
Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/03 19:55

Wenn man sich die einschlägigen Foren (pcgh,gtr4u,usw.) durchliest könnte man meinen Crossfire ist Glückssache.

Ich habe schon viel gelesen über pro und contra.

Aber das wichtigste ist eigentlich ob GTL davon profitiert oder nicht. Ich weiß das es für Crossfire profile gibt damit manche Spiele laufen. Aber welche das sind schreiben die nicht: S

Habe unterschiedliches gelesen von geht bis geht nix.

Deshalb frag ich hier:

Wer von euch betreibt ein Crossfire System und meint es bringt was oder nichts?

Bitte nur antworten wenn ihr aktuell eins betreibt.

Bitte nicht diskutieren über Stromverbrauch oder eine neue Graka kaufen das steht nicht zur Debatte. Das System ist soweit gut konfiguriert und GTL läuft einwandfrei (wenn ich grad net davor sitz). Hier liegt aber alles rum um Crossfire auszuprobieren. Und mir is manchmal langweilig: whistle:

System:

AMD Phenom X4 965BE C3 3,4Ghz

MSI 790FX-GD70 4xPCIe davon zwei mit 16Lanes

Sapphire Radeon 4890 VaporX 1GB (2.liegt daneben)

Aw: Crossfire Mythen

Posted by BladeRunner74 - 2011/02/04 00:49

Hi, na ich würde Vorschlagen du probierst es einfach aus... Das Zeug liegt ja rum und bock haste auch. Dann kannst du uns ja berichten was es für GTL bringt.

Danke schon mal im voraus.

Gruß BR74

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/04 09:07

Moin,

Giancarlo T. schrieb:

System:

AMD Phenom X4 965BE C3 3,4Ghz

MSI 790FX-GD70 4xPCIe davon zwei mit 16Lanes

Sapphire Radeon 4890 VaporX 1GB (2.liegt daneben)

Hab zwar aktuell keins mehr, sondern eins auf niedrigem Niveau vor 1 Jahr betrieben - es hat funktioniert mit onboard 3300 und 3340 o.Ä. und hat auch eine Steigerung der Framerate gerade bei GTL gebracht.

Aber - ich habe auch den 965 und eine 5770 die langsamer, aber stromsparender als die 4890 ist.

Reicht eigentlich völlig aus - Probleme macht eher die Onlineverbindung, da tut auch der schnellste Rechner nichts.

Was du erreichen würdest - bessere Filterung wäre möglich :) bei gleicher oder besserer Framerate

und mehr Stromverbrauch und Lärm :(- also solltest du noch Reserven im Netzteil und deinen Nerven haben :evil:

Aber probieren geht über studieren und da dir langweilig ist ... :whistle:

Gruß

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/04 10:14

Ok , danke ihr zwei:)

Das ist es was mir gefehlt hat, zu lesen das es bei GTL doch was bringt.

Das mit L arm kann ich verstehen wenn man die normalen Karten hat.Hab die vaporX und wenn GTL l uft h r ich die nicht mehr.Zwei sollten nicht soviel lauter sein auch wenn sie  bertaktet sind.

Sonst stell ich ihn vors Fenster dann hat sich das mit der K hlung auch erledigt ,hehe. Spa weise L fter hab ich genug. Was die leistung angeht es gibt Rechner in denen man sein system eintragen kann und es berechnet was die max Watt sein k nnte bei Belastungstest.Sie weisen aber darauf hin das dieser Wert dann wohl normal nie erreicht wird.Momentan hab ich ein sehr gutes 600 watt Netzteil ,sollte das schw cheln kommen 100 Watt mehr rein.Zu gro  sollte es ja auch nicht sein zwecks Auslastung...

Ich versuchs die Tage und werde berichten.

Wird schon schiefgehen:lol:

shit bin zu sp t dran,mus los

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/04 11:49

Hi,

600W sollten wohl dicke reichen - der L arm wird auch durch die h here thermische Belastung des Systems durch 2 Grakas steigen, d.h. CPU und Systeml fter m ssen mehr arbeiten, falls sie thermisch gesteuert sind - aber bei einer g nstigen Ausgangslage h lt es sich das wohl im Rahmen.

Viel Spa 

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Sublogics - 2011/02/04 22:40

Ich hatte fr her eins, mit zwei X1950 XTX-GPUs. Es funktionierte, allerdings war schon damals die Leistung der Karten h her als da  Crossfire sinnvoll war. Mit der Serie von ATi funktionierte allerdings noch ein besonderer Crossfire-Antialiasing-Modus, dem modernen Supersampling-Antialiasing  hnlich - hier war Crossfire sinnvoll. Leider gibt es diese Modi bei den sp teren Karten nicht mehr. Also wird man eigentlich nur einen Vorteil bemerken wenn man SSAA fahren kann, was allerdings auch meines Wissens nach erst bei den HD5/6xxxern von ATi unter DirectX funktioniert.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/04 23:04

Aha, interessant.

Mh, bin echt gespannt was auf mich zukommt und welche M glichkeiten sich auftun und welche nicht.

Ein Aspekt habe ich noch gar nicht erw hnt weshalb ich den Aufwand betreibe. Und zwar habe ich bis vor kurzem einen

zweiten Rechner parallel betrieben zwecks TSpeak und Live-Monitor. Da aber TS3 nur noch ab XP läuft habe ich mich entschieden den alten Rechner (inkl. Höhenmonitor) zu entsorgen.
Und wenn Extended Desktop genutzt wird geht doch auch Leistung fließen.

Also, kann sich nur noch um Tage handeln bis ich loslege. Natürlich habe ich die ETCC nicht vergessen und 3 Tage vorm nächsten Rennen spätestens muß das Ding laufen egal ob mit einer oder zwei GPUs.

@Gott alias Tobias (falls du das liest)

Keine Panik Teamchef das wird schon und ja ich weiß never Change a running system:lol:

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/05 17:13

Hallo,

wenn du nicht vor hast, GTL auf zwei Monitore zu erweitern, sollte es so gut wie keine Einbußen in der 3d Leistung geben, denn die 3d-Grafik wird vom Browser und TS3 nicht gefordert - dafür würde also eine Karte sicher ausreichen.

Erst wenn du auf 2 oder mehr Monitoren spielst sinkt die Leistung, weil die Pixelzahl der Monitore zusammengezählt wird - heißt bei AMD Eyefinity. Gab es einen interessanten Artikel zu in der c't 12/2010 - auch online allerdings kostenpflichtig.

Gruß

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/06 00:14

Nene ich meinte net GTL erweitern sondern auf nem 2. Bildschirm z.B. TS3, Live Ticker, Motec anzeigen lassen während man auf dem Hauptscreen fährt.

Aber das sollte jetzt alles kein Problem mehr sein.

s läuft :woohoo:

Mal ein paar Fakten

- Teststrecke Monza 88 (wegen der langen Geraden)
- Einzelrennen mit 30 Gegnern
- Start vom letzten Platz
- In GTL alle Einstellungen auf Maximum
- Einstellungen GraKa Hohe Qual.,
- Cockpit Ansicht
- TrackIR aktiviert
- Auflösung 1920x1080 60HZ HDMI-Beamer

eine SapphireRadeon4890VaporXOC 40FPS
Crossfire 88FPS !

Wie es sich konkret fährt (obs ruckelt oder so) muß ich noch testen. Komm grad net zum fahren wegen zuviel Arbeit. Bis jetzt bin ich sehr zufrieden.

Installation war inklusive aufspielen neuester Treiber (die alten super korrekt entfernen sonst macht ihrs mehrmals: whistle:) easy.

Coole Sache

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Thomas Beck - 2011/02/06 12:58

Hmm, wenn du GTL nicht auf 2 monitore erweitern willst, brauchst aber kein Crossfire!
Fahre auch auf dem Hauptmonitor, Zweitmonitor läuft wie bei dir mit TS3 usw. Nur eine karte ATI 4850 mit 512mb. Cpu-control eingestellt das gtl auf drei kernen läuft. Monza88 mit 30 Fahrzeugen, online 120 frames.
Grüße Thomas

Aw: Crossfire Mythen

Posted by BladeRunner74 - 2011/02/06 14:07

Treiber in ihrer Standard Konfiguration erzeugen immer maximale Frames...schön wird es aber erst wenn man AA und Textur Filter hochschraubt...Mip Map level -3. Und dann sinds auch keine 120 Frames mehr.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Thomas Beck - 2011/02/06 14:55

BladeRunner74 schrieb:

Treiber in ihrer Standard Konfiguration erzeugen immer maximale Frames...schön wird es aber erst wenn man AA und Textur Filter hochschraubt...Mip Map level -3. Und dann sinds auch keine 120 Frames mehr.

:blink: Bahnhof in Böhmischen Dörfern???:S

Aw: Crossfire Mythen

Posted by BladeRunner74 - 2011/02/06 15:12

Na zu meiner GrafikTreiber Konfiguration benutze ich den Riva Tuner... da sind eigentlich alle Einstellungen erklärt.

<http://downloads.guru3d.com/RivaTuner-v2.24c-download-163.html>

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/06 15:33

Hallo Thomas,

das dürfte bei dir das CCC CatalystControlCenter sein. Wenn du da advanced oder erweiterte Einstellungen wählst, kannst du all diese feinen Sachen einstellen - unter 3D. Musst du allerdings das Häkchen bei "benutzerdefinierte Einstellungen verwenden" setzen und bei "Anwendungseinstellungen verwenden" entfernen. Aber Achtung - die Framerate kann in die Knie gehen.

Dafür kannst du mit ATI Overdrive deine Karte tunen - natürlich ohne Garantie ;)

Gruß

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Thomas Beck - 2011/02/06 16:57

Bei mir ist es das ATI-traytool.
(Catalyst lieÄ sich net installieren)
antialiasing steht da auf hÄchster stufe, textur auf anwendungsgesteuert..
keine ahnung wat dat soll.... bin doch nur ein schreiner.... und in dem kasten unter dem schreibtisch ist net ein
stÄckchen holz!!

Danke euch dennoch :-)
Thomas

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/06 17:04

Hallo Thomas,

fehlte da ev das net.framework?

GruÄ

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/06 18:47

Thomas Beck schrieb:
Bei mir ist es das ATI-traytool.

keine ahnung wat dat soll.... bin doch nur ein schreiner.... und in dem kasten unter dem schreibtisch ist net ein
stÄckchen holz!!

Thomas - das lÄsst sich Ändern:

<http://www.incase-ds.de/>

:woohoo:

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Thomas Beck - 2011/02/06 20:19

Danke :-) neue anregungen wie ich das ding bauen muss:-)
hab das holz schon ausgesucht und grob zugeschnitten... :-) nur fÄr die details hatt ich noch keine lÄsungen..
Thomas

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/06 22:11

Also bei mir hat sich die Freude vorerst wieder gelegt.

Habe Probleme wenn ich den ATITreiber und ccc neu aufspielen will.

Ja in Monza 88 Frames mit 30 Fahrzeugen und die Einstellungen auf hohe Qualität im CCC AF AA alles volle Pulle. Während mit niedrigeren Einstellungen mehr drin.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Moorhuhn - 2011/02/06 23:03

Kurz Off-Topic:

Thomas Beck schrieb:

Bei mir ist es das ATI-traytool.

Feines Programmchen - damit lässt sich die Lüftergeschwindigkeit in 8 Schritten der GPU-Temperatur anpassen --> flüsterleise Grafikkarte im Normalbetrieb. Außerdem kann man automatisch im 2D-Modus mit halber Taktrate fahren, spart auch gut Strom....

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/06 23:44

OT

Hallo Thomas

dem kann abgeholfen werden:

<http://forum.silenthardware.de/index.php?s=f8fa13934c57aeab6fd5b5cda34c3cba&showtopic=5485>

Für die Bilder muss man sich vllt. anmelden - es gibt noch mehr Infos im Netz wenn du z.B. "holzgehäuse pc selbstbau" bei Google eingibst B)

Gut Holz

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Thomas Beck - 2011/02/06 23:46

DANKE :-)

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Argyle - 2011/02/07 00:27

sieht cool aus.

<http://www.koppie-design.de/Frame/Bilder/PC1/index.htm>

eröffnet außerdem die Möglichkeit in einem beeinflussbar großem Gehäuse die Laufwerke zusätzlich unterzubringen und im Moment das Amputieren einer Mainboard-Ecke voraussetzen würden.

:P

Grüße

Stefan

=====

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/10 12:18

Hallo Giancarlo,

wie siehst denn bei dir mit den Minirucklern aus - merkst du davon was ?

GruÃ

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/10 18:07

Leider habe ich gerade viel um die Ohren.
MuÃ noch testen.

Habe ein neues GehÃuse verbaut das hat mich etwas aufgehalten. Wenn ich gerade an den Computer komme dann
Ãrgere ich mich mit Treiberresten rum.
Hab das Problem das wenns lÃuft und ich ihn ausmach er nach dem Neustart mir anzeigt das xfire aktiv ist und er zeigt
auch im Spiel an abers geht net.
Egal ,bis zum Sonntag muÃ es laufen und dann werde ich berichten was geht und wie es mit den Mikrorucklern aussieht.
Bekomme ich schon noch hinB)

Aw: Crossfire Mythen

Posted by FireHead - 2011/02/10 23:54

Hi Leute,

coole Thematik die Ihr da gerade habt! =)

WÃrde mich echt mal interessieren was dein System bei 3DMark Vantage erreicht bei standart einstellungen und CF
Verbund.

Ich muss auch ganz ehrlich sagen, das ich jetzt nicht wirklich ein Freund von ATI und CF bin -.-
Mit AMD und nVidia bin ich immer gut gefahren. Seit ich mal probs mit ner ATI hatte, lasse ich die Finger von den Karten.

Bin schon total auf das Ergebniss gespannt =)

GrÃÃe
Flo

Aw: Crossfire Mythen - guter Netzteilrechenr

Posted by rdjango - 2011/02/11 12:01

Hi,

hatte mich schon gewundert, dass mein Netzteil die letzte AufrÃstung mitgemacht hat (350/400 Watt). Aber es reicht:

Durch Giancarlos Hinweis hab ich einen guten Netzteilberechner bei Enermax gefunden, scheint realistische Werte
auszugeben:

<http://www.enermax.outervision.com/>

Sollte jeder vor Aufrüstungen überprüfen bevor das Netzteil abraucht oder unnötig ein neues gekauft wird ;)

Interessant auch der Vergleich z.B. 1*5850 oder 1*6870 oder 2*5770.

Gruß

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/11 13:24

<http://www.overclock.net/ati/625320-powercolor-radeon-hd-5870-lcs-vs.html>

Sowas sollte dabei raus kommen.
Nur das ich die Sapphire 4890 Vapor X hab und es angenehm leise läuft.

Kann kaum erwarten richtig zu testen.

@rdjango:

Ja auch ein blinder Hahn wie ich findet mal ein Korn:)

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/12 19:33

Also, nachdem ich XP neu aufgespielt habe um Reste alter Mainboardtreiber und sonstigen Müll loszuwerden habe ich Crossfire installiert.

Aussehen tuts gut, zumindest die Grafikkarten im Rechner !

Habe nämlich Probleme mit der Bildschirmkonfiguration. Wenn ich meinen 22" LCD mit meinem HD Ready Beamer im Klonmodus laufen lasse ist alles ok. In der GTL 3D config zeigt er mir alle Formate bis 1920x1080i 60Hz und ich habe grandioses Bild auf beiden Monitoren.

Betriebe ich crossfire muß ich mich für einen Monitor entscheiden da nur auf einem Monitor die Vollbildwiedergabe gewährleistet ist. Der zweite fungiert dann als erweiterter desktop oder ist aus, je nach Einstellung.

Das Problem ist das wenn ich den Beamer als Ausgabemonitor (primärer Monitor) einstelle zeigt mir die GTL3Dconfig nur noch die Auflösung 1280x720p an, obwohl ich den Desktop in dieser Configuration ohne weiteres auf 1920x1080i einstellen kann und daher (was den Beamer betrifft).

Egal wie ichs probiert habe, sämtliche Kombinationen, auch mit DVI zu HDMI, oder den LCD erkennen lassen die Einstellungen vornehmen und dann im laufenden Betrieb Monitorkabel tauschen...

Sobald der Beamer dran hängt sind die GTL-Auflösungen futsch. Habe auch schon die config.ini einfach getauscht mit der funktionierenden vom 22", nix.

Jemand ne Idee wie man sowas löst ??

Werde jetzt noch mit Monitortreibern experimentieren. Aber wenns dafür keine Lösung gibt betriebe ich bestimmt "kein" crossfire.

Deshalb kann ich zum jetzigen Zeitpunkt noch nix zu Mikrorucklern oder sonstwas sagen weil bei der Auflösung ruckelt eigentlich alles und so Spiele ich kein GTL, bestimmt nicht !!!

Wie gesagt wäre sehr, sehr dankbar für Tips.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/12 20:53

Hallo Giancarlo,

wow, jetzt weiss ich warum ihr Hun... alle schneller seid ;) - HD-Beamer plus 22" usw. ...

Scherz beiseite - kann nur vermuten, dass die Monitore nicht richtig erkannt werden, hatte ich auch schon, das GTL nicht die h chsten Aufl sungen erkannte.

Was ist, wenn du den Rechner bei eingeschaltetem und aktiviertem Beamer startest, sozusagen als prim rer Monitor?
Wo hast du den Beamer angeschlossen, bei Crossfire vermutlich beide an der ersten Karte?

Gru 

rdajngo

Aw: Crossfire Mythen

Posted by lowspeed - 2011/02/12 21:11

Welche native Aufl sung hat denn dein HD Ready Beamer?

HD Ready ist doch immer kleiner 1920 x 1080.

Und im Klonmodus wird der Beamer das Signal vermutlich runterskalieren. HD Ready hei t ja, dass er das Format 1920 x 1080 empfangen kann, es dann aber runterskaliert. Und als prim rer Monitor wird eben die native Aufl sung ans OS gemeldet.

So w rde ich es erkl ren. Kann mich da aber auch irren.

Gru 

Andreas

EDIT: HD ist nat rlich 1920 x 1080.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/12 22:50

Also Full HD ist 1080p das sind Vollbilder,

HD ready is 720p ,1080i sind Halbbilder die dann zusammengesetzt werden.

Mein Beamer kann 1080i 60 Hz das meldet auch der dr.... Catalyst und im clon Modus gehts wunderbar. Beamer zeigt mir auch an das er gerade 1080i 60Hz macht.Bei 720 p aufm Beamer kannst Kantengl ttung auf volle Pulle machen und es sieht immer noch nach Atari aus ;-(

Sobald crossfire aktiv is und der Beamer als prim rer Monitor eingestellt ist hab ich nur noch nen Bruchteil der Aufl sungs-Auswahl in GTL.

Maximum 720p das is 1280 x 720.

Steckertausch in allen Variationen probiert, geht net. DVI-HDMI nix,hdmi-hdmi nix.

Mh, das einzig gute ist das ich das ganze sofort umstellen kann und normal mit einer GPU zocken bis ich das geregelt hab.

Hardware einbau macht Spa  fast wie am Motorrad schrauben aber diese Software-dinger nerven gewaltig !!!

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Argyle - 2011/02/13 01:03

:)

Auch fehlt der passende Geruch beim schrauben ;)

LG

Stefan

Aw: Crossfire Mythen

Posted by FireHead - 2011/02/13 01:38

Hi Jungs,

korrigiert mich, sollte ich falsch liegen -.-

Wenn ich einen Beamer habe, der mir mit 1080i auflöst und mir die beiden V-Halbbilder zusammensetzt und ich das ganze jetzt auf z.B. 2m Diagonale zerre, steigt doch auch die Größe meiner Pixel!

Ergo müsste ich mich mit mindestens 5m Abstand zum Bild setzen, damit mir diese unschärfe nicht mehr soooo auffällt!

Einen 20" mit 720p zu betreiben, pixelt ja schon. Selbst wenn ich das dann auf 1080i hochdreh und dann auf 2m Diagonale reise, wird es ja nicht besser :(Scharf hast du das Bild dann erst, wenn du min auf die 4K auflösung gehst. Was derzeit aber, erstens noch nicht verbreitet ist, bzw. bezahlbar wäre.

Ich würde bei CF auf 2x 22" Monitore gehen und diese voneinander "entkoppeln", sprich, Rechenkraft ändern, aber jeden Monitor einzeln ansprechen, mir aus SLI bekannt. Weis nicht ob CF das beherrscht.

Ich frage mich nur gerade welches Ziel du verfolgst?!

Meine 260GTX, natürlich OC ^^ macht mir da keine Probs, ingame alles auf Max, Auflösung auf 1280x980 bei 16:9, durch nVidia treiber auf 20" gezerrt. Habe im Schnitt ca. 250 FPS, natürlich mit der Optimierung für langsame Systeme, da hatte ich mal ne Anleitung gefunden um noch das ein oder andere Frame aus der Kiste zu quetschen.

Und als 2ten Monitor habe ich einen Acer 16:9 17,4" mit einer Max auflösung von 1440x960.

Bin aber trotzdem mal gespannt was du da rausbekommst :)

Grüße
Flo

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/13 23:32

Beamer ist nicht gleich Beamer. Ich empfinde jedenfalls 720p größer als 1080i. Is wie wenn du

Also crossfire funktioniert !

Mikroruckler fallen mir nur auf wenn ich im Kameramodus andere Fahrzeuge beobachte. Damit kann man leben denke ich. Der PC ist nicht lauter als vorher dank VaporX.

Alles in allem bin ich jetzt zufrieden und habe was ich will. Wollte bei vollem Fahrerfeld auf auch anspruchsvollen Strecken immer ausreichend FPS haben. Alle Einstellungen waren auf max, auch Schatten.

AA4x

Af4x

mipmap hohe Qualität.

Bis jetzt zufrieden

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Sublogics - 2011/02/14 06:50

Giancarlo T. schrieb:

Mikroruckler fallen mir nur auf wenn ich im Kameramodus andere Fahrzeuge beobachte. Damit kann man leben denke ich.

Das sind keine Multi-GPU-Ruckler, die Ruckler in der Kamerasicht hast du auch bei Einzelkarten-Konfigurationen.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/14 09:37

@ sublogics

Echt? Also mit einer Karte gings flüssiger.

Eventuell war die Verbindung bei einigen gestern nicht gut.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Sublogics - 2011/02/14 09:46

Zumindest dann wenn die Fahrzeuge so auffällig ruckeln.

Keine Ahnung woran es liegt, ist vielleicht ne Sache mit der Physikberechnung. VSync kann da auch eine Ursache sein.

Manchmal ist es besser wenn VSync an ist, manchmal wenns aus ist.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/14 10:14

@sublogics

Betreibst du gerade crossfire?

Es soll verschiedene Modis geben von crossfire, aber wo kann man daran was drehen? Weißt du da was? Sissors, tiling usw.

Wenn man sich alles zusammengoogeln muß ist das echt zeitaufwendig: S

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Sublogics - 2011/02/14 10:37

Crossfire hatte ich das letzte Mal vor etwa 1 1/2 Jahren laufen.

Ja es gibt diese Modi, allerdings lassen sich diese nicht direkt manuell wählen sondern der Catalyst-Treiber erkennt anhand der laufenden Anwendung welcher Modus laufen soll, ATi hat diese in Anwendungsprofilen festgelegt auf die sich allerdings auch nicht zugreifen läßt. Für GTR2, GTL und so ist aber eh schon der performanteste Modus "Alternate Frame Rendering" gewählt.

Man kann das selbst beeinflussen indem man der Anwendung einfach einen anderen Namen gibt, z.B. bei Spielen die im langsameren Tiling-Modus oder so laufen durch umbenennen ihrer .exe in "sam2.exe" den AFR-Modus erzwingen. Ich hatte das z.B. bei Armed Assault immer gemacht. Nur handhabt das ATi nicht grundlos so, denn im Falle von Armed Assault gibt es dann beispielsweise Probleme mit dem High Dynamic Range Rendering.

Tja, Multi-GPU ist eigentlich, auch deshalb, nur was für echte Freaks / Enthusiasten. :P Zudem bringt es auch in vielen Fällen keine simple Mehrleistung, siehe Armed Assault und viele weitere meiner Favoriten-Anwendungen, daher bin ich dann auch nach einer Weile wieder davon abgegangen.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/14 10:45

Freaks und Enthusiasten ? Dann stimmt doch alles:lol:

Cool, danke für die Info. Also da für mich nur GTL wichtig ist und es funktioniert werden die Karten wohl drin bleiben. Obwohl, die neuen Karten sind auch schön.....ne neue Spaß

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Fast_Eddy - 2011/02/17 00:02

Hi

Ich betreibe QuadCF mit zwei hd4850x2 Karten.

Ich habe aber auf Grund dieses Threads mal wieder Treiber erneuert und bin bei AMD auf den Systemmonitor gestoßen. Der zeigt die Auslastung der CPU/Kerne und die einzelnen GPUs. Sowie die Ram Auslastung. Da kann man dann schnell erkennen ob CPU oder GPU bei einem Spiel ausgelastet sind.

Nun hat mich das Dingen aber auch verunsichert. Bis CF wieder läuft nach dem Treiberupdate ist echt ne Tortur. Im CCC Icon werden im Urzustand 8 x ATI 4850 angezeigt. (8 Monitorausgänge) wenn ich nun 4xCF aktiviere, werden dort nur noch 2 x ATI 4850 angezeigt. Das ist auch gut so. Nun habe ich zwei Monitore angeschlossen. AMD Systemmonitor angeschmissen und GTL gestartet.

Jetzt kommt es. Von den vier GPUs die dort angezeigt werden wird nur bei einer Aktivität angezeigt. Komme da bei Monza1988 und 30 Gegnern auf der Geraden auf ca.70 fps sonst bis zu 120 fps. GPU ist bei 99% und CPU bei 28% Auslastung.

Ich fahre auf 2560x1440 im Fenstermodus.

Kann da evtl. mal einer den Systemmonitor von AMD bei sich starten und posten wieviele GPUs bei euch arbeiten? Den Monitor hatte ich von der AMD Treiberseite zur GraKa (<http://sites.amd.com/us/game/downloads/amd-system-monitor/Pages/overview.aspx>)

Außerdem finde ich beim CCC 11.1 nicht mehr den Reiter "Profile" wo kommen da denn jetzt die CF- Profile hin? Oh Mann jetzt ist heute der 11.2 herausgekommen. Den habe ich jetzt nicht mehr drauf.

Helft doch mal ein bisschen. Danke, Eddy

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/17 10:28

Hast du die Profile runtergeladen und installiert?

Neuer Treiber und Catalyst reichen nicht.

<http://sites.amd.com/us/game/downloads/Pages/crossfirex-app-profiles.aspx>

Ich habe leider gerade Null Zeit, was Systemmonitor usw. sagen müß ich mal schauen.

Was mich am meisten stört ist das nach allem was ich rausgefunden habe crossfireX nur eine native Auflösung ausgibt. Weshalb mein Beamer nur bereit ist 1280x720p anzuzeigen. Jetzt wollte ich mal über den 22" zocken und der gibt auch nur 720p? Liegt in dem Fall aber an nem falschen DVI Kabel glaube ich.

Es gibt sechs verschiedene DVI-Stecker !

Single Link, Dual link, mit analog ohne analog....und dann gibts noch schlechte Kabel die kein Full HD unterstützen weil sie schlecht verarbeitet sind bzw.zu lang sind.+

Wunderbare Welt der Technik:blink:

Nachtrag

Ach ja wenn neue Treiber draufkommen vorher deinstallieren ,dann Karten tauschen !!! Dann erst installieren.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by rdjango - 2011/02/17 13:21

Hallo,

Giancarlo T. schrieb:

Nachtrag

Ach ja wenn neue Treiber draufkommen vorher deinstallieren ,dann Karten tauschen !!! Dann erst installieren.

wie beim seligen Windows 98 :whistle:

@Fasteddy

Den Monitor hab ich mal installiert - wieder ein weiteres netframework :angry:

Erstmal ist es noch eine Beta. Aber er zeigt mir an, das meine Onboardgrafik immer mitl uft - also im Ger tmanager deaktiviert und schon ist sie still. AMD Overdrive hat die Onboardgrafik nicht angezeigt. Hast du das Tool mal getestet?

Ansonsten klingt das danach als wenn Crossfire noch nicht richtig l uft, sprich nur eine Grafikkarte angesprochen wird.

Gru 

rdjango

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Fast_Eddy - 2011/02/17 18:00

Giancarlo T. schrieb:

Hast du die Profile runtergeladen und installiert?

Neuer Treiber und Catalyst reichen nicht.

<http://sites.amd.com/us/game/downloads/Pages/crossfirex-app-profiles.aspx>

Hi,

so habs noch einmal herunter geladen. Macht das Dingen denn nix anderes als Reg-eintr ge?

Sind ja *.mst files. Muss ich da vor dem Spielen nicht irgendwo im Catalyst was umstellen?:dry: Hmmm?. Ich finde nix wo auch nur ann hernd was von CF Profil ausw hlen steht.

@rdjango

Sorry f rs .net4, mag das Zeugs auch nicht.

Aw: Crossfire Mythen

Posted by Giancarlo T. - 2011/02/17 19:32

Das schreibt was in die reg.

Das Einzige was du tun kannst ist ein Profil mit GTLegends neu anzulegen und den Pfad einzugeben wo die GTL.exe ist.Dann "schlie en und aktivieren" dr cken.Spiel startet (mit Profiles). So hab ichs halt gemacht.Habe noch ein Profil gemacht und "Normal-Betrieb" genannt,ohne Crossfire usw.

Zur Kontrolle kannst ja das Crossfire-logo mal einblenden lassen.Und AMD Monitor im Vordergrund laufenlassen.