

---

# Release Opel Commodore GS

Posted by B8man - 2010/09/03 21:45

---

## Opel Commodore A GS für GT Legends

-----

Der im Frühjahr 1967 als Coupe, sowie als 2- und 4-türige Limousine vorgestellte Commodore basierte auf der Karosserie des Opel Rekord C. Durch einen anderen Kühlergrill, einer Alublende zwischen den Rückleuchten, zusätzliche Chromleisten, Holzapplikationen im Innenraum und fünflochachsen mit anderen Radkappen und Zierringen war jedoch deutlich vom "vierzylindrischem Bruder" zu unterscheiden.

Ein Rekord C als Gruppe-5-Rennwagen, dem die Presse den Namen "Schwarze Witwe" gab, ist mit seinem Fahrer Erich Bitter zur Legende geworden. Opel Rekord C Rennwagen blieben allerdings die Ausnahme, meistens wurde der Commodore A als Basis verwendet.

Die ausschließlich als zweitürige Limousine lieferbare Motorsportversion wurde mit einem eng gestuften Sportgetriebe, einer direkteren Lenkübersetzung, Sperrdifferential, Schalensitzen vorne, einer Verbundglas-Frontscheibe und natürlich einer mattschwarz lackierten Motorhaube den Rennsportanforderungen angepasst. Um bei diesem Wagen Gewicht zu sparen, bestanden Heck- und Seitenscheiben aus Kunststoff, Zier- und Anbauteile, berflächssige Innenverkleidungen und die Heizung fielen ebenfalls der Gewichtsoptimierung zum Opfer.

-----

Dieses Auto fehlt im Angebot klassischer Renntourenwagen von GT Legends. Dieser Umstand stand für die Idee Pate, sich selbst einmal mit dem Bau eines Mods für GTL zu versuchen. Die Fahrzeuge sind mehrheitlich den zeitgenössischen Vorbildern nachempfunden. Allerdings ist mit dem blauen Commodore des Jörg Bächli auch ein aktueller Klassiker dabei, der bei historischen Rennen modernere Fahrzeuge vor sich her treibt. Einen Commodore haben wir als Hommage an die "Schwarze Witwe" entsprechend umgeschminkt.

### ----Installation-----

-----

Zur Installation die Datei Opel\_Commore.rar (zip) in das GT Legends Hauptverzeichnis entpacken. Die Option "Vollständige Pfade entpacken" sollte in WinRAR (Reiter "Erweitert") aktiviert sein. Die Dateien dürfen ohne ausdrückliche Zustimmung aller am Projekt beteiligten Urheber nicht verändert, konvertiert oder weiter verwendet werden. Die Verwendung der Sounds ist auf die GTL Plattform beschränkt.

Ausgenommen sind neue Skins, das Starterfeld darf gern mit guten Skins vergrößert werden. Ein Template ist Bestandteil des Pakets.

Die unmittelbaren Mitwirkenden waren:

-----

DonPanoz: Idee, 3d-Außenmodell im Grundaufbau, Templates, BIK-Files, usw.  
Hasi: Cockpit, diverse Verbesserungen am 3d Außenmodell, Wheels, Texturen, car- und cas Dateien u.v.m.,  
Grojosan: Physik,  
Citytea: Sounds, HUD, Bächli-Skin #57.

Wir haben vielen zu danken und tun das hier ganz ausdrücklich:

-----

Cooky, der uns nicht nur mit Rat, sondern auch tatkräftig geholfen hat. Er hat uns das Schattenmodell in Funktion gebracht und vieles mehr,  
Oliver Steinmetz, der uns viele Bilder seines Autos ermöglichte und auch Tonaufnahmen des fahrenden Autos gestattete,  
Torsten Sprenger, der mit seiner Website <http://www.graf-vlad.de/> viele Informationen zum Commodore lieferte, sowie Aufnahmen und Detailaufnahmen,  
Den Fahrern der GTL4U Liga und der Altbierbude, die einige Betas getestet haben und uns viele Anregungen lieferten. Ihnen entging kein Fehler.  
Allen, die den Diskussionsthread auf GTR4U mit Geduld und Hingabe, Anregungen, Kritik und Informationen begleitet haben,  
Dem GTL4U Team für diese tolle Plattform zu Austausch der Fans des Simracing.  
Und natürlich der Adam Opel AG für die Baureihe Rekord C und Commodore A sowie den Tunern Steinmetz, Conrero, Irmscher u.v.a.

Und nun viel Spaß mit dem Commodore.

DonPanoz, August 2010

-----  
Opel Commodore for GT Legends  
-----

The Opel Commodore was introduced in spring 1967 as a coupe and as well as 2 - and 4-door sedan. The Commodore based on the body of the Opel Rekord C, but was considerably different by another grille, an aluminum bezel between the tail lights, additional chrome trim, wood interior applications and other Hub caps and trim rings to distinguish from it's "Brother" with four-cylinders.

A Rekord as a group C-5 race car, which was given the name "Black Widow" by the press, had become a legend with his driver Erich Bitter. Opel Rekord C Race cars were exceptional, the Commodore mostly was used as a basis.

The only as a two-door sedan available version was racing with a close-ratio sports gearbox, a more direct steering ratio, limited slip differential, front bucket seats, a laminated windshield, and of course a matt black bonnet for racing requirements. To save weight, rear and side windows on this car were made of plastic, unnecessary applications and parts, interior trim and the heater also fell victim to the weight optimization.

-----  
Till now this car wasn't part of the racing cars in GT Legends. Time to try modding this car on myself. The vehicles skins mostly are designed after the contemporary models. However, with the blue Commodore of Jörg Bächli also a recent classic takes part, which is competitive to more modern classic racing cars. We have painted one Commodore as a tribute to the legendary black widow as well.

-----Installation-----  
-----

To install unzip the file Opel\_Commodore.rar(zip) into the GT Legends main directory and confirm the request to "overwrite existing files" with yes. No original data will be lost and no other files will be overwritten. The option "Full Path" should be "activated" in WinRar ("Advanced").

The files may not be changed, modified or converted without the express consent of all contributors directly involved in this project, or used in any other way than originally intended.

We would like to see the starting field being enlarged with some good skins. A template is part of this download package...

The use of sounds is limited to the GTL platform.

The direct participants were:  
-----

DonPanoz: Idea, 3d model, templates, bik-file and more,  
Hasi: cockpit, additional 3d modelling, wheels, car- and cas-files and much more,  
Grojosan: physics  
Citytea: sounds, HUD and skin of the Jörg Bächli-Commodore #57

Special thanks to:  
-----

Cooky, who helped us with words and action. He has made the functioning shadow model and much more, Oliver Steinmetz who allowed to take photos and sound recording of his existing real Commodore, Torsten Sprenger for many information on his website <http://www.graf-vlad.de/> and additional information and detail-photos, the drivers of the GTL4U - League and the Altbierbude, which tested one of the betas. They discovered any mistakes.

To all who have supported this thread with patience and dedication, comments and information, the GTL4U team for this great platform to enjoy the fans of Simracing.

And of course the Adam Opel AG for the Commodore A series and of course the tuners Steinmetz, Conrero, Irmischer and others causing a stir with that cars on several race tracks.

Now have fun with the car

DonPanoz, August 2010  
=====

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Big\_Ron - 2010/09/03 22:00

---

<http://www.abload.de/thumb/commog8xg.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/commo22mpg.jpg>

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by cooky - 2010/09/03 22:02

---

Jetzt gehts loooooos!

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by GS/2.8 - 2010/09/03 22:55

---

Hab den Wagen schon 2 Tage im Test. Macht Spaß!

Bin auf die Online-Fights gespannt.

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by B8man - 2010/09/04 06:30

---

Sondermeldung - Sondermeldung, der nächste Blitzeinschlag auf der Altbierbude. Nachdem ja lokal schon von heftigen Gewittern die Rede war, ist nun auch die Altbierbude von dem Grollen und Blitzen heimgesucht worden. Allem Anschein nach, sind die Budenjünger aber größtenteils ohne Schirm ausgekommen und haben die Urgewalt auf ihre typische Art genossen. Auf der Strecke eben.

An der Stelle nochmal danke ans Team. Wieder eine Genuss für alle Sinne. Optik, Sound und Fahrgefühl sind grandios und ja, der Abarth passt in den Kofferraum:lol:

Danke und Grüße

B8'

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Big\_Ron - 2010/09/04 09:43

---

Von mir aus auch ein großes Dankeschön. Sehr schöne Arbeit euer Würstelchen.

Sieht schick aus und man kann super Rennen damit fahren.

Ein rischtischer Spaßgarant.

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Maze - 2010/09/04 10:21

---

Die Kommode ist wie das Salz in der GTL-Suppe, vielen Dank dafür an alle beteiligten.  
<http://www.cheesebuerger.de/images/midi/froehlich/a025.gif>

GruÃ,Matthias/Maze

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Linus64 - 2010/09/04 12:28

---

Hi Leute

War als kleiner Junge mein Lieblings Auto:)

Tolle Arbeit!

Weis garnicht mehr was ich als erstes fahren soll.:dry:

Danke an alle Macher!!!

Gruss Wiege

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by rdjango - 2010/09/04 14:06

---

Hallo,

Super Sofa-FahrgefÃ¼hl - drÃ¶hnender Sound - starke Optik.

Habs leider etwas spÃ¤t gesehen, aber noch 2 Rennen "erlebt" :woohoo:

rdjango

P.S. @wiege dank deines gekonnten "HÃ¼ftschwungs" durfte ich eine Rolle machen und fÃ¼r den Rest des Rennens den schÃ¶nen Himmel studieren - also aufm Dach fÃ¼hrt er nicht, da fliegt er ;)

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by kart1803 - 2010/09/04 14:07

---

Und wieder ein neuer/ alter Blitz auf den Budenservern.

Meine Gratulation an alle Beteiligten!

Der Rollout gestern hat riesig SpaÃ gemacht! Der Sound ist wirklich der BrÃ¼ller, mir gefÃ¤llt vor allem der Sound von #10 im 2800er.

Vielen Dank fÃ¼r diesen Mod!:woohoo:

GruÃ,  
kart1803

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Sundowner - 2010/09/04 14:39

---

WOW, was fÃ¼r eine geile Umsetzung...

was mir gerade wieder einfÃ¤llt is, das ich so ein geiles Auto 1989 zerschossen hab!!! Ich kÃ¶nnnt jetzt noch heulen!!! :( SchÃ¶n das ich noch mal die Gelegenheit bekomme den PrÃ¼gel hier auf der Bude fahren zu dÃ¼rfen (obwohl man das

nicht vergleichen kann)!!!

Vielen,vielen Dank an die Macher und meinen absoluten Respekt f r diese einzigartige Arbeit:woohoo:

Gruss  
Sundowner

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Raceforfun - 2010/09/04 15:05

Was f r ein Auto !:woohoo:

Selbst ich als Neuling bin total begeistert.

Vielen Herzlichen Dank an alle Ersteller dieses wunderbaren Autos.

Gru  Werner die "Rennsemmel"

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by raindogsenior - 2010/09/04 15:38

grats an die Modder, ganz tolles Auto!!!

ABER

warum is einer st rker als alle andren? das wird auf kurz oder lang sehr einfarbig auf den strecken...  
irgendwie schade

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Citydriver - 2010/09/04 15:43

Das meine ich auch.Da fahren bald nur blaue Commos rum.W re schade.

Zum Auto:macht Spass ohne Ende,vielen Dank daf r.

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by cooky - 2010/09/04 15:52

Das kann ich mir fast nicht vorstellen, gestern war die B chi-Commode nur vereinzelt unterwegs, und wer damit nicht umgehen kann, bekommt auch von einem 2800er den Hintern versohlt.

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by raindogsenior - 2010/09/04 16:07

gestern wusste es vielleicht nicht jeder, aber schau mal heut aufn server, das podium ist blau.

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by carsten77 - 2010/09/04 16:08

Sch nes Ding, gef llt mir.

(zum blauen ect kann ich nichts sagen)

---

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by DonPanoz - 2010/09/04 17:34

---

Mit dem blauen Commodore von Jörg Bächli haben wie einem Wunsch der Fans Rechnung getragen. Wie in der Realität hat der Wagen ein paar PS mehr unter der Haube als die anderen 3000'er. Man kann das Auto angleichen indem man in der Car-Datei (Der Ordner trägt die Nummer 102) den Eintrag HDVehicle=COMMODORE340.hdc durch den Eintrag HDVehicle=COMMODORE320.hdc ersetzt. Das kann z.B. hier im Rahmen eines Updates geschehen.

Allerdings würde ich dafür plädieren, zunächst einmal etwas abzuwarten. Ich habe gestern spätabends an drei Rennen teilgenommen. Österreichring, Mugello und Brno. Keines dieser Rennen wurde von der #57 gewonnen, ich glaube bei zweien hat sogar ein 2800er gewonnen, der deutlich weniger Leistung hat. Es kommt also auf den Fahrer an. Nur auf Vollgasstrecken hat das Auto einen leichten Vorteil. Aber falls gewünscht, kann B8Man das bei einem Update beheben.

Abgesehen davon bin ich sowieso gespannt darauf, wie die Commos sich gegen die anderen 76er behaupten oder z.B. gegen die anderen Opel (GT und Kadett). Ein Opel-Treffen, das wäre mal was. ;)

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Qwerty111 - 2010/09/04 18:32

---

Tolles Auto, vielen Dank den Machern. :)

Wegen des Leistungsunterschieds würde ich auch erstmal abwarten, kann ja immer noch geregelt werden.

Gruß

Peter

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Lemmy - 2010/09/04 22:01

---

So gerade meine ersten Runden im Commo gedreht.

Da kann ich nur sagen Klasse Arbeit macht einen riesen Spaß das Auto.:) :)

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Björn GER - 2010/09/05 00:58

---

:woohoo:

Wunderebare Arbeit, mit dem (Positiven Nebeneffekt)!!!!

Bin immer mehr Suchtgefährdet B) :huh: :huh:!!!!

Danke an alle die, die an diesem Projekt mitgewirkt haben. Hut ab, Hut ab!!! Habe heute auch einige Runden mit Goldstück gedreht und auf Anhieb haben wir bez. ich und das Auto uns echt sehr gut verstanden, he he!!! Und es ist vorher zusehen das da noch einige Stunden Spaß mit dem Kraftpaket auf uns zu kommen werden

thx thx thx thx  
mfg Björn GER

---

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Freiherr\_von\_Zech - 2010/09/05 01:46

---

Herzlichen Glückwunsch zu Eurem neuen Donnerbolzen!

Nachdem ich das Schätzchen heute Abend am alten Sachsenring ausgiebig malträtiert habe, muß ich sagen, das Geräusch ist noch geiler als der Opel GT. B)

Sound, Cockpit Feeling, Fahrverhalten, Forcefeedback - alles TOP! Ich finde Euer Soundguru wird ebenfalls immer besser. Unglaublich was der aus der alten Engine rausholt. :cheer:

Allerdings sehe ich auch das angesprochene Problem mit dem "Dicken". Ich habe heute Abend (offline) alle drei Leistungs-Klassen bei den Sachsen getestet - mit dem gleichen Setup; außerdem bei dem 2800er, da war 'ne kürzere Übersetzung nötig.

Ergebnis: Der normale 3000er war bei mir ca 4 Sek. schneller als der 2800er und der Blaue noch mal über 4 Sek. schneller als der reguläre 3000er. Da ich mit allen 3 prima zurecht kam, würde ich behaupten, daß der Blaue auf so einer Strecke unschlagbar ist. Ich kam fast an meine alten Porsche 906 Zeiten ran.

Den Dicken zu verbannen wäre eine Sache, denn das Teil ist definitiv der Spaß-König. Wie wäre es denn, wenn man ihn einfach einer eigenen Klasse zuteilt - 3000Plus oder so ? Dann hat er seine eigenen Laptimes und der Spaß bleibt.

Gruß vom Zech

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by gstaraz - 2010/09/05 02:59

---

Thank You! :cheer:

Wonderful Car

Congratulations

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by dschacky - 2010/09/05 11:04

---

aaaahrggh ... jetzt verstehe ich das erstmal: Gestern auf der Strecke kam das immer so über ... ja der Blaue, der Blaue, ja der Blaue ist aber schneller ä€! ich hatt gedacht das wäre'n scherz und man wollte die schnelleren Fahrer ärgern :-)) ä€!

Ich hebe ebenso meinen Hut und zolle Respekt und Anerkennung für die Kreatoren des Commodores und freue mich auf schöne Rennen !!!

Vielleicht nehm ich ja auch mal den Blauen :-?

cu on track, chuck

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by MRopi - 2010/09/05 11:31

---

Hi zusammen,

ich bin begeistert so ein GEILES Auto, hat ne GEILE Figur, tolle Rundungen, liegt satt auf der Straße, und ist dazu noch pflegeleicht, ich bin Verknallt. So muss eine Lady sein !!!!!

See you MRopi

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by kart1803 - 2010/09/05 12:05

Hallo zusammen,  
ich habe gestern mal meinen etwas verrosteten Commo aus der Garage geholt. Bisschen Spachteln hier und da, aber der wird wieder. Okay die Tankklappe ist mit Tape fixiert aber die repariere ich auch noch!  
Leider habe ich beim Kleben der Startnummern nicht sauber gearbeitet und Luftblasen darunter!:blush:  
Hier mal ein paar Bilder:

<http://www.abload.de/thumb/commohlinks125d.jpg> <http://www.abload.de/thumb/commolinksx4n6.jpg>  
<http://www.abload.de/thumb/commorechtss0hq.jpg> <http://www.abload.de/thumb/commovlinksh1aw.jpg>

Gruß,  
Oliver/ kart1803

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Stemann - 2010/09/05 12:28

Sieht Super aus Olli, die Kommode :cheer:

zu den blauen,ach der blaue ich bin dafür ihn so zu lassen macht es spass ihn zu Bewegen was die eintönigkeit an Farben auf der Strecke angeht ( alle Fahren blau ) wird sich bestimmt mit der zeit legen da wahrscheinlich viele schon Ihre Spritzpistole in die Hand genommen haben so wie Olli den hats ja auch schon inne finger gejuckt :lol:

Was das angleichen der 3000 angeht wie Don Parnoz gesagt hat wenn dann bitte alle auf 270 kw.

Jetzt mal zur Kommode Sound,Optik,Cockpit,Fahrverhalten,  
Danke an Don und sein Team Klasse Arbeit wenn es so weiter geht können wir bald ein Opel Treffen auf der Bude machen :wohoo:

Im diesem sinne, Cu ich muss weg, man sieht sich auf der Strecke.

Stemann

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Linus64 - 2010/09/05 12:30

Hi Leute

P.S. @wiege dank deines gekonnten "Häufschwungs" durfte ich eine Rolle machen und für den Rest des Rennens den schönen Himmel studieren - also aufm Dach fährt er nicht, da fliegt er

rdjango: Wenns so war,tuts mir leid  
und natürlich ein dickes Sorry!

Habs anscheinend nicht gemerkt!

Wenn wir uns mal auf der Strecke  
Wiedersehen, haste einmal Åberholen  
gut. :)  
NatÅ¼rlich im Rennen!

Gruss Wiege

P.S Bin auchmal in der Box "rumgeflogen".

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Racingachim - 2010/09/05 13:05

Tape auf der StoÅstange.....  
Luftblasen unter dem Aufkleber.....

Findest Du nicht, das Du jetzt etwas Å¼bertreibst mit dem Realismus??? :P

\*kopfschÅ¼ttel\*  
Unglaublich....aber Klasse, Olli

GruÅ Achim

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by B8man - 2010/09/05 13:09

Keine Sorge, der Blaue erlebt noch das Wunder..... Vorerst nehm ich den vom Server.

B8man

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Samstrike68 - 2010/09/05 15:14

Der Nr. 72 ist fein, sogar mit Bochumer 07er Nummer !

Bei 2,8er finde ich den Sound Klasse wenn man von Gas geht, sau geiles grollen !

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by rdjango - 2010/09/05 15:34

Hallo Wiege,

hab es ja auch erst im Replay gesehen - konntest du vermutlich nicht merken - 2 Autos nebeneinander, dein Heck bricht etwas aus gibt mir nen Kick und schon kugel ich mich ins GebÅ¼sch.

Wahrscheinlich haben die Konstrukteure hier absichtlich an der LÅngstorsionsfeder geschraubt um den FahrspaÅ zu erhÅ¼hen :woohoo:

Also nichts fÅ¼r ungut - ist schon ne starke Kiste danke nochmal an Don Panoz.

BTW: als Dauerrookie ist mir der 2800er lieber, da bleib ich Å¼fter auf der StraÅe ....

---

GruÃ

rdjango

=====

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by H1TM4N - 2010/09/05 16:23

---

Hi,

so soll es sein Olli. Echte alte Rennwagen haben Beulen, Narben und Pflaster!:evil:

Endlich bekommt mein Kadett einen SpiegelgefÃhrten der sich traut zu seiner Spachtelmasse, Rost und TapeÃs zu stehen!

H1T

=====

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Samstrike68 - 2010/09/06 12:07

---

Ich mag sehr gerne Desings wo das Fahrzeug wirklich alt, gebraucht, getaped und wenn es geht noch dreckig aussieht.

Der 2,8 er ist mir auch lieber, komme ich besser mit klar aber sind beides verdammt Tolle Autos.

Fehlt nur noch ein Ascona A aus der Ãra ! :)

=====

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by raindogsenior - 2010/09/07 16:11

---

Eine Frage in die Runde: ist der Commo detailreicher als andere Mods, i.S. von muss der PC mehr berechnen? ich bemerke nÃmlich heftige Frame-EinbrÃche bei gut gefÃlitem Starterfeld, insbesondere beim Start als auch solange das Feld eng zusammen ist. wirbelt der Commo mehr Staub bzw. Qualm auf?

Ich habe ein recht gut gepflegtes PC System und solche Frame-EinbuÃyen bei anderen Rennen (ETCC) mit hÃchster Detailstufe nicht.

Gestern auf dem Server war ja so manches Rennen sozusagen im Stock Car Style :woohoo: also vielleicht haben andere auch dieses Problem?

Bitte nicht falsch verstehen, ich find den Commodore ganz hervorragend!!! und ich weiss das es viele Ursachen fÃr mein Problem geben kann.

Also dann, gute fahrt - Raindog Sr

=====

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by DonPanoz - 2010/09/07 20:06

---

Ich wÃrde sagen, der Commodore bleibt im Rahmen des Machbaren. Andere Mods (z.B. Kadett) sind detailreicher. Ich hatte diesen Effekt bei Tests mit einem jungfrÃulichen Ur-GTL (nicht CBS). Daraufhin habe ich die Sichtweiten der LOD's angepasst und dann war es auf meinem System okay (ist auch nicht mehr das allerneueste).

Ich bin am Freitag, Samstag und Sonntag auf dem Server #5 gewesen und der war fast immer voll. Ich hatte keine sichtbaren EinbrÃche. Fahre immer im Cockpitmodus.

=====

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Fast\_Eddy - 2010/09/07 20:14

---

Hallo Jungens

mal ne Frage, habe ich bei mir etwas verstellt, oder speit der goile Commo bei Euch auch keinerlei Feuer:evil:Abgase aus dem Auspuff? Ich sehe da nix!

GruÄ, Eddy

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Thomas Beck - 2010/09/07 20:16

---

hast du nen kat nachgerÄ¼stet???

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by carsten77 - 2010/09/07 22:47

---

da war der Marder dran.

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Joerg0815 - 2010/09/08 07:01

---

Hallo Fast\_Eddy

Hast Recht es kommen keine Flammen aus dem Auspuff.

DonPanoz

Ansonsten ein gelungenes Automobil,Physik,Sound echt Klasse.

Ein kleines Aber hab ich trotzdem,  
-120L Tank reichen nicht auch 100L  
-Leistungsniveau 2800GS vom kleinen Capri ist OK  
-aber das Gewicht,ist der wirklich so schwer?

Beispiel Rundenzeiten schnelle Runde LeMans1977

---

(Capri 2.6--4.18xxx)  
(Opel GT--4.22xxx)  
(Opel Kadett--4.18xxx)  
(Porsche 914--4.22xxx)  
(Nissan--4.20xxx)  
(Escort--4.16xxx)  
(Pantera Gr.4--4.20xxx)  
(Vette 74--4.12xxx)  
(BMW CSL3.2--4.16xxx)

Commodore 2800 4.31xxx?

Commodore 3000 4.17xxx

Soll keine Kritik sein,vielleicht eine Anregung ihn etwas leichter zu machen,weil so ist der kleine Commo gegen die anderen Kleinen 76Ä Hersteller chancenlos,der Zeitenunterschied verhÄ¼lt sich auf anderen Strecken auch so.

Ich mein ja nur weil B8man den 2.8 mit in die nÄ¼chste Season ETCC genommen hat.

GruÄ Joerg

---

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by B8man - 2010/09/08 08:00

---

Dass man fehlende Speed durch ein Mehr im Tank ausgleichen kann, ist ja kein Geheimnis der Capri- und Nissanpiloten.

Und Obacht, die Bestzeiten auf diversen Strecken zeigen, dass der Commodore 2800 keineswegs fernab der Musik ist, sondern absolut auf Augenhöhe mit dem Capri und der soll ja auch bei dem ein oder anderen Rennen ganz manierlich positioniert gewesen sein;)

Gruß

B8'

---

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Joerg0815 - 2010/09/08 08:30

---

Hallo Flo

Na ja auf Augen h he mit dem Capri ist der 2,8 aber nicht und an der TopSpeed liegt es ja nicht bin gerade LeMans 77 gefahren und ohne Windschatten geht der 248Km ist auf Augenh he mit Diversen anderen Fahrzeugen,der Capri wissen wir ja hat auf einigen Strecken gegen andere das nachsehen.Der Commo ist beim rausbeschleunigen aus den Kurven zu schwerf llig,und das wesentlich mehr als der Kleine Capri,und sind wir Ehrlich ein Kampf  ber viele Runden Sto stange an Sto stange ist doch wesentlich Interessanter da beide in etwa die gleiche Leistung haben als mit 20L mehr Sprit 3 Runden l nger drau en zu bleiben.

Ich wei  ist Ansichtssache,war ja auch nur eine Anregung eventuel eine Kleinigkeit zu ver ndern.

PS:Habe in meiner OFFLINE VERSION (100KG/100L) Eingestellt und siehe da 4.22xxx auf Lemans 3sec. schneller als Online

Gru  Joerg

---

---

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by DonPanoz - 2010/09/08 19:47

---

Hallo zusammen,

nat rlich ist der Commodore schwerer als der Capri, er ist ja auch wesentlich gr  er.

Beim Test hier vor einigen Monaten waren auch die Konkurrenzautos des Opel mit auf dem Testserver. Ich selbst bin einmal gegen einen kleinen Capri auf Zandvoort 67 gefahren und war durchaus nicht chancenlos.

Auf anspruchsvollen und kurvenreichen Strecken kann der 2800er mit den gr  eren Br dern durchaus mithalten. Ich war mit der Schwarzen Witwe in Spa und Zolder jeweils auf dem Podium und ich bin kein besonders guter Fahrer. Ihr h ttet sehen sollen, wie z.B. Cooky mit dem 2800 die 3000er abgeduscht hat am Freitagabend.B)

Der Commodore sollte kein  berauto werden, aber in GTL nicht vollkommen chancenlos sein und trotzdem der Realit  entsprechen. Im Moment finde ich, dass diese Vorgabe von Grojosan gut gel st wurde. Ich habe Anregungen aus dem Test umgesetzt und den st rksten Motor nur in den blauen B chi-Commodore eingebaut. Auch dies entspricht der Realit .

Es sind auch die anderen Autos nicht auf allen Strecken gleich. Der Pantera ist auf schnellen Strecken  berlegen, aber ein Reifenkiller. Der 911er ist ein sehr gutes Auto auf mittelschnellen Kombinationen, aber auch nicht  berall siegf hig. Der gro e Capri schl gt in der Regel den gro en CSL, der kleine CSL ist dem kleinen Capri teilweise  berlegen.

Ich bin richtig gespannt darauf, wenn die Commodores erstmal mit den anderen Autos gemeinsam auf einem Server verf gbar sind in den jeweiligen Klassen. Dann erst wird man das wahre Potenzial sehen k nnen.

---

Also gebt dem Auto eine Chance im Vergleich mit seinen Konkurrenten. Erst dann kann man über Veränderungen reden. Wenn man das dann überhaupt noch muss. Ich glaube, es wird eng genug zugehen.

=====

## Re:Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by animal ed - 2010/09/08 21:31

---

I think that You`re done rally great job with this commo (rally really THANK YOU) but one thing confuses me... engine braking is too high - maybe for my driving style but I find out that coasting is almost impossible if you try to lift off in any other places than in straight line. I don`t have real life experience with that much old racing cars (to be honest only racing car that i drove was `84 polo group 2 for couple of laps in Grobnik) but I`m curious - was that commo really that much nasty on lift off ... and thank You again and to all involved for making this car.

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by Marcus\_O - 2010/09/08 21:48

---

Vielen Dank für das großartige Auto, ist noch mal was anderes mit so einem relativ großen Opel und Reihensechszylinder :evil:  
Der Wagen sieht klasse aus und macht Spaß zu fahren, wobei gerade der 3l anspruchsvoll zu fahren ist, feine Sache.

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by julifix - 2010/09/20 11:53

---

Hallo zusammen,

bin gestern den Commodore 3000 das erste Mal gefahren - große Klasse, vielen Dank an den/die Macher. :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Es lebe die Bude!!!!

Julifix

=====

## Aw: Release Opel Commodore GS

Posted by BeetleJo - 2010/09/22 19:34

---

Cool!

So einen habe letzts noch beim Oldtimer-Grandprix auf dem Nürburgring in Aktion gesehen. Hat schon ein beeindruckendes Auftreten der Pott.  
Bin mal gespannt, wie der sich fährt.

Klasse die ganzen Mods, die jetzt am Start sind.  
Wenn ich was mehr Zeit hätte, würde ich mich auch mal dran geben, zumindest mit dem "Karosseriebau".  
Hätte da noch zwei Japaner auf dem Zettel, die mir persönlich (und vielleicht dem ein oder anderen auch) fehlen.

=====