
Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 23.02.2013 13:58

Hallo,

alle sechs Gameserver stehen wieder in der Lobby bereit.

Viel Spaß beim fröhlichen Rasen ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Heizen Ltf - 23.02.2013 14:05

Danke. Das wochenende is gerettet. Ich hatte schon angst ich muesste vor die Tuer und was machen und so!!!!
Danke danke Danke

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von J.Lange - 23.02.2013 15:14

DANKE!!! Ihr seid Spitze:woohoo:

Gruß Jens

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Uwi - 23.02.2013 15:16

Danke!:P

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Giancarlo T. - 23.02.2013 15:41

Schön, aber mein updater will die letzten downloads nicht machen und bringt Fehler "550- file not found"?!
Was muß ich tun?:huh:

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Pisten Sau - 23.02.2013 15:43

B) Hi Racer, B)

Danke auch von mir, aaaber... leider weigert sich mein GTL weiterhin die Lobby zu betreten, da angeblich keine Verbindung zum Server möglich ist:(

Wenn das bis morgen so bleibt, muss ich meine Teilnahme an der ETCC abblasen, das wäre schade :S

Lothar aka Pisten Sau

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 23.02.2013 15:47

Bei mir ist das seit ein paar Minuten auch so. einmal vom 6er runter wg Fahrzeugwechsel, danach ging nix mehr...

Glück auf!

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von vangorn67 - 23.02.2013 15:52

Geht mir ebenso. :-(

=====

Re:Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von JJCLaverda - 23.02.2013 15:53

Lobby is down again :huh:

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Heizen Ltf - 23.02.2013 15:53

Bei mir auch. Der h4usmeister wollte zum ersten mal wieder beitreten, klappt auch net :(

mfg patrick

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von DonPanoz - 23.02.2013 15:56

Entschuldigung, aber da stimmt was nicht.

Ich komme mit keiner meiner GTL-Installationen in die Lobby "Keine Verbindung zum Server möglich" sagt die Mitteilung nach langer Wartezeit.

Muss ich irgendeine Datei löschen oder sonst einen Kunstgriff durchführen?

Es ist weder eine Firewall noch ein Antivirenprogramm aktiv. Die Probleme begannen bei mir zur Zeit des Lobby-Absturzes und dauern an.

Wegen des ETCC-Laufes morgen wäre ich für Hilfe dankbar.

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 23.02.2013 15:58

DonPanoz schrieb:
Entschuldigung, aber da stimmt was nicht.

Ich komme mit keiner meiner GTL-Installationen in die Lobby "Keine Verbindung zum Server möglich" sagt die Mitteilung nach langer Wartezeit.

Muss ich irgendeine Datei läschen oder sonst einen Kunstgriff durchführen?

Es ist weder eine Firewall noch ein Antivirenprogramm aktiv. Die Probleme begannen bei mir zur Zeit des Lobby-Absturzes und dauern an.

Wegen des ETCC-Laufes morgen wäre ich für Hilfe dankbar.

Nix tun, never change a running system, nur warten...
Ich koch jetzt erst mal was...

Glück auf!

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Erel 68 - 23.02.2013 16:24

Spielen konnte man ja bis um 14:17 Uhr, wenn man auf einem Server war, nur starteten die Sessions alle 15 Minuten - dann ging wieder gar nichts.

Hoffentlich können die Probleme bis morgen abend gelöst werden.

Roger

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Bruno h - 23.02.2013 17:50

Vielen Dank:woohoo: :woohoo:

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Racingachim - 23.02.2013 17:59

Kommen wir nun zu einem anderen Thema:

Seit einigen Tagen kommt es in Deutschland und dem angrenzenden Ausland zu seltenen Phänomenen. Männer aller Altersklassen sitzen vor ihren PC's und starren brabbelnd brummend auf die Monitore, während ihre Fäuste unkontrolliert zucken. Mit immer wiederkehrenden, fahigen Bewegungen klicken sie wieder und wieder auf irgendwelche Button, doch an den entstauschten, ja fast weinerlichen Gesichtsausdrücken kann man ablesen, das irgendetwas down ist was nicht down sein darf.

Doch woher kommt diese Verzweiflung? Erste Gerüchte deuten auf Rauch in einem Rechenzentrum irgendwo in Deutschland, was aber dagegen spricht, ist die Tatsache, das Rauchen mittlerweile doch fast überall verboten ist.

Wir schalten nun zu einigen unserer Korrespondenten:

(Namen und Orte wurden verändert, Äbereinstimmungen mit noch lebenden Personen sind rein zufällig)

Hier in S. sollte B. den Ausbildungsvertrag seines jüngsten Sohnes unterschreiben, doch er lehnte dies ab, da dieser seiner Erinnerung nach erst vor kurzem eingeschult worden ist.

In L. bemerkte ein gewisser A. das seine Frau mit den Kindern ausgezogen war und außer dem Kühlschrank voller Altbier nichts zurückgelassen hat.

Ein bekanntes schwedisches Einrichtungshaus reagierte als erstes und richtete neben dem Kinderparadies eine vorläufige Auffangstation für Betroffene ein. Besonders geschulte Mitarbeiter kümmern sich dort um die Männer, die keine Ahnung haben von Schlaufengardinen, Bilderrahmen, Dekokerzen und ähnlichen Sachen, die ihnen von Ehefrauen zur Entscheidung vorgelegt wurden.

In H. wurde der verwirrte D. in eine Klinik eingewiesen, er stammelte immer nur etwas von einem Feuerball am Himmel, doch die behandelnden Ärzte und Schwestern konnten nur die Sonne erkennen.

Im gesamten Ruhrgebiet kam es zu spontanen Kundgebungen von Ehefrauen, Lebenspartner und Kinder betroffener MÄnner. In Sprechchören und auf Plakaten forderten sie eine Wiederherstellung der Lobby, um wieder Frieden und Ordnung in den Familien zu finden.

A. aus H. und auch andere wie F. aus K., G. aus B. werden wie viele andere von Hilfsorganisationen mit warmen Mahlzeiten, Druckverbänden am linken Zeigefinger sowie Tempo-Grosspackungen versorgt. Geburtskliniken hingegen haben jetzt schon für den Zeitraum November bis Dezember 2013 zusätzliches Personal gesucht.

Ein Sprecher der Bundesregierung bestätigte die Bildung eines Krisenstabes, bestehend aus Mitarbeitern des Innen-, Gesundheits- und Familienministeriums sowie des DMSB und der FIA. Fachleute für Suchtprävention sollen zur Unterstützung auch anwesend sein.

Soviel als erstes zu diesen Vorkommnissen, wir werden sie weiterhin auf dem Laufenden halten.
Bleiben sie dran!

Achtung

Wir bitten sie, die verspätete Ausstrahlung dieses Beitrages zu entschuldigen, der Autor war nicht vom PC zu entfernen.

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von H1TM4N - 23.02.2013 18:07

Haha so geil.

Den Nagel auf den Kopf getroffen.

Hergen

=====

Setup Onlineordner

Geschrieben von MichaW - 23.02.2013 21:14

Hola,

was momentan noch nicht wieder funktioniert, sind die Onlineordner mit den Setups, vielleicht kann da ein fleißiges Heinzelmännchen bei Gelegenheit mal nach schauen...:)

Vielen Dank und Glück auf!

=====

Aw: Setup Onlineordner

Geschrieben von derDumeklemmer - 23.02.2013 22:10

Hi,

ja, das fehlt nach dem Neuaufbau des Servers noch.

Ich hab den Autor des Servers, Stefan (Kungpfui), diesbzgl. schon angeschrieben aber derzeit noch keine Antwort.
....ein bisschen Geduld bitte ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Setup Onlineordner

Geschrieben von Stefan_R - 24.02.2013 08:59

@racingachim: großartig, ich habe mich köstlich amüsiert!

=====

Re:Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 24.02.2013 17:05

Hi,

Stefan (Kungpfui) hat mir unter die Arme gegriffen was fuer die Setups zu tun ist, sollte nun wieder funktionieren...

Danke Stefan!

Gruss,
Uwe

=====

Aw: Re:Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von J.Lange - 24.02.2013 17:18

<http://smiliestation.de/smileys/Gluecklich/22.gif><http://smiliestation.de/smileys/Gluecklich/104.gif>

Gruß Jens

=====

Aw: Re:Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 24.02.2013 18:53

Hola Uwe,

also bei mir funktioniert weder die SetupDB im Autoupdater, noch der Zugriff auf den Onlineordner im Spiel, das nur zur Info.

Glück auf!

=====

Aw: Re:Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 24.02.2013 19:41

Hi,

die Firewall des Server hat nicht mitgespielt... aber nun sollte es tun ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Re:Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 24.02.2013 22:40

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

die Firewall des Server hat nicht mitgespielt... aber nun sollte es tun ;-)

Gruß,
Uwe

Alles wieder, Danke Uwe!

Glück auf!

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Bordi - 25.02.2013 01:49

An dieser Stelle hier auch von mir:

<http://smiliestation.de/smiliegenerator/smileys/d8629b23081199915b149b5724bd1f03.png>

Vielen Dank, dass ihr Euch so reingehängt habt alles wieder ans laufen zu bekommen.

Grüße
Euer Bordi

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Dj.Beatmaster - 26.02.2013 22:11

kann man nur sagen gute arbeit an die verantwortlichen :)

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Heizen Ltf - 15.03.2013 15:19

Hi Jungs,

seitdem letzten Lobbycrash sind mir nen paar kuriose Sachen aufgefallen.

In der Lobby werden des Älteren Fahrer aufm Server angezeigt, die nachm joinen nicht da sind. Geister?

Oftmals werden auch "Minusfahrer" angezeigt. -1/36 als Beispiel.

Habe seit dem Reset definitiv Älter discos obwohl die Internetverbindung noch da ist. Das sagen auf jeden fall die Typen im Skype, die mich ewig vollquatschen...

Oder die Strecke lädt auf einmal neu und man steht inner box.

Habe nur ich diese Erfahrung gemacht oder kann sie jemand mit mir teilen. Ich finde das alles wesentlich stabiler lief bevor der grosse Crash kam...

Is nur ne Beobachtung. Zur Lösung kann ich leider wegen akuter Unfähigkeit nicht beitragen..

Mfg Patrick

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von KlausDieter - 15.03.2013 15:50

Hallo

Kann ich bestätigen.

Erst gestern stand ich in der letzten Runde von einer Sekunde zur Anderen in der Box.

Auch beim verlassen des Servers steht da oft "Bev  lkern" und ich muss kurz Multiplayer beenden und wieder neu   rein, dann geht  s wieder.

Auch ploppen Fahrer vermehrt auf, die man dann erst nach der ersten Kurve sieht und   berhaupt laggen mehr als fr  her habe ich das Gef  hl.

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 15.03.2013 16:24

KlausDieter schrieb:
Hallo

Kann ich best  tigen.

Erst gestern stand ich in der letzten Runde von einer Sekunde zur Anderen in der Box.
Auch beim verlassen des Servers steht da oft "Bev  lkern" und ich muss kurz Multiplayer beenden und wieder neu   rein, dann geht  s wieder.

Auch ploppen Fahrer vermehrt auf, die man dann erst nach der ersten Kurve sieht und   berhaupt laggen mehr als fr  her habe ich das Gef  hl.

Hola,

1zu1 das was mir auch aufgefallen ist + die "Geisterfahrer" und Discos, die Patrick weiter oben erw  hnt hat.

Gl  ck auf!

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.03.2013 16:50

Hallo,

dazu hab ich leider echt keine Idee ;-(
Vll. hat Andreas noch Idee woran das liegen k  nnnte?

Hab die Lobby mal neu gestartet, vll. hilft das ja. K  nnst Ihm mal berichten ob es nun besser ist?

Gru  ,
Uwe

=====

Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Alucard - 15.03.2013 17:33

Heizen Ltf wrote:
Hi Jungs,

seitdem letzten Lobbycrash sind mir nen paar kuriose Sachen aufgefallen.

In der Lobby werden des   fteren Fahrer aufm Server angezeigt, die nachm joinen nicht da sind. Geister?

Oftmals werden auch "Minusfahrer" angezeigt. -1/36 als Beispiel.
Habe seit dem Reset definitiv   fter discos obwohl die Inetverbindung noch da ist. Dat sagen auf jeden fall die Typen im Skype, die mich ewig vollquatschen...
Oder die Strecke l  dt auf einmal neu und man steht inner box.

Habe nur ich diese Erfahrung gemacht oder kann sie jemand mit mir teilen. Ich finde das alles wesentlich stabiler lief bevor der grosse Crash kam...

Is nur ne Beobachtung. Zur L sung kann ich leider wegen akuter Unf higkeit nicht beitragen..

Mfg Patrick

I confirm the issues reported by Heizen, we were commenting on that on chat the other night. Since the last server crash, the one that took some days to repair, things were never the same again. I'll try to list some of the issues we encounter:

- Drivers visible in lobby are not on the server after joining;
- Sometimes in lobby we see negative number of drivers in some of the servers
- With other drivers on server, sometimes I find myself driving alone; can't see anybody on the track or pits and when I go to monitor all other cars are freezed. Only solution is to leave and re-join.
- Many drivers freeze while on the track during practice and qualifying session, their car flashing somewhere on the track
- cars jumping on the start grid or flashing after race start for some time, even with only 4 or 5 regular drivers on the track;
- I'd say that other drivers pings are generally higher than what was usual before the server crash;
- After leaving a server, lobby does not refresh, sometimes I have to leave Multiplayer and join lobby again

This is only a guess, but I'd say it seems to me one of two things, related with the data center that host the servers:

- bandwidth/ping issues in the dedicated lines (perhaps too many domains hosted using the same lines/connections?)
- lack of processing power/RAM memory in the servers (perhaps too many applications running at same time?)

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von kart1803 - 15.03.2013 18:20

Hallo zusammen.

Solch ein Problem hatte ich beim letzten ETCC Rennen.

Ich habe bisher nie probleme mit Disconnects gehabt.

Beim Traninig fahr ich aus der Box und wunder mich warum ich niemanden sehe. Hab die Fahrernahmen angemacht und da war auch nix zu sehen.

Dann "+ und -" gedr ckt. Da standen die anderen Fahrzeuge auf der Strecke und zuckten so auf der Stelle vor sich hin.

Bin dann runter vom Server und die Lobby war und blieb leer. Keine Fahrer, keine Server zu sehen.

Spiel komplett geschlossen, neu gestartet und ich kam wieder in die Lobby und konnte Joinen.

Im Qualy und Rennen lief wieder alles problemlos.

Ach ja,

beim Training Nachmittags auf Server #6 wurde 1 Minute vor Ende des Trainings die Strecke neu geladen und es ging auch genau mit dieser einen Minute weiter. Kein neues Training oder n chste Session.

Gru ,
kart1803

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Heizen Ltf - 16.03.2013 19:08

hi,

t usch ich mich, oder ist es nach dem Neustart besser geworden? Ich find es stabiler und irgendwelche geister sind mir auch net mehr aufgefallen.

mgf Patrick

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 17.03.2013 06:54

Hola,

also die Geisterfahrer sind scheinbar weg, die angezeigte Zahl der Fahrer auf dem Server stimmt auch. Was immer noch passiert, ist dieses "Bev  lkern" wenn man von einem Server zur  ck in Lobby wechselt, das kann auch schon mal 30Sek dauern. Disconnects hatte ich erstmal keine mehr, hoffentlich bleibt das so.

So und jetzt, Go Kimi Go!!!

Gl  ck auf!

EDITH sacht: Yippie-ya-yeah, Schweinebacke! Grats an Kimi, was f  r ein geiler F1-Saisonauftakt!!! Die letzte echte Type der F1

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 17.03.2013 21:30

Hola,

bin gerade den Supercup mit dem Kadett gefahren, f  r mich v  llig unfahrbar, die Auto's springen wie bl  de umher, tauchen pl  tzlich aus dem nichts auf, etc

Was mir noch aufgefallen ist, fast niemand f  hrt noch mit nem Ping unter 100, die meisten haben so 120-180, das war vor dem Lobbycrash wohl anders.

Gl  ck auf!

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 19.03.2013 09:02

Hallo,

ich hab zum Test nun die LobbyV2 gg. die LobbyV1 ausgetauscht.
Bitte mal schauen ob Ihr immer noch Probs habt und ggf. hier berichten.

Gru  ,
Uwe

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von KaiDasEi - 19.03.2013 11:06

MichaW schrieb:

Was mir noch aufgefallen ist, fast niemand f  hrt noch mit nem Ping unter 100, die meisten haben so 120-180, das war vor dem Lobbycrash wohl anders.Welchen Lobbycrash meinst du? Denn den Zusammenhang halte ich f  r fragw  rdig. Mir ist sowas   hnliches n  mlich schon vor zwei Jahren aufgefallen und habe dazu diesen Thread ins Leben gerufen. Bin also der Meinung, dass die Pings eher zuf  llig schwanken.

Aber du hast schon recht: vor Ewigkeiten waren die Pings mal besser :P

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von kart1803 - 19.03.2013 11:22

Mein Bericht:

Grad auf Server #6 gefahren, Le Mans77.

Online keine Probleme, keine flackernden Autos und auch keine Ping Probleme.

Pings zwischen 80-180 sind meiner Ansicht nach normal.

Was aufgefallen ist:

Nach dem Verlassen von Server #6 stand in der Lobby "BEVÄLKERN und niemand war zu sehen, weder User noch Gameserver :dry:

Hoffe das hilft weiter.

Gruß,
kart1803

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 19.03.2013 11:29

Hi Oli,

...könnte daran liegen das ich die Lobby während Eures Rennens getauscht hab ?!

Bitte weiter testen...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Moorhuhn - 19.03.2013 11:33

kart1803 schrieb:

Nach dem Verlassen von Server #6 stand in der Lobby "BEVÄLKERN und niemand war zu sehen, weder User noch Gameserver

Das hatt ich Samstag und Sonntag ebenfalls erlebt. Pings waren im Rahmen (100-150ms).

Gruß
Georg

=====

Aw: Re:Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 19.03.2013 12:21

Hallo Georg,

Moorhuhn schrieb:

Das hatt ich Samstag und Sonntag ebenfalls erlebt.

Sonntag lief noch die V2, jetzt wieder die V1.

Bitte weiter testen.

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 20.03.2013 13:53

Hallo,

und? Wie ist der Stand der Dinge seit dem gestern die Lobby V2 gg. V1 getauscht wurde?

GruÃ,
Uwe

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von MichaW - 20.03.2013 16:16

derDumeklemmer schrieb:

Hallo,

und? Wie ist der Stand der Dinge seit dem gestern die Lobby V2 gg. V1 getauscht wurde?

GruÃ,
Uwe

Hi Uwe,

also meine Erfahrung seit gestern Abend, das "BevÃlkern" ist weg und Le Mans mit knapp 30 Startern lief vÃllig problemlos, niemand sprang durch die Gegend oder tauchte aus dem nichts auf!

GlÃck auf!

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von derDumeklemmer - 20.03.2013 17:22

Hi Micha,

na das klingt doch schon mal gut! ;-)

Hat sonst jemand Erfahrungen zu berichten?

GruÃ,
Uwe

Aw: Gameserver wieder ONLINE

Geschrieben von Pisten Sau - 22.03.2013 06:47

:(Ja ich :(

wollte heute morgen noch ein paar Ãbungsunden fahren, da kam auf Server_6 nach ca. 2,5 Runden "Verbindung fehlgeschlagen", fand mich dann aber in der Lobby wieder.

Fuhr dann auf Server_4 ein paar Runden NoS, ging wieder zum 6er und wieder das gleiche, mmhh...:(

GruÃ, Lothar