
Autoupdater V.2.1

Geschrieben von slummer970 - 22.03.2008 14:25

Hallo und Willkommen in der Welt des Peer to Peer Netzes,

na das waren ja doch ein paar interessante Neuigkeiten, die sich mit der neuen Version des Autoupdaters eingestellt haben.

Die Idee des Peer to Peer Datenaustausches um die ganzen Mengen an Downloads von den Servern der Bude etwas zu reduzieren finde ich an sich nicht schlecht und werde das als aktiver Seeder unterstützen. Wobei was seede ich eigentlich? Den ganzen Archivordner der Bude und wo kann ich die Datenmengen überprüfen, die ich verteile, sehen wieviele Verbindungen rein und raus gehen. Als Seeder (Azureus-Nutzer) würde ich schon gerne wissen welche Menge und welche Daten ich verteile. Sollte wir nicht darauf hinweisen, dass der Autoupdater auch nach Fertigstellung der Downloads für Uploads noch anbleiben sollte.

Doch was macht der GTL-Neulinge der auf der Bude mitfahren will? Peer to Peer knapp 6 Gigabyte Daten runterschaulen, na das kann ohne Seeder sehr lange dauern, manuell downloaden per FTP

oder erstmal das Scheckheft ziehen und mit einer Spende den Eintritt auf die Bude schaffen und per FTP Download die Daten wesentlich schneller ziehen?

Ich finde die Idee Spender durch die Möglichkeit des FTP Downloads zu "belohnen" nicht schlecht, so wie die Möglichkeit eine Altbierbude-Emailadresse zu bekommen (falls es die noch gibt) aber was ist mit den Leuten die überprüfen die Links bestellen und damit die Bude ebenso "aktiv" unterstützen.

Eine Spende ist doch mit keiner Gegenleistung verbunden oder? Ich glaube das alle Spender bisher auch keine gefordert haben.

Geht ihr jetzt mit der Verknüpfung FTP- Download gegen Spende nicht einen riskanten Weg der die Betreiber der Bude in eine Verpflichtungshaltung bringt?

Das sind so meine Gedanken und Anregungen die mir mit dem neuen Autoupdater so gekommen sind.

Ich finde die Buden sind fantastisch und an die Betreiber, Moderatoren und aktiven Mitgestalter ein großes Lob und meinen Dank.

So ich hoffe alles so klar und so deutlich wie möglich ausgedrückt zu haben.B)

Beschwerdebrieфе bitte an:

Niemand
zu Hause
Was weis ich was Weg 0815
12345 Lummerland

So die letzten 6 Stunden hab ich bestimmt 800 MB upload geschafft und werde weiter seeden.

Bis denne auf den Servern

Sebastian

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 15:00

Hallo,

Deine Zweifel sind in meinen Augen durchaus berechtigt.

Leider ist es aber einfach so, dass der FTP-Server seine physikalischen Grenzen erreicht hat.

Da wir nicht vermuten, dass Downloads künftig weniger werden, müssen wir also das Risiko auf uns nehmen neue Wege zu bestreiten.

In diesem Falle also P2P-Traffic...

Die einzige Alternative wäre es, weitere, kostenpflichtige Server anzumieten und um weitere Spenden zu bitten um diese zu finanzieren.

Ohne jeglichen Versuch Alternativen zu finden hielte ich das irgendwie f¼r Verantwortungslos bzgl. bisheriger Spenden, oder?

Der aktuelle Modus ist aber keinesfalls "fest zementiert", nat¼rlich werden wir versuchen daran bestm¼glich nachzuarbeiten, aber irgendwo muss man ja mal anfangen und niemand kann alle Aspekte vorab bedenken.

Dein Einwand bzgl. der Amazon-Links ist nat¼rlich berechtigt, dass ist so ein Punkt den wir vorab nicht bedacht haben.

Grunds¼tzlich denke ich aber, dass wir mit der Differenzierung zwischen P2P und FTP-Usern einen fairen Weg bestreiten, denjenigen bestm¼glichen Service zu bieten, die uns helfen die Infrastruktur zu betreiben.

Es wird ja niemand gezwungen sich finanziell zu beteiligen, jeglicher Download bleibt weiterhin v¼llig unentgeltlich via P2P m¼glich.

Lasst uns allen der ganzen Geschichte eine Chance zur Entwicklung geben, Rom wurde auch nicht an einem Tag erbaut.

Gru,
Uwe

PS: Deine Up-/Download-Raten kannst Du ¼brigens in den "Einstellungen" selbst festlegen.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von slummer970 - 22.03.2008 15:10

Hallo Uwe,

das ihr neue Wege sucht, um den Einsatz der Spendengelder so sinnvoll wie m¼glich zu halten ist Klasse und zeigt wie verantwortungsvoll ihr mit den ganzen Geldern umgeht und welches pers¼nliches Risiko dahinter steckt.

Und P2P ist eine sehr gute Alternative, die ich auch nach kr¼ften Unterst¼tzen werde.

Die Raten f¼r Up/Download selber einstellen ist ok.

Kann man in das Script eine bersicht einbauen vom zu sehen ist welche Verbindungen gerade aktiv sind und welche Dateien den Weg nach draussen finden?

Sebastian

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DanImfast - 22.03.2008 15:15

Servus,

hab mich hier grade "mal wieder" angemeldet und sehe jetzt das neue Skript. Klar, der Download dauert vielleicht etwas l¤nger, trotzdem ist das Feature sicherlich die richtige Antwort auf die wachsende User-Zahl. Eine Anregung noch: Mit Paypal kann man ja quasi in 0-kommanichts berweisungen t¤tigen. Wie w¤re es mit einem Feature, bei dem man 5 Euro per Paypal ¼berweist und dann sofort das Archiv per ftp ziehen darf? Von der technischen Realisierbarkeit m¼chte ich mal nicht sprechen, der p2p-Download war sicherlich schon eine schwere Geburt. :whistle:

Gru,
Daniel

@slummer:

Spalte peers: Anzahl Leute, von denen man gerade eine Datei bezieht (download)

Spalte seeds: Anzahl Leute, an die man gerade eine Datei verteilt (upload)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 15:16

Hi Sebastian,

slummer970 schrieb:

Hallo Uwe,

Kann man in das Script eine Ãœbersicht einbauen vom zu sehen ist welche Verbindungen gerade aktiv sind und welche Dateien den Weg nach draussen finden?

...um der Wahrheit die Ehre zu geben....ich habe keine Ahnung :D

Das kann nur Stefan beantworten...

So eine Ãœbersicht fÃ¼nde ich auch toll, bedenke aber bitte mal wie viele Stunden er an der aktuellen Version gearbeitet hat um diesen Mechanismus fÃ¼r uns alle mÃ¶glich zu machen.

Ich glaub er hat sich erst mal ein "bisschen Urlaub" verdient B)

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Silent - 22.03.2008 15:31

Zweifel daran finde ich auch berechtigt allerdings wissen viele nicht was Traffic wirklich kostet.

Traffic ist nicht umsonst und muss sofern der Rootserver keine Flatrate besitzt Teuer nachbezahlt werden.

Oder wie ich das zb bei einem Hoster habe, man wird gedrosselt, statt 100 Mbits/sek gehen halt nur noch 15 Mbits raus.

You get what you pay.

Ich finde P2P hat vor und nachteile.

Die Bude spart einen weiteren Server und somit Geld von Spendern.

Nachteil ist das die User lÃ¤nger Downloaden mÃ¼ssen, was fÃ¼r Traffic begrenzte User warscheinlich das aus ist.

Gibt ja Leute mit einer 2 GB Flat.

FÃ¼r mich persÃ¶nlich ist P2P mehr als ok.

Aber wieviel Traffic hat der Server gemacht? WÃ¼rde mich ja interessieren da meine website mit Downloads ca 2 TB verursacht, aber dort erst halb so viel los ist wie hier...

edit:

Und so eine Ãœbersicht wÃ¼rde ich auch begrÃ¼ssen.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 15:36

Hi,

Silent schrieb:

WÃ¼rde mich ja interessieren da meine website mit Downloads ca 2 TB verursacht, aber dort erst halb so viel los ist wie hier...

...momentan ca. 250 GB pro Tag, Tendenz steigend :D

Gruß,
Uwe

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von slummer970 - 22.03.2008 15:45

Hallo und nochmal ich

DanImfast schrieb:

@slummer:

Spalte peers: Anzahl Leute, von denen man gerade eine Datei bezieht (download)

Spalte seeds: Anzahl Leute, an die man gerade eine Datei verteilt (upload)

jep verstanden, das steht dort so lange du download hast.

Wenn du aber nur seedest seht im script nur die aktuelle kb/s Rate für Down bzw. Upload und nicht mehr

DerDumeklemmer schrieb:

Ich glaub er hat sich erst mal ein "bisschen Urlaub" verdient

da hast du recht.....und ein Fleissbienenchen dazu

mal sehen was Kungfui noch für schicke Sachen einbaut...

Sebastian

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Lowrider - 22.03.2008 15:58

Hi

Irgendwie funzt es bei mir noch nicht ganz

hab den Port im Router weitergeleitet, und das script in der Firewall als Server freigegeben
(Zeitweise auch die Firewall deaktiviert)

Habs zuerst mal 3 Stunden laufen lassen ohne dass n Download begann. Hab dann die Dateien manuell geholt und ins Script Archiv kopiert dann hat das Script diese ins Game eingefügt (das geht also).

Hab das Script noch weiter angelassen aber es wurde noch nicht ein einziger Upload angefordert, kann mir nicht vorstellen dass das am nichtbedarf liegt.

Der Port Test in den Einstellungen sagt dass ich sichtbar bin

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Lowrider - 22.03.2008 16:02

...momentan ca. 250 GB pro Tag, Tendenz steigend

Das ist ja schon n ganz schöner Brocken, wo die Leitung vergraben ist liegt kein Schnee:woohoo: :woohoo:

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Silent - 22.03.2008 16:13

Was mir grad noch auffällt ist wenn man über Kommandos, Archiv aufsummen geht will er fast 6 GB Daten lässchen. Die bräuchte ich aber wieder im Falle einer Neuinstallation oder nicht?

=====

Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Geedee - 22.03.2008 16:26

Hi all,

Translation from German to English on this subject is not good but from what I gather this is about the amount of downloads being made by persons giving nothing back to the Bude at all and the speed of the downloads. A good explanation in English would be good.

I am all in favour of donating to the Bude as I have such a great time here and I have donated for several months now.

Only one problem so far with this new Autodater is that I noticed 'Autodrom Most' has an update but the updater said there was 'No New Files' so I had to download it manually. This is obviously just a blip in the newness and I am sure future Updates will be OK but I thought it was necessary to bring it to attention.

Long live the Bude the Friendly Server and cheers to all the guys who run it.

Gee-Deeman :geedee:

=====

Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 16:37

Hi Gordon,

Geedee wrote:

Hi all,

Translation from German to English on this subject is not good but from what I gather this is about the amount of downloads being made by persons giving nothing back to the Bude at all and the speed of the downloads. A good explanation in English would be good.

I am all in favour of donating to the Bude as I have such a great time here and I have donated for several months now.

Only one problem so far with this new Autodater is that I noticed 'Autodrom Most' has an update but the updater said there was 'No New Files' so I had to download it manually. This is obviously just a blip in the newness and I am sure future Updates will be OK but I thought it was necessary to bring it to attention.

Long live the Bude the Friendly Server and cheers to all the guys who run it.

Gee-Deeman :geedee:

yes you're right, sorry for lack of information in English language inside this thread.

Pls. hit the information button in the new version of the script, as far as I know there will be English explanations as well to get more complete picture about the background.

We're just only trying to support the "active" members (as you are) even better than currently. FOC downloads are still possible but by using a different technology (P2P)...

Oh, btw, since you donated already you will also be opened for ftp of course. Pls. fill the form as linked by the script, Klaus will enable your account(s) ASAP for ftp traffic. (pls. notice there is a small queue currently due to the high amount of requests...LOL)

cheers,
Uwe

Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Geedee - 22.03.2008 17:02

Cheers Uwe for your usual swift reply.

I downloaded the new Updater last night and filled in the form and received my reply from Klaus this morning.

Just one more question ...do you guys sleep? He he!

Gordon. :geedee:

PS. I Tried the updater again and it OK now thank you.:P

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Zephyr - 22.03.2008 17:18

:lol: Die Schweiz hat wieder zugeschlagen:lol:

Ich finds Super!!

So sind eigentlich alle (bis auf die amazon"spender") zufrieden gestellt!

Und nebenbei erinnerts mich auch noch, wenn es mal wieder Zeit wird was zu Spenden!

Klasse!!

Dicken Applaus und ein ganz fettes Dankesch  n an den Stefan!!

P.s. ich bin mir sicher dem Budenteam wird auch noch eine L  sung f  r die Amazon"spender" einfallen.

Gru   Simon

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Maze - 22.03.2008 20:49

Scheint ja alles sehr kompliziert zu werden.
Habe keine Ahnung wie ich den Download ans laufen bekomme.
Ist das jetzt hier auch nur noch f  r PC-Freaks??
Dauert auch ewig bis hier ne Seite aufgebaut wird..
H  ngt das damit zusammen?

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Maze - 22.03.2008 21:00

Es lebe die Endlosschleife :(

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Qwerty111 - 22.03.2008 21:02

Hi,

hab ich die neue Version automatisch (so scheint mir, kann die Nr. nicht finden), oder muß ich die manuell downloaden?

Gruß

Peter (Qwerty)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 21:10

Hi Maze,

Maze schrieb:

Scheint ja alles sehr kompliziert zu werden.

Habe keine Ahnung wie ich den Download ans laufen bekomme.

Ist das jetzt hier auch nur noch für PC-Freaks??

Dauert auch ewig bis hier ne Seite aufgebaut wird..

Hängt das damit zusammen?

neee, gar Nichts wird "komplizierter", keine Sorge...

Der langsame Seitenaufbau hängt/hing mit einem Prob auf dem SQL-Server und der Tatsache zusammen, dass ich die Besucherzahlen verdoppelt haben :D (sollt nun wieder OK sein).

Gruß,

Uwe

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 21:12

Hi Peter,

Qwerty111 schrieb:

hab ich die neue Version automatisch (so scheint mir, kann die Nr. nicht finden), oder muß ich die manuell downloaden?

Du bekommst die neue Version automatisch.

Das Script aktualisiert sich schon seit längerer Zeit selbstständig :-)

Gruß,

Uwe

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Maze - 22.03.2008 21:14

Bei mir macht das Skript nix :blink:

<http://www.cheesebuerger.de/images/midi/traurig/a050.gif>

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Qwerty111 - 22.03.2008 21:15

Wat'ne Technik, da's das alles so klappt, ist schon toll.

Vielen Dank f r Eure M hen,

Peter (Qwerty)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerDumeklemmer - 22.03.2008 21:16

..macht bei Dir nix?
Vielleicht hast Du ja Alles und bist up-to-date?

Gru ,
Uwe

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Maze - 22.03.2008 21:17

Leider nicht..h ng in ner Endlosschleife beim Joinen auf den Server

H r grad ihr bastelt drann..na dann kanns ja nur besser werden :whistle: :woohoo:
Dann werd ich mal warten bis das Skript anl uft

=====

Re:Autoupdater V.2.1

Geschrieben von SKurj - 22.03.2008 21:25

Its not updating for me.. its just sitting there staring back at me...

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von aldasack - 22.03.2008 21:42

funzt prima:
updater in firwall freigemacht.
am router die ports ge ffnet.
updater konfiguriert.
start und download.
p2p-l sung ist einwandfrei. respect f r die programmierer.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Ufo - 22.03.2008 22:22

Hi,

also ehrlich gesagt, ich hatte heute Vormittag Riesenprobleme mit dem Teil :S ...

Ich habe geflucht und gescholten, mindestens zwei Stunden versch*ssen und die Sache hat trotzdem nicht gefunzt. Ich

bin von Computern nicht ganz unbeleckt, aber mit P2P hab ich mich noch nie beschäftigt und hatte aber auch gar keine Lust dazu :angry: . Sämtliche Portfreigaben, automatisch oder direkt, völlig egal, nix hat geholfen!

Bis ich drauf gekommen bin, dass die f*ckin Firewall von Fritz! die Sache blockiert, egal mit welcher Einstellung :blink: . Vorübergehend deaktiviert, hat das P2P (anfangs sehr schleppend) seine Arbeit aufgenommen. Als Kunde zweiter Klasse fühlte ich mich erstmal ziemlich vergackeiert (Frohe Ostern nebenbei ;)), aber ich konnte damit leben. Allerdings hats gar nicht so lange gedauert, dann war mein Spender-FTP freigeschaltet, jetzt klappts auch mit Firewall wieder :) ...

Also, bevor hier irgendwelche Mißverständnisse aufkommen: Super Arbeit, Stefan und alle Beteiligten! Und danke für den Schritt in die richtige Richtung. Mir ging die Schmarotzermentalität nämlich schon sehr gegen den Strich - 10% finanzieren den Spaß von allen, das hat mich doch ein wenig vor den Kopf gestoßen :ohmy: . Naja, vielleicht ändert sich das jetzt (dauerhaft) ...

Gruß,
Ufo

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von I R Baboon - 01.06.2011 15:52

Dankeschön, Klasse Tool.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Antifreakz - 04.06.2011 09:31

Ich hab ein Problem mit dem Programm ich konnte zwar alle Autos Runterladen + Strecken sind auch im Spiel dafür wirklich perfekt das App dann wo ich PC neustart gemacht habe und das Programm starten wollte kommt ja immer "Archivdateien überprüfen" dann bei "LagunaV1_0.zip" hängt sich das Programm auf läßt sich auch nicht beenden und der PC läuft in Zeitlupe ? denke mal mit einer neu Installation des Programms wäre das weg aber ich denke mal es ist ein bug im Script oder so was?

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 04.06.2011 09:35

Hi,

Lass doch einfach mal die laguna.zip im Updateordner, was passiert dann?

rdjango

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von aTom - 05.03.2012 14:42

Hallo,

ich hätte mal eine Frage zum Autoupdater. Ich fahre schon auf der Pilsbierbude und würde jetzt gerne auch auf der Altbierbude fahren. GTL ist installiert und ich habe ja schon den Autoupdater von der Pilsbierbude kann ich den auch für die Altbierbude verwenden, oder muss ich einen zweiten installieren? Wie muss ich vorgehen? Ich habe keine Ahnung. Wäre für jede Hilfe dankbar.

Beste Grüße
aTom

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von [GCZ] Henry F - 05.03.2012 14:49

Hi aTom,

da der Updater jetzt ja als Installationspaket funktioniert(wie auch auf blau), einfach den ABB Updater laden und installieren (lassen).

Die Basis ist eh die selbe :)

MfG

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von aTom - 05.03.2012 15:18

Danke f  r die schnelle Antwort. Ich mu   mir also noch den ABB Updater runter laden und dann alles installieren lassen. Versteh ich das richtig? Der PBB Updater geht da nicht, oder? Sorry, wenn ich so dumm frage. Ich will nichts falsch machen.

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von BladeRunner74 - 05.03.2012 16:20

Genau jede Bude hat seinen eigenen Updater mit Spielspezifischen Einstellungen.

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carsten77 - 05.03.2012 17:16

Ja du brauchst nur den ABB updater

http://www.altbierbude.de/component?option=com_remository&Itemid,0&func,fileinfo/id,650/lang,de/

die python software brauchst du nicht nochmal installieren.

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von aTom - 06.03.2012 14:39

Juhu es klappt. Bin schon flei  ig am runterladen. Vielen Dank f  r die hilfe. Ich freu mich schon bei euch mitfahren zu k  nnen.

Bis dann auf der Strecke.

Gr   e

aTom

Autoupdater - Install.

Geschrieben von umalour - 28.03.2012 23:03

Hallo Gemeinde !

Nach langer Zeit hab ich mich entschlossen GTL wieder zu Installieren,weil ich damals auf Win7 64bit umgestiegen bin,und wusste das es nicht so ist wie bei Win XP.

Habe eine Originale GTL Version,keine CBS.

Jetzt habe ich alles ordnungsgemäß installiert.Meine ich.. :o)

Vorbereitung des Ordners für die Budendaten.

Das Game,nicht gestartet.

Den Patch.

..Python..wxpython..Autoupdater !

Denn Autoupdater in den vorgesehenen Ordner.

Will ich jetzt den Updater anwerfen,sagt mir mein browser..

Hallo Autoupdate user,

Es sieht so aus als Python nicht als Administrator installiert wurde und nun einige Laufzeit Bibliotheken fehlen.

Um dies zu beheben kannst du Python nochmals als Administrator installieren oder Python mit dem Kommando installieren:

runas /user:Administrator "msiexec /i \python-2.6.1.msi". ..etc..etc..etc

Aber Python hat keine Option um als Admin gestartet zu werden,jedenfalls bei mir nicht.

Lade ich nun die Laufzeitdateien herunter und Installiere sie,passiert das gleiche wieder.

Kann sein das ich mich echt zu dumm anstelle,aber verzeiht mir das bitte. :blush:

Hab im Forum recherche getrieben und einiges gefunden.Aber es funzt nicht !

Hab die GTL gemeinde nicht vergessen, und es hat immer einen riesen Spass gemacht.

Wenn jemand noch einen Tip hat,oder mir sagt wie es richtig geht wäre ich sehr dankbar. ;)

greetz

malour

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von KlausDieter - 29.03.2012 02:26

Hi, du

Etwas verwirrend für mich und ich hoffe das ich das richtig interpretiere.

Den Updater (altbierbude_de.pyw) als Admin starten sollte reichen. An die Installation kann ich mich nicht mehr erinnern, habe aber irgendwie/-wo mal eingestellt, dass ALLES nur als Admin installiert usw. werden darf.

Also rechte Maustaste auf altbierbude_de.pyw -> Eigenschaften usw. Weisste bescheid, oder?

Ansonsten haste glaube ein größeres Problem. :unsure:

Wenn du aber die Installationsdatei (python-2.7.1.msi) meinst, da habe ich auch keine Option sie als Admin auszuführen. Einfach draufgeklickt und ab gehts/gings.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von umalour - 29.03.2012 11:18

Hi,

Hab nochmal alles neu Installiert.

Also, jetzt gehts, hatte f  r den Upddater einen falschen pfad gew  hlt.:blush:

Das Funzt jetzt ..hurra. :cheer:

Dann sieht man sich auf der Strecke. Wenn GTL l  uft.

greetz

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von KlausDieter - 29.03.2012 23:09

Klasse, Gl  ckwunsch. :)

Na, dann w  nsche ich dir viel Spass wenns denn soweit ist.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy70 - 23.05.2012 13:15

Hi Leute, ich hoffe hier richtig zu sein mit meinem Problem.

Ich musste GTL auf WIN 7 32-Bit neuinstallieren, habe mir den neuesten Autoupdater heruntergeladen und installiert, angeworfen und er startet auch. Es kommen die Aktualisierungen, er beginnt mit dem ersten Auto im Anzeigefenster zum download..... und nix passiert. Ich lade auch alle anderen Buden runter und da funktioniert der Updater und ladet alles runter, installiert es in den Autoupdateordner und fertig. Nur bei Altbierbude geht es nicht. Hat jemand ne Idee?

Danke Andy

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von dirtyh - 23.05.2012 15:39

Hast du hier gekuckt ???

<http://wiki.bierbuden.de/GTLInstallation>

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy70 - 23.05.2012 17:09

Ja aber da steht nicx dirn was ich nicht schon wei  , ausserdem bin ich schon seit Jahren Budenmitglied und GTL Pilot. Ich hab jetzt nix anders gemacht als fr  her. Und da hat es funktioniert.

Andy

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von SpoiledAngel - 23.05.2012 17:10

Hallo Andi70,

ich habe die Vermutung, dass es an den (nicht vorhandenen) administrativen Rechten liegt, so dass die nötigen Dateien nicht geschrieben werden dürfen.

Unter Vista oder Windows 7 gibt es in der Regel Probleme, wenn GTL nicht als Administrator ausgeführt wird. Dies ist im wesentlichen auf die fehlenden Schreibrechte im Programm-Verzeichnis zurückzuführen...(Info aus der BudenWiki)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy70 - 23.05.2012 17:14

Hmm ich bin aber eigentlich als Admin eingetragen auf meinem PC und bei der GTL-Exe datei stehe ich auch drin.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von SpoiledAngel - 23.05.2012 17:32

Bei GTL habe ich die Erfahrung gemacht, dass ich besser schon die Installation als Administrator ausführe. Für GTL selber erstelle ich mir die Verknüpfung dann mit Hilfe des Autoupdaters (den ich ebenfalls als Admin installiert habe). GTL einfach zu installieren und die *.exe anschließend mit administrativen Rechten zu starten funktioniert meist nicht wegen irgend welcher fehlenden Schreibrechten.

Vielleicht steht in der FAQ noch ein Hinweis auf einen eventuellen Fehler.

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,43094/catid,3/lang,de/

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von lowspeed - 23.05.2012 18:05

Frage: Hattest Du vorher schon Win 7 oder Vista?

Wenn nicht, dann informiere dich bitte über die UAC in Vista/Win 7. Dann wirst Du lernen, was "ich bin aber eigentlich als Admin eingetragen" für dich und deine Rechte bedeutet.

Ansonsten kannst Du versuchen, den Autoupdater über RM-Click und "Als Administrator ausführen" zu starten.

Und was heißt eigentlich "bei der GTL-Exe datei stehe ich auch drin"? Und welche Konsequenzen soll das deiner Meinung nach haben?

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy70 - 23.05.2012 18:10

Leute es geht um den Autoupdater nicht um GTL. Der Autoupdater hat bei mir schon unter WIN 7 und CBS-GTL funktioniert. Ausserdem funktionieren ja auch rFactor, GTR2 und Race mit dem Updater. Ich hab das Problem nur bei GTL und der Altbierbude.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 23.05.2012 19:15

Hallo Andy,

dann hast du GTL schon erfolgreich installiert nehme ich an. Also könnte ein Fehler beim Autoupdater liegen - ich würde ihn einfach nochmal installieren. Oder ein Fehler bei der Verbindung - Firewall und routerports.

Zu den Rechten - ich meine mal festgestellt zu haben B) das die CBS-Version auch ohne Adminrechte startet, die raceroom-Version zwingend Adminrechte braucht.

Rechteproblem hatte ich soweit ich mich erinnere nur einmal als ich GTL auf c: im Standardpfad installiert hatte.

Gruß
rdjango

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Heizen Ltf - 23.05.2012 19:29

Hi,

also bei mir passiert es ab und zu mal das der Updater net sofort startet. Er sucht sich alles raus und fängt dann net an. Ich warte dann meistens, starte ihn vielleicht ein zweimal neu und dann gehts irgendwann von selbst los. Abbrechen --> Aktualisieren, Abbrechen --> Aktualisieren. Hab ich auf Blau auch manchmal. Vielleicht einfach mal warten und Neustarten.

mfg Patrick

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy70 - 25.05.2012 08:21

Oh welch Wunder!! Ich hab den Updater angeworfen und heute arbeitet er wie er soll, ohne das ich Änderungen vorgenommen habe. Yes, jetzt kann ich dann endlich wieder Inach langer Abwesenheit mit Euch racen!

See you on the track!

Andy:cheer: :cheer: :cheer:

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Kackbratze - 25.05.2012 19:15

Das freut mich für Dich, Andy!

Ich versuche dagegen seit Anfang der Woche die letzten 13(?) Autos mit 16 MiB Umfang downzuloaden. Laut Statistik habe ich über 6 GiB Upload-Volumen, aber diese Dateien kriege ich nicht geladen. Weil sie neu sind, müssten sie doch von anderen geseeded werden, oder?

Merkwürdig ist auch, dass das Download-Bild vom Alfa Romeo Junior GTA Team Tyrrell (Update) der letzte merkliche Fortschritt ist, den ich sehe. Danach scheint der Autoupdater stillzustehen - der Download-Balken bleibt leer. Aber die Menüs funktionieren und der Autoupdater seeded auch - aber er "loaded" nicht.

Nicht normal ist auch, dass er auf "Abbrechen" oder "Beenden" nicht reagiert. Zum Beenden muss ich den Python-Prozess killen.

Habt Ihr Vorschläge?

Es grüßt
K.

Edit sacht: Never change a running system. Ich hätte es im ftp passive mode lassen sollen, tsststss :unsure: . Geht wieder alles. Das Problem saß eine Woche vor dem Monitor.

Es grüßt nicht mehr ratlos
K.

=====

Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 16:28

autoupdater funktioniert nicht:

error (7): changed physics

?

letzte v* von phyton und autoupdater sind installiert - wurden wg dieses problems trotzdem erneuert - problem bleibt

??

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von derDumeklemmer - 28.08.2012 16:42

Hi Carl,

mir scheint Du hast keine saubere Budeninstallation !? :whistle:

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 17:03

derDumeklemmer schrieb:

mir scheint Du hast keine saubere Budeninstallation !? :whistle:

Hallo Uwe,

klappte bisher tadellos, habe nichts geändert, habe trotzdem nach der dritten Fehlermeldung neu installiert, checke gerade installation, alles ok, dann: error 7 - changed physics?

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Moorhuhn - 28.08.2012 17:18

Hi Carl

Mit sauberer Budeninstallation war wohl gemeint, daß in der Vergangenheit oder aktuell ein "budenfremder" Mod installiert wurde. Da viele Mods nicht standalone sind, hinterlassen sie auch nach Deinstallation mitunter geänderte Fahrzeugphysiken...

Gruß

Georg

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 17:26

Moorhuhn schrieb:
Hi Carl

Mit sauberer Budeninstallation war wohl gemeint, daÃ in der Vergangenheit oder aktuell ein "budenfremder" Mod installiert wurde. Da viele Mods nicht standalone sind, hinterlassen sie auch nach Deinstallation mitunter geÃnderte Fahrzeugphysiken...

GruÃ
Georg

Hallo Georg,

Ich hab nur standard gtl und die abb Sachen.

Meine updates gingen auch immer Ãber ein download ticket, habe nie ein schnelles download angefragt, klappte immer perfekt.

-

habe gerade update mal angeklickt: zuerst sucht er, dann nach ein paar Sekunden kommt die Meldung, alle anderen Funktionen des aud funktionieren aber tadellos. GTL startet auch normal.

Das einzige, was ich vor zwei Tagen Ãnderte war, dass ich meine PLR und GAL Datei von carl2 auf carl_II umbenannte (weil ich ein paarmal unvorteilhaft online verwechselt worden war und danach meinen nick Ãnderte). Oder sind diese zwei files fÃr den aud wichtig? Ich habe aber den aud gerade neu installiert?

"checking installation" lÃuft ganz durch, dann checkt er updates und das ergibt dann dieselbe Fehlermeldung.

Wenn ich den autoupdater starte, sucht er sofort nach updates und dann kommt die Meldung. KÃnnte das nicht sein, dass sich da server-seitig was geÃndert hat?

config.ini modified am heutigen Tag: da steht als letztes:

VERSION=-1.000000
?

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von B8man - 28.08.2012 17:49

Die PLR wird nicht ÃberprÃft. Es geht bei dieser Meldung um die Physiken der Fahrzeuge. Stimmt etwas nicht mit dem vorliegendem Original Ãberein, gibt es keinen Download mehr. Entweder du fÃgst die originale Datei wieder ein oder du musst den Weg Ãber eine Neuinstallation gehen.

GruÃ

B8'

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 17:59

B8man schrieb:

Die PLR wird nicht Ã¼berprÃ¼ft. Es geht bei dieser Meldung um die Physiken der Fahrzeuge.
Stimmt etwas nicht mit dem vorliegenden Original Ã¼berein, gibt es keinen Download mehr.
Entweder du fÃ¼gst die originale Datei wieder ein oder du musst den Weg Ã¼ber eine Neuinstallation gehen.

GruÃ

B8'

Tja, dann weiss ich auch nicht. Ich habe nirgends nichts geÃ¤ndert/hinzugefÃ¼gt. Ich habe auch alle Dateien nach Datum Ã¼berprÃ¼ft und ausser den zwei files und der config hat sich nichts geÃ¤ndert. Ich schau das nochmal nach. GTL starten funktioniert aber normal.

Letzte Ã„nderung: Aston Martin DBR2 von 18.8.

Du schliÃst vor, ich installiere GTL nochmal neu ab CD incl. version update patch? Muss ich dann auch noch alle Autos und Strecken neu laden?

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 28.08.2012 18:08

Hallo Carl,

wenn ich mich nicht irre, dann gibts du im Autoupdater auch deinen Namen ein - hast du das geÃ¤ndert?

GruÃ
rdjango

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 18:12

rdjango schrieb:
Hallo Carl,

wenn ich mich nicht irre, dann gibts du im Autoupdater auch deinen Namen ein - hast du das geÃ¤ndert?

GruÃ
rdjango

hab ich auch gecheckt, nochmal eingegeben, nix.

letzte strecken Ã„nderung: motodromschotten-prefinal neu installiert am 23.8, das kanns ja nicht sein.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 18:51

B8man schrieb:

Die PLR wird nicht Ã¼berprÃ¼ft. Es geht bei dieser Meldung um die Physiken der Fahrzeuge.
Stimmt etwas nicht mit dem vorliegenden Original Ã¼berein, gibt es keinen Download mehr.
Entweder du fÃ¼gst die originale Datei wieder ein oder du musst den Weg Ã¼ber eine Neuinstallation gehen.

GruÃ

B8'

GTL neu installiert, patch 1.1 neu installiert, fehler meldung bleibt

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Moorhuhn - 28.08.2012 19:06

Ich vermute einfach mal, daÃ Du "nur" drÃ¼berinstalliert hast, oder?

Vorgehen wÃ¤re:

- * .PLR sichern
- * GTL von der Platte hauen, Archivordner des Autoupdaters *nicht* lÃ¶schen
- * GTL installieren
- * Patch 1.1
- * GTL-Patch vom Autoupdater (Tweaks?)
- * Pfade im Autoupdater ggf. anpassen und neu installieren lassen. Sollte recht fix gehen, da der Archiv-Ordner ja lokal vorhanden ist. (ca. 30min?)
- * .PLR wieder in die Installation einfÃ¼gen

GruÃ

Georg

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 21:28

Moorhuhn schrieb:

Ich vermute einfach mal, daÃ Du "nur" drÃ¼berinstalliert hast, oder?

Georg, das hat mich daran erinnert, dass ich einmal pro Monat backups von dieser Maschine mache. Habe also "files restore" und dann mal versuchshalber den autoupdater gestartet. Erschien sofort ein pop-up, ob ich eine neue Installation etc. Hab ich bestÃ¤tigt und dann fing der sofort einen Riesendownload an. Ohne dass ich sogar ein download Ticket eingeben musste. IAW, das "physics changed" kommt nicht mehr.

Mit dem backup ist natÃ¼rlich jetzt wieder der alte "carl2" nick aktiviert. Wenn das updaten fertig ist versuche ich zuerstmal ob GTL wieder Ã¼ber den AUD startet und dann, ob ich den nick Ã¤ndern kann.

Mein Backup re-installiert was sowieso da war, plus die neuesten updates seit dem backup. Der AUD lÃ¤uft auch. Das einzige, was nicht so ist wie heute nachmittag ist der nick, resp. der filename der PLR und GAL. Und daran lags ja anscheinend nicht. Ich habe auch keine nicht-buden mods/addons/etc. und nie gehabt. Files habe ich auch nicht geÃ¤ndert.

Sieht also irgendwie so aus, als wÃ¤re da ein MissverstÃ¤ndniss zwischen meiner Maschine und irgendwas anderem. Und wie gesagt, komisch war auch, dass ich kein download ticket lÃ¶sen musste.

Ich halte euch auf dem laufenden.

(Ist ja furchtbar, jetzt werden endlich Rennen auf Schotten gefahren und gerade ich kann nicht mit.)(And Nige, if you read this, sorry again about my braking getting in your way yesterday. Strange maybe but I do brake while turning in. First corner snafu.)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 22:39

Zuerst einmal hat der AUD jetzt problemlos funktioniert und hat alles was es seit meinem letzten backup gab heruntergeladen.

Hier die einzige Fehlermeldung: http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/error_report_forum.JPG

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 28.08.2012 23:31

Seit ich vom backup restored habe läuft wieder alles einwandfrei, inkl. updates.

nick ist aber wieder carl2
sonst nichts geändert
habe auch keine fremden addons oder mods

letztes update über AUD war ehe Schotten jetzt final wurde, also ca vor drei Tagen - auch da klappte noch alles.

letzte forumpost ehe das Problem anfang war in "spenden und ftp" - da ich für letzten updates seit "files restore" kein ticket für den download brauchte nehme ich mal an, ich bekam einen direkten download Zugang. Könnte es daran gelegen haben?

Freue mich wie der Weihnachtsmann, dass es wieder klappt. Werde demnächst versuchen, den nick zu ändern. Wenn dann weiterhin alles klappt war es halt eines dieser "ufo" Dinger.

Jetzt aber schnell noch ein neues backup.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 29.08.2012 00:08

Hallo Carl,

wenn du den Nick änderst - lege ein neues Profil an, kopiere es irgendwo hin als Backup und übertrage dann die Einstellungen aus dem alten Profil per Hand bzw. ingame. Das ist der saubere Weg ;)

Gruß
rdjango

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von carl_II - 29.08.2012 00:41

rdjango schrieb:
Hallo Carl,

wenn du den Nick änderst - lege ein neues Profil an, kopiere es irgendwo hin als Backup und übertrage dann die Einstellungen aus dem alten Profil per Hand bzw. ingame. Das ist der saubere Weg ;)

Gruß
rdjango

Ich hatte ein neues Profil angelegt, hatte die alten files zwar vorsichtshalber auf einen andern HD kopiert, dann aber den alten Userdata settings folder und die alten LPR and GAL files einfach auf den neuen Nick umbenannt.

Ich habe aber keine Ahnung, was sonst noch in den settings steht, das vielleicht den alten beinhaltet.

Meinst du, einfaches Umbenennen könnte ein Fehler sein?

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 29.08.2012 01:05

carl_II schrieb:

Meinst du, einfaches Umbenennen könnte ein Fehler sein?

möglich ist das - manchmal half nur ein sauberes neues Profil um GTL wieder zum richtigen funktionieren zu bringen. Aber du kannst ja mehrere Profile parallel haben, wenn eins nicht funktioniert legst du ein neues an oder kopierst ein altes.

Gruß
rdjango

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von BenUtzer - 21.01.2014 18:31

Hallochen!

Wollt nun mal mich ein wenig auf GTL spezialisieren statt auf Race07, rFactor und co.

Nun, anscheinend hab ich was verpasst... Und saubl bin ich auch noch... Denn ich find auf der altbierbude hier den Autoupdater nicht?

Auf der Weissen hab ich ihn schnell gefunden, da Steam aber alles umgem belt hatte hatte ich keine Lust mehr. Autoupdater runter usw. Nun finde ich den aber für die alte Bude nicht...

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,3912/catid,14/lang,de/

da sind ja einige Hieroglyphen drin?

Bitte verzeiht mir diese sehr... Dumme Frage denke ich mal... Und gebt mal nen kleinen Tipp oder einen Link :D Danke

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Linux - 21.01.2014 18:33

http://www.altbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,fileinfo/id,650/lang,de/

Wir sehn uns auf der Strecke!

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von BenUtzer - 21.01.2014 18:36

Ui, danke für die sehr flotte und hilfreiche Antwort :)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von BenUtzer - 14.02.2014 23:41

So, endlich endlich habe ich alles installiert. Doch wie fahre ich online? Wollte mich registrieren habe aber immer "Invalid

CD Key" Habe mir das Spiel mit dem SimBim Mga Bundle via Steam gekauft.

L sung steht hier beeestimmt wieder irgendwo, nur ich finde sie wieder nicht. Eine Erkl rung oder ein link w re sehr nett. danke!

Hoffentlich ssehen wir uns bald auf der Piste

Edit: IM Autoupdater steht auch der Schl ssel nicht mehr drin. Der "setzen" Button ist ausgegraut

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von KlausDieter - 15.02.2014 07:57

Hallihallo

Habe selber kein Steam aber hier solltest du richtig sein:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,77817/catid,3/limit,6/limitstart,0/lang,de/

Bei mir stehen im Updater weder Passwort noch Online-Key. Daran sollte es also nicht liegen. Vielleicht Online-Key und CD-Key verwechselt?

Viel Gl ck. :)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von lowspeed - 15.02.2014 13:45

F r den Multiplayer Modus ben tigst Du den 28-stelligen Online Key. Wenn Du den falschen Key eingegeben hast, dann suche den Key in der Registry und ersetze ihn durch den richtigen Online Key.

 ber Steam einen korrekten Online Key zu beziehen und diesen an der richtigen Stelle einzugeben scheint aber eine Herausforderung zu sein...

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von BenUtzer - 15.02.2014 14:29

Problem gel st. bei mir wurde das fenster wo man den Key eingeben konnte immer  bersprungen, ich hatte das nie zu gesicht bekommen. Jetzt war es auf einmal da. Sollte jetzt gehen. :)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Philipp - 17.02.2019 17:20

Hallo, auch ich habe ein kleines Problemchen mit dem AutoUpdater.

Der will sich auf biegen und brechen nicht auf meinem Win 10 PC installieren lassen, bzw beim Python-Programm bekomme ich immer eine Fehlermeldung.

Auf meinem "kleinem" Win 7 Tablet-PC funktionierte die Installation des ABB AutoUpdaters einwandfrei.

PS:

Auf dem Win10 PC war der Auto-Updater auch schon mal installiert gewesen, musste aber vor einiger Zeit meinen PC neu aufsetzen. Gibt es irgendeine L sung, das ich den AutoUpdater auch auf dem Win10 PC wieder installiert

bekomme?

Bin für jede Hilfe dankbar. GT Legends wurde über die Computer-Bild DVD installiert.

Gruß,
Philipp

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaelE39 - 17.02.2019 17:25

Hallo,

welche Fehlermeldung kommt ?

Es gibt auch Antivirensoftware, die die Python Erweiterung, besonders die Python.dll automatisch als "bös" einstufen.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaW - 17.02.2019 17:43

Hiho,

Screenshot wäre hilfreich...

Glück auf!

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Philipp - 17.02.2019 19:51

Hier der Screenshoot

<https://s16.directupload.net/images/190217/temp/bf4uhl2o.png>

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaW - 17.02.2019 23:36

Hiho,

Python gibts auch hier, dann halt manuell installieren

http://www.altbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,fileinfo/id,633/lang,de/

Glück auf!

=====

Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von byagm - 17.02.2019 23:58

Philipp wrote:
Hier der Screenshoot

<https://s16.directupload.net/images/190217/temp/bf4uhl2o.png>

That's my same error of failing route since I reinstall autoupdater all years.:dry: Thanks I have backup :cheer:
You can download python+wxpython+autoupdater here:

<https://mega.nz/#!ujIE3Cyb!htAfXrG4LI2NWBHASB8qcTbeh7PXVI1ORdi6wjFJPVw>

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Philipp - 18.02.2019 04:18

Kann mir jemand sagen, wo ich das hin installieren muss? Bekomme, wenn ich das installieren möchte, diese Ansicht.

<https://s15.directupload.net/images/190218/temp/cdtfjm3i.png>

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaW - 18.02.2019 10:53

Versuchs doch mal mit c:/Python

Das sollte alles unter Win 10 einfacher laufen als unter 7. Falls nicht, dann würde TS helfen, per Forumsbeitrag ist das echt anstrengend...

Glück auf!

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Philipp - 18.02.2019 16:57

Erstmal Danke, für eure Hilfe.

Der Fehler saß, wie häufig, direkt vor dem Monitor. Ich hatte lediglich vergessen, vorübergehend meinen VPN-Client auszuschalten.

Als ich dies gemacht hatte, ging alles problemlos.

Gruß,
Philipp

=====

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Grandpa - 27.10.2019 09:02

Der Autoupdater wurde ja für Python2 geschrieben, oder ?

Jetzt ist aber am 1.1.2020 Schluss mit Updates:

<https://pythonclock.org/>

Gibt es schon einen "Umbau" für Python3 ?

Als ich mir Python3 installiert habe gabs Probleme, konnte aber durch "Öffnen mit..." den Updater wieder zum laufen bringen.

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerOlf - 27.10.2019 10:05

Ich habe aktuell auch arge Probleme mit dem Updater.

Der hängt sich nur auf (keine Rückmeldung) und in der Folge ist das ganze System extrem träge.

Gestern ging noch alles problemlos (download F1 1971 und ein paar andere Sachen).
Heute ist irgendwie der Wurm drin :(

Auch die Seiten der ABB bauen sich bei mir aktuell sehr langsam auf ... andere Seiten (Youtube, ComputerBase, gmx, wetter.com) dauern aber wie gewohnt (zumindest stelle ich da keine Änderung fest), also liegt wohl eher nicht an meinem Anbieter.

Edit (14:30):
Nun läuft er wieder problemlos ... war wohl nur ein Schluckauf irgendwo im System.

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von GerdW - 27.10.2019 16:44

Hallo kollegen der ABB,
ich kann euch nur empfehlen mal einen kleinen Betrag zu spenden. (Geht auch schon mit 1€, wenn mich nicht alles täuscht) Dann habt ihr 180 Tage FTP-download und braucht euch nie zu ärgern.
Ich weiß, die Admins wollen sich nicht selbst bewerben, aber die machen hier so ne tolle Arbeit, da ist doch so ein Mini-Betrag nun wirklich keine Sache. Sollten alle Raucher mal auf 1 Packung Zigaretten und die "Genußtrinker" mal auf 2 Bier verzichten.... und schon gibt's kein ärgern mehr über schlechte download Raten. B) :cheer:
Da werden dann selbst große Dateien zum Vergnügen. Und das gilt sogar für alle Buden! :)

Solltet ihr mal darüber nachdenken.:huh:

Nur mal so meine Meinung dazu. :cheer:

Und jetzt bitte nicht steinigen... ;)

Gerd

Aw: Re:Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 27.10.2019 17:32

Hallo,

Grandpa schrieb:

Der Autoupdater wurde ja für Python2 geschrieben, oder ?

Jetzt ist aber am 1.1.2020 Schluss mit Updates:

<https://pythonclock.org/>

Gibt es schon einen "Umbau" für Python3 ?

Als ich mir Python3 installiert habe gabs Probleme, konnte aber durch "Öffnen mit..." den Updater wieder zum laufen bringen.

Tja das müsste sich mal ein Kundiger ansehen - der Entwickler kungfui ist vor Jahren mit zu den Rennsimulanten gegangen, aber ist dort auch zumindest im Forum das letzte mal vor 4 Jahren aktiv gewesen.

Gruß

rdjango

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerOlf - 28.10.2019 12:54

GerdW schrieb:

und schon gibt's kein Ärger mehr über schlechte download Raten.

Wenn der Updater bei mir mal zu einem download gekommen wäre ... leider tat der so als ob er überhaupt nichts mehr, ausser sein Fenster zu öffnen (und auch das hat schon ewig gedauert).

Bei durchschnittlich 1mb/s kann ich mich auch nicht wirklich beklagen ... es gibt selten mal Dateien, die lange dauern ... und notfalls lade ich es eben manuell herunter, und hinterleg es an der passenden Stelle in meinem ABB-Archiv.

Mit niedrigen downloadraten komme ich klar ... aber wenn sich das Programm einfach die Karten legt, dann ist das ein etwas größeres Problem.

Eine Spende ist natürlich toll ... aber schlechte download Raten im p2p halte ich für den falschen Motivator. Viel besser ist hier "jungs, die Server gibts auch nicht umsonst".

Früher gab es öfter mal ein "Spendenbarometer" auf der Startseite ... DAS hat viel eher motiviert, sich an den Unterhaltskosten der Bude zu beteiligen.

Bei meiner letzten Spende gabs auch nur 4 oder 6 Wochen ftp (weis ich nicht mehr genau) ... und das war auch voll OK für mich, denn ich habe nicht für den ftp-Zugang gespendet, sondern für den Erhalt des Angebots der Bude.

Grüße
Olaf

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von rdjango - 28.10.2019 18:29

Hallo Olaf,

Ich komm doch wieder !!

ob dein System oder das der ABB oder "das Internet (hat das schon wieder jemand kaputt gemacht?)" nen Schluckauf hatte ist doch egal - auf jeden Fall kein Problem des Autoupdaters ...

Alles gut B)

Grüß

rdjango

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von DerOlf - 30.10.2019 20:24

Ja rdjango ... es lief am gleichen tag noch.

Ich war nur geschockt, weil ich sowas mit dem Updater bisher noch nicht hatte.

Ist auch ziemlich egal, wo der Fehler saß ... vielleicht haben auch die Bauarbeiter bei uns vor der Tür mein W-LAN-Kabel erwischt ... die haben hier bei der Buddelei dieses Jahr schon so einiges lahmgelegt.

:lol:

Egal ... alles gut :)

=====

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaW - 30.10.2019 20:33

Also wenn es da wirklich nur 6 Wochen ftp gegeben haben sollte, dann frag ich doch mal nach! Oder der Haken "p2p erzwingen" war an...

Glück auf!

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy Priaulx - 03.12.2019 21:49

Servus

Kurz zu mir Ich war früher ein aktiver Race07 Fahrer da das ja leider nichtmehr unterstützt wird habe ich mir überlegt auf GTL umzusteigen

Nun habe ich folgendes problem da ich natürlich die ganzen Downloads machen muss hab ich mir den Autoupdater geholt jetzt konnte ich gefühlt ca. 20% der inhalte downloaden. Und auf einmal habe ich bei denn restlichen Downloads (paused) stehen, 3 stück stehen bei (downloading) mit 12,2% , 15,6% und 21,8% diese werden seit knapp einer woche nicht weiter "gedownloadet"

unten rechts bei der Downloadrate steht auch 0.0 kB/s
woran könnte das liegen? Hatte ja zubeginn einwandfrei funktioniert? (Ich habe nichts Verstellt)

Liebe Grüße Nico

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaW - 03.12.2019 22:27

Hiho,

keinen Ahnung woran das liegt, aber ist auch wurscht, Uwe stellt jetzt gleich auf ftp für alle zu Weihnachten um. DenUpdater einmal neu starten, dann sollte es laufen...

Glück auf!

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von Andy Priaulx - 04.12.2019 18:32

Sehr Lieb von euch :)

Scheint jetzt auch zu funktionieren. Vielen Vielen Dank und bis bald auf der Strecke :)

Lg Nico

Aw: Autoupdater V.2.1

Geschrieben von MichaW - 04.12.2019 19:00

Dann mal viel Spaß auf der Mutter aller Buden :) an deinen Fahrernamen kann ich mich sogar noch erinnern, auch wenn ich nie der größte WBB Fahrer war...

Glück auf!

Aw: Autoupdater stops from downloading

Geschrieben von Petru - 12.07.2020 09:05

Hi there. I'm a really big fan of simracing...and when i saw that your servers were still up i installed and ran the autoupdater so i could race with you guys on the servers. Everything fine and dandy for the first 2 days of downloading with some breaks..but after a while the autoupdater stops from downloading anything. Plus,on the left lower corner ther says 0 download rate or smth...any fixes?:(

=====

Aw: Autoupdater stops from downloading

Geschrieben von MichaW - 12.07.2020 09:14

Yeahh and good morning,

our lobby server crashed again and so did the p2p, which runs over this server. I restarted everything, should work again

Glück auf!

=====