Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by kart1803 - 2009/01/12 10:35

Hallo Leute,

ich habe auf einer anderen GTL Seite vom Nissan Skyline Mod gehÃ¶rt und suche nun den Download dazu! Gibt es den Ã¼berhaupt zum Downloaden oder steht der Wagen (noch) nicht zur verfÃ¼gung?

Wer weiÃ Rat?

Danke und GrÃ¼Ã,

OliverB)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by B8man - 2009/01/12 10:44

Geduld, der kleine Japaner ist noch im Werden.

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by kart1803 - 2009/01/12 10:47

Hy B8 Man,

danke fÃ¼r die Info!

Dann werde ich mit freuden warten!

Es gibt ja so einige schÃ¶ne ModÃs die gerade entstehen!

Der Commodore A zum Beispiel, um ihn mal wieder zu erwÃhnen!

Danke und GrÃ¼Ã,

OliverB)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/01/12 11:56

jup, richtig. noch gibts den skyline noch nicht. wir pfeilen noch den sound aus und machen die letzten details an der physic fertig - lange wirts aber definitiv nicht mehr dauern, dann wird die kiste auch hier auf der grÃ¼nen bude zum download stehen und kann dann natÃ¼rlich auch auf den servern gefahren werden.
noch ein paar tage geduld bitte ;)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Racingachim - 2009/01/12 13:42

CY33 schrieb:

jup, richtig. noch gibts den skyline noch nicht.....

.....

.....

.....noch ein paar tage geduld bitte ;)

Gerne doch B)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Mental Gear - 2009/01/12 15:24

Jippie, das ist ja schÃ¶n zu hÃ¶ren CY33 :woohoo:

Klasse das der Skyline GT-R auch bald hier gefahren werden kann.
Die Vorfreude steigt und steigt :cheer:

Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by kart1803 - 2009/01/12 16:56

:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Hy,

@ CY33 thanks a lot f4r die Info!

Was man bis jetzt sehen kann ist ja schon wirklich klasse!

Auch das Video auf Youtube ist der reisser!

Wenn nicht mehr lange dauert wie Du sagst dann kauf ich mir schonmal ein Flugticket nach Fuji und bau dort meinen PC samt Equipment auf zieh mir die Rennhandschuhe und den Helm 4ber :lol: ;)

Mein allergr4ter RESPEKT vor dem Projekt!

Gru4,

Oliver:)

Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by BanocsA - 2009/01/12 17:32

Hallo,

mein erster Post in diesem Forum. :)

Habe GTL erst vor nicht allzu langer Zeit entdeckt.

Doch nicht etwa dieser Skyline? Mit der glorreichen Soundkulisse?

Youtube

Das w4re ja traumhaft.

Gr4e

J4rgen

Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by Matze2 - 2009/01/12 18:14

4hem dr4ngle mich mal vor den erbauer:P genau der skyline wirds <http://gtr4u.de/thread.php?threadid=21179>

:whistle: :whistle:

Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by CY33 - 2009/01/12 18:21

hey j4rgen

willkommen im forum!

das angesprochene video von unserem projekt gibts hier

da ichs im sommer schon gemacht hab gibts da noch keinen sound vom auto, sondern musik... ansonsten: ja, es ist genau das auto ;)

Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by burps - 2009/01/12 18:26

rÄusper

Ihr kÄnnt das Geifern und Sabbern wieder einstellen.

Ich will ja nicht froschlurchen, aber wenn ein Modder sagt "ein paar Tage" - so kÄnnten das auch noch ein paar Wochen oder sein.

Also Äben wir uns vornehm in meditativer Geduld.

ich freue mich ja schon darauf wie VERRÄCKT ... ICH WERDE IRRE, WANN KOMMT DAS DING ENDLICH - SEIT JAHREN LECHZE UND DARBE ICH DANACH *trief .. sabber* DAS IST ABSOLUT UNMENSCHLICH EINEN SO LANGE HINZUHALTEN _ HASSU DAS GEHÄEERT???

..... Omm .. ;)

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Matze2 - 2009/01/12 18:56

:huh: :cheer: :laugh: :woohoo: :lol: :cheer: ;)

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by [F!A] Bernd - 2009/01/13 07:52

Moin.

Wann ist der fertig?

GibtÄs Templates dazu?

Ne ganze Rennserie?

Ein komplettes Open Source Spiel?

Nein, war ein Scherz.:)

Ohne Deine Arbeit SchmÄlern oder Kritik Äben zu wollen, aber kommt der Unterbau (Achsen, Abgasanlage und der ganze Plunder) mit ins fertige Modell?

Wenn ja, was hat das fÄ¼r einen Sinn, auÄer den Speicherbedarf in die HÄhe schnellen zu lassen?

Weil, fÄ¼r das Spiel ist es doch unerheblich. Da das mehr als bescheidene Schadensmodell (mal eben mit 200 km/h in die Mauer und weiter gehts) alles andere als solches betitelt werden kann.

Das ganze kommt mir vor wie bei Silent Hunter 3.

Da tobten sich die Modellbauer auch mit Nichtigkeiten aus. Z. Bsp. SteuerhÄrner bei den Jagdflugzeugen, detaillierte Reifen an Frachtfahrzeugen und soÄn Zeugs. Wohlgermerkt man kommt normalerweise nie in nÄher als 500-600 Meter an die Modelle ran. Sieht diesen ganzen Plunder also niemals, aber wir packen das mit inÄs Modpaket. Was kÄmmern uns die Leute. Sollen die sich doch nen neuen Rechner kaufen. SchÄn das die wenigstens an die hiesige Computerindustrie dachten.

Ich hab nichts gegen detaillierte Karosserien und Cockpits, aber was ich eh nicht sehen werde oder alle Jubeljahre vielleicht ein einziges mal, ist mir in dem Fall vÄllig egal.

Wie oben erwÄhnt, das ist keinerlei Kritik oder dergleichen. Ich bin von den Kreationen, die Du mal so eben aus dem Ärmel schÄttelst, begeistert.

Ich verstehe diese, fÄ¼r mich, unnÄtliche Polygonverliebtheit nur nicht.

GruÄ

BÄrnie

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/01/13 10:30

ich denke, die details am unterboden sowie der achse wird es im spiel geben. denn ob nun immer sichtbar oder nicht, wichtig sind solche detail auf jeden fall.

denn den unterschied, wenn diese detail fehlen wÄ¼rden, wÄ¼rde man sehen und das modell sÄ¼he weniger ausgearbeitet aus. schlieÄ¼lich sind diese details auch bei den standartautos vorhanden.

auÄ¼erdem sollte man langsam mal daran denken, sich weiterzuentwickeln und nicht immer auf dem stand von 2004 rumzugurken.

schlieÄ¼lich sind die meisten rechner heute stÄ¼rker als damals und viele kÄ¼nnen sich die performance leisten.

das war das selbe bei grand prix legends. das spiel sah irgendwann dermaÄ¼en veraltet aus, dass man glatt ne komplette grafikÄ¼bearbeitung durchgefÄ¼hrt hat.

es passt vielleicht nicht allen, aber nur durch weiterentwicklung halten wir das spiel spannend. und pc-teile sind ja auch nicht mehr so teuer wie frÄ¼her. man braucht fÄ¼r gtl sicherlich keinen highend-pc. nen krÄ¼ftiger single- oder mittelmÄ¼yiger dual core, 2 gb ram und ne 256 mb grafikkarte sollten absolut flÄ¼ssiges spielen schon mÄ¼glich machen.

grÄ¼Ä¼e,
ron

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/01/13 10:58

jep, das geraffel vom unterboden kommt mit ins spiel. bzw ist es ja schon lange im spiel.

wie bei vielen sachen gibts dabei auch wieder 2 parteien: die einen fragen sich wie du "welchen sinn hat das?" und die anderen rufen "boo, warum ist der unterboden einfach platt?". so entscheidungen gibts an 20 ecken an so einem auto - von den lackierungen Ä¼ber die anzahl der felgensÄ¼tze bis zu den cockpit details. ich bin eben der, der eine entscheidung treffen muss. da ich es niemals allen recht machen kann hab ich mich entschlossen es einfach zu machen, was mÄ¼glich ist und dabei zu verwirklichen was mir am meisten spass macht. klingt egoistisch - ist es irgendwie auch. wieder gilt aber: mein auto, meine regeln. ich teile es gerne mit allen, wenn es fertig ist aber wer das angebot nicht will, der ist ja auch nicht gezwungen es anzunehmen.

unterm strich kann ich dich aber beruhigen: das auto ist kein poly monster und fÄ¼gt sich eigentlich ganz gut bei den original autos ein. ich hÄ¼tte weit detaillierter arbeiten kÄ¼nnen als ich es dann getan habe um es insgesamt klein zu halten. besonders eben den unterboden hab ich da sehr teilweise sehr grob gearbeitet, so das das auto keinen high end rechner benÄ¼tigen wird. abgesehn davon: der porsche lÄ¼uft doch auch, oder?

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by [F!A] Bernd - 2009/01/13 11:53

Moin.

Wie gesagt, bin ich von Deinen Kreationen begeistert und klar rennt der Porsche.

Nur das der mit mir fÄ¼hrt und nicht anders rum.:lol:

Da ist mir mein Bonsaiporsche lieber.:whistle:

Weiterhin ist mir schon klar, das der Modder die Regeln bestimmt. Wer bin ich, der Dir sagt was rein soll und was nicht. WÄ¼rde mir nie im Traum einfallen.

Hat mich nur interessiert. Das was alles.

GruÄ¼

BÄ¼rnie

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/01/13 12:01

ich wollte mich ja auch nur mal erklären...

also wenn der porsche keine probleme macht (jetzt von der performance des spiels her... fahrerisch ist der mir auch eine nummer zu gross), dann brauchst du dir bei dem nissan keine sorgen machen, der ist weniger aufwendig (cooky ist auch deutlich der talentiertere modder). und vertrau mir: die details am unterboden, wie zB das hinterachsgetriebe, machen optisch einiges her! ;)

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Erel 68 - 2009/02/19 22:19

Habe ich das auf der Startseite richtig gelesen?:ohmy:

Ab Samstag dÄ¼rfen wir den neuen Nissan Skyline auf der Bude ausprobieren?:woohoo:

Ab wann dÄ¼rfen wir den denn laden?

Ich freue mich schon!!!!

Roger

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/19 22:22

Erel 68 schrieb:

Habe ich das auf der Startseite richtig gelesen?:ohmy:

Ab Samstag dÄ¼rfen wir den neuen Nissan Skyline auf der Bude ausprobieren?:woohoo:

Ab wann dÄ¼rfen wir den denn laden?

Ich freue mich schon!!!!

Roger

Jau, CY-San, bzw. Team21 hat ihn fertig! :D

Ab Samstag wird er im Autodownload verteilt und auf Server #5 werden wir damit Japan bereisen.

Den ganzen Samstag "Endurance"-Mode (wie die alten SimBin-Server, 15 Laps, ein Pitstop Ä¼ber den Verbrauch).

Ich freu mich schon drauf....

GruÄ,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by digitec - 2009/02/19 22:55

sehr geil..bin auf den sound gespannt.

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by kart1803 - 2009/02/19 22:56

Hallo CY33, Dumklemmer und so weiter!:woohoo: :woohoo: :woohoo:
Ich glaube es nicht! Ich bin schon dermaÄÿen auf den Wagen gespannt! Dann heiÄÿt es Samstag erstmal Saugen Saugen Saugen!;))
Danke fÄÿr solch groÄÿartige Mods von euch Jungs!
GruÄÿ,
OliverB)

Re:Aw: Nissan Skyline fÄÿr GTL

Posted by Geedee - 2009/02/19 22:57

Hey Uwe m8,

that's excellent news and I'm sooo looking forward to this one.

Cheers from a happy old man ;) :P :woohoo:

Gee-Deeman :geedee:

Aw: Nissan Skyline fÄÿr GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/19 23:01

digitec schrieb:
sehr geil..bin auf den sound gespannt.

Hehe, da hat Klaus (Citytea) mal wieder nen Super-Sound parat gemacht, lass Dich Äÿberraschen :woohoo:

Aw: Nissan Skyline fÄÿr GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/19 23:03

Hi Oliver,
kart1803 schrieb:
Hallo CY33, Dumklemmer und so weiter!:woohoo: :woohoo: :woohoo:
Danke fÄÿr solch groÄÿartige Mods von euch Jungs!

da hab ich nichts dran geleistet.
Ddas geht komplett auf die Kappe von CY-33 & Team21 und die Jungs haben sich wirklich mal wieder selbst Äÿbertroffen...

GruÄÿ,
Uwe

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÄÿr GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/19 23:05

Geedee schrieb:

that's excellent news and I'm sooo looking forward to this one.

Cheers from a happy old man ;) :P :woohoo:

hehe, so I'm looking forward to see you on the road on Saturday :-)

cheers,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by kart1803 - 2009/02/19 23:06

Da bin mir sicher Uwe!
:woohoo:

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by burps - 2009/02/19 23:37

Ich habe so die BefÃ¼rchtung, daÃ der Server 5 platzen wird am Samstag - da kÃ¶nnte man im Notfall doch sicher noch einen zusÃ¤tzlichen frei machen! :P

Ich freue mich auf jeden Fall schon drauf.

cu on track (oder im Dreck)

burps

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/19 23:39

burps schrieb:

Ich habe so die BefÃ¼rchtung, daÃ der Server 5 platzen wird am Samstag - da kÃ¶nnte man im Notfall doch sicher noch einen zusÃ¤tzlichen frei machen! :P

wir schauen mal wie es sich "anfÃ¼hlt".

Wenn es wirklich eng wird, haben wir ja ggf. noch ein paar Server zur VerfÃ¼gung :-)

GruÃ,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by digitec - 2009/02/19 23:48

{youtube}3w5HtyFP8Hk{/youtube}

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by MRopi - 2009/02/20 00:47

Alle ACHTUNG :woohoo: sehr schÃ¶ner Wagen, ich freue mich schon auf Samstag. Mal schauen wie er lÃ¤uft, bin echt gespannt !!!!!

Hut ab vor den Erbauer !!!

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Engelmann Norbert - 2009/02/20 01:34

Hammer leistung junges schÃ¶nes video schon allein bei der musik steht mir die gÃ¤nsehaut auf ich bin auf jeden fall dabei am samstag hoffe die server platzen denn das habt ihr euch verdient macht nur weiter so :cheer:

gruÃ norbert

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by B8man - 2009/02/20 07:02

...und noch ein Anheizer

{youtube}byJ5NH5t37U&feature=18{/youtube}

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/20 09:11

Na dann kann ich ja endlich in Jubeltriaden ausbrechen:

OLEEEEE!, OLE!, OLE!, OLEEEEEEE! HURRA!http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_19419.gif
http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_17305.gif

Ganz herzlichen Dank fÃ¼r eure intensiven(!!!) MÃ¼hen an Sir Mr. Birdman, Grojosan und natÃ¼rlich auch an alle Beteiligten, sei es im Vordergrund oder Hintergrund.

Bald kÃ¶nnen wir das feine Geschenk auspacken
http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_17303.gif
Jupidu :kiss:

Und bevor ich's vergesse meine tiefste Verbeugung fÃ¼r eure Leistung :niederknie:

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by digitec - 2009/02/20 10:37

heiya torannaga goseimas, domo in die sitzschale
genÃsst.....hay!

komono sun in den helm gekotzt

.....hay!

Aiiiiiaaaa....feinime motorsound

digisun taub...hay!

mitsu mina domo eingenÃsst, vollgekotzt miato taub....

HAY!

moschi moschi

digisun

=====

Re:Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by v8dave - 2009/02/20 13:03

OK. I'm confused!!

Where can I download this car? It looks awesome!

Cheers
Dave...

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Heizen Ltf - 2009/02/20 13:16

juhuhuhuhuuuu!!! :woohoo:

bor bin ich nervÃ¼ss. kanns kaum abwarten. so langsam glaub ich auch das ein server nicht reichen wird... das wird so geil. danke jungs. danke danke danke

ich habs immer gesagt :

wat besseres als de buden gib het nich!!!! ;))

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by digitec - 2009/02/20 13:22

der incarsound aus dem realvideo ist fast identisch mit dem caprisound im historic mod.
echt ne geile drecksau karre...

Aw: Re:Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Racingachim - 2009/02/20 13:23

v8dave schrieb:
OK. I'm confused!!

Where can I download this car? It looks awesome!

Cheers
Dave...

Hi Dave

Download on Saturday here on Altbierbude :whistle:

Bye
Achim

Re:Aw: Re:Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/20 13:32

hallo zusammen

eure reaktionen auf die ankündigung ist ja der wahnsinn! danke euch schonmal, das motiviert natürlich weiter zu machen.

ich hoffe, dass ich morgen überhaupt mit euch fahren kann, meine verbindung ist durch wlan und allgemeine umstände ja immer etwas bescheiden... aber wird schon!

was aber eure vorschuss lorbeeren angeht: ich werd ganz rot, ihr habt ihn doch noch garnicht getestet! :blush:

ich freu mich aber schon auf ein neues kapitel aus DoomWarriors buch, ich hoffe jim hat avus doch überlebt und ist aus dem krankenhaus wieder da?

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by B8man - 2009/02/20 14:09

...keine Sorge. Die Vorfreude wird morgen ganz schnell zur Fahrfreude werden.

Wie aus offiziellen Nissan Pressemitteilungen verlautet wird hat sich der Konzern dazu entschlossen, den Nissan gegen die Markenkonzurrenz von Ford, Porsche, Chevrolet und DeTomaso in den 2h bzw. 3h-Stunden-Rennen der ETCC '72 antreten zu lassen.

<http://www.altbierbude.de/images/events/2009/TeamNissan.jpg>

B8man

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/20 14:57

Super Event-Idee :woohoo: und ein feines Bild vom 'GT-R_Wolf' grrrrr :evil:

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Maze - 2009/02/20 16:43

Freu mich auch schon auf das Auto.

Nur zur Teilnahme des Wagens in der ETCC '72 hab ich da mal ne Frage:Wie groß ist dieses Europa überhaupt :blink: Evtl könnte man den Namen der Serie ja etwas umgestalten,weil er da so nicht mitfahren dürfte ;) was natürlich selbstredend ein Nogo ist.

mfg
Maze

Re:Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by otak - 2009/02/20 16:55

Corvette isn't an European car either ... I guess the "European" in ETCC relates to the tracks where the championship takes place, not the cars. So no need to change the name of the event !

BTW, 2-hour or 3-hour races, that will be really something ! I wonder how many drivers will make it to the end.

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by B8man - 2009/02/20 17:44

You're right Otak. In the ETCC of the years from '70 to '75 Chevrolet and the Mustangs from USA, Datsun/Nissan, Mazda and Toyota from Japan take part in the races.

{youtube}DYLPzmRqrkQ&feature{/youtube}

And now back to topic please:cheer:

Cheers

B8man

Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by v8dave - 2009/02/20 17:50

otak wrote:

I guess the "European" in ETCC relates to the tracks where the championship takes place, not the cars.

Your right, all European circuits. Same as the WTCC, World Touring Car Championship which was raced on tracks around the work.

There won't have been many cars if it had only been European cars taking part :o) (it's a joke so no flaming me, ok)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Bavarian Beast - 2009/02/20 20:11

schÃ¶nes video!!

wies jemand wo das erste rennen der betcc stattfindet?:woohoo: :woohoo:

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Ronny HÃ¶hnel - 2009/02/20 21:00

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Ich glaub den muss ich mir morgen direkt mal runterladen!:cheer: B)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by knudsen94 - 2009/02/20 22:38

Hi,
ich hoffe er wird pÃ¼nktlich um 0:00 zum Download bereitgestellt. Eigentlich bin ich totmÃ¼de aber ich bleibe deswegen noch wach,hehe. Ich kanns gar nicht mehr erwarten, ihn anzutesten:woohoo:

Wird das bis dahin denn noch passieren oder kann ich mich genauso gut jetzt schon schlafen legen?:lol:

GruÃ,
Christian

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by JoWi - 2009/02/20 23:59

jetzt ist Morgen, also heute, sprich Samstag!

3 Min...

7 Min...

und WO IST DER NISSAN??

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/21 00:43

JoWi schrieb:

jetzt ist Morgen, also heute, sprich Samstag!

3 Min...

7 Min...

und WO IST DER NISSAN??

Hey, hier im Rheinland is Karneval, da gehen die Uhren schon mal etwas anders :whistle:

Ich komm gerade erst rein, der Upload lÃ¤uft, schÃ¤tzungsweise in nem viertel StÃ¼ndchen geht der Nissan Online...
:cheer:

GruÃ,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by knudsen94 - 2009/02/21 00:43

woooooooooo

Da hat sich das Aufbleiben ja doch noch gelohnt:-)

Danke!!

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/21 00:46

knudsen94 schrieb:

woooooooooo

Da hat sich das Aufbleiben ja doch noch gelohnt:-)

Danke!!

LOL, ich glaube das erste Mal das ich wg irgendeinem mulimedialen Ereignis "aufbleiben durfte" war ne Mondlandung :-)

Was mÃ¼ssen wir wohl fÃ¼r einen Spritverbrauch einstellen, um bei 15 Runden einen Zwangstop zu erzielen? Mal4 ?

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/21 00:47

ihr macht mich schwach! :cheer:

Re:Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Geedee - 2009/02/21 00:51

Yeeeeeeeeehawwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwwww!!!
and a
Hawwwwwwwwyeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee!!!

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/21 00:54

Ist mir auch noch nicht passiert das ich auf nen Japsen warte hehe :lol: aber mit zunehmenden Mods f¼r GTL m¼ÿte doch in den nchsten 1-2 Jahren auch mal nen C-Coupe erscheinen....ja ja ich wei, mach selber, aber da die Hoffnung ja bekanntlich...usw.. :whistle:
mfg,
Maze

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/21 00:55

jetzt gehts loos :woohoo:

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Philipp - 2009/02/21 00:56

Geil, direkt downloaden und mal 'ne Runde drehen.
Danke, danke, danke, f¼r diesen wirklich tollen Mod.:woohoo:

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/21 00:59

kurze info, kein vorwurf oder so: "japse" sagt man nicht. f¼r einen japaner ist der ausdruck anscheinend ernsthaft verletzend. viele wissen das nicht, daher w¼rde ich euch einfach bitten das nicht mehr zu sagen und statt dessen reisschssel oder reiskocher zu verwenden. sagt das gleiche, strt aber niemanden.

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by knudsen94 - 2009/02/21 01:01

So, ich brauch jetzt nur noch 1 Stunde und 18 Minuten zum downloaden...hehe

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/21 01:01

Jehova Jehova :lol:

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/21 01:23

och..schade das sind ja alles Rechtslenker :(

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/21 01:46

@maze: ernsthaft, keine witze drÃ¼ber. ich will nichts ins detail gehn aber das ganze hat anscheinend wurzeln die Ã¼berhaupt nicht lustig sind und ca. 60 jahre zurÃ¼ck liegen.
thema rechtslenker: siehe readme, es gab keine linkslenker, das auto gabs nur in japan.

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/21 02:14

kann man denn iwo was verstellen das man auch Ã¼ber die Armaturen sehen kann?
Der Sitz kÃ¶nnt noch etwas hÃ¶her sein.
Bin etwas Ã¼ber 1,47cm,wobei das dann bei kleinen "Japanern" Authentisch wÃ¤re mit der Sicht.
Ne low tex Version wÃ¤r auch nicht schlecht,bieten einige Mods z.b bei rF an.
Ich hab nur ne 8600gts und kann ihn leider nicht fahren wenn mehr als 2 zu sehen sind.
...aber mal dazu..mich hat noch kein Franzose angemacht weil mein Opa evtl seine Familie im 2 Weltkrieg ausgelÃ¶scht hat und ich bin 15 Jahre Fernverkehr in Frankreich gefahren,aber ich weiÃ was du sagen willst und ich hab es ja auch nicht mehr gesagt und werd es auch unterlassen wenn es dich stÃ¶rt,oder die Japaner.

mfg,
Maze

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/21 02:43

Wuhaaaa:cheer: , bin gerade ein 15 Runden Rennen mit glaub ich 13-14 Leuten gefahren auf hÃ¶chster Detailsstufe.
LÃ¤uft super-smooth alles. MuÃ mich natÃ¼rlich noch an das Fahrverhalten gewÃ¶hnen, aber macht absolut SpaÃ und sieht bombig aus der Skyline, erste Sahne!!!:woohoo: :woohoo:

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by MRopi - 2009/02/21 02:48

Um 00:25 war es soweit !!!!

Und die wartende GTL Gemeinde konnte Downloaden !!!

Super geiles Auto :woohoo: das erste Rennen ist bestritten !!!

Alle achtung an den Ersteller des Autos !!!

GruÃ MRopi

Richtig gut wird ein Rennfahrer erst, wenn er sich im Team wohlfÃ¼hlt, wenn er dort akzeptiert und unterstÃ¼tzt wird.

Racing, competing is in my blood. It's part of me. It's part of my life.

-Ayrton Senna-

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/21 02:49

Wollt ich auch,war ja auch auf dem Server,aber mit Daumenkino bringt das wohl nix

=====

Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Geedee - 2009/02/21 03:01

Congratulations to CY-33 and Team 21 for a great car.:woohoo: :kiss:

Many thanx to the Bude admin for their speed of delivery!:woohoo: :kiss:

Cheers,

Gee-Deeman :geedee:

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by dschacky - 2009/02/21 03:41

CY33 schrieb:

kurze info, kein vorwurf oder so: "japse" sagt man nicht. fÃ¼r einen japaner ist der ausdruck anscheinend ernsthaft verletzend. viele wissen das nicht, daher wÃ¼rde ich euch einfach bitten das nicht mehr zu sagen und statt dessen reisschÃ¼ssel oder reiskocher zu verwenden. sagt das gleiche, stÃ¼rt aber niemanden.

Ihr seid ja alle SEHR korrekt hier ...
findÃ ich irgendwie GUT !!! :kiss:

Der Nissan ist super gelungen: KOMPLIMENT !!!

Ich bin zwar echt schneckig damit (ohne das ich jetzt Weichtiere in irgendeiner Form abschÃ¤tzig werten mÃ¶chte :-), aber das wird schon noch. :blush:

Cu all on the track !!!

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by B8man - 2009/02/21 08:14

Man macht die Karre Spaß. Steht gut im Lack, fährt sich super und schreit wie mein Kleiner in Hochform. Ganz großes Kompliment an das Team21 für ein weiteres Highlight in der GT-Legends Garage.

...auch vor dem großen Weißen macht der eine gute Figur
<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Fullservice.jpg>

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/21 10:24

Na, das Japse ein Schimpfwort ist, sollte aber jedem klar sein. Das haben die Amis damals im Krieg schon zu den Japanern gesagt. Deswegen kann man auch davon ausgehen, dass das kein Kosename ist.

Grüße,
Ron

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by knudsen94 - 2009/02/21 10:42

Hi,
jetzt, nach ein paar Testrunden, kann ich nur sagen:
HAMMER!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:
Fährt sich klasse und super aussehen tut er auch noch.

Ein riesiges Dankeschön und Lob an das Team 21,
SAUBERE Arbeit:-)

Grüß,
Christian

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Thunderdome - 2009/02/21 10:47

Erstmal danke an den Erbauern des Nissan.

Grade mal ein paar Runden auf Server 5 gedreht. Sieht wirklich klasse aus und fährt sich super. Nach ca. 5 Runden muss man beim anbremsen aufpassen dass das Heck einem nicht überholt.:evil:
Dürften spannende Cup Rennen werden.:)

Die Sitzposition ist optimal. Das Cockpit sehr schön.
Instrumente sind alle gut zu sehen.
Besonder gut gefällt mir auch die Front mit die Schläuchen vom Alkohler.:woohoo:

Thx Thunder

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by kart1803 - 2009/02/21 10:59

Hallo zusammen!

:woohoo: :woohoo: Dankeeeeeeee Team 21 :woohoo: :woohoo:

Hab den Wagen gerade kurz angetestet und bin mehr als Begeistert! Wahnsinns Sound, mega scharfes Cockpit, klasse Aussehen! Hab leider nicht viel Zeit heute , sonst wÄre ich direkt nach Fuji durchgefahren!;)

Den nehme ich mir heut Abend nochmal genauer zur Brust! *freuuuu*

Eines ist mir aufgefallen:

Im Replay wenn von einer Fernsehkamera umgeschaltet wird auf die nÄchste, dann hÄrt es sich an als wenn die Drehzahl nicht stimmig ist mit der Drehzahl vor dem Wechsel der Kamera! Kann mich aber auch Irren!:whistle:

GruÄ,

ein BEGEISTERTER GTL / Team 21 Fan!B)

Aw: Nissan Skyline fÄr GTL

Posted by Ufo - 2009/02/21 11:18

Moin,

das Fahrzeug ist gigantisch :woohoo: gut geworden, vielen Dank an alle Macher!

Nur der Lobby-Ausfall kommt gerade seeehr unpassend :(...

GruÄ,

Ufo

Aw: Nissan Skyline fÄr GTL

Posted by Erel 68 - 2009/02/21 11:30

Dann bin ich ja nicht allein mit dem Problem, nicht Online spielen zu kÄnnen! :(

Roger

Den Nissan konnte ich heute Nacht bereits ausprobieren. Der bringt richtig SpaÄ, nur die Reifen werden in der Grundeinstellung Äberhaupt nicht richtig warm!

Aw: Nissan Skyline fÄr GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/21 12:27

Lobby down? :(

Also da haben wir nu aber wirklich nix mit zu tun, entgegen aller Behauptungen Äuft die (noch) nicht auf einem Budenserver , hihi :woohoo:

Die Server laufen nun im "non-lobby"-Modus, die IP von Server#5 lautet:

213.165.86.196

GruÄ,

Uwe

Aw: Nissan Skyline fÄr GTL

Posted by GS/2.8 - 2009/02/21 12:31

Die Auswahl der Reifen und der Einfluss auf die Spitzengeschwindigkeit (Abrollumfang) verdienen großes Lob. Ansonsten fährt er sich ganz nett.

Aber eine Frage: Welches einzelne Auto muss ich auswählen (offline), wenn ich ein Rennen mit dem Skyline ohne viele andere Wagentypen fahren will. Beim 320 wähle ich den CSL und habe den 320er dabei. Welcher Wagen ist es beim Skyline???

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Philipp - 2009/02/21 13:00

Hi, auch von mit erstmal ein riesengroßes Danke schön, für dieses tolle Fahrzeug.

Was ich noch vermisse, wäre eine Front mit "normalen" Scheinwerfern vorne. (also ohne diese "Abklebungen").

Scheinwerfer scheinen ja vorhanden zu sein, wenn ich das in der windows.dds richtig gesehen habe.

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by cooky - 2009/02/21 14:01

Glückwunsch CY-san, grojosan-san und citytea-san zu diesem Meisterwerk!

Der Hako sieht genauso kernig aus, wie er sich anhört. Zudem finde ich das Fahrverhalten sehr gelungen, nicht zu easy aber doch beherrschbar und in den niedrigen Gängen relativ gut mit dem Gas lenkbar. Das macht seeeeeehr viel Spass!

Die Detailverliebtheit ist erste Sahne, das Cockpit ist der Hammer. Und auf Fuji kommt ein richtig geniales Feeling auf, der Hako zu Hause! Die erste Kurve dort ist mit dem Skyline Vollgas eine der größten Herausforderungen bei GTL überhaupt, jedenfalls wenn man am Setup nicht viel verstellt. Das ist einfach Wahnsinn!

Nochmal vielen Dank für die großartige Leistung!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Berg Cup - 2009/02/21 14:02

Von mir auch ein lob an alle macher ;)!

Kann jetzt wieder Fahren und der Sound ist einfach geil.

Leider im moment nicht Online bekomme keine verbindung so wie viele scheinbar!!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by cooky - 2009/02/21 14:07

Guckst Du auf der letzten Seite, da hat der Dumeklemmer was dazu geschrieben, wie es trotzdem geht, müßt mal auf den Link in seinem Post klicken, da wird alles erklärt.

Ich hoffe, dass die Lobby bald wieder on ist, nen schlechteren Zeitpunkt hätte es ja wohl kaum geben können. :(

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Berg Cup - 2009/02/21 14:19

Danke Cooky hab's auch gerade gesehen. Dann kann ich endlich wieder Online Fahren. PC rennt endlich wieder!

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by 51!N - 2009/02/21 14:43

mir gefÃ¤llt der auch super. Allerdings hab ich so "Mikroruckler", trotz jeder Menge Frames (100+) stockt es alle paar Sekunden. Ich hab das natÃ¼rlich auf verschiedenen Strecken und dann auch mit anderen Autos gegengetestet... kommt nur beim Nissan vor.
In jeder anderen Hinsicht ist der top, groÃer SpaÃ! :cheer:

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by GS/2.8 - 2009/02/21 15:09

Keiner 'ne Antwort fÃ¼r meine Frage? :huh:

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by B8man - 2009/02/21 15:19

Der Skyline ist an die Klasse GTC-TC-76 gekoppelt. Wenn du Rennen ohne andere Wagen bestreiten mÃ¶chtest, schieb die Ordner der anderen Fahrzeuge aus dem Verzeichnis und wÃ¤hle dann die gesamte Klasse.

GruÃ

der B8'

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/21 15:21

freut mich, dass ihr das auto bisher mÃ¶gt!

das mit der lobby ist natÃ¼rlich wirklich schlechtes timing, hat aber leider von uns keiner einfluss drauf. ich hab's bisher geschafft eine runde online zu fahren, bis ich wieder rausgeflogen bin...

@GS/2.8: diese option ist nicht vorgesehen. ich weiss, bei anderen mods gibts das. ich bin aber irgendwie dagegen, weil ich die anderen autos nicht "stÃ¶ren" mÃ¶chte. wenn du nur skylines im feld haben willst musst du entweder den manuellen weg gehen und alle anderen autos zeitweise aus dem TC-GTC-76 ordner verschieben oder die car files Ã¤ndern.

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by GS/2.8 - 2009/02/21 15:46

Danke fÃ¼r die info, hab's verstanden. B)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Zephyr - 2009/02/21 16:05

Seeeeeeeeeeehrr Geill!

Vielen Dank für das neue Budenmitglied ;)

Die "Microruckler" die Nils schon erwähnt hab ich auch feststellen können. Aber davon abgesehen wirklich eine super Mod geworden!!

Gruß Simon

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/21 16:25

Was ich noch vermisse, wäre eine Front mit "normalen" Scheinwerfern vorne. (also ohne diese "Abklebungen".

Scheinwerfer scheinen ja vorhanden zu sein, wenn ich das in der windows.dds richtig gesehen habe.

normale Scheinwerfer sind von gestern. Der neue Trend sind zugeklebte Leuchten. Das sieht viel besser aus :D

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by CY33 - 2009/02/21 16:34

das mit diesen ruckelern sollten wir im Auge behalten. falls jemand eine Theorie hat, wo die herkommen kann er sich gerne bei mir melden, ich schau dann ob man was machen kann. vom Umfang (poly zahlen usw) ist er eigentlich nicht viel größer als ein original auto, hält sich jedenfalls in Grenzen, daher würde ich eher auf die LODs tippen? hm.

zu den Scheinwerfern: unter den Abdeckungen sind Rudimente von Scheinwerfern ja. ich hab auch mal gesehen (ein einziges Bild!) das die jemand offen gefahren hat. da sich ich aber mehr Wert drauf gelegt hab die klassiker möglichst echt aussehen zu lassen hab ich da von Experimenten abgesehen und als Behelfslösung (ohne Licht siehts eben doof aus) diese Leuten unten drunter als Scheinwerfer zu benutzen... also eher "Position Leuchten", damit man im Rückspiegel das Auto nachts nicht übersieht. gläser auf den abgedeckten Rudimenten gibts nichtmehr, da die zu unstrukturierten optischen Störungen geführt haben - also ist es jetzt nur noch für das Schadensmodell.

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/21 17:08

Eben angetestet und bin sehr zufrieden.

Als erstes gefällt mir, dass eine komplett neue Geräuschkulisse vorhanden ist, vom Reifenquietschen über den Motorsound. So muss das sein, das bringt Abwechslung. Noch dazu sind die Sounds Oberklasse. Mir gefällts total, wie gequält sich der Motorsound anhört und das Ding schreit als fange es gleich an zu heulen. Gerade vom 4. zum 5. Gang gibts gnadenloses Geschreie...super.

Die Optik ist über jeden Zweifel erhaben. Vor allem die schwarzen Felgen in Kombination mit abgeklebten Scheinwerfern und der nackischen Front mit teils offenen Kühlergrill und einigen Details bringen eine ziemlich spektakuläre Optik, die so besser aussieht wie ich mir es bei einem Rennwagen wünsche.

Von der Leistung her ist er irgendwo angesiedelt, dass man nicht zu schnell ist, aber locker mit anderen Fahrzeugen der mittleren und unteren GTC-76-Klasse mithalten kann.

Die Mikroruckler sind mir auch aufgefallen. bei vollem Starterfeld kommt irgendwie ne leicht unruhige Optik rein, obwohl man noch über 40 frames hat. Da sollte man forschen und ein Update schicken.

Ansonsten ist die lange Entwicklungszeit in allen Punkten zu sparen und wie zu erwarten ein vollwertiger, einzigartiger und toller Mod für GTL dabei rausgekommen.

Vielen Dank dafür und viele Grüße,
Ron

PS: das Penzoi-Painting gehört mir, also Finger weg ;)

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by MatraRancho - 2009/02/21 17:13

Hallo,

das Warten hat sich echt gelohnt - Wahnsinns Auto.

Da stimmt echt alles. Suuper Arbeit.

Ein riesiges Daaankeee an alle Macher.

Hut ab - Matra-Rancho

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Citytee - 2009/02/21 18:00

Ä²CY-san: Das mit den Micro-Rucklern ist mir auch aufgefallen - allerdings nur auf Strecken, auf denen ich ohnehin aus unerfindlichen Gründen Probleme habe, da gibts Stellen, wo's rupft - auch mit einem einzigen Fahrzeug alleine auf der Strecke!

Dazu gehören: Fuji (ja, auch!), Toban, Mills Metropark, Lienz, Birmingham (Barber), und Lime-Rock-Mountain (die ist am schlimmsten - direkt aus der Pitlane ganze 12FSP nur noch!)

Leider alles Favoritenstrecken von mir!

Jetzt hab ich ja nicht gerade den leistungsschwächsten Rechner - (E8400 Core2Duo3,6, 2x Nvidia GTX 280, 4GRam mit 1666 FSB) betreibe damit aber auch einen 30"-Monitor mit 2560 x 1600 Auflösung und vSync on (weil man die Treppchen auf nem 30" nicht mehr aushält!)

Der Flaschenhals ist generell die CPU - ich glaub auch nicht, dass die Schatten eine Rolle spielen, weil das unabhängig davon auftritt, ob sie an oder aus sind - hat also auch nix mit der Menge der Schattenobjekte zu tun (bei der Nordschleife 2.03 sind die ja satt drin und da rupft überhaupt nix, auch wenn das Schattenmodell auf "Voll steht!) sondern vielleicht noch mit der Art ihrer Verwaltung. Wenn man die Verteilung der Rechenleistung auf die Karten im SLI-Modus überprüft, merkt man, dass auf solchen Strecken eine Karte unverhältnismäßig mehr zu tun hat, als die andere! Und in Verbindung mit anspruchsvollen Fahrzeugen kriegen da selbst High-End-Rechner die Krise!

Ich hab sonst nur noch einen Fahrzeug-Kandidaten, der ähnlich anspruchsvoll war, allerdings in GTR², das war der Porsche Cup 2006-Mod - hat auf Mills Metropark selbst meinen Doppelpack von Grafikkarten nach ner halben Stunde Dauerbetrieb mit nur einem Fahrzeug (!) so gefordert, dass die erste scheinbar wegen Überhitzung zunehmend schwarze Polygone produziert hat - trotz kompletter Wasserkühlung! (Das geht zwar weg, wenn man den Modus erzwingt, dass jede Karte exakt eine Hälfte vom Bild berechnen soll, allerdings bekommt man davon an der Schnittkante wiederum eine Art Blurring NUR im Himmel :dry:)

Schau mal, ob es bei den Strecken eine Übereinstimmung im Management der Objekte gibt, die dafür verantwortlich sein könnten - dann weiß man vielleicht auch, was am Nissan so leistungshungrig wirkt...

=====

Re:Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by cyril16 - 2009/02/21 18:07

hi, i downloads nissan, i correctly installed files but i have no sounds why? CORRECTLY INSTALLED!!!

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by digitec - 2009/02/21 18:12

sehr gelungen und fÃ¼hrt sich echt dreckig..
setup ist schÃ¶n einstellbar und optisch echt klasse
mit den einaugen....ganz schmutziges mÃ¤dchen.
einzig der in car sound ist der rennschlampe nicht wÃ¼rdig.
find beim sound muss mehr bass kommen...find ich persÃ¶nlich zu dÃ¼nn...ausen auch.
soundcharakter ist schon stimmig, fehlt nur bass. beim runterschalten ist der motor fast nicht mehr zu hÃ¶ren.
getriebe und schaltsound sind dafÃ¼r mehr als geil.

danke... echt feinstes spassgut.

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/21 18:14

@Citytree

Dein SLI-System kannst du eh vergessen. SLI-System bereiten noch mehr Probleme, als das manche normalen Systeme schon tun. Denn ob mans glauben mag oder nicht, SLI und Crossfire sind noch lange nicht ausgereift und nicht annÃ¤hernd so gut unterstÃ¼tzt wie Einzelkarten. UnabhÃ¤ngig davon, ob wir mit unseren Einzelkarten Mikroruckler hast wirst du so oder so mehr Probleme haben.

Denn gerade die SimBin-Games haben bei der UnterstÃ¼tzung sowieso bekannt SchwÃ¤chen. Und wozu bitte braucht man zwei GTX280? Is mir schleierhaft, wie man so sinnlos seinen Strom wegschiesst. Und wenn du schon zwei brauchst, dann auch wenigstens mit Quadcore und entsprechend leistungsfÃ¤higem Mainboard. Denn dein prozessor ist wahrscheinlich wirklich etwas untermotorisiert fÃ¼r deine Karten

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Citytee - 2009/02/21 18:14

Is the path of the sound-folder at your system: "C:\GTL\GameData\Sounds\KPGC10" or something else? Report please.

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by einbecker1 - 2009/02/21 18:16

Superklasse, macht riesig Laune.

Bin gleich mal auf seiner Heimstrecke gefahren, Fuji 1970.
Der Sound ist genial, vor allen Dingen beim Runterschalten. Cockpit sieht auch spitze aus.

Vielen Dank!!!

Re:Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by cyril16 - 2009/02/21 18:24

it's ok files directory C:\GTL\GAME DATA\SOUNDS\Kpgc10 but files on gtc tc 76 is NISSAN_SKYLINE_SOUNDS.AUD

i have not problem with others addons example legends car (trellet Mod legends cars the sound is good just sound slow at 9500RPM) graphics card geforce 6800GS 256MB and proccessor amd athlon 64 3500+ and 1GO ram (no card sound)

=====

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Berg Cup - 2009/02/21 18:37

So ruckeln is mir noch nicht aufgefallen. Mein System besteht aus einem DualCore mit 3GHz 4Gig Arbeitsspeicher und einer GForce 9600 GSO 385 MB auf XP. Aufl¶sung 1280x1024. Wenn ich Zeit habe test ich das auch mal auf anderen Strecken aus bin bis jetzt nur Hockenheim `99 gefahren!!

Aber sau geil die Skylines!!

=====

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Engelmann Norbert - 2009/02/21 18:38

Hi Jungs,

hier mal ein fettttttes lob die 1 J¶hrige Arbeit hat sich gelohnt danke noch mal an alle die hier mitgemacht haben bin schon am painten an einem eigenen Wagen.

So und nun an die Admins; Wann kommt denn der kleine auf server 1 und wann ist das erste Event damit.

Bin schon voll nerv¶s :wohoo:

Geht da nichts mehr an diesem Wochenende.

Floh hau rein in die Tasten und mach das unm¶gliche m¶glich:)

Gru¶ Norbert

=====

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/21 19:20

Hallo Klaus,

sch¶n Dich aktiv in der Bude zu sehen und Dich hier begr¶en zu k¶nnen, vielleicht kommst Du nachher auch noch ne Runde Online Deinen Sound genie¶en? :D

Citytee schrieb:

¶CY-san: Das mit den Micro-Rucklern ist mir auch aufgefallen - allerdings nur auf Strecken, auf denen ich ohnehin aus unerfindlichen Gr¶nden Probleme habe, da gibts Stellen, wo¶s rupft - auch mit einem einzigen Fahrzeug alleine auf der Strecke!

Dazu geh¶ren: Fuji (ja, auch!), Toban, Mills Metropark, Lienz, Birmingham (Barber), und Lime-Rock-Mountain (die ist am schlimmsten - direkt aus der Pitlane ganze 12FSP nur noch!)

Leider alles Favoritenstrecken von mir!

Schau mal, ob es bei den Strecken eine ¶bereinstimmung im Management der Objekte gibt, die daf¼r verantwortlich sein k¶nnte - dann wei¶ man vielleicht auch, was am Nissan so leistungshungrig wirkt...

Deine Beobachtung macht meiner Meinung nach absolut Sinn.

Alle genannten Strecken strozen nur so vor Polys, speziell LimeRockMontain (b¶¶¶ses trkmaker-Gitter in hoher Aufl¶sung).

Wie sieht es denn bei Race07-Strecken (z.B. Pau) aus?

Gruß,
Uwe

PS: ... und Daumen rauf für Deinen Nisan-Sound, wie immer absoluter Goldstandard!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by burps - 2009/02/21 19:46

Auch bei mir war Framedesaster heute Nacht auf Server #5.

Beim Rennstart sogar nur 8fps - im Training 11fps auf der Geraden. (Bei vollem Corolla-Grid geht es mir ähnlich!) Liegt natürlich auch daran, daß Fuji70 bei mir eh wenig Frames produziert.

Offline war es dann auch nur ein paar Frames besser - die Strecken/Auto-Kombination ist für meine bescheidene Rechenmaschine dann doch nicht so perfekt. :whistle:

Geschmeidiges Fahren war da natürlich nicht angesagt, dennoch war dort schon zu sehen, daß der Nissan sich leicht handhaben läßt.

Selbstverständlich das ganze heute noch etwas offline auf einer anderen Strecke getestet (auch wegen der Frames!).

Erster Eindruck: läßt sich wirklich angenehm fahren und Frames sind es auch unwesentlich weniger als beim Escort z.B. Also die, die gestern auch in Fuji die Probleme mit der Framerate hatten, kann ich beruhigen - die Strecke hat das Ihrige dazu beigetragen.

Wenn also nicht zu viele Skylines auf der Strecke sind sollte man auch mit einem "Low-Tech"-Rechner einigermaßen flüssig fahren können. (Also ich bin ab 20 fps aufwärts absolut zufrieden und kann gut damit fahren!)

Beim Sound sage ich jetzt auch mal, daß onboard generell mehr tiefere Frequenzanteile zu hören sind.

Das fällt aber in die Rubrik Sound Design und da ist es natürlich auch Geschmackssache. Also ist das jetzt keine Miesmacherei!!

Ergo: Gaaaaaaaaaaaaanz tolles Teil und fährt sich nahtlos in die GTC-76 ein!!

Und wenn die Lobby noch eine Weilchen unten bleibt, habe ich ja genug Zeit offline bei besten fps noch ein paar Runden zu drehen.

Vielen Dank CY-33 und Konsorten

burps

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/21 19:55

Das schöne am Fahrverhalten ist ja, dass er sich im Normalfall total leicht und angenehm fahren lässt, aber mit den richtigen Setupeinstellungen kann man aus dem Teil etwas Unzählbares gebären....grrrrrrrrrr

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Citytee - 2009/02/21 20:20

Also: Macau rupft wie die Sau, Porto geht butterweich - genauso wie die STCC-Tracks - mehr hab ich leider nicht auf GTL. In Evo selbst laufen sie alle übrigens butterweich - da ist wohl auch die Ausnutzung der CPU besser! Wo es bei GTL und GTR² ein wilder Zickzackkurs der beiden Kerne ist (man kann Vista dazu zwingen, beide für ein bestimmtes Programm zu verwenden, einer der wenigen Vorteile dieses "Systems") laufen sie bei EVO absolut ruhig am Maximum!

Ach ja - Thermalito rupft auch schön!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Citytee - 2009/02/21 20:59

Hallo Ron,

Find ich nicht - braucht ein bisschen Feintuning, dann bringt auch was. Die Microruckler, die das SLI hervorruft, bemerkt man wirklich nur, wenn man mit den Fahrzeugen auf einer Strecke rumschleicht - das ist ein ganz anderes Kaliber, als die Ruppel, die bei diesen Hyperpolygonstrecken auftreten.

Ich hab die verschiedenen SLI-Modi ausgiebig auf allen Sims ausprobiert, die ich z. Zt. fahre (GTL, GTR², EVO und - hihi - GPL, DAF² braucht mans allerdings wirklich nicht!) Der Split-Modus w²ar am stabilsten, was die Leistung betrifft, wenn einen die gelegentlich auftretenden Blurrings im Himmel an der Schnittstelle nicht st²ren - die sind in etwa so l²stig wie ein einzelnes Tearing es bei vSync off w²re.

Mit der CPU hast Du recht - vier Kerne w²ren besser als zwei - allerdings unterst²tzen alle diese Sims eh nur einen Kern (da² man bei Vista noch etwas tricksen kann, hab ich im Juni letzten Jahres, wo ich den Rechner gebaut hab, noch nicht gewusst) - und da war mir der E8400 lieber, der, sch²n moderat auf 3,6 h²hergetaktet, zu dem Zeitpunkt das vielversprechendere Modell war.

Warum zwei GPUS? Bei der Aufl²sung des 30"ers und vSync on ist die zweite Karte schon hilfreich... Ich hab ja schon geschrieben, da² unter bestimmten Bedingungen eine einzelne Karte bereits ²berfordert ist. Eine dritte w²ar allerdings idiotisch.

Das Mainboard ist ein ASUS Striker II extreme - ich hab halt jetzt einfach alles, auch das RAM, auf 1666 FSB getaktet, so kommen auch die 3,6 Ghz der CPU raus. K²nnte man zwar sicher auch noch bis auf 4 Ghz drehen...

Eigentlich ist der Flaschenhals ja das doch schon etwas ²beralterte GTL - man sieht sehr sch²n an der EVO, wie man die Engine auch nach Jahren noch etwas feintunen kann - aber den richtigen Fortschritt wird wohl erst die n²chste Sim-Generation bringen.

Und der Strom wird bei mir nicht sinnlos weggeschossen, sondern ²ber drei Radiatoren auf der Unterseite des PC-Geh²uses h²chst effektiv zum F²ew²rmen eingesetzt. Ausserdem hab ich im Moment noch genug Kohle, um mir sogar den Standby des Fernsehers und des Subwoofers leisten zu k²nnen. ;)

Ich hoffe mal, ich lern Dich noch kennen! :D

Aw: Nissan Skyline f²r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/21 21:09

Hehe, sehr gutes Feedback :D

Das mit dem "F²e w²rmen" ist am Besten. Da gehen doch unter Vollast locker an die 600 Watt weg oder? Die Stromrechnung w²rde ich gerne mal sehen :D

Plage nutzt ein Crossfire-System und bei ihm kommt es oft zu wirklich unsch²nem Himmelflackern (bei abendlichen Stundenzeiten).

Bist du Programmierer oder Grafiker oder wozu braucht man 2x 30"? Da hast du ja ne riesiger Wand aus LCD vor dir? Kann man von Elektromog eigentlich Krebs kriegen? :D

Stimmt schon, bei 2 Fernsehern in Gigaauf²sung sind die Karten schon notwendig. Und das ein Gro²teil der Probleme von der Engine von GTL kommt ist uns leider allen schon negativ aufgeschlagen (mal mehr mal weniger).

Nichts f²r Ungut ;),
Ron

Aw: Nissan Skyline f²r GTL

Posted by Citytee - 2009/02/21 22:25

Hi Ron,

Frag lieber nicht nach der Stromrechnung... Der Rechner geh²rt dabei echt noch zu den Peanuts! So ein ganzes Sch***-

Haus zieht ordentlich was weg... Ist halt so.

Das mit dem Himmelsflackern hatte ich bisher nur bei Lienz am Abend - aber mit einer Single GSX 7800 dazumal... Lienz gehÃ¶rt aber auch zu den Hyperpolygonrupfern, die im Zusammenhang mit dem Nissan unschÃ¶n auffallen.

Ja - Grafiker kommt irgendwie schon hin - eigentlich bin ich GemÃ¶lderrestaurator und Spezialist fÃ¼r OberflÃ¤chengestaltung - mittlerweile sind aber meine Augen so schlecht geworden, daÃŸ ich den Beruf nicht mehr auf dem Level ausÃ¼ben kann, wie ichs frÃ¼her gewohnt war (und wie es meine Klientel von mir gewohnt war) Also mÃ¼ssen das jetzt meine Angestellten machen - ich sitz nur noch am Computer und mach die Dokumentationen - da kann ich mir das Schadensbild so weit ranfahren, wie ichs brauche um das zu beurteilen - und bin trotzdem 60 cm vom Bildschirm weg, seh also wieder was, trotz der blÃ¶den Altersweitsichtigkeit.

Und dieses Vorruhezustandsein bringt eben auch mit sich, daÃŸ ich etwas mehr Zeit fÃ¼r Computerspielereien habe. Beim Nissan hab ich jetzt neben dem Sound nichts weiter gemacht, aber sonst mach ich schon auch mal 2d-Grafikdetails fÃ¼r andere Mods. Ein weiterer Grund fÃ¼r den etwas Ã¼berdimensionierten Rechner: Beim Audi-Sportwagen-Mod bin ich wÃ¤hrend der Konstruktionsphase mit so viel hochaufgelÃ¶sten Skins auf dem Fahrzeug rumgefahren, daÃŸ kaum noch was ging - und das jedesmal fÃ¼r die schnelle Ingamebeurteilung runterzureduzieren, nervt tierisch!

Mit LED lÃ¤sst sich problemlos viele, viele Stunden arbeiten - bei den alten RÃ¶hrenmonitoren hab ich schon Ã¶fter ordentlich Kopfweh gekriegt!

Also vor Elektrosmog grausts mir momentan nicht! Eher schon vor ner mÃ¶glichen Quecksilbervergiftung wegen zuviel Sushi...

So und jetzt sorry an alle anderen fÃ¼r das gewaltige off-topic! Back to the car! =)

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Citytee - 2009/02/21 22:48

yeah - the trellant-mod has some faults at the natural-rev-parameters-list after turning the sound lower by the converter.

But at the Nissan I just can suggest you to once more install the mod over the old one - if this doesn't help please once again download the mod, as it then seems to have some faults in the file-structure occurring via download.

You are the only one with problems so far, so it seems not to be a general problem of the files. Hope the suggestions help - sorry for the trouble, you have.

Aw: Re:Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by burps - 2009/02/21 23:40

So - nochmals zum Sound:

Ich habe jetzt mal meine EVENTS etwas weiter aufgedreht.

Fazit: Im unteren Drehzahlbereich ist deutliches Grummeln zu vernehmen, das natÃ¼rlich in den oberen Drehzahlen von wildem Geschrei Ã¼bertÃ¶nt wird.

Verglichen mit Original-Sound eine saubere Arbeit.

Da gibt's halt keinen Tiefbass Jungs.

Thumbs up

burps

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/22 01:19

stimmt genau burps. wenn man sich mal das eine video anschaut, bei dem ein japanischer rennfahrer das ding um fuji jagt. da kreischt alles, nur grummeln tuts nicht

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by flipp - 2009/02/22 09:13

Hallo, Nissan-Fans

bei Auswahl von zwei Versionen des Nissan bekomme ich beim Laden einen ctd. Dies sind die Lackierung Alta (rot) mit Nr.47 und der Falken (blau) mit Nr. 44.

Vielleicht hat jemand diese PhÃ¤nomen bereits auch festgestellt ? Wenn nicht, wÃ¤re schÃ¶n, wenn's mal jemand probiert. Ich kann mir das nicht erklÃ¤ren. Passiert bei allen Strecken. Habe bereits Neuinstallation im Autodownloader durchfÃ¼hren lassen - leider ohne Ergebnis.

Alle anderen Versionen des Nissan scheinen zu funktionieren.

GruÃ

Flipp

=====

Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by cyril16 - 2009/02/22 10:33

hi, after all test graphic and others parameters for sounds, it's impossible sound car, just sound passing gear:huh: it's too bad bouh bouh:(the sound skyline so absolute amazing, it's possible realized patch for slow configurations (my pc year 2005), i use sound toyota for drive..whistle:

thx.

i no use bierbuden autoupdater

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/22 11:04

It is not necessary to test any configuration to install the skyline-mod. the folder-structure of the mod is the same like the standard folder structure. you only have to put the complete gamedata-folder of the Nissan-mod in your gtl directory and overwrite the existing gamedata-folder.

if this does not work, there is something wrong with your GTL game.

Do you have other Mods installed or worked around with you GTL game?

cheers,
ron

=====

Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by cyril16 - 2009/02/22 11:32

hi, others Mod installed trellet, bmw 320, bmw v8, toyota corolla, no problem sound, problem sound with fiat abarth 131 and 131 turbo no sounds, and lancia fulvia, and files directory is ok.

=====

Re:Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by alexSchmurtz - 2009/02/22 12:12

Just one more thank you! I have finally been able to download the mod (a big thanks again to Uwe for his help!), and I really appreciate it! Everything run fine here, and look gorgeous. Very nice job!

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/22 12:21

I hope, this thread can help you. it is from Gee-Dee, who is a specialist in trying Mods and get them working fine

Gee-Dees Tips

And always have installed two GTL-installations. One only for the Altbierbude and one for Mods you need to try or test, but never mix them ;)

=====

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/22 12:32

@cyrilt16

For a working Skyline Sound you GOT to have:

1. The file 'NISSAN_SKYLINE_SOUND.AUD' in the folder 'Nissan Skyline'(which is located in the folder 'GTC-TC-76')
 2. The folder 'KPGC10' located in the folder 'Sounds'(not 'Cars' or anything else)
- =====

Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by cyrilt16 - 2009/02/22 12:57

Mental Gear wrote:

@cyrilt16

For a working Skyline Sound you GOT to have:

1. The file 'NISSAN_SKYLINE_SOUND.AUD' in the folder 'Nissan Skyline'(which is located in the folder 'GTC-TC-76')
2. The folder 'KPGC10' located in the folder 'Sounds'(not 'Cars' or anything else)

yes yes Mental Gear, i have correctly installed sounds it's ok. where programm use creator nissan skyline? thx

=====

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/22 13:18

@mental gear: danke fÃ¼r den support! ;)

@cyrilt16: basicly 3DsMax, Photoshop and 3DSimED

thema CDT bei #472 und #442: ich kann den fehler nicht reproduzieren, bei mir machen die autos keine probleme. allerdings sind das genau die autos, die für den einsatz auf der buche umbenannt wurden, weil 44 und 47 schon existierten. ich kann aber keine ungewöhnlichkeiten in den ordnern finden... findet jemand, der das problem hat, einen fehler?

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/22 13:19

hey cyril16,
please try to speak a better english. it is nearly impossible to understand you. try to give correct english sentences or nobody is able to help you.

for example:

yes yes Mental Gear, i have correctly installed sounds it's ok. where programm use creator nissan skyline? thx

i did not understand if you have still the same problem or your problem is solved ;)

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/22 13:21

das problem existiert auch nur online. im offline-modus kann ich die fahrzeuge auch ohne probleme fahren. wenn ich die wagen aber auf servern nutzen will, stürzt das spiel ab.

Re:Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by cyril16 - 2009/02/22 13:54

Big_Ron wrote:

hey cyril16,
please try to speak a better english. it is nearly impossible to understand you. try to give correct english sentences or nobody is able to help you.

for example:

yes yes Mental Gear, i have correctly installed sounds it's ok. where programm use creator nissan skyline? thx

i did not understand if you have still the same problem or your problem is solved ;)

little speak english

Re:Nissan Skyline für GTL

Posted by bug - 2009/02/22 15:21

Hi guys,

I don't know if you have the same problem, but my skyline car n°44 can't enter on the server.

I only try this and another car, the other it's fine, but this one my game crashes after i enter in the server.

HELP!

It's only me or is anyone else with the same problem?

Sorry to speak in english in the german forum, but i don't speak german.

Cheers.

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by B8man - 2009/02/22 15:28

Hi bug,

it's a general problem and I'm searching for the reason why it doesn't work like it should. Please take another Skyline until the problem is solved.

Cheers

B8man

Aw: Re:Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/22 15:30

@bug: no problem with english in general... we understand you as long its not to cryptic!

the cars #442 and #472 seem to cause problems when using them online. till now i have no idea why this happens since they run without a problem in singleplayer (offline) mode. i can t find any irregularitys in the folders or files so ppl with more knowledge about the whole online stuff might be able to solve this. we ll investigate.
till then all i can do is to ask you not to use that cars only offline. i m sorry about that but the best i can do right now.
:blush:

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Plage - 2009/02/23 19:26

Die Mipmap-Levels der Texturen stimmen bei den Autos nicht. Bei den anderen sind alle "5" bei den beiden sind welche mit "11" dabei. Vielleicht liegt da das Problem?

Ansonsten sehr schÖ¶nes Auto! Der Sound und die Fahrphysik sind zwar etwas gewÖ¶hnungsbedÄ¼rftig, aber das kommt sicher mit der Zeit. Optisch ist er jedenfalls schonmal echt Sahne.

GruÖ¶
Martin

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/23 20:00

KÖ¶nnte eventuell sein, ja.

Bei der #52 und #442 ist die WINDOWS.DDS 2048x2048, bei den anderen Wagen ist die WINDOWS.DDS 1024x1024.

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/23 21:24

Hi,
Plage schrieb:
Bei den anderen sind alle "5" bei den beiden sind welche mit "11" dabei. Vielleicht liegt da das Problem?

ich hab ja nu von Autos ¼berhaupt keine Ahnung, aber so'n kleines bisschen von Strecken. Da sind 11 Mipmaps und ein "kurzer Filter" der Tod f¼r die FPS und f¼hren auch zu den angesprochenen Mikro-Rucklern. Vielleicht w¼re es mal einen Versuch wert damit zu experimentieren?
Gut, auf meiner Kiste geht's eigentlich, ich k¼nnte bzgl. FPS echt nicht meckern, abder das ist ja nun individuell sehr unterschiedlich.

Ansonsten ist der Skyline IMHO mal wieder erste Sahne, f¼hrt sich Klasse und schreit soooo sch¼n :-)

Gru¼,
Uwe

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/24 00:15

jep, bei #442 ist eine mit 11 mipmaps dabei... ist aber die einzige oder? da das auto sowieso nicht l¼uft kann es aber kein grund f¼r die ruckeler sein. da der #472er aber die 5er mipmaps hat und das auto auch nicht l¼uft erkl¼rt das auch das andere problem nicht. runterregeln auf 5 w¼re zwar eine gute idee, hab ich genau wie die gr¼sseren fenster texturen (die aber den bock nicht so fett machen sollten), ¼bersehn. passiert, wenn man soviele autos im auge haben muss. seht es mir nach!

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Plage - 2009/02/24 02:21

Nachdem ich jetzt den ganzen Abend damit verbracht habe das gute St¼ck auszuf¼hren, kann ich nur sagen echt hammerst. Verdammt viel liebe zum Teil. Macht einfach nur Spa¼, wenn man's erstmal halbwegs raus hat!

Was mir noch auff¼llt ist, da¼ wenn ich die .gtl- Dateien von den Skylines (alle) im GEditor ¼ffne, wird mir bei den Texturen unter "Type" gMotorMultiTriStrip angezeigt, w¼hrend es bei den Originalen Other File und in meinen selbstgepackten das jeweilige DXT-Format ist.
Womit konvertierst du die Texturen (DDS) denn und aus was f¼r einem Texturformat (.bmp, .tga, .png)? Vielleicht liegt da der Hase im Pfeffer. Ich empfehle echt das mit dem DDS-Plugin f¼r Photoshop zu machen.

Gibt es ansonsten evtl. irgendeine Sache in der "CAR-Config" vom Wagen, die dreistellige Nummern verbietet?

Ach so...ansonsten kann das mit den Mipmap-Levels o¼rlich vorkommen und bis vor nicht allzulanger Zeit hat da auch niemand wirklich drauf geachtet. Ich habe das auch schon bei einigen Autos vermurkst und habe die dann nochmal verbessert. Au¼erdem ist die Tesphase doch genau f¼r solche Sachen da.

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by B8man - 2009/02/24 07:58

Moin die Herren,

Problem bei den zwei Fahrzeugen ist die zu lange Namenskette. Damit gehts nicht rund. Wird in K¼rze behoben werden. Solange hab ich die zwei Fahrzeuge vom Server gel¼scht.

Gru¼

Flo

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by burps - 2009/02/24 10:03

Kann eigentlich schon jemand profunde Aussagen zu den verschiedenen Pneus machen?

Gripverhalten, Speed etc.

DaÄ der Michelin mehr Grip besitzt als der Rest steht schon mal fest, aber wie sind euere Vorlieben bzw. Urteile zu den Gummis?

Vielen Dank schon mal f¼r die Resonanz,

burps

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/24 10:58

Hey burps,

sehr richtig. Die Michelin bieten den meisten Grip und vom Fahrverhalten her ist das Auto auch am stabilsten und im Grenzbereich sehr kontrollierbar. Im Gegensatz dazu die Good Year, die das Auto sehr nerv¼s machen und auch ansonsten nicht viel Grip bieten. Die Dunlop sind wohl die Allrounder. Bieten auch im Grenzbereich noch gute Kontrolle und ein ausgewogenes gripverh¼ltnis, aber fallen beim Gripniveau hinter die Michelin zur¼ck. Die Avon Slicks haben ein ¶hnliches Gripniveau wie die Michelin. Doch ist der Wagen mit den Avon viel unruhiger und im grenzbereich auch etwas instailer.

¶ber die Halbarkeit der Reifen kann ich nichts sagen, da ich bisher nur Sprintrennen gefahren bin. Aber ich denke das gripverh¼ltnis der Reifen ist ein Indiz f¼r die Haltbarkeit. So werden die Good Year wohl eine sehr harte Mischung haben, gefolgt von den guten Dunlop, danach die Avons und auf gleichem Niveau, vielleicht auch Schlusslicht sind die Michelin.

Hoffe, meine Einsch¶tzung ist richtig und hat geholfen. Nat¼rlich werden noch mehr Tests kommen. Meine Lieblinge sind ganz klar die griffigen Michelin, da ich mit diesen auch ein sehr aggressives Setup fahren kann. Ich werde aber noch probieren, f¼r jeden Reifen ein Setup zu bekommen, um jeden Vorteil der einzelnen Reifen hervorzuheben.

Gr¼Ùe,

Ron

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by burps - 2009/02/24 12:01

Den selben Eindruck hatte ich auch von den Avons.

Ich w¼rde jetzt mal behaupten, daÄ man die Avon Slicks mit weniger Reifendruck fahren sollte - bilde mir ein das h¼tte mir geholfen letztens.

cu burps

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/24 12:06

Das der Michelin auf der Strecke den meisten Grip bietet stimmt zwar soweit, doch er hat den niedrigsten Gripwert - Michelin lateraler(seitw¼rts) Gripwert vo 1.490/longitudinal(l¶ngslaufend) vo 1.490

lat hi 1.495/long hi 1.495

Hingegen haben die drei anderen Marken alle Gripwerte von 1.515 bis 1.530

Warum aber der Michelin trotzdem auf der Strecke den meisten Grip aufbaut liegt daran, daß er einen wesentlich höheren Heating-Wert(wie stark sich der Reifen aufheizt) besitzt - vo und hi 8.00
Die drei anderen Marken haben einen deutlich kleineren Heating-Wert - von 5.50 bis 6.50 - d.h. sie heizen sich nicht so stark auf wie der Michelin und erreichen dadurch nicht die Idealtemperatur(ca.90°C) bei der die Reifen den besten Grip bieten.

Das wiederum heißt, daß man beim Michelin sehr hohe bis zu hohe Reifentemperaturen erreicht. Die anderen drei Marken sollten daher mit deutlich weniger Reifendruck gefahren werden, damit sie sich stärker aufheizen.

Vom Verschleiß haben alle 4 Reifenmarken die gleichen Werte:

vo WearRate=0.152e-6

hi WearRate=0.185e-6

Das bedeutet der Verschleiß wird zwischen den 4 Marken nur mehr ein bißchen von der Temperatur beeinflusst.

Bevor es jetzt zu sehr ins Detail geht die Aufstellung der verschiedenen Reifenbreiten und Radien:

Avon:

vo 28cm/hi 33cm

vo r=30cm/hi r=31,7cm

Dunlop:

vo 30cm/hi 33cm

vo r=30,25cm/hi r=31,5cm

Michelin:

vo 30,5cm/hi 33cm

vo r=30,1cm/hi r=31,6cm

Goodyear:

vo 30,8cm/hi 32,8cm

vo r=30,2cm/hi r=30,2cm

Der Radius wirkt sich auf die Höchstgeschwindigkeit aus.

Dann bestehen noch etliche Unterschiede bei Werten wie Eigendämpfung, Stoßabsorption, Gripverhalten wenn Reifentemperatur zu hoch oder zu niedrig und einigen anderen Parametern.

Selbsterkämpfend sind noch die Unterschiede des Rollwiderstands:

Avon 3150

Dunlop 3105

Michelin 2900

Goodyear 2900

:whistle:

=====
Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by 51!N - 2009/02/24 12:27

na da war wohl einer schneller....

und wo er recht hat, hat er recht :cheer:

=====
Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/24 13:24

hallo leute,

und was soll mir das jetzt sagen? der michelin ist vom gefühl her der schnellste. was mir die zahlen sagen, weiss ich allerdings nicht

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Moorhuhn - 2009/02/24 14:47

Soll (wohl) heißen:

- Michelin wird schnell warm und hat dadurch schnell guten Grip.
- die Anderen werden nicht so schnell warm, aber wenn sie mal auf Temperatur sind, sollten sie mehr Grip bieten.
- Rollwiderstand von Avon/Dunlop ist hoch --> weniger Höchstgeschw./Beschleunigung

Ohne zu testen würde ich sagen, Michelin kann mit härteren Setups gefahren werden, ist aber evtl schnell "verheizt", die Anderen benötigen wohl ein weicherer Setup und weniger Reifendruck, um überhaupt auf Temperatur zu kommen, aber dann sollten sie dem Michelin ebenbürtig oder sogar überlegen sein.

- > Michelin für Sprints
- > Rest für Langstrecke

Mein Eindruck bei leider erst 2-3 Sprints: Goodyear haben wenig Grip, aber einen weiten Grenzbereich, Avon Grip ohne Ende, aber der Grenzbereich scheint (zumindest mit meinem Setup) heikel zu sein....

Korrigiert mich, wenn ich falsch liege...

Gruß
Georg

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/24 15:49

Jop gut erkannt Georg. Man kann aus den Zahlen auch noch mehr rauslesen, aber wir wollen uns ja nicht in zu kleinen(weniger wichtigen) Details verlieren ;)

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by burps - 2009/02/24 18:49

Wofür der Avon taugt ist mir bis jetzt verborgen geblieben. Ich habe den jetzt zum Großteil gefahren, weil CY-33 meinte, daß mit dem gute Slides zu fabrizieren sind - was für mich heißt:

weiter und gut kontrollierbarer Grenzbereich.

Jetzt würde ich sagen: Ganz im Gegenteil. im Grenzbereich nicht so gut zu handhaben wie der Michelin (der wird mal richtig heiß) und der Dunlop (bin ich nur einmal gefahren bis jetzt).

Trotz versch. Setups habe ich den Avon nicht besser hinbekommen. Er braucht relativ lange um Grip aufzubauen und bleibt selbst dann im Grenzbereich eher unberechenbar.

Vielleicht ist aber auch mein bescheidenes fahrerisches Können eher das Unberechenbare.

Werde mich bei Gelegenheit mal eher dem Dunlop und dem Goodyear widmen.

Danke für eure Statements,

burps

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by CY33 - 2009/02/24 19:22

tihhi... das mit den slides und dem avon war auch nicht meine aussage, ich hab die nur von einem meiner tester weitergegeben, dem der reifen am meisten spass gemacht hat! ich komm damit auch nicht wirklich zurecht. besser

allerdings als mit dem dunlop.

ich halte mich aber mal aus der diskussion raus, dazu bin ich einfach fahrerisch nicht gut genug. eher was fÃ¼r die liga fahrer, denk ich.

edit: hey, das sollte nicht heissen, dass ihr auch aufhÃ¶ren sollt zu diskutieren!

eine info Ã¼brigens noch am rande: auf einigen autos ist ja auch bridgestone werbung (teilweise fÃ¼r uns nicht leserlich - #20 u #21 zB), im setup kann man aber keinen bridgestone wÃ¤hlen. das kommt daher, dass (original) GTL keinen solchen reifen hat und wir uns gegen neue reifen entschieden haben um die fairness im spiel zu gewehrleisten. wir hÃ¤tten zwar einfach den avon zB umbenennen kÃ¶nnen... aber dann kann man auch gleich reifen 1 bis 4 ins setup schreiben und komplett auf marken verzichten. schwierig, daher haben wir es wie original gelassen. ;)

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/28 16:44

hallo zusammen

ich hab mal eine kleine bitte. wenn ihr mal >hier

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Philipp - 2009/02/28 17:35

Wie oft soll man dir das noch sagen, das du es nicht verhindern kannst, wenn jemand sich die Fahrzeuge fÃ¼r eigene private Zwecke konvertiert. Da kannst du jetzt noch so wÃ¤tend sein. Solange diese Leute die Fahrzeuge nicht offiziell hochladen, kannst du da ghar nichts machen.

Da einzige, was du fordern kannst, ist, das die Bilder entfernt werden, das man aber den Mod von der Platte schmeissen soll, darÃ¼ber hast du deine Handhabe.

Das ist kein Grund jemand aus einem Forum auszuschlieÃen. Er hat sich nirgedwo strafbar gemacht, weil er das rein privat fÃ¼r sich allein gemacht hat.

Und mit dieser Meinung stehe ich auch nicht alleine da.

greetz

Philipp

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Maze - 2009/02/28 17:45

Bei NoGrip scheint es ja Ã¶fters illegale Sachen zu geben wie zuletzt der 131 Abarth der dann auch recht schnell verschwunden ist.

Wundert mich das die noch nicht alle im Knast sitzen :whistle:

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 17:50

Hallo Philipp,

Philipp schrieb:

Wie oft soll man dir das noch sagen, das du es nicht verhindern kannst, wenn jemand sich die Fahrzeuge fÃ¼r eigene private Zwecke konvertiert. Da kannst du jetzt noch so wÃ¤tend sein. Solange diese Leute die Fahrzeuge nicht offiziell hochladen, kannst du da ghar nichts machen.

Da einzige, was du fordern kannst, ist, das die Bilder entfernt werden, das man aber den Mod von der Platte schmeissen soll, darÃ¼ber hast du deine Handhabe.

Das ist kein Grund jemand aus einem Forum auszuschlieÃen. Er hat sich nirgedwo strafbar gemacht, weil er das rein privat fÃ¼r sich allein gemacht hat.

Und mit dieser Meinung stehe ich auch nicht alleine da.

greetz
Philipp

Wir alle kennen Dich als absolut hemmungslosen Jäger&Sammler!

Das Deine Meinung vollständig von der Meinung eines ScratchBuilders wie CY-33 abweicht ist mir absolut klar.

Die Nummer von Tech9 ist IMHO absolut "das Letzte"!

Das hier sagt wohl alles zum Thema "privat und nirgends hochgeladen":
>>I converted them :-0 They are out there

Ich würde diverse Kräfte darauf verwetten, dass DU ihm längst ne Mail geschrieben hast um das Ding von ihm zu schnorren.

Halte Dich bitte mit derartigen Kommentaren konstant zurück!

Das ist nicht im Sinne unserer Gemeinschaft.

Im Übrigen bin ich zu 100% davon überzeugt, dass es auch nicht im Sinne des Managements von NoGrip ist! Daher stehe ich diesbezgl. bereit in Mailkontakt zu Sunalp und Jabba...
Wir werden mal sehen ob CY-33 und Butch lediglich "fordern kann, dass die Bilder entfernt werden".

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/28 17:53

Wie oft soll man dir das noch sagen, das du es nicht verhindern kannst, wenn jemand sich die Fahrzeuge für eigene private Zwecke konvertiert.

Tja Philipp, das du ebenfalls so ein Bastelkünstler bist, wissen wir ja alle. Bist ja auch schon oft negativ dadurch aufgefallen, dir Sachen zu "borgen", die dir nicht gehören.

Das Auto ist nicht für GTR2 bestimmt und wenn jemand stolz zeigt, dass er ein Fahrzeug in ein anders Spiel gebracht hat, was ihm nicht gehört, ist das sehr wohl illegal und gehört bestraft.

Was du mit anderen Autos auf deiner Platte machst, ist so ziemlich jedem scheißegal. Aber dann behalte es für dich und zeig es nicht jedem. Das Auto ist und bleibt Besitz von CY-33 und dem Team21. Wenn sie nicht wollen, dass das Auto konvertiert wird, dann hast du dich dem auch zu fügen und dich nicht einfach darüber hinwegzusetzen.

Gruß,
Ron

EDITH: upps, Uwe war schneller

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 17:54

Maze schrieb:

Bei NoGrip scheint es ja öfters illegale Sachen zu geben wie zuletzt der 131 Abarth der dann auch recht schnell verschwunden ist.

Wundert mich das die noch nicht alle im Knast sitzen :whistle:

wie Du schon selbst bemerkst wurde er umgehend entfernt!
Frag mal Heizer&SloMo wie schnell der geklaute W12 wieder verschwunden ist.

Nein nein, Nogrip verhält sich IMHO absolut sauber!
Aber natürlich können die Admin die Augen nicht immer und überall haben, oder?

Dafür gibt es den "melden Knopf", solange den niemand drückt kann man keine Reaktion erwarten.
JETZT wissen die Jungs bescheid, ich wette das heute noch was passiert....

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Mental Gear - 2009/02/28 18:34

@Philipp

Typisch das ausgerechnet Du der erste bist der bei diesem Thema antwortet.

Es ist einfach bezeichnend für den Charakter der Leute die immer wieder Vorgaben der hart arbeitenden Ersteller von guten bis genialen Mods ignorieren.:(

Ich würde nur zu gerne Möglichkeiten kennen Mods wie den Skyline höchst komplex zu verschlüsseln um den unwürdigen 'Privatkonvertierern' einen Riegel vorzuschieben.:evil:

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Zephyr - 2009/02/28 18:40

Es gibt Leute die zeigen tatsächlich vor nichts und niemanden respekt...

Schön das es hier und auch auf Nogrip nicht geduldet wird!

Und so soll das auch bleiben! Ich kann sowas nicht verstehen! Da geben sich ein paar Leute echt Mühe und bringen eine Wahnsinns Mod auf unsere Platten, das auch noch für lau, und dann gibt es echt Leute die sich nicht mal die Mühe machen um eine Erlaubnis zum konvertieren zu bitten.

Und dann auch noch so hirnlöse Beiträge wie Deiner, Philipp... Da wird mir echt schlecht!:angry:

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DoomWarrior - 2009/02/28 18:43

und jetzt kommen wir mal zu was ganz anderem.

Die Tropfen trommeln auf der leicht verrosteten metallischen Garagentür unserer Werkstatt und animieren mit ihrem gleichmäßigen geklopfe nochmal über das letzte Jahr zu sinnieren. Es hatte seine Höhen und seine Tiefen: der Ausfall in Le Mans, der kostspielige Unfall des 935, aber vor allem Jims Tod drücken immernoch auf die Stimmung im Team. Auf der anderen Seite waren da die durchaus guten Ergebnisse auf der Avus und in Fuji. Trotzdem stehen wir vor einem Scherbenhaufen, nicht nur Emotional. Als ob die letztjährigen Erlebnisse noch nicht genug gewesen wären, hat die Ä-Ikrise den Rennsport fast unbezahlbar gemacht. Jeremy versucht nun schon seit fast einem Monat alle möglichen alten Kontakte abzuklopfen, in der Hoffnung, vielleicht neue Sponsoren auszugraben. Vermutlich würde er auch einen Pakt mit dem Teufel eingehen.

Und schlagartig kommt mir Tom in den Sinn, wenn Jeremy unser Papa ist der fürs Brot auf dem Tisch sorgt, dann ist Tom der Chefmechaniker unsere Mama.

Die Beiden sind schon zu lange ein Team. Früher waren sie beide junge Mechaniker bei Datsun in Amerika und könnten wirklich verheiratet sein. Ich fange an zu schmunzeln, während ich es mir mit geschlossenen Augen, zwischen Schraubenziehern, Älkanen und schmierigen Getriebeteilen in einem Campingstuhl bequem gemacht habe. Am Ende, so lästerte Tom erst gestern Abend, fahren wir eben mit der guten alten Elite rennen. Wohl wissend, das es Jeremys Heiligtum ist. Irgendwie hatte der Fuchs, das ehemalige Werksfahrzeug von Jim Clark in die Hände bekommen, bei dem er - damals noch als junger drahtiger Mechaniker - erstmals in Le Mans war. Wahrscheinlich auch so ein Teufelspakt. Ich muss anfangen zu lachen bei dem Gedanken.

"Was ist das so witzig..." durchschneidet eine Frauenstimme den Raum. Mein Oberkörper fährt auf und dreht sich reflexartig zu der Quelle des Wortschwall. Es war Elena, die mit einem scharfen Lächeln am Eingang der Werkstatt stand und mir zurief. "Ach ich will es besser gar nicht wissen. Jeremy hat ein Meeting einberufen, los komm..." Dabei wirft sie keck ihr Pony zur Seite, dreht sich auf der Stelle um 180 Grad und blickt über ihre Schulter. "Auf was wartest du?" Mir wird klar wie merkwürdig mein Verhalten für sie ausgesehen haben muss. Ich sitze allein in der unkelsten Ecke der Garage und lache die graue Wand an. Ich springe auf und will ihr ein frechen Spruch hinterherwerfen. In meiner Übermut meine ich es aber wohl etwas zu Gut mit dem Campingstuhl und falle fast vornüber, während der Stuhl einen ungewollten Salto nach hinten macht. Ich höre nur noch das kichern von Elena, die sich geschützt von einem Regenschirm um die Ecke verschwindet. Mein Kopf senkt sich kurz, ich Atme durch und eile hinterher. Elena unsere ... Teammanagerin. Teammangerin, jeder wüsste das Jeremy sich in das junge Ding verknallt hatte und um sie immer bei sich zu haben, hat er sie kurzer Hand eingestellt. Jeder wüsste das, außer er selbst vermutlich. Schnell habe ich Elena eingeholt und ich bemerke wie sie mein näherkommen aus ihren Augenwinkeln beobachten. Immer noch meines Anblickens vor Sekunden bewußt, schnippe ich mit Zeigefinger und Daumen in die Luft. Das angesammelte Wasser fliegt, beschleunigt durch mein Minikatapult, ihr genau ins Gesicht. Volltreffer schreit mein Hirn schadenfroh. Ihr Brustkorb hebt sich und sie setzt zum verbalen Gegenschlag an, als wir durch die Tür ins Warme treten. Jedoch macht ihr Tom ein Strich durch die Rechnung. Da ist ja das junge Ehepaar, feixt er hinüber, zum Umut von Jeremy. Die versammelte Mechanikertruppe fängt an lauthals zu lachen. Kurz darauf fliegt ein schwerer Schissel durch den Raum und knallt genau neben dem Mechaniker an die Wand, der schon rot angelaufen ist vor lachen. Man kann über Jeremy sagen was man will, aber er weißt wie man den Hühnerhaufen zur ruhe bringt. "So da wir nun alle vollzählig sind" ergreift nun Jeremy das Wort "darf ich Vorstellen Herr Mikasa, Motorsportchef von Nissan, hat den weiten Weg nach Europa hinter sich gebracht." Wie ein Phoenix aus der Asche, erhebt sich der kleine Japaner von seinem Stuhl. Bis zu seinem Auftritt, war mir seine Anwesenheit und die seines Schattens noch nicht aufgefallen, der scheinbar jedes Wort von Jeremy ins japanische übersetzt. "Herr Mikasa hat uns ein großzügiges Angebot unterbreitet..". Die Worte fliegen an mir vorbei und mein Gehirn flüstert mir ins Ohr. Jeremy du alter Fuchs, wie machst du das immer nur. ... daher wollen wir auch bei dem schlechten englischen Wetter vor die Tür treten." Die Mannschaft strömt nach draußen. Dort steht neben dem Elli unserem alten Transporter ein japanischer Laster an dem zwei Arbeiter hektisch mit dem Abladen einer verfallten Fracht beschäftigt sind. Ich schreite einmal um das verdeckte Fahrzeug bevor Herr Mikasa persönlich, das Tuch vom Auto zieht. Sofort strömt die junge Mechanikertruppe um den nun entblühten Wagen. Es ist ein schnittiger Wagen mit dezent verbreiteten Kotflügeln, roter/weißer Lackierung und einem schmalen, flach auf dem Kofferraum angebrachten Heckspoiler. Ich werfe einen Blick in den mit Rohrrahmen verstärkten Wagen, werde aber schnell von einem der verblühten Mechanikern zur Seite gedrängt, die wie kleine Jungs um die Spielzeugeisenbahn tigern. Der japanische Übersetzer spricht mit zittriger, fiebsiger Stimme "Unsre brandneue Lennwageln Nissan Skyline. Sie sind das einzige europäische Team, dass den Wagen ausserhalb von Japan einsetzen wild. Der erste geplante Meisterschaftslauf wird für sie in drei Wochen in Mid-Ohio sein." Nachdem sich die Hecktik der ersten Minuten gelegt hat suche ich den Blickkontakt mit Jeremy und Tom. Ich nicke einfach nur kurz, manchmal sagen Blicke mehr als tausend Worte. Dann auf nach Mid-Ohio...

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/02/28 18:55

sehr schön. wieder mal ein genuss zu lesen ;)

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by burps - 2009/02/28 19:07

It is not permitted to change, convert or to re-use Files without expressly agreement of the creators. This includes private conversions to other games! Please respect our work!

@Philipp: Nur zur Auffrischung ein Auszug aus dem Original-Read-Me-File des Skyline!

Da wurde doch wissentlich von TECH9 der Wunsch der/des Erstellers ignoriert.

Auch wenn niemand kontrollieren kann, was du mit dem Skyline und anderen Mods auf deiner HD treibst, ist es doch absolute Ehrensache den Wunsch des Urhebers zu respektieren.

Eine schlechte Nachricht noch für dich zum Schluss:

Charakter kann man sich nicht kaufen!

Treibe schließlich weiter den Unwesen von mir aus, aber verschone uns in Zukunft mit deinen Beiträgen.

Schönen Abend noch,

burps

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by cooky - 2009/02/28 19:48

Super geschrieben DoomWarrior, einfach klasse, bin gespannt, ob es ne Fortsetzung gibt! :woohoo:

Zu diesen Geschichten auf Nogrip kann ich nur sagen... Frechheit, das ist unterste Schublade, und ich fürchte, wenn da nicht irgendwann mal drastischere Maßnahmen gegen solche Leute eingeführt werden, dann geht das immer schließlich so weiter.

Und Philipp, Du solltest echt mal das Hirn einschalten, bevor Du solche Deppen verteidigst! Wer bringt uns denn die Mods, an denen wir alle Spass haben, in dem Fall Butch oder die, die die Autos gegen den Willen der Ersteller irgendwohin konvertieren? Du kannst sicher sein, Autos zusammenwürfeln und/oder nach GTR2 konvertieren würden die Ersteller auch gut selber hinkriegen, wenn Sie wollten, dass Ihr Auto z.B. in GTR2 fährt, SIE WOLLEN ES ABER NICHT!

Was bitte soll die Leute motivieren, weiter Autos zu bauen, wenn mit dem Ergebnis jeder macht was er will.

Aber um zu merken, dass man sich mit so Konvertier- Aktionen in den eigenen Fuss schießt, muss man halt mal ne Sekunde darüber nachdenken.

Glück für den, der es fertig bringt....

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by CY33 - 2009/02/28 20:02

super, DoomWorrior! ich hab schon sehr gespannt drauf gewartet, klasse das du die geschichte wirklich fortsetzt! immer gerne mehr davon, wie gesagt: wenn du ein buch schreibst werd ichs kaufen und allen eins schenken, die auf autos stehen. besonders, wenn der protagonist unsere autos fährt!

einen comic könnte ich mir mit den storys auch super vorstellen... so in der art michele vaillant, nur ohne superkräfte! ;)

nebenbei: gut gewählter moment, das heitert mich ernsthaft auf!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 20:11

Hi Christian,
cooky schrieb:

Zu diesen Geschichten auf Nogrip kann ich nur sagen... Frechheit, das ist unterste Schublade, und ich fürchte, wenn da nicht irgendwann mal drastischere Maßnahmen gegen solche Leute eingeführt werden, dann geht das immer schließlich so weiter.

hehe, nun klingst Du aber ein bisschen wie (m)eine Oma, die meint das Internet sollte man verbieten weil dort illegale Inhalte getauscht werden...

Natürlich gibt es immer wieder irgendwelche merkwürdigen Gestalten mit skurrilen Ideen und unangebrachtem Auftreten.

Ds kann man aber doch nicht der "Plattform Nogrip" anlasten....

Nogrip erlaubt/ermöglicht zunächst einmal jedem seine Sim-Racing Inhalte zu publizieren.
So würde es in einer perfekten Welt auch funktionieren.

Leider gibt es aber immer wieder besagte Idioten, die eine solches Angebot missbrauchen und diese Typen tauchen einfach in der unüberschaubaren Anzahl der Beiträge ab.

Aber genau für diese Fälle hat uns NG die Melde-Funktion zur Verfügung gestellt.

Meiner Erfahrung nach wurde jeder meiner "Meldungen" relativ zeitnah Beachtung geschenkt und entsprechend gehandelt.

Da habe ich in kleineren, deutschsprachigen Communities weitaus schlechtere Erfahrungen gemacht, aber darum geht's ja jetzt&hier nicht.

Ich hoffe mich nicht zu weit aus dem Fenster zu lehnen, wenn ich sage, dass auch die Meldung bzgl. des Tech9-Vogels nicht unbeachtet bleiben wird.

Kann eine Community denn überhaupt einen besseren Spagat zwischen Zensur und freier Meinungsäußerung hinlegen als das Nogrip derzeit macht?

Ich denke nicht!

Schaut Euch mal alternativ an, wie es in der angesprochenen, deutschsprachigen Community gehandhabt wird. Offizielle Ansprechpartner verstummen umgehend sobald auch nur ansatzweise böse Luft im Anflug ist, problematische Threads werden einfach kommentarlos geschlossen, kritische Meinungsäußerungen gelöscht und alle Beteiligten zunächst per PM auf das Ergebnis interner Diskussionen vertröstet bis das ganze Thema ausgesessen ist.

Na schönen Dank, da lobe ich mir aber die Diskussionsfähigkeit/-bereitschaft von Jabba, Sunalp, Ralph und Co.

Wir haben ja nun auch eine kleine Community hier "am laufen" und aus der Perspektive eines derjenigen die ebenfalls permanent zwischen die Stühle irgendwelcher streitenden Parteien gesetzt werden bin ich der Meinung:

Ich möchte nicht diese Anzahl User moderieren/administrieren müssen.

Hut ab für Nogrip, die Jungs machen meiner Meinung nach nen Superjob da drüben!

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by cooky - 2009/02/28 20:29

Wow, Uwe, Deine Oma regt sich auch über Nogrip auf?

Ne, Spass!

War auch nicht gegen die Admins dort gerichtet, aber ich denke, gerade wenn man so viele User zu handeln hat, muss man hart durchgreifen, damit die Wankelmütigen unter denen gar nicht erst auf so glorreiche Ideen kommen! :)

=====

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 20:41

cooky schrieb:

War auch nicht gegen die Admins dort gerichtet, aber ich denke, gerade wenn man so viele User zu handeln hat, muss man hart durchgreifen, damit die Wankelmütigen unter denen gar nicht erst auf so glorreiche Ideen kommen! :)

das ist genau der Punkt. :D

Die müssen einen Riiiiieeesen-Sack voller Flüche hüten.

Weiterhin leben die Admins in verschiedenen Zeitzonen(Von Europa über die Karibik bis nach DownUnder).

Daher können die Jungs nicht unmittelbar Alles bemerken und sofort darauf reagieren.

Ich wusste wirklich nicht, was die noch verbessern könnten. Bis dato stimmten die Reaktionen doch immer, frag' doch mal Heizer&SloMo wie das mit dem W12 gelaufen ist.

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Maze - 2009/02/28 20:53

Es kann nur so gehen das alles was neu ist erst mal in eine Warteschleife gelegt und geprüft wird bevor es zum Download angeboten wird.

Wenn jeder einfach seine,oder die Sachen anderer erst mal zum Download bereitstellen kann wird das immer wieder passieren.

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Citytee - 2009/02/28 20:54

So, hab gerade mit einem Moderator von nogrip direkt telefoniert. Die posts der screenshots allein stellen tatsächlich noch keine urheberrechtsverletzung dar, allerdings ist das natürlich eine Aufforderung, sich bei ihm zu melden und die Kopie davon zu ziehen.

Ganz anders verhält es sich aber mit den unverschämten antworten, die klar einen Verstoß darstellen.

Wegen diesen wird er ihn "in den A**** treten", verspricht er und in dem Zug auch die Bilder sperren.

Bin ja gespannt, ob das auch so kommt...

Tschuldigung für die kleinschrift,aber ich schreib nur mit einem finger, weil ich immer noch telefoniere ;)

Edith: auf der Memberpage des Users TEAM9 auf Nogrip wurde auf eine Seite verlinkt, auf der es alle Sachen ganz frech zum Download gibt! Dieser Link ist mittlerweile auch entfernt, der Typ ist gebannt, die Fotos sind weg!

Uwe oder Ole, falls Interesse an der Site besteht, bitte melden!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 21:24

Hi Klaus,

Citytee schrieb:

So, hab gerade mit einem Moderator von nogrip direkt telefoniert. Die posts der screenshots allein stellen tatsächlich noch keine urheberrechtsverletzung dar, allerdings ist das natürlich eine Aufforderung, sich bei ihm zu melden und die Kopie davon zu ziehen.

Ganz anders verhält es sich aber mit den unverschämten antworten, die klar einen Verstoß darstellen.

Wegen diesen wird er ihn "in den A**** treten", verspricht er und in dem Zug auch die Bilder sperren.

Bin ja gespannt, ob das auch so kommt...

Tschuldigung für die Kleinschrift, aber ich schreibe nur mit einem Finger, weil ich immer noch telefoniere ;)

Telefonierst Du noch?

Dann bestell bitte dem Ralph auch einen schönen Gruß von mir :-)

Ich hab währenddessen mit dem Hauptling (Jabba) gemailt und er nimmt sich (ein weiteres Mal) unserer "Sorgen" an. Wie gesagt, die Jungs geben sich nun wirklich die größte Mühe! Wir diskutieren gerade die nächsten Schritte, mehr später...

Jabba bat um konkrete URLs.

Es wäre schön, wenn schon mal jemand alle URLs mit "verwerflichem Inhalt" hier posten könnte...

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 21:25

Hi Maze,

Maze schrieb:

Es kann nur so gehen das alles was neu ist erst mal in eine Warteschleife gelegt und geprüft wird bevor es zum Download angeboten wird.

Wenn jeder einfach seine, oder die Sachen anderer erst mal zum Download bereitstellen kann wird das immer wieder passieren.

Was meinst Du denn eigentlich wie viele Admins die haben?

Die sind genau wir Menschen, die das in Ihrer Freizeit und rein zum Spass veranstalten...

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 21:47

Findet noch jemand irgendwelche Anzeichen von diesem Tech9-Vogel auf NG? ha ha, ich glaube Jabba war schneller als unsere Postings! :-)

Das sollte ein- für allemal dokumentiert haben wie toll sich die Admins und selbst der Hauptling von Nogrip bzgl. der Belange Ihrer aktiven Mitglieder engagieren.

Ich hätte gern mal gesehen wie eine solche Situation in einer "Community" gleich um die nächste Ecke gehandhabt worden wäre... (sorry, kann ich mir einfach nicht verkneifen):whistle:

Also wer nun immer noch irgendwelche Zweifel bzgl. der Verantwortlichkeit des NG-Teams hat, dem kann man wohl kaum noch helfen, oder? B)

Danke für Deine Hilfe und das wir Dir am Samstagabend Deine Freizeit rauben durften Jabba, wir schulden Dir ein Bierchen! :alcoholic:

(Thanks for taking care about our worries and for allowing us to steal your leisuretime on Saturday evening Jabba, we all

owe you a drink! :alcoholic:)

GruÃ,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by CY33 - 2009/02/28 21:50

also die bilder von den skylines und butchs bizarrini sind schonmal verschwunden und jabba hat mir eine pn geschrieben und mir darin auch mitgeteilt, das der user rausgeflogen ist. sehr nett, sehr gut, kompliment fÃ¼r die schnelle reaktion, da kann man nichts negatives sagen. danke an die vermittler (Uwe und Klaus), die NG admins und die, die ihre meinung gesagt haben.

sorry fÃ¼r meine entgleisungen, ich war vorhin wirklich extrem sauer!

Ãber die mÃglichkeit einer "klausperre" in den modellen habe ich natÃ¼rlich auch schon nachgedacht. genau genommen hab ich beim skyline auch eine eingebaut. wie das aber eben immer so ist: fÃ¼r jede sperre gibts ein brecheisen, in meinem fall scheint die sperre nicht mal im ansatz ein problem gewesen zu sein! ist aber schwer zu testen sowas, besonders, wenn man garkein GTR hat!

unterm strich hÃ¤tte ich auch garnichts dagegen, wenn sich die leute, die es eben kÃ¶nnen, ein auto konvertieren und damit offline rumfahren. warum auch nicht? warum man allerdings etwas widerrechtlich oder respektlos erworbenes offentlig so rumzeigen muss versteh ich nicht und habe daher diesen zusatz in die readme geschrieben: "auch keine privat-konvertierungen". wenn ich im "real-life" was klaue, dann zeig ichs doch auch nicht Ã¶ffentlich rum! klar, da kommt dann auch die polizei und sagt: knebeln und sack! ausser an respekt und moral zu appellieren bleibt leider nicht Ã¼brig. tech9 war nicht der erste, andere haben aber auf pns recht einsichtig reagiert und ihre bilder entfernt, da will ich dann ja auch nicht mehr Ã¤rger machen als nÃ¶tig...

tja, ich hoffe wir kÃ¶nnen das thema jetzt auch wieder beenden, eigentlich sind wir ja alle zum spass hier und nicht um uns zu Ã¤rgern!

schÃ¶nen abend, weiterhin!

edit: ich seh grade, dass alle pics von dem user weg sind, also auch butchs autos und die anderen beiden, ich weiss grade nicht wessen das waren.
super, danke, ich freu mich!

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Citytee - 2009/02/28 22:32

War gerade auf der Seite - bisher haben erst zwei den Nissan von Filefront runtergeladen - einer davon bin ich gerade (will mal schauen, was der da gemacht hat) danach werd ich ihn bei Filefront als illegal melden!

Uwe - schÃ¶ne GrÃÃe auch von Ralph!

Der Link ist nun auch weg...

Frech, der Junge - hat auch meine R8 Sounds in den Koenigsegg CXR aus EVO geklatscht, der da ebenfalls downzuladen ist...

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DoomWarrior - 2009/02/28 22:57

CY33 schrieb:
nebenbei: gut gewÃ¤hlter moment, das heitert mich ernsthaft auf!

freunt mich. Dankt euch aber selbst, ohne euch wÃ¤re die Muse nicht da. :)

Ich bin doch nur die Feder oder so ;)

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by kart1803 - 2009/02/28 23:01

Hallo Buden/ Bierfreunde!B)

Ich gehe ja mal stark davon aus das dieser "Phillip" hier auch nicht mehr zu finden sein wird oder?

Unglaublich wie mache Leute sich so verhalten!:angry:

Es wurde schon 4fter geschrieben hier:

Anstand und Respekt gibbet nich umme Ecke!;)

Sorry ich musste das auch nochmal 4ffentlich schreiben, da ich diese Vorgehensweise auch auf anderen Seiten und

Foren von dem besagten "Ex User" bemerkt habe und mich schon l4nger dar¼ber 4rgere!

Sch4n das da mal durchgegriffen wurde! THX Admins!

Gru4,

OliverB)

p.s: sollte mein Auto mal fertig sein w4re ich auch sauer wenn einfach wild rumkonvertiert w4rde!:huh:

Re:Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/02/28 23:12

Hi,

kart1803 wrote:

p.s: sollte mein Auto mal fertig sein w4re ich auch sauer wenn einfach wild rumkonvertiert w4rde!:huh:

jau, da kann man schon sauer werden.

Aber es war wieder einmal super anzusehen wie schnell und gut Nogrip da mit solchen Leuten ver4hrt!

Ich finde es wirklich toll und erstaulich, dass Jabba&Co. sich bei NG's Gr4e immer noch die Zeit nehmen, um sich mit uns "kleinen Budentypen" auf "Augenh4he" zu unterhalten, daf¼r kann ich mich nur bedanken.

Leider k4mmern sind l4ngst noch nicht alle Communities so toll um die Belange der "aktiven" Mitglieder der weltweiten Racing-SIM Community wie das auf Nogrip der Fall ist.

Aber es ist ja jedem "Content-Provider" selbst 4berlassen, welche Communities er unterst4tzt und welchen Communities er aufgrund schlechter Erfahrungen lieber die kalte Schulter zeigt...

Gru4,

Uwe

Aw: Nissan Skyline f¼r GTL

Posted by digitec - 2009/03/01 11:26

was f¼r ne hexenjagt... auf den scheiterhaufen mit ihm....brennen soll er!... ungl4ubiger, unbelehrbarer. in die verbannung mit ihm und seines gleichen.

meine grafiken, animationen und webseiten werden auch kopiert, ver4ndert und ver4ffentlich.

ich fasse das als best4tigung meiner arbeit auf.

wenn ihr schon system4bergreifend teinehmer bannt...m4sst ihr auch f¼r eine schwarze liste sorgen, 4brigens eine erfindung der banken.

ihr versucht das nicht einhalten des gentleman agreement mit verbannung zu l4sen.

find ich nicht ok.

gruss
harry

Re:Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/01 12:11

Hallo Harry,
digitec wrote:

was fÄ¼r ne hexenjagt.... auf den scheiterhaufen mit ihm....brennen soll er!... unglÄ¼biger, unbelehrbarer.
in die verbannung mit ihm und seines gleichen.

meine grafiken, animationen und webseiten werden auch kopiert, verÄ¼ndert und verÄ¼ffentlicht.
ich fasse das als bestÄ¼tigung meiner arbeit auf.

gruss
harry

natÄ¼rlich darf hier jeder seinen Meinung Ä¼uÄ¼ern, teilen muss sie niemand zwingend. :whistle:

GruÄ¼,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by digitec - 2009/03/01 12:36

sorry fÄ¼rs verlÄ¼ngern, dauert halt n bisschen die richtigen worte zu finden ohne jemand auf die nÄ¼sse zu steigen.
is ja hier nich so einfach, bei den ganzen sensibelchen.

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Citytee - 2009/03/01 12:45

digitec schrieb:

...meine grafiken, animationen und webseiten werden auch kopiert, verÄ¼ndert und verÄ¼ffentlicht.
ich fasse das als bestÄ¼tigung meiner arbeit auf...

So kann man das natÄ¼rlich auch sehen - ist manchmal vielleicht sogar die gesÄ¼ndere Betrachtungsweise. Mit dem
stillschweigenden EinverstÄ¼ndnis ist es dann ja auch nichtmal mehr eine zweifelhafte Angelegenheit.

Aber wenn Deine Arbeit von irgendeinem NichtskÄ¼nner zu was vÄ¼llig Grauenhaftem entstellt wird, und Dein Name da
immer noch drinsteht, wÄ¼rdest Du Dich ja vielleicht auch ein bisschen Ä¼rgern. Da bestÄ¼tigt sich nix, das zieht einfach nur
runter.

Im Ä¼brigen war die "Konvertierung" des Nissan, die er da auf seiner Website angeboten hat, nicht mal lauffÄ¼hig, weil
wesentliche Teile des Mods einfach gefehlt haben... Na ja. Viel gewollt, nix gekonnt.

Ich seh das nicht als Hexenjagd. Da war einfach einer frech und hat einen Klaps auf die Finger bekommen. Mehr war
nicht.

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

CY-33 hat ausdrücklich in der ReadMe gesagt, was er nicht möchte. Er (und die anderen Mitwirkenden vergesse ich natürlich nicht) ist der Urheber dieser Mod. Er hat viel Freizeit investiert und keinen mÄ¼den Cent dafür gesehen. Da ist es eine Selbstverständlichkeit, daß sein Wunsch im vollen Umfang respektiert wird. Wenn einer den Nissan konvertiert oder daran herumfriemelt ganz privat daheim für sich, dagegen kann niemand etwas haben und das ist CY auch bewußt bei Veröffentlichung einer Mod. Nur darf man nicht so strunzdumm sein es auch noch an die große Glocke zu hängen und den Mod auch noch zum download feil zu bieten. CY ist Buden-Mitglied und hat uns div. Mods und eine Strecke geschenkt. Seine ReadMe zu ignorieren, heißt ihn zu verhöhnen. Das kann kein Budianer billigen!

@digitec:

ihr versucht das nicht einhalten des gentleman agreement mit verbannung zu läsen. find ich nicht ok.

Was schlägst du vor? Stillschweigend alles akzeptieren, was gegen eine ReadMe oder gegen das "Gentleman Agreement" verstößt?

Ja so richtig Bescheid sagen, wie: "Du Bäser, Bäser du!" Das hätte sicher genügt - hat in der Vergangenheit ja auch suuuuper funktioniert, die sch.... sich da richtig in die Hosen.

In Richtung dieser Knilche kann ich nur sagen: JEHOVA! :evil:

Sorry für den Psalm, müte sein

burps

Und nochmals: JEHOVA!! :P

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Racingachim - 2009/03/01 14:51

burps schrieb:

CY-33 hat ausdrücklich in der ReadMe gesagt, was er nicht möchte. Er (und die anderen Mitwirkenden vergesse ich natürlich nicht) ist der Urheber dieser Mod. Er hat viel Freizeit investiert und keinen mÄ¼den Cent dafür gesehen. Da ist es eine Selbstverständlichkeit, daß sein Wunsch im vollen Umfang respektiert wird.

Wenn einer den Nissan konvertiert oder daran herumfriemelt ganz privat daheim für sich, dagegen kann niemand etwas haben und das ist CY auch bewußt bei Veröffentlichung einer Mod.

Nur darf man nicht so strunzdumm sein es auch noch an die große Glocke zu hängen und den Mod auch noch zum download feil zu bieten.

CY ist Buden-Mitglied und hat uns div. Mods und eine Strecke geschenkt. Seine ReadMe zu ignorieren, heißt ihn zu verhöhnen. Das kann kein Budianer billigen!

Glas Löwensenf auf und:

das sehe ich genauso, wie ja auch viele andere Budler

Das ganze Verhalten ist aber vielleicht auch normal....wenn man es einmal in der heute "gültigen" bzw. praktizierten Gesellschaftsmoral sieht:

NEHMEN IS DOCH VIEL GEILER ALS GEBEN

(gültig wären auch andere Formulierungen gleichen Inhaltes)

....allerdings muss man etwas "normales" auch nicht immer gut finden :unsure:

Was schlägst du vor? Stillschweigend alles akzeptieren, was gegen eine ReadMe oder gegen das "Gentleman Agreement" verstößt?

Ja so richtig Bescheid sagen, wie: "Du Bäser, Bäser du!" Das hätte sicher genügt - hat in der Vergangenheit ja auch suuuuper funktioniert, die sch.... sich da richtig in die Hosen.

In Richtung dieser Knilche kann ich nur sagen: JEHOVA! :evil:

Sorry für den Psalm, müte sein

burps

.....

DAFÜR nich burps, kann ich nur unterschreiben

Gruß Achim

Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by Moorhuhn - 2009/03/02 11:03

Mental Gear schrieb:

Warum aber der Michelin trotzdem auf der Strecke den meisten Grip aufbaut liegt daran, daß er einen wesentlich höheren Heating-Wert (wie stark sich der Reifen aufheizt) besitzt - von 8.00
Die drei anderen Marken haben einen deutlich kleineren Heating-Wert - von 5.50 bis 6.50 - d.h. sie heizen sich nicht so stark auf wie der Michelin und erreichen dadurch nicht die Idealtemperatur (ca. 90°C) bei der die Reifen den besten Grip bieten.
Sooooo, mal "back to semi-topic".... ;)

habe mich beim Testen inzwischen auf den Michelin gestürzt, da bei 5-Runden-Sprints die schnelle Aufheizung schon ganz praktisch ist.

Nun zu meinem Problemchen:

ich hätte ganz gerne Innenreifentemp. > Mittelreifentemp. > Außenreifentemp., aber selbst mit maximalem Sturz und 180(!) km/h ist die Temp. innen u. außen höher als in der Mitte... Querstabis sind härteste -2 Klicks vorne u. hinten, Federung/Dämpfer weich bis mittel.

Ca. ab 170 km/h ist es schwierig, überhaupt noch auf Temp. > 85°C zu kommen, selbst mit weicher Federung. Unter 150 km/h beträgt die Differenz zwischen außen/innen und Mitte zT > 10°C... :dry:

Hat jemand schon mehr Erfahrungen machen können?

Gruß
Georg

Re:Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by grojosan - 2009/03/02 12:58

Da mein Internet Explorer dauernd abstürzt, muss ich wohl den feurigen Fuchs um Hilfe bitten. ;)

@Moorhuhn:

Du hast leider Recht, was die Michelin-Reifen betrifft. Ich habe es selbst nochmal getestet und habe die Temperaturen in der Mitte auch nicht auf das Niveau der Seiten bekommen. Das liegt vermutlich daran, dass ich die Porsche-906-Reifen mit Teilen der 70er-Jahre-Compounds gemischt habe. Ich konnte das Problem über den Parameter HeatDistrib eventuell in den Griff bekommen. Das würde aber bedeuten, dass ich ein Update der Reifendatei herausgeben müsste. Die Frage ist, lohnt sich das, oder kann man damit leben, dass die Reifentemperaturen nicht dem gängigen Standard entsprechen? Zu wenig Grip haben die Michelins jedenfalls nicht.

Noch mal zurück zu Tech9:

Habe diesen Link gefunden:

<http://area51motorsports.blogspot.com/search?updated-min=2009-01-01T00%3A00%3A00-06%3A00&updated-max=2010-01-01T00%3A00%3A00-06%3A00&max-results=11>

Lest mal, was der Knöchel im grünen Text so schreibt.

BTW, ich kann mich nicht mal beschweren, meine Physik hat er nämlich nicht mit in den Download gepackt. Kein Wunder, wenn die Reifen nicht sauber funktionieren.:whistle:

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline f4r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/02 13:16

Hi Grojosan,
grojosan schrieb:

Lest mal, was der KnÃ¼ch im grÃ¼nen Text so schreibt.

Danke fÃ¼r die Info,

Ich hab Butch bereits ne Mail geschrieben und Ihm geraten eine "DMCA complaint" zu schreiben.

...einfach nur zum k*tzen sowas!

Bis dato kÃ¶nnen wir uns aber erst einmal alle persÃ¶nlich bei den Vogel fÃ¼r seine groÃartigen Arbeiten bedanken, seine Mail-Adresse lautet:

Area51Motors@gmail.com

Ich hoffe Ihr meldet Euch zahlreich!

GruÃ,
Uwe

Aw: Re:Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Moorhuhn - 2009/03/02 13:32

grojosan schrieb:

Das wÃ¼rde aber bedeuten, dass ich ein Update der Reifendatei herausgeben mÃ¼sste... ..Zu wenig Grip haben die Michelins jedenfalls nicht.

Alles klar, dann kann ich wieder beruhigt schlafen.... :lol:

Hatte mich nur gewundert, da ich beim Setup-Basteln oft Ã¼ber Sturz und Druck die Temperaturverteilung versuche einzustellen und die Dinger danach mit der Fahrwerksabstimmung auf Betriebstemp. kÃ¶chele.

Kann die Temp.verteilung bei Langstrecke nicht zu Problemen fÃ¼hren?

Wobei, bei 5-Runden-Renner ist's sowieso ziemlich Latte, wie sie sich bei Langstrecken verhalten hab' ich noch nicht getestet und dafÃ¼r sind laut Beschreibung von MentalGear wohl eher andere Reifentypen vorzuziehen - da hab ich auch noch keine Erfahrungswerte.

Auf jeden Fall danke fÃ¼r die schnelle Antwort - und der kleine Japaner macht richtig Laune!

Edit: Ich denke auch, daÃ kein Update notwendig ist...

Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/03/02 13:36

Zu den Reifen:

Ich denke, mansollte ienfach mal probieren, wie lange die Michelin vernÃ¼nftig halten, bevor man in die Box muss. Denn was nÃ¼tzt ein Update, wenn der Reifen jetzt schon gut fÃ¼r ein Event geeignet ist und auch Ã¤hnlich lange hÃ¤lt wie die anderen.

Ich persÃ¶nlich gucke sowieso nie auf die Werte, vielleicht mal, ob es halbwegs stimmt. FÃ¼r mich macht ein Update nur Sinn, wenn der Reifen im jetzigen Zustand nach wenigen Runden unfahrbar wird.

Zu Tech9:

ich sage nur "Mailbomben"

Grüße,
Ron

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by grojosan - 2009/03/02 14:26

Ich habe nochmal Filefront angemailt. Der Typ gibt auf seiner Download-Site ja offen zu, dass er keine Erlaubnis hat. Dann habe ich auch gleich noch auf Butchs Seite verwiesen, weil da auch klar und deutlich steht, dass der keine Verbreitung auf anderen Seiten wünscht. Das können die bei Filefront doch nicht ignorieren, oder?

Re:Nissan Skyline für GTL

Posted by Bavarian Beast - 2009/03/02 15:58

also ich hab ja nich unbedingt die ahnung von setups . aber ich finde persönlich den goodyear am besten, mit harter vorderachse und einer weichen hinterachse, bei 17,5° lenkeinschlag gepaart mit 90% sperre lässt sich schön flott fahren!! :evil: :evil:

Aw: Re:Nissan Skyline für GTL

Posted by CY33 - 2009/03/02 17:48

@Bavarian Beast: sehr gut, finden die also auch einen abnehmer ;)

was die michelins angeht: ist nicht 170kpa ein geringerer wert für den druck? vielleicht bin ich jetzt grade etwas neben der kappe aber wenn ich mich recht entsinne haben doch die original autos sowieso 170-180 voreingestellt oder verwechsele ich jetzt die einheiten? hab jetzt auch nicht nachgeguckt...

abschliessend zu zum thema mod-klau: ich hab gestern auch schon eine mail an filefront geschrieben und (inklusive dokumentation) um lösung gebeten. eben hab ich von dort auch eine mail zurück gekriegt mit der info, dass die files weg sind. danke also auch an die schnelle reaktion der admins bei filefront.

ich hab auch darüber nachgedacht blogger/google anzuschreiben, damit die bilder aus seinem blog verschwinden. allerdings würde das bedeuten, dass ich den fall in die hände von google (bzw deren anwälten) lege - auf der einen seite wäre es die passende reaktion auf sein "du kannst mir garnix" auf der anderen seite bin ich nicht sicher, ob das nicht etwas zu weit geht. ausserdem hab ich auch weder zeit noch geld mich mit anwalts-hickhack auseinander zu setzen...

ich hab ihm gestern vorerst auch eine email geschrieben und ihm die versuchst möglichen konsequenzen nahezubringen - evtl. lässt er ja die bilder (und nur darum gehts ja noch) auch von sich aus. andernfalls bedenke ich das vielleicht nochmal. auf jedenfall erstmal darüber schlafen!

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Bavarian Beast - 2009/03/02 18:14

ich glaub ich lehn mich nicht zu weit aus dem fenster, wenn ich behaupte, das im falle eines falles die Bude geschlossen hinter ihren mitgliedern steht!!! :angry: :angry:

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Ufo - 2009/03/04 22:47

Einen Wunderschönen,

die unmogmÄÄYigen Haubenthalter find ich Ä¼brigens cool B) - aber natÄ¼rlich nicht nur die...

WÄ¼rd mich freuen, wenn wir die tolle Kiste irgendwann auf Server 1 begrÄ¼ÄYen dÄ¼rften - groÄYartige Probleme scheinen sich ja nicht ergeben zu haben, oder hab ich was Ä¼berlesen?

Und von wegen keine Mods mehr auf Server 1, weil die nicht auf die komische Liste kommen, die wo da eh keinen interessieren sollte - das war doch nur ein Gag, oder :unsure: ?

GruÄY,
Ufo

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/04 22:56

Hi Ufo,

Ufo schrieb:

Und von wegen keine Mods mehr auf Server 1, weil die nicht auf die komische Liste kommen, die wo da eh keinen interessieren sollte - das war doch nur ein Gag, oder :unsure: ?

nÄ¼, das war kein Gag.:cheer:

Du hast Dir ja das Gemaule von wegen "ich hab da eine Superrunde im 320 auf XYZ gefahren und nun flieÄYt sie nicht in meine Bewerbung ein, soo ein Sch**ss" nicht anhÄ¼ren mÄ¼ssen... :angry:

Mir ist die Rangliste auch total egal, aber es gibt durchaus Leute denen sie scheinbar extrem wichtig ist :S

GruÄY,
Uwe

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by Racingachim - 2009/03/04 23:24

Hallo

Ich frage dazu mal folgendes:

Was ist denn wichtiger, so ne blÄ¼de (ismeineMeinung) Liste oder "schicke" Autos auch auf'm 1.er.....EBEN !!!! :evil:
Denke mal, damit steh ich nich alleine :whistle:

GruÄY Achim

Aw: Nissan Skyline fÄ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/04 23:29

Hi Achim,
Racingachim schrieb:

Ich frage dazu mal folgendes:

Was ist denn wichtiger, so ne blÄ¼de (ismeineMeinung) Liste oder "schicke" Autos auch auf'm 1.er.....EBEN !!!! :evil:
Denke mal, damit steh ich nich alleine :whistle:

ich gebe Dir zu 100% Recht, aber Du kannst Dir nicht vorstellen was Du tagtÄ¼glich fÄ¼r Mails erhÄ¼st, wenn Du so einen kleine, bescheidene Seite wie die Altbierbude betreibst :-)

However, wir haben ja derzeit auch noch VIER weitere Server zur VerfÄ¼gung, die identische Performance bieten und

auf denen AddOn's ohne Probs gefahren werden können, warum muss es unbedingt der 1ser sein?

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Racingachim - 2009/03/04 23:43

Hallo Uwe
Hi Achim,

ich gebe Dir zu 100% Recht, aber Du kannst Dir nicht vorstellen was Du tagtäglich für Mails erhaltst, wenn Du so einen kleine, bescheidene Seite wie die Altbierbude betreibst :-)

Will ich mir gaaar nicht vorstellen...und daher bin ich nur Member und du Admin :P

Nee mal ernsthaft, denke mir schon, das sowas ganz schön dolle is :angry:

However, wir haben ja derzeit auch noch VIER weitere Server zur Verfügung, die identische Performance bieten und auf denen AddOn's ohne Probs gefahren werden können, warum muss es unbedingt der 1ser sein?

Gruß,
Uwe

Ich wollte auch nicht auf Server1 pochen oder drängen, finde nur im Allgemeinen Autos zu fahren beser/wichtiger/spannender/wasimmerauch als solche Listen (nochmal:ismeineMeinung)

Und wenn irgend ein AddonCar nicht in der Liste auftaucht.....

Na dann is das eben so...

Wir leben doch hier alle in einer Administrativen Demokratie, oder?!?!?!:P

Gruß Achium

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Ufo - 2009/03/05 07:18

DerDumeklemmer schrieb:

However, wir haben ja derzeit auch noch VIER weitere Server zur Verfügung, die identische Performance bieten und auf denen AddOn's ohne Probs gefahren werden können, warum muss es unbedingt der 1ser sein?

Moin Uwe,

na logisch soll das der 1ser sein - das ist doch DER Server, auf dem man sich trifft :) ! Wir können ja die komische Liste auf einen anderen verschieben - bestückt mit so beliebten Autos, wie TVR, Elite, Healey und Co. ;) . Dann können die auch mal zu Ehren und man sieht auch gleich, wem die Rangliste wirklich was bedeutet :P ...

Gruß,
Ufo

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/03/05 08:40

Hallo Freunde,

ich bin sicherlich niemand, der dagegen wäre, den Skyline auch auf Server 1 zu holen, da er sich ja hervorragend einfügt. Allerdings kann ich Uwe auch verstehen, dass er ihn lieber auf den anderen Servern fahren will.

Denn sicherlich will Uwe bestimmt nicht, dass eventuell irgendwas in der rangliste durcheinanderkommt, nur weil ein Mod nicht in die Rangliste integriert wird.

Wenn ich es richtig verstanden habe, werden für die Zeiten, die mit einem Mod gefahren wurden, in der Rangliste ein anderes fahrzeug herangezogen, also der eigentlich gefahrenen Mod nicht berechnet?

Das ist ja eigentlich auch nicht der Knackpunkt. Wenn ich mich richtig erinnere, hat Uwe mir mal erzählt, er habe mehrere Wochen oder Monate gebraucht, um eine Rangliste für Server 1 zu erstellen.

Und dann kommt ja noch dazu, dass man auch ständig hinterher ist, irgendwelche Zeiten und Fehler zu korrigieren (ich erinnere an den Korrektur-Thread). Ist ne Menge Arbeit und man sollte es sich nicht noch schwerer machen, als es eh schon ist.

Auch wenn ich jetzt vielleicht mit irgendetwas daneben gelegen habe, ist der Grund, warum die Mods nicht auf Server 1 fahren eben der, dass man nicht die Gefahr erhöhen sollte, irgendwelche Statistiken oder Werte durcheinanderzubringen, die der Server aufzeichnet.

Und ich denke, diese "Server 1 ist der Haupttreffpunkt" ist nur ne mentale Geschichte. Ich wette, wenn man die Serverinhalte von z.B. 1 (samt Rangliste) und 5 tauschen würde, würden wahrscheinlich immernoch alle auf 1 fahren.

Und wenn nicht, ist uns doch wohl allen klar, dass den meisten die Rangliste doch nicht so unwichtig ist, wie viele uns immer weis machen wollen ;) (Wovon ich sowieso ausgehe)

Ich mach euch mal einen Vorschlag: wir machen Server 1 für ein paar Wochen zu und sehen mal, ob und wieviele sich auf welchem Server einfinden und ob wir euch irgendwie umpolen können :D

Grüße,
Ron

Aw: Re:Nissan Skyline für GTL

Posted by Moorhuhn - 2009/03/05 09:51

@CY33:

Hatte mich nur gewundert, weshalb die Mitte so kahl bleibt. Die Michelins haben schon ordentlich (und schnell) Haftung, keine Frage.

Die gängigen Werte der Reifendrucke hab' ich auch nicht parat, ich dachte, da's alles >170kPA schon recht viel ist, kann mich aber auch täuschen. Meine Porsche-Setups bewegen sich eher deutlich darunter... :whistle: die anderen hab' ich nicht im Kopf.

@BavarianBeast

80% Sperre? Fürst Du GamePad?

Mit Wheel finde ich 10-20% Antrieb und 30-40% Leerlauf deutlich entspannter...

@Server1

Man geht doch auf die Server, auf denen schon etwas los ist und das ist meistens #1. Allerdings sind, seit die Mods nicht mehr auf #1 sind, auch oft Leute auf den anderen Servern unterwegs, von daher sorgt die Modsperrung auf #1 in Zukunft bestimmt für eine bessere Ausnutzung der Ressourcen... :lol:

Grüß
Georg

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Bavarian Beast - 2009/03/05 15:16

nach ich fahr ein älteres logitech(3 Jahre alt)

und macht mordsfun zu driften und wie ein irrer zu rudern^, mit weniger sperre dreht meist nur 1 rad durch.....:evil:

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Ufo - 2009/03/05 18:53

Big_Ron schrieb:

Ich mach euch mal einen Vorschlag: wir machen Server 1 für ein paar Wochen zu und sehen mal, ob und wieviele sich auf welchem Server einfinden und ob wir euch irgendwie umpolen können :D
Is gebongt :P !

Nein, wenn es vom Hausherrn nicht gewünscht ist, dann sind die Mods auf Server 3 und zum Antesten auf 5 auch gut aufgehoben. Ich würde mir "nur" eine klare Linie wünschen, zum Beispiel so: Alle Fahrzeuge außer Mods auf Server 1 - GTC/TC-65 außer Mods auf 2 - auf Mod-Server 3 alles was die Bude hergibt - Rookie-Server 4 wie gehabt - Server 5 mit Specials und neuen Strecken.

Und wenn dann noch alles für jeden einigermaßen verständlich auf der Homepage dargestellt würde, würden sich hoffentlich so Fragen, wie "Where has the BMW320 gone" und kläglich aus den Fingern gesaugte Antworten erbringen :unsure: ...

Gruß,
Ufo

Edit: Und um zum Nissan zurückzukommen - dann ab mit ihm auf Server 3, oder B) ?

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Plage - 2009/03/09 01:37

Ja, der Skyline auf Server 3 muß her!

{youtube}sA_3ws4f2XI&fmt=18{/youtube}

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Racingachim - 2009/03/09 08:46

@Plage

"Chapeau" das war aber mal eine "ordentliche" Runde :woohoo:
Nur nächstes Mal das Bezahlen nicht wieder "vergessen", ja ;)

Gruß Achim

PS: Würdest Du das Setup davon mal "rausrecken" :whistle: ,
sah onboard gut aus

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/09 09:10

Moin Martin,

Plage schrieb:

Ja, der Skyline auf Server 3 muß her!

ja was denn jetzt?

Plage schrieb:

Aber jetzt bitte nicht äbertreiben mit den Mods! ;)

Gruß,
Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/09 09:12

Hi Ufo,

Ufo schrieb:

zum Beispiel so: Alle Fahrzeuge aller Mods auf Server 1 - GTC/TC-65 aller Mods auf 2 - auf Mod-Server 3 alles was die Bude hergibt - Rookie-Server 4 wie gehabt - Server 5 mit Specials und neuen Strecken.

Und wenn dann noch alles für jeden einigermaßen verständlich auf der Homepage dargestellt würde, würden sich hoffentlich so Fragen, wie "Where has the BMW320 gone" und kläglich aus den Fingern gesaugte Antworten ergeben: unsure: ...

klings gut und würde ich mir ebenfalls wünschen.

Tipps Du den angesprochenen, erklärenden Text bitte zweisprachig runter und schickst ihn mir per Mail? Dann setzt ich ihn gern auf die Seite.

Gruß,

Uwe

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by burps - 2009/03/09 11:55

Die Mods nur auf Server #3???

Daß hier bei der derzeitigen Serverbestückung, daß man die Mods nur auf der Schleife und anderen Langstrecken fahren könnte. (Was für ein Motorspaß mit der Corolla!)

Wenn man mal Skyline, DB4 etc. fahren möchte, immer gleich die ganze Schleife abnudeln? Eigentlich bedeutet das, daß man die Mods auf das "Abstellgleis" abschiebt.

Nicht die ideale Lösung möchte ich meinen.

Alles auf #1 (ich sch... auf die Punktrangliste) aller dem 935. Den weiterhin auf #3 und wie gehabt ein Sträuchchen passende Strecken dazu.

In Erwartung des allgemeinen Aufbegehrens,

burps

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Mental Gear - 2009/03/09 12:35

Also ich finde die momentane Regelung eigentlich ganz ok. Wie Moorhuhn schon erwähnt hat ist die Auslastung der 5 Server wesentlich besser als vor dem Skyline-Release. Ich bin zumindest noch nie so häufig auf Server 3 und 5 gefahren wie zur Zeit.

Auf Server 1 brauch ich jetzt nicht unbedingt alle Mods, wenn auf Server 3 und 5 alle Mods sind reicht mir das auch.

Und ich finde es wäre Zeit für ein Event:

'Skyline GT-R auf der NOS Tourist' mit so in etwa 8-10 Runden Rennlänge :woohoo:

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Big_Ron - 2009/03/09 12:36

wir werden es so arrangieren, dass auf Server 3 wahrscheinlich nicht nur Langstrecken zu fahren sind. Wahrscheinlich lässt es sich nicht umgehen, diesen Server auch wä¶hentlich einzustellen.

Was haltet ihr davon, unter der Woche normale Strecken zu fahren und am Wochenende die Langstrecken? Oder vielleicht halbe Woche dies, halbe Woche das?

Grüße,
Ron

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by Moorhuhn - 2009/03/09 13:17

Ich finde es ganz ok, da¶ der 935 sein Extra-Platz auf #3 hat. Mit dem sind ja auch die Langstrecken recht schnell "abgefahren"...

Es fehlen nur die restlichen Mods auf #5.

Meine Idee wäre 935 + Standardwagen auf #3 (damit die Langstrecken auch mit den Standardwagen gefahren werden können), Skyline/DB4/320/Corinna + Standard auf #5.

Macht dann vllt auch weniger Administrationsaufwand wegen der Strecken auf 3(?)

Grüß
Georg

MentalGear schrieb:

'Skyline GT-R auf der NOS Tourist'

YEHAW! :evil:

...also doch vllt *eine* Langstrecke auf #5....

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by burps - 2009/03/09 14:06

Ich unterstütze Moori's :P Vorschlag. Da¶llt der Fä¶nfer als reiner Testserver zwar flach, aber man kann ja trotzdem alle neuen Strecken und Autos nach Bedarf sofort mit draufklatschen.

Gack gack,

burps

Aw: Nissan Skyline für GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/09 14:12

Hallo,

bitte wieder zurück zum Thema!

Das hier ist der "Nissan Skyline für GTL"-Thread.

Wenn Ihr über die Server diskutieren möchtet, dann macht doch bitte nen eigenen Thread dafür auf.

Grüß,
Uwe

PS: Achja, der Fä¶nfer bleibt unser Testserver, das ist mal sicher...

=====
Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by B8man - 2009/03/09 17:44

So, die Tiefgarage steht schon voll mit einigen neuen Modellen. Wenn die Technik geprÃ¼ft und der Lack geputzt ist, kommen die Kleinen in die Auslieferungshalle und wir werden mal einen Eventcheck machen.

GruÃ

der B8'

=====
Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/03/09 18:00

also bei meinem wird lack putzen aber nich viel bringen :D

=====
Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/09 18:19

B8man schrieb:

und wir werden mal einen Eventcheck machen.

juhu, Skyline Event!

..ich hab da noch ein Streckchen auf der Werkbank wo der gut hinpasst, glaub ich ...

GruÃ,
Uwe

=====
Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by Big_Ron - 2009/03/09 18:27

Fuji 1970 hast du aber schon vor Monaten released :D

=====
Aw: Nissan Skyline fÃ¼r GTL

Posted by DerDumeklemmer - 2009/03/09 18:44

Big_Ron schrieb:

Fuji 1970 hast du aber schon vor Monaten released :D

..auch wieder war...

CY-33's Auto auf CY-33' Strecke, das passt :-)

GruÃ,
Uwe