

---

## Spiel stÃ¼rzt ab

Posted by Downforce - 2013/06/02 12:17

---

hi

Seit ca. 3-4 Tagen stÃ¼rzt das Spiel jedesmal ab wenn ich entweder strecke vote oder die Session zur Lobby verlassen will.

Jedesmal nur Ã¼ber alt strg entf zum taskmanager ,Fehlermeldung GTL funktioniert nicht mehr IÃ¼nschen und Spiel wieder neustarten.

Ich habe am rechner sowie am spiel nix verÃ¼ndert.

Mein sytem IÃ¼uft auf Win7 64 ,das spiel ist die Steamvariante.

Habe schon unter Kommandos im updater eine Neuinstallation durchgefÃ¼hrt, Grafiktreiber erneuert (AMD hd 6970 ), aber das problem ist geblieben.

hat jemand eine Idee ?

ich glaub irgendein flashupdate war das einzige in den letzten Tagen.

mfg

---

## Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Posted by Fast\_Eddy - 2013/06/02 12:47

---

Hallo, Leidensgenosse.

Ich habe auch gerade die Neuinstallation laufen.

Nachdem letztens das Escort MK2 Update herauskam, ist mir beim Sessionwechsel auch immer das Spiel abgeschmiert. Seit dem hatte ich keine Zeit mehr zum Spielen. Jetzt heute, schmiert das Spiel schon beim Start mit "GTL...Problem festgestellt...Beendet werden" ab.

Wechsel zwischen Fenster und nicht, hat nix gebracht, Neuinstallation IÃ¼uft gerade noch. Grafik wollte ich auch updaten, werde ich jetzt erst einmal lassen. Ich werde berichten.

Freue mich Ã¼ber jede Hilfe. Muss doch Ã¼ben fÃ¼r heute Abend. :-(

EDIT:

Grafik und Neuinstallation hat leider nix gebracht.

Egal unter welchem Benutzer ich starte, nach der Musik im Ladebildschirm stÃ¼rzt es ab.

---

## Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Posted by lowspeed - 2013/06/02 14:20

---

Dann einfach mal das Trace aktivieren und sich das Ergebnis anschauen.

Edit:

Fehler eingrenzen.

Wenn Du den Escort MK2 in verdacht hast, einfach den Fahrzeugordner ausschneiden oder IÃ¼nschen und GTL starten.

Wenn es dann IÃ¼uft, den Escort MK2 neu installieren.

Wenn das Trace nichts hergibt, einfach mal das Spiel neu installieren. Vielleicht ist ja ein Bit in den GTL-Executables umgefallen.

Oder das Spiel in einen anderen Ordner neu installieren und anschlieÃ¼end die exe und dll-Dateien in den Orginalordner kopieren (was bei Steam aber glaube ich nicht mÃ¼glich ist).

---

## Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Posted by Maze - 2013/06/02 14:39

---

Moin,

habt ihr in der GTLConfig schon mal nachgesehen ob sich die Grafikeinstellungen von GTL evtl verstellt hat.

Das macht GTL auch schon mal ganz gerne und stÃ¼rzt dann auch beim Laden des Spiels ab.

GruÃ¼, Matthias

Edith sagt, das dass der Fall sein kann wenn das Game gar nicht startet, fÃ¼r den Absturz beim Sessionwechsel wird

aber ein anderes Problem dafür verantwortlich sein.

---

## Aw: Spiel stürzt ab

Posted by Downforce - 2013/06/02 14:42

hi

grad war ich auf server 1 mit dem 320 .

noch 4 oder 5 andere Fahrer und 3 min vor qualischluss gehe ich raus um auf den Commodore zu wechseln, weil andere auch langsamere autos hatten.

Natürlich wieder nur per neustart des Spiels, was relativ schnell geht.

kaum wieder drin und am setup am basteln mal eben schnell , läßt die Strecke neu und springt direkt auf quali. Dazu war ich nur noch allein mit Spman.

Naja Quali gefahren und weil ich dann allein war auf next track gevotet.

seit dem geht es bis jetzt tadellos ohne das ich was verändert habe.

habe den verdacht da hat ein admin dran geschraubt :whistle:

wenns so bleibt :lol:

mfg

---

## Aw: Spiel stürzt ab

Posted by Fast\_Eddy - 2013/06/02 15:07

lowspeed schrieb:

Dann einfach mal das Trace aktivieren und sich das Ergebnis anschauen.

Trace klappt leider (noch)nicht. Zumindest erscheint keine .txt Datei im GTL-Ordner unter LOG.

Edit:

Fehler eingrenzen.

Wenn Du den Escort MK2 in verdacht hast, einfach den Fahrzeugordner ausschneiden oder löschen und GTL starten.

Wenn es dann läuft, den Escort MK2 neu installieren.

Hab ich versucht, kein Erfolg.

Wenn das Trace nichts hergibt, einfach mal das Spiel neu installieren. Vielleicht ist ja ein Bit in den GTL-Executables umgefallen.

Oder das Spiel in einen anderen Ordner neu installieren und anschließend die exe und dll-Dateien in den Originalordner kopieren (was bei Steam aber glaube ich nicht möglich ist).

Hab die CBS Version. Org.GTL.EXE hatte ich schon um kopiert.

@ Maze -> da schau ich noch einmal. Wenn ich andere Auflösungen über Config einstelle ändert sich allerdings die Auflistung des Vorspanns. Wird also i.O. sein ;(

Werde jetzt mal den Profile-Ordner löschen. Neuinstallation werde ich heute nicht mehr schaffen. Damit findet das Finale dann wohl ohne mich statt. \*heulkozkrampfundnochmehr!\*

Danke für Eure Hilfeversuche. :)

---

## Aw: Spiel stürzt ab

Posted by Fast\_Eddy - 2013/06/02 15:12

Kommando zurück!

Trace.txt steht im UserData\LOG Ordner.:blush:

TRACE LEVEL = 30  
NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "-trace=30"  
game.cpp 622: Entered Game::Enter()  
osman.cpp 480: Entered OSMan::Enter()  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED  
vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()  
specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()  
dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()  
plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()  
sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()  
hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()  
onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()  
game.cpp 717: Entered Game::Setup()  
hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()  
options.cpp 1561: Entered Options::Setup()

---

Jetzt brauche ich nur noch einen der "setup.cpp 1088: Could not find WTCC.HED" kennt. ???

=====  
**Aw: Spiel stÃ¼rzt ab**

Posted by Downforce - 2013/06/02 15:30

---

:unsure: :dry: :huh:

Da hab ich mich wohl zu frÃ¼h gefreut. Konnte das spiel schon wieder 4 mal neustarten. Keine ahnung was das ist.  
mfg

---

**Aw: Spiel stÃ¼rzt ab**

Posted by B8man - 2013/06/02 15:48

---

Schiebt mal dir Garage-Datei aus dem Spiel.

---

**GelÃ¼st: Spiel stÃ¼rzt ab**

Posted by Fast\_Eddy - 2013/06/02 16:55

---

So, ich habe das Profile gelÃ¼scht und einen neuen Spieler angelegt. Da nach alles bis auf die PLR wieder in den Spielerordner kopiert und es geht!:)

Sessionwechsel funzt auch einwandfrei!

Die PLR von Hand geÃ¤ndert und siehe da, irgend ein Wert passt nicht. GTL startet nicht mehr. Alte PLR rein und nun geht es. Muss ich mal in Ruhe schauen was da falsch ist.

---

Konnte jetzt zwar nicht Ä¼ben, fahren wird wohl gehen.  
:dry: Gerade beim ersten Test habe ich schon mal den Lichtknopf nicht belegt gehabt.:angry:

Danke Allen.:kiss:

=====

**Aw: GelÄ¼st: Spiel stÄ¼rzt ab**

Posted by Downforce - 2013/06/02 17:34

---

hi  
@ B8man ,was meinst du mit garage-datei ? :dry:  
mfg

=====

**Aw: Spiel stÄ¼rzt ab**

Posted by B8man - 2013/06/02 18:10

---

Die Garage.gar liegt in deinem Userdata Ordner. Einfach mal ein neues Profil anlegen und die frische Datei in dein Profil-Ordner schieben.

GruÄ¼

B8'

=====

**Aw: Spiel stÄ¼rzt ab**

Posted by Downforce - 2013/06/03 11:37

---

so  
Ich glaube du hast das Problem gelÄ¼st. Riesen Dank  
an B8man :kiss:  
mfg

=====