
Automation - a car company tycoon game

Posted by Smileskull - 2012/07/04 20:48

Hallo miteinander,

seit Neuestem bin ich Betatester für ein Spiel, das euch vielleicht interessieren könnte:

Automation ist ein Tycoon-Spiel inspiriert von Car Tycoon, Detroit oder Motorcity, das derzeit von einem kleinen australischen Studio entwickelt wird. Es geht darum, Autos von Grund auf zu erstellen und zu verkaufen. Der Zeitraum reicht dabei von 1946 bis 2020. Besonderheiten des Spiels sind sein äußerst komplexer Motoren-Editor sowie die Möglichkeit, die Fahrzeuge im Design nach eigenen Wünschen zu gestalten. Der Wirtschaftsteil wird auch nicht zu kurz kommen, steckt aber derzeit noch in den Kinderschuhen.

<http://www10.pic-upload.de/thumb/04.07.12/5ciiqtq9ofzs.jpg>
<http://www7.pic-upload.de/thumb/04.07.12/m1237763dim.jpg>
<http://www7.pic-upload.de/thumb/04.07.12/zhg88bg9p6vu.jpg>
<http://www10.pic-upload.de/thumb/04.07.12/gprpbpetplnj.jpg>

Derzeit gibt es schon eine kostenlose, öffentliche Demoversion, in der Reihenvierzylinder erstellt werden können. Dies ist sowohl in einer Sandbox als auch in Szenarien mit vorgegebenen Entwicklungszielen möglich. Dabei wird von den Entwicklern darauf geachtet, das Spiel so realitätsnah und technisch korrekt wie möglich, aber trotzdem noch "spielbar" zu machen. Umfangreiche Tutorials machen es auch für diejenigen, die von der Technik an sich noch nicht viel verstehen, leicht zugänglich. Für Vorbesteller sind seit heute außerdem auch V8-Motoren verfügbar.

Hier ein Link zum Trailer des Spiels:

<http://youtu.be/zjBg52CqGs0>

Hier gehts zur Spiele-Homepage:

<http://automationgame.com>

Schaut einfach mal vorbei und testet die Demo, vielleicht ist das Spiel ja was für euch! Ich denke, dass jeder Autoverrückte auf seine Kosten kommt!

Viele Grüße

Martin

=====

Aw: Automation - a car company tycoon game

Posted by Nepomuk - 2012/07/06 12:15

Hi!

Hab mir die Demo runtergeladen. Die Installation ist leider ein bisschen lästig, man muss mehrmals updaten, grundsätzlich aber kein Problem.

Die Demo selbst ist absolut :woohoo: !

Es macht echt riesen Spass, zuzusehen wie sich die Steuerzeiten auf den Drehmomentverlauf auswirken und wie eine Gusseisen-Kurbelwelle reagiert wenn man sie auf 8000 U/min jubelt :evil:

Die Tutorials sind auch echt gut gemacht, erklären wirklich den Motor von Grunde auf. Echte Petrolhead - und für die ist das Spiel wohl gemacht - werden sich bei denen aber eher fadensingen denke ich...

Ich freue mich aber auf jeden Fall riesig auf die zweite Demo und vor allem die fertige Version des Spieles...

Waere nett wenn du uns hier ein bisschen am Laufenden halten könntest!

Grüße!

=====

Aw: Automation - a car company tycoon game

Posted by Smileskull - 2012/07/06 16:08

Ich werde mein Bestes versuchen!

Der nächste Schritt, der als kostenlose Demoversion freigegeben werden sollte, ist ein Einblick in den Car-Designer, in dem man das komplette Fahrzeug entwerfen kann.

Einen Vorgeschmack gibt es hier: <http://youtu.be/bVYeCj8DNaA>

Das wird sich allerdings noch einige Monate hinziehen, da erst für die Vorbesteller Turbolader, Kompressoren und Reihensechszylinder kommen werden und die Kapazitäten des Teams begrenzt sind... ;)

Viele Grüße
Martin

=====