
TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Sly - 14.11.2007 21:31

Moin Leute,

Zocke seit kurzen GTL und rfactor in "WideScreen" Optik.

Es wird auch alles gut umgesetzt, ausser des HUDs. Wie zum Beispiel das Cockpit HUD von GTL. (siehe Bild: 1440x900).

Weil das HUD 2D ist tritt der "HUD Stretch" Effekt auf. Und die Anzeigen sind oval.

Kann man den HUD irgendwie bearbeiten das die Anzeigen in "Widescreen" wieder rund sind?

MfG Sly :S

http://www.altbierbude.de/includes/phpThumb/phpThumb.php?src=/components/com_hotornot2/img/full/20071114214214_GTLwidescreen.JPG&w=550&h=413&ftr=bv|10|dfdfdf|dfdfdf&f=jpeg

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von PrinzTT - 14.11.2007 22:18

logischhhh..

musste nur die Hud dateien "quetschen",damits denn passt...

aber das is viel gefummel,und ich hab kein widescreen ums zu testen

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Lowrider - 14.11.2007 22:51

Bei gtr4you gibt es n "HUD Mod" dann hast dur nur die Zeitnahme eingeblenet und keine Instrumente, die gibts ja auch im Cockpit selbst

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Ixpeter - 15.11.2007 00:42

unter den Optionen gibts unter Spiel eine 16:9 Einstellung die man wÄhlen kann. Hast du die gewÄhlt?

Denke die IÄst dein verzerrtes HUD

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von The bloody Stig - 15.11.2007 01:13

hey sly,

zocke gtl auch auf nem tft mit 1440X900. kommt wirklich gut mehr breite als hÄhe zu haben bei racing sims. das prob mit dem verzerrten hud ist mir bisnag allerdings nicht untergekommen. hast du den bildschirmtreiber installiert und vorm starten von gtl im config menÄ die auflÄsung richtig eingestellt? das obige format ist jedenfalls 16:10. mit der 16:9 option bekommst du hÄÄliche schwarze balken oben und unten auf den bildschirm gezaubert. ist wohl nur fÄr glotzen

empfehlenswert.

hoffe du kriegst das in den griff! aber mein vorredner hat schon recht, die instrumente sind alle auch im copckpit;-) bye the way:WEG MIT DER KURVENANZEIGE!^^

viel glÃ¼ck!

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Sly - 15.11.2007 20:01

Jo,

@ PrinzTT: da mÃ¼sst ich mich erstmal in das Thema "painten" auseinander setzen. Muss ich mal checken.

@ Lowrider: Ich glaub ich verwende den HUD Mod schon. Aber nur mit der Zeitnahme,ohne Instrumente ging bei meinen HUD MOD nicht, oder es ist schon ein update draussen.

@Ixpeter: 16:9 funktioniert nicht ist 16:10, wie "The bloody Stig" schon richtig schrieb.

@The bloody Stig: Jo, hab alles installiert. 3D technisch ist auch alles i.O. in 16:10. Das HUD in 2D wird aber gestreckt, auch bei GTR2. Bloss da fÃ¼hlt es nicht so auf weil keine "runden" Instrumente zu sehen sind.
P.S. wo siehst Du denn da ne Kurvenanzeige? :side:

tjoa, ich fand die fetten Instrumente immer ganz cool im Cockpit. Aber Oval! :silly:

Ich werd mich mal weiter schlau machen, und mich wohl oder Ã¼bel an das zusammen drÃ¼cken der Instrumente machen. hÃ¤hÃ¤

CU@race sLY

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Peter111 - 23.11.2007 18:29

Hallo,

gibts da was Neues zu dem Thema?

Habe gerade einen 22" Monitor zur Ansicht, und ovalen Instrumente sind doch unschÃ¶n.
Auch die MenÃ¼s sehen etwas verzerrt aus, oder muÃ man da noch was einstellen

GruÃ
Qwerty

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Holger_B - 23.11.2007 20:21

Moin zusammen,

habe einen Samsung 2032BW (1680 x 1050), und das gleiche Problem: Cars + Track okay, aber HUD und MenÃ¼ gestretched!

16:9 Einstellung hat nix gebracht!

WÃ¤re ebenfalls an einem Tipp interessiert!

Danke und GruÃ an die "Gemeinde"

Holgi

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Capa - 05.12.2007 15:11

Hi

Habe schon 2 Jahre eine Widescreen einen hpw19 und da läuft das mit den Amateuren rund da gibt es keine Probleme. Also ich habe nichts Größartig verändert nur die Auflösung so was wie Shaderlevel hab ich alles Standard gelassen. Probiert doch einfach mal mit den Standard-Einstellungen.

MFG Capa

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Sly - 05.12.2007 16:23

Hab jetzt schon ein bisschen rumprobiert, aber wenn die Instrumente rund sind, ist der Zeiger nicht mehr in der Mitte. Und dann hab ich noch das Problem, dass mein HUD nicht mehr transparent ist.:S

@Capa: Es sind die HUD-Instrumente gemeint, nicht die Instrumente im Cockpit. Falls deine HUD-Instrumente Kreis rund im 16:10 Modus sind, könntest Du ja mal einen Screenshot machen.

MfG sLY

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Capa - 05.12.2007 16:50

Hi Sly
na du meinst die Instrumente z.B. wenn man auf den guckt oder nicht und die sind rund du meinst die die bei dir auf dem Bild sind

MFG Capa

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Sly - 07.12.2007 14:53

Jo. Ich kriegs nicht auf Reihe. Wird wohl mit den ovalen Instrumenten leben müssen.:)

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Ufo - 12.12.2007 18:03

Sly schrieb:
Wird wohl mit den ovalen Instrumenten leben müssen.:)
Hi,

hab ich gerade in einer Oldtimerzeitung gefunden: <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Oval.jpg>

Gruß ;),
Ufo

=====

Re:TFT Widescreen \" HUD Stretch\" Effekt

Geschrieben von Sly - 18.12.2007 18:12

Jo, das ist zwar echt cool in dem Cockpit, aber ich kann mich einfach nicht dran gewöhnen... :side:

=====