
GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von racerfw - 23.12.2014 22:54

Hallo zusammen!

Ich bin gerade dabei GTL zu laufen zu bekommen.

Wenn ich das Spiel installiere danach den Patch installiere funktioniert das Spiel nicht. Vielmehr sprengt sich mir jedes mal Windows 8.1 wenn folgende Fehlermeldung nach dem Starten des Spiel kommt.

Konflikt mit Star Force Protection Helper

Dann soll ich den Rechner neu starten und nix geht mir.

Alternativ habe ich das gleiche Prozedere oben nochmal gemacht nur das ich jetzt das Spiel aus dem autoupdater heraus starten will. Umgehe ich damit den Fehler oder kann ich mir das 20 GB Update sparen?

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von B8man - 23.12.2014 22:58

Hallo im GrÃ¼nen.

Wenn Du Dich exakt an die Installationsanleitung aus dem Bierbuden-Wiki hÃ¼tst, hast Du ganz bald keine Probleme mehr mit dem Herren Starforce.

GrÃ¼Ã¶e

B8'

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von MichaW - 23.12.2014 23:00

Nein, tust du nicht! Du musst dich fÃ¼r Win7 und Win 8 bzw 8.1 exakt an dieses Prozedere halten!

Ab Windows 7 ist es nicht mÃ¶glich, die DVD-Version wie gehabt zu installieren, da die neueren Windows die AusfÃ¼hrung des Starforce Kopierschutztreibers verhindern.

Installiere GT Legends von der DVD, aber das Spiel noch nicht starten.

Bei Windows 7 macht es Sinn, dem Installationsordner unter "Eigenschaften -> Sicherheit -> Gruppen- und Benutzernamen" die Gruppe "Jeder" hinzuzufÃ¼gen. Desweiteren sollte die GTL.EXE immer als Administrator gestartet werden, da GTL sonst keinen Zugriff auf den "UserData" Ordner im GTL-Verzeichnis bekommt. oder installiere GTL nicht unter "C:\Programme", bzw. bei 64Bit Windows unter "C:\Programme (x86)", sondern z.B. unter "C:\GTL"

Installiere den offiziellen Patch 1.1.0.0., das Spiel noch nicht starten.

Ã¶ffne den AutoUpdater

Er Ã¼berprÃ¼ft deine Installation und will dann alle von ABB fehlenden Dateien herunterladen und installieren, klicke zunÃ¤chst auf "Nein"

Klicke auf Tweaks, dann links in der Auswahl auf "GTL-Patch" und auf "Installieren", siehe]].

Wenn die Installation des Patches abgeschlossen ist, kann GT Legends ohne DVD gestartet werden.

Wer auch Offline die Karriere fahren mÃ¶chte, sollte jetzt eine Kopie des gesamten GTL-Ordners machen und diesen dann zum Offline fahren nutzen. Wenn der AutoUpdater die ABB-Dateien installiert hat funktionieren einige Cups nicht mehr und somit ist keine Karriere mÃ¶glich.

Klicke jetzt auf "Aktualisieren", um dein GTL fÃ¼r ABB fit zu machen.

Es sind derzeit (Stand: 21.10.2014) ca. 22GB herunterzuladen und zu installieren. Ãœbe dich ein wenig in Geduld und/oder lasse den AutoUpdater Ã¼ber Nacht laufen. Es lohnt sich! :D

Glück auf!

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von DerOlf - 24.12.2014 09:25

Ich leide mit dir, hatte selbst lange damit gekämpft.

Nach Anleitung sollte es funzen.

Wenn du ganz sicher sein willst, suche dir (z.b. per google) zusätzlich noch das "Starforce Removal Tool".

Das wichtigste (steht auch oft genug in der Anleitung):
NIEMALS GTL starten, bevor der Autoupdater fertig ist.

Ich denke, wir werden uns sehen.

Viel Glück, gutes Gelingen und bis bald.

Olaf

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von racerfw - 24.12.2014 09:51

Vielen Dank für eure Tipps. Werde das jetzt nochmal genau nach Anleitung vornehmen.
DerOlf schreibt das ich niemals GTL starten soll bevor der Autoupdater fertig ist. Bedeutet das auch das ich die updates alle komplett laden muss? Oder reicht es im Autoupdater den Patch zu installieren?
Letzteres hat nämlich nicht geklappt. Ersteres probiere ich gerade. Lade jedoch max. mit 200kb/s...
das wird also noch dauern bis ich 20 GB habe.

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von MichaW - 24.12.2014 10:15

Guten Morgen, wenn du hier mit uns online fahren möchtest, dann musst du auch alles vom Updater installieren lassen, also die kompletten 20GB. Und ich würde mich auch nach der Installation des Patches daran halten Spiel niemals starten bevor der Updater nicht "Fertig! Gutes Rennen!" angezeigt hat!
Viel Erfolg!

Glück auf!

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von racerfw - 24.12.2014 16:24

Super Dank an euch! Es funzt!

2 kleine Fragen noch:

Muss ich jetzt alle Fahrzeuge wieder freifahren?

Und wenn ich mich im Spiel unter Online spielen anmelde steht dort bei allen Spielern hinter dem Namen Altbierbärse.
Bei mir steht als einziger jedoch nur MAIN (GER)?

Nochmal vielen Dank für eure Hilfe!

=====

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von racerfw - 24.12.2014 16:46

So Fahrzeuge freischalten habe ich über Tweaks gefunden...Was macht das wieder Spaß

Aw: GTL starten / Fehler Star Force Protection Helper

Geschrieben von DerOlf - 24.12.2014 22:39

Schön, dass du es geschafft hast :)

Am besten einfach fahren, und dabei mehr auf die anderen Fahrer achten, als auf deine eigene Platzierung oder deine Zeiten ... wie ich gehört habe, verbessert sich beides mit der Zeit automatisch ;)

we'll meet on track

Grüße
Olaf
