
Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von Diss_Counter - 01.02.2023 22:12

Es tut mir leid dass ich dieses Jahr nur mit Problemen bis jetzt ankomme.

Aber ich habe seit ich dieses Jahr wieder aktiver bin bis jetzt bei jeder Rennsession dass Problem dass während desfahrens auf einmal alle Autos um mich herum direkt stehen bleiben, noch mit Motorensound, ich noch 5-6 Sekunden weiter fahren kann und sich mein Spiel von alleine danach wieder auf den Server verbindet und ich in der Boxengasse lande. Auch noch in der Liste stehe mit DISQLF.

Er kickt mich nicht einfach mit einem Fehler oder so, nein er verbindet einfach neu. Auch bis jetzt nur in Rennsessions. Quali oder Training war bis jetzt i.O.

Auch macht er diese Verbindungsorgie weiter selbst wenn ich nach dem ersten Neuverbinden nur über die Kamera dem Rennen im Boxengassenmenü zuschaue.

Hat einer eine Idee wo ich da ansetzen kann oder ob der Server mehr Details zum Neuverbinden gespeichert hat?

MfG Dissi

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von MichaW - 01.02.2023 23:15

Nabend,

bist du dir sicher, dass deine Installation i.O. ist? Hast du mal eine Neuinstallation im Autoupdater gemacht? Das Problem liegt bei dir, unsere Server haben damit nichts zu tun, sonst müssten alle das Problem haben.

Glück auf!

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von Diss_Counter - 01.02.2023 23:28

Ich bin mir nur soweit sicher dass Sie in Ordnung ist, da sie seit 2 Jahren nicht angehört wurde und letzten Sommer noch funktionierte. Nur weil man das Spiel ein halbes Jahr nicht anrührt, könnte da etwas dran geschehen?

Das einzigste was seit dem neu ist, war mal ein Update meines Routers und die Hardware im PC, wobei die Festplatten samt Win10 Installation einfach umgesteckt wurden.

Was wird da alles neuinstalliert über den Autoupdater?

Gab es Einstellungen im Router die für GTL gemacht werden mussten die mit dem Update weg sein könnten?

Meine blöde Fragerei ist dem geschuldet da ich das Spiel vor Jahren zum Laufen gebracht habe und seit dem immer nur gespielt habe und es auch mal wieder ein Paar Monate nicht angehört wurde.

Bei dem Server dachte ich nur es gäbe mehr Hinweise im Log zum Neuverbinden meines Clients.

MfG

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von MichaW - 02.02.2023 00:11

Nabend,

der Updater prüft den Spielinhalt und installiert dann alles neu. Einige wenige Sachen werden auch runtergeladen

obwohl sie sich schon im Archiv befinden, aber das ist ein Bug, mit dem wir leben müssen. Spezielle Routereinstellungen für GTL gibt es nicht, nur falls man den Dedi Server benutzen möchte, dann müssen bestimmte Ports freigegeben werden. Gleiches gilt für den Updater, der braucht auch Portfreigaben. Beides hat aber keinen Einfluss auf das Spiel selbst.

Gute Nacht und Glück auf!

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von herakles - 02.02.2023 00:25

Moin!

Ich habe seit Jahren ebenfalls Absturzprobleme, verschiedene Internetanschlüsse und -Anbieter haben nichts gebracht, ebensowenig unterschiedliche Router und Routereinstellungen.

Eine gewisse Zeit lang hatte ich den Eindruck, die Probleme mit einem OpenBSD-Router in den Griff bekommen zu haben, indem ich dort mit der "scrub"-Option für Datenpakete einen kontinuierlicheren Datenfluss geschaffen hatte. Wirklich nachhaltigen Erfolg hatte das dann aber auch nicht, war wohl eher "so ein Gefühl".

Ich fürchte inzwischen, dass das Spiel einfach etwas älter ist und unter bestimmten Umständen seinen Dienst verweigert, zumindest online. Bei mir stellt sich das immer so dar, dass ich weiter auf der Strecke fahren kann, alle anderen Autos aber still stehen oder unsichtbar werden. Nach einigen Sekunden kommt dann eine Meldung, die mir sagt, dass ich die Verbindung verloren hätte. Das geschieht nicht immer, aber oft. Manchmal hilft es auch, sich zum Server zu verbinden, dann wieder runterzugehen und nochmal rauf. Mein EINDRUCK ist, dass es dann etwas stabiler ist.

Tja, was schöneres kann ich Dir leider nicht schreiben...

Trotzdem viele Grüße und viel Spaß hier auf der grünen der Buden!

Herakles

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von rdjango - 02.02.2023 11:00

Moin,

das leidige Thema.

Bei mir war das Thema erledigt, nachdem ich die CPU und die Grafikkarte aufgerüstet hatte und v.A. beim Provider (Vodafone Kabel) auf eine echte IP4 Adresse umstellen ließ, nicht mehr DualStack!

Bei Waldfee war letzteres nicht möglich weil die Telecom von Haus aus noch echte IP4 liefert, da ist das Problem immer noch vorhanden.

Aber - es gibt nen Workaround: das Handy an den Router anschliessen und das Handy als Internetzugang zu nutzen. So fahren Nilski und Waldfee soweit ich weiss bei Events. Funktioniert mit Speedport und Fritzboxen - habe ich auch mal selbst zum Surfen genutzt als das Kabelnetz von Vodafone mal wieder down warwhistle:

Sollte auch ein guter Test sein. Funktioniert es trotz ordentlichem Mobilfunkempfang nicht könnte der Fehler auch im Rechner liegen.

Aber du bist doch letztes Jahr auch gefahren - wenn es den Fehler da nicht gab dann solltest du mal schauen was sich bei dir geändert hat seitdem.

Gruß

Reinhold

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von Diss_Counter - 02.02.2023 16:34

Das Spiel mag mich nicht. Beim ersten Besuch hier selten Disconnects

Beim 2. Anlauf musste ich auf einmal immer 2 Mal auf den Server connecten.

Zuletzt beim 3. Anlauf letztes Jahr dann immer Probleme in der Nähe der Boxengasse dass das Bild 3 sek einfriert aber online weitergefahren wurde..

Und nun dieses Jahr der Mist nun. Ich habe seit den ersten Tagen nix mehr an der Installation gemacht ausser neues Routerupdate, komplett neue Hardware im PC ausser die Festplatten und win10 Funktionsupdates die erst seit der neuen Hardware seit Herbst wieder funktionierten seit Jahren... Wenn ich nur einen Hinweis hätte was den Reconnect auslöst und mich nicht einfach nur kickt..

Das mit dem Handy orobiere ich mal aus habe da eh unendlich Datenvolumen.

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von Diss_Counter - 05.02.2023 23:20

Also Äbers Handy gabs den gleichen Quark.

Mittlerweile auch im Training.

Gerade heute auf Server 6. 2mal verbunden manuell am Start. 2 Runden. Server verbindet neu.. dann gings 10min gut oder so. nächster Neustart.

Beim Event bin ich auf Server 7. lange gut und 16 min vor Start, neuverbinden..

Beim Rennen hat es dann genau 1 Runde und 15sek gehalten.. da gabs nicht mal mehr ein Neuverbinden sondern einen reinen Disconnect. ich sehe auch im Hauptmenu Mehrspieler die ganze Zeit im Chat Fenster in der Mitte:

Neuverbinden
Neuverbinden
Willkommen bei der Altbierbude
Neuverbinden
Neuverbinden
Willkommen bei der Altbierbude
Neuverbinden
Neuverbinden
Willkommen bei der Altbierbude
Neuverbinden
Neuverbinden
Willkommen bei der Altbierbude

usw..

Komisch auch dass er mich nicht wirklich neu verbindet, da meine gefahrene Rundenzeit noch besteht. Normal wenn ich raus gehe und neu verbinde, ist ja keine Zeit mehr von mir gelistet. Bei diesen automatischen Neuverbindungen aber schon..

Wird denn irgendwo eine Log-Datei geführt über das Spiel selbst im System oder im Server über die User die sich mit dem Server verbinden, welche Strecke geladen wird usw? Gameserver haben doch sowas eigentlich automatisch im Administratorbereich, zumindest kenne ich es von anderen Spieleservern so, die man erstellt oder mietet, ob Root oder Fest.

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von MichaW - 06.02.2023 00:02

Nabend,

Ich gehe davon aus, das du deine Installation mittlerweile überprüft hast? Das Problem liegt jedenfalls auf deiner Seite. An Logs gibts nur in Lobby angemeldet, aus Lobby abgemeldet, das wars.

Glück auf!

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von Diss_Counter - 06.02.2023 11:10

Das hatte ich gemacht. Habe auch gestern, nach dem Rennen, den Original Steam install Ordner nochmal drüber gebügelt und nochmal mit dem Autoupdater eine Neuinstallation gemacht. Mal sehen ob dieser Schritt geholfen hat beim nächsten Mal.

Danke für die Tips bis jetzt hier.

MfG Diss

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von ****JB**** - 06.02.2023 14:29

Good morning.

Have you checked Windows Event Viewer? This can be of great use and people very often forget it. ;)

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von Diss_Counter - 06.02.2023 20:48

and what entries do I have to look for there?

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu

Geschrieben von rdjango - 06.02.2023 21:28

Moin,

durch den Handyttest konnte das Problem schonmal auf deine häusliche Installation eingekreist werden - wenigstens etwas.

Prinzipiell sollte immer erst die Hardware überprüft werden. Ich gehe davon aus, das du nicht per WLAN fährst. Also sollten die Kabel zum Router mal überprüft werden.hängt ein Switch dazwischen - den Switch rebooten (ausschalten, warten, einschalten). Auch den Router neu booten. Laufen andere Spiele problemlos auch gtr2?

Leg mal in GTL ein neues Profil an - wenn es damit läuft ist dein bisheriges Profil beschädigt.

Ach ja und ne trace-Datei könnte auch hilfreich sein s.FAQ

Gruß

Reinhold

=====

Aw: Spiel connectet während des Rennens neu
Geschrieben von Diss_Counter - 08.02.2023 14:06

Ok danke, dann habe ich erstmal einiges zu überprüfen.

=====