
Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Noplayer - 15.03.2007 21:23

hi, der uwe hat ein paar fehler des tracks behoben.

jetzt mÃ¼ste er getestet werden, wer hat lust????

link kommt dann per PM

gruss noplayer

Post geÃ¤ndert von: Noplayer, am: 15/03/2007 21:27

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Micha - 15.03.2007 21:35

da wo immer?

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von FrankyBB - 15.03.2007 21:36

Hi,
Na dann los, bin gespannt.

FrankyBB :)

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Noplayer - 15.03.2007 21:36

pm mÃ¼ste da sein

die *.hat dateien mÃ¼ssen gelÃ¶scht werden

Post geÃ¤ndert von: Noplayer, am: 15/03/2007 21:39

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Allradprof - 15.03.2007 21:50

Hab die .hat dateien nicht gelÃ¶scht,geht trotzdem!

FÃ¼r was sind die zustÃ¤ndig?

Nach 3 Runden keinen fehler gefunden.....

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von FrankyBB - 15.03.2007 22:20

Hi, hab mal 2 Bilder gemacht. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Melb_1.jpg

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von FrankyBB - 15.03.2007 22:23

Bild 2

Ich wÄ¼rde sagen, Strecke verlassen. Passiert aber nichts.

Die Anfahrt an die Rechtskurve ist behoben. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Melb_2.jpg

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von !Sonic! - 15.03.2007 22:27

schick mal rÄ¼ber, ich teste das morgen dann mal :)

Sonic

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von DerDumeklemmer - 15.03.2007 23:04

..das gibt einen riesigen Versionswirrwar...

Ich lade die Beta jetzt fÄ¼r alle Tester auf <ftp://www.altbierbude.de/Melbourne-Beta.rar>

...AIW (Cut-Warnings) sollte nun auch funktionieren....

GruÄ,
Uwe

EDIT: Ist nun unter obigem Link verfÄ¼gbar....

Post geÄndert von: DerDumeklemmer, am: 15/03/2007 23:09

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Micha - 16.03.2007 00:06

Jep, damit kÄ¼nnen wir loslegen.

Good Job Dume :-)

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von PrinzTT - 16.03.2007 00:17

bei mir lief alles bestens

abkÄ¼rzen is nich

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von toto - 16.03.2007 00:26

dito, hab auch gleich mal stop&go kassiert...

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von hot_doc - 16.03.2007 12:03

Alle AbkÄ¼rzungsversuche gescheitert.
Scheint alles gut zu funktionieren.
Danke fÄ¼r die MÄ¼he.
Gruss

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von DerDumeklemmer - 16.03.2007 15:26

soderle..der "Release-Candidate" mit allem Zip und Zauber liegt auf dem FTP....

...bitte mal testen was das Zeug hÄ¼lt (z.B. Spritverbrauch) damit wir am Sonntag keine Äœberraschungen erleben..

GruÄ¸,
Uwe

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von J.J.McClure - 16.03.2007 15:44

Moin.

Der Link ist ohne Funktion..:(

J.J.McClure

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Uffluhr - 16.03.2007 21:38

Die Melbourne V1.2 liegt auf dem FTP zum downloaden und testen.

<ftp://www.altbierbude.de/>

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Uffluhr - 16.03.2007 21:56

Bim mal Training gefahren, die Framerate ist relativ bescheiden (40-80). Dann Rennen mit 24 Gegner, beim Start 20-30 Frames.
Mein Rechner ist nicht gerade schlapp...

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Micha - 16.03.2007 22:01

bin auch bei den details auf HOCH "runtergegangen"
am2 3800X2 / nvidia7600GT

=====

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von FrankyBB - 17.03.2007 10:14

Hallo,
hatte gestern abend Ã¼ber Hamachi auch gesehen, dass mit der neuen Strecke die Framerate teilweise ganz schÃ¶n eingebrochen ist. Teilweise sogar bis 26, wenn wir zu 4 Fahrzeugen zu sehen waren. Ich glaube von DerDume kam dann eine MÃ¶glichkeit, wie man die Framrate wieder erhÃ¶hen kann. Ich sollte im Streckenordner die Datei "Melbourne.ani" entweder rausnehmen oder umbenennen. Etwa so "Melbourne.ani.old". Die Datei steuert die Streckenposten, damit sie ihre Fahnen schwenken. Jedenfalls habe ich nach Neustart von GTL deutlich mehr Frames. Es lÃ¤uft absolut flÃ¼ssig. Wenn man darauf achtet und man fÃ¼hrt mal eine Runde nicht so schnell, sieht man auch, das sehr viele Streckenposten rechts und links an der Strecke stehen.

FrankyBB :silly:

=====

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von Allradprof - 17.03.2007 19:23

Warum sind auf einmal alle meine setups weg?
Melburneordner is neu und leer.
Der alte ordner is weg und somit meine setup.

PS: warum bin ich der neueste Fahrer?

Post geÃ¤ndert von: DerDumeklemmer, am: 17/03/2007 19:33

=====

Re:Melbourne Tester gesucht

Geschrieben von DerDumeklemmer - 17.03.2007 19:36

Allradprof schrieb:
Warum sind auf einmal alle meine setups weg?
Melburneordner is neu und leer.
Der alte ordner is weg und somit meine setup.

PS: warum bin ich der neueste Fahrer?

Post geÃ¤ndert von: DerDumeklemmer, am: 17/03/2007 19:33
...weil Du nicht mehr dergleiche bist der Du gestern noch warst! :woohoo:

- Gestern warst Du noch User:Allradprof/Lobby:Allradprof.

- Heute bist Du User:Allradprof/Lobby:-

Wir spielen doch derzeit Ã¼ber Hamachi und daher existiert derzeit kein Lobbyname

Das war so natÃ¼rlich nie vorhersehbar...

GruÃ,
Uwe

=====

