

---

## Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 16:16

---

eh weiß jemand ob es den schotten ring für GTL zu saugen gibt?  
oder ist jemand an so etwas zu moden?  
weil das wäre geil 16,4 kilometer  
ne langstrecke das wäre die perfekte erganzung zu Machwerk Nordschleife etc.  
einer der interessantesten Langstrecken meiner meinung nach

=====

## Aw: Schottenring

Posted by Ufo - 2009/09/01 18:01

---

Hi,

die gibts bisher leider nur für Grand Prix Legends :dry: . Auf der wunderschönen, sehr anspruchsvollen Strecke hat allerdings sogar die KI ihre Probleme:

{youtube}i-MZ-IOu5\_4{/youtube}  
[http://www.youtube.com/watch?v=i-MZ-IOu5\\_4](http://www.youtube.com/watch?v=i-MZ-IOu5_4)

Moglicherweise, vielleicht erbarnt sich ja irgendwann einmal einer der Streckengatter :unsure: ...

Grue,  
Ufo

=====

## Aw: Schottenring

Posted by Big\_Ron - 2009/09/01 18:08

---

Also ich wusste nicht, ob die Strecke gut für GTL geeignet ist. Da gehts ja ewig nur geradeaus und die meisten Kurven sind auch nicht gerade anspruchsvoll.

Da besteht die Gefahr von Sekundenschlaf ;)

Aber ich will da nicht zu voreilig sein, dass muss man einfach mal ausprobieren.

=====

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 18:21

---

<http://maps.google.de/maps?hl=de&tab=wl>

hier ist ne Map die strecke ist hauptsachlich landstrasse aber ware etwas für langstrecke fans  
dazu kommt das man die kurven nicht unterschatzen soll auch wenn sie ziemlich "gerade" sind  
ob jemand sich daran satzt? das ware richtig geil

<http://maps.google.de/maps?hl=de&tab=wl>

=====

## Aw: Schottenring

Posted by Caprisonne - 2009/09/01 18:23

---

Hallo,

Ufo schrieb:  
die gibts bisher leider nur für Grand Prix Legends

sowie Nascar2003 !!! :) (konvertiert aus GPL)  
Großartige Strecke.

Gruß  
Caso

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 18:24

---

[http://maps.google.de/maps?f=d&source=s\\_d&saddr=Laubacher+Stra%C3%9Fe&daddr=Rudingshain,+Schotten+to:Karl-Theobald-Stra%C3%9Fe%2F3291+to:G%C3%B6tzen+to:Laubacher+Stra%C3%9Fe&geocode=%3B%3BFScIAwMIdCMAA%3B%3B&hl=de&mra=ls&via=2&sl=50.519212,9.169207&sspn=0.041093,0.077162&ie=UTF8&ll=50.520903,9.159164&spn=0.041092,0.077162&t=h&z=14&pw=2](http://maps.google.de/maps?f=d&source=s_d&saddr=Laubacher+Stra%C3%9Fe&daddr=Rudingshain,+Schotten+to:Karl-Theobald-Stra%C3%9Fe%2F3291+to:G%C3%B6tzen+to:Laubacher+Stra%C3%9Fe&geocode=%3B%3BFScIAwMIdCMAA%3B%3B&hl=de&mra=ls&via=2&sl=50.519212,9.169207&sspn=0.041093,0.077162&ie=UTF8&ll=50.520903,9.159164&spn=0.041092,0.077162&t=h&z=14&pw=2)

hier ne karte -- ertes funktionierte nicht richtig

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 19:56

---

kann man nicht den autor um ne konvertirung bitten und es dan für GPL/GTR2 anpassen?  
das wäre ein Motorsportlicher hochgenuss

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 19:57

---

ehm.. GTL/GTR2 Sry

---

## Aw: Schottenring

Posted by B8man - 2009/09/01 20:04

---

UZ Racer schrieb:

kann man nicht den autor um ne konvertirung bitten und es dan für GPL/GTR2 anpassen?  
das wäre ein Motorsportlicher hochgenuss

Mach doch mal.

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 20:25

---

wer ist der Autor der strecke?

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/01 20:26

---

PS: ich habe keinen plan von konvertierungen

---

=====

## Aw: Schottenring

Posted by MagicGrip - 2009/09/01 23:30

---

Hallo UZ Racer,

GTR2 nach GTL ist einfach. Tutorial GTR2 Tracks to GTL:  
<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=4134>

GPL nach GTL ist schon ein anderes Thema, schau mal hier nach:  
<http://www.nogripracing.com/forum/showthread.php?t=7938>  
Must dir auch das Tool "3DSimED" besorgen, ohne gehts net.  
<http://www.sim-garage.co.uk/>

Viel Spaß, dann leg mal los. Aber nie vergessen: Vorher den Autor um Erlaubnis fragen!

Gruß, Tom

---

## Aw: Schottenring

Posted by Taffy - 2009/09/02 00:58

---

Hallo zusammen,

den Schottenring fand ich auch nicht schlecht für GTL. Hier sind mal die Daten aus der Credits Datei:

Schottenring Final v1.2

Trackmakers : Mark Daniels/Eric Bourgouin/Andre Streu/Paul Jackson/John Basara

Streetsigns :Reel  
Gas stations :Awol& Reel  
Program cover & pbf's:BAPOM  
Cam file:Kieron  
4 bit version:The Snake  
Online Beta testers:Mybroga

Vielleicht kennt ja jemand die Kontaktdaten.

Wenn ich richtig informiert bin gibt es schon eine, wenn auch nicht autorisierte Konvertierung für GTL.:whistle:

Gruß Jens

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/02 14:20

---

gib mit mal deine ICQ adresse Taffy wenn du eine unautorisierte hast

ach und wenn du den autor kennst fragste ok?

ach noch etwas ich kann überhaupt nicht konvertieren und mein englisch ist nicht so gut aber wenn ihr mir das konvertieren erklärt könnte ichs machen

und versuche zu überzeugen die um ein ok für die Converts zu fragen

UZ Racer  
Rang: Noob  
gefahrne kilomter: kp nicht daran gedacht XD

---

## Aw: Schottenring

Posted by Big\_Ron - 2009/09/02 16:17

---

Auch wenn sicherlich niemand ein Profi in Deutscher Sprache ist, will ich dich dochmal drauf hinweisen, einen vernünftigen Satzbau zu verwenden, dich an Satzzeichen wie Punkt und Komma zu halten und auch ein wenig mit Groß- und Kleinschreibung zu spielen.

Ist echt schwer, deine Posts auseinanderzufrickeln.

Zum Thema:

wenn du unbedingt diese Strecke haben willst, dann wirst du den Autor selber fragen, ob du Erlaubnis bekommst. Du kannst nicht einfach Taffy vorschicken, nur weil er dir nen Tipp gegeben hat. So funktioniert die Sache nicht und so wird sie auch in Zukunft nicht funktionieren.

Man kann zwar eine Anfrage stellen, was auch in Ordnung ist. Aber die Arbeit dann auf andere zu schieben, weil man selber keinen Ansporn zeigt, es selber zu versuchen, ist unter aller Sau.

Ich glaube, du hast immernoch nicht kapiert, welch enormer Aufwand in Konvertierungen und im Modellbau steckt und welche Zeit dafür aufgewendet werden muss. Ich habs dir schon im TS erklärt, aber irgendwie hast du es immernoch nicht verstanden.

Gestern hatte ich dir schon erzählt, wie der Autor der Strecke heisst und per Google findest du den innerhalb von 10 Sek.

Lass mich dass mal für dich googeln

Versuch doch erstmal, dich ein wenig über das Konvertieren von Strecken und bauen von Autos zu informieren, was für Programme du brauchst (3DSimed, ZModeler, Blender, GIMP, evt. Bob's Trackbuilder)) und suche nach Tutorials, die dir weiterhelfen.

Und wenn du dann auf vernünftige Weise mit uns redest und auch Willen zeigst, es selber zu versuchen, helfen wir dir auch gerne weiter.

Grüße,  
Ron

---

## Aw: Schottenring

Posted by Maze - 2009/09/02 16:29

---

<http://www.cheesebuerger.de/images/midi/nahrung/a035.gif>

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/02 18:01

---

naja würde schon gern wissen wie es ist mit den convertieren und ehm... naja XD  
ich werd aus der seite nicht schlau  
kann mir einer da weiter helfen?

---

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/02 18:02

---

---

oder besser gesagt wie erreiche ich die?

=====

## Aw: Schottenring

Posted by Big\_Ron - 2009/09/02 18:09

---

Mmmmh...also eine Kontakadresse scheinen die nicht zu haben. Vielleicht registrierst du dich dort im Forum und versuchst so, die Admins zu erreichen.

Und bitte nicht st ndig aufeinanderfolgend posten, sondern erstmal den letzten Post editieren und dort etwas hinzuf gen.

=====

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/02 18:32

---

das geht?

Naja ich kannn nicht gut englisch das ist mein problem Englisch war auf dem

=====

## Aw: Schottenring

Posted by DerDumeklemmer - 2009/09/02 21:42

---

Englisch?!?!?

Also der Schottenring ist von Andre (wie alle seine anderen Meisterwerke wie Sachsenring67, Leipzig Stadtpark, Grenzlandring usw. ebenfalls).

Du erreichst Ihn hier in der Bude per PM an: f1\_edition

....stell Dir aber bitte eine GPL->aktelle SIM Konvertierung nicht so einfach vor. An Machwerk haben wir Monate gefummelt denn der Charme der guten alten GPL-Strecken sollte schon erhalten bleiben.

Wenn Du dann soweit bist und konkrete Fragen zu trkmaker, SimEd und Co. haben solltest komm einfach nochmal hier im Forum durch.

Der Eine oder Andere hat da durchaus Erfahrung \*zwinker\*

Gru ,  
Uwe

=====

## Aw: Schottenring

Posted by Taffy - 2009/09/03 00:23

---

UZ Racer schrieb:  
gib mit mal deine ICQ adresse Taffy wenn du due unautorisierte hasst

Auf [www.eSport-Racing.de](http://www.eSport-Racing.de) gibt es/gab es eine GTR2 Version vom Schottenring. Diese I t sich, wie bereits zuvor beschrieben nach GTL portieren. Das OK von denen vorausgesetzt, die die Vorarbeit geleistet haben.

Gru  Jens [http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Scho\\_LOD.jpg](http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Scho_LOD.jpg)

---

=====

## Aw: Schottenring

Posted by UZ Racer - 2009/09/03 16:46

---

ich kÃ¼mmer mich mal drum und frag nach den premissionen

PS: habe gerade das fÃ¼r GTR2 getestet und ist nicht schlecht von der strecken fÃ¼hrung mauss man aber die landschaft anpassen es ist schlimmer als coast aber mit einigen 3D kniffen zeit und hilfe kann man was schÃ¶nes draus machen

=====