
Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Schwiizer - 12.12.2017 22:36

Hallo zusammen

Seit ich meinen neuen PC hab hat GTL massiv lange Ladezeiten.

Wenn ich GTL starte geht es sicher an die 2 Minuten bis der Startscreen von GTL kommt. Sobald ich auf das Icon Doppelklicke werden die Monitore schwarz und dann geht's ewig.

Ist ein Rennen fertig oder ich joine auf einen Server geht es genau so lange bis die Strecke geladen ist. Also der Ladebalken der Strecke ist schnell voll, aber wenn ich dann auf dem Screen bin wo man rechts den Monitor und links die Fahrer hat gehts so lange bis GTL reagiert.

Geh ich dann nach dem Rennen wie vorhin off weil pennen oder so geht es wieder 2-3 Minuten bis die Server-Übersicht geladen ist.

Das Doofe daran ist dass ich solange gar nichts machen kann. Nicht mal auf den Desktop raus um GTL zu killen.

Meine Hardware in Kurzform. CPU: Intel i7 8700K, GPU: Asus Strix 1080Ti, RAM: 32GB Corsair Venegeance, GTL liegt auf einer SSD because sollte schneller sein mit Laden =(

Hat jemand eine Idee was das sein könnte? Habe mal dem Prozess von GTL im Taskmanager die Priorität Hoch gegeben und alle Kerne vom CPU zugewiesen. Brachte aber heute Abend keine Besserung.

So langsam weiss ich nicht mehr weiter. Genug Power sollte ja locker vorhanden sein.

Gruss Reto

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von MichaelE39 - 12.12.2017 22:48

Hallo,

bei mir hat mal ein Widowsupdate die Windowsenergieoptionen "manipuliert"

Die maximale CPU Frequenz war auf 10% gesetzt.:S

Hatte auch keine Leistung und max 20 fps.

Vielleicht mal einen Blick wert.

Im BIOS kann Ähnlicher Unfug eingestellt sein.

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Harald Arry - 12.12.2017 22:56

Hallo Reto,

noch Luft auf der SSD bzw. auf der Systemplatte?

Sonnige Grüße
Harald

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Schwiizer - 13.12.2017 05:43

Hallo zusammen

Hier 2 Bilder was eingestellt ist in den Energieoptionen und wie viel Platz noch auf der SSD ist.

Wieso zum Teufel allerdings in den Energieoptionen die Maximale Prozessorfrequenz 0 beträgt weiss ich nicht. Hab da nie rumgefummelt. Die CPU taktet auch hoch. Das hab ich schon mit HWinfo geprüft. Sollte also gehen.

<https://drive.google.com/file/d/10rINeFTkXkbXWga7o1o2awTuiGzxyrMA/view?usp=sharing>

<https://drive.google.com/file/d/1uidFC-JD-T3FE46SncVm1rypZkXN8VSt/view?usp=sharing>

Bin grad am überlegen ob ich die Frequenz eingeben soll oder nicht. Laut dieser Seite (<https://www.gamersnexus.net/guides/3077-explaining-coffee-lake-turbo-8700k-8600k>) geht der Turbo mit einem Kern hoch bis auf 4,7GHz.

Gruss Reto

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Eastwood - 13.12.2017 08:41

Moin,

ist im Bios die Cool&Quiet Funktion disabled?

Gruß East:)

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von rdjango - 13.12.2017 12:49

Hi,

erstmal würde ich gtl im Fenster laufen lassen, damit man andere tools sehen kann neben dem verkleinerten/verschobenen Fenster. Und dann den Taskmanager - Leistung anzeigen lassen. Dann siehst du die Auslastung von CPU, Festplatte, Speicher, Netzwerk und Grafikkarte (neueste Windows 10 Version). Oder ein Tool wie MSI Afterburner.

Gruß

rdjango

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von susi stoddart - 13.12.2017 14:11

Wie ist denn die Performance bei andern Spielen / Anwendungen ?

Problem nur bei GTL ?

Gruss

Susi

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Ditsky - 13.12.2017 14:45

haiho))

kenne das problem, wenn du ABB GTL im Window -Modus laufen lässt, haste schon mal kein schwarzen Bildschirm mehr, und somit allgemein wieder mehr Kontrolle...

dann würde ich mal deine Speicherort auf defragmentation checken, mit dem Windows Standart-Tool gehts, oder mit nem Script Interpreter, siehe Anhang, falls es schneller gehen sollB)

ansonsten, mein ABB GTL lädt und läuft besser ohne extra priors, aber solch kurze Ladezeiten, wie die im original GTL sind , nach meiner Erfahrung, nicht mehr möglich...jooo:)

...joo, gibt viele Ursachen, was das ganze extrem ausbremst ist zbs. Windows Anti Malware Executive Prozess...der verzögert die Ladezeiten des ABB GTL!

btw, bei mir sind es um die +30 sekunden, im Vergleich zum original GTL.

bb

ditsky <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/MyDefrag.zip>

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von rdjango - 13.12.2017 16:20

Hallo Reto,

noch ganz wichtig - den Startlink aus dem Autoupdater erzeugen und dabei die Zahl der Kerne festlegen. Das verkürzt die Ladezeit enorm - falls du das nicht schon gemacht hast. Sonst nutzt Gtl nur einen Kern und das dauert.

Gruß

rdjango

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Schwiizer - 13.12.2017 16:55

Hallo zusammen

So. Jetzt mal eins nach dem Anderen^^

Cool n Quiet hab ich nichts gefunden. Hab das ganze Bios durchsucht. Da es aber ein Gamermotherboard ist geh ich nicht davon aus dass es von Werk aus die Leistung drosselt.

In anderen Spielen ist die Leistung hervorragend. Da kann ich nicht meckern.

Den Startlink hab ich mal erzeugt. Leider startet damit GTL gar nicht. Deshalb hab ich im Taskmanager die Kerne dann manuell alle zugewiesen.

Ich weiss nicht ob GTL da was lädt oder nicht. Es macht den Anschein als würde es irgendwie einfach hängen. Keine Ahnung warum.

Edit: Hab mal die Eigenschaften vom Ordner "GTL" angesehen. Anscheinend war da auf einigen Dateien ein Schreibschutz drauf. Das Kästchen war nicht angehakt, jedoch mit einem Viereck gefüllt. Das heisst so viel wie teilweise. Hab das mal geändert. Hab jetzt allen Benutzern volle Zugriffsrechte auf den Ordner verpasst. Bin ja eh nur ich dran XD

Werde mal so testen. Hoffe das bringt was.

Gruss Reto

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von MichaW - 13.12.2017 17:02

Hi Reto,

wenn der Startlink nicht funktioniert, dann lass die GTL.exe aus dem Spielverzeichnis mal im KompatibilitÄtsmodus laufen. Also, 7, Vista, XP oder was weich ich

GlÄck auf!

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Heizen Ltf - 13.12.2017 17:24

Hiho,

Bor, dat kann so vieles sein. Du hast aber nicht zufÄllig EA Titel aufm Rechner oder? Das updateprogramn von denen soll auch solche Probleme machen und andere titel â€œbehindernâ€œ.

Beim ersten Start von Gtl warte ich auch sehr lange...

GrÄsse Patrick

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von rdjango - 13.12.2017 17:40

Hallo,

wenn der Startlink nicht funktioniert kann das eine einfache Ursache haben - die config.exe startet ist aber nicht im Vordergrund und du siehst sie nicht. Deshalb einmal die config.exe als user und einmal als admin starten, dann hast du fÄr beide FÄlle eine Einstellung und GTL startet direkt.

Gibt schon lustige Sachen mit GTL ... :whistle:

GruÄ

rdjango

Edit meint noch: zur Anzeige von CPU-, GPU- und Netzwerkauslastung u. a. wie Uhr, Wetter gibt es immer noch Gadgets/Sidebars z.B. 8gadgets lÄuft auch unter Windows10 nutze ich nach wie vor ;)

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Eastwood - 13.12.2017 18:09

Cool & Quiet ist ein Modus von AMD. Bei Intel heisst das GegenstÄck EIST. Das haben die meisten Board und hat nichts mit Gaming Board oder nicht zu tun. Dieser modus stellt nur die benÄtigte Taktzahl zur VerfÄgung und lÄuft im Idle nur sehr niedrig getaktet. Kann eine Ursache fÄr dein Problem sein, muss es aber nicht.

@Ditsky:

eine SSD(elektronischer Flash-Speicher) defragmentiert man nicht, nur HDDs(mechanisch)

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 14.12.2017 09:10

Hallo Reto,

vor l ngerer Zeit hatte ich im Autoupdater die Funktion High Process Priority angehakt weil ich mir eine Verbesserung versprach. Das Gegenteil war der Fall. Das Spiel wurde extrem langsam.

Kontrolliere das bitte mal unter:

Tweaks-Profil Einstellungen-Game Options-High Process Priority.

Gru  Manfred

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von DerOlf - 14.12.2017 09:15

Manfred Haupenthal schrieb:

Hallo Reto,

vor l ngerer Zeit hatte ich im Autoupdater die Funktion High Process Priority angehakt weil ich mir eine Verbesserung versprach. Das Gegenteil war der Fall. Das Spiel wurde extrem langsam. Eventuell geschieht ja das gleiche, wenn man dem Prozess "GTL.exe" per Taskmanager eine h here Priorit t einr umt. Ich kann mir irgendwie nicht vorstellen, dass der Updater das unabh ngig von vorhandenen Windows-Funktionen bewerkstelligt.

Interessante Frage:

Wird GTL bei geringer Prozessprio dann schneller? :dry:

Der Start von GTL dauert bei mir meist auch recht lange (bis zum Vorspann). Ohne ABB-Inhalte geht das viel schneller ... ich nehme an, dass es beim Start Ladevorg nge gibt, die durch "mehr" Content einfach immer l nger dauern. Um das wievielfache ist ABB-GTL gr  er, als das Basisspiel?

AMD's Cool'n'quiet macht bei mir den Unterschied zwischen 2,9ghz (Last) und 800mhz (idle). Bei einzelnen spielen gibt das dann Probleme ... f r Gothic 2 taktet mein PC z.B. nicht hoch, und f r das Game sind 800mhz einfach zu wenig ... also l uft es nicht fl ssig, solange c'n'q aktiv ist. Mit GTL hatte ich da allerdings nie Probleme. So extrem wie bei meinem Athlon II x3 435 habe ich dieses underclocking allerdings noch bei keiner Intel-CPU gesehen ... die schlucken aber auch allgemein nicht so viel Strom, wie AMD's - Cool'n'Quiet ist allgemein eine Stromspartechnologie.

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Ditsky - 14.12.2017 09:46

@Eastwood:

Die hier genannte Bez. SSD gibts bei externen Festplatten UND Speicherkarten, d.h eine externe Festplatte kann sehrwohl auf Defragmentation gepr ft werden!

vg ditsky

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von DerOlf - 14.12.2017 09:51

Ditsky schrieb:
@Eastwood:

Die hier genannte Bez. SSD gibts bei externen Festplatten UND Speicherkarten, d.h eine externe Festplatte kann sehrwohl auf Defragmentation geprÄ¼ft werden!

vg ditsky

SSD bzw. die Technologie "Flash-Speicher" ist in den mÄ¼glichen Schreib- und LesevorgÄ¼ngen limitiert.

Mit den moderneren Controllern ist das kein groÄ¼yes Problem mehr.

Da aber der Defragmentierungsvorgang praktisch nur aus Lese- und Schreibprozessen besteht, "verbraucht" man dabei "Lebenszeit" der SSD.

Man kann die Dinger defragmentieren, aber im allgemeinen wird davon abgeraten, da es die Lebensdauer merklich verkÄ¼rzen kann.

Und dabei ist es egal, ob die SSD extern, oder intern verbaut ist, was zÄ¼hlt, ist der Bautyp "SSD".

Lol Micha - ... zwei doofe ein Gedanke.

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von MichaW - 14.12.2017 09:53

@Ditsky NÄ¼Ä¼, eine externe Festplatte, die eine SSD im inneren werkeln hat, sollte genausowenig defragmentiert werden.

GlÄ¼ck auf!

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Schwiizer - 17.12.2017 10:56

So wie es aussieht war es die LÄ¼sung von Micha.

Link mit dem Autoupdater erzeugen und die .exe im GTL-Verzeichnis in den KompatibilitÄ¼tsmodus XP SP3 setzen.

Danke!

Gruss Reto

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Eastwood - 17.12.2017 11:17

Moin,
du kannst auch die Exe im installationsordner Ä¼ber die eigenschaften auf KompatibilitÄ¼tsmodus einstellen und dann eine VerknÄ¼pfung auf den Desktop legen.

@MichaW und Olf

SSDs kann man auf Defragmentierung prÄ¼fen, man kann sie auch defragmentieren, nur macht es keinen Sinn

=====

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von MichaW - 17.12.2017 11:20

Eastwood schrieb:

@MichaW und Olf

SSDs kann man auf Defragmentierung prüfen, man kann sie auch defragmentieren, nur macht es keinen Sinn

Weswegen ich auch "sollte" schrieb...:)

Und schänke @Reto wenns wieder läuft.

Glück auf!

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von Eastwood - 17.12.2017 11:36

:lol: :P .

Jeder erzählt dasselbe in unterschiedlicher Form, so verstehts auch hoffentlich jeder

Aw: Sehr lange Ladezeiten

Geschrieben von rdjango - 17.12.2017 14:58

Eastwood schrieb:

:lol: :P .

Jeder erzählt dasselbe in unterschiedlicher Form, so verstehts auch hoffentlich jeder

:) :) kein Kommentar :) :)
