
Neue Autos

Posted by Micha - 2007/03/04 03:11

Um es kurz zu machen:

Wir saufen ab!!

Es werden so viele Fahrzeuge gewünscht, das wir das langsam nicht mehr auf die Reihe kriegen.

Als wir hier mit 4 Leutz mal angefangen haben den Server zu betreiben, hätten wir uns im Leben nicht träumen lassen, dass es mal so läuft wie jetzt.

Natürlich steckt in jedem Auto ne menge Arbeit und jeder möchte seinen "Liebling" bei uns fahren.

Aber im Sinne Aller sollten wir das Uploaden von Autos auf ein gesundes Maß runterschrauben.

Wir haben z.z. fast 400 Autos auf dem Server.

Da ist doch für jeden was dabei.

Und nicht vergessen, wir sind eine Gameserver und keine File/Database.

Also, wie soll es weitergehnen???

Re:Neue Autos

Posted by J.J.McClure - 2007/03/04 05:53

Moin.

Mein Vorschlag wäre folgender:

Ein gemoddetes Fahrzeug pro Fahrer. Dieses muss er dann aber nutzen, sonst, ab ins Datennirvana. Sollte der Modder mal ein neues Fahrzeug nutzen wollen, geht der alte ins besagte Nirvana. Jeder der sich die Mühe macht, ein Rennwagen zu "Lackieren" hat, wie ich finde, dieses Vorrecht. Alle anderen müssen eben Stock-Fahrzeuge nutzen.

Ich denke, das dadurch so manche Kreation Walhalla grüssen wird.

J.J.McClure

Posted by Twingo2703 - 2007/03/04 09:54

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 17:22

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 18:08

Re:Neue Autos

Posted by Allradprof - 2007/03/04 10:04

Da wir dieses Thema ebenfalls schon mal hatten, spreche ich mich wieder mal für einen stop aus. Es sind jetzt schon nicht mehr alle 911 online zu fahren die einst mal online auf dem server waren.

Sonic macht mir dieses we einen 911 mit Alu-lackierung, der muß auf jedenfall noch drauf. Es sollten alle driver wissen, das unser schönes Alpenland ebenfalls hier vertreten ist!! woohoo:

Ich selbst kann und will auch keine autos lackieren, also nehme ich, (zB.:Alfa) das, was der markt eben her gibt.

Der vorschlag von J.J is nich schlecht,aber ich kann von einen painter nicht verlangen,für mich die komplette Fahrzeugpalette auf meine wunschlackierung umzupainten,damit ich dann immer mit der gleichen lackierung unterwegs bin,und nie mehr ein update rauskommt.
Anderseits,würde ein Alfa,Abath,Cortina,alle Ford`s,911,914,906 und ein paar weitere genügen.....whistle:
Also,wer hat ZEIT?????

=====

Re:Neue Autos

Posted by Uffluhr - 2007/03/04 12:03

Die Idee mit der Abstimmung finde ich gut.

Mein Vorschlag, wenn machbar:

1-2x im Monat neue Autos vorstellen und die Gemeinde voten lassen, dann die jeweils 2-3 besten hochladen.

Wenn jemand, der auch viel fährt, seine neue Lieblingskarre hochgeladen haben möchte, soll er die bekommen. Aber nicht unbedingt alle 2 Wochen eine neue.

Mir persönlich ist die Auswahl an Strecken aber wichtiger als die der Autos.

=====

Re:Neue Autos

Posted by hot_doc - 2007/03/04 12:07

Guter Vorschlag !

Bin gleicher Meinung.

Viele Grüße

=====

Re:Neue Autos

Posted by J.J.McClure - 2007/03/04 12:41

Allradprof schrieb:

Der vorschlag von J.J is nich schlecht,aber ich kann von einen painter nicht verlangen,für mich die komplette Fahrzeugpalette auf meine wunschlackierung umzupainten,damit ich dann immer mit der gleichen lackierung unterwegs bin,und nie mehr ein update rauskommt.
Anderseits,würde ein Alfa,Abath,Cortina,alle Ford`s,911,914,906 und ein paar weitere genügen.....whistle:
Also,wer hat ZEIT?????

Moin.

Ich meinte damit auch nicht das irgendjemand irgendjemanden beauftragt ihm ein Wagen zu "Lackieren" (was für ein Satzgebilde).

Wer ein persönlichen Wagen haben will, soll das mal schön selber machen.:P

Für solche die keine Zeit, Lust oder Wissen haben, bleiben die Stock-Wagen. Ich finde nur, das jemand der Zeit in seinen Wagen investiert, auch etwas davon haben sollte. Sonst kann man das mit den Add-on Wagen komplett lassen.

J.J.McClure

=====

Re:Neue Autos

Posted by Ayrton_Senna - 2007/07/08 20:09

Hallo liebe Mods,

können Sie vielleicht folgende Fahrzeuge auf den Budenserver laden.
Bekomme die Dateien leider nicht per email verschickt. Deswegen nur die Bezeichnung und der Link.

Gruß Olli

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=4064>

FORD Capri Zakspeed <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/screen10291.jpg>

Beitrag geändert von: Ayrton_Senna, am: 2007/07/08 20:10

Beitrag geändert von: Ayrton_Senna, am: 2007/07/08 20:11

=====

Re:Neue Autos

Posted by Ayrton_Senna - 2007/07/08 20:14

BMW CSL Andretti

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=2757&pic=1#pics>

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/screen6553-c367167b78c0f5c302da1b6491b534ad.jpg>

Beitrag geändert von: Ayrton_Senna, am: 2007/07/08 20:15

=====

Re:Neue Autos

Posted by Ayrton_Senna - 2007/07/08 20:17

BMW CSL Beta Tools

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=923> <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/screen1586.jpg>

=====

Re:Neue Autos

Posted by Noplayer - 2007/07/08 21:47

hi,
die beiden bmw gehen nicht da wir die slot nummern schon haben.

gruss klaus

=====

Re:Neue Autos

Posted by Plage - 2007/07/10 01:49

Hi, ich weiß nicht wie ich es richtig ausdrücken soll, aber man könnte doch erstmal alle Autos, die nichts mit dem "Rennsport" zu tun haben löschen. Ich meine Wagen ohne Nummer, Werbung usw., wie z.B. die "Batman" Corvette. Außerdem gibt es einige Autos, die z.B. die Felgen von anderen Fahrzeugen überschreiben, was nicht so schön ist. Sogar könnte doch auch wieder rausfliegen, wenn der Fehler bekannt wird. Ansonsten müßte es doch nicht von jedem Wagen eine oder sogar zwei "Gulf" Versionen geben, oder?

Wird bestimmt nicht einfach da eine Entscheidung zu treffen!

Gruß
Martin

Re:Neue Autos

Posted by DerDumeklemmer - 2007/07/10 10:19

Hi Martin,

Plage schrieb:

man könnte doch erstmal alle Autos, die nichts mit dem "Rennsport" zu tun haben löschen.

"Löschen" geht leider nicht, da die Slotnummer ja in allen "Protokolldaten" (Bestzeiten/Eventauswertungen usw.) verwendet werden.

Man könnte sie aber gg. neue Fahrzeuge mit gleicher Slotnummer ersetzen.

"Da wäre ich dann sofort dabei", einige ähnliche Fahrzeuge könnten wir meiner Meinung nach gern ersetzen... :D

Gruß,
Uwe

Re:Neue Autos

Posted by CY33 - 2007/07/23 14:09

also die "nicht rennwagen" rauskegeln find ich auch gut. bei manchen hab ich mich echt geärgert, dass ich die runterladen musste.

was soll ich mit einem Mr.Bean mini? und nichtmal sonderlich gut gemacht.

dann müsste man mal eine liste erstellen mit den nummern der autos die raus sollen und wenn man einen neuen malt kommt eben die nummer drauf bzw die bezeichnungen dabei. in wie fern müssen die denn gleich sein? reicht fahrzeugtyp+ nummer oder müssen da auch die genauen typen stimmen (zb die 3 escort styles) oder sonstwas?

Re:Neue Autos

Posted by PrinzTT - 2007/07/24 01:41

da halt ich mit!!

Von mir sind auch einige Leichen dabei^:woohoo: zB der Lorna-RussMeyer Gt40...:whistle:

Re:Neue Autos

Posted by DerDumeklemmer - 2007/07/24 07:34

PrinzTT schrieb:

da halt ich mit!!

Von mir sind auch einige Leichen dabei^:woohoo: zB der Lorna-RussMeyer Gt40...:whistle:

Stoooooooooooooooooop! :angry:

Das ist nach wie vor mein Lieblings-GT40 :P
...der bleibt! :woohoo:

Gruß,
Uwe

Re:Neue Autos

Posted by DerDumeklemmer - 2007/07/24 07:37

CY33 schrieb:

also die "nicht rennwagen" rauskegeln find ich auch gut. bei manchen hab ich mich echt geärgert, dass ich die runterladen musste.

was soll ich mit einem Mr.Bean mini? und nichtmal sonderlich gut gemacht.

dann müsste man mal eine liste erstellen mit den nummern der autos die raus sollen und wenn man einen neuen malt kommt eben die nummer drauf bzw die bezeichnungen dabei. in wie fern müssen die denn gleich sein? reicht fahrzeugtyp+ nummer oder müssen da auch die genauen typen stimmen (zb die 3 escort styles) oder sonstwas?

.ja nun klar, speziell bei den Minis gibg's ja darum die "Lücken" zu füllen um im Event genug Autos für ein buntes Feld zu haben. Die gefallen mir zum Teil auch nicht.

Wir können die gerne nach und nach tauschen, spitzt mal die Bundsifte Jungs ;)

Es muss nur die "Slotnummer" gleich sein, der Rest ist egal.

Gruß,
Uwe

Beitrag geändert von: DerDumeklemmer, am: 2007/07/24 07:37

Re:Neue Autos

Posted by 51!N - 2007/07/24 10:24

es gibt in der Tat ein paar hässliche..

aber alle lässchen bzw ersetzen, die nix mit Rennsport zu tun haben, find ich auch doof.

Immer nur dieselben Sponsorenpappen, total vollgekleisterte Kotflügel...

Die Originalautos sind ja z.T. auch recht schlicht gehalten.

Gut, auf ne Startnummer als Pflicht könnte man sich ja einigen... wie wärs denn mit nem Template für Altbierbudenfahrzeuge?

Re:Neue Autos

Posted by CptCrash - 2007/07/24 15:04

na ja, beim Geschmack scheiden sich ja bekanntlich die Geister. Mags auch lieber schlicht.

Aber wenn Speicher das Hauptproblem darstellt. Warum dann nicht einfach ein Bildchen anstatt der Videos verwenden?

Erstens bekomme ich eh nie vernünftige Videos hin :) und zweitens machen die BIK's in der Regel zwischen 1,5 und 3 MB je Auto aus.

aktuelles Beispiel: Alfa Romeo GTA SRT Holland

4.99MB davon 2.8 das BIK Video. Die Bilder werden ja eh fÃ¼r die Protokolle erstellt, also kÃ¶nnte man sie auch gleich noch zu BIK Bildern konvertieren und ein evtl. vorhandenes BIK Video ersetzen. Hab jetzt allerdings nicht nachgesehen, wie viel Platz ein BIK-Bild Verbraucht, bzw. wie man es Ã¼berhaupt erstellt (bin geschÃ¤ftlich in der Schweiz und habe meine Tools nicht hier). Sollte aber weder vom Aufwand noch vom Speicherplatz her so wild sein.

GrÃ¼sse
Marcus

Beitrag geÃ¤ndert von: CptCrash, am: 2007/07/24 15:05

=====

Re:Neue Autos

Posted by hoekster - 2007/07/24 16:54

die idee find ich ganz gut, nur die umsetzung, man mÃ¼sste ja alle bearbeiten und fÃ¼r alle nen neues bik file erstellen. bei Ã¼ber 500 autos, uiui ;)

=====

Re:Neue Autos

Posted by PrinzTT - 2007/07/24 17:03

Ihr habt wohlsockenschuss!!!:woohoo:

Ich freh gerade 1 russMeyer Film auf blink!!!:)

quelle:
<http://www.youtube.com/watch?v=rO9ZJ4pym8g>

fÃ¼r den 804 GT40

na...spass im ernst!--:silly: :pinch:

Beitrag geÃ¤ndert von: PrinzTT, am: 2007/07/24 17:05

=====

Re:Neue Autos

Posted by Noplayer - 2007/07/24 17:11

CptCrash schrieb:

Aber wenn Speicher das Hauptproblem darstellt. Warum dann nicht einfach ein Bildchen anstatt der Videos verwenden?

Hi,

welcher speicher, unser festplatten speicher kÃ¶nnte zur zeit 20000 Autos und 8000 Strecken ab, dann ist er erst voll.

hier geht es nur um den austausche von nicht so schÃ¶nen autos.

gruss klaus

Beitrag geÃ¤ndert von: Noplayer, am: 2007/07/24 17:11

=====

Re:Neue Autos

Posted by KekiHH - 2007/11/16 15:10

Moin

Den Haufen Cars durchzuforschen ist natürllich eine Menge Arbeit... man könnte das ja auch per Forum machen... wenn jemand "sinnlose" Cars findet: dort posten und wenn nach 4 Wochen niemand meckert, die Nummer wieder freigeben. Mir sind gestern Abend z.B. diese Capris aufgefallen...
<http://freenet-homepage.de/kekii/gtl-capris.jpg>

Die braucht man doch nicht wirklich, oder?

KekiHH

=====

Re:Neue Autos

Posted by Noplayer - 2007/11/16 15:41

dann fragt doch mal slepper und plage was sie von deinen vorschlaghalten und der Ray Orange ist wohl der gtl capri schlecht hin, oder???

und den silbernen haben wir nicht.

gruss klaus

=====

Re:Neue Autos

Posted by slowmotion - 2007/11/16 15:44

Hallo KekiHH,

als einer der Painter, die diese Autos erstellen, fühle ich mich auch angesprochen. Dein Aufruf richtet sich doch rein nach Deinem Geschmack, und darüber kann man bekanntlich nicht...

Wenn Dir die Wagen nicht gefallen, fahre sie einfach nicht! Zum Teil sind die Wagen auch spezielle Kreationen und Wünsche der Vielfahrer hier.

Hoffentlich hast Du nicht mal vor Deinen eigenen "sinnlosen" Wagen hier zu fahren...

vg
slomo

=====

Re:Neue Autos

Posted by KekiHH - 2007/11/16 16:30

Hi

Der graue scheint ne Dateileiche zu sein...

@slomo: hmm... ein bisschen mehr "Design" als "Gelb mit orangem Spoiler" könnte schon sein, oder? Sehr originell ist das nicht...

Den goldbraunen finde ich zwar auch nicht so toll, es ist aber immerhin "70er-Jahre-Original-Design"

Ich will keinem auf die FüÙe treten... Noch ist ja sowieso genug Speicherplatz für alle da (auch auf meinem PC). Also soll jeder painten was er will.

Ich kann allerdings auch verstehen, das sich einige wegen der fast 4GB "Cars" Gedanken machen.

Keki

Re:Neue Autos

Posted by JoWi - 2007/11/16 19:24

...aber dieser eine gelbe kÄ¶nnte - wo wir gerade dabei sind - eigentlich endlich mal fertig gemalt werden ;-)

Re:Neue Autos

Posted by Big_Ron - 2007/11/16 21:45

tja,

also ich liebe ja auch die vielfalt der autos auf dem server, aber auch ich mache mir ab und zu gedanken Ä¼ber den festplattenspeicher meines laptops. nach neulich fÄ¼nf tagen london musste ich schon wieder 10 autos downloaden. ich finde, es werden zu hÄ¶ufig zu viele autos geuploadet.

jeder soll sein fahrzeug haben dÄ¼rfen, dass er gerne fÄ¶hrt und die fleiÄ¶yigen painter sollen auch weiterhin ihre gute arbeit vollrichten, aber langsam wirts ein wenig viel.

ich bin auch dafÄ¼r, dass wir abstimmen, welche hÄ¶sslichen autos durch neue ersetzt werden (nummer freigeben).

und ich bin auch dafÄ¼r, dass wir abstimmen, welche der neuen autos auf den server kommen, um das Ä¼berangebot zu begrenzen.

bei der idee mit dem rausschmiss von autos ohne startnummer bin ich geteilter meinung. klar ist das hier motorsport und sponsoren sowie startnummern gehÄ¶ren dazu. aber es gibt auch sehr schÄ¶ne autos ohne startnummer. ich fahre zum beispiel fast ausschlieÄ¶lich den Porsche 911 Ä¼si Flitzer (#121). noch, bis der porsche von plage (martin) im "team berlin"-design online ist.

also, am besten ne abstimmung erÄ¶ffnen und die zukunft unserer festplatten ist auf ein paar weitere jahre gesichert.

grÄ¶Ä¶e

Re:Neue Autos

Posted by BeetleJo - 2007/11/23 16:49

Hi!

Am Anfang hat es mich auch etwas vom Stuhl gehauen, wieviele Autos ich zunÄ¶chst einmal runterladen musste, um Ä¼berhaupt auf der Bude mitfahren zu kÄ¶nnen. Was mir einfallen wÄ¼rde ist, jeder der ein individuelles Auto haben mÄ¶chte, soll es sich anfertigen und dann aber nicht von z.B. einem BMW tausende verschiedene Versionen sondern eine spezielle, persÄ¶nliche Version der/des Lieblingsautos aus GTL oder zur Sicherheit die Designs fÄ¼r die Events auch auf andere Autos Ä¼bertragen. Die sollten dann auch wirklich gefahren werden und nicht nur als Show-and-Shine Dateileichen vergammeln. Wenn das Konsequent durchgezogen wÄ¼rde, gÄ¶be das auf den Strecken auch sicher irgendwann einen Wiedererkennungseffekt..."Ah da fÄ¶hrt der Franz-Jupp mit seinem rosa Ferkelchen vor mir"...oder so Ä¶hnlich. Bei einigen Fahrern habe ich schon gemerkt, daÄ¶ sie ihr spezielles Auto ausserhalb der Events fahren und weiss auf der Strecke schon, mit wem ich es da zu tun habe, der mir im Nacken hÄ¶ngt, ohne erstmal die Liste an der Box zu studieren oder von Wagen zu Wagen zu flitschen.

Kann man denn nicht statistisch festhalten, wie oft die Autos auch wirklich benutzt werden?. Alles was ein bis zwei Monate nicht benutzt wurde, runterwerfen und Slotnummer (wenn ich jetzt wÄ¼sste watt datt iss, aber scheint wichtig) freigeben und ggf. jemand anderem die Chance geben, sein Auto raufzuladen.

Ich bin ehrlich, mir gefallen nur wenige Autos auf der Bude oder aus GTL optisch. Ich mag nÄ¶mlich diese ganze Aufkleber und SponsorengedÄ¶rns nicht, sondern eher dezentes aber sporliches Outfit, eventuell noch mit einer budenspezifischen persÄ¶nlichen Startnummer. Aber das ist sicher Geschmacksache und bei mir noch Nachwehen

meiner Need-For-Speed-Periode ;o).

Gruss

Jochen

Re:Neue Autos

Posted by [F!A] Bernd - 2007/12/25 15:50

Frohes Fest Freunde des rasanten Sports.

Ich hab da mal ne Frage bezÃ¼glich neuer Fahrzeuge.

FÃ¼r das zweitbeste Rennspiel GTR2 gibts ja schon ne Unmenge an neuen Fahrzeugen.

Unter anderem den VW KÃ¶fer 1300, CitroenÃ´s 2CV und den VW Ur-Golf GTI.

Desweiteren sind da auch Fahrzeuge aus GTL (Power & Glory Mod).

Was muÃ ich machen/ umbauen damit ich diese Fahrzeuge in der besten Rennsim ever fahren kann?

Welche Programme brauche ich dafÃ¼r?

Notepad, Templates fÃ¼r Icons, Fraps und Bink sind klar.

Hoffe ihr kÃ¶nnt mir da ein wenig Helfen, da ich von soetwas keine Ahnung habe. WÃ¼rde es aber gerne Versuchen.

Noch ein frohes Fest euch allen

Bernd

Edit: So, die Ente ist in der Garage zu sehen.

Jetzt hab ich aber das Problem, sobald ich auf die Strecke will, gibbet ein CTD.

In der Tracedatei habe ich folgende Fehlermeldung entdeckt.

vehgfx.cpp 2552: Unable to read USERDATA\LOG\vehgen.scn: Error loading mesh file INT_DRIVER_STYLE08.GMT to memory

vehgfx.cpp 2607: Could not find instance "SLOT000

WÃ¤hre schÃ¶n wenn mir jemand sagen kÃ¶nnte was es damit auf sich hat.

Neuer Ferrari

Posted by Twingo2703 - 2007/12/26 08:33

Ferrari 250 SWB

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=7574>

Re:Neuer Ferrari

Posted by FrankyBB - 2007/12/26 12:25

Ja, es ist ein neuer Ferrari. Er funktioniert aber nur, wenn man vorher dem Mod installiert hat.

FrankyBB

Re:Neue Autos

Posted by christian - 2007/12/27 11:14

Vielleicht hÃ¤tte ich erst hier lesen sollen bevor ich meinen Fred gepostet habe :whistle: :geedee:

