Hardware fÃ¼r GTL
Posted by HamannRacing - 2022/09/13 08:30

Moin Moin,

ich weiÃŸ nicht, wie ihr hier so ausgerÃ¼stet seid, aber habe noch n paar Sachen (Mainboards, CPUS, Grafikkarten, RAM) vorhanden, falls jemand von euch aufrÃ¼sten oder umrÃ¼sten mÃ¶chte.

Alles auf Basis AM3 Plus oder Sockel 1366 (Intel)

DDR3 Ram.

Habe fÃ¼r mich selbst gemerkt, dass GTL etwas Stabiler lÃ¤uft, mit der einen oder anderen CPU.

GruÃŸ
Tobi

==========

Aw: Hardware fÃ¼r GTL
Posted by brontal77 - 2022/09/13 14:13

Moin,

hast ne PM.

gruss
brontal77

==========

Aw: Hardware fÃ¼r GTL
Posted by HamannRacing - 2022/09/14 10:17

Asus Rampage 3 Gene / MSI X58 Pro (Mit Intel 1366 Sockel)
verfÃ¼gbare CPUs: I7 950 oder Xeon X5660

LÃ¼fter 1x (AlpenfÃ¶hn Broken mit 2x 120mm LÃ¼fter "Uphere")

Alternativ noch ein anderes Asus fÃ¼r AM3+
M58 A97 R2.0 mit FX 4300
Oder:
ASRock 970 Extreme 3 mit o.g. CPU
Inkl. LuftkÃ¼hler, Titan, 3 Heatpipes und 100mm LÃ¼fter

Div. RAM-Riegel mit 1333 MHZ in 4 GB DDR3

1x Geforce 550 Ti (1 GB DDR5), Reicht fÃ¼r GTL aus.
1x Saphire Vapor X HD7970 GHZ Edition (3 GB DDR5 Speicher) -> TopModell in der damaligen Klasse, auch heute noch gut, vergleichbar mit AMD R9 280

Es ist auch noch ein Netzteil vorhanden (550W)

Wer alles zusammen nimmt, bekommt einen unschlagbar guten Preis.

Alles weitere gerne gegen PM

==========

Aw: Hardware fÃ¼r GTL
Posted by Erel 68 - 2022/09/15 09:23

Habe auch noch etwas rumliegen und bei Ebay-Kleinanzeigen stehen:

Asus M5 A78 L LE Mainboard mit Handbuch
AMD Phenom X6 1090T CPU mit unbenutztem OriginalkÃ¼hler
2x 4Gb Team Group Arbeitsspeicher.
MSI GTX 980 gaming 4G Grafikkarte

Click

Verhandlungsbasis und Versand unter umstÃ¤nden realisierbar.

==========

Fragen zu Grafikkarten

Posted by Giancarlo Torretta - 2022/11/07 22:45

Hallo Altbierbudler

FrÃ¼her hieÃŸ es das GTL mit AMD Grafikkarten stabiler lÃ¤uft (oder sowas)als mit Nvidia.
Erinnere mich das es Nvidia-Bug genannt wurde. Gilt das heute noch ?
Laut youtube Infos soll Nvidia immer stÃ¤rker sein in Spielen auÃŸer bei Farcry.
Und darum geht es ja.
Momentan alles AMD.

Ich liebÃ¤ugele damit mein altes System mit 4,7Ghz FX9590 das nur Full HD bei 60hz kann mit ner neuen Highend Grafikarte aufzurÃ¼sten um aktuelle Simracingprogramme auf Triple Screen oder VR Brille spielen zu kÃ¶nnen.

Noch ne Frage
Ich hab das hier mal imForum so aufgeschnappt das Triple screen und GTL zwar geht aber das Bild verzerrt,gedehnt wird.
Also ein runder Tacho wird Oval.
Stimmt das ?
GewÃ¶hnt man sich dran oder eher nicht?

Danke fÃ¼r die Info:)

==========

Aw: Hardware fÃ¼r GTL

Posted by alfetta - 2022/11/08 07:23

---

meine zwei Cents

die GPUs sind heute nicht das Problem, diese sind so stark das eine CPU eher begrenzt

sobald du ein 4 oder mehr Kern CPU hast, Affinity nutzt, sind 60,180 oder mehr Frames kein Problem

Dann aber begrenzt dich dein Monitor, der ja vielleicht nur 60Hz macht und dein FFB drosselt

mein altes System, GTX1060 6GB mit i5-3G machte locker 60 Frames in 4K, die gleiche GPU mit Ryzen56 macht das dreifache

das Problem heute ist die DirectX9 UnterstÃ¼tzung und die wird immer schlechter, was die GPUs angeht und damit verbunden die Ausgabe QualitÃ¤t

also wenn das einzige Spiel was du spielst GTL oder ... ist, kauf besser eine schnellere CPU als GPU

==========

Aw: Fragen zu Grafikkarten
Posted by dikl - 2022/11/17 13:20

Hallo Giancarlo,
hier ein paar Erfahrungen, die ich zu deinen Fragen gemacht habe:
Giancarlo Torretta schrieb:
Hallo Altbierbudler

FrÃ¼her hieÃŸ es das GTL mit AMD Grafikkarten stabiler lÃ¤uft (oder sowas)als mit Nvidia.
Erinnere mich das es Nvidia-Bug genannt wurde. Gilt das heute noch ?
Der Nvidia-Fehler sind heftige Ruckler und/oder ist ein black screen, der fÃ¼r mehrere Sekunden erscheint bis sich die Grafikkarte und Windows wieder verstehen.
Ich hÃ¶re immer wieder von dem Fehler, weiÃŸ aber nicht welche Grafikkarte im Einsatz ist.
Bei 2 Fahrern mit einer 1060 und einer 2070 ist der Fehler noch nicht aufgetaucht.
Bei Ã¤lteren Grafikkarten hilft die Einstellung auf DirectX8.

Ich liebÃ¤ugele damit mein altes System mit 4,7Ghz FX9590 das nur Full HD bei 60hz kann mit ner neuen Highend Grafikarte aufzurÃ¼sten um aktuelle Simracingprogramme auf Triple Screen oder VR Brille spielen zu kÃ¶nnen.

Noch ne Frage
Ich hab das hier mal imForum so aufgeschnappt das Triple screen und GTL zwar geht aber das Bild verzerrt,gedehnt wird.
Also ein runder Tacho wird Oval.
Stimmt das ?
GewÃ¶hnt man sich dran oder eher nicht?

Danke fÃ¼r die Info:)
Ich habe GTL und GTR2/PnG3 auf einem Triple screen mit 5760*1090 im Fenstermodus laufen.
Der Tacho IM Cockpit, wie auch alle anderen runden Dinge sind komplett rund und unverzerrt. Du hast insgesamt mehr Grafik links und rechts , wenn du den Sitz nach hinten fÃ¤hrst.
Was aber verzerrt bzw. vergrÃ¶ÃŸert wird, sind das HUD (Taste 2, glaube ich) mit dem eingeblendeten virtuellen Tacho und Drehzahlmesser (fÃ¼r mich kein Problem, falls ich sie Ã¼berhaupt einschalte), alle Spiel- und Setup-MenÃ¼s Ã¼ber alle 3 Bildschirme gestreckt (fÃ¼r mich ebenfalls kein Problem), aber (immer noch gewÃ¶hnungsbedÃ¼rftig) die Boxentafel im Rennen, die Ã¼ber die drei Bildschirme verteilt ist und durch die BildschirmrÃ¤nder geteilt und somit unÃ¼bersichtlich wird.

Hier empfehle ich dringend fÃ¼r den triple screen, auf GANZ schmale BildschirmrÃ¤nder (wie z.B. bei Dell) zu achten

Ich hoffe, die Infos helfen.

SchÃ¶ne GrÃ¼ÃŸe
dikl

==========

Aw: Hardware fÃ¼r GTL
Posted by Giancarlo Torretta - 2022/11/20 00:49

Danke alfetta und Dikl

Ja die Infos haben geholfen,definitiv.
Danke euch beiden.

Wir haben bereits 2 Acer 32"FHD curved hier stehen. Die haben einen schmalen Rand. 2-3mm.Sieht aus wie Rahmenlos.War dann bei Inbetriebnahme etwas enttÃ¤uscht. Denn eider geht das Bild nicht bis ganz an den Rand. Somit sind es ca. 8mm schwarzer Rand.
Muss nochmal schauen ob in den Einstellungen was geht, glaub das hab ich aber schon probiert.
Egal ,ein dritter Monitor muss her:whistle:

==========