
Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/18 18:41

Hallo,

durch eine Chatbemerkung hab ich mich nochmal mit der Einstellung der Lenksperre beschäftigt. Da war doch noch was im Gedächtnis - funktioniert doch noch manchmal :P

Der gute alte Andregee hatte hier in den (alten) Foren was dazu geschrieben was ich leider nicht wiederfand, dafür fand ich ihn hier wieder:

<https://www.computerbase.de/forum/showthread.php?t=1650382&page=2>.

Und zur besseren Anschauung habe ich mir ne Exceltabelle erstellt die ich euch nicht vorenthalten möchte - zumindest als Bild. Ich hoffe das Andregee recht hat und ich richtig gerechnet habe.

Gruß

rdjango <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/lenkwinkel.JPG>

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Norbert Calenborn - 2017/04/18 19:54

SEHR GEIL! :woohoo: B)

DAS hilft doch schon mal ENORM! Vielen lieben Dank dafür!
Endlich mal verständlich und anschaulich erläutert!

Da ich 900° fahre ist das supergut für mich, interessant wäre sowas natürlich auch noch für die 720° und 540°-Fahrer, aber ich denke das kann man sich relativ leicht umrechnen, oder?

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/18 20:19

Hallo Norbert,

Klar kann man das, hat Andregee ja dort beschrieben. Ich kann die Tabelle aber auch erweitern, wenn Bedarf besteht auch weitergeben.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Norbert Calenborn - 2017/04/18 21:46

Das klingt super rdjango! Denn ich schätze (wie du ja auch schon gelesen hast), das dies u.a. unserem neuen amerikanischen Kollegen sehr hilfreich sein wird, da er ja noch ziemlich mit seinem Lenkrad und der korrekten Einstellung hadert ;-)

Und so eine Tabelle ist doch sehr viel übersichtlicher und leichter zu erklären als sich mühselig durch die "Geheimnisse" der Lenkgeometrie zu wätschen ;-)

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by CasparGTL - 2017/04/18 22:35

Und wieder ein Grund weniger um zu sagen, Ich kann das nicht.
:lol:
Schoen was ihr hier alles macht!:)

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/18 23:52

Hallo Norbert,

danke - dein Einsatz und die Englischkenntnisse ja sind auch enorm !!! Kompliment ;)

Gruß

rdjango

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by helmet - 2017/04/19 18:17

rdjango schrieb:

Hallo Norbert,

Klar kann man das, hat Andregee ja dort beschrieben. Ich kann die Tabelle aber auch erweitern, wenn Bedarf besteht auch weitergeben.

Gruß

rdjango

Servus Reinhold,

wärdest Du das bitte auch für meinen Lenkwinkel 550° darstellen?

Vielen Dank schon mal.

Gruß

Helmut

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by GerdW - 2017/04/19 19:04

Hallo Helmut,

schon mal was vom "Dreisatz" gehört?? :)

bei 900 = 12 bei 550 = ??

$(12/900) * 550 = 7,33 = 7 \text{ oder } 8$

Ganz einfach.... ;)

LG

Gerd

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/19 19:11

Hallo,

mit Sicherheit hat er das ;) so ist es aber doch viel $\frac{1}{4}$ bersichtlicher

Gruß

rdjango <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/lenkwinkel2.JPG>

Edit meint zweimal 450 ergeben keine 900° dafür sind 1080° weg - stehen ja weiterhin oben.

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by helmet - 2017/04/19 19:18

Hallo zusammen,

ist zwar schon lange her, aber den Dreisatz kenne ich.

Und Reinhold hat recht!

Seine (neue) Tabelle ist $\frac{1}{4}$ bersichtlich und man (ich) hat/habe den aktuellen Lenkeinschlag auf einen Blick parat.

Vielen Dank dafür, Reinhold.:cheer:

Viele Grüße

Helmut

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by hayman3030 - 2017/04/19 19:30

Hi

sehr schöne Tabelle, thxs 4 that.

Die passt auch für die angegebenen Werte der REALFAHRZEUGE.

GTL hat da aber einen anderen Wert für Steering ratio.

We maintained the steering ratios (not to confuse with steering lock) used by GT-Legends, which uses a value of 13.043 (13:1) for steering ratio on most cars, with just a few cars being exceptions and using a different value for that

Nachzulesen in diesem Thread:

<http://www.nogripracing.com/forum/showthread.php?p=1749214>

Greets hayman

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by susi stoddart - 2017/04/19 19:53

Mal ehrlich wen interessiert heute schon im Zeitalter der variablen Lenksysteme das Überbestanzverhältnis der Lenkübersetzung ? ;)

Die Übersetzung ist schon seit Jahrzenten nicht gleichbleibend über den kompletten Lenkeinschlag und zudem noch an Kurveninnen- und Außenseite unterschiedlich.

<https://www.youtube.com/watch?v=o2kyozK9GII>

Wichtig ist das Feeling das am Lenkrad ankommt und was man daraus macht :)

Ua. ist das ist auch wenn es kein GTL ist hier gut geschildert.

https://www.youtube.com/watch?v=vOlPuWrFKE4&list=PLhcxwsAYQYBBjJD2IfMCVr3vayF_I3unZ

Gruss
Susi

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/19 21:25

Hallo hayman,

danke f  r die zus  tzliche Info zu einigen GTL-Fahrzeugen, allerdings hier als Quelle P&G:

Porsche 911 = 15.789 steering ratio (equals to 28.5 steering lock in car setup, for 900   rotation wheels)
Abarth TC1000 = 18.000 steering ratio (equals to 25.0 steering lock in car setup, for 900   rotation wheels)
Alpine A110 = 16.363 steering ratio (equals to 27.5 steering lock in car setup, for 900   rotation wheels)
Austin Healey 3000 = 12.857 steering ratio (equals to 35.0 steering lock in car setup, for 900   rotation wheels)
Ford Escort = 11.392 steering ratio (equals to 39.5 steering lock in car setup, for 900   rotation wheels)
Mini Cooper = 14.516 steering ratio (equals to 31.0 steering lock in car setup, for 900   rotation wheels)

65/66 Mustang, Falcon, GT350 and Cobras/Daytona - 19:1 (i.e. 23.5 PnG steering lock)

67/68 Trans Am Stangs - 16:1

C2 Corvette - 17:1

Cortina - 13.4:1 (GT-Box) or 11.8:1 (High Ratio Box)

Jaguar MkII (maybe E-Type too) - 17.6:1

Ford GT40 MkI - 14:1

wer also original fahren m  chte kann sich daran orientieren.

Zumindest theoreretisch geht es ja auch darum, mit dem richtigen Drehwinkel durch die Kurve zu kommen und als Fahrer dabei nicht zu viel kurbeln zu m  ssen oder st  ndig die R  der zu weit einzuschlagen.

@Susi: Welche Fahrzeuge bei GTL haben denn ein dynamisch/variables Lenksystem bzw. weisst du genau, das GTL das programmiert hat?

rdjango

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by hayman3030 - 2017/04/19 22:02

Hi Django

die Werte f  r Alpine und Mini sind so auch bei GTL, sind die angesprochenen Ausnahmen.

Gru   hayman

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Manfred Hauptenthal - 2017/04/20 09:52

Hier meine persönliche, vlt. etwas eigenwillige Einstellung zu dem Thema:

Ich denke man sollte nicht zu wissenschaftlich an das Thema herangehen, auch da ich bezweifle, dass GTL so Sachen wie Lenktrapez/Spurdifferenzwinkel etc. überhaupt darstellt.

Die besten Ergebnisse erhält man meiner Meinung nach einfach durch ausprobieren. Was nützt es, wenn ich mir tagelang einen Kopf mache und alles nach irgendwelchen Ratschlägen einstelle, mich anschliessend aber einfach nicht wohlfühle. Eigentlich sind es doch nur vier Einstellungen die zu machen sind(FFB mal aussen vor):

1. Drehwinkel im Profiler
2. Im Spiel die Übersetzung
3. Im Spiel die "Speed Sensitive Steering" falls man die Lenkung sehr direkt eingestellt hat und das Fahrzeug bei hohen Geschwindigkeiten zu nervös wird.
4. In der PLR: "Steer Ratio Speed" - Damit kann man einstellen bis zu welcher Geschwindigkeit (in m/s) die Lenkung direkter ist. Ich arbeite mit dieser Einstellung hauptsächlich wenn ich mit PAD fahre und auf engen Kursen wie Monaco.

Letztlich kann man noch mit den Controller-Einstellungen experimentieren. Meiner Meinung nach sollte man dort alles auf 50 stellen = linear. Ist aber Geschmacksache.

Was das FFB betrifft:

Ist wie sonst auch alles Geschmacksache.

Für mich selbst ist es nicht so wichtig. Ich orientiere mich hauptsächlich an den Reifengeräuschen und dem optischen Eindruck. Zu hohe Lenkräfte behindern mich bei schnellen Reaktionen(und zerstören die Hardware).

Im Spiel ist der Wert bei mir deshalb zwischen 14 und 20 eingestellt(je nach Fahrzeug).

Ich verstehe aber dass viele Leute ein gutes FFB benötigen(Get Real) um Gefühle fürs Auto zu kriegen.

Für diese gibt es glücklicherweise ja sehr gute Anleitungen hier.

Gruß Manfred

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/20 13:19

Hallo Manfred,

super - und wirklich sehr interessant B)

Manfred Hauptenthal schrieb:

Eigentlich sind es doch nur vier Einstellungen die zu machen sind(FFB mal aussen vor):

1. Drehwinkel im Profiler
2. Im Spiel die Übersetzung
3. Im Spiel die "Speed Sensitive Steering" falls man die Lenkung sehr direkt eingestellt hat und das Fahrzeug bei hohen Geschwindigkeiten zu nervös wird.
4. In der PLR: "Steer Ratio Speed" - Damit kann man einstellen bis zu welcher Geschwindigkeit (in m/s) die Lenkung direkter ist. Ich arbeite mit dieser Einstellung hauptsächlich wenn ich mit PAD fahre und auf engen Kursen wie Monaco.

Mir als Nichtexperte ging es um den 1. Punkt, von dem ich wieder vergessen hatte was er eigentlich bewirkt und in welche Richtung und wie weit man ihn bei Bedarf verändern sollte.

Deine Einstellungen finde ich ne sehr gute Anregung für mich um meine Einstellungen zu überprüfen und auch mal

in eine andere Richtung zu denken als bisher.

Danke

rdjango

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by GerdW - 2017/04/20 16:44

Die besten Ergebnisse erhlt man meiner Meinung nach einfach durch ausprobieren.
Was ntzt es, wenn ich mir tagelang einen Kopf mache und alles nach irgendwelchen Ratschlgen
einstelle, mich anschliessend aber einfach nicht wohlfhle.

Genau.. Frei nach dem Motto.. "Wer heilt hat Recht" B)
Was den Drehwinkel im Profiler angeht habe ich auch wieder 900 eingestellt... weil... es entspricht auch dem, was mein
echtes Fahrzeug macht. Den Rest im Spiel variere ich zwischen 16 und 24, und zwar so, dass ich "wohl" fhle. Bin
damit immer gut "gefahren". :)

Gerd

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2017/04/20 22:41

Hallo,

Die besten Ergebnisse erhlt man meiner Meinung nach einfach durch ausprobieren.

Na davon bin ich aber sowas von ausgegangen ;)

Nur bei vergesslichen, neuen und Gelegenheitsfahrern braucht man halt nen Ausgangspunkt bzw. ne Erinnerung an die
Zusammenhnge v.a. mit dem Lenkradwinkel.

Das wollte ich mit euch "teilen" - wir sind hier ja schon "social media" gewesen bevor es den Begriff berhaupt gab
:woohoo:

Da spielt ja auch noch der Durchmesser des Lenkrads ne Rolle - seitdem ich den vergrssert habe mag ichs direkter.

@Manfred: hab heute meine Einstellungen nach deinen Hinweisen ein wenig modifiziert - fhlte sich gut an, etwas
leichter lockerer - danke.

Gru

rdjango

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2023/05/15 12:20

Moin,

(nicht nur)fr Bastian hole ich das mal wieder hoch.

Ergnzend dazu vllt. noch das die meisten Fahrzeuge maximal 34 Grad ingame zulassen, einige auch weniger 22 ist
m.E. das niedrigste.

Warum ich das betone? Whlt man im Treiber einen zu hohen Winkel wie 900 oder 1080 wird es schwierig den Winkel

direkter einzustellen weil man dann schnell bei 34 ist und Schluss ist. Noch ein Grund im Treiber niedrigere Winkel einzustellen.B)

Gruß

Reinhold

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by HamannRacing - 2023/05/15 23:31

Fahre im Treiber mit 825 Grad und Ingame mit 10 bis 14 je nach Strecke. LG

=====

Re:Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Mike N - 2023/05/16 10:37

Moin Hamann:)

Na dann probiermal 270-290 Grad.
So fahr ich, absolut Direkt.:)

Gruss Wiege

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Bordi - 2023/05/16 15:26

Hamann Racing schreibt:Fahre im Treiber mit 825 Grad und Ingame mit 10 bis 14 je nach Strecke. LGIch denke dann ist die Lenkung aber alles andere als linear. :dry:

Edit:

Man sollte auch bedenken, dass, als GTL raus kam, es (meines Wissens nach) auch noch keine Lenkräder mit mehr als 360 Grad gab.
Ich hatte damals ein "MS SideWinder FFB Wheel", dann mein geliebtes Logitech Momo und erst viel später ein Logitech G25.

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Bastian73 - 2023/05/16 17:56

Danke das mit dem Lenkrad hab ich hin bekoomen dafür tun sich jetzt andere Probleme auf .

1 das Spiel schließt sich spontan

manchmal wenn ich aufs setup geh oder heut wo ich online setup schauen wollt und auch manchmal einfach so nach paar minuten.

2 das spiel überschreibt meine Lenkrad Treiber einstellungen hab auf einmal kein FFB mehr und seh nach beenden das in dem Thrustmaster einstellungen nur noch 14% Force Stärke eingestellt ist die vorher auf 70% standen.

aber das sich das Spiel einfach schließt macht es Event massig natürlich unspielbar für mich .

Vieleicht hat ja wer ne Lösung oder ähnliche Probleme.

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Bordi - 2023/05/16 19:18

So wirklich eine Idee habe ich da leider nicht.
Es h rt sich f r mich danach an, als k nnte ein Problem mit den Rechten vorliegen.
Das erkl rt jedoch nicht, warum sich GTL im laufenden Betrieb einfach schlie t.
Dennoch solltest Du die Rechte f r GTL zumindest noch einmal checken.
Das betrifft die "GTL.exe" und die "GTLconfig.exe".
Gehe dazu in den GTL Ordner. Hier findest Du die zwei Dateien.
Mit einem Rechtsklick auf die jeweilige Datei klicken und im Kontextmen  die Eigenschaften aufrufen.
In dem Fenster Eigenschaften von ... findest Du oben den Reiter "Kompatibilit t". Hier sollte das K stchen "Programm
als Administrator ausf hren" aktiviert, aber auch ausgegraut sein.
Ist das nicht der Fall, dann gehe auf den Button "Einstellungen f r alle Benutzer  ndern". Hier kannst Du dann das
K stchen bei "Programm als Administrator ausf hren" aktivieren.

Das machst Du bitte bei beiden Dateien.
Vor dem n chsten Start von GTL f hre bitte die "GTLconfig.exe" noch einmal aus und kontrolliere die Einstellungen
f r die Grafikkarte.

Um GTL mit den jeweiligen (ggf alle) Kernen zu starten empfehle ich Dir eine Verkn pfung mit dem Autoupdater auf's
Desktop zu legen.
(Findest Du im Autoupdater unter "Kommandos". Hier kannst Du die gew nschten Kerne Deiner CPU angeben und
erh ltst dann eine Verkn pfung "BB GTL" auf dem Desktop. Noch einmal bei der Verkn pfung die Rechte
kontrollieren (siehe oben).

Ebenfalls unter "Kommandos" findest Du auch den 4GB Patch. Einfach mal ausf hren. Du erh ltst eine Meldung ob der
Patch bereits installiert ist. Wenn ja, dann kannst Du die Aktion abbrechen, wenn nicht, dann solltest Du die Installation
des Patches nachholen.

Wie bereits erw hnt: So wirklich eine Idee habe ich da leider nicht.

Schaden wird es aber auch nicht. ;)

Viel Erfolg

EDIT: Den 4GB-Patch im Autoupdater findest Du unter ggf auch unter "Tweaks"

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by MichaelE39 - 2023/05/16 19:52

Hallo,

GTL mit dieser Syntax starten:

"e:\spiele\GTL\GTL.exe -trace=100"

Dann den den Inhalt der Trace Datei hier posten.

Gibt vielleicht eine Spur zum Fehler.

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Bastian73 - 2023/05/16 20:19

Danke Bordi die ausf rliche anleitung hat glaube ich geholfen es scheint zu laufen was aber komisch ist wenn ich auf
Eigenschaften der Verkn pfung geh zeigt er mir nur win 7 und 8 an nicht xp f r Kompatibilit t. aber es l uft scheinbar
trotzdem
Danke an alle .

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2023/05/16 20:43

Moin,

entscheidend ist das die gtl.exe als Admin gestartet wird. Die Eigenschaften der Verknüpfung leiten sich daraus ab. Ob die Kompatibilität zu Win 7/8 unter Windows 10/11 nötig und sinnvoll ist da bin ich nicht sicher, m.E. gabs da mal einen Grund das nicht anzukreuzen. Aber wenns läuft ist das sicher okay.

Unter 7/8 war es sinnvoll Kompatibilität mit XP anzukreuzen. ;)

Reinhold

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Bordi - 2023/05/16 20:45

In den meisten Fällen brauchst Du den Kompatibilitätsmodus nicht einzustellen. Hier musst Du also in der Regel keinen Haken setzen und dementsprechend natürlich auch kein weiteres Betriebssystem auswählen. Das Dir jedoch nur Windoof 7 und 8 angeboten wird ist dennoch etwas komisch. Habe es bei mir eben noch einmal gecheckt und bei mir wird mir ab Windoof 95 alles angeboten. Ich habe jedoch auch ein Win 10 Pro installiert. Kann sein, dass unter einer anderen Version (z.B. Win 10 Home) diese Option einfach nicht zu Verfügung steht.

Schön wenn's funktioniert, nur nicht nachforschen warum. :lol:
(never touch a running system :whistle:)

Edit:

rdjango schreibt:entscheidend ist das die gtl.exe als Admin gestartet wird. Die Eigenschaften der Verknüpfung leiten sich daraus ab.GTL.exe und GTLconfig.exe sind ausschlaggebend.
Wenn jedoch eine Verknüpfung mit dem Autoupdater erstellt wird, so ist es in seltenen Fällen vorgekommen, dass diese Verknüpfung keine ausreichenden Rechte besitzt (Vererbung von Rechten)
Das könnte eventuell daran liegen, dass diese Verknüpfung nicht direkt auf die GTL.exe zugreift sondern über das python Protokoll gestartet wird.

=====

Re:Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by CasparGTL - 2023/05/17 18:56

Wow, was ihr alle so einstellt pro Fahrzeug etc.
Hut ab! Und da gibt es noch eine 3e Einstellung??? Speed sensitive? :ohmy:
Ich habe glaube Ich 475 Grad im Logitech Profiler und 25 in GTL und das fuer alle Autos.
Vielleicht lass Ich da Sekunden liegen!
Hm, aber bin so faul.....:lol:

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Silent Hunter - 2023/05/18 22:37

Bordi schrieb:

Hamann Racing schreibt:Fahre im Treiber mit 825 Grad und Ingame mit 10 bis 14 je nach Strecke. LGIch denke dann ist die Lenkung aber alles andere als linear. :dry:

Edit:

Man sollte auch bedenken, dass, als GTL raus kam, es (meines Wissens nach) auch noch keine Lenkräder mit mehr als 360 Grad gab.
Ich hatte damals ein "MS SideWinder FFB Wheel", dann mein geliebtes Logitech Momo und erst viel später ein Logitech G25.

Hi,

soweit ich weiss definiert man die Linearität mit der Lenkempfindlichkeit, wobei 50% linear sind.

Wie direkt es sein soll bestimmt man mit dem Lenkverhältnis (Lenkwinkel Rad zu Lenkrad). Da ist die persönliche Vorliebe maßgeblich.

edith sagt, der Grenzbereich verkleinert sich natürlich in gewissen Maß je kleiner das Verhältnis

Ich für meinen Teil sehe keinen Vorteil darin, Lenkwinkel am Rad zu "verschenken". :)

Wohlgemerkt das die 34,5° ein realistischer Wert ist.

Das ingame 34,5° (x2 re/li) Lenkwinkel möglich sind spricht doch eher dafür das zumindest voraus gedacht wurde in Bezug auf die Lenkis.

34,5° zu +-830° kommt jedenfalls meinem realen Fahrzeug nahe, kann nicht ganz verkehrt sein.

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2023/05/19 13:56

Moin,

das Missverständnis taucht weiter obenn schon auf. Es gibt kein richtig oder falsch hier.

Es sind Anhaltspunkte (v.a. für Anfänger usw.) mehr nicht. Wer mit seinen Einstellungen zufrieden ist - alles paletti. :woohoo:

Wer ausprobieren will obs besser geht auch gut.

@Silent ich bin auch 900/34 gefahren bis ich auf die Kisten stieß die nur 24 oder 22 zuließen und ich gerne direkter lenken wollte B)

Jeder wie er mag. B)

Gruß

Reinhold

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by Silent Hunter - 2023/05/19 21:21

rdjango schrieb:

Moin,

das Missverständnis taucht weiter obenn schon auf. Es gibt kein richtig oder falsch hier.

Es sind Anhaltspunkte (v.a. für Anfänger usw.) mehr nicht. Wer mit seinen Einstellungen zufrieden ist - alles paletti. :woohoo:

Wer ausprobieren will obs besser geht auch gut.

@Silent ich bin auch 900/34 gefahren bis ich auf die Kisten stieß die nur 24 oder 22 zuließen und ich gerne direkter lenken wollte B)

Jeder wie er mag. B)

Gruß

Reinhold

Ach Reinhold, ich will doch niemanden belehren...!

Ich habe nur gesagt das 50% Lenkempfindlichkeit linear ist, richtig oder falsch hast du mit dazu getan. :)

Ich halte besser einfach die Finger still :side:

#Schweigefuchs

Dennoch, an deinem Beispiel $900/34,5$ ergibt den Faktor 13,04xx
sowie auch $624/24$ 13,04xx ergibt.

Bei beiden Settings resultieren $\sim 13^\circ$ lenkeinschlag in 1° Lenkwinkel des Rad.

=====

Aw: Lenkradwinkel und Lenksperre

Posted by rdjango - 2023/05/19 21:29

Moin Marcel,

ne ne immer raus damit - da f $\frac{1}{4}$ r ist das doch hier da

8691 Fahrer = 8691 Meinungen :woohoo:

Gruß

Reinhold

Edit meint noch: dein Rechenbeispiel f $\frac{1}{4}$ r den Einzelfall besagt im Prinzip das gleiche wie die Tabelle - da sind wir doch einer Meinung. :lol:

=====