
BMW 2800CS

Geschrieben von B8man - 10.10.2010 22:04

BMW 2800CS for GTL Version 2.0

NOTE:

This version of the BMW 2800CS is not compatible with any of the earlier versions of the mod so you must remove any earlier version of the mod before installing this.

To do so, navigate to C:\GTL\GameData\Teams\GTC-TC-76

And remove or delete the "BMW 2800CS" folder.

To install Version 2.0 unzip this download to your favorite unzip spot and place the GameData folder in your GTL root C:\GTL

What started out as a simple file rename and clean up, has gotten totally out of hand with great results and has become BMW 2800CS Version 2.0

Version 2.0 is almost a complete rebuild of the car body.

New meshes

New textures (inside and out)

New spoilers

New wheels BBS, Alpina, Schnitzer.

New working driving lights

Just to name a few of the things that have changed.

All of this fantastic work on the update was done by Scyrion who spent many hours and took a brake from building his upcoming Scirocco for GTL to do it.

He has also made a very nice painting template.

I can not say enough about the quality of his work.

Scyrion will release the template and all instructions on it, and how to use the new genstring within a day or so.

Please feel free to paint and upload any new cars for the mod.

There are also some small changes to the Physics.

Overall the feel of the car is very much the same, but it is capable of slightly faster lap times, and is a little less forgiving when you over step the limit.

The front has a bit more grip than it did before.

Also the gearing is slightly different due a change in the overall tire diameter.

Any set up you had for the old version will still be about right other than you will need to reset your final drive and or gearing.

And if it feels a bit loose a click stiffer on the front bar and/or front spring should bring it back.

Every car included in this version is a reproduction of a real Group2 BMW 2800CS

Most of them painted by Ed who worked very hard to make each of them as close to the real car as was possible with the photos available.

With the exception of cars # 66, #8, and #56 which were painted by the man himself Scyrion.

Almost every car here is from the 1972 season. But there are a couple from 70, and 71.

Ed is also working on more cars from the 70 and 71 seasons and he will be uploading them at NoGrip from time to time

Also there are new sounds for the car, which up to now has just used the standard CSL sounds from GTL

Big thanks to Czork for allowing me to use the sound Samples of the BMW "Big 6" from his BMW M1 add-on sounds for GTR2

I reworked them to be a bit less aggressive in an attempt to make them better fit the old 2800cs

Thanks to :

Kart1803, who helped in packing up all the files.

And thanks to all of the nice people over at Altbierbude

And of course NoGrip

Over time many people have contributed to this car.

Philipp

JtraipXtreezeR

Sunalp2

UmmaGumma
2CV
Cesare
Scott Clever

Permissions for any GTR2 conversions are given in advance, to Sunalp2.

(from the original Readme)
Notes on the real BMW 2800CS:

The 2800CS race cars never really could challenge the 2600 Capri's™ for the title in the early Days of the 1970s Group 2 championship, while they had good power and a more sophisticated chassis they suffered from being over weight compared to the much lighter Capri 2600
A situation not rectified until the 2800CS was replaced by the CS Lightweight in 1973 more commonly referred to as simply the CSL.
The physics here are inspired by that final year of the 2800CS, 1972.
By 72 work had already been done to try to lighten the car as well as having the use of 3.0 engines and the 5-speed gearbox.
It is still some 400+ pounds heavier than the 2600 Capri and does not have the down force generating bodywork and rear wing, which would help the CSL win the championship the next year.
It does have a power advantage over the Capri, which helps off set the weight to some extent, and is more forgiving than its ford rival.
I have given the car the benefit of the doubt, and tried to keep it as close as possible to the performance of the Capri 2600 with out being faster, while staying as true as possible to the 1972 specifications.

----- README -----

BMW 2800 CS für GTL Version 2.0

ANMERKUNG:

Diese Version des BMW 2800 CS ist mit keiner der früheren Versionen kompatibel. Bitte entfernt frühere Versionen des Mod bevor ihr diesen installiert.

Zur Deinstallation einer früheren Version Öffnet den Ordner C: \ GTL \ Gamedata \ Teams \ GTC-TC-76 und löscht dort den Ordner "BMW 2800CS"

Um die Version 2.0 zu installieren entpackt dieses Archiv an einen beliebigen Ort und kopiert den Ordner "Gamedata" in euer GTL Verzeichnis (z.B. C:\GTL)

Was als einfaches Umbenennen von Dateien und Aufräumen von Ordnerstrukturen begann, entwickelte plötzlich eine Eigendynamik und das Ergebnis ist der BMW 2800CS Version 2.0.

Version 2.0 beinhaltet eine fast vollständig neue Karosserie.

Neues 3D Modell

Neue Texturen (innen und außen)

Neue Spoiler

Neue Räder BBS, Alpina, Schnitzer

Funktionierende Beleuchtung

um nur einige der enthaltenen Verbesserungen zu nennen.

All diese fantastischen Verbesserungen am Update stammen von Scyrion, der dafür die Arbeiten an seinem Scirocco unterbrach.

Ebenfalls von ihm stammt das sehr schöne Painting Template welches in Kürze zusammen mit einer genauen Beschreibung des Genstring veröffentlicht wird.

Wir freuen uns sehr auf neue Fahrzeuge, die damit nun für den BMW 2800CS erstellt werden können.

Auch an der Physik wurden einige kleine Verbesserungen vorgenommen.
Im Gesamteindruck ist das Fahrzeug unverändert geblieben. Jedoch sind jetzt etwas schnellere Rundenzeiten möglich und der Wagen verzeiht es nicht mehr so leicht, wenn ihr ihn über das Limit bewegt.
Er hat nun etwas mehr Grip auf der Vorderachse.
Die Gänge wurden neu angepasst aufgrund einer geänderten Reifengröße.
Bisherige Setups sollten nach wie vor verwendbar sein - eventuell müssen die Gänge neu angepasst werden.
Und falls er sich nun etwas "schwammig" anfühlt, bringt ihn ein etwas steiferer Frontstabi und/oder Federn wieder zurück auf das gewohnte Niveau.

Jeder Wagen der Version 2.0 ist eine Reproduktion eines realen Gruppe 2 BMW 2800CS.
Die meisten wurden von Ed erstellt, der hart daran gearbeitet hat, jedes der Fahrzeuge, soweit es das verfügbare Bildmaterial zuließe, so nah wie möglich an das Original zu bringen.
Die Wagen Nr. 8, Nr. 56 und Nr. 66 wurden von Scyrion erstellt.
Nahezu jeder Wagen in der Mod stammt aus der Saison 1972 und einige wenige aus den Jahren 70 und 71.
Ed arbeitet bereits an weiteren Wagen der Jahre 70 und 71 und wird diese von Zeit zu Zeit auf nogrip.com zur Verfügung stellen.

Ebenfalls neu ist der Sound für den BMW 2800CS, der bisher den Standard CSL Sound aus GTL benutzte.
Ein großes Dankeschön an Czork, der mir gestattete Samples vom BMW "Big 6" aus seinem BMW M1 Sound Addon für GTR2 zu benutzen. Ich habe versucht, die Sounds etwas weniger aggressiv zu gestalten, damit sie besser dem Charakter des alten 2800CS entsprechen.

Danke an:
Kart1803 der uns half, die Daten richtig zu packen
und danke an alle netten Leute auf der Altbierbude
und natürlich NoGrip
Alle, die im Laufe der Zeit zum Gelingen dieses Wagens beigetragen haben.
Philipp
JtraipXtreezeR
Sunalp2
UmmaGumma
2CV
Cesare
Scott Clever

Die Erlaubnis für eine GTR2 Konvertierung wurde bereits an Sunalp2 vergeben.

(Auszug aus der original Readme)

Die 2800CS Rennwagen konnten den 2600 Capris in den frühen Tagen der 1970er Meisterschaften in der Gruppe 2 niemals wirklich das Wasser reichen. Obwohl sie stärker motorisiert waren und über das fortschrittlichere Chassis verfügten, litten sie unter einem deutlich höheren Gewicht im Vergleich zu den leichten Capris. Ein Manko, das erst 1973 mit dem Austausch des 2800CS durch den CS Lightweight, besser bekannt als CSL, korrigiert wurde. Die vorliegende Physik ist inspiriert vom letzten Jahr des 2800CS, dem Jahr 1972. Zu diesem Zeitpunkt waren bereits Anstrengungen unternommen worden, den Wagen leichter zu machen und ihn mit einem 3 Liter Motor und 5-Gang-Getrieben auszustatten. Trotzdem ist der Wagen immer noch gut 200 kg schwerer und verfügt über keine Anpressdruck erzeugende Chassis und Heckflügel, die es dem CSL im darauffolgenden Jahr 1973 ermöglichen sollten, die Meisterschaft zu erringen. Der 2800CS verfügt allerdings über mehr Motorleistung als der Capri, die den Gewichtsnachteil bis zu einem gewissen Grad wieder aufhebt. Darüber hinaus ist der BMW gutmächtiger als sein Rivale von Ford. Ich habe den Wagen so nah wie möglich (ohne schneller zu sein) an die Leistung des Capri 2600 angeglichen und gleichzeitig versucht, so viel wie möglich der Spezifikationen von 1972 beizubehalten.

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Philipp - 10.10.2010 22:47

Ein sehr schönes Fahrzeug, welches aus einem anfänglichem "kleinem Update" entstanden ist.

Allerdings habe ich einen Kritikpunkt. Es sind bei einigen Fahrzeugen neue Masken erstellt worden, da diese aber nicht in die entsprechenden gmt Dateien integriert sind, greifen diese auch nicht. Es müssten also zumindest bei den Fahrzeugen, bei denen eine eigene Mask im Ordner liegen die gmt Dateien für das Chassis, die "Cockpit-Chassis" und den jeweiligen Spoiler (laut Genstring) angepasst und in den den jeweiligen Fahrzeug-Ordner gepackt werden.

Ansonsten ist eine enorme Steigerung der Version 1.0. Respeckt an das gesamte Team, welche mit dem 2800CS ein sehr sch  nes fahrzeug auf Basis des originalen BMW CSL aus GT Legends erstellt hat.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von dikl - 10.10.2010 22:49

Hallo zusammen,
muss ich jetzt etwas l  schen oder macht der Autoupdater, wie gewohnt, alles f  r mich.

Gru  
dikl

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von B8man - 10.10.2010 22:59

Da wir bislang keinen 2800 hatten, solltest du doch keinen im Spiel haben. Oder?

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Thomas Beck - 10.10.2010 23:18

Danke f  r dieses Wundervolle Auto!
F  hrt sich absolut klasse und sieht super aus!!:woohoo:

Cheers Thomas

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Big_Ron - 10.10.2010 23:20

Geiles Ger  t. Das Gesamtpaket ist echt super und auf jeden Fall eine sch  ne Bereicherung.

Und da wir hier keine einzelnen Skin-Masken haben, brauchen wir ja auch nichts zuweisen.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 10.10.2010 23:21

Philipp, hier gibt es keine Masken mehr (bis auf die bei der Nummer 2, wurde   bersehen). Wenn Du wenigstens vorher noch mal nachgeschaut h  ttest. Aber etwas kritisieren was gar nicht mehr da ist find ich doof...

=====

Re:BMW 2800CS

Geschrieben von bananeneis - 10.10.2010 23:55

Astrein die Karre. Kann man nicht meckern und darf man auch nicht :lol: . Sieht gut aus, klingt gut, f  hrt sich gut, ist besser als gut.

Mir ist bei dem Auto mal aufgefallen, dass ich doch gar nicht mal so langsam bin wie ich immer dachte :lol:

Gruß
Alexander

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von kart1803 - 10.10.2010 23:57

Hallo und auch von mir einen riesen Glückwunsch zu diesem Wundervollen Fahrzeug! da steckt sehr viel arbeit drin wie ich weis, und nun erntet Ihr die Früchte!:woohoo: Absolut gelungen!!!!

@Phillip:

etwas zu kritisieren was nicht mehr vorhanden ist, und das auch noch in einem der ersten Posts nach dem Release ist EXTREMST unfählich! ;)

Gruß,
kart1803 :)

Aw: Re:BMW 2800CS

Geschrieben von papa syber 97 - 11.10.2010 00:01

Absolut Klasse, der ist Euch gut gelungen und ich kann Euch nur zu so einer super Mod gratulieren!

Gruß
Ralf

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Thunderdome - 11.10.2010 00:01

Absolutes Spaßgerät. Glückwunsch zu der Leistung.

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von UZ Racer - 11.10.2010 00:02

die karre macht fun und ist erste sahne und man merkt das der Heckspoiler fehlt wenn man bedenke wieviele piruetten schon mit der karre gedreht wurde

ich muss an einer bilderstrecke denke die ich im Motorsportjahrbuch von 1973 habe wo ein 2800 von der strecke flog und dort vor der streckenposten landete ^^

Re:Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Geedee - 11.10.2010 00:06

Congrats on the BMW 2800 launch!!

Thank you Scyrion & Greg for this great car!!!

Cheers

Gee-Deeman :geedee:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von carsten77 - 11.10.2010 00:33

das motorengerÄusich ab 6000 u/min klingt nach race.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von plus8 - 11.10.2010 00:36

sehr sehr schÄ¶nes Teil, sahne zu fahren schon im Standardsetup, geiler Sound mit feinen Nuancen!

Respekt vor den Machern!

0 Kritik! :woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von 00schneider - 11.10.2010 00:51

sehr schÄ¶nes auto. mann kann ihn schÄ¶n aggressiv fahren ohne das er abfliegt. mir macht der bmw viel spass, weil ich ein hang zum Ä¼bersteuern habe. letztlich hat er auch den typischen bmw charakter. was ich gut finde. auch der motor sound ist typisch.

was ich noch nicht beurteilen kann ist die langstrecken-tauglichkeit (1h rennen). aber der erste eindruck ist, dass ich bei meinen lenkrad einstellungen am nÄ¼chsten tag hÄ¼ftig muskelkater haben werde.

10 Points

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von BjÄ¶rn GER - 11.10.2010 00:53

:woohoo:

Kann auch nur sagen Respekt von den Machern!!!!

:) ist mal wieder ne top Bereicherung fÄ¼r die Bude. Sehr schÄ¶ne Skins und Sounds. WÄ¼rd glatt noch n paar Stunden weiter fahren wenn der Wecker nit so frÄ¼h gehen wÄ¼rd.:evil:

Respekt, :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von zapata - 11.10.2010 07:14

Hallo 2800er - Macher,

ich kann leider die Schnelligkeit des Autos noch nicht richtig beurteilen (da ich Rookie bin), aber Optik & Sound sind GENIAL!

Vielen Dank an Menschen wie Euch, die ein derartig gutes Rennspiel noch so sehr verbessern und eine tolle Gemeinschaft am Leben erhalten-DANKE!!!!

GrÄ¼Ä¼e aus Augsburg

Wolfgang alias Zapata

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 11.10.2010 08:41

Hallo und vielen Dank für die Glückwünsche und äberaus positiven Kommentare. Da merkt man dann nach wochen- und monatelanger Arbeit so richtig, dass sich die Mühe gelohnt hat. Ich bin sehr froh, dass Euch der Wagen so gut gefällt. Viel Spaß damit und Happy Racing. :cheer:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Giancarlo T. - 11.10.2010 09:00

Hallo Racers

Danke für ein neues schönes Fahrzeug!

Bin seit 2008 hier dabei und langweilig wirds hier nie. Ich denke immer das jedes neue Fahrzeug und jede neue Strecke für den Erhalt der Bude gut ist.

Das einzige was einem Angst und Bange macht ist das Spendenbarometer. Das ist das einzige was die Bude beenden könnte denke ich immer.

Da ich nicht Autos programmieren kann versuche ich ein netter Mitfahrer zu sein und habe 50 Euro gespendet und dadurch ein Jahr den schnellen FTP Zugang bekommen. Das ist mein Beitrag zur Bude. Und das ist es mir wert.

Wenn jeder der fährt pro Monat einen Euro spenden würde gibts die Bude ewig. Und das hoffen doch die meisten hier oder??? :lol:

Haste mal nen euro ??? hehe

(Nein ich hab keine Bude-Aktien oder so)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Samstrike68 - 11.10.2010 13:33

Immer wieder Geil wenn mitten im Rennen die Servermeldung erscheint : neues Fahrzeug auf Server 6 ! :cheer:

Sofort raus, Autoupdater an und schauen was da ist, hatte ja schon fast mit dem 2002 gerechnet da ich vom 2800 CS gar nichts mitbekommen habe.

Ein Saugeiler Wagen und Respekt an alle beteiligten.

Seit Samstag kann ich das ganze nun auch in 40" mit einer Auflösung von 1920 * 1080 genießen und es sieht noch mal um Längen genialer aus als zuvor.

Man warum habe ich die Bude erst vor einem Jahr kennengelernt, ich brauche seit dem kaum noch was anderes als Game weil ich mich jedes mal beim GTL spielen in meine Kindertage zurückversetzt fühle.

Ganz große Lob an alle Modder, Painter, Soundersteller und was es noch so alles braucht um diese Träume immer wieder zu verwirklichen !

Apropos Spendenbarometer.

Evtl. sollte mal eine Aktion "Dauerauftrag" gestartet werden. Ich wäre dabei mit zb. 5,00 EUR monatlich, das hört sich jetzt nicht viel an aber wenn wir 400 Leute a 5,00 EUR finden dann wäre das schon genug denke ich.

Zur Not zahle ich auch gerne mehr, ich kann mir Racing ohne die Bierbude überhaupt nicht mehr vorstellen. :(

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 11.10.2010 13:51

Sam, glaub mir, die Aufregung ist bei uns nicht geringer wenn der Wagen endlich das Licht der Öffentlichkeit erblickt. ;) Wie wird der Wagen aufgenommen? Was ist mit der Physik? Passt der Sound? Gibt es Probleme... usw. usf.

Aber auch dass Ihr Spaß mit unseren Kreationen habt sind das Schätze solche Posts, die abseits des "Wow, was für eine tolle Mod!" solche kleinen Geschichten erzählen. Macht wirklich Spaß neben den kurzen, knackigen Statements (und Mister 3 Smilies Poster weiß wovon er spricht ;)) auch solche Kommentare zu lesen (ich nehme Sam mal stellvertretend für alle Anderen).

Vielen Dank Euch allen für die schönen Kommentare. Und diese Spendenaktion ist für mich echt noch mal das sahnige Topping. B)

Cheers
Markus

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Samstrike68 - 11.10.2010 14:08

@Scyrion, ich kenne ganze Seiten mit den Geschichten allen wenn ich wollte!

Das muss doch auch Lobend hervorgehoben werden, ihr seit für mich keine Computer Nerds die Ihre Zeit in Codes und Programmierung usw. stecken sondern für mich eher eine Art Künstler und genau wie andere Künstler bewahrt ihr das Kulturgut, in diesem Falle das Automobil in einer ganz besonderen Form.

Und das sind eben genau die Autos neben denen man als Kind schon gestanden hat und große Augen bekam. Das muss sich wohl ganz tief eingebrannt haben.

Sammle nebenher auch noch Matchbox Autos und andere Marken aus den 50-60 & 70er Jahren und daher ist die Freude an diesen Fahrzeugen sicher noch mal so groß.

Auch meiner Freundin berichte ich dauernd wie verrückt ich nach diesen Klassikern bin und nach GTL und ich habe ihr vollstes Verständnis auch wenn sie es nicht nachvollziehen kann wie man Motorgeräusche, verbrannte Reifen und Benzin gerne hört und riecht ! :)

Da kann man dann auch eben immer wieder nur das größte mögliche Lob aussprechen für die Hunderte von Stunden Arbeit die ihr in eurer Freizeit in dieses Kulturgut immer wieder steckt !

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Michi K - 11.10.2010 14:51

danke für dieses geile auto :)
cu on street, grüß, mk.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Samstrike68 - 11.10.2010 15:07

Gibt es vom 2800 CS eigentlich auch so ein Geiles Render Pic wie vom 2002 ?

Die machen sich Perfekt als Bildschirmschoner und ich bin noch in einem anderen Forum unterwegs, da ist es die beste Werbung.

Ist eher ein Konsolenforum aber eine kleine Rubrik für PC Heizer haben wir da.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 11.10.2010 15:41

Bisher nicht. :(Aber wenn Du ganz lieb zu Ron bist, macht er vielleicht eines. Wobei der Keks ja eigentlich schon gegessen ist... :whistle:
Vielleicht tut es ein hÃ¼bscher Screenshot ja auch. Naf steht auf GTR4u bestimmt schon in den StartlÃ¶chern. Ich rechne spÃ¼testens morgen mit Pics. (Mal schauen, ob ich recht behalte - Daumen drÃ¼cken!!!)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Big_Ron - 11.10.2010 15:45

Ich geh mal davon aus, dass ich in nÃ¤chster Zeit (eine Woche oder so) auch noch ne hÃ¼bsche Renderszene hinbekomme. FÃ¼r Werbezwecke mÃ¼sste derzeit aber Screenshot hergenommen werden, da ich die Woche viel zu tun habe.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von SamStrike68 - 11.10.2010 15:46

HÃ¶rt sich Super an.

Dann warte ich mal auf Shoots und freue mich auf ein eventuelles Render Pic.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von KaiDasEi - 11.10.2010 15:58

Keine Ahnung, ob so Kleinscheiss Ã¼berhaupt wen interessiert, aber bei #66 ist bei der Nummer auf der Motorhaube das Painting n bisschen verschoben.

Ansonsten sehr geile Karre, gefÃ¶llt mir von den BMWs, die wir bisher haben, am besten :)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 11.10.2010 16:32

Da steht Scy hinter der Nummer: war bestimmt Absicht so... ;)

Schau ich mir mal an. Danke fÃ¼r den Hinweis Kai. :)

Edit: Gecheckt. Ist alles so, wie es sein soll.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von UZ Racer - 11.10.2010 16:49

habt ihr tips parat?
man merkt jetzt extreme das der heckspoiler fehlt und meine frage ist jetzt wie kriege ich ein stabiles heck ohne die

beweglichkeit einzubauen
sprich wende kreis un stabilität

das auto ist witzig zum quernehen aber um ein schelles renen zu fahren bringt es herzlichwenig

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von die_Locke - 11.10.2010 17:04

"wir haben uns gefunden!" ;)

vielmehr, außerdem noch ein "woohoo - sehr gelungenes fahrzeug!", will ich gar nicht dazu schreiben..

bin echt überglücklich - sehr sehr gute arbeit!

grüß, die_Locke

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Qwerty111 - 11.10.2010 19:39

Wieder ein schönes Auto mehr, vielen Dank :cheer:
War ganz überrascht, dachte es wäre der andere BMW, hehe

Gruß

Peter

Re:Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Greg7 - 11.10.2010 22:10

UZ Racer wrote:

habt ihr tips parat?

man merkt jetzt extreme das der heckspoiler fehlt und meine frage ist jetzt wie kriege ich ein stabiles heck ohne die beweglichkeit einzubauen
sprich wende kreis un stabilität

das auto ist witzig zum quernehen aber um ein schelles renen zu fahren bringt es herzlichwenig

Hi UZRacer,

wenn ich Deine Frage richtig verstehe, willst Du wissen wie man das übersteuern wegbekommt. Leider spreche und verstehe ich kein Deutsch, deshalb hat Scyrion für mich übersetzt.

Hier ein kleiner Leitfaden

Du keinst einen oder auch alle dieser Veränderungen ausprobieren.

übersteuern am Kurveneingang:

- Härtere Federn vorn
- Sperrwirkung des Lerrlaufdifferentials erhöhen
- Rückstoßdämpfer hinten verringern
- Stoßdämpfer vorn erhöhen
- Spur hinten erhöhen (positiv)
- Spur vorn verringern
- Weniger negativen Sturz vorn
- Nachlauf verringern (beeinflusst Einlenkverhalten)

-> bewirkt fröhliches, langsames Einlenken

Übersteuern am Kurvenausgang:

- Querstabilisator vorn härter
- Kraftschluss des Antriebsdifferentials erhöhen
- Rückstoßdämpfer vorn erhöhen
- Spur hinten erhöhen (positiv)
- Querstabilisator hinten weicher

In manchen Fällen geben härtere Federn hinten noch etwas mehr Grip in schnellen Kurven.

Weichere Federn hinten bringen die Power besser auf die Straße.

Abhängig von der Reifentemperatur Sturz hinten erhöhen oder verringern

-> bewirkt gutmütigeres Verhalten beim Gasgeben

Du kannst von diesen Tipps einige oder auch eine Kombination von allen ausprobieren.

Hi UZ Racer

If I understand your question you are asking how to tune out some of the oversteer.

A quick guide

You can try one or all of these changes

If the over steer is on corner entry

More front spring

More coast diff lock

Less rear rebound damping

More front compression damping

More rear tow in (Positive)

Less front tow out

Less front negative camber

Less Castor (effects camber gain and weight jacking)

Sooner, slower turn in.

If the over steer is on corner exit

More front sway bar

More power diff lock

More front rebound damping

More rear tow in (Positive)

Less rear sway bar

In some cases more rear spring will fight the rear bar and add grip in fast corners

Less rear spring should put down power better.

More or less rear camber depending on tire temps

Smother application of throttle.

You can try any or all of these things in combination.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Steve_McQueen - 12.10.2010 08:37

Vielen Dank

Ich bin den BMW 2800CS gestern das erste Mal gefahren und bin begeistert. Tolles Fahrverhalten, toller Sound und die Skins sind echt spitze!

Vielen Dank an alle die das möglich gemacht haben.

RESPEKT

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 12.10.2010 16:35

Hier mal was f  r den Desktop. Hoffe, es gef  llt. :)

http://www.abload.de/img/bmw_2800cs_broadspeedvp80.jpg

Ich pers  nlich bevorzuge ja Strand, Palmen und blaues Wasser... egal... B)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Samstrike68 - 12.10.2010 16:59

Jo, das ist Fein. :cheer:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von nervenkiller - 12.10.2010 17:28

Ein GEIL zu fahrendes, gutm  tiges Auto! Macht Riesen-Spa  , sieht toll aus, klingt gut, und ich komm einigemassen damit zurecht. :)

Danke an alle Mitwirkenden, wirklich gelungen der CS!

verneig

Mike

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Holger_B - 12.10.2010 21:39

Moin zusammen,

mir als ausgesprochenem BMW- (und OPEL-) Fan geht das Herz auf "wie'n Kreppel" (  bersetzung f  r Nicht-Hessen: "wie ein Berliner, Krapfen)!;) :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Was f  r eine ge.le Arbeit!:woohoo:

Ich pers  nlich danke hiermit allen Beteiligten an der Erstellung des 2800CS ausdr  cklich!

DANKE DANKE DANKE!!! (Drei Ausrufezeichen hei  t "schreien") ;)

Ich freue mich aber trotzdem   ber den kommenden Scirocco und den "Fiktivo", da genau dieser "Enthusiasmus" der "Einzelnen Freaks hier" die Altbierbude (von den Spenden mal abgesehen) am aktiven Leben erh  lt!!

Auch wenn ich noch fast 2 Monate FTP-Zugang f  r "Alt" habe, werde ich sofort (morgen) wieder 50 Euronen spenden (Klaus, guck dann mal aufs Konto), damit die Buden noch ganz lange am leben bleiben!
F  r mich w  re es eine echte Katastrophe, wenn hier irgendwann mal "Schluss" w  re!

Danke explizit auch mal an alle ADMINS, die sich in ihrer (kurzen) Freizeit auch noch um die "Bude" k  mmern!!!

Ganz gro  es Kino hier!!!

GruÃ,
Holgi (der die meiÃten Autos hier noch im Original, und nicht von Reportagen oder Fotos kennt!)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Erel 68 - 12.10.2010 22:07

Ich fand heute endlich mal Zeit, den 2800CS zu anzutesten!

Wow!

Der hÃ¤ngt ja richtig butterweich in der Lenkung. Im Gegensatz zum CSL (GroÃ/Klein/Grp5/Turbo) fÃ¼hrt er sich echt super - schon fast Schade, dass ich mich schon auf den Commodore bei der ETCC festgelegt habe. Was mir aber heute auf Server 6 aufgefallen ist, dass einige am Kurvenausgang mit dem Auto Probleme haben und sich drehen. Verstehe ich gar nicht. Ich kenne auf GrÃ¼n fast kein weiteres Auto, mit dem man so frÃ¼h am Kurvenausgang ohne Dreher wieder auf dem Gas sein kann!

Gratuliere fÃ¼r den gelungenen Mod.

Ich freue mich schon auf die ZweikÃ¤mpfe mit diesem Fahrzeug.

Roger

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrion - 12.10.2010 22:18

Dank Euch! :cheer:

Nachdem ich ja eigentlich schon wieder am Scirocco sitzen und die AuÃenspiegel in der Cockpitansicht richten wollte, habe ich mich doch zu einer kleinen EntspannungsÃ¼bung entschlossen. Einfach nur mal ein Skin: mal was Modernes... Ein 2800 CS von Domingos Sousa Coutinho, Portugal

http://www.abload.de/img/grab_0027x0w.jpg

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Blitzbote - 12.10.2010 22:32

Von mir auch ein rieÃen Lob an die Macher des tollen BMW 2800 CS.
Ein wirklich sehr gelungenes Fahrzeug das richtig viel Spass macht.

GruÃ Bernd

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von kart1803 - 12.10.2010 22:42

Super Skin Markus!!!:woohoo:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von rdjango - 13.10.2010 12:47

Hallo,

hab ihn gestern abend auch endlich gefahren - bin auf Anhieb mit klar gekommen, fährt sich einfach super :)

Was mir fast am besten gefällt - den kann sogar ich mit Gegenlenken wieder abfangen, da hat man ja ne richtige Chance ohne Gas+Bremse weiter zu fahren :woohoo: das macht richtig Spaß.

Und die Grafik ist natürlich 1.Sahne - Riesenkompiment an alle Beteiligten, ne echte Bereicherung.

PS: Da kann ich sogar als VW-Fan die Verzögerung beim Scirocco verzeihen - hab gerade den Kommentar auf No-Grip gelesen, "was ist das für ein Audi im 4.Bild " ... B)

Gruß

rdjango

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrior - 13.10.2010 13:11

Wie AUDI??? Der wurde doch als ASCONA enttarnt. Oh diese Menschheit... Hahaha B) :whistle: ;)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Samstrike68 - 13.10.2010 14:20

Was soll uns Kart's Ava sagen, Kadett B in Arbeit? :)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Scyrior - 13.10.2010 14:31

Ich sag ma nix. Das is hier OPELFREIE Zone!!! :lol: :whistle:

Edith sacht grad:

Meine Fresse! Schon 461 Klicks auf dem Wip-Skin Screenshot - was'n hier los??? :ohmy: :dry:
Danke an alle. Soviel Interesse geht ja echt runter wie...

SCHHHHHHHHHHHHHH - Schäm Dich Edith! :blush:

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von kart1803 - 13.10.2010 14:35

Genau und das soll es auch bleiben!
Deshalb habe ich einen Foren Beitrag dazu geschrieben!;)

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Samstrike68 - 13.10.2010 14:51

Kannst Du mir sagen wo Kart ? Ich finde nichts.

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von kart1803 - 13.10.2010 14:53

Im Forum 3 Posts unter diesem! ;)

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von M.Laban - 14.10.2010 10:10

now we're talking!

Ganz groÃŸes Auto der 2800CS, gigantisches Fahrverhalten. Mein neuer Favourite! Ich sag nicht nur Danke, sondern auch GlÃ¼ckwunsch an die Macher.

grÃ¼ÃŸe,
M.Laban

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Saxe - 14.10.2010 14:46

hi racergemeinde ... hab nu auch mal den 2.8er auÃŸer
garage geholt, kann nur sagen top car ... macht sÃ¼chtig das teil ... vielen dank an die macher!!

cheers Saxe

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von carsten77 - 15.10.2010 01:01

SchÃ¶nes Auto, macht SpaÃŸ. :)

Wann kommt er auf Server 1, damit man mal sieht wie schnell er gegen andere ist.

Re:Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von Greg7 - 16.10.2010 00:43

Hi

Thanks for the many nice comments for the 2800CS

Now that the car has been here for a few days and many have had a chance to drive it.

I am interested in opinions on the overall pace of the car in terms of lap time.

My goal was to have it as fast as the Capri2600 faster on some tracks and slower on others depending on the cars relative strengths.

The BMW is heavier, but a more powerful car so they will not be the same on the same type of track

The original physics I did for the older version of the car were a little on the slow side

So for this new version I updated them a bit.

I am asking because we are planning a small patch for a couple of graphic fixes and I could at that time make a small adjustment if necessary.

My opinion in watching the lap times here, is that it is about right. however that it may be a bit to fast on bigger faster tracks than I intended. Not by a lot, but perhaps .5 of a second. This is a little hard to judge just looking at lap times because the driver who may have done a fast lap in the BMW on a given track, my not have done any laps in the Capri2600 So this is why I am interested in others opinion.

G.

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von carsten77 - 16.10.2010 00:54

Hi, the Car was only running alone without other Mods on the server so far.

=====

Aw: Re:Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von B8man - 16.10.2010 07:55

Greg7 schrieb:

My opinion in watching the lap times here, is that it is about right. however that it may be a bit to fast on bigger faster tracks than I intended.

Hi Greg,

a fantastic work all of you've done. I'll put the last ETCC tracks on server #6 and all cars of it. The tracks are well known and I hope the Team Capri members of last ETCC season could bring us some impressions of the 200CS handling and speed.

I agree with you, the Bimmer seems to be a bit too fast but will test it in time.

Cheers

B8'

=====

Aw: Re:Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von B1rGER - 10.03.2013 14:06

Moin, ich habe mit Freude das Update des 2800CS gesehen.:woohoo:

Ich habe dann wie in der Readme beschrieben den alten BMW2800CS Ordner gelöscht und dann den Autoupdater durchlaufen lassen.

Alle Gut und läuft.

Aber was ist mit den nachträglich gepainteten Wagen?

Hätte ich doch nur die neue Version drüberbügeln sollen? Oder müssen die anderen Wagen von den jeweiligen Paintern noch mal nachgearbeitet werden ?

Ein kleiner Hinweis wäre nett:)

Fährt sich übrigens Klasse das Update !!!:woohoo:

Gruß Birger

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von B8man - 10.03.2013 14:08

Alles gut.
Brauchst garnichts lÄ¶schen, das macht alles der Updater.

GruÄ¶

B8'

=====

Aw: BMW 2800CS

Geschrieben von B1rGER - 10.03.2013 14:14

Danke B8

Werde ich so tun.

=====