

---

## Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Nepomuk - 16.05.2014 21:32

---

Liebe Budenfahrer!

Ich entschuldige mich schon im Voraus, das Thema kam schon in einigen Threads hier vor, aber ich kann es bei bestem Willen nicht finden.

GT Legends stürzt immer beim Ladebildschirm von Targa Florio ab.

Targa Florio ist am selben System schon gelaufen (Windows XP, Core2Duo, 6GB RAM, davon 2,7 von XP erkannt)

Seit einer Neuinstallation tritt der Fehler auf.

Alle anderen Strecken/Autos usw funktionieren einwandfrei.

Wie könnte ich das Problem lösen?

Danke euch,

Nepomuk

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von DerOlf - 17.05.2014 02:13

---

Hast du den AutoUpdater schon mal die Dateien prüfen lassen?

Unter "Kommandos" einfach "Neuinstallation" auswählen und abwarten.  
Es wird immer was nachinstalliert (auch bei mir), und vielleicht ist das schon dein Problem.

Grüße  
Olaf

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von katze - 17.05.2014 07:03

---

hi nepomuk!

das problem ist bekannt

[http://www.altbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/id,79298/catid,10/](http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,79298/catid,10/)

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Harald Arry - 17.05.2014 08:39

---

Hallo Nepomuk,

deine Konfiguration kommt mir bekannt vor :-)

Ich habe ebenfalls einen Core2Duo(2.66), allerdings nur 2GB RAM.

Der Ladevorgang dauert bei mir (auch dank meiner langsamen Datenplatte) mindestens mal 3 Minuten - manchmal auch länger. Wenn ich Targa fahre (was ich gerne mache), habe ich zum laden der Strecke ausser Teamspak möglichst

---

keine anderen Programme offen. Trotzdem hakelt es gelegentlich und manchmal hat man das Gefühl, dass es überhaupt nicht mehr weiter geht - meistens geht es aber weiter.

Echte GTL-Abstände beim laden sind sehr selten.

Ich gehe mal davon aus, dass du im Updater unter Tweaks - Profil Einstellungen - Graphic Options "Always rebuild HAT" eingestellt hast. Jedefall ist das bei mir so, ich meine mich zu erinnern, dass es damit mal Probleme gab. Ausserdem ist in der PLR ein Wert namens Net Join Timeout="150.00000" - den habe ich etwas hochgesetzt - 250.00000 halte ich für sinnvoll. Ich habe das Gefühl, dass die Targa jetzt etwas zuverlässiger läuft.

Und... Lowguard lade ich erst nach dem laden der Strecke.

Sonnige Grüße  
Harald

Nepomuk schrieb:  
GT Legends stürzt immer beim Ladebildschirm von Targa Florio ab.

Targa Florio ist am selben System schon gelaufen (Windows XP, Core2Duo, 6GB RAM, davon 2,7 von XP erkannt)

Seit einer Neuinstallation tritt der Fehler auf.

Alle anderen Strecken/Autos usw funktionieren einwandfrei.

Wie könnte ich das Problem lösen?

Danke euch,

Nepomuk

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Pisten Sau - 18.05.2014 03:35

B) Vielleicht auch mal (wenn noch nicht gemacht) den 4 Gigabyte Patch installieren :whistle:

Auch mit dem Updater zu installieren

---

## Re:Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Nepomuk - 18.05.2014 19:33

Hallo Leute,

danke für die Tips.

Genau den Thread hab ich gesucht, leider gibt der auch nichts her.

Neuinstallation hab ich gemacht. Hat tatsächlich einiges gefunden, was noch nicht installiert war, geändert hat das leider nichts.

"Always rebuild HAT" hat bei mir keinen Haken, das sollte also nicht das Problem sein.

Den 4GB-Patch hab ich auch aktiviert, bringt leider nichts.

Hab auch versucht, GTL ohne lowguard zu starten, auch kein Unterschied.

Die .plr hab ich noch nicht verändert, wie geht das?

Der Ladebildschirm ladet Ã¼brigens fertig, danach wird der Bildschirm schwarz und man hÃ¶rt fÃ¼r einige Sekunden das "BoxengerÃ¤usch", also das Pressluftknattern und die Motoren, dann stÃ¼rzt GTL mit einer Windowsfehlermeldung ab.

GrÃ¼Ã¶!

---

## Aw: Re:Targa Florio stÃ¼rzt beim laden ab

Geschrieben von rdjango - 19.05.2014 09:06

Hallo Nepomuk,

lass doch mal den Ressourcenmonitor von Windows mitlaufen und schau wo 100 % Auslastung sind - Festplatte ev. oder doch der Arbeitsspeicher.

Allerdings solltest du dringend an einen Umstieg auf ein 64-Bit-System denken - was nÃ¼tzen dir 6GB auf einem nicht mehr gepflegten Betriebssystem wie XP.

Und keine Angst vor Windows 8.1 - funktioniert mit GTL und allen anderen nicht nur Buden-Sims prima.

GruÃ¶  
rdjango

---

## Aw: Targa Florio stÃ¼rzt beim laden ab

Geschrieben von Bordi - 20.05.2014 01:47

Hallo Nepomuk,  
wie sieht es aus bei Dir? Hast Du aufgegeben?

Bei mir lÃ¤uft GTL auch auf einem "Auslaufmodell" mit Dualcore, 6GB Ram und 1GBGrafik auf einem W7\_64.

Diese Strecke ist Hardcore fÃ¼r jeden Rechner und es klappt nicht immer auf Anhieb auf den Server zu kommen.

HÃ¤ngen bleibt GTL bei mir direkt nachdem die Strecke und Fahrer geladen wurden.

Ã„rgerlich, da ich nur Ã¼ber den Taskmanager wieder raus komme und den Prozess beenden muss.

Aufgeben gilt aber nicht ;)

Den Wert des netjointimeout habe ich, wie Harald auch, auf 250.... erhÃ¶ht. Ich kann nicht beschwÃ¶ren, dass dadurch die abstÃ¼rze beim laden weniger geworden sind, habe aber das GefÃ¼hl als hÃ¤tte es geholfen.

Neue Tipps kann ich Dir nicht geben, steht soweit alles geschrieben.

GrÃ¼Ã¶

---

## Aw: Targa Florio stÃ¼rzt beim laden ab

Geschrieben von Nepomuk - 20.05.2014 12:05

Hallo,

Nein, aufgegeben hab ich noch nicht, komm nur leider grad nicht dazu, weiter zu probieren. Es steht auch nicht ganz oben auf der Prioritaetenliste, nachdem alles andere ja problemlos funktioniert.

Ich sollte vielleicht genauer ausfÃ¼hren: Es handelt sich bei meinem Computer um ein 13"-Macbook von 2008, das erste Alu Macbook, Core2Duo mit 2Ghz.

Ich verwende natÃ¼rlich hauptsaechlich OSX Mavericks, welches die 6GB Ram natÃ¼rlich nutzen kann. XP verwende ich im Dualboot eigentlich nur fÃ¼r GT Legends und gelegentlich fÃ¼r andere alte Schinken wie Age of Empires 2 usw.

---

Deshalb hab ich mir gedacht, verwende ich lieber ein ressourcenschonendes Betriebssystem, wo das alte Zeug garantiert läuft.

Wie gesagt hat die Targa auf dem selben System schon problemlos funktioniert. Das einzige was sich geändert hat, ist dass ich eine andere XP-CD verwendet habe, aber das wirds wohl nicht sein.

Ich werde mir beim nächsten Versuch den Task Manager anschauen. Was mir auch noch nicht klar ist, wie ich die .plr editiere, wie funktioniert das?

Danke & Grüße.

=====

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von copacabana1971 - 20.05.2014 15:39

---

na dann probier ich hier mal mein Glück, vielleicht hat ja wer die Lösung:

Ich bin auch begeisterter Targa Fahrer, die Strecke hats mir einfach angetan ;)

Jetzt ist es aber bei mir oft so das ich ohne irgendeine Rückmeldung die Verbindung verliere wenn ich online fahre, eigenartiger weise egal welche Version ich fahre (ob in Gamestockcar, rfactor, Race 07), im Modem habe ich keine Fehlermeldung.

Machmal ist es so dass ich ganz normal weiterfahre mir aber andere Teilnehmer die auch online sind mitteilen dass ich nicht mehr am server bin.

Offline habe ich mit der strecke keine Probleme.

Jemand eine Idee was da falsch läuft?

Ig

=====

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von R8 Gordini - 21.05.2014 16:48

---

Nepomuk schrieb:

XP verwende ich im Dualboot eigentlich nur für GT Legends...Weiss nicht ob's hilft oder überhaupt geht auf dem Mac, aber vielleicht kannst Du unter XP die PAE Unterstützung aktivieren und so mehr RAM nutzen.

<http://forum.sysprofile.de/windows-xp/7042-pae-4gb-mit-32bit-windows-nutzen.html>

Was mir auch noch nicht klar ist, wie ich die .plr editiere, wie funktioniert das?Die PLR ist eine Textdatei, die z.B. mit dem Windows Editor bearbeitet werden kann (Öffnen mit -> Editor).

Grüße

=====

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Wolf\_A - 21.05.2014 17:09

---

Hi Nepomuk

R8 Gordini schrieb:

Die PLR ist eine Textdatei, die z.B. mit dem Windows Editor bearbeitet werden kann (Öffnen mit -> Editor). Das ist die Datei mit deinem Fahrernamen.

Zu finden in deinem

GTL Hauptordner ->UserData->"Dein Name" Ordner->"Dein Name".PLR

Rechte Maustaste auf die Datei und dann auf "Öffnen mit" dem Texteditor (Notepad) klicken!!!

Good Luck

Wolfgang (Wolf\_A)

Edit:  
Vorsichtshalber vorher eine Sicherungskopie der Datei machen!!!

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von DerOlf - 22.05.2014 17:58

Eigentlich kannst du die .plr mit dem Editor editieren. Bei mir hat der sich nur leider geweigert, die Datei als etwas anderes als .txt, .rtf, doc, odf oder so zu speichern - als "MeinName".plr.txt nutzt die Datei aber nichts, egal was drinsteht.

Solltest du das gleiche Problem bekommen, notepad++ macht das ohne Murren:  
<http://notepad-plus-plus.org/>

Ich habe gerade übrigens ein ähnliches Problem - auch ein GTL-Crash, auch bei der Targa.

Die Strecke war geladen, aber da ich gerade noch einkaufen gehen wollte, bin ich nicht gleich gefahren. Als ich dann wieder da war, zeigte mein Rechner das gewohnte Bild (Boxenansicht Targa) mit dem overlay "lade XXX" (ich will keine Namen nennen) - der PC reagierte nicht mehr, und seitdem komme ich exakt bis zum selben Punkt, dann hängt sich GTL wieder auf.

Da er - wie ich - den 300SEL AMG fährt, habe ich auch andere Autos ausprobiert - mit dem selben Ergebnis. Alle anderen Server kann ich joinen.

Es ist noch immer der selbe Fahrer auf dem Server unterwegs, und da es vorher (bin heute morgen schon einige Male auf der Targa gewesen) ohne Probleme lief, gehe ich davon aus, dass das Problem wohl bei eben diesem Spieler liegen könnte.

Edit:  
Ich hab's grade mal getestet, und solange ER nicht auf der Targa fährt, läuft die Strecke ohne Probleme und ich kann sogar fahren - egal welches Auto ;).

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von R8 Gordini - 22.05.2014 19:27

Eigentlich kannst du die .plr mit dem Editor editieren. Bei mir hat der sich nur leider geweigert, die Datei als etwas anderes als .txt, .rtf, doc, odf oder so zu speichern - als "MeinName".plr.txt nutzt die Datei aber nichts, egal was drinsteht. Ich vermute Du verwechselst hier das Windows WordPad mit dem Windows Editor. Letzterer (von dem in meinem vorigen Post die Rede ist) speichert jede x-beliebige Dateierweiterung. Zu finden ist er unter Start->Alle Programme->Zubehör->Editor. Beim speichern unter Dateityp "alle Dateien" auswählen.

Als ich dann wieder da war, zeigte mein Rechner das gewohnte Bild (Boxenansicht Targa) mit dem overlay "lade XXX" (ich will keine Namen nennen) - der PC reagierte nicht mehr, und seitdem komme ich exakt bis zum selben Punkt, dann hängt sich GTL wieder auf.

Da er - wie ich - den 300SEL AMG fährt, habe ich auch andere Autos ausprobiert - mit dem selben Ergebnis. Alle anderen Server kann ich joinen.

Auf einigen Rechnern (z.B. meinem) hilft nach dem Absturz der Targa nur ein Systemneustart.

Die Strecke war geladen, aber da ich gerade noch einkaufen gehen wollte, bin ich nicht gleich gefahren. Unabhängig von der Targa ist es nicht sehr nett einen Slot auf dem Server zu blockieren wenn man nicht fährt. Ein weiterer einzelner Spieler hat so keine Chance z.B. die Session neu zu starten, da er kein Voting durchbekommt.

Grüße

---

## Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von DerOlf - 22.05.2014 20:29

---

Zu finden ist er unter Start->Alle Programme->Zubeh r->Editor. Beim speichern unter Dateityp "alle Dateien" ausw hlen.

Und genau auf diesem Weg bin ich zu meinem Editor gekommen - unter Win7 hei t der nurnoch Editor, und kann zumindest bei mir nur Textformate abspeichern.  
(Soweit ich mich erinnere war auch das unter WinXP praktischer - aber ich erwarte schon lange nichtmehr, dass ein upgrade irgendwas praktischer machen w rde.)

Auf einigen Rechnern (z.B. meinem) hilft nach dem Absturz der Targa nur ein Systemneustart.

Ich war eben nochmal auf dem Server (Spieler XXX von vorhin ebenfalls), ich hatte mein Sys nicht neu gestartet, trotzdem gab es diesmal nicht die geringsten Probleme.

Unabh ngig von der Targa ist es nicht sehr nett einen Slot auf dem Server zu blockieren wenn man nicht f hrt. Ein weiterer einzelner Spieler hat so keine Chance z.B. die Session neu zu starten, da er kein Voting durchbekommt.

Du hast nat rlich Recht und auf einem Server, auf dem Votings Sinn machen, sehe ich das ganz genau so.

Auf #7 ist nur die Targa, und zum Quali vote ich grunds tzlich als erstes, wenn ich da alleine bin. Es gab also keinerlei Grund, warum nicht mal 15 minuten verstreichen sollten, ohne dass ich fahre, vom Quali sind dann noch 225min  brig. Ich war auch nicht der 36ste Fahrer, sondern der einzige.  
Ausser der prinziell berechtigten Mahnung verstehe ich deine Kritik nicht so wirklich.

Allerdings kommt es auf der Targa schon sehr h ufig vor, dass Leute einfach nur in der Box rumstehen, im Chat nicht reagieren und offensichtlich gerade nicht mental anwesend sind.  
Auf anderen Servern ist das sicher ein Problem, aber auf einem Server, wo es nur EINE Strecke gibt?  
Was sollte man den da Voten?

Falls es dann doch jemanden st rt, dass da einer garnicht f hrt - um einen Spieler zu kicken braucht man ganz sicher nicht seine Zustimmung.

Ich w rde das wohl nicht so eng sehen, aber ich bin ja auch kein Admin.  
:)

Gr e  
Olaf

---

## Aw: Targa Florio st rzt beim laden ab

Geschrieben von Schwiizer - 23.05.2014 09:13

Hallo Olaf

Ich glaube da geht es eher darum dass wenn nur noch 35min oder so  brig sind. Wenn dann einer auf dem Server nur in der Box steht muss der andere warten und kann nicht voten.

Gruss Reto

---

## Aw: Targa Florio st rzt beim laden ab

Geschrieben von DerOlf - 24.05.2014 14:09

Hallo Reto,

vom Prinzip her ist das klar, aber in der speziellen Situation waren es eben nicht 35 min. sondern eher 230 - genug zeit um noch ein paar Runden zu drehen, bevor man auf der Targa probleme mit dn Lichtverh ltnissen bekommen k nnte.

Ist ein spezieller Fall (Targa-Server mit insg. 240 min. Quali), und gegen das Prinzip kann und will ich nichts sagen. Das

---

ist eine wichtige Regel an die ich mich auf jedem anderen Server uneingeschränkt halte.  
Aber die Targa auf #7 macht da mMn eine Ausnahme, weil das einzige sinnvolle Voting (nächste Session), sowieso unvermeidbar ist (das Training ist schlicht zu kurz) - bei mir die 1. Aktion auf dem Server - und dann ist jedes Voting eigentlich sinnlos, bis die Sonne langsam zu tief steht.

Die Targa verlasse ich ja auch nicht, wenn ich zwischendurch mal pillern muss, und ich fange dort auch keine Runde an, solange ich nicht ca. 40 Minuten ohne Steuerung fahren kann. Rauchen, Trinken, Essen, Toilette u.Ä., erledige ich daher bevor ich losfahre.  
Und 10-15 min Abwesenheit wegen Einkauf sollten da mMn auch drin sein.

Grüße  
Olaf

PS:  
Ich hätte mir eine solche Regel in Battlefield play4free gewünscht, denn da hat man teilweise Situationen, in denen die Hälfte des Teams nur in der Base rumkaspert, Slots blockiert und vor allem nicht am Spiel teilnimmt. Aber da sind alle Server auch viel eher Standard, als auf den Buden.

=====

### Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Nepomuk - 01.09.2014 00:27

Ich glaube, die Lösung für die Targa-Abstürze gefunden zu haben! :wohoo:

Der lowguard scheint das Problem zu sein, ohne lowguard laeuft die Strecke!

Verstehe zwar den Zusammenhang nicht, aber das ist zumindest Mal ein workaround!

Grüße,  
Nepomuk

=====

### Aw: Targa Florio stürzt beim laden ab

Geschrieben von Schwiizer - 02.09.2014 06:27

Hallo

Die Targa hat glaube ich allgemein ein wenig Probleme.

Wollte gestern vor dem Driving- & Setupguide noch ne Runde fahren. Aber es ruckelte wie wahnsinnig.

Sobald ich mich in den Wagen setze kann man es hören ob die Targa richtig läuft oder nicht. In den meisten Fällen bleibt meine Grafikkarte still was heisst dass sie nicht auf hochtouren arbeitet wie normalerweise.

Wenn ich eine andere Strecke fahre. Eigentlich egal welche. Dann dreht die Grafikkarte voll auf und ist auch hörbar. So ist es eigentlich auch richtig.

Keine Ahnung warum die Targa das manchmal nicht auslöst. Aber wenn die Grafikkarte nicht auf hochtouren arbeitet ist es eigentlich schon fast garantiert dass ich beim Fahren plötzlich mal kein Bild mehr habe.

Was man dagegen tun kann? Vermutlich im Moment nichts. Da müsste wohl ein Update her.

Gruss Reto

=====