
Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 14.09.2009 19:15

Hallo,

gestern habe ich mein erstes Auto gepaintet, was auch nach einigen Anfangsschwierigkeiten ganz gut gelungen ist. Heute wollte ich noch ein paar Verbesserungen machen und siehe da, ich kann die GTL-Dateien (TEX-, ULTRA_TEX, etc.) nicht mehr öffnen.

GEEditor ist installiert und lässt sich auch starten.

Allerdings erkennt auch er die Dateien nicht.

Wer kann mir sagen, wo der Wurm drin ist?

Schon jetzt vielen Dank für Eure Hilfe.

rolli59

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 14.09.2009 19:18

Hey rolli,

findet er die Dateien nicht oder gibt es beim Öffnen ne Fehlermeldung?

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 14.09.2009 19:23

Ich kann den Geditor öffnen, die Dateien werden jedoch nicht angezeigt.

Auch im GameData-Ordner werden die Icons der GTL-Dateien nicht mehr mit dem GEEditor-Symbol dargestellt.

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 14.09.2009 19:25

Jo, das Problem ist ein bekannter Geditor-Bug, der aber ganz einfach zu umgehen ist.

Wenn du den Geditor öffnest und in den Ordner vordringst, wo du eine .gtl-Datei öffnen willst, gib mal im Pfad unten *.* ein und drück ENTER. Dann sollte er dir alle Dateien anzeigen.

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 14.09.2009 19:32

Hallo Big_Ron,

die Dateien werden nun zwar angezeigt, beim Versuch, eine Datei zu öffnen kommt folgende Fehlermeldung:

This is not a valid GMotor 1.00Geditor file.

Was nun ???

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 14.09.2009 20:13

Mmmh...also das kenn ich noch nicht. Hast du mal probiert, eine andere Datei zu öffnen, z.B. von einem anderen Addon-Wagen?

Welche Version hast du? Vielleicht probierst du mal eine neuere Version.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolly59 - 14.09.2009 20:29

Das Verhalten ist bei allen Autos gleich.

Den Geditor, den ich benutze, habe ich exakt von der gleichen Seite, die Du mir empfohlen hast, runtergeladen.

Ich denke, das Problem liegt woanders, nicht beim Geditor.

Warum haben sich die Icons der GTL-Dateien, die zuvor das Geditor-Icon angezeigt haben, geändert ???

Beim Versuch, die Dateien mit "Öffnen mit" zu starten, nachdem ich den Geditor ausgewählt habe, funktioniert auch nicht.

Was mich auch irritiert, ist die besagte Fehlermeldung.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 14.09.2009 20:36

Die Icons sind normalerweise TGA-Dateien und können mit beliebigen Grafikprogrammen wie GIMP und Photoshop geöffnet werden. Dazu bedarf es den Geditor nicht.

Ich kann die Dateien auch nicht über "Öffnen mit" starten. Bei mir geht es nur mit besagter "*" -Methode direkt aus dem Geditor heraus.

Die Fehlermeldung kommt immer dann zustande, wenn die GTL-Datei an erster Stelle ein 3d-Modell enthält. Daran zu erkennen, dass die Endung mit GMT endet. Das ist aber normal.

Die Fehlermeldung kann ich aber ignorieren, da sie bei jedem Anklicken von enthaltenen GMT-Dateien auftritt. Trotzdem sollte er dir den Inhalt der -gtl-Datei anzeigen.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolly59 - 14.09.2009 21:01

Tut er aber nicht.

Das Icon vor der Datei signalisiert normalerweise, mit welchem Programm die Datei sinnvollerweise geöffnet wird. In dem Fall der z.B. Ultra_Tex ist das der Geditor (deswegen das Geditor-Icon vor dieser Datei).

Diese Auswahl trifft in aller Regel die Datei selbst.

So war es ja auch bis gestern !!!

Heute jedoch ist das Geditor-Icon verschwunden und die Möglichkeit, die Datei "per Hand" ("Öffnen mit ...") mit dem Geditor zu starten, ist nicht mehr gegeben.

Ich fürchte, dass eines der 3 Programme (FRAPS; VIRTUALDUB und RADVIDEO Tool), die ich mir gestern zur Erstellung der BIK-Datei runtergeladen habe, die GTL-Dateien irgendwie verändert hat.

Ich werde nun versuchen, GTL neu zu installieren in der Hoffnung, das Problem so in den Griff zu bekommen.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 14.09.2009 21:11

Ach das Icon meinst du. Ich dachte, du meinst die GTL-Menü-Icons :D

Wie gesagt, das direkte Öffnen per "Öffnen mit..." oder Doppelklick und "Auswahl aus Liste" hat bei mir auch lange Zeit nicht funktioniert.

Nur nochmal zur Sicherheit: hattest du versucht, den Geditor zu starten, und bei "datei" -> "Öffnen" den Ordner zu

wählen, wo die gewünschten Dateien enthalten sind, zu Öffnen und dann im "Öffnen"-Fenster *.* einzugeben?

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 14.09.2009 21:15

Ja, das mit dem *.* hat ja auch soweit funktioniert, dass ich die Dateien sehen konnte. Nur Öffnen konnte ich sie nicht, da dann diese ominöse Fehlermeldung kommt.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 14.09.2009 21:21

Wenn du die Fehlermeldung bestätigst und dir immernoch kein Inhalt angezeigt wird, weiss ich auch nicht weiter. Wie gesagt, die Fehlermeldung ist meist Indiz für eine enthaltene GMT-Datei. Aber die sollte bei Tex.gtl normalerweise nicht drinnen sein.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 14.09.2009 21:24

Trotzdem vielen Dank für Deine Mühe und Deine Geduld.

Gruss

Ronald (- rolli59 -)

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Philipp - 14.09.2009 23:02

Das Problem mit der Fehlermeldung ist folgendes. Der GEditor kann nur die GMotor1 Dateien anzeigen (diese sind beispielsweise in GTR1 vorhanden)
Die gmt Dateien in GT Legends und GTR2 sind aber schon die neuere GMotor2 Engine und diese kann der GEditor nicht lesen.

Wenn diese Fehlermeldung auftritt und du kannst diese Datei z.B. nicht exportieren, dann einfach eine andere Datei (tga, dds, bmp, oder gmt) importieren und schon kannst du auch diese Dateien exportieren.

Aber zumindest die Texturdateien (dds, bmp oder tga) sollte er dir auch anzeigen. Ansonsten stimmt etwas mit deiner GEditor Version nicht.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 15.09.2009 08:39

Hallo Philipp,

danke für Deine Nachricht.

Warum ist es nicht mehr möglich, die GTL-Dateien direkt aus dem Team-Ordner zu Öffnen?
Dies war gestern noch möglich, da das Icon vor der Datei (z.B. Ultra_Tex) das Geditor-Icon war.
Dieses Icon hat sich geändert, übrigens bei allen Dateien dieses Typs in allen Team-Ordern.
Die von mir genutzte Geditor-Version ist die 035 (?!).

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 15.09.2009 09:24

Gibt es eine Alternative zum Geditor?

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Philipp - 15.09.2009 10:18

Wenn du meinst, ob es ein anderes Programm gibt, um die Dateien aus dem GEditor zu bekommen, dann Nein, es gibt nur den GEditor.

Anscheinend scheint bei dir etwas nicht zu stimmen. deinstalliere mal deinen GEditor und installiere den mal komplett neu. Dann machst du "Rechtclick" auf einer der .gtl Dateien und wählst "Öffnen mit...". Dann suchst du den Ordner, wo du den hinkopiert hast und setzt das Häkchen bei "Immer mit diesem Dateityp öffnen".

Wenn es dann nicht geht, weiss ich auch nicht weiter.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 15.09.2009 10:34

Wie kann ich den Geditor komplett deinstallieren?
In der Windows Software-Liste taucht er nicht auf.
Nur den Ordner, in dem er installiert, ist zu löschen, reicht vermutlich nicht aus.
Eine uninstall-Routine ist bei dem Programm auch nicht dabei.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 15.09.2009 10:34

Versuch auch mal, nicht die 0.35-Version zu nehmen sondern andere Versionen.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 15.09.2009 10:36

Gibt es eine aktuellere Version als die 035 und falls ja, wo kann ich die finden?

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Philipp - 15.09.2009 10:38

Der taucht auch nicht in der Software-Liste in der Systemsteuerung auf.

Du musst den Ordner löschen und am besten hinterher mal einen Registry-Cleaner durch jagen.

Dann das machen, wie ich weiter oben beschrieben habe.

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 15.09.2009 10:38

Aktueller nicht, aber älter. Ich nutze z.B. die 0.165

Komischerweise kam gestern bei mir das Phänomen zustande, dass nach einem Jahr ohne Funktion plötzlich wieder eine Verknüpfung der .gtl-Dateien zum Geditor möglich war und sie sich wieder per Doppelklick öffnen lassen.

Aber fragt mich nicht, wie ich das hinbekommen habe. Hatte einfach probiert und es ging, obwohl ich vorher auch diese Verknüpfungsprobleme hatte.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 15.09.2009 11:53

Hallo,

der Tipp von Philipp war goldrichtig !!!

Nach dem Löschen des Geditor-Ordners, Scannen des PCs mit einem Registry-Cleaner und anschließender Neu-Installation des Geditors ist der Fehler behoben.

Danke an alle für Eure Mithilfe.

Gruss

rolli59

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von rolli59 - 15.09.2009 11:57

Eine Bitte habe ich noch !

Wer kann mir sagen, wo ich eine gute Anleitung zur Erstellung einer BIK-Datei (Video in der Fahrzeug-Auswahl) herbekomme?

Nochmals danke.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von Big_Ron - 15.09.2009 12:19

Findest du auch hier im Forum

Bei GTR4u im GTL-Painting-Bereich gibts auch Tutorials.

=====

Aw: Problem beim Öffnen der GTL-Dateien

Geschrieben von R8 Gordini - 15.09.2009 19:18

Hi,

empfehlenswerte Tutorials gibts auch hier:

<http://r-fahrer.homepage.t-online.de/gtr2painting/index.html>

Gruß vom Tom

