
GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von pew11 - 25.05.2009 18:24

Ich habe zu meinem XP die 64-bit-Version von Windows 7 RC aufgespielt.
Erwartungsgemäß macht die Installation des StarForce-Treibers, Version 3.6.10, entsprechende Probleme, da hierzu kein WHQL-Zertifikat vorliegt.:(
Diese Zertifizierung ist lt. Starforce erst ab der Version 3.7 ff. gegeben.:evil:
Da in absehbarer Zukunft der Support für XP eingestellt wird wird der Wechsel zu einem anderen Betriebssystem zwangsläufig erforderlich und das sollte nach meiner Auffassung dann schon eine 64-bit-Version sein.
Es sieht also derzeit schlecht aus, wenn man GTL mit einem 64-bit-Betriebssystem nutzen möchte.
Gibt es trotzdem eine Möglichkeit die Kiste zum laufen zu bringen oder bleibt als letzte Möglichkeit nur noch der Wechsel zur 32-bit-Version von Windows 7?

Gruss an die Bude

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Andy70 - 30.05.2009 11:28

Hatte genau das gleiche Problem, WINDOWS 7 und GTL, das geht gar nicht. Hab es zwar mit dem VISTA Patch versucht, weil ich dachte, das Windows 7 sehr ähnlich dem Vista ist, aber Fehlanzeige.
Vielleicht gibt es ja auf der Bude einen Programmierkünstler, der was passendes basteln kann?
Gruss an alle

Andy

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von gamerflo - 30.05.2009 14:01

Aaalso jetzt meld ich mich mal!

ich hab zwar (noch) kein Win7 zum testen, aber dafür Vista 64bit (der größte scheiß aber was tut man nich alles fürnen bissl mehr RAM^^)
Ich habe einfach Starforce manuell aktualisiert und gut war, wer genaues haben will entweder über den Thread hier oder via PM

cya on road guys
gamerflo

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von The Bluaba - 03.06.2009 22:53

jop, hab das selbe Problem mit Windows 7...
Hat da inzwischen jemand Erfolg gehabt?
Ich habe jetzt das Win7 als Main draufgemacht, weil es auf meinem System um Längen schneller ist und zudem stabiler als Vista64...

Hab jetzt auch wieder die Starforce Probs...
(sfrdrvup findet entweder nix zum patchen oder wird direkt wieder von Win7 von der Platte geputzt, da nicht digital signiert...)
Crack funzt auch nicht (zumindest online)...

Falls da jmd. ne Lösung gefunden hat würde ich mich freuen - wäre schade um GTL...

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von gamerflo - 03.06.2009 23:04

also nochmal ich
ich hab die datei für win vista 64 bit noch ...
da vista 64 auch dig. signatur braucht denk ich dürfte es funktionieren
bei bedarf bitte melden, am besten per icq

mfg gamerflo

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von The Bluaba - 04.06.2009 21:41

So hab's jetzt ans laufen bekommen - zwar eindeutig am Rande der Legalität, aber jetzt funktioniert's auch online. Falls jmd. Interesse hat PM an mich...

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Sublogics - 04.06.2009 22:22

So wie hier gemunkelt wird scheint's um den bekannten Keks zu gehen... ;)
Der hat nur - wie man vielleicht feststellen wird - den Nachteil, daß er die Audioengine von GTL manipuliert. Das wird man daran merken, daß die Motorsounds nicht mehr flüssig sind sondern stets durch einen regelmäßigen, kurzen Aussetzer unangenehm auffallen.
Nur so als kleiner Hinweis am Rande...

Ich nutze den deshalb auch nicht, auf meinem Vista X64 läuft's ja, XP eh (welches es übrigens auch als 64 bit-Version gibt (RAM...)).
Und für Windows 7 wird Starforce wohl eh in absehbarer Zeit ein Update liefern.

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von The Bluaba - 04.06.2009 22:40

manchmal auch gar kein sound^^ - aber ein neuladen behebt das meist auf anhieb - aussetzer im sound hab ich bis jetzt noch nicht bemerkt - klingt gtl-typisch gut.
Lieber ein GTL mit Macken als gar kein GTL^^

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von The Bluaba - 05.06.2009 17:08

Hello,

Unfortunately, this game uses very old protection version and will never run under Windows 7. You can read about it here: <http://www.star-force.com/support/users/windows7/>. There are two ways out in this situation:
1) you should ask the publisher for a patch, which disables protection at all;
2) you should ask the publisher to make a patch, which will contain newer protection version, which supports Windows 7.
We cannot make such patches by ourselves because we have neither legal authority nor original game files.

Please, accept our apologies for the inconveniences.

Das war ein ziemlich eindeutiges Statement von Starforce. Also bleibt nur noch die eine Möglichkeit... Schade

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von The Bluaba - 05.06.2009 17:13

Wer trägt denn eigentlich momentan die Rechte an dem Spiel? Vielleicht kann man ja wirklich jmd. überreden den Kopierschutz auszubinden...

Oder gibts für das Spiel ne Freigabe für Fan-Patches vlt. findet sich ja jmd. der das hinbringen könnte. (Und was besser funktioniert als der momentane "Patch"-Keks)

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Zephyr - 05.06.2009 18:49

The Bluaba schrieb:

Wer trägt denn eigentlich momentan die Rechte an dem Spiel?

Gute frage... Ich kann bei Simbin mal nachfragen, aber erwarte nicht zuviel... Mit GTL ist das etwas kompliziert, da ja ursprünglich die Rechte bei 10Tacle lagen. Wie das heute aussieht weiß ich nicht, aber ich frag mal nach. Mir steht eh noch eine Antwort bezgl. GTR Evo aus, von daher kann ich das gleich mal verbinden ;)

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Sublogics - 05.06.2009 23:57

Das dürfte jetzt ne Sache von Atari sein.

Aber ob die sich da zu einer Lösung hinreißen lassen?

Entweder müßten sie Simbin mit einer Software-Lösung ohne DVD-Abfrage bezahlen oder bei Starforce eine neuere Version kaufen.

Da wäre dann noch der Weg über Simbin die wahrscheinlich günstigere Alternative. Außerdem ist es ja so, daß es für die Bezahl-Download-Variante von GTL (über den T-Online-Shop usw.) bereits eine neuere Starforce-Version gibt die ein Aktivieren über Internet ermöglicht. Das hätte dann nicht nur für Win 7-Nutzer einen Vorteil mehr. Aber alles nur Spekulationen...

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von pewi1 - 06.06.2009 15:30

Sublogics schrieb:

Außerdem ist es ja so, daß es für die Bezahl-Download-Variante von GTL (über den T-Online-Shop usw.) bereits eine neuere Starforce-Version gibt die ein Aktivieren über Internet ermöglicht. Das hätte dann nicht nur für Win 7-Nutzer einen Vorteil mehr.

Aber alles nur Spekulationen...

Das Problem ist ja, dass für die Version 3.6 von Starforce kein Patch angeboten wird.

Welche Version des StarForce-Treibers enthält denn diese Download-Variante von GTL?

Laut Starforce sind ab den Versionen 3.7 verschiedene Patches für WIN7 vorhanden, so dass dann ja dann, mit einer moderneren Starforcevariante, der Programmstart funktionieren dürfte. Müsste man sich nur noch diese Download-Variante zulegen.

Wo gibt es diese nochmal? Konnte im T-Online-Shop nichts finden.

Gruss an alle

Peter

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Sublogics - 06.06.2009 16:22

Hier ist der verkappte T-Online-Shop.

DÃ¼rfte aber noch andere Shops geben, sicher auch billiger.

Welche Starforce-Version das ist weiÃ ich nicht. Aber ich schÃ¤tze mal, daÃ das in dem Falle egal ist weil es ja eh nur Ã¼ber Internet aktiviert wird. Da wird dann ja kein spezieller Treiber von Starforce benÃ¶tigt fÃ¼r die DVD-Abfrage - zumindest so die gedachte Theorie... :side:

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Samstrike68 - 16.06.2009 14:24

Evtl. hilft dir das hier !?

Bei mir hat es funktioniert, allerdings Vista 64 Bit.

"Und hier die LÃ¶sung, hat bei mir geklappt.

Musste es auch nicht neu installieren.

Hier der Star Force Patch fÃ¼r Vista. <http://www.drwindows.de/download/goodies/sfdrvup.zip>

Spiel starte ich indem ich auf die Rechte Maustaste klicke und dann die GTL exe als Admin ausfÃ¼hren.

Hier die Seite wo ich die LÃ¶sung her habe.

<http://www.supernature-forum.de/alles-rund-um-windows/60064-patch-fuer-starforce-spiele-fuer-vista-fit.html>

Viel GlÃ¼ck."

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jalla - 06.08.2009 13:09

Hi

habe gestern alle varianten die ich gefunden habe getestet, leider ohne erfolg.

Habs dann heute morgen um 05:30 aufgegeben.:evil:

Sonst einer einen Rat?

Jalla

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Marsdawn - 06.08.2009 14:06

Wie wÃ¤rs mit ner 2. Bootpartition mit XP oder Vista - wenn man schon meint, vor dem 22. Oktober eine Beta Version aufzuspielen? Windows ist ja bekannt fÃ¼r seine StabilitÃ¤t... weia.

Zu Zeiten von Terrabyte grossen Festplatten ists auf jeden Fall kein Luxus und geht schneller als stundenlanges rumnuscheln... :whistle:

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jalla - 06.08.2009 22:02

Hi

egal ob jetzt oder später Win wird wohl keine Unterstützung geben, siehe Win Vista.

Stabilität ist von der Win 7 RC Klasse :woohoo: nichts im Vergleich zu Vista.

Jalla

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jens Paul - 07.08.2009 18:01

Hallo....

wenn ich GTL installiere, will er ja nen Neustart, um die Starforce-Treiber zu initialisieren... den Patch (<http://www.starforce.com/support/sfdrvup.zip>) kann ich so noch nicht installieren, denn er meldet mir, dass noch keine Starforce Treiber da sind....Also: Neustart!

Aber: jetzt fährt mein Vista64bit nicht mehr hoch, er will im DOS-Modus die Vista-DVD zum reparieren.....wenn ich das gemacht habe, ist hinterher GTL weg...jedenfalls die exe und ein paar andere Sachen im GTL-Verzeichnis....die Daten usw. sind noch da....

Wie bitteschön kann ich GTL unter Vista64bit installieren??? Hat das jemand zum Laufen bekommen???

Verzweifelte Grüße, Jens

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von DerDumeklemmer - 07.08.2009 20:57

Hallo,

hat schon mal jemand die Computer Bild Spiele Version unter Win7 ausprobiert? Die hat ja meines Wissens nach kein Starforce mehr, oder?

Grüß,
Uwe

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Hubschrauber - 08.08.2009 00:29

Also ich hab grad eben die Computerbild Spiele Version unter Vista x64 installiert und es ging wunderbar! Ist auch direkt auf 1.1 gepatcht und hat keinen Starforce... Einfach nur den Updater angeschmissen und gefreut dass ich jetzt alle 4 Buden komplett hab ;)

Grüße vom jetzt auch grünen Hubschrauber ;)

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von B8man - 08.08.2009 07:09

Na dann hereinspaziert in die gr  nste aller Buden.

...und bitte vorsicht mit den Fahrzeugen. Die Ersatzteilbeschaffung ist   erst schwierig:(

Gru  

der B8'

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Big_Ron - 08.08.2009 07:53

Huiuiui, der Hubschrauber beehrt uns auf der gr  nen Bude. Na dann mal ein herzliches Willkommen ;)

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jens Paul - 08.08.2009 08:29

Hubschrauber schrieb:

Also ich hab grad eben die Computerbild Spiele Version unter Vista x64 installiert und es ging wunderbar!
Ist auch direkt auf 1.1 gepatcht und hat keinen Starforce... Einfach nur den Updater angeschmissen und gefreut das ich
jetzt alle 4 Buden komplett hab ;)

Gr  e vom jetzt auch gr  nen Hubschrauber ;)

Wunderbar!!! Dann kauf ich mir die auch...und lasse mein altes Original im Regal stehen B)

Danke f  r die Info!!!

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von 51!N - 08.08.2009 08:48

ich hab auch alles auf die CBS-Version umgestellt, endlich kann die DVD in den verdienten Ruhestand.
Allerdings st  rt GTL ab, wenn ich die "Legends cars" fahren will, kann mal jemand checken, ob das ein lokales
Problem von mir ist oder ob das mit der CBS-Version zu tun hat?

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Hubschrauber - 08.08.2009 11:04

Welche sind denn die "Legend Cars"?

Hab da so auf Anhieb jetzt keine Klasse zu gefunden ;)

Wenn du mir das verr  st guck ich gern mal nach ;)

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von rn19c - 08.08.2009 11:12

Hallo,
unter Windows 7 RC 64bit laufen bei mir auch die Legends.

Sehr praktisch diese cbs-version, ohne DVD und Kopierschutz.
Also weiterhin:
Abwrackprämie ohne mich

mfG, rn19c

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von B8man - 08.08.2009 11:15

Legends F34

Ich setz bei mir gerade eine frische Installation an und teste gleich mal.

Gruß

der B8'

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Big_Ron - 08.08.2009 11:42

Doppelpost - gelöscht

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Big_Ron - 08.08.2009 11:43

@Hubschrauber

die Legend Cars sind Addon-Fahrzeuge, die du in der GTC-65-Klasse findest.

GTL zeigt leider bei der Klassenauswahl die Addon-Fahrzeuge nicht einzeln an. Erst wenn du die Autos der jeweiligen Klasse im nächsten Schritt auswählst, sind Addon-Wagen sichtbar.

Die Legend Cars sind diese Hot-Rod-ähnlichen Gefährte.

Ich wer mal schauen, ob ich mir nachher auch die CBS-Version besorge. Denn auf GTL ohne CD hätte ich schon Lust.

Übrigens reden wir hier die ganze Zeit am Thema vorbei.

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Hubschrauber - 08.08.2009 11:44

Aha, dann hatte ich eben doch mal die richtigen probiert ;)

Also bei mir gingen die Legends dann auch einwandfrei mit Vista x64.

=====

CBS-GTL

Geschrieben von 51!N - 08.08.2009 12:09

jau, bei mir gehts nun auch, ich hab aus der alten GTL-Installation von Hand ¼berkopiert und die Reifendatei im GTC-65 Ordner vergessen. Mein Fehler...

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Headzy - 08.08.2009 13:09

Moin Moin

ja ich werde mir diese besagte CBS-version auch kaufen "so ohne CD und Starforce is doch ganz nett".:whistle:

Wäre mich sehr interessieren ob es unter Win7 64 bit dann läuft ,weil ich eigentlich vor hab mir zu kaufen.

Cya Headzy

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von lowspeed - 08.08.2009 19:26

Ich habe jetzt mal Windows 7 x64 RTM und die CBS-Version von GT Legends installiert. Funktioniert nach einem erstem Test auf Server 3 ohne Probleme.

Nur im Vorfeld gab es ein Problem, weil beim Kopieren meines Userprofils der Ordner ein Read Only Flag bekommen hat. Ausserdem mußte ich meinem User auch noch Schreibrechte für den Profilordner zuweisen.

Für meine 8800GT habe ich den aktuellen Nvidia-Treiber Version 190.38 installiert.

Gruß
Andreas

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jalla - 09.08.2009 02:16

Hi

FETTES DANKE wegen den Tip mit der CBS.

Läuft SUPER auf Win 7.

Jalla

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jens Paul - 10.08.2009 23:28

Hallo Gemeinde....

Hab jetzt die CBS-Version installiert, kann mich aber nicht online einloggen... hab mich da im Spiel registriert, mit passwort usw... aber irgendwie kann ich mich nicht einloggen...

Immer kommt "Keine Verbindung zum Server..."

Was mach ich da jetzt schon wieder falsch???

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Zephyr - 10.08.2009 23:34

Das liegt bestimmt daran, das der Lobbyserver umgezogen ist...

Benutzt du den Autoupdater?

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jens Paul - 10.08.2009 23:37

Ne, noch nich...hab ersma nur das game installiert und will mit nem Kollegen mal n paar schnelle Runden fahren... wollte dann später erst Bierbuden-mÄssig "aufrÄsten"...

Was mach ich denn jetzt???

Also ich komme auf garkeinen Server....er baut erst garkeine Serverliste auf.... :unsure:

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von lowspeed - 10.08.2009 23:53

Entweder Änderst Du deine hosts Datei von Hand oder Du lÄsst das den Auto-Updater machen.

In der hosts Datei muss der folgende Eintrag stehen:

81.3.59.61 www.gtl-server.net

Weitere Einträge für www.gtl-server.net dürfen dort nicht drin stehen (es sein denn auskommentiert).
Und das gilt und funktioniert auch unter Win 7.

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Jens Paul - 11.08.2009 00:06

Ich danke Dir und vor allem Big_Ron... er hats mir eben im TS erklärt... VIELEN DANK für die Mühe!!!!

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von stereoandi - 12.08.2009 18:34

Hallo,

ich wollte Euch kurz meine Erfahrung zu GTL und Win7RC64bit mitteilen.

Habe mir einen komplett neuen PC gebaut (wens interessiert: Q9550, Palit_GTX285_2G, Asus P5Q3, 4Gb Corsair, WD VelociRaptor300Gb),
wollte mir Vista ersparen und gleich Win7 testen.

Win7 installieren ging einwandfrei, alle grundlegenden Treiber waren da, noch NVidia 190.38 draufgemacht, war in ca. 25min erledigt.:)

Nun habe ich auch die Gamesload-Version von GTL (ist schon Vers. 1.1), war also gespannt.

GTL installiert, gestartet und... StarForce-Fehler !! :dry:

Update des Starforce-Treiber runtergeladen, installiert, yes, GTL läuft !! :woohoo:

Man findet das Update auf <http://www.star-force.com/support/drivers/> etwas weiter unten auf der Seite ist der link zu SFUPDATE (der direkte Link weiter vorne im Thread ging bei mir nicht)

Noch Archiv und Player-Daten auf den Rechner kopiert, Autoupdater gestartet, bischen gewartet, und yuhu, alles läuft bestens !!! :cheer:

Auch online keine Probleme, kurz auf die NoS, wunderbar. :woohoo:

Danke an die ABB, mit dem Autoupdater war ruckzuck alles wieder so wie vorher auf meinem alten System, einfach Klasse

Grüße
Andi

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von stereoandi - 14.08.2009 22:00

Hallo nochmal,

war ja mit meiner Aktion Win7 und GTL so positiv überrascht, siehe oben :)

Dachte ich mir das funktioniert mit GTR2 und der blauen Bude genauso

Installier ich das Spiel (1.0) von CD, startet es prima, nach Update auf 1.1 bringt er mir immer das Grafik-Konfig Menü.

Hat da jemand ne Idee zu??

Hab schon auf "blau" gefragt, dachte mir vielleicht weiß ja auch jemand hier Rat :(

Danke
Andi

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Samstrike68 - 15.08.2009 12:50

Schonmal über den Autoupdater das Spiel gestartet ?

Sonst probiere mal eine andere Auflösung im Config Menü.

Hab das manchmal bei rFactor.

=====

GTL und Windows Vista(64 bit)

Geschrieben von Silver - 06.01.2011 10:32

Jens Paul schrieb:
Hallo....

wenn ich GTL installiere, will er ja nen Neustart, um die Starforce-Treiber zu initialisieren... den Patch (<http://www.star-force.com/support/sfdrvup.zip>) kann ich so noch nicht installieren, denn er meldet mir, das noch keine Starforce Treiber da sind....Also: Neustart!

Aber: jetzt fährt mein Vista64bit nich mehr hoch, er will im DOS-Modus die Vista-DVD zum reparieren.....wenn ich das gemacht habe, ist hinterher GTL weg...jedenfalls die exe und ein paar andere Sachen im GTL-Verzeichnis....die Datas usw. sind noch da....

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Maze - 06.01.2011 15:15

Wenn ich nach links schaue und seh wer alles Online ist bin ich mir sehr sicher das alle 3 Posts sehr bald verschwunden sind...und ja,mehr dreist als frech.

Gruß,Maze

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von Silver - 06.01.2011 15:42

Hab es ans Laufen bekommen.

Nachdem ich von <http://www.star-force.com/support/drivers> das SFUPDATE geladen hatte und nach der Installation von GTL nicht direkt den PC neu gestartet, sondern eben SFUPDATE ausgeführt habe und dieses mich dann zum Neustart aufgefordert hat, ging es wunderbar.

Lade jetzt grade alles über den Updater, man sieht sich auf der Strecke.

/edit jetzt bin ich nur mal gespannt ob ich den Keks noch brauche.

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von KaiDasEi - 06.01.2011 16:16

Installiere den bitte trotzdem, denn dadurch kannst du die neuen CarClasses installieren.

Finde ich ganz wichtig, damit du sehen kannst welche Autos auf den Servern laufen und du keine Mismatch-Meldungen bekommst :)

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von Silver - 07.01.2011 11:27

Habe nun den Keks drauf und alle läuft wie es soll.

Nur über eine Sache wundere ich mich.

In der Lobby werde ich als Silber angezeigt, obwohl sonst überall Silver steht.
Im Rennen selber wird auch Silver angezeigt.
Ist das nur ne Übersetzung ins Deutsche? :P

Bringt mich jetzt nicht um, find es nur komisch :).

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von Robbser - 07.01.2011 11:30

Ist der name den du bei der Registrierung zur Lobby im Spiel eingegeben hast.Ansonsten....Hexerei?

Schön das es läuft. man sieht sich auf der Strecke :)

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von Silver - 07.01.2011 12:30

Hmm... der ist auch Silver. Naja, ist ja nicht ganz falsch. Silcer wÄre schlimmer gewesen ;).

Ein, zwei Testmeter bin ich gefahren und habe alles eingestellt.

Jetzt nur was Zeit finden und dann sieht man sich auch mal auf der Strecke :).

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von hpfranz - 10.08.2011 16:27

Ist das Thema Windows 7 jetzt durch oder hilft dieses noch:

<http://www.speedmaniacs.com/News,GT-Legends-Aktualisierte-Version-fuer-Windows-7-und-Vista-for-free,5280>

<http://www.raceroom.net/specials/gt-legends-revival/>

Oder gibt es etwas einfacheres?

=====

Aw: GTL und Windows Vista (64 bit)

Geschrieben von rdjango - 10.08.2011 17:06

Hi,

m.E. die beste MÖglichkeit ;)

GruÄ
rdjango

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 28.08.2011 19:23

Hi,

habe die Prozedur Äber raceroom durchgefÄhrt und einen Aktivierungscode erhalten.

Da steht aber drin ich sollte den Äber steam eingeben. Hab aber kein steam und will auch keines.

Geht das auch anders ?

redmax

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von B8man - 28.08.2011 19:32

Gute Frage. Was sagen denn die Rennraummenschen?

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 28.08.2011 21:34

Im Moment wenig hilfreiches.

In der Mail war ein link auf race 07. Zum Kaufen.

Na super. WÄr ich doch bei XP geblieben :angry:

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von hardyg417 - 28.08.2011 21:48

steht doch bei Raceroom:

Click the mail's download link, enter your key and download the game...
wo ist jetzt das Problem? auÄr das du kein Steam willst?

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 28.08.2011 21:56

der link geht auf Race 07. Da ist doch kein GTL mit drin oder ?

einen download von GTL habe ich auf raceroom nicht gefunden.

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von hardyg417 - 28.08.2011 22:00

kann ich mir nicht so richtig vorstellen. Den Download(von GTL) kriegst du vermutlich angeboten, nachdem du den erhaltenen Code in Steam eingegeben hast ;) ist jedenfalls bei Steam immer so...viel Erfolg...

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von rdjango - 28.08.2011 22:26

Hallo redmax,

da scheint wohl etwas schief gelaufen zu sein :(

GTL und steam ist eigentlich nicht Äblich, aber race 07 geht gar nicht ohne.

also entweder haben dir die Leute von raceroom/simbin falsche Infos geschickt - dann solltest du nochmal nachfragen.

Oder du versuchst den download mit dieser Adressehttp://downloads.raceroom.net/games/gtl/gt_legends_installer.zip-
dazu brauchst du den Activationcode. Klappt der nicht hilft es nicht-du musst simbin kontaktieren.

PS: mit Win7 oder 64bit hat das natÄrlich nichts zu tun :whistle:

GruÄ
rdjango

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 28.08.2011 22:43

Hallo rdjango,

ich glaube allmählich auch da ist was schief gelaufen.
Hab aber alles so gemacht wie vorgeschrieben.

P.S.: Mein Act.key funzt natürlich nicht . Wäre zu einfach gewesen. Win7 ist schon die Ursache. Mit XP lief es einwandfrei. Jetzt krieg ich es noch nicht mal aktiviert.

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von rdjango - 28.08.2011 23:12

Hallo Redmax,

okay - man hat dir offensichtlich falsch Daten geschickt. Schreib ne mail an raceroom/Simbin - die werden den Fehler sicher korrigieren.

Zu win7 - klar läuft die DVD-Version nicht auf Anhieb - aber es gibt mittlerweile sogar ein Starforceupdate für Win7 so dass sogar die DVD funktionieren soll. Aber selbst das ist nicht nötig, weil der Autoupdater das für dich erledigt (s. FAQ).

Aber da du die raceroom-Prozedur erledigt hast, mach es wie oben beschrieben, dann hast du eine Version die du jederzeit unter win7 installieren kannst - auch ohne den autoupdater ;)

Gruß
rdjango

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 28.08.2011 23:26

o.k. ich wart mal ab, ob die sich melden.

Dann sollte ich mal den autoupdater anwerfen.
Hab (an meinem neuen PC) gerade die ganze Prozedur für GTR2 gemacht.

Kommt GTL halt auch noch dran :)

redmax

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 29.08.2011 00:33

Habs jetzt so gemacht wie in den faq beschrieben.

Funktioniert soweit auch, nur online geht noch nicht.

Muss ich bei der Anfrage der Seriennummer den online-key angeben oder den auf der DVD ?

redmax

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Xenon - 29.08.2011 14:08

Da wird nach dem Online Key auf der Rückseite des GTL-Handbuchs gefragt .

Gruß Xenon

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von redmax - 29.08.2011 21:09

Hab die Anmeldung im Spiel gemacht und dann gings !

Vielen vielen Dank an die Bude :)
Ihr seid die Besten.

Bis demnächst
redmax

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von yetyGT - 21.10.2011 22:54

http://downloads.raceroom.net/games/gtl/gt_legends_installer.zip

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Ufo - 08.11.2011 20:34

Servus,

ich hätte da auch mal ein minderschweres Problem vorbereitet: und zwar bin ich jetzt zum Teil auf das 64bit-Windows 7 umgestiegen und etwas unzufrieden mit dem Fenster-Modus bei GTL und den anderen Sims.

Ich verwende grundsätzlich die vollformatige Fensterdarstellung - bei XP kein Problem, das Fenster lässt sich ganz nach oben schieben und es bleibt nur ein minimaler Rand. Bei Windows 7 aber flutscht das Fenster beim Verschieben immer wieder ein Stück nach unten und die Titelleiste bleibt komplett sichtbar - gibts da was dagegen :unsure: ?

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Fenster.jpg>

Gruß,
Ufo

Edit: unabhängig von "Glass" und ähnlichem Gedächtnis, mein ich...

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Maze - 08.11.2011 21:58

Hi Ufo,
ja gibt es.
Ganz unten in >diesem

=====

Aw: GTL und Windows 7 (64 bit)

Geschrieben von Ufo - 09.11.2011 17:59

Jaaa :woohoo: !

Dank dir Maze - der Mann mit dem Langzeitgedächtnis :)

Gruß,
Ufo

Edit: Wie dumm von mir, daß ich diese offensichtliche Einstellung nicht sofort selbst gefunden habe :whistle: ...

=====