
PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 26.10.2009 14:49

Hallo erstmal, habe folgendes Problem.

Möchte meinen PC aufrüsten.

Momentan habe ich 60-80 FPS (musste Schatten und ein paar Details zurückernehmen), möchte aber mit Track IR fahren und habe dann nur noch so um die 1/4nfzig. Habe von anderen Fahrern maximale FPS -Zahlen von 300 bis 400 gehört ?

Was muß ich tun um mehr FPS zu bekommen?

Einfach eine Mother-Grafikkarte einbauen wenn ja welche genau?

Oder ist sowas mit meinem Rechner gar nicht erreichbar?

Meine momentane Hardware:

AMD Athlon 64 X2 Dual Core 3800+2,01GHz

3GB Ram(4verbaut)

Nvidia Geforce 8600GT 1G

Logitech G25

Windows XP

Bin dankbar für jeden guten Tip.

Klar losgehen und 2000€ ausgeben für nen Monster-PC geht vielleicht auch aber das geht jetzt nicht:lol:

=====

Re:PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Geedee - 26.10.2009 16:14

The best tip at the moment with what you have is to turn your shadows down to medium as they really eat the FPS.

If that is still not enough then keep detail to a minimum.

If you can get more than 60 FPS it should be smooth enough. I get from around 70 to 130 and that gives good vision.

Gee-Deeman :geedee:

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von franks - 26.10.2009 16:41

Hi GT,

Dein System paßt schon zusammen (ich vermute Sockel 939 und PCIe). Da jetzt Einzelkomponenten zu verbessern bringt wenig bzw. wird zu teuer.

Wenn Du dann eine bessere Graka (für 5-15fps mehr) einbaust, reicht das Netzteil nicht mehr usw. usw.

Ich bin ganz früher mit 20-40 fps gefahren und muß sagen 60-80fps sind spürbar (Rundenzeiten) besser. Aber darüber bringt es m.E. auch nicht wirklich was, ich habe jetzt 120-240 fps.

Deine 60-80 fps sind ok, ich würde warten, bis ich 500-600 Euro zusammen habe und dann

Board+CPU+Speicher+Graka+Netzteil erneuern (geht so ab 100+140+80+130+70) d.h. ab rd. 550 Euro gibt es was ganz Gutes (120-240 fps). Wenn Du keine Foto/Video-Bearbeitung machst und sonst kaum andere Spiele spielst, reicht eine schnelle 2-Kern CPU; GTL unterstützt nur einen Kern.

Zukunftssicherer ist natürlich ein 4-Kerner.

Ich habe aktuell

AMD Phenom II X3 720BE 2.8 GHz

GigabyteBoard MA-790XT-UDP4

Radeon 4870 1GB

4GB RAM DDR3-1333

550W BeQuiet

(liegt heute unter 500 Euro in Summe,

läuft superstabil)

und bin bei 120-240 fps, je nach Strecke.

Achja, unter WinXP.

Gruß

Frank

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 26.10.2009 16:44

:ohmy: Ok

Shadows is medium already, Details also not at maximum.

I thought i could make an easy tuneup for more fps to drive with track ir and Details high:(.

But thanks anyway Geedeee

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 26.10.2009 16:48

Schon erstaunlich was so ein 4 Jahre altes Game f  r eine Hardware ben  tigt.:whistle:

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 26.10.2009 16:50

Danke Frank,

werde das dann wahrscheinlich so machen.

H  rt sich gut an und mir wurde eine Entscheidung abgenommen.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 26.10.2009 17:00

@ carsten 77

Es soll halt voll und nicht eingeschr  nkt laufen was Details angeht. Reichen tut es allemal.

Aber mu   man sich damit zufrieden gebenB) ?

Das kann jeder nat  rlich f  r sich entscheiden:)

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 26.10.2009 17:03

Wer bitte hat denn 300-400 FPS? User mit Quad-Core, 4GB RAM ud 512er Graka neuerer Generation haben auch nur 80-150 FPS, je nachdem ob Grafikeinstellungen auf hoch oder maximal.

Wenn du 300 FPS haben willst, was an sich total   berfl  ssig ist, weil du zwischen 100 und 300 FPS sowieso nicht unterscheiden kannst, brauchst du wahrscheinlich nen 2000  -PC mit Zweikern-Grafikkarten oder Grafikkarten im Verbund.

Lasst euch nicht immer von hohen Framezahlen blenden (Thema Schwanzvergleich ;)), dass macht einen ja meschugge.

Wichtig ist, dass es fl  ssig l  uft und optimal 60 FPS ohne Mikroruckler hat. Der Rest ist Schnuppe, jedenfalls f  r GTLegends bis Race07.

Und bei deinem System kannst du vielleicht auf eine 8800GT(S) aufr  sten, mehr auch nicht. Dabei wie vorher erw  hnt

aber schauen, ob Motherboard und Netzteil dafür ausgelegt sind.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 26.10.2009 17:40

Giancarlo T. schrieb:
@ carsten 77

Es soll halt voll und nicht eingeschränkt laufen was Details angeht. Reichen tut es allemal.
Aber müß man sich damit zufrieden geben? ?
Das kann jeder natürlich für sich entscheiden:)

Ja klar solls das, ich wollte Dir auch nicht reinreden,, mach was du willst, you know.:)
Ich schätz nur immer Kosten & Nutzen ab, 300 Bilder in der Sekunde kann man mit einem Menschaugen eh nicht sehen^^

cu :)

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Engelman Norbert - 26.10.2009 17:54

Big_Ron schrieb:

Wer bitte hat denn 300-400 FPS? User mit Quad-Core, 4GB RAM und 512er Graka neuerer Generation haben auch nur 80-150 FPS, je nachdem ob Grafikeinstellungen auf hoch oder maximal.

Ja Ron bei manchen Strecken hab ich das schon mal
aber ist auch streckenabhängig und wie du schon gesagt hast 60-100 fps denke ich auch sollten ausreichen um flüssig fahren zu können ab dann kommen die Zeiten nicht mehr vom PC sondern vom Fahrer;
also nicht der schnellste PC gewinnt sondern der beste Fahrer und der bin ich auch nicht:)

Gruß Nobby

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 26.10.2009 18:15

Jo Norbert, du hast aber auch nen 2000er-PC :D
Hattest ja mal erzählt, dass 200 FPS keine Seltenheit sind.

Wer andere Sachen außer GTL spielt, ist mit so einem Gerät sicher gut bedient. Für GTL aber deutlich oversized ;)

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von last1976 - 26.10.2009 18:16

Jetzt hab ich da doch mal ne Frage.

Ihr schmeißt ja mit Fps nur so um euch.

Bei meinem System bin ich froh wenns zwischen 25 und 35 Fps liegt. Bei Strecken wie NOS können auch mal nur zwischen 15 und 25 Fps sein.

Heißt das jetzt ich kanns mir eigentlich gleich sparen, oder kann man damit auch schnell sein.

So wie ihr euch anhängt ist man ja erst ab 60 Fps dabei?

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Engelmänn Norbert - 26.10.2009 18:29

ne ne ron ganz so viel wars nicht aber du hast sicherlich recht nur kauf ich mir alle 100 jahre einen pc (denke mein letzter) und da hat sich das angeboten wollte damit nur sagen das die fps erreichbar sind aber nicht notwendig bitte nicht falsch verstehen

Gruß Nobby

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Engelmänn Norbert - 26.10.2009 18:38

hallo last1976 denke 15 fps ist schon etwas wenig
wobei das nichts heißen soll nos ist sehr aufwendig
hatte das früher auch und flüssig fahren ist halt besser als wenn der pc alle paar sekunden mal ruckt

gruß Nobby

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 26.10.2009 18:40

Nä, mit 25 FPS kann man auch fahren. Ist nur Gewöhnungssache. War zu meinen Anfangstagen auch immer so (10-30 FPS).

Aber es gibt halt zwei gravierende Nachteile:

1. wenn du nicht mit ner Sehschwäche eines 90-Jährigen durch die Welt laufen willst und dir irgendwann die Augäpfel aus den Höhlen springen, würde ich vermeiden, unter 25 FPS als Dauerzustand zu belassen ;) (Ruckelbilder und Daumenkino ist ziemlich schädlich für deine Augen)

2. je weniger Frames du hast, desto unpräziser wird deine Spielsteuerung. Denn die Steuerung ist genauso Frame-abhängig wie die Bilddarstellung.

Je weniger Frames du hast, desto verzögerter und grober reagiert deine Steuerung.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 26.10.2009 18:47

Danke an alle beteiligten soweit.

Sehr aufschlussreich.

Wie gesagt, ich hatte halt Ruckeln wenn ich mit Track IR und alles in Grafik auf voll hatte.

Nur auf manchen Strecken und mit mehreren Fahrern.

Das wollte ich weg haben und alles in Perfektion sehen, das war der Grundgedanke. Und ich wollte wissen ob das mit 200 euro oder so bei meinem System erledigt ist. Mein Fazit für mich nach all den Meinungen ist warten und irgendwann der neue PC fertig.

Ob ich dadurch schneller fahre wage ich eh zu bezweifeln.

Dann möchte ich vorher das Bier und den Grappa weglassen, hehehe:P

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 26.10.2009 18:59

Na gut, deine Hardware (CPU, Mainboard und Co.) mag zwar nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit sein, aber durchaus noch tauglich. Deine Grafikkarte ist aber natürlich wirklich ein Flaschenhals, die 8600GT-GPU war schon ziemlich lahm.

Im Moment gibt es die ATi HD5770, ist grade ganz neu erschienen, hat DirectX11, ist recht potent, dabei sehr stromsparend um mit im Schnitt 130â, nicht wirklich teuer.

Das sollte dein Netzteil noch ganz gut packen, wenn es nicht bereits jetzt schon mit nur 300 Watt an der Leistungsgrenze schrammt.

Dein Prozessor würde die genannte Karte dann zwar etwas limitieren, du hättest aber definitiv einen gehäufigen Leistungsschub.

Mainboard, CPU, etc. kännst du dann immer noch später mal aufrüsten.

Äbrigens lohnt sich mehr als 3GB RAM nur bei einem 64 bit-Betriebssystem, falls das unklar sein sollte...

Grüße

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Heritagelespaul - 26.10.2009 19:00

Bier und Grappa!? Das grenzt ja an cheating! :lol:

Aber mal btt: Ich hatte jetzt vor einiger Zeit auch das geruckel und gezuckelt satt. Und habe 1. 4 GB Ram und 2. eine neue Graka (NVidia N250 GTS) ins Board gesteckt.

Und kann seit dem auf 1680x1050 max Details und Schatten und Alles max fahren.

Pentium 4 3,4 Ghz, also nicht mehr der frischeste (hat glaub ich so 5 Jahre aufm Buckel? Evtl. schon ein bisschen mehr).

Die Karte hat so 140 Euronen beim Mädchenmarkt gekostet, hätte man also über Alternate o.Ä. sicher noch etwas billiger haben können (War so ein spontaner Lustkauf :blush:).

Das einzige was ich nochmal checken müsste wäre das Netzteil (läuft aber bisher ohne Probs!), aber das wäre ja nicht mehr die ganz grosse Investition.

VG

Bernd

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 26.10.2009 19:15

Also wenn, dann würde ich eher keine Karte der neueren Generation kaufen, sondern lieber auf Karten der letzten Generation zurückgreifen und den Rest für einen neuen PC sparen.

Bei deiner Konfiguration wäre alles ab NVIDIA 8800 GTS bzw. HD4850 wohl angemessen bzw. auch schon oberste Grenze. Sind auch schon günstig ab 85â, zu haben.

Alles andere wäre rausgeworfenes Geld, da deine PC-Konfiguration die Karte sowieso limitieren wird und wenn du dir einen neuen PC holst (irgendwann), gibt es schon wieder neue Karten-Generationen und die jetzt teuren Karten wären auch wieder veralten.

Ich rate immer, nur im Maße seiner aktuellen PC-Konfiguration aufzurüsten und wenn Budget vorhanden, dann lieber ein komplett neues PC-System anfertigen.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 26.10.2009 19:28

Eine "Übergangskarte" würde insgesamt einen wesentlich höheren Wertverlust bedeuten. Demgegenüber ist es

durchaus sinnvoll jetzt schon in eine leistungsstarke, aktuelle Karte zu investieren, diese wäre bei einem Weiteraufrüsten des PCs immer noch relativ aktuell. Angenommen er kauft jetzt z.B., wie ich vorschlage, eine Karte der neuen HD5000-Serie von ATi wird die auch in einem Jahr ebenfalls noch die aktuelle Serie von ATi sein. Und wenn dann wäre nicht die nVidia 8800GTS zu empfehlen sondern die GTS250 die wesentlich leistungsstärker ist aber das selbe kostet. Eine ATi HD4850 ist ebensowenig (nicht mehr) empfehlenswert, weil es für 20-30 €, mehr schon wieder die wesentlich leistungsstärkere 4870er, respektive die HD5770 gäbe.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von BladeRunner74 - 27.10.2009 01:44

Ob man dadurch schneller wird weiß ich nicht. Aber ich weiß, wenn eine Strecke mal nicht so flüssig läuft also unter 40 FPS dann bin ich jedenfalls langsamer als normal.

Ein PC kann nie schnell genug sein, ist meine Meinung. Nachteile hat man dadurch jedenfalls keine außer eine hohe Strom Rechnung.

Ich sitz ja hier nicht und kämpfe um zentel Sekunden, mit einem Rechner der meint stottern zu müssen.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Heritagelespaul - 27.10.2009 10:25

Für mich hat es sich auf jeden Fall gelohnt!

Es ist schon ein Unterschied ob man ein 17" RGB-Bild mit stark runtergefahrenen Details hat oder ein 22" LCD Bild mit allen Details und Effekten.

Der Spassfaktor ist da um ein vielfaches höher!

Zumal ich endlich mal seh, wo ich hinfahre^.!lol:

Dazu kommt, das ich auf Strecken die ich nicht kenne - soweit vorhanden - die Kurventafeln erkennen kann, das ist schon eine Hilfe.

Gruß

Bernd

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 29.10.2009 19:06

Ich find GTL ja auch gut,und jetzt kommt das aber; wenn man den look,grafik des spiels mit der performance vergleicht, muss ich sagen das spiel läuft irgendwie nicht so wie es künnte.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von lowspeed - 29.10.2009 19:22

@Carsten77:

Begründung?

Verbesserungsvorschläge?

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 01.11.2009 03:09

Letzte Frage,
ATI HD 5770
oder
Nvidia GTS 250 ?

Gehts da um Leistung oder eher Verbrauch?
Welche ist definitiv besser?

Da dieser Rechner noch zwei Jahre:blush: halten sollte wÃ¼rde ich die Investition fÃ¼r eine bessere Grafikkarte vorziehen wenn ich dadurch wirklich ein Leistungsplus bekomme.
Soll ichs tun?
Los nun Ã¼berzeugt mich:lol:

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 01.11.2009 03:41

Die ATi HD5770 ist schneller, dabei leiser und auch noch stromsparender als die GTS250. Bei letzterer handelt es sich Ã¼brigens im Grunde um eine umbenannten nVidia 9800 GTX+.
DafÃ¼r kostet die ATi im Schnitt etwa 30â¬ mehr.
Ich empfehle dir diesen Testartikel wo du die HD5770 unter anderem mit der GTS250 verglichen siehst.
Hier noch eine Preis- und HÃ¤ndlersuche fÃ¼r die 5770.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 01.11.2009 12:04

Danke dir Sublogics.
Werd mich melden wenn das Ding drin ist.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 02.11.2009 02:20

Was ist der unterschied zwischen nvidia GTS und GTX karten?

Will demnÃ¤chst meinen rechner aufrÃ¼sten, bin bei der vielzahl an grafikkarten etwas verwirrt

die ati hd5770 haben ja nur 128bit speicherbus, ist man da mit einer nvidia GTX-260 nicht besser dran?

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 02.11.2009 03:13

Jo, die GTX260 wÃ¤re ebenfalls eine empfehlenswerte Alternative, sie ist etwas schneller. Sie kostet etwa das selbe wie die HD5770, allerdings verbraucht sie etwa 40 Watt mehr und unterstÃ¼tzt nur DirectX10 (was natÃ¼rlich bei unseren Rennsims hier irrelevant ist).
Aber dann mÃ¶Ãte man auch noch die GTX275 erwÃ¤hnen, die wiederrum mehr leistet und auch schon ab 160-170 â¬ verfÃ¼gbar ist, ebenso wie die ATi HD4890 ab 140â¬... usw.
Dass die HD5770 nur ein 128bit-Interface hat ist nicht ganz so tragisch, das gleicht sie mit ordentlich Rohleistung aus. GTS sind die Karten der unteren Mittelklasse. Darunter folgen die GT-Modelle. GTX ist dann die Oberklasse.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Giancarlo T. - 02.11.2009 09:38

Im Laden will der Mann 177Euro; für die ATI 5770
im Netz bekommt man die ab 135Euro; ?
Ist das normal ? Oder muß man aufpassen weils verschiedene Ausführungen gibt?

Ich tendiere zur ATI 5770 weil sie leiser und weniger Strom verbraucht. Bei meinem System (vorher beschrieben) wäre eine noch bessere Karte scheinbar unnötig da sie durchs Board limitiert wird wie man mir hier erklärt hat: blush: .
Anlegen wollte ich maximal 200 €.
Wenn ich aber schon für 135 das maximum rausholen kann auch gut ;)

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 02.11.2009 10:09

danke Sublogics :)

Giancarlo T. , es gibts Qualitätsunterschiede zwischen den Herstellern, aber welche das sind, frag mich bitte nicht,,
Am besten im "Computerladen der Vertrauens" nachfragen oder schau mal hier rein.

--> <http://www.alternate.de/html/highlights.html?hgid=853&tgid=999&tn=HARDWARE&l1=Grafik&>

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von dschacky - 02.11.2009 16:43

hallo zusammen,
ich habe auch noch eine themenbezogene frage (auch nicht zuletzt deshalb, weil ich gestern leider abudabbi nicht mitfahren konnte, da bei 5fpk = 5 frames pro kurve das nicht wirklich sinn machte :S):
Ist der Arbeitsspeicher im Rechner auch ausschlaggebend für das ruckelfreie fahren ???

LG an alle, chuck

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 02.11.2009 16:43

Ja klar, im Ladengeschäft ist natürlich so gut wie immer teurer, die kleinen Händler haben halt nicht die Konditionen wie die großen Internetshops. Es sei denn, du hast ein Ladengeschäft eines der großen Händler vor Ort, KM Elektronik ist z.B. vielerorts vertreten. Wobei die dann trotzdem im Laden noch ein paar Euro auf die Internetpreise drauflegen...

Naja, Giancarlo, eine Karte wie die HD5870 wäre bei dir natürlich trotzdem schneller als die HD5770. Sie kann halt nur nicht das Potential ausspielen wie auf einem aktuellen Highend-Board + CPU. Das betrifft aber ja auch die HD5770 und auch schwächere Karten, allerdings verstärkt sich dieser Effekt je schneller die Karte ist...

@dschaky: Die Menge spielt hier durchaus eine ausschlaggebende Rolle. Aber sobald man 1GB oder mehr bei Windows XP oder 2GB bei Vista+7 hat ist der Einfluss nicht mehr so gegeben. Was hast du denn sonst so für relevante Hardware?

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Headzy - 02.11.2009 17:16

Moin,Moin

@Sublogics

also zum Arbeitsspeicher ist gesagt das 2 GB für Vista und Win7 um Optimal arbeiten zu können zu wenig sind meiner Ansicht nach.

Ich würde von einer 128mb Speicheranbindung abraten ,da man evtl nicht nur alte Spiele spielen will und auch ein wenig die Zukunft in Reserve haben möchte .Da wird dann eine 128 Mb Speicheranbindung zum Flaschenhals. Ja DX11 ist nett doch noch sind erst wenige Karten überhaupt auf Markt dabei noch völlig überbeuert und wenig bis garnicht verfügbar.

Schiele selber schon nach den Dx11 Karten weil ich Win7 64 hab.

Wenns nicht die neuste sein soll und die Stärkste dann würde ich zur Zeit ne Ati4870 schon für 115€, - gesehen oder ne 4890 holen.

Cya Headzy

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 02.11.2009 17:23

Headzy schrieb:

also zum Arbeitsspeicher ist gesagt das 2 GB für Vista und Win7 um Optimal arbeiten zu können zu wenig sind meiner Ansicht nach.

Ja sehe ich eigentlich genauso, nur in Bezug auf GTL und Co. wäre das ausreichend. Hätte mich natürlich klarer ausdrücken müssen. :whistle:

Es gibt natürlich genug Software wo das dann nicht mehr reicht. Selbst das alte Battlefield 2 bspw. hätte dann schon Probleme.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von dschacky - 02.11.2009 17:43

Sublogics schrieb:

@dschacky: Die Menge spielt hier durchaus eine ausschlaggebende Rolle. Aber sobald man 1GB oder mehr bei Windows XP oder 2GB bei Vista+7 hat ist der Einfluss nicht mehr so gegeben. Was hast du denn sonst so für relevante Hardware?

aehhh, auch wenns keiner glaubt, dass weiß ich nich so recht. ich habe irgendwann mal angefangen, auf der alten kiste von meiner freundin zu daddeln und dann mal eine neue graka mit 256 mb gekauft (mit der alten waren noch nicht mal die paintings auf den autos zu sehen *lol). Arbeitsspeicher ist 516 mit XP.

Ich habe die Win Auslagerungsdatei auf 3 Gb gestellt und im Spiel alles auf »niedrig«, was die Anzeigen angeht. Dann noch im Autoupdater »high process priority« aktiviert und (ganz wichtig im offline-modus) die Replays deaktiviert.

Ihr seht, ich habe alles ausgestellt (nur die Strecke und die gegner nicht) B)

CU all, chuck

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Headzy - 02.11.2009 17:43

Ja

Da stimme ich Dir 100%zu wegen B2;)

Ich bin noch am fummeln beim Win7 aber wenn ich seh das es mit diversen Chatprogrammen, I-netzugang und Ts schon knapp 1-1,1Gb Ram verbraucht dann sind da 2 GB Ram echt knapp bemessen um der Hardware und Software richtig Schub zu geben :lol:

Aber in den Zeiten wo 8GB ram fast schon zu guten Ton in gehÃ¶ren ist das dann natÃ¼rlich mehr als nur zu verschmerzen:whistle:

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Ufo - 02.11.2009 18:26

dschacky schrieb:

Arbeitsspeicher ist 516 mit XP

Hi,

der Wert ist ein wenig schrÃ¶g, aber vermutlich meinst du 512 MB :unsure: ? Sollte dem so sein, kannst du das zum Zocken eigentlich ziemlich vergessen...

Wenn ich mit Strg-Alt-Entf den Taskmanager aufrufe, sehe ich eine Speicherbelegung von rund 360 MB allein fÃ¼r Windows XP. Wo soll denn da das Spiel noch Platz haben :blink: ?

Ist zwar schon eine Zeit her, aber ich kann mich erinnern, den Arbeitsspeicher von 1 GB auf 2 GB hochgerÃ¼stet zu haben, weil er fÃ¼r einige der neuen Strecken-/Fahrzeugkombinationen nicht mehr ausgereicht hatte :side: .

GruÃ,
Ufo

Sublogics schrieb:

Die ATi HD5770 ist schneller, dabei leiser und auch noch stromsparender als die GTS250. Bei letzterer handelt es sich Ã¼brigens im Grunde um eine umbenannten nVidia 9800 GTX+.

Edit: Danke @Sublogics fÃ¼r den leider verspÃ©teten Tip - hab mir kurz zuvor eine Ã¼berteuerte 9800 GTX+ bestellt, die GTS 250 wÃ¤re um einiges gÃ¼nstiger gewesen :whistle: ...

Edit2: Besonders lustig finde ich aber, daÃ wir uns hier (derzeit noch) im englischen Forum befinden - hoffentlich muÃ ich das jetzt nicht noch Ã¼bersetzen :S

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von dschacky - 02.11.2009 19:49

Ufo schrieb:

dschacky schrieb:

Arbeitsspeicher ist 516 mit XP

der Wert ist ein wenig schrÃ¶g, aber vermutlich meinst du 512 MB â€

â€ Wenn ich mit Strg-Alt-Entf den Taskmanager aufrufe, sehe ich eine Speicherbelegung von rund 360 MB allein fÃ¼r Windows XP. Wo soll denn da das Spiel noch Platz haben :blink: ?

jupp, stimmt! 512! Und Taskmanager is mein liebningstool: Da wird nat. auch alles abgeschaltet, was man nicht braucht !!! :lol:

UND: :woohoo: Dann gehts sogar !!! (Wie erwÃ¶hnt, abbudabbi bei nacht ist dann nicht so prickelnd, aber die meisten Strecken hier laufen flÃ¼ssig.

Aber ich muss mal bei ebi gucken, obÃ´s fÃ¼r den alten vaio (der Ã¼brigends bis vor kurzem noch unsere Macs in Photoshop speedmÃ¶Ãig geschlagen hat) noch RAM gibt.

CU all, chuck

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 03.11.2009 11:09

K nnte jemand der eine GTS-260 /GTX / ati HD-5xxx oder vergleichbar besitzt, mal einen Screenshot von einer boxengasse, ect, wo man viele details sieht, posten?

Ich hab irgentwie meine Zweifel ob das bei einem alten Spiel einen so gro en Unterschied ausmacht.

Nicht falsch verstehen, ich will einfach mal sehen wie gro  der unterschied ist.

danke im voraus :)

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 03.11.2009 11:57

Naja, Giancarlo, eine Karte wie die HD5870 w re bei dir nat rlich trotzdem schneller als die HD5770. Sie kann halt nur nicht das Potential ausspielen wie auf einem aktuellen Highend-Board + CPU. Das betrifft aber ja auch die HD5770 und auch schw chere Karten, allerdings verst rkt sich dieser Effekt je schneller die Karte ist...

Euch ist aber schon klar, dass ne HD5870 weit  ber 300  kostet, oder?

Dreht ihm doch nicht solche Sachen an, ist doch v llige Verschwendung. Solche Karten kann er sich bei Bedarf einbauen, wenn er sich einen neuen Rechner zusammenbaut.

Ich kann mich erinnern, dass er am Anfang nur ne billige Grafikkarte wollte, die gut zu seinem jetzigen Rechner passt. Und da sind Karten der letzten oder vorletzten Generation immernoch am Besten, da diese auch gut mit seinem Rechner harmonieren.

Wenn er jetzt soviel Geld f r ne teure GraKa ausgibt, die nichteinmal das Potential ausspielen kann, weil der Rechner das nicht mitmacht und sich dann in einem halben/dreiviertel Jahr einen neuen Rechner kauft, war das Geld umsonst rausgeworfen. Denn dann wird es wieder neue GraKa-Generationen geben.

Ich hab hier das Gef hl, er wird nicht sinnvoll beraten, sondern ihm werden einfach nur die dicksten Karten um die Ohren gehauen ;)

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 03.11.2009 12:18

Meinst du nun bezogen auf Optik / Bildqualit t oder auf die Framerate, carsten?

Bei ersterem wirst du nat rlich keine Unterschiede sehen die auf einer alten Karte nicht ebenso m glich w ren (mit geringerer Framerate). Optische Unterschiede g be es nur dann wenn die Grafikkarte so alt ist, da  sie noch kein DirectX 9 unterst tzt wovon GTL, GTR2... ja Gebrauch macht. Au erdem gibt es noch Unterschiede in den Grafikfiltern, also Antialiasing-Kantengl ttung und anisotrope Texturfilterung. Mit einer alten / schwachen GPU wird man nat rlich kein 8x Multisampling-Antialiasing und 16x Texturfilterung fahren k nnen, was durchaus zur Optik beitr gt.

Ebenso erm glichen nur die aktuellen nVidias sowie bei ATi erst wieder seit der HD5000er-Serie Supersampling-Antialiasing was das augenkrebsf rdernde Flimmern mancher Texturen beseitigt auf das das normale Multisampling-Antialiasing keine Anwendung findet. Ganz prominentes Beispiel daf r sind die Leitplanken in Oschersleben in der Simbin-Version also z.B. bei GTR2.

Mein lieber, Ron. Es wird hier niemandem etwas angedreht. Deine zitierte Aussage von mir wollte ihm nur deutlich machen wie sich das mit Leistungsbeschr nkung verh lt.

Dein Argument da  sich jetzt ein Kauf einer aktuellen Grafikkarte nicht lohnt ist insofern nur dann haltbar wenn er denn tats chlich plant in einem Jahr einen neuen Komplet-PC zu kaufen, nicht aber wenn er nur Mainboard, RAM, CPU... einzeln erneuern w rde. Wie dir aber nicht entgangen sein d rfte wies er darauf hin, da  er seine aktuelle Hardware noch f r 2 Jahre behalten wolle.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 03.11.2009 12:51

Ja, auch wenn er seine Hardware noch zwei Jahre behält, wird durch ne HD5*** GTL trotzdem nicht schneller als mit ne 8*** oder 9*** bzw. HD4***, da die restliche Hardware die ganze Sache sowieso limitiert.

Und wenn er sich nen neue CPU, Mainboard etc. holt, ist das ja schon wie einen neuen PC bauen. Denn je nach dem, was er sich holen will, muss er schauen, ob es in sein jetziges Gehäuse passt und die Festplatten passende Anschlüsse haben. Denn heutige Mainboard und Grafikkarten sind riesig im Gegensatz zu vor einigen Jahren. Ich hab ein aktuelles Gehäuse und da haben die besagten Teilen gut, aber mit wenig Luft reingepasst.

Und wenn er nur GTL und Ähnliches spielen will, ist aufrüsten meines erachtens bei seiner jetzigen Konfiguration kaum sinnvoll, da die gewonnenen Frames im Preisvergleich ziemlich teuer wären. Ich würde einfach nur ne neue GraKa reinbauen für sagen wir mal 100-120€, und das sollte reichen. Denn seine Grundkonfiguration ist ziemlich ausreichend, der Haken ist die Grafikkarte.

Schon allein, wenn er eine Stufe höher wechselt und auf 8800er aufrüstet, sollten sich gute Performanceschätze bemerkbar machen.

Karten wie die GTX2** oder HD5*** sind eigentlich völlig overpowered für GTL.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von carsten77 - 03.11.2009 12:58

Ich möchte mir einem komplett neuen Rechner kaufen.

Die einzelnen Bauteile kann ich frei wählen, und ich hab 3 jahre garantie. Der Laden ist quasi gleich um die Ecke.

Mein jetziger rechner, P4-3,4mhz, nvidia 7800 GS 512mb, 2GB ram

da lohnt sich aufrüsten nicht mehr, muss eh alles neu, AGP board ect, und ich hab 3 jahre garantie.

Der neue wird bestimmt ein quad core, 4 GB ram, nur über die Grafik bin ich noch nicht ganz sicher was sinnvoll ist.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Sublogics - 03.11.2009 13:17

@Ron: Ich will ja nicht sagen daß deine Empfehlung der 8800 GTS Unsinn ist - im Gegenteil. Für 30-40€, für die 640MB-Version auf dem Gebrauchtmarkt wäre die ebenfalls empfehlenswert.

Aber die Aussage die du hier vertrittst daß eine aktuelle Highendkarte auf seinem Rechner keinerlei Mehrleistung gegenüber einer aktuellen Mittelklasse-GPU erbringen würde ist de facto falsch.

Natürlich, unter Standardsettings hätte das keinen Sinn. Dafür kannst du bei einer schnelleren GPU wesentlich höher Filter fahren. Eine hohe Supersampling-Kantenglättung fordert extrem viel Leistung, eine 8800GTS wird da schon an ihre Grenze stoßen. Zumal eine derart hohe GPU-Belastung dann auch schon eine CPU-Limitierung wieder recht egalisiert.

Man muss aber auch erwähnen daß die alte Geforce 8-Serie noch schlechte Texturfilterung hat, im Mipmapping - bei GTL als "White Line Bug" bekannt.

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Big_Ron - 03.11.2009 13:58

@Carsten

bitte wende dich mal an computerforum.de

Erstelle dort einfach nen Account, gehe ins Forum unter den Bereich "Kaufberatung" und erstelle einen Thread mit deinen Vorgaben/ WÃ¼nschen deines zukÃ¼nftigen PCs samt Preisgrenze.

Die Leute da sind super kompetent, erstellen dir meist ohne zu zucken eine Komponenten-Liste fÃ¼r einen Komplett-PC, meist sogar mit Preisen.

Die Jungs achten dabei meist darauf, dass alles zusammenpasst und harmoniert.

Die Liste zeigst du dann deinem HÃ¤ndler um die Ecke und sagst. "So will ich das haben".

Der HÃ¤ndler wird dir dann einen Vorkostenanschlag erstellen und dir sagen, ob er alle Teile ranbekommt bzw. welche Ersatzkomponenten er dir bietet, falls er was nicht bekommt.

Das lÃ¤sst du dann zusammenbauen und fertig.

So hab ichs gemacht und nie Probleme gehabt.

PS: Rechne aber damit, dass es beim HÃ¤ndler etwas teurer wird als gegenÃ¼ber den Internet-Preisen die dir das Forum gibt. Bei mir waren damals 75â,-

Quad-Core ist Pflicht, vielleicht schon Windows7 als BS (ansonsten XP behalten), 4GB Ram einbauen (auch wenn 32-bit, da man per Switch 3 GB freischalten kann).

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Mental Gear - 03.11.2009 18:25

Alle die mit "regedit" und "services.msc" vertraut sind kÃ¶nnen sich auf der folgenden Seite zahlreiche Tipps ansehen, wie sie ihren Rechner auf mehr Spieleleistung trimmen kÃ¶nnen.

Nur von dem Tool JkDefrag GUI rate ich aus eigener Erfahrung ab:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=6227035&#post6227035>

Ich empfehle vorher ein Backup der Registry anzulegen, wenn man doch wieder einmal auf die "Windows-Werkzeugeinstellungen:S " zurÃ¼ck will.

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Ufo - 04.11.2009 14:02

Giancarlo T. schrieb:

Momentan habe ich 60-80 FPS (musste Schatten und ein paar Details zurÃ¼cknehmen)

...

Meine momentane Hardware:

AMD Athlon 64 X2 Dual Core 3800+2,01GHz

3GB Ram(4verbaut)

Nvidia Geforce 8600GT 1G

Moin,

mir ist zwar ein wenig schleierhaft, wie du mit der Karte auf so viele Frames kommst, aber seis drum :unsure: ...

Durch diesen Thread wurde ich jedenfalls auch auf den Flaschenhals 8600 GT aufmerksam gemacht - dabei hatte ich mir genau dieses Ding erst zugelegt, wegen Grafikspeicherproblemen auf der NoS von GTR Evolution bzw. auf der gelben Bude. 1 GB Grafikspeicher schÃ¶n und gut, aber dafÃ¼r massive Probleme bei Rauch- oder Staubentwicklung auf der Strecke :blink: , Detailreduzierungen an allen Ecken und Enden waren nÃ¶tig, ein echter Fehlkauf eben :dry: .

Seit gestern habe ich meine 9800 GTX+ - und ich sag nur WOW :woohoo: ! Der Unterschied in der Grafikleistung ist dermaÃen gravierend, das ist der Wahnsinn. Das NFS Shift-Demo "lief" vorher mit ca. 0,3 fps, also alle 3 Sekunden ein Bild - jetzt ist es mit allen Details flÃ¼ssig spielbar B) ! Nicht, daÃ ich mir das Spiel deswegen kaufen wÃ¼rde :whistle: ...

Fazit: Die 8600 GT ist echter Müll :angry: - die hätte ich jetzt günstig abzugeben ;) !

Gruß,
Ufo

@carsten77 - ich wollte dir vor lauter Begeisterung schon fast einen Screenshot posten, aber was soll das eigentlich bringen? Jede Grafikkarte, die seit 2005 produziert worden ist, kann meiner Ansicht nach alles darstellen was GT Legends zu bieten hat - die Frage ist wohl nur, wie flüssig...

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von 51!N - 04.11.2009 16:36

Mental Gear schrieb:

Alle die mit "regedit" und "services.msc" vertraut sind können sich auf der folgenden Seite zahlreiche Tipps ansehen, wie sie ihren Rechner auf mehr Spieleleistung trimmen können.

Nur von dem Tool JkDefrag GUI rate ich aus eigener Erfahrung ab:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=6227035&#post6227035>

kleine Ergänzung: das ist natürlich nicht optimiert für GTL bzw gMotor-games. z.B. hat es bei mir richtig was gebracht, die "maximum pre-rendered frames" auf 1 zu setzen (8800GT, bei allen anderen geht auch 0). Sowohl grafisch als auch von der Reaktionszeit des Lenkrads/GraKa/Monitor her

Dann gibt es noch den nVidia-fix HIER, der wohl echt was bringt, außerdem bei der 8800 GT (die ich leider habe) Nachzulesen auch HIER

=====

Aw: PC Technik Frage, FPS Zahl steigern ?!

Geschrieben von Ufo - 07.11.2009 17:49

Ufo schrieb:

Das NFS Shift-Demo "lief" vorher mit ca. 0,3 fps, also alle 3 Sekunden ein Bild - jetzt ist es mit allen Details flüssig spielbar B) ! Nicht, daß ich mir das Spiel deswegen kaufen würde :whistle: ...

OK,

das war gelogen :blush: - ich (als alter Arcaderacer) habs mit nun doch geholt. Bei 15 Euro für die Downloadversion konnte ich angesichts der optischen Pracht nicht nein sagen und mit irgendwas muß ich das neue Grafikmonster ja schließlich treten.

{youtube}C6w9O5GiN2M{/youtube}

Außerdem - zwischendurch offline mal wieder ein bißchen Pistensau spielen ist auch nicht schlecht ;) ...

Gruß,
Ufo