
Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by copacabana1971 - 2013/11/23 20:53

Hi all,

und gleich wieder 2 Fragen:

- habe die steam Version, kann ich da gar kein profil im Logitechprofiler anlegen.

Wenn ich die GTL.exe zuweise komm ich immer nur in das Konfigurationsmenü

- Habe noch mit der Lenkung meine Probleme, nicht mit dem FFB.

also wenn ich 90° am G27 lenke, lenkt der Kollege am Bildschirm aber nicht die gleiche Geschwindigkeit/distanz.

Ist das den Autos geschuldet?

Muss man da mehr arbeiten am Lenkrad oder habe ich da etwas falsch kalibriert?

also wenn ich auf der geraden fahre muss ich schon mindestens 180° lenken damit sich der wagen ein wenig bewegt.

Ich hoffe ich habe mich verständlich ausgedrückt.

Danke im Voraus

Ig

copa

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by Wolf_A - 2013/11/24 11:01

Hallo Copa

Als erstes wuerde ich in der Systemeinstellung von deinem Computer deinen Lenkeinschlag von 90° aendern. Meiner Meinung ist das extrem niedrig! Ich denke die meisten hier fahren mit einer Gradzahl oberhalb von 200°!!! Da musst selbst testen was fuer dich das beste ist!!!

Als naechstes GTL starten und (am besten Offline ;)) dann auf eine Strecke gehen und im Fahrzeug-Setup Menue den Lenkeinschlag einstellen. Aber auch dort musst du die richtige Einstellung fuer dich finden, probiere mal extrem hoch und dann niedrig! Ich fahre meist Werte so zwischen 10 und 15Grad Lenkeinschlag!

Hoffentlich hilft dir das!

Schoene Gruesse

Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by Bratwurst - 2013/11/24 11:17

Hi , kanm das sein das du die vollen

900 grad mit deinem g27 fährst ??

Du weisst das du das unter windows ändern kannst ?? Bei win7 unter systemsteuerung/Geräte und Drucker .da erscheint dann dein angeschlossenes G27 und dann kannst du es beliebig konfigurieren .

ich fahre zb mit 490 grad (aber jeder so wie er am besten damit klarkommt) .

und im spiel selber deadzone auf 0 ??

Wären so meine tipps , gruss ...

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by copacabana1971 - 2013/11/24 18:38

also ich habe nun ein wenig herum probiert, und nun für mich die bis dato beste einstellung gefunden.

Ob ich damit auch schnell bin kann ich nicht sagen (aber es soll ja bekanntlich nur spass machen)

meine Änderungen:

- Profiler effekte auf 100% die anderen auf ca. 60%

- Zentrierfeder akt. 60%

- Lenkradeinschlag ca. 210°

im Spiel unter steuerungsoptionen:

- Lenkradempfindlichkeit 100%
- SSPS 0% (was das auch immer ist, bei 100 war die Lenkung aber wieder träge)
- Lenkeinschlag im Spiel um die 22° (werde ich aber noch weiter testen was da das Beste ist)

Jetzt ist es fast synchron.

Als nächstes kommt das Setup dran und da kommt wieder ihr ins spiel ;)

aber dazu später!

Danke jedenfalls!

Ig
Copa

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by Andreee - 2013/11/26 10:48

Das Ingame Lenkrad sollte man nicht als Gradmesser für Synchronität benutzen, denn dieses ist noch an Zeiten angelehnt in denen man mangels 900 Grad Wheels mit 270 Grad Geraden unterwegs war, was jedoch sehr unrealistisch ist.

Schau dir das mal ab Sekunde 30 an

http://www.youtube.com/watch?v=lzCMGN_bjYU

Selbst die Formel 1 fährt mit 450Grad Lenkwinkel bei einer Lenksperre von 18Grad

Das ergibt eine Lenkübersetzung von 12:1, d.h man dreht 12 Grad am Lenkrad damit die Räder um ein Grad einlenken

Du musst mit deiner Einstellung nur 5 Grad am Lenkrad drehen um die Räder 1 Grad einschlagen zu lassen. Das ist gut 2,5 mal direkter als ein reales Formel 1 Fahrzeug einlenkt. Somit ist doch keine saubere reifenschonende Fahrweise möglich.

Wenn du reale Fahrwerte nutzen möchtest, wähle 900 Grad im Profiler und 30 Grad Lenksperre ingame.

Manche fahren auch mit nur 450Grad bei vielleicht 15 Grad lenksperre. Das entspricht aber einer unsinnigen Selbstbeschränkung da es jeweils der gleichen Lenkübersetzung von 15:1 entspricht, d.h. man muss in jeder kurve gleich weit einlenken, nur kann man mit 900/30 eben die Vorderräder um 30 und nicht nur 15 Grad einlenken lassen und hat so mehr Reserve bei Gegenlenkmanövern.

Feder und Dämpfung sollte man im Profiler deaktivieren, die Überschriften nur die Ingame generierten FFB Effekte und verälschen das Bild, ebenso wie die Zentrierfeder, die wichtige Informationen einfach wegdämpft, besonders auf 60%, was einen enorm hohen Wert darstellt.

Für ein besseres FFB solltest du dieplr Datei editieren, zu finden unter dem spieleverzeichnis in userdata/Spielername

diese 2 Zeilen sind dafür elementar wichtig.

```
FFB steer force grip weight="0.24000" /  
FFB steer force grip factor="1.00000" /
```

Den ersten Wert würde ich je nach Geschmack zwischen 0.2- 0.3 setzen.

Er beschreibt wie stark die Zentrierkraft beim untersteuern nachlässt. Standardmäßig ist diese viel zu hoch eingestellt, so das man beim leichten untersteuern keinerlei FFB mehr verspürt, was vielleicht der Grund für deine Manipulationen im Profiler ist.

Die 2. Zeile legt einfach fest mit wieviel % die Vorder oder Hinterachse in die FFB Ermittlung einbezogen werden. 1.0000 legt alles auf die Vorderachse, was realer ist.

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

hätte jemand auch ein paar Tips für das Fanatec gt3 habe es seit einer woche und fahre nur noch Müll zusammen. Ich war vorher ach nicht sehr gut aber jetzt ist es eine Katastrophe.

Freue mich über jeden tipp.

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by KlausDieter - 2013/11/26 13:56

Hallo

@Fichteone

Welche Firmware und welchen Treiber nutzt du?

Meine Daten, guckste einfach mal. Habe seit gestern Firmware 756 und treibermäßig den 144er, 64bit. Falls relevant; seit neuer Firmware sind mehr Optionen am Lenkrad einstellbar.

Also, im Treiber...

Wheel angle 900°

Dampening strenght 0%

Am Lenkrad...

SEn off

FF 100

Sho 100

dri off

AbS 97 (CSP Pedale am GT3 angeschlossen, da vibrierts :) sonst glaube irrelevant)

Lin 100

dEA 000

SPr -4

dPr 0

Und hier die relevanten Einträge meiner .plr

FFB Device Type="7" // Type of FFB controller: 0=none 1=wheel, 2=stick/custom, 3=rumble pad.

FFB Effects Level="4" // Number of FFB effects to use: 0=No Effects, 1=Low, 2=Medium, 3=High, 4=Full, 5=Custom.

FFB Gain="0.36000" // Strength of Force Feedback effects. Range 0.0 to 1.0.

FFB Throttle FX on steer axis="1" // 0 = Throttle effects on throttle axis, 1 = throttle effects on steering axis.

FFB Brake FX on steer axis="1" // 0 = Brake effects on brake axis, 1 = brake effects on steering axis.

FFB steer vibe freq mult="0.50000" // Controls frequency of steering vibration. Recommended: 0.5 to 1.0, 0.0 disables steering vibration.

FFB steer vibe zero magnitude="0.12000" // Magnitude of steering vibration at 0mph (reference point).

FFB steer vibe slope="1.00000" // Slope of line defining magnitude as a function of frequency (used with FFB steer vibe zero magnitude).

FFB steer vibe wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.

FFB steer force average weight="0.90000" // How much weight is given to new steering force calculations each frame (0.01 - 1.0). Lower values will smooth out the steering force, but will also add latency.

FFB steer force exponent="0.85000" // Steering force output "sensitivity". Range 0.0 to infinity. 0.0 to 1.0 = higher sensitivity, greater than 1.0 = lower sensitivity.

FFB steer force input max="-3500.00000" // Recommended: 11500 (-11500 if controller pulls in the wrong direction).

FFB steer force output max="1.00000" // Maximum force output of steering force, recommendation 0.8 to 2.0

FFB steer force grip weight="0.42000" // Range 0.0 to 1.0, recommended: 0.4 to 0.9. How much weight is given to tire grip when calculating steering force.

FFB steer force grip factor="0.75000" // Range 0.0 to 1.0, recommended: 0.2 to 0.6. How much of a factor the front wheel grip is on the steering weight.

FFB steer update thresh="0.000100000" // Amount of change required to update steer force/vibe (0.0 - 1.0). Lower values = steering force updated more frequently = lower frame rate.

FFB steer friction coefficient="-0.15000" // Coefficient to use for steering friction. Range: -1.0 to 1.0

FFB steer friction saturation="0.20000" // Saturation value to use for steering friction. Range: 0 - 1.0

FFB steer damper coefficient="0.07000" // Coefficient to use for steering damper. Range: -1.0 to 1.0
FFB steer damper saturation="1.00000" // Saturation value to use for steering damper. Range: 0 - 1.0
FFB throttle vibe freq mult="0.05000" // Scales actual engine frequency to force FFB vibration frequency. Suggested range: 0.10 to 0.50
FFB throttle vibe zero magnitude="0.09000" // Magnitude of engine vibration at 0rpm (reference point).
FFB throttle vibe slope="0.00000" // Slope of line defining magnitude as a function of frequency (used with FFB throttle vibe zero magnitude).
FFB throttle vibe wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB throttle vibe update thresh="0.02000" // Amount of change required to update throttle vibe (0.0 - 1.0)
FFB brake vibe freq mult="0.50000" // Scales actual brake rotational frequency to force feedback vibration frequency.
FFB brake vibe zero magnitude="0.10000" // Magnitude of brake vibration at 0mph (reference point).
FFB brake vibe slope="0.00000" // Slope of line defining magnitude as a function of frequency (used with FFB brake vibe zero magnitude).
FFB brake vibe wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB brake vibe update thresh="0.02000" // Amount of change required to update brake vibe (0.0 to 1.0)
FFB rumble strip magnitude="0.35000" // How strong the rumble strip rumble is. Range 0.0 to 1.0, 0.0 disables effect.
FFB rumble strip freq mult="0.50000" // Rumble strip frequency multiplier 1.0 = one rumble per wheel rev.
FFB rumble strip wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB rumble strip pull factor="-0.30464" // How strongly wheel pulls right/left when running over a rumble strip. Suggested range: -1.5 to 1.5.
FFB rumble strip update thresh="0.02000" // Amount of change required to update rumble strip effect (0.0 - 1.0)
FFB jolt magnitude="1.00000" // How strong jolts from other cars (or walls) are. Suggested Range: -2.0 to 2.0.

Hoffe, das geht so.

Sind auch einige andere Konfigurationen hier unterwegs, musste mal ein bisschen blättern. Auch werden Begriffe und Funktionen rund um's FFB erklärt.

Hier die Standardanlaufstelle:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,20789/catid,3/lang,de/

Viel Spass. :)

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by Fichteone - 2013/11/26 18:40

Ich komme der sache neher....

Danke KlausDieter

Wie hoch ist bei dir ingame die lenkempfindlichkeit eingestellt?

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by B1rGER - 2013/11/26 19:12

Hier mal meine Einstellungen

Lenkrad Fanatec CSR
Lenkwinkel in Game: 30-34 Grad
FFB : Hoch

SEN: 890Grad
FF: 100
SHo: 0
DRI: 0
ABS: 0
LIN: 0

dEA: 0
SPr: 0
dPR: 0
ACL: 0

Und hier die wichtigen Auszüge aus der PLR Datei

Gruß B1rGER http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/PLR_Einstellungen.txt

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by KlausDieter - 2013/11/26 19:54

Hallo

:)

Fichteone schrieb:

...Wie hoch ist bei dir ingame die lenkempfindlichkeit eingestellt?

Unterschiedlich.

Kommt auf's Auto, auf die Strecke und auf die Rennlänge an. Je höher der Lenkeinschlag umso schneller fetzen die Reifen weg.

Bei 5 oder 7 Runden egal, aber "richtiges" Rennen musste einen Kompromiss zwischen leicht und schnell Einlenken und Reifenabnutzung finden.

Meine Erfahrung der letzten Tage, ist mir vorher nie aufgefallen und ist hoffentlich kein Quatsch. ;)

Falls es mal nicht reicht den Lenkeinschlag im "Spiel" auf voll und du kommst nicht um die Ecke, dann kannst du das ratzfatz am Lenkrad korrigieren. Genial. :)

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by copacabana1971 - 2013/11/30 07:48

danke andregee,

werde ich mal probieren.

ich fahr im Pofiler in race 07 und auch hier extrem niedrige Lenkwinkel.

Bei Assetto und PC sowie bei rfactor komm ich gut mit 900° zurecht.

Aber werde das probieren mit deinen Empfehlungen, wobei der Reifenabrieb für mich nicht relevant ist da ich meistens eh nur die kurzen rennen am Server fahr und da halten die das durch:blink:

Aber vielleicht machen mich deine Empfehlungen schneller und um das gehts ja:woohoo:

Ig

Copa

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by copacabana1971 - 2013/11/30 18:34

Andregee schrieb:

Für ein besseres FFB solltest du die plr Datei editieren, zu finden unter dem spieleverzeichnis in userdata/Spielername

diese 2 Zeilen sind dafür elementar wichtig.

FFB steer force grip weight="0.24000" /

FFB steer force grip factor="1.00000" /

Den ersten Wert würde ich je nach Geschmack zwischen 0.2- 0.3 setzen.

Er beschreibt wie stark die Zentrierkraft beim untersteuern nachläßt. Standardmäßig ist diese viel zu hoch eingestellt, so das man beim leichten untersteuern keinerlei FFB mehr verspürt, was vielleicht der Grund für deine Manipulationen im Profiler ist.

Die 2. Zeile legt einfach fest mit wieviel % die Vorder oder Hinterachse in die FFB Ermittlung einbezogen werden. 1.0000 legt alles auf die Vorderachse, was realer ist.

hi andregee,

leider finde ich nirgends diese plr datei, bzw. gefunden habe ich sie aber da gibts diese von dir beschriebene Zeilen nicht. bin in c: dokumente\simbin\copa/userdata/ und in der plr. aber nirgends ist da etwas von FFB

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by MichaelE39 - 2013/11/30 19:58

Hi,

die PLR Datei müßte im Ordner userdata\Fahrername des GTL Installationsordners zu finden sein.

Ist bei mir zumindest so.

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by copacabana1971 - 2013/11/30 20:51

danke!

ich dolm hab im Race 07 Ordner gesucht, alles verwechselt, schließlich langsam werden es zu viele Rennsims die ich da installiert habe :S

Aw: Logitech Profiler/Lenkung einstellen

Posted by MichaelE39 - 2013/12/08 17:17

Hallo,

häng mich hier mal dran.

Eine Frage zur Einstellung G27.

Beim Überfahren von Bodenwellen mit hohem Tempo schlägt es doch recht heftig in die Lenkung.

Den Wert FFB rumble strip magnitude habe ich schrittweise verringert, kaum Besserung.

Läßt sich mit den Werten FFB rumble strip freq mult, FFB rumble strip wave type oder FFB rumble strip update thresh noch etwas ausrichten?