
allcar package

Geschrieben von mikemolto - 29.01.2007 10:00

Ich bin neu und versuch gerade hier klar zu kommen.Ist nicht ganz einfach. Deswegen eine Frage:

Welche allcar packages muss ich herunterladen? Nur das letzte oder alle? WÄre dankbar fÄr eure Hilfe!

Michael MÄller

=====

·
Geschrieben von Twingo2703 - 29.01.2007 10:07

Post geÄndert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 17:46

Post geÄndert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 18:13

=====

Re:allcar package

Geschrieben von mikemolto - 29.01.2007 16:15

Puh!

Ich bin von eurer Seite sehr angetan, ihr scheint echt nett zu sein, aber das ich mir, um bei euch zu fahren erstmal 500-600MB Autos runterladen muss plus die Strecken (die mÄssen sein, versteh ich ja) schreckt mich, ehrlich gesagt, doch etwas ab.Ich weiÄ noch nicht, ob ich mir das tun soll.

Ich bin zwar schon 47 aber noch ein GTL newbie.

Liebe GrÄÄe

mikemolto

=====

·
Geschrieben von Twingo2703 - 29.01.2007 18:17

Post geÄndert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 17:47

Post geÄndert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 18:14

=====

Re:allcar package

Geschrieben von mikemolto - 31.01.2007 00:06

Twingo2703 schrieb:
Hi...

Und nun auf auf ans runterladen, wir wollen alle gerne mit Dir hier fahren.

mir motorsportlichem GrÄÄ

Stefan;)

mann oh mann, echt nett geschrieben! jetzt habt ihr mich soweit, morgen wird runtergeladen, und meine so sehnsÄchtig ertrÄumte chrome cobra shelby habt ihr auch drauf. na dann komm ich. Die darf ich nur probefahren, hatte sie schon von irgendwoher (von hier?) runtergeladen denn die kostet 150.000 Mocken, und die habe ich noch nicht

zusammen. Macht aber nix, irgendwann hab ich sie. Solange fahre ich meinen "alfa romeo" weiter, denn ich inzwischen ganz gut unter Kontrolle habe (schnell ist anders). Egal.

Ihr habt mich soweit. Morhen lade ich runter und wenn dann alles klappt bin ich morgen abend dabei.

und das mit der Kindheit stimmt: was mich an Computerspielen am meisten fasziniert ist: in eine andere Welt einzutauchen, dass hatte ich sonst nur so beim Spielen als Kind oder heute manchmal beim Lesen (aber davon werd ich immer so mÃ¼de.

Also wir sehen uns, das hast du jetzt von deiner Nettigkeit.

online nick: mike

Post geÃ¤ndert von: mikemolto, am: 31/01/2007 00:07

=====

Geschrieben von Twingo2703 - 31.01.2007 08:42

Post geÃ¤ndert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 17:47

Post geÃ¤ndert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 18:14

=====

Re:allcar package

Geschrieben von Micha - 31.01.2007 11:20

....und dein Traumauto, die 33er Chrome-Cobra, kostet in unserem Carpack nur noch 60 !! Credits.
Kannst also gleich den V8 anwerfen.

:evil: hab das teil allerdings auch auf 65 PS gedrosselt:evil:

neeeeeee war spaÃ¼:side:

(das mit dem Drosseln, 60 Credits stimmt)

=====

Re:allcar package

Geschrieben von J.J.McClure - 02.02.2007 00:42

Moin alle zusammen.

Fange grade an die Car-Pakete runterzuladen.

Danach werde ich Legends nochmal neu installieren und nur Altbier-Renner zupacken. Ist heftig bei DSL 1000 und Minutenabrechnung. Naja der Countdown lÃ¤uft. Noch ca. 2,5 Wochen dann gibt's Flatrate und wir sehen uns auf der Rennstrecke.

J.J. McClure

=====

Re:allcar package

Geschrieben von christian - 02.02.2007 17:45

Hi man kann in der CAR Datei den Preis heruntersetzen

=====

Re:allcar package bug ?

Geschrieben von J.J.McClure - 03.02.2007 08:57

Moin,

Der Porsche 906 im Carpack 02 hat keine Textur (Gulf #20).
Ist das nur bei mir so ?
Es gibt keine dummen Fragen. Nur dumme Antworten.:laugh:

See you soon.

J.J.McClure

Re:allcar package bug ?

Geschrieben von Micha - 03.02.2007 12:39

Doch, hat er.

Grad noch mal getestet!

Hast du denn ne Grafikkarte:evil:

Falls er einfach nur rot oder gelb war:

Das passiert schon mal, u. a. weil einige Painter die Texturen in der TEX.GTL nicht halbieren.

Ich vermute, dass etwas lahmere Rechner es dann nicht schaffen die texturen rechtzeitig zu laden. mit meinem alten rechner hatte ich das Äpfel, mit dem neuen is das nie wieder aufgetaucht.

Re:allcar package bug ?

Geschrieben von J.J.McClure - 03.02.2007 14:16

Moin,

natürlich hab ich ne Grafikkarte, sogar eingebaut.:laugh:

Das mit der Textur hat mich nur gewundert, weil das der einzige Wagen ist wo das auftritt.

Werde damit leben können. So schlimm ist das nu auch wieder nicht, wenn ich an die Grafik meines alten VC 20 zurückschdenke.:laugh:

See you on Track at 16.02.2007

J.J.McClure

Re:allcar package bug ?

Geschrieben von DerDumeklemmer - 03.02.2007 17:40

J.J.McClure schrieb:

wenn ich an die Grafik meines alten VC 20 zurückschdenke.:laugh:

...schon wiiiiieeeder so'n Spästeinsteiger...wenn ich an meinen ZX-81 denke :wohoo:

Gruß,
Uwe

Re:allcar package bug ?

Forum - Altbierbude - Altbierbude - Dein freundlicher GTL-Server

FireBoard-Forum-Version: 1.0.4

Generiert: 5 April, 2026, 02:03

Geschrieben von uele - 03.02.2007 17:46

Da sag ich doch nur TI99/4a ... - Programme auf Kassette abgespeichert - man stelle sich das heute mal vor

Uele:woohoo: :laugh: :laugh:

Uele

=====

Re:allcar package bug ?

Geschrieben von J.J.McClure - 03.02.2007 18:04

Nabend.

Ich war auch froh, als ich diese Datasette hatte.

Stundenlanges Abtippen der Codes (Poke 2300,3200) für ein paar Stunden daddeln und dann keine Speichermöglichkeit. Strom weg, Spiel weg.

Vorher musste ich mir meine Highscores aufn Atari 2600 immer aufschreiben und trotzdem glaubte keiner das ich Pitfall die zwanzig Minuten spielte. Nur um zu erfahren das es wieder von vorn beginnt. Waren das schöne Zeiten.:laugh:

J.J.McClure

=====