
Windows 7

Geschrieben von wolpe - 18.01.2011 01:59

Hallo,
ich versuche fieberhaft GTL unter Windows 7 zu installieren (nat rlich im XP-Modus). Leider ohne Erfolg. Habt Ihr Erfahrung mit Win 7?
Danke f r Hilfe im voraus!

Gru  an alle,
Wolpe

PS Siehe weiter unten: GTL und Windows 7 (64 bit)

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von B8man - 18.01.2011 07:19

Installier mal GTL und den Patch 1.1 und schmei  den Updater an.

Gru 

B8'

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 18.01.2011 11:59

B8man schrieb:
Installier mal GTL und den Patch 1.1 und schmei  den Updater an.

Gru 

B8'

Sch n und gut, aber die Installation funktioniert nicht!

Gru ,

Wolpe

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 18.01.2011 12:07

Moin Wolpe,

schmeiss den XP-Modus weg und installiere GTL normal, das funktioniert. Am besten auf eine reine Datenpartition.

Gru 

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von B8man - 18.01.2011 12:09

Die Installation sollte ohne Probleme unter win7 funktionieren?! Welche Fehlermeldung gibt es denn?

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 18.01.2011 12:23

B8man schrieb:

Die Installation sollte ohne Probleme unter win7 funktionieren?! Welche Fehlermeldung gibt es denn?

Habe ich nicht notiert, werde ich aber nachreichen.

CRZ o.Ä.

Ich melde mich.

Gruß,
Wolpe

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 18.01.2011 12:35

Hallo Wolpe,

der XP-Modus kann nicht funktionieren, da er nicht für 3D-Spiele geeignet ist - der Installer findet vermutlich keine geeignete Grafikkarte o.Ä.. Der XP-Modus ist ein virtueller Computer wie Vmware u.a. und die können (noch) nicht auf Hardwaregrafikkarten zugreifen bzw. diese emulieren. Aber die große Mehrzahl der Programme läuft auch unter win7 - z.B. auch Office XP ;)

Gruß

rdjango

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 18.01.2011 14:36

B8man schrieb:

Die Installation sollte ohne Probleme unter win7 funktionieren?! Welche Fehlermeldung gibt es denn?

Das hat funktioniert, aber wenn ich das GTL starte, erscheint folgende Meldung:

"Windows fordert einen digital signierten Treiber. Treiber: Starforce Protection Environment Driver (version 1.x)

Herausgeber: Protection Technology

Pfad:c:\Windows\System32\drivers\sfsdrv01.sy"

:(

Gruß,
Wolpe

Aw: Windows 7

Geschrieben von B8man - 18.01.2011 14:41

Den Punkt "GTL starten" suche ich vergeblich:lol:

B8man schrieb:

Installier mal GTL und den Patch 1.1 und schmeiÄ den Updater an.

=====

Re:Windows 7

Geschrieben von bug - 18.01.2011 15:55

Hi,

I have GTL working with win7 x64, and what i did was:

- 1- Install GTL
- 2- Apply the oficial patch 1.1
- 3- Copy the game fix into the game folder([http://m0001.gamecopyworld.com/games/pc_gt_legends.shtml#GT Legends](http://m0001.gamecopyworld.com/games/pc_gt_legends.shtml#GT%20Legends) v1.1.0.0 Fixed Files)
- 4- Run the batch file.

It was the only way i find out to run GTL under win7.

Hope i could help you

Cheers

=====

Aw: Re:Windows 7

Geschrieben von B8man - 18.01.2011 17:21

bug schrieb:

Hi,

I have GTL working with win7 x64, and what i did was:

- 1- Install GTL
- 2- Apply the oficial patch 1.1
- 3- Copy the game fix into the game folder([http://m0001.gamecopyworld.com/games/pc_gt_legends.shtml#GT Legends](http://m0001.gamecopyworld.com/games/pc_gt_legends.shtml#GT%20Legends) v1.1.0.0 Fixed Files)
- 4- Run the batch file.

It was the only way i find out to run GTL under win7.

Hope i could help you

Cheers

Thanks for information but these steps are not necessary anymore by using the autoupdater.

=====

Aw: Re:Windows 7

Geschrieben von rdjango - 18.01.2011 18:15

Hallo B8man,

ist das http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,49/id,37390/lang,de/ jetzt dadurch hinfÄllig, d.h. der autoupdater erledigt das ?

GruÄ

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Ufo - 18.01.2011 18:19

rdjango schrieb:

ist das http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,49/id,37390/lang,de/ jetzt dadurch hinfallig, d.h. der autoupdater erledigt das ?

Genau das,

deshalb habe ich auch versucht, den o.g. Thread mit meinem dortigen letzten Beitrag unauffällig abzuschliessen ;) ...

Gruß,
Ufo

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 18.01.2011 18:33

Hallo Ufo,

ist ja Spitze - ausgerechnet den Beitrag habe ich übersehen ;) - dann wimmelt es hier ja demnächst vor neuen Fahrern :whistle:

Gruß

rdjango

=====

Re:Windows 7

Geschrieben von bug - 18.01.2011 19:44

Cheers

Thanks for information but these steps are not necessary anymore by using the autoupdater.

Hi,

So sorry, i didn't know the autoupdater could do that. I did this when win7 came out, long time ago.

Cheers

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Fast_Eddy - 18.01.2011 20:22

wolpe schrieb:

Hallo,
ich versuche fieberhaft GTL unter Windows 7 zu installieren (natürlich im XP-Modus). Leider ohne Erfolg. Habt Ihr Erfahrung mit Win 7?
Danke für Hilfe im voraus!

Gruß an alle,
Wolpe

PS Siehe weiter unten: [GTL und Windows 7 \(64 bit\)](#)

ich habe w7 64bit Ultimate und muss Dir sagen, das Du wohl vergeblich versuchen wirst von der Original cd zu installieren. Es ist zwingend die "CBS" Computerbild Spiele Version nÃ¶tig. In dieser ist der Starforce-quatsch nicht enthalten.

Als ich vor einem halben Jahr installiert habe, gab es nur GerÄ¼chte Ä¼ber W7 Starforcetreiber.

Deine Seriennummer kannst Du ja weiter verwenden. Den Onlinekey bekommt man bei ComputerBild.

GruÃ, Eddy

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 19.01.2011 00:04

Hallo,

habs eben nochmal getestet:

die CBS-Version läuft unter Win7 - aber die gibt es ja nicht mehr zu kaufen.

Die DVD-Version läßt auch nach dem Autoupdater nicht unter Win 7 - der entpackt wohl alles, aber der Starforce-Kopierschutz funktioniert nicht.

Insofern war die Aussage - läuft unter Win 7 nur 64bit für die CBS.

Aber die Rettung ist NoCD... - google ist dein Freund ...und es funzt auch unter win7.

GruÃ

rdjango

Aw: Windows 7

Geschrieben von vorwand - 19.01.2011 07:26

Moin,

läuft auch unter Win 7

1. DVD Installation machen
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. NoDVD Patch installieren
4. Autoupdater laufen lassen.
5. ÆBEN ÆBEN ÆBEN :(B)

Mehr musste ich nicht machen.

Ich habe meine Hauptversion allerdings auf einem Win XP Rechner, weil dort die Onlineverbindung besser klappt.

Ich habe bei Win 7 deutlich schlechtere Pings.

Das wurde aber in anderen Threads schon durchgekauft.

GruÃ backhand

Aw: Re:Windows 7

Geschrieben von wolpe - 22.01.2011 12:19

B8man schrieb:

bug schrieb:

Hi,

I have GTL working with win7 x64, and what i did was:

- 1- Install GTL
- 2- Apply the oficial patch 1.1
- 3- Copy the game fix into the game folder([http://m0001.gamecopyworld.com/games/pc_gt_legends.shtml#GT Legends](http://m0001.gamecopyworld.com/games/pc_gt_legends.shtml#GT%20Legends) v1.1.0.0 Fixed Files)
- 4- Run the batch file.

It was the only way i find out to run GTL under win7.

Hope i could help you

Cheers

Thanks for information but these steps are not necessary anymore by using the autoupdater.

Hallo B8man,

ich habe also:

1. python-2.7.1(2).msi installiert
2. wxPython2.8-win32-unicode-2.8.11.0-py27.exe installiert
3. altbierbude_en.pyw /Autoupdater 2.1.3 wie vorgeschrieben installiert.

Leider erscheint nach Start von GTL die weiter oben genannte Fehlermeldung. Nach Neustart des Rechners ist dann im Ordner ...\\Autoupdate\\ die Datei "altbierbude_de.pyw" nicht mehr zu starten!

Was kann ich noch versuchen?

Gruß,
Wolpe :(

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Ufo - 22.01.2011 12:25

Servus wolpe,

wie gehts deiner Cobra :) ?

Ich glaube du hast die vorherigen Beitr ge  berlesen:

rdjango schrieb:

Die DVD-Version   uft auch nach dem Autoupdater nicht unter Win 7 - der entpackt wohl alles, aber der Starforce-Kopierschutz funktioniert nicht.

vorwand schrieb:

  uft auch unter Win 7

1. DVD Installation machen
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. NoDVD Patch installieren
4. Autoupdater laufen lassen.
5.   BEN   BEN   BEN :(B)

Mehr musste ich nicht machen.

Gru ,
Ufo

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 22.01.2011 14:07

Hi Ufo,

habe ich gelesen, mich aber zunächst auf B8man beschränkt.

Zur Cobra: Die steht noch in der Wintergarage :(

Gruß,
Wolpe <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/019.jpg>

Aw: Windows 7

Geschrieben von Ufo - 22.01.2011 14:29

B)

Da gehts meinem Chevy nicht anders - schäme dich, daß du sie noch hast :) !

Zu deinem Windows 7-Problem bleibt dir wahrscheinlich nichts anderes übrig, also so zu verfahren, wie vorwand/backhand es beschrieben hat. Also erst den No-DVD "Patch" installieren und hinterher den Updater drüberlaufen lassen. Hab selber kein Windows 7, aber so würde ich das verstehen :unsure: ...

Gruß,
Ufo

Aw: Windows 7

Geschrieben von Thomas Beck - 22.01.2011 14:42

Hmm, sollte das nicht der updater mittlerweile automatisch machen , oder bin ich da falsch informiert??

Gruß Thomas

Aw: Windows 7

Geschrieben von Ufo - 22.01.2011 14:52

Bei den gdb-Abweichungen ja, aber mit Win 7 scheint nach wie vor Probleme zu geben.

Gruß,
Ufo

Aw: Windows 7

Geschrieben von B8man - 22.01.2011 15:00

So soll es nach unseren Vorstellungen und Tests funktionieren:

1. DVD Installation machen
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. Autoupdater patchen und laufen lassen.
4. GTL spielen

Wenn etwas nicht funktioniert bitte ich um mehr Infos was gemacht oder nicht gemacht wurde, welche Fehlermeldung kommt etc., das hilft dann Allen die noch kommen.

thx

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 22.01.2011 16:09

Hi B8man,

was meinst du mit "autoupdater patchen" ?

Gruß

rdjango

Edith sacht: gefunden, taucht nur im Menü auf, wenn noch nicht entpackt wurde.

Also unter Tweaks GTL-Patch. Da der 170 MB vom Server geladen werden müssen, habe ich es gelassen.

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 22.01.2011 16:46

Hallo Wolpe,

ich hab das jetzt so in die FAQ geschrieben:

1. DVD Installation machen - Wichtig! Spiel jetzt nicht starten.
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. Python, Wxpython und den Autoupdater nacheinander installieren
4. Im Autoupdater unter Tweaks den GTL-Patch durchführen - dauert etwas, da ca. 170 MB herunter geladen werden müssen.
5. Autoupdater laufen lassen - und:
in Geduld abwarten - die Installation hat z.Zt. ca 15 GB, die muss der Autoupdater erst herunterladen.

also B8man's Hinweis eingebaut - hast du es so gemacht und trotzdem kommt die Fehlermeldung?

Gruß

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Frank Uhlig - 22.01.2011 18:31

ich habe die updateorgie auch gerade hinter mich gebracht. nagelneue Intel Rakete mit Win7 64bit

- gtl von der original dvd installiert
- offiziellen patch drüber
- starforcetreiber meckert
- den "patch" der spielekopierwelt draufgezogen
- python installiert
- altbierbude autoupdater installiert
- von der alten Platte die gesammelten Mods/tracks überkopiert auf die neue platte ca.14GB
- autoupdater angeworfen, danach kann das rennen beginnen

ich habe die von Microsoft zu windows7 angebotenen Scurity Essentials installiert, im prinzip keine schlechte Idee, da es auch ein vollwertiger Virens Scanner ist und firewall features bietet. Bist du nur, daß dann auch gtl online unspielbar ist da die anderen mit Pingzeiten von >5000ms angezeigt werden. Momentan ist der online daddeln das Schutzprogramm ganz abgeschaltet, das ist aber auch skalierbar.

Gruß Frank

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 23.01.2011 10:41

Moin,

ich hab's denn doch komplett getestet und es funktioniert so wie B8man geschrieben hat - hurra und dickes Kompliment, denn so ist das nicht nur unter Windows 7 ein Kinderspiel. :woohoo:

1. DVD Installation machen - Wichtig! Spiel jetzt nicht starten.
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. Python, Wxpython und den Autoupdater nacheinander installieren
4. Im Autoupdater unter Tweaks den GTL-Patch durchführen - dauert etwas, da ca. 170 MB herunter geladen werden müssen.
5. Autoupdater laufen lassen - und:
in Geduld warten - die Installation hat z.Zt. ca 15 GB, die muss der Autoupdater erst herunterladen.
6. Wenn der Autoupdater fertig ist unter Tweaks alle Fahrzeuge freischalten (TG2001.DYN erstellen) und die Fahrzeugpreise auf 1 setzen (nicht 0)
7. GTL starten, neues Profil erstellen und los gehts.

so hat es bei mir funktioniert, ohne Fehlermeldung und Neustart des Rechners.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 23.01.2011 14:35

rdjango schrieb:

Moin,

ich hab's denn doch komplett getestet und es funktioniert so wie B8man geschrieben hat - hurra und dickes Kompliment, denn so ist das nicht nur unter Windows 7 ein Kinderspiel. :woohoo:

1. DVD Installation machen - Wichtig! Spiel jetzt nicht starten.
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. Python, Wxpython und den Autoupdater nacheinander installieren
4. Im Autoupdater unter Tweaks den GTL-Patch durchführen - dauert etwas, da ca. 170 MB herunter geladen werden müssen.
5. Autoupdater laufen lassen - und:
in Geduld warten - die Installation hat z.Zt. ca 15 GB, die muss der Autoupdater erst herunterladen.
6. Wenn der Autoupdater fertig ist unter Tweaks alle Fahrzeuge freischalten (TG2001.DYN erstellen) und die Fahrzeugpreise auf 1 setzen (nicht 0)
7. GTL starten, neues Profil erstellen und los gehts.

so hat es bei mir funktioniert, ohne Fehlermeldung und Neustart des Rechners.

Gruß

rdjango ;)

Hallo Euch allen,

ich danke Euch! Die obige detaillierte Anleitung hat mir sehr geholfen, denn GTL funktioniert jetzt einwandfrei. :)

GruÃ,
Euer dankbarer Wolpe

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 11.02.2011 17:16

B8man schrieb:
So soll es nach unseren Vorstellungen und Tests funktionieren:

1. DVD Installation machen
2. Update V.1.1.0.0 aufspielen
3. Autoupdater patchen und laufen lassen.
4. GTL spielen

Wenn etwas nicht funktioniert bitte ich um mehr Infos was gemacht oder nicht gemacht wurde, welche Fehlermeldung kommt etc., das hilft dann Allen die noch kommen.

thx

Hallo alle zusammen,
1. bis 4. habe ich gemacht und es lÃ¤uft!!! Ich muss nicht einmal mehr die DVD einlegen!

Also Dank an alle, die hier geholfen haben.

GruÃ,
Wolpe, der Dankbare :geedee:

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 15.02.2011 14:35

Hallo zusammen,
es ist fÃ¼r mich ein PhÃ¤nomen: Wenn ich GTL von meiner Festplatte lade, kann ich jede Strecke und jedes meiner Autos auswÃ¤hlen. In der Garage finde ich mich jedoch immer im Ford GT 40!?

Ordentlich funktioniert das Spiel nur, wenn es Ã¼ber den Updater starte.

Hat jemand eine Idee?

GruÃ,
Wolpe

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 15.02.2011 15:33

Hallo Wolpe,

7 und kein Ende B)

Das hÃ¤ngt mit dem Rechtesystem von Windows 7 zusammen:

der Autoupdater benÃ¶tigt Adminrechte, was du vermutlich bestÃ¤tigst. Wenn du aus dem Updater GTL startest, tust du das als Admin.

Startest du GTL direkt als normaler Windowsbenutzer verwendet Gtl die config.ini aus dem Ordner GTR unter Dokumente und mit den Eintragungen fÃ¼r diesen Benutzer in der registry von Windows.

Der Admin verwendet anscheinend die config.ini im GTL-Ordner und natürlich seine eigenen registry-Einträge.

Der Ford erscheint anscheinend immer dann wenn ein key falsch eingegeben wurde - s.FAQ.

D.h. du hast als Admin den onlinekey richtig eingegeben und deshalb funktioniert das Spiel.

Als normaler Benutzer hast du den key entweder nicht oder falsch eingegeben, deshalb funktioniert es nicht richtig. Also hier den onlinekey noch einmal richtig eintragen.

Du solltest dir angewöhnen GTL immer auf die selbe Art und Weise zu starten, da sonst ev. Einstellungen die du als z.B. Admin getroffen hast beim normalen Benutzer nicht vorhanden sind.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von lowspeed - 15.02.2011 22:34

Hallo Wolpe,

dein Problem hat eher etwas mit deiner wolpe.plr (oder wie immer auch dein Fahrerprofil heisst) zu tun. Am besten Du erteilst dir, d.h. deinem User mit dem du unter Windows arbeitest (und das ist nicht der Administrator) Schreib- bzw. Änderungsrechte für den UserData-Ordner. Dann kann nämlich in die .plr-Datei auch das Fahrzeug eingetragen werden, welches Du dir zum Fahren ausgewählt hast.

Viel Erfolg

Andreas

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 01.03.2011 19:16

Hallo Leute,

ich probiere immer noch herum, aber nun ist wieder etwas aufgetreten:

Diverse Strecken kann ich nicht mehr befahren, z.Bsp. Hockenheim GP, H-National, H-Kurz, Anderstorp GP, Imola, Magny Cours, Zolder.

Diese Strecken sind schwarz geteichnet und können nicht mehr geladen werden.

Wenn einer eine Idee hat: Herzlich Willkommen.

Gruß vorerst,
Wolpe :geedee:

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Ufo - 01.03.2011 19:40

wolpe schrieb:

Diverse Strecken kann ich nicht mehr befahren, z.Bsp. Hockenheim GP, H-National, H-Kurz, Anderstorp GP, Imola, Magny Cours, Zolder.

Diese Strecken sind schwarz geteichnet und können nicht mehr geladen werden.

Servus Wolpe,

das sind die Original-Strecken. Ist bei mir schon immer das gleiche Problem, die kann ich nicht offline befahren :unsure: .

Und das ganz ohne Windows 7 - fÄ¼r einen entsprechenden Tip wÄ¼r auch ich dankbar.

Da ich die Tracks aber letztens zwecks ServerbestÄ¼ckung beurteilen wollte, habe ich extra einen Dedi gestartet, damit ich sie wenigstens online testen kann :lol: ...

GruÄ,
Ufo

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von B8man - 01.03.2011 22:00

Durch die TG2001.DYN sollte das ganze, nach dem erstellen eines neuen Profils, gegessen sein. Der Autoupdater hilft hier ebenfalls gerne.

Buon appetito.

B8'

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von flipp - 02.03.2011 10:35

Hallo,

in der .gdb-Datei der jeweiligen Strecke einfach die Zeile Access Level= mit einer 1 hinter dem Gleichzeichen versehen. Der Zugriff sollte nun funktionieren.

Viele GrÄ¼Äe
Flipp

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von R8 Gordini - 02.03.2011 12:17

Moin,

man kann die gesperrten Strecken auch im Karrieremodus "freifahren" glaub ich... :whistle:
*duck und wech"

Tom

=====

Aw: Tracks freischalten

Geschrieben von Ufo - 02.03.2011 21:06

R8 Gordini schrieb:
man kann die gesperrten Strecken auch im Karrieremodus "freifahren" glaub ich...
Hmmm, warum bin ich da bloÄ nicht selber drauf gekommen ;) ?

flipp schrieb:
in der .gdb-Datei der jeweiligen Strecke einfach die Zeile Access Level= mit einer 1 hinter dem Gleichzeichen versehen.
Daaas ist der Tip :woohoo: , den ich gebraucht habe! Man muÄ eigentlich nur noch beachten, daÄ es genauso viele .gdb-Dateien wie Streckenvarianten gibt, dann hat man alles im Griff.

Thank you Sir :) !

Gruß,
Ufo

Edit: Endlich kann ich mal wieder ungestraft die alte Nordschleifenversion befahren, die war nämlich auch gesperrt...

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von wolpe - 03.03.2011 11:43

flipp schrieb:
Hallo,

in der .gdb-Datei der jeweiligen Strecke einfach die Zeile Access Level= mit einer 1 hinter dem Gleichzeichen versehen.
Der Zugriff sollte nun funktionieren.

Viele Grüße
Flipp

:cheer:
Hi flipp,
das war's!
Danke,
Wolpe

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Spritty66 - 20.05.2011 08:47

Hi Leute,

nach knapp einer Woche herumsch...n mit Windows7 (neu aufgesetzt), wende ich mich nun an die "Kapazunder" hier,
um mir vielleicht bei meinem Problem helfen zu können:

GTL (u. a. Spiele) läuft schlechter/langsamer als unter XP - sprich starke micro-Ruckler... und zwar auch offline

SYSTEMm: Mainboard Asus P5KPL-SE, Chipsatz G31 (neu)

CPU Intel Pentium4 Dual Core 3,2GHz

Grafik: ATI Radeon HD 4890 Vapor-X 1GB DDR5

4 GB DDR2 RAM

2 Festplatten

Netzteil 650W (neu)

24" Samsung Flachbildschirm 16:9

WAS BEREITS GEMACHT WURDE: GTL als Admin gestartet Festpl. defragmentiert, Registry geäubert, älterer und
jetzt neuester Grafikkartentreiber installiert, neuesten Chipsatztreiber installiert, sämtliche Hintergrundprozesse
abgeschaltet, Graka läuft relativ schnell und nicht überhitzt, ATI Catalystcenter ausgeschaltet und ATI TrayTools
installiert, GTL-Ordner für jeden Nutzer freigegeben, 3D-Grafikeinstellungen rauf und runter (derzeit kein V-sync, kein
Antialiasing) 1920x1080-60Hz, keine Viren am System

Zusatzinfo: - die kleinen Videos, vor dem Joinen mit manchem Mod laufen wie mit Einzelbildern

- Windows Leistungsindex in der Systemsteuerung: 4,3 (Prozessor hat schwächsten Wert) war zuerst auf 3,8 und
konnte erst mit ATI- und Chipsatztreiber auf 4,3 angehoben werden

So, jetzt fällt mir nix mehr ein. Irgendwas außerhalb der Graka bremst, glaube ich.

Ich meine gestern beim Event Indianapolis mit teilweise 45 FPS + sekundenweise micro-Ruckler - das kanns nicht sein,
oder?:angry:

Da hatte ich mit meiner Nvidia 9800 GT unter XP auf dem gleichen Rechner 60 - 70 FPS...!

Vielleicht weiß noch jemand was.

LG
Spritty

Aw: Windows 7

Geschrieben von Giancarlo T. - 20.05.2011 13:04

Also mir fällt nix mehr ein:blush: ,leider.

-GTL als Admin starten und so ist alles richtig.

-Wenn das auch offline passiert kanns auch kein Energiesparmodus der Netzkarte sein.

-Könntest noch versuchen dem Ordner GTL bzw. die GTL Exe "für jedermann freigeben". Das habe ich bei mir auch gemacht nachdem man es mir empfohlen hat.Zusätzlich starte ich mit Admin-Rechten.

-Hast deinen Arbeitsspeicher mal gecheckt ?

Eventuell hat sich einer ganz oder zum Teil verabschiedet beim Neuzusammenbau des PC.

Könnte ja sein, auch wenn dir profis den wieder zusammengemacht haben.

Mal memtest durchlaufen lassen.

-Läuft sowas wie Furmark(3D-Testprogramm) sauber durch ? Was sagt die Bewertung? Kann man online mit anderen die das gleiche System haben vergleichen.

-Mit GPU-Z (bei Sensoren)beobachten was die Temps und Stromaufnahme machen.Schauen wie der Speicher arbeitet. Selbiges mit CPU-Z.

-Könnte es sein das der Arbeitsspeicher in den falschen Steckplätzen sitzt??

Manchmal soll man Slot 1+2 nutzen manchmal ist es 1+3 bei zwei Riegeln im Dualchannel-Modus(farblich gekennzeichnet).Mal sinds die hinteren mal die vorderen(Sollte aber alles passen wenn ein PC-laden dir alles zusammengebaut hat aber auch die machen Fehler).

-Bring den PC in den Laden zurück sag du willst das Ding sauber läuft und du weißt wo sein Auto steht,hehe:evil:

P.S.: Den Lüfter(um die schicke ich heute ab mit Adapter.

B) Bezweifle aber das es daran liegt.

Wenn alles logische versagt müssen wir die unlogischen Dinge eben auch kontrollieren auf der Suche nach einer Lösung.

Fähle mich irgendwie mitverantwortlich da du meine Graka hast:(.

Deshalb bitte liebe Budenfreunde:

Free Willy ! nee quatsch

Help Spritty

Aw: Windows 7

Geschrieben von Spritty66 - 20.05.2011 13:24

Einige Teilerfolge bzw. Erkenntnisse:

1. mittels ATI TrayTool wir die Graka nun gezwungen während GTL auf voller Taktung zu bleiben und niemals herunter zu takten (FPS sind gleich deutlich höher und es gibt zumindest offline nun keine Ruckler)

2. Die 2GB zus. Arbeitsspeicher passen Takt-mäßig nicht mit den bisherigen 2GB zusammen.

3. meine CPU ist physisch gar kein Dual Core sondern der tut nur so...! (2 Threads)

Der Arbeitsspeicher wird heute noch geändert.

LG
Spritty

Aw: Windows 7

Geschrieben von Headzy - 20.05.2011 13:43

Moin,Moin

Also wenn du 2 und 2Gb Arbeitsspeicher mit unterschiedlichen Taktungen drin hast wird das schon ein wenig einbremsen aber das wolltest du ja Ã¤ndern wenn ich das richtig verstanden hab .Auch der Prozessor ist alleine schon fÃ¼r die Grafikkarte zu schwach auf der Brust um die Optimal zu beschleunigen.Da sollte schon nen guter Dualcore den Rechner befeuern.

Sonst evtl. hier mal reinschauen

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,49497/catid,3/limit,6/limitstart,6/lang,de/

Gruss Headzy

Aw: Windows 7

Geschrieben von Giancarlo T. - 20.05.2011 13:54

Das erklÃ¤rt einiges !!!

Wenn der Arbeitsspeicher nicht richtig tut,kanns net gehen.Hol dir einen Kit !!!

Selbst wenn du von einem Hersteller die gleichen Riegel nachkaufst kann es zu Problemen kommen. Deshalb immer ein kit verwenden dann bist auf der sicheren Seite.Dann sind die Riegel aus einer produktion und aufeinander abgestimmt! Dann rennts bestimmt besser!

Irgendwann noch nen neuen Prozessor und dann fliegt die Sau:)

Aw: Windows 7

Geschrieben von H1TM4N - 20.05.2011 14:14

Hiho,

was hast du den genau fÃ¼r nen Prozessor drin?

DirectX das neuste drauf? Oder nur das das bei der inst. von GTL geliefert wird?

Beim CPU kann man evtl noch was drehen damit er wenigstens hÃ¶her lÃ¤uft.

Mit jeder neuen Windows Version wird die Welt einfacher! :X

GrÃ¼Ãe

H1T

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 20.05.2011 16:19

Hallo Spritty,

bevor du in neue Hardware investierst, solltest du erstmal alles Ã¼berprüfen:

- GTL im Fenster laufen lassen und aus dem Updater heraus starten
- Ã¼ber eine Minianwendung bzw. den Taskmanager Speicher und CPU-Belastung anzeigen lassen
- CatalystControlCenter Ã¶ffnen, Performance-Overdrive

alles sichtbar anordnen, d.h. ich habe das Gtl-Fenster immer ein wenig nach links verschoben, dann konnte ich Coremeter und die Anzeigen vom CCC wÃ¤hrend der Fahrt beobachten, nachdem ichs rechts positioniert hatte.

Dann siehst du was am Anschlag ist, Grafik CPU und Speicher.

Einstellungen im CCC unter 3D - Ã¼berall die HÃ¶kchen "use Applicationsettings" rausgenommen, dann kannst du mit den Einstellungen experimentieren.

Stell erstmal alles auf minimal und erhÃ¶he dann die QualitÃ¤t bis du deinen persÃ¶nlichen Kompromiss gefunden hast.

Sollte es dir nicht reichen und eins ist immer am Anschlag, kannst du ja immer noch aufrÃ¼sten.

Edith: zu frÃ¼h geklickt - bei mir wars die Graka die immer am anschlag war, sollte aber bei dir eigentlich nicht der Fall sein.

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von Headzy - 20.05.2011 17:44

Hitman schrieb:

Beim CPU kann man evtl noch was drehen damit er wenigstens hÃ¶her lÃ¤uft.

Ja kann man sicher noch was dran drehen, doch GTL mag das nicht wirklich. Gibt gerne Syncro lÃ¤uft und Lags und das stÃ¤ndig. Selbst wenn ich mein Cpu nur um 50 mhz Ã¼bertackte.

Gruss Headzy

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 20.05.2011 19:04

Hi,

Ãbertakten (CPU-takt) geht nicht immer - hÃ¤ngt in erster Linie von der einzelnen CPU ab, da ist jedes Exemplar anders. Gibt zwar Typen die sich besser als andere eignen, aber es ist immer noch GlÃ¼cksache. Dann muss die KÃ¼hlung auch gut sein. Wenn das System instabil wird ist es zuviel. Wenn man auch Speicher- und andere Frequenzen/Spannungen anhebt kÃ¶nnen auch andere Komponenten instabil werden.

Also wenn, dann kann man i.d.R. vllt. ein wenig Ã¼bertakten z.B. die CPU-Frequenz um 100 - 300 und ev. die Graka ebenso - solange man die Temperaturen beobachtet und es keine AbstÃ¼rze gibt. Dann dreht man halt schrittweise zurÃ¼ck, bis es stabil lÃ¤uft.

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von mario_92 - 31.05.2011 20:08

Da es hier wohl um Probleme bei W7 und GTL geht, wollt ich nicht extra nen eigenen Thread aufmachen...^^

Also ich hab gestern angefangen das "Paket" zu laden und wurde heute fertig. Die letzte Datei wurde auch mit ordentlicher Euphorie und Musikkalischer unterst tzung empfangen... Also dann noch den BudenPatch gezogen, installiert und als Admin gestartet. Jetzt mein Problem:

Ich sehe zwar unter "Meine Autos" alle Modelle, kann die aber nicht fahren, weil er mir dann in der Fahrzeugauswahl/Klassenauswahl dann nur die Standartkisten gibt.
Dann hier nochmal geschaut, "aha, ich soll also die Fahrzeugpreise auf den Status "1" setzten...?!" gelesen, getan! Geschehen ist nichts...
Also nochmal ein Versuch online auf den Servern, komm in die Lobby, such mir einen leeren Server aus und joine. Will grad auf den "Los"-Button knopfen, schon werde ich vom Server gekickt... :(Immer und immer wieder. Mit Addonkarren, mit Standartautos mit org. Skin, nichts geht...

Die Symphome scheinen nach .gdb-Fehler zu deuten?!
Soll ich einfach nochmal die ABB-gdb l schen und nochmal einf gen, oder ist es ein anderes Problem??? :(

Umgebung ist W7

Hoffe das mir wer helfen kann... ich leide schon unter Entzug :laugh:

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von rdjango - 31.05.2011 20:49

Du musst ein neues Profil anlegen, sonst kommst du nicht in den Besitz der Karren ;)

rdjango

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von mario_92 - 31.05.2011 20:58

Also ich habe das eben nochmal gesagt "Alle Fahrzeuge freischalten" und "Fahrzeug Preise setzen" auf 1 gesetzt. Spiel gestartet, altes Profil gel scht und neues Angelegt, Problem besteht weiterhin :unsure:

=====

Aw: Windows 7

Geschrieben von I R Baboon - 01.06.2011 09:40

Da gibt es doch noch die M glichkeit 1 Mio. Credits zu bekommen, dann kannst du wohl nicht alle Fahrzeuge kaufen, aber zumindest von jedem Modell welche. Das hat zumindest bei mir funktioniert. Geht nat rlich auch nur mit neuem GTL Fahrer-Profil im Spiel

Erstellen Sie im Spielverzeichnis eine leere (0 Byte gro e) Datei mit dem Namen TG2001.DYN, indem sie zum Beispiel Notepad starten und sofort speichern. Achten Sie darauf, da  der Dateiname aus Gro buchstaben besteht und nicht die Endung .txt angeh ngt wird (schreiben Sie dazu den Namen in Anf hrungsstrichen oder setzen Sie den Dateityp auf "Alle Dateien"). Alternativ laden Sie einfach unsere Datei und kopieren sie ins Spielverzeichnis.

Wenn Sie nun das Spiel starten und einen neuen Spieler anlegen, sind alle Strecken und Wagen freigeschaltet.

=====