

---

## GT Legends läuft nicht optimal

Posted by frankonia - 2017/05/11 15:46

---

Hallo,

nach mehreren Jahren habe ich GT Legends auf meinem neuen PC wieder installiert. Doch GTL läuft darauf nicht mehr sehr geschmeidig. Trotz guter FPS-Anzeige scheint die Sim irgendwie ruckelig zu laufen und auch bei ca. 25 Autos am Start läuft es nicht so toll. Im Vergleich dazu laufen GTR2 und RACE07 auf meinem PC absolut gut.

Kann es sein, dass bei neuer Hardware ein Spiel aus 2005/2006 nicht mehr so optimal läuft?

=====

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by Norbert Calenborn - 2017/05/11 16:03

---

Hi Frankonia,

hast du denn schon den 4GB-Patch installiert?

=====

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by GerdW - 2017/05/11 16:40

---

Kann es sein, dass bei neuer Hardware ein Spiel aus 2005/2006 nicht mehr so optimal läuft?

Definitiv nein!

Um das genau zu analysieren müsstest du uns sagen welche GraKa du hast und wie deine Auflösung, bzw. deine 3D Einstellungen sind und ob du GTL im Fenster-Modus oder Vollbild fährst. Was heißt "Die FPS sind in Ordnung" ? 30, 60 oder 180??:ohmy:

Ich selber habe umgestellt auf 17/ 2600 K und es läuft optimal. Wenn du eine NVidia GraKA hast überprüfe mal deine "allgemeinen 3D Settings" nicht das da ein 8fach Supersampling eingeschaltet ist.

Hoffe es hilft....

LG

Gerd

=====

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by frankonia - 2017/05/11 20:34

---

Hallo Gerd,

ich habe meinen PC im letzten Jahr stark aufgesteuert.

CPU Intel i7 6700K

Graka NVidia GTX 1070 mit 8GB VRAM

32 GB Arbeitsspeicher

WQHD Monitor 27 Zoll mit G-Sync Technik

Auflösung = 2560 x 1440, das ist auch die native Auflösung des Monitors.

Ich lasse alle Sims im Vollbildmodus laufen.

Die FPS sind in Ordnung ca. 80-100. Aber in der Betrachtung sieht das schon sehr ruckelig aus.

Bei all diesen Zutaten müsstest GTL doch laufen wie geschmiert.

Ich werde noch Deinen Tipp ausprobieren und auch den 4GB-Patch installieren.

=====

---

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by GerdW - 2017/05/11 21:44

---

Auflösung = 2560 x 1440, das ist auch die native Auflösung des Monitors.

Hi,  
das ist heftig....Ich fahre 1920 x 1080 und das bei einem 47" Samsung Fernseher über HDMI. Das entspricht 1080p Nativ. Deine Auflösung halte ich echt für übertrieben..;) Manchmal ist weniger mehr.  
Dann müßtest du ja eine 66" Fernseher haben....:dry:

LG  
Gerd

PS. Probier mal mit dem V-Sync....

=====

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by rdjango - 2017/05/11 22:18

---

Hallo,

Bei der Ausstattung sollte gtl absolut ruckelfrei laufen. Mit 80 bis 100 fps offline ist ja normalerweise auch kein Ruckeln zu sehen. Ich habe nen I5 und die gtx 970 und eine Auflösung von 2560 x 1080, da ruckelt nichts. Im Treiber habe ich fast alles auf beste Qualität stehen und im Spiel auch, wobei der Treiber die Spieleinstellungen überschreiben soll wo es die Option gibt. Sync ist aus.

Liegt es ev. an den g-sync Einstellungen? Das habe ich nicht, ev. muss das ja konfiguriert werden.

Online habe ich oft fps von 100 bis zu 300. Wenns da ruckelt liegt es an der Verbindung.

Gruß

rdjango

Edit meint noch: Lass dir vom Autoupdater einen Startbutton auf dem Desktop erstellen dabei kannst du einstellen wieviel Kerne Gtl nutzen soll. Sonst nutzt gtl nur einen - historisch bedingt :)

=====

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by Eastwood - 2017/05/11 22:41

---

Hi,

ich hatte mal ein ähnliches Problem, weil ich die Virtualisierung im Mainboard aktiviert hatte, um per HyperV einen Server als virtuelle Maschine laufen zu lassen. Geh einfach mal ins Bios, und kontrolliere, ob die Virtualisierung aktiviert ist.

Grüße East:)

=====

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by frankonia - 2017/05/13 13:55

---

Ich habe GTL wieder richtig zum Laufen gebracht.  
Alle Grafikeinstellungen zu ändern brachte nichts.  
Aber alle CPU's zu aktivieren war der absolute Turbo in GTL. FPS teilweise bis 280.

=====

---

## Aw: GT Legends läuft nicht optimal

Posted by Eastwood - 2017/05/13 14:04

---

Das ist aber Standard und bekannt. Wenn du mit Low guard startest, kannst du die Mehrkernbelegung einstellen

=====