
Schalten ohne Kupplung

Posted by Linus64 - 2012/06/07 12:59

Hi Leute

Bin neuerdings im TS und hab schon einige sachen erfahren die ich noch nicht wusste.

Zum Beispiel das es einige Leute gibt die ohne Kupplung fahren und pro Runde 1 bis 2 sec schneller fahren!

Von mir aus kÄ¶nnen die so weiter fahren, ich muss nicht Gewinnen um Hier Spass zu haben.

Ich versuche immer so realistisch, wie es eben nur geht zu fahren oder einzustellen. Ohne Kupplung zu fahren wÄ¼rden die Autos nach wenigen, wenn Ä¼berhaupt, Runden den Geist aufgeben! In echt natÄ¼rlich!!!

Muss das den unbedingt sein. Die meisten, die so fahren, wÄ¼ren trotzdem vorne, bloss das es von den zeiten enger wÄ¼re und damit Spannender.

Wenn ich wÄ¼sste, das ich einen vorteil hÄ¼tte, weis ich auch das ein direkter vergleich nicht mehr mÄ¼glich ist! Das macht mir keinen Spass mehr! WÄ¼rde ich freiwillig drauf verzichten!

Wie denkt ihr darÄ¼ber?

Gruss Wiege

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Hermann.K - 2012/06/07 13:10

Wenn man z.B. nur ein Lenkrad mit 2 Pedalen hat, kann man wohl nicht anders fahren.

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Backhand - 2012/06/07 14:05

Hermann.K schrieb:

Wenn man z.B. nur ein Lenkrad mit 2 Pedalen hat, kann man wohl nicht anders fahren.

Wohl wahr.

Aber es geht Wiege glaube ich um die Autokupplungsfunktion, bei der beim Hochschalten automatisch Gas weggenommen wird und beim runterschalten Zwischengas gegeben wird.

In der Tat fahren einige bis viele ohne Autokupplung. Ich auch.

Das hat sicherlich Vorteile, aber dafÄ¼r ist das runterschalten umso schwieriger. Ohne selber Zwischengas zu geben bei einigen Fahrzeugen sogar unmÄ¼glich. Der Dreher ist dann vorprogrammiert.

Und hochschalten beim beschleunigen aus der Kurve raus ist auch nicht ohne. Da lupf ich beim Schaltvorgang auch meistens. Auf der Geraden dann natÄ¼rlich nicht mehr.

Manchmal fahre ich mit H-Schaltung und Kupplung. Aber meistens nur bei den kleinen Klassen und einer nicht zu kurvenreichen Strecke, da ich mich beim Heel and Toe unheimlich konzentrieren muß. Da krieg ich noch nicht hin vom 5. bis in 1. Gang mit Heel and Toe runterzuschalten. :S
ohne im Kofferraum vom Vordermann zu sitzen.

Um bei GT Legends schnell zu sein, kommt es viel mehr auf die richtige Linie und ein brauchbares Setup an, als auf die 3ms beim Hochschalten.

Und ausserdem bist Du trotzdem schneller wie ich :ohmy: ;)

Gruß Birger

=====

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Byrdland - 2012/06/07 14:23

Hi Wiege,

worüber machst Du Dir denn Gedanken? (Du bist doch ohnehin ganz schön schnell, oder?) Mach's einfach so, wie Du Dir das vorstellst, dann is es automatisch richtig.;

Der Sinn dieses Spieles ist, meiner Meinung nach, mit Autos herumzufahren, die es nicht mehr gibt, bzw. die man sich niemals leisten könnte; Das ganze natürlich so realitätsnah als möglich!
Dass man mit den Dingen Rennen fährt, ist dazu genaugenommen nur der Anlass.

Wäge also für Dich ab, ob Du die, leider vergangene, "Realität" in einer Simulation abbilden möchtest, oder ob Du bei einem Wettkampf gewinnen willst.

Hauptsache es macht "Dir" Spaß!

Gruß, Borris

PS:

Ich habe kürzlich eine sehr gute Ansage zum Thema Simulation gehört:

"Eine Rennsimulation wird erst dann eine solche, wenn der Fahrer sich auf sie einlässt, und aktiv dabei mitwirkt, dass es eine wird!"

=====

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by 51!N - 2012/06/07 14:25

früher hab ich mit Paddels geschaltet, Autokupplung an, beim Hochschalten Gas lufpen. Ohne Autokupplung, Gänge durchreißen mit den Paddels waren eine bis zwei Sekunden rauszuholen. Heute fahr ich Heel and toe und bin zwei bis drei Sekunden langsamer als früher. Also ist die Differenz bis zu fünf Sekunden, je nach Streckenlänge und Kurven bzw Bremsvorgängen.

Ohne Kupplung find ich nicht schwieriger, man muß ja nur beim Bremsen bisschen auf dem Gas bleiben und beim Hochschalten lufpen....

=====

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by 747Pilot - 2012/06/07 14:46

hi Wiege, und die anderen auch...

ich fahre seit 2 1/2 Jahren hier bin auch mit Automatikkupplung angefangen...dann sprach man auch davon im TS. Es ging mir anfangs ähnlich aber ich habe da keine Skrupel auf meine Art und Weise schnell zu sein. S.h. ich fahre eben so wie ICH am besten klarkomme und mittlerweile bin ich wohl auch mit der abgeschalteten Auto-Kuppl recht fix nur man gewinnt eben nicht immer zwingend Zeit. Sondern verliert auch viel in der Lernphase. Die Wagen hier sind ebenso

unterschiedlich beim einen machts ne Sekunde pro Runde aus beim nächsten kannst Dir den Aufwand sparen. Die Kupplung beim 320er z.B ist so schnell das man sich das Umschalten hier sparen kann ohne nennenswert langsamer zu sein. Ich habe eh den Eindruck das der mögliche Zeitgewinn hier oft überbewertet wird, denn andererseits ist es auch viel schwerer zu fahren...und das schafft Platz für Fahrfehler denen man sonst nicht begegnen würde.

Ig Dirk

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Backhand - 2012/06/07 15:15

Ich hab das eigentlich auch nie als Vorteil gesehen.

Eher im Gegenteil.

Für mich war die Autokupplung eigentlich immer eine Fahrhilfe, genauso wie die anderen Hilfen, die man offline dazuschalten kann. So wie Dirk geschrieben hat, waren die Anfänge ohne Autokupplung mit Drehern gespickt. Ich finde es schwieriger ohne zu fahren.

Aber es macht jetzt, wo ich drei Pedale zur Verfügung habe, schon Spaß mit Kupplung und H-Schaltung zu fahren.

Aber wie gesagt, da muß ich noch viel üben. Aber zum Beispiel, auf Kyalami 79

fahre ich oft mit Kupplung und H-Schaltung. Das ist so eine Strecke, dort muß man nicht so viel Gänge durchreißen. Dort bin ich genauso schnell wie ohne.

Meistens ist es mir wichtiger, die spärliche Zeit abends zu fahren und zwei Ämpfe zu haben:evil:, als mich daran zu gewöhnen mit rechts zu bremsen.

Also langsam rantasten.:whistle:

Gruß Birger

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Laruzo - 2012/06/07 16:56

Ich bin auch kein Fan davon weil ich es so Realistisch wie möglich habe will und schalten ohne Kupplung ist es eben nicht.

Wenn man schon ohne Autokupplung fährt sollte man mit was anderem Kuppeln aber das würde ja wieder zeit kosten!

Da aber so gut wie jeder so fährt habe ich mittlerweile auch damit angefangen und nach 3 Tage keine probleme mehr gehabt, einfach immer bisschen Gas geben und schon rutsch die Kiste nicht mehr weg.

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by dongarlits - 2012/06/07 19:23

51!N schrieb:

Na ja, ein unfreiwilliger Ausritt ins Kiesbett und dabei Auskuppeln vergessen...Kiste abgewürgt!
So ein Kandidat bin ich!:)

???Warum wird bei mir das Zitat nicht richtig angezeigt? Eigentlich weiß ich wie man das macht! Sorry!

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Linus64 - 2012/06/07 19:33

Wiege nochmal!

Erst mal Danke für das rege Interesse!

Hab dann im TS was erfahren was ich nicht bedacht hatte...nämlich die ganzen Bestzeiten!!!
Am besten Schwam drüber...soll jeder fahren wie er will!
Cu on track!

Gruss Wiege

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by MichaW - 2012/06/07 19:38

dongarlits schrieb:
51!N schrieb:

Weil die]

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Andregee - 2012/06/07 20:23

ich fahre mit heel and toe und bin damit am schnellsten, also jetzt nicht schneller als ihr, sondern, für mich persönlich geltend.
anfangs bin ich zwar auch immer komplett manuell mit h schaltung und fußkupplung gefahren aber nur wie im normalen pkw, sprich bremsen und gang drin lassen und dann beim rausbeschleunigen schnell runterschalten und drauf aufs gas. das hat aber zeit gekostet da man nicht rechtzeitig den richtigen gang drin hatte, also habe ich mit heel and toe angefangen. mach das noch nicht so lang aber es klappt schon sehr gut, obwohl es mit h schaltung noch ne ecke schwerer zu koordinieren ist als mit sequentieller schaltung bei gtr2.
bin anfangs total durcheinadnergekommen, wußte nicht welcher gang drin war, habe mich in der kulisse verrückt, aber bei etwas iracing habe ich es richtig gelernt. habe da ein probeabo was bald ausläuft und das wirklich gute daran ist, das dort die kupplung simuliert wird. sprich mit manueller kupplung ist schalten ohne diese zu betätigen nur in bestimmten drehzahlen und lastzuständen wie in real möglich also kaum.
und man lernt dabei sehr gut, gas und kupplung zu timen ohne durcheinanderzukommen, während man bei gtl keine rückmeldung hat, ob heel and toe nun richtig ablief oder man viel zu schnell auf dem gas war z.b. schade das es die kupplung bei gtl so nicht gibt,

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Lukas Müller - 2012/06/07 21:26

Hi,

ich fahre auch ausschließlich mit Heel-toe usw, so schwer ist es ja nicht, ich bin damit am schnellsten und es macht einfach einen Mordsspaß die manuellen zischengassalven durchzufeuern, zB beim 250TR oder 250GTO :evil: :evil:

Gruß,
Lukas

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Erel 68 - 2012/06/07 21:34

Ich bin zuerst auch mit Autokupplung und sequenzieller Schaltung gefahren, weil ich halt nur ein einfaches Lenkrad hatte. Dann hatte ich mir ein G25 zugelegt und bin natürlich gleich auf Kupplung und H-Schaltung umgestiegen. Die Rundenzeiten waren prompt erst einmal 1-2 Sekunden langsamer. Inzwischen fahre ich, hauptsächlich wegen größerer Erfahrung mit der manuellen Schaltung und besserer Streckenkenntnisse schnellere Zeiten als vorher. Heel and toe brauche ich dazu auch nicht, meine Fäuste wollen das einfach nicht hinbekommen.

Meiner Meinung nach muss jeder selber wissen, wie er fährt. Mehr im Sinne einer Simulation ist natürlich manuelle Kupplung und H-Schaltung, diese bieten aber nicht alle Lenkräder. Auch wenn andere durch ihre Autokupplung und sequenzielle Schaltung Vorteile haben, ist mir das persönlich völlig egal. Mir bringt es halt mehr Spaß alles manuell zu bedienen und unheimlich stolz, wenn ich auf diese Weise am Ende eines Events in den Top-Ten stehe.

Roger

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by zig - 2013/01/05 15:54

Ich habe mich hier mal ran, habe jetzt auch einen Shifter (Fanatec CSR Elite mit CSR Shifter)

Leider ist es in GTL (aber auch in rFactor 1/2 und pCars) so, dass ich schalten kann, ohne die Kupplung zu treten. Ich hatte erwartet, dass es dann ein Knarzen (Zahnrad auf Zahnrad) geben müsste und der Gang nicht rein geht.

Habe beim Suchen etwas über Auto Blip usw. gefunden, aber alle Änderungen brachten nicht den gewünschten Erfolg.

Also: kann mir bitte jemand helfen und sagen, was ich einstellen muss?

Zweite Frage: im Fanatec Treibermodul funktionieren alle Shifter Tasten. In GTL kann ich auch alle benutzen, außer Rückwärts, fünfter und Sechster Gang werden nicht erkannt.

Vielen Dank schon mal.

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Dvorak - 2013/01/05 21:51

Hallo zig,

das nicht alle Tasten von GTL erkannt werden ist (leider) ein bekanntes Problem. Dafür gibt es das kleine aber feine Tool "Xpadder". Damit kannst du alle Knöpfe inkl. deinen Gaming Tasten auf deinem Keyboard zuordnen. Als z.B. "a" für den ersten Gang. In GTL vergibst du dann für die Belegung des 1. Ganges ebenfalls die a-Taste. Kapiert?! :huh:

Ist eigentlich ganz leicht, schau dir mal an! :)

Gruß
Dvorak

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by zig - 2013/01/06 00:20

Hallo Dvorak,

Danke für den Tipp, das werde ich morgen mal probieren, klingt als wäre das schon mal gelöst.

Wenn mir jetzt noch jemand was zur Kupplung sagen könnte, wäre das fantastisch :)

=====

Re:Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by Hermann.K - 2013/01/06 00:45

zig wrote:

Leider ist es in GTL (aber auch in rFactor 1/2 und pcars) so, dass ich schalten kann, ohne die Kupplung zu treten. Ich hatte erwartet, dass es dann ein Knarzen (Zahnrad auf Zahnrad) geben müsste und der Gang nicht rein geht.

Also: kann mir bitte jemand helfen und sagen, was ich einstellen muss?

Das ist mit Absicht so gemacht worden, weil viele User eine Lenkradkombi ohne Kupplung haben.

Es gibt aber auch Mods bei denen du vom Gas gehen musst um richtig schalten zu können.

z.B. im Historix V1.95 für rFactor 1.
Da kracht es richtig im Getriebe.

=====

Re:Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by CasparGTL - 2013/01/06 01:07

Was ist eine Kupplung?

=====

Re:Schalten ohne Kupplung

Posted by carl_II - 2013/01/06 03:56

Bis in die späten 60er wurde meines Wissens nach sehr viel ohne Kupplung gefahren. Nach ein bisschen Übung ging das auch problemlos. Hat natürlich auch schon mal ein Rennen wg vorzeitiger Material"ermüdung" beendet.

Ich habe das mal mit einem sim wheel probiert und fand es da VIEL schwieriger als ich das in Erinnerung hatte. In einem Auto geht das nämlich über das Gefühl resp. das was man im Fuss und in der Hand vom Material spürte und durch Hand-Fuss Koordination dann sofort umgesetzt. Das wird ein Automatismus. Das kann eine Sim aber nun eben naturgemäss nicht simulieren. Ich bin deshalb immer wieder erstaunt wenn ich von jemandem höre, der das in einer sim fertig bringt. Ich kann mir nur vorstellen, dass da vieles über Augen-Ohren Koordination läuft. Muss man sich mal vorstellen, hier Hand-Fuss, da Augen-Ohr. Wahnsinn.

Heute tut man das normalerweise nicht mehr auf einem Oldtimer oder der Besitzer weint sofort wenn er an die möglichen Kupplungsersatzteilbeschaffungsprobleme und Reparaturkosten denkt.

Ich mag die Wippen an meinem schwarzen Momo. Und was gut ist für einen modernen Ferrari soll mir auch an einem alten Ferrari den Spass nicht verderben.

Die Ferien gehen mir so langsam auf den Dings, muss mich mal nach einer transportablen Lösung für winxp+Momo erkundigen. Aber da weiss man auch, auf was man sich freut wenn man zurückkommt.

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by SpoiledAngel - 2013/01/06 11:08

Hi zig,
ist ja soweit schon alles beschrieben.
Einen Hinweis habe ich dennoch zu verkÄ¼nden. Im Setup des Gamecontrollers (ingame) kann die Empfindlichkeit angegeben werden. 51% ist die Grundeinstellung. Egal ob die Kupplung Ä¼ber ein Pedal, oder auch einem Button betÄ¼tigt wird macht sich dies bemerkbar. Fahre ich mit Pedal, so habe ich eine hÄ¼here Einstellung (ca 80%) - nehme ich einen Button als Kupplung, so ist die Einstellung bei ca 30%.
Einfach mal ausprobieren und schau wie Du fÄ¼r Dich am besten klar kommst. Alles Weitere ist eine Sache der Ä¼bung und der GewÄ¼hnung.

=====

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by zig - 2013/01/06 11:35

Vielen Dank fÄ¼r eure Antworten.

Hermann.K schrieb:
Das ist mit Absicht so gemacht worden,weil viele User eine Lenkradkombi ohne Kupplung haben.

Das ist sehr schade, denn eigentlich hatte ich genau dafÄ¼r die Shifter gekauft. Ich werde mir dann mal den Historix Mod ansehen :)

carl_II schrieb:
Bis in die spÄ¼ten 60er wurde meines Wissens nach sehr viel ohne Kupplung gefahren.

Das war mir nicht bewusst, denn gerade bei diesen Fahrzeugen kann ich mir ein "entspanntes" Schalten mit Kupplung viel besser vorstellen, als mit den heutigen Hochleistungsrennwagen...

CasparGTL schrieb:
Was ist eine Kupplung?

Es ist NICHT 0800-Kupplung :evil:

SpoiledAngel schrieb:

Einfach mal ausprobieren...

Das werde ich tun, noch einmal Danke B)

=====

Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by DonPanoz - 2013/01/06 13:20

Was ist eigentlich "heel & toe?"

Ich habe ein Logitech Momo und benutze die Wippen. Dann habe ich einen Knopf mit "Kupplung" belegt, den benutze ich zum Anfahren. Den Knopf wÄ¼hrend des Schaltens beim Fahren zu drÄ¼cken, ist mÄ¼glich, aber beim Lenken nicht immer einfach. Ein Kupplungspedal wÄ¼re natÄ¼rlich besser. Also fahre ich mit Autokupplung.

Meistens. In letzter Zeit beginne ich, mich auf das Fahren ohne Autokupplung einzuschieÄ¼en. Manche Autos sind dafÄ¼r besser geeignet, andere weniger. Das erste Auto, was ich ohne Autokupplung fahren konnte, ist der TC-65 - Mustang. Der Pantera dagegen ist in diesem Modus schwierig, so dass ich im Rennen meist auf Nummer sicher gehe und die Autokupplung nehme.

Dass man ein Auto beim Dreher abwÄ¼rgen kann, wenn die Kupplung nicht gedrÄ¼ckt wird, lÄ¼st sich mit erneutem Anlassen des Motors kompensieren.

=====

Re:Aw: Schalten ohne Kupplung

Posted by carl_II - 2013/01/06 14:45

zig wrote:

carl_II schrieb:

Bis in die späten 60er wurde meines Wissens nach sehr viel ohne Kupplung gefahren.

Das war mir nicht bewusst, denn gerade bei diesen Fahrzeugen kann ich mir ein "entspanntes" Schalten mit Kupplung viel besser vorstellen, als mit den heutigen Hochleistungsrennwagen...

Im normalen Fahrbetrieb war das ja auch so aber der Vorgang hat auch seine Zeit gebraucht und in der Zeit ging viel Vortrieb verloren, vor allem in Steigungen.

Stell dir das, vereinfacht, so vor: du hast die Hand auf dem Schaltknüppel und spürst dadurch, was das Getriebe gerade macht (Zug, Druck, neutral). Du lufst, der Zug geht weg, blip, du schiebst den nächsten Gang rein, eine Sekunde gespart. Wenn das sauber gemacht ist verschleisst das die Mechanik nur minimal. Runterschalten spürst du genauso, geht ruckzuck. Das hat viel Zeit gespart. Aber es war nicht sehr gut für das Material. Da musste viel geschraubt werden. Aber es war mechanisch, da hörte man sofort was da knirschte ohne Elektronik einflipseln zu müssen. Es gab Mechaniker die hörten am vorbeifahrenden Auto was wann kaputt gehen würde. Geht heute mit der ganzen Elektronik nicht mehr.

Probier das mal an einem alten Benz oder so aus.

=====