
Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by matimnet - 2006/10/28 21:55

Als alter GPL Racer finde ich, dass es noch etliche Strecken gibt, die es wert wÃren fÃ¼r GTL konvertiert zu werden. Allen voran (diejenigen die nur kurze Strecken mÃ¶gen werden mich lÃnchen wollen) die Strecke der Tourist Trophy von der Isle Of Man.

KÃ¶nnte mir denn jemand mal erklÃren wie diese Ummodeli von Strecken funktioniert ?
Dann hÃng ich mich da mal rein.

GruÃ
Mathias

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by DerDumeklemmer - 2006/10/28 22:25

Hallo Mathias,

matimnet schrieb:

KÃ¶nnte mir denn jemand mal erklÃren wie diese Ummodeli von Strecken funktioniert ?
Dann hÃng ich mich da mal rein.

Eine komplette Anleitung findest Du unter:

<http://www.sim-garage.co.uk/files/GPL%20to%20GTL%20track%20conversion%20tutorial+24July06.pdf>

...und bring ein bisschen Zeit & Geduld mit :D

GruÃ,
Uwe

Post geÃndert von: DerDumeklemmer, am: 28/10/2006 22:27

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by matimnet - 2006/10/28 23:02

Hi Uwe
Danke.
ne Menge Zeit fÃ¼rchte ich.....

egal, ich gehs mal an

GruÃ
Mathias

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Horst - 2006/10/28 23:39

Hallo Mathias,

als ur-GPLler (seit 2000 dabei) freue ich mich hier einen "Kollegen" zu treffen ! Noch dazu einen, der es versuchen will eine der schÃ¶nsten GPL-Strecken Ã¼berhaupt zu konvertieren ! Prima ! Wennn ich was helfen kann, sag` Bescheid !

GruÃ aus Hamburg
Horst

PS: Wäre es nicht besser, erst einmal mit einer "einfachen" und kurzen Strecke anzufangen, z.B. Falkenberg oder ... ?

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by matimnet - 2006/10/29 10:12

Hallo Horst.

Nett mal wieder einen von den "Alten" zu treffen

Ich bin seit 98 bei GPL, hatte aber zwischendurch mal 2 Jahre pausiert, nachdem ich in einer Liga (POC) fast täglich gefahren bin und jedes Wochenende offizielle Rennen hatte.

Seit kurzem habe ich alles neu installiert und bin wieder auf der Suche nach schnellen Runden.

(nicht wirklich einfach....)

Wie auch immer.

ich selbst habe von der Konvertierung überhaupt keine Ahnung.

Aber wenschon, denn schon.

Voll drauf und durchfummeln. Nächste Woche fange ich an.

Und wenn's gar nicht klappt, muss ich die Arbeit wohl dem UWE aufdrücken :evil:

Gruß

Mathias

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Micha - 2006/10/29 17:52

Ich fand Rouen immer Klasse. Da könnte man auf dem Parkplatz auch mal anhalten und was plaudern.

Ich bring nen Grill mit :laugh:

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by kawafreak - 2007/03/01 09:29

Hallo! Gibts nen Zwischenstand was das "Konvertieren" des Tourist Trophy-Kurses macht?

Als leidenschaftlicher Motorradfahrer wäre ich nämlich auch sehr an der Strecke interessiert :)

Habe nie GPL gezockt, fährt man da auch den "mountain course", wie aktuell bei den Motorrädern? Ist auf jeden Fall ne super Idee, bitte dranbleiben!

LG Kawafreak

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by christian - 2007/03/01 20:10

matimnet schrieb:

Als alter GPL Racer finde ich, dass es noch etliche Strecken gibt, die es wert wären für GTL konvertiert zu werden. Allen voran (diejenigen die nur kurze Strecken machen werden mich lächeln wollen) die Strecke der Tourist Trophy von der Isle Of Man.

Könnte mir denn jemand mal erklären wie diese Ummodellei von Strecken funktioniert ?

Dann häng ich mich da mal rein.

Gruß
Mathias

Isle of Man gibt es für GTR 2.
Ist es nicht einfacher und schneller die für GTL umzubauen (mit Permission)?

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Pizzaman - 2007/03/16 20:28

SUPER-IDEE

Post geändert von: Pizzaman, am: 16/03/2007 20:29

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by MagicGrip - 2007/07/31 01:39

Hallo,

ich kenne Isle of Man auch aus GPL, zusammen mit Tortuga meine Lieblingstrecke.

Die Isle of Man mit nem Jaguar E, oder nem Healy oder...

Isle of Man, bitte, bitte, bitte.

Gruß, Tom

Beitrag geändert von: MagicGrip, am: 2007/07/31 01:44

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Maze - 2007/08/20 15:19

christian schrieb:

Isle of Man gibt es für GTR 2.

Ist es nicht einfacher und schneller die für GTL umzubauen (mit Permission)?

:woohoo: wo gibt es die für GTR²...hab ich noch nirgends gefunden..nur für GPL

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Raru - 2007/10/02 10:07

Hallo , die Idee mit TT finde ich nur Jeil leider habe ich keine Ahnung wie es funktioniert.Eine richtig gute Umsetzung der Tourist Trophy für Motorräder kenne ich nur von der PS 2.

Solltest du das hinbekommen werde ich nur noch auf der Isle of Man unterwegs sein.

Gruß RARU

=====

Re:Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Knalli - 2007/10/02 11:07

Hi Raru..

Dat glaub ich jetzt nicht. Du wolltest von mir Hilfe, wie Du in TS kommst..?:(...und schreibst hier Ã¼ber sowas...hast mich schon ein wenig "hochgenommen"...gelle..

Egal..ich bin blond und norddeutsch (zugezogen aus Duisburg - Ruhrpott - und den Slang hÃ¶ren alle immer noch raus..wenn ich mich aufrege :woohoo:)

Aber nochmal - schÃ¶n dass Du jetzt im TS bist...

Auf gute Rennen - rote Laterne behalte ich eh - bastel gerade im Photoshop an meinem neuen Avatar - aber der Seehund bleibt! Mit dem Blick!

GrÃ¼sse von der bedeckten NordseekÃ¼ste aus dem fischreichen BÃ¼sum (boah...die Touris sind immer noch hier..fott damit....woohoo:)

Andreas

=====

Aw: Re:Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Raru - 2008/01/13 01:14

Hi Andreas

Sorry das die Antwort erst jetzt kommt -lol:whistle:

Hab deinen Kommentar erst jetzt gesehen (bin aber nicht blond) :P

NÃ¶ , wollte dich auch nicht hochnehmen .
Ich habe ja nur gesagt das mir die Isle of Man gefÃ¶llt- vom ummodelln der Strecken habe ich keine Ahnung.
Bin Ã¼brigens auch aus deiner Ecke (Krefeld),
jetzt lebe ich aber bei den Schwaben.

GruÃ Ralf:)

=====

Re:Aw: Re:Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by DerDumeklemmer - 2008/01/13 01:50

Hi,
Raru wrote:

Ich habe ja nur gesagt das mir die Isle of Man gefÃ¶llt- vom ummodelln der Strecken habe ich keine Ahnung.
Bin Ã¼brigens auch aus deiner Ecke (Krefeld),
jetzt lebe ich aber bei den Schwaben.

eine Konvertierung der IOM ist leider "verboten", sonst wÃ¼rde ich mich nach Machwerk glatt an so ein Monster (StreckenlÃ¤nge) wagen....

GruÃ,
Uwe

PS: Ratingen ist auch nicht wirklich weit von Krefeld entfernt :D

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Big_Ron - 2008/01/13 03:09

Hey Uwe,

wieso ist das Konvertieren der Isle of Man denn verboten. Das wÃre fÃ¼r mich ein Highlight gewesen, denn ich schaue mir oft Motorradrennen dort an. Aus welchem Spiel kommt die Strecke denn (wenn ich raten soll, dann GPL). Wenn sie aus GPL kommt, verstehe ich die Sache nicht, denn Legend ist Legend. Konvertierungsverbot zu rFactor wÃrde ich verstehen :lol:

GrÃÃe

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Philipp - 2008/01/14 21:36

Big_Ron schrieb:

Hey Uwe,

wieso ist das Konvertieren der Isle of Man denn verboten. Das wÃre fÃ¼r mich ein Highlight gewesen, denn ich schaue mir oft Motorradrennen dort an. Aus welchem Spiel kommt die Strecke denn (wenn ich raten soll, dann GPL). Wenn sie aus GPL kommt, verstehe ich die Sache nicht, denn Legend ist Legend. Konvertierungsverbot zu rFactor wÃrde ich verstehen :lol:

GrÃÃe

Ganz einfach, weil der ursprÃ¼ngliche erbauer der Strecke keine Konvertierungen zu anderen Spielen wÃ¼nscht.:(

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Big_Ron - 2008/01/14 22:11

Das er das nicht wÃ¼nscht ist mir schon klar. Ich versteh nur nicht, warum nicht mal zu GT "Legends". Ist doch das selbe Thema, nur mit Torenwagen.

GrÃÃe

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by DerDumeklemmer - 2008/01/14 22:19

Big_Ron schrieb:

Das er das nicht wÃ¼nscht ist mir schon klar. Ich versteh nur nicht, warum nicht mal zu GT "Legends".

..frag das mal Jim Pearson. B)

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7StraÃenbau

Posted by Big_Ron - 2008/01/14 22:37

Ich habe gerade mal recherchiert auf RaceSimCentral (Link: <http://forum.rscnet.org/showthread.php?p=3065880>). Da wird darÃ¼ber diskutiert, warum Jim Pearson auf seine Rechte beruht bzw. warum manche dies nicht verstehen.

Der Hauptgrund, warum Jim Pearson es verbietet, die Isle of Men von anderen konvertieren zu lassen ist, dass er schlechte Erfahrungen gesammelt hat. Es sei bei ihm schon oft vorgekommen, dass Leute seine Strecken konvertiert haben, diese dann aber schlechter gewesen seien als das Original. Oder die Strecken wurden ohne Zustimmung abgeändert oder der Originalauthor nicht genannt sondern der Konvertierer hat sich als Erbauer ausgegeben. Das sind alles Gründe, die ich verstehe, aber dann ist es auch die Schuld von Jim Pearson gewesen, nicht einfach Regelungen zu erstellen, die es ihm erlaubt hätten, über seine Strecken bzw. die Konvertierungen zu wachen. So hätte er doch einfach darauf hinweisen können, dass immer sein Name als Erbauer verwendet wird, die Konvertierung vor Veröffentlichung von ihm zu kontrollieren sei und vor Veröffentlichung einer Konvertierung seine Zustimmung gegeben werden muss. Da hätte er sich, denke ich, ne Menge Ärger erspart.

Es gibt so viele top Streckenbauer, wie der Uwe, die was von ihrem Handwerk verstehen und schon tolle Arbeit geleistet haben. Dann soll der Herr Pearson sich einfach die Leute ansehen, die sich bei ihm für Konvertierungen anmelden und nur denen das Recht geben, die dafür geeignet sind. Aber so sturköpfig zu sein und alles komplett zu verbieten finde ich auch nicht gut.

Jeder Erbauer ist mit Sicherheit stolz auf jede Strecke, die er erschaffen oder konvertiert hat und mit Sicherheit hat jeder auch schon schlechte Erfahrung mit Kopierern gemacht. Aber da muss eben die Spreu vom Weizen getrennt werden, wenn es darum geht, wer welche Strecke in ein anderes Spiel übertragen darf.

Ich hoffe, ihr hasst mich jetzt nicht, aber so denke ich eben und bin auch sicher nicht der einzige.

Grüße

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Big_Ron - 2008/01/14 22:49

Habe mir gerade ein Video auf YouTube angesehen von GPL mit Isle of Men. Mein lieber Herr Gesangsverein, das nenn ich mal ne schöne Strecke. Das die so detailverliebt ist, hätte ich nicht gedacht. Da hat Mr. Pearson aber ganze Arbeit geleistet.

Hey Uwe, mir machen die selbe Emailversendeaktion, die wir bei KlimmBim auch gemacht haben und bitten diesmal Jim Pearson um die Erlaubnis, die Strecke konvertieren zu dürfen

Grüße

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by [F!A] Bernd - 2008/01/15 03:47

Moin.

Ich glaube das wird eher das Gegenteil bewirken, oder wirst Du es witzig finden wenn Du hunderte von E-Mails bekommst?

Saug Dir die 2004er Demo von Grand Prix Legends und fahr damit die Insel der Männer. Lautsprecher auf Maximum und nen Ventilator aufn Monitor nicht vergessen.
So, muss mich fertigmachen für die Schicht.

Gruß

Bernd

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Big_Ron - 2008/01/15 10:23

Hey Bernd,

die Sache mit den Emails war eher eine Spaßaussage, wenn auch 1/4berflüssig. Jim Pearson mit hunderten Mails zu bombardieren wäre allerdings nicht spaßig, vor allem, weil es wahrscheinlich seine private Emailskapazität sprengen würde. Ich hatte schon einmal GPL 2004, welches ja ausnahmslos anspruchsvoll ist. Aber ich bin eher der Tourenwagentyp.

Trotzdem hoffe ich weiterhin, dass es irgendwann die Möglichkeit geben wird, diese Strecke konvertieren zu können.

Grüße

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by Raru - 2008/02/23 12:54

Hallo ich bin es nochmal .
(der keine Ahnung hat vom Streckenbau):whistle:

Ich hätte da noch einen Wunschtrack Almeria/Spain:woohoo:

Ist nur eine Idee falls ihr in ein kreatives Loch fallen solltet.:P

Grüß nach Ratingen und an alle anderen Racer.

Ralf R.

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by ToNiFlXeN - 2008/02/23 19:57

B)

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by puck13 - 2008/03/16 17:05

Hat jemand von euch Ahnung wie man die STCC2-Strecken mit SimEd oder sonst was importieren kann?

Bisher ist scheinbar nur Knutstorp konvertiert worden.

=====

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by DerDumeklemmer - 2008/03/16 17:14

Hi Puck,

herzlich willkommen, das auch Du die hier 1/4ber gefunden hast :-)

Nein, STCC2 ist ein komplett anderes Format, da muss der SimEd passen. Das ein ein recht auswändiger Prozess an diese Daten heranzukommen (habe ich gehört,LOL).

Was genau fehlt Dir denn?

Ich denke, bis auf Gellerase stehen doch hier Versionen der betr. Tracks zum Download zur Verfügung...

Grüß,
Uwe

Aw: Konvertierung von Strecken 7Stra  enbau

Posted by puck13 - 2008/03/16 19:30

Hi Uwe,
vielen Dank f  r deinen Willkommensgr   !

Eigentlich fehlt mir alles aus STCC2!:woohoo: :whistle:
Aber wenn  s noch nicht geht, dann geht et halt noch nicht!:blink:

Dieser Tommy Rustrad ist wohl bisher der einzige, der das geschafft hat.
<http://forum.rscnet.org/showthread.php?t=232552>

Wie steht es denn mit Falkenberg aus GTR1. Die Stra  e ist dort ein bisschen schmaler und gef  llt mir pers  nlich besser.
Aber das ist nat  rlich Geschmacksache.

Gr   , Puck13

Aw: Konvertierung von Strecken 7Stra  enbau

Posted by DerDumeklemmer - 2008/03/16 19:33

Hi Puck,

schau doch bitte nal hier in den Rennzirkus und stell das Land aus "Sweden".... :woohoo:

Ja, Tommy hat's geschafft die verschl  sselten Dateien zu   ffnen, aber mittels gute Freunde in Schweden schaffen
das durchaus auch Andere ;-)

Gru  ,
Uwe

Aw: Konvertierung von Strecken 7Stra  enbau

Posted by Philipp - 2008/03/16 21:00

Hi DerDumeklemmer, w  re es m  glich die 2007er Barcelona Variante aus rFactor nach GT Legends/GTR   zu
konvertieren?

Die bereits bestehende f  r GTR   ist ja nicht das Ware, das stimmt einiges an den Grafiken nicht.

Aw: Konvertierung von Strecken 7Stra  enbau

Posted by puck13 - 2008/03/17 16:59

Wird Gellerasen denn eine Konvertierung aus STCC2?B)

Aw: Konvertierung von Strecken 7Stra  enbau

Posted by DerDumeklemmer - 2008/03/17 17:10

puck13 schrieb:
Wird Gellerasen denn eine Konvertierung aus STCC2?B)

will den wirklich irgendwer wissen wo die Polygone her sind, oder wollen wir nicht lieber einfach mal schauen ob die Version gut wird, oder nicht? ;-)

Gruß,
Uwe

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by [F!A] Bernd - 2008/03/17 18:37

Philipp schrieb:

Hi DerDumeklemmer, wäre es möglich die 2007er Barcelona Variante aus rFactor nach GT Legends/GTR² zu konvertieren?

Die bereits bestehende für GTR² ist ja nicht das Ware, das stimmt einiges an den Grafiken nicht.

Moin Phillip.

Bin zwar nicht der große Crack was Zeiten, Runden, 3D Programme und dergleichen angeht, aber warum bestellst Du nicht einfach 3DSimED und versuchst es selber?

Mir gefallen Diverse GPL Strecken sehr gut und sie passen schön in die 65er rein, Permission hab ich schon, aber mir würde nie einfallen Uwe oder sonstwen so frech zu Fragen.

Habs mir bestellt und werde es selber machen.

Weil:

1. Kostet sowas ne Menge Zeit.
2. Die hab ich selber gemacht Schulterklopferei.
3. Man lernt was dabei.

Leute gibt's

Gruß

Bernd

Aw: Konvertierung von Strecken 7Straßenbau

Posted by puck13 - 2008/03/17 18:41

DerDumeklemmer schrieb:

puck13 schrieb:

Wird Gellerasen denn eine Konvertierung aus STCC2?B)

will den wirklich irgendwer wissen wo die Polygone her sind, oder wollen wir nicht lieber einfach mal schauen ob die Version gut wird, oder nicht? ;-)

Gruß,
Uwe

Also in dem Fall würde es mich schon interessieren!B)