
Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 04.01.2014 13:54

Hallo zusammen,

ich versuche gegen meinen Sohn ein Rennen zu fahren, leider ohne Erfolg. Was ich bisher versucht habe:

- 1.) Firewall und Virenschanner abgeschaltet
- 2.) GTL geladen
- 3.) Mehrspieler-Modus gewÄhlt
- 4.) Lan / Direct IP gewÄhlt
- 5.) Kabel/DSL gewÄhlt
- 6.) "Anlegen" gewÄhlt
- 7.) Strecke, Amateur, Fahrzeug gewÄhlt
- 8.) Spielernamen eingegeben
- 9.) Session startet

Dann habe ich meinem Sohn meine IP-Adresse gegeben.

Wenn er dann nach Punkt 5 IP Adresse eingeben, meine Adresse einfÄhrt, wird nach einer Lizenznummer gefragt und das Rennen kommt nicht zustande.

Da ich kein PC-Experte bin, wÄre ich Euch fÄr eine detaillierte Hilfe dankbar.

GruÄ und nachtrÄglich alles Gute fÄr 2014!

Wolpe

PS Wenn ich Äber eine Internetverbindung rennen mÄchte, fragt GTL nach einer Seriennummer. Wo finde ich die denn wohl?

DO

=====

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 14.01.2014 16:37

ZITAT: "Wenn ich Äber eine Internetverbindung rennen mÄchte, fragt GTL nach einer Seriennummer. Wo finde ich die denn wohl?"

Das hat nur einmal funktioniert. Mit einer neuen Registrierung klappt es nun! Mal sehen fÄr wie lange.

Gegen meinen Sohn zu fahren (LAN / Direct IP) funktioniert jedoch leider noch nicht!

Wolpe

=====

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von lowspeed - 15.01.2014 19:03

Warum geht ihr nicht Äber die Lobby?

lowspeed

=====

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 15.01.2014 19:49

lowspeed schrieb:

Warum geht ihr nicht Äber die Lobby?

lowspeed

Danke, aber wie geht das?

GruÄ,
Wolpe

Re: Mehrspieler Modus

Geschrieben von lowspeed - 15.01.2014 19:53

Mehrspielermodus -> Internet

Aw: Re: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 17.01.2014 15:43

lowspeed schrieb:
Mehrspielermodus -> Internet

Danke erst einmal. Wenn wir es probiert haben, erstatte ich Bericht.

Gruß,
Wolpe

Aw: Re: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 24.01.2014 17:32

Hallo, das haben wir versucht!

lowspeed schrieb:
Mehrspielermodus -> Internet

Das von mir angelegte Spiel ist für meinen Sohn in der Lobby mit den angelegten Daten sichtbar. Der Klick auf "BEITRETEN" färbt das Beitreten-Feld eine Weile schwarz, wird dann aber wieder hell. Ein Beitritt ist nicht möglich.

Umgekehrt, also wenn mein Sohn ein Spiel anlegt, ist für mich der Effekt der Gleiche wie beschrieben.

Hat noch jemand einen Tipp? :(

Gruß wolpe

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von lowspeed - 24.01.2014 18:33

Seid ihr über ein LAN oder das Internet verbunden?

Wenn ihr Euch über das Internet verbinden müßt, müßt ihr in Euren Routern die für GTL notwendigen Ports weiterleiten. Ansonsten endet Euer Beitritt an der Router-Firewall.

Welche Ports das sind, findest Du im GTL-Support Ordner oder Du bemüßt kurz die Suchfunktion der Altbierbude oder Google.

Gruß
lowspeed

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von BlackPony - 25.01.2014 11:16

Es müssen im Router folgende Ports freigegeben werden: TCP 8435, 8436 und 8437.
Bei den Telekom-Routern findet sich die Einstellung unter Netzwerk/NAT- u. Portregeln/Portregel.
Bei Deinem FRITZ-Router muß es einen entsprechenden Konfigurationspunkt geben.
Viel Erfolg,
Dirk

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 25.01.2014 12:30

Hallo lowspeed, hallo Dirk,

die Ports sind frei gegeben. Ich berichte ob es funktioniert hat.

Gruß einstweilen,

wolpe :)

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 25.01.2014 16:03

Hallo zusammen,

ich habe nun in meinem Router die Ports 8435-8437 aktiviert und komme nun nicht einmal mehr in die Lobby (Mehrspieler-Internet). Die Fehlermeldung: "KEINE VERBINDUNG ZUM SERVER MÖGLICH".
Dann habe ich im Virenschanner die Firewall deaktiviert, aber wieder keine Verbindung möglich!

Gibt es weitere Tipps?

Gruß,

Wolpe

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 26.01.2014 11:48

Hallo Lowspeed,

der letzte Stand:

- Habe meinen Account gelöscht
- Habe mich neu registriert
- Im Router die Ports 8435-8437 frei gegeben und aktiviert
- Habe den Virenschanner komplett ausgeschaltet
- Die Windows Firewall ausgeschaltet.

Ich komme nun in die Lobby und kann an den dort angelegten- und frei gegebenen- Rennen teilnehmen!

Ausnahmen: Dem von meinem Sohn angelegten Rennen kann ich nicht beitreten. Beim Klick auf "Beitreten" wird der Button schwarz und nach einer Weile wieder weiß.

Das gleiche passiert bei meinem Sohn, wenn ich ein Rennen anlege!

Welche Möglichkeiten gibt es noch?

Gruß,

Wolpe :(

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von lowspeed - 26.01.2014 14:17

Hallo Wolpe,

wenn ich das jetzt richtig interpretiere, wollt ihr Euch Ã¼ber das Internet verbinden und nicht Ã¼ber ein LAN.

Was meinst Du mit "Ports freigegeben und aktiviert"?

Du musst die Ports von deinem Router zu deinem PC weiterleiten. Dazu benÃ¶tigst Du u.a. die IP-Adresse von deinem PC.

Der Virenschanner sollte keine Rolle spielen.

Die Windows Firewall sollte man nicht abschalten sondern fÃ¼r die entsprechenden Ports eine Regel anlegen.

GruÃ

lowspeed

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von Moorhuhn - 26.01.2014 14:40

Moin,

mal eine kurze Ãberlegung in eine andere Richtung:

Ihr beide habt schon zwei eigene GTL-Versionen mit unterschiedlichen Online-Keys? Bin mir nicht sicher, ob es ansonsten Probleme geben kÃ¶nnte...

Die Frage kam mir in den Sinn, da es bei einer Direktverbindung Ã¼ber das hausinterne LAN (was ja anscheinend auch nicht funktioniert) eigentlich keine Probleme geben sollte(?)

GruÃ

Georg

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 27.01.2014 11:18

lowspeed schrieb:

Hallo Wolpe,

wenn ich das jetzt richtig interpretiere, wollt ihr Euch Ã¼ber das Internet verbinden und nicht Ã¼ber ein LAN.

Was meinst Du mit "Ports freigegeben und aktiviert"?

Du musst die Ports von deinem Router zu deinem PC weiterleiten. Dazu benÃ¶tigst Du u.a. die IP-Adresse von deinem PC.

Der Virenschanner sollte keine Rolle spielen.

Die Windows Firewall sollte man nicht abschalten sondern fÃ¼r die entsprechenden Ports eine Regel anlegen.

GruÃ

lowspeed

Hallo lowspeed,

"Ports freigegeben..." vielleicht hilft Dir der Screenshot?

LAN funktioniert nicht, da mein Sohn ein Paar Hundert KM entfernt wohnt. UrsprÃ¼nglich wollten wir Ã¼ber "Direct IP" spielen (siehe oben).

FÃ¼r die Windows Firewall existiert nun eine Regel!

Die auf dem Screenshot gezeigte IP Adresse ist nicht meine PC-IP sondern (nehme ich an) von meinem Router.

Hilft Dir das weiter?
Gruß,
Wolpe, der Ratlose :(

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 27.01.2014 11:28

Ich hoffe, der Screenshot ist nun sichtbar?!

Wolpe <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Portfreigaben.jpg>

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von MichaelE39 - 27.01.2014 11:59

Hi,

so wie ich das sehe, ist das die Portfreigabe für den Autoupdater.

Für deine Zwecke, um ein eigenes Spiel über Inet zu starten, müssen folgende Ports freigegeben werden:

TCP: 34347
UDP: 34297
UDP: 34298

Direct IP außerhalb des Heimnetzes setzt voraus, daß du eine feste IP hast, die im Screenshot ist die interne deiner Fritzbox.

Dazu benötigst du eine fixe IP, zum Beispiel über No-ip.com.
Wird dann schon aufwändiger und risikoreicher.

Ohne Gewähr und auf eigene Gefahr, die Ports sind dann nicht nur für ABB offen.;

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 27.01.2014 12:32

Moin Georg,

Zitat:

"mal eine kurze Überlegung in eine andere Richtung:

Ihr beide habt schon zwei eigene GTL-Versionen mit unterschiedlichen Online-Keys? JA

Bin mir nicht sicher, ob es ansonsten Probleme geben könnten...

Die Frage kam mir in den Sinn, da es bei einer Direktverbindung über das hausinterne LAN (was ja anscheinend auch nicht funktioniert) eigentlich keine Probleme geben sollte?"

Da mein Sohn 250 KM entfernt wohnt, denke ich mal, dass es über ein hausinternes LAN nicht funktionieren kann?

Gruß,
Wolpe

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 27.01.2014 12:36

Hallo Michael,

Zitat:

"so wie ich das sehe, ist das die Portfreigabe für den Autoupdater."
Richtig, wir spielen auch über den Autoupdater.

Mal abwarten, wie es so weitergeht!

Danke einstweilen,
Wolpe

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 28.01.2014 14:02

Hallo lowspeed,

ein Statusbericht.

Wir sind mittlerweile soweit, dass mein Sohn in der Lobby ein Rennen einrichten- und ich beitreten kann.
Auf diese Weise sind wir also gefahren. :)

Der umgekehrte Weg, also wenn ich ein Spiel in der Lobby anlege, sieht mein Sohn das von mir angelegte Spiel, kann aber nicht beitreten.

Wir vermuten, dass es möglicherweise an meiner Routereinstellung liegt, obwohl der PFPortchecker für alle drei Ports (8435-8437) das angeführte Ergebnis zeigt. Das testen wir noch aus.

Gruß,

Wolpe http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Port_Test.jpg

Aw: Mehrspieler Modus

Geschrieben von wolpe - 29.01.2014 12:01

Hallo zusammen,

gestern habe ich als letztes, mir mögliches Mittel, Michaels Vorschlag folgend,

"für deine Zwecke, um einen eigenen Spiel über Inet zu starten, müssen folgende Ports freigegeben werden:

TCP: 34347

UDP: 34297

UDP: 34298 "

diese Ports auf dem Router frei gegeben.

Danach konnte ich ein Spiel anlegen, mein Sohn teilnehmen und umgekehrt!

Ich hoffe, dass es so bleibt.

Danke und Gruß,

Wolpe :)