

Geschrieben von [F!A] Bernd - 30.10.2008 08:41

Bărnier

Geschrieben von Taffy - 30.10.2008 11:08

Jens

Geschrieben von Mental Gear - 30.10.2008 11:47

Der 2. Fr $\frac{1}{4}$ ling f $\frac{1}{4}$ r GTL hehe

Geschrieben von Wolf A - 30.10.2008 15:27

Gestern sind wir bei Gordon (GeeDee) mit dem VW Kaefer gefahren, das war ein Mordsspass mit diesem Wagen!!!

Schoene Gruesse
Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von knudsen94 - 30.10.2008 15:52

Hi,
:woohoo: :woohoo: :woohoo: kann ich nur sagen,hehe.
Richtig sch  nes Auto!
Vor allem das Driften geht mit dem NSU richtig gut:)

Ich hatte eigentlich vor, hier mal kurz ein kleines Foto von meinen ersten Driftversuchen reinzustellen, allerdings habe ich ein Problem:

Ich habe jetzt schon mit zwei Bildbearbeitungsprogrammen(Gimp und Paint.net) versucht, die Screenshots zu   ffnen.Das klappt auch, allerdings wird mir dann kein Bild, sondern nur eine Ebene mit einem grau-wei  em Raster angezeigt.

Hat vielleicht jemand eine Idee, was ich falsch mache?

Gru  ,
Christian

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 30.10.2008 16:46

na ja, wer den sch  n findet.....

hab mich immer gefragt, warum den alle so toll fanden. also wenn ich sagen w  rde, der is was f  rs auge, dass w  rde ich l  gen.

aber geschm  cker sind ja verschieden

@christian:
du musst im spiel auf die taste "druck" (nach f12) drucken. das bild is jetzt im zwischenspeicher.
jetzt   ffnest du ein paintprogramm und f  gst per strg + v das bild ein. fertig.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 30.10.2008 18:32

Falls jemand Biks und Icons daf  r haben will:

<http://www.mediafire.com/download.php?ljwzzjnmjkr>

Einfach in Ordner NSU TTs kopieren und   berschreiben, is getestet und funzt.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von creep - 31.10.2008 06:18

Ich bekomme gerade das Grinsen nichtmehr aussem Gesicht ... das Teil macht soviel spass das er auf Anhieb mein neuer Favourite iss.Bin jetzt gerade   ber ne Stunde "Probe" :whistle: auf Knutstorp gefahren"genau die richtige Strecke " f  r den kleinen. Also wenn der nochmal komplett fertig gemacht wird .. sprich mit Fahrer im Cockpit ...

Anzeige usw. "und der dann auch noch auf der Bude fahrbar wÄre" ... ohje ohje iss seh mich nurnoch NSU fahren.

Gruss Christian

PS:Bei dem Teil kÄnnen sich sogar 914Äer und Escorts warm anziehen :evil:

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mike R. - 31.10.2008 12:01

hallo

ich kann den Wagen leider nicht fahren:ohmy:
Er ist zwar im Spiel, aber ich kann ihn beim HÄndler nicht kaufen.

GruÄ Mike

edit: Fehler gefunden :lol:

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolf_A - 31.10.2008 16:19

Hello Racer

Naturlich konnte ich nicht warten bis die endgueltige Fassung vom NSU da ist und habe ihn gestern installiert. Die ersten Runden wollte ich auf dem Sachsenring67 fahren. Ich habe das Setup auf "lange Uebersetzung" gestellt und sonst nichts veraendert. Ich bin aus der Box und staune ueber die unglaubliche Beschleunigung. Ich konnte den ersten Gang bis ueber 100km/h ziehen??? Also wieder zur Box und nachgeschaut, siehe da es sollen Geschwindigkeiten weit ueber 300km/h moeglich sein!!! Okay denke ich mir, dass Fahrzeug ist ja noch in der Entwicklung. Jetzt lese ich aber das GeeDee schon einen Event damit plant. Wie soll das gehen, fahren wir alle mit einem Superauto??? Es hat aber noch niemand ueber diesen Fehler geschrieben, deshalb bin ich auf andere Tracks, weil dachte das es mit dem Sachsenring67 zusammenhaengt, aber dort ist es das gleiche. Wie fahrt ihr mit dem NSU, oder gibt es diesen Effekt bei euch nicht???

Schoene Gruesse
Wolfgang (Wolf_A)

Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Geedee - 31.10.2008 16:43

@
Mike R
&
Wolf

Please look at this link as it explains what to do.

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,30/id,19324/lang,en/#19324

The reason there are problems is simply because these are Addon cars and as such they can interfere with any of line championships if you can see them in the 'Dealers'. You will be able to see them when you go to race or practice and have chosen the track. However the little picture icons are quite often missing so you have to view the car to see it. If you add a small line to the CAR Files (explained in my link) then you will be able to see the cars in trhe dealers and in you garage but you will have to put up with them racing with you off line.

Hope that helps you guys.

Gee-Deeman :geedee:

PS. If you race with us on Saturday Midnight Racers you will have to have the line mentioned copied in.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 31.10.2008 18:00

Superauto -ja:)
300km/h - nein

Hab grade auf LeMans77 getestet, l uft bei mir max. 220 km/h, nicht mal mit dem Windschatten eines australischen Roadtrains w re mehr drin.

Das Hauptproblem das ich seh sind zu gute Bremsen und zuviel Grip beim NSU.
Wenn ich sehe wie leicht man auf der Bremse an den anderen vorbeigeht, dann ham die Schlappen fast mehr Grip als die der GTC-76 Klasse.

Angenommen man h tte soviel Grip wie etwa ein Mini oder Abarth und weniger Bremskraft s he die Sache schon ganz anders aus.

Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Geedee - 31.10.2008 18:11

Hi Martin,

I have the same opinion as you about the grip and the brakes ...a bit too good.

That is why I did not suggest any other GTL cars to run against it on tomorrow's Saturday Midnight Racers.

I hope to see you there m8.

Gordon aka Gee-Deeman :geedee:

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 31.10.2008 21:53

tag leute...

da ich der bin der am NSU bastelt, wollte ich mal mir hier paar meinungen anh ren, ja der Wagen ist noch nicht final, dazu fehlt noch zuviel.

Aber hier schonmal nen grober  berblick was in version 0.92 kommen wird (voraussichtlich):

- icons und bik hinzugef gt
- neue car datein
- evntuell neue physik :blush:

Mfg Hubert B)

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von DerDumeklemmer - 01.11.2008 00:53

Hubert99 schrieb:

da ich der bin der am NSU bastelt, wollte ich mal mir hier paar meinungen anh ren, ja der Wagen ist noch nicht final, dazu fehlt noch zuviel.

der NSU stellt sicherlich f r viele hier den absoluten Traumwagen dar und er passt auch super in die GTL  ra.

Leider hab ich vom Auto-Modding keine Ahnung, aber ich denke mal da hast Du wirklich etwas vorgenommen.

Die versierten Jungs hier (Cooky, CY-33, GTI-Heizer usw.) werden Dir bestimmt wertvolle Tipps geben k nnen wie dieses Projekt zu realisieren ist.

Daumen rauf und lass Dich von R ckschl gen nicht runterkriegen,
Uwe

=====

Re:Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Geedee - 01.11.2008 01:00

Hi Hubert,

It is very good that you can take this criticism regarding the NSU. I hope this turns out to be a fine car and thank you very much for your work so far.

Cheers,

Gee-Deeman :geedee:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 01.11.2008 01:16

@ DerDumeklemmer: jor danke dir... is ja auch mehr oder weniger nur ein versuch, und naja der gordini ist auch nicht sch ner von daher B)

..... sooo version 0.92 released @ nogrip ;)

NSU TTs v. 0.92 :whistle:

have fun :lol:

Mfg Hubert B)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 01.11.2008 03:55

Bin heute auch mal damit auf Zolder gewesen.:)

Ich bin in den anf ngen verzweifelt!

Die Karre f hrt sich mit Pad+Pedal klasse.

Zu gut?? Na ja...jedenfalls ziemlich wendig und nicht so st rrisch wie manch anderer TC65.

Vom modell her find ichs nicht ganz so sch n,wenn ich ehrlich sein darf,gerade die Radk sten sind noch ziemlich "eckig"

Cockpit ist super! aber der Sound ist noch besser!!! klasse!

Daumenhoch! wir sind auf die Final gespannt! :=)

Edit: Und der Auspuff*** Da musst du was Ändern!!
Bidde!sieht klobig aus der topf...jaja ich weiss...:whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 01.11.2008 13:47

jop stimmt der auspuff und die RadkÄsten sind nicht das schÄ¶nste :unsure:

leider hab ich vom modelieren net viel ahnung, und muss da mal schaun wer mir da was neues macht ;)

auch die textur vom auspuff, die is mir noch zu "schÄ¶n" aber mal schaun was noch wird.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 01.11.2008 14:04

SchÄ¶n, dass es endlich einen TT fÄ½r GTL gibt. Der fehlte da nÄ¶mlich wirklich sehr. Ich liebe dieses Auto, seit ich ihn zum ersten Mal bei Audi im Museum hab stehen sehen. Wie war das mit "ein Auto wÄ½rde mich bzgl. Einstellen des Moddens noch schwach werden lassen"....

Egal, es gibt eh keine vernÄ½ftigen Vorlagen und Du machst ihn ja jetzt fÄ½r uns. Klasse, dass Du das Auto in GTL erlebbar machst und wenn der Fahrpass stimmt, dann ist das Aussehen eh nicht mehr ganz so wichtig.

Viel Erfolg weiterhin.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 01.11.2008 15:16

soo leider hatte ich bei v. 0.92 die falsche grb datei reingepackt so hatte er nur 2 gÄ¶nge :blush: :blush:

v. 0.93 ist nun drauÄ¶en mit 4 gÄ¶ngen ich hoffe diesmal hat es geklappt :whistle:

ist nun bei nogrip verfÄ½gbar.

@ cooky kannst ja gerne mal das model bissel Ä½berarbeiten... :lol: ... weil davon hab ich keine ahnung :blush:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 01.11.2008 15:21

Wenn ich mir das bei CY-33's Toyota Corolla anschau, dann brÄ¶uchten wir anscheinend eine eigene NSU_TALENT.GTL fÄ½r den Fahrer, ist nur die Frage wo definiert wird das auf die neue NSU_TALENT zugegriffen wird. Das mÄ½Ä¶te eigentlich CY-33 oder Cooky eventuell beantworten kÄ¶nnen.

Ich schneidere dem NSU grad ein schÄ¶neres Lenkrad. Pics kommen sobald ich's fertig hab.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/NSU_1300_TT2.jpg

Sowas wÄ¶r doch ganz nett, oder?

Edit:

Seh gerade in der CAR. Datei fehlen die Zeilen von "Steering wheel axis" bis "ExhaustVel1"

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 01.11.2008 15:53

soweit ich weiß in der .cas datei.... so machen es andere wagen, dem NSU ist eine stex.gtl und eine CMaps_HRC.GTL zugewiesen... diese denke ich mal is sowas wie die talent :blush:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 01.11.2008 17:13

Es müßte wahrscheinlich jemand in der NSU.CAS alle Sachen wie:

INSTANCE=FPDRIVER
INSTANCE=EXTDRIVERBODY
INSTANCE=EXTDRIVERHEAD
USW.

ergänzen. Bloß die Frage wer sowas kann?

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 01.11.2008 17:18

antworte mir mal bei RLC bitte ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 02.11.2008 00:22

Ihr könnt Euch ja nochmal die CAS files der verschiedenen Mods angucken. Die Pfade stehen ganz oben, beim Porsche 935 z.B.

MASFILE=PORSCHE_935_CPIT.GTL
MASFILE=PORSCHE_935_OBJ.GTL
MASFILE=PORSCHE_935_TEX.GTL
MASFILE=PORSCHE_935_WHEELS.GTL
MASFILE=PORSCHE_935_TALENT.GTL

In der Talent sind die Helm und Overall-Texturen der Fahrer enthalten.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 02.11.2008 03:00

ja dies bezüglich hab ich noch nicht so den plan, also was helme usw betrifft, was auf was zugreift das weiß ich mittlerweile schon, hoffe ich :dry:

hab heute auch mal den NSU aufpuff neu geformt, bzw verkleinert der topf da hinten dran war ja nicht mehr schön, ich hab mal ein bild zum vergleich an, und bitte mal ne meinung ob das so besser ist. :unsure:

<http://666kb.com/i/b3h1kkuy19x9r81lk.jpg>

meinungen dazu? ich find den so schon besser, auch ohne den glanz.... was meint ihr?

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 02.11.2008 09:44

Kann sein, dass meine Erinnerung die Tatsachen etwas vernebelt, aber ich k nnnte schw ren, dass der Renn-TT im Audimuseum den Auspuff quasi als vom Durchmesser her gr  er werdendes Rohr direkt hinterm F cherkr  mmer innerhalb des Motorraums tr gt, also hinterm Auto vom Auspuff  berhaupt nichts zu sehen ist.

Wenn das aber so bleiben soll, dann ist definitiv der Kleinere besser!

Aw: NSU TT

Geschrieben von Taffy - 02.11.2008 11:05

Hallo Hubi,

ersteinmal herzlichen Dank f r Deine kleine Kravallbude. Macht schon enorm Spa  das Ger t.

Wir hatten gestern hatten gestern ein Event mit dem NSU und dabei den Kleinen schonungslos  ber die Strecken getrieben.B)

Wenn Du weitere Infos zum Fahrzeug brauchst, dann schau doch mal auf www.nsu-tt.de vorbei. Kleiner Tip, der Auspuff endet, soweit ich mir ein Urteil erlauben darf auf der Fahrerseite.

Sch nen Sonntag und viel Spa  beim basteln.:)

Gru 

Jens

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 03.11.2008 12:39

Ich hab mal ein Pic von nen Renn NSU gefunden:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Paas_1974_Gr2_45_copy.jpg

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 03.11.2008 13:15

Noch eins aus dem Audi Museum glaub ich:

<http://www.mediafire.com/imageview.php?quickkey=zgmbzghmndz&thumb=6>

Hier sieht man die Form auch sehr gut:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/brixner_innen_gross.jpg

Gestern hab ich mal probetalber eine NSU_TALENT.GTL erstellt und in der.CAS die Pfade wie beim Toyota eingetragen, dann versuchsweise die Daten aus der .CAR File vom Mini:

SteeringWheelAxis=(0.0,0.423,0.906)
SteeringWheelType=1
ExternalDriverPosition=(-0.249, -0.120, -0.065)
FirstPersonDriverPosition=(-0.254, -0.312, -0.141)
LeftSideSteering=1
ShiftStickPosition=(0.002, 0.238, -0.262)

ClutchPedalPosition=(-0.125, 0.020, -0.430)
BrakePedalPosition=(-0.215, 0.020, -0.430)
AcceleratorPedalPosition=(-0.300, 0.080, -0.420)

beim NSU eingetragen, aber leider immer noch kein Pilot im Cockpit :(

Aw: NSU TT

Geschrieben von Maze - 05.11.2008 23:32

Der Spiegel zeigt auch noch falsch an, wenn ein anderer Wagen rechts neben deinem Fahrzeug fährt kannst du ihn im linken Spiegel sehen.

Macht hñllisch Spaß das Wñgelchen

mfg
Maze

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 06.11.2008 17:30

Mental Gear schrieb:
Noch eins aus dem Audi Museum glaub ich:

<http://www.mediafire.com/imageview.php?quickkey=zgmbzghmndz&thumb=6>

Hier sieht man die Form auch sehr gut:
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/brixner_innen_gross.jpg

Gestern hab ich mal probierhalber eine NSU_TALENT.GTL erstellt und in der.CAS die Pfade wie beim Toyota eingetragen, dann versuchsweise die Daten aus der .CAR File vom Mini:

SteeringWheelAxis=(0.0,0.423,0.906)
SteeringWheelType=1
ExternalDriverPosition=(-0.249, -0.120, -0.065)
FirstPersonDriverPosition=(-0.254, -0.312, -0.141)
LeftSideSteering=1
ShiftStickPosition=(0.002, 0.238, -0.262)

ClutchPedalPosition=(-0.125, 0.020, -0.430)
BrakePedalPosition=(-0.215, 0.020, -0.430)
AcceleratorPedalPosition=(-0.300, 0.080, -0.420)

beim NSU eingetragen, aber leider immer noch kein Pilot im Cockpit :(

diese .cas einstellungen haben soweit auch nix damit zu tun, das eigentliche fahrer model fehlt noch, da ich den Wagen aber eh nochmal auf einem anderen basisfahrzeug aufbau wird sich das auch noch ändern.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 07.11.2008 19:07

^^ Arrrrr, schÄ¶n zu hÄ¶ren :woohoo:

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 20.11.2008 10:34

Damit Ihr nicht denkt, Hubert und/oder Martin wÄ¶ren faul. Die beiden warten auf mich. :blush:

Ich hatte mich ja angeboten, ein Modell zu machen, damit wir nen schÄ¶nen TT in GTL haben. Das Auto hat es definitiv verdient.

Die HÄ¶lle ist jetzt soweit fertig aber noch nicht gemappt. Innenraum, Motorraum, Kofferraum, Unterboden fÄ¶r Aussenansicht fehlen noch, aber da muss man es ja nicht ganz so genau nehmen wie bei der Schale. Mal sehen wie weit ich vor dem WE noch komme, nÄ¶chste Woche ist aber wieder arbeiten angesagt, da gehts nicht mehr ganz so flink...

Ich hoffe, er gefÄ¶llt soweit.

<http://www.abload.de/thumb/1c3h1.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/2kcdw.jpg>

Aw: NSU TT

Geschrieben von DerDumeklemmer - 20.11.2008 10:39

Hi Cooky,

cooky schrieb:

Ich hoffe, er gefÄ¶llt soweit.

Na der sieht doch schon mal super aus!

Ich freu mich schon drauf.

Vielleicht kÄ¶nnen wir dann ja PrinzTTx auch mal wieder auf unseren grÄ¶nen Servern antreffen, gell Holger? *hihi*

GruÄ¶,
Uwe

Aw: NSU TT

Geschrieben von PCR - 20.11.2008 10:48

:woohoo:

Tolle Neuigkeit. Da kommt Freude auf. Hoffentlich wird das Handling dann auch etwas anspruchsvoller. Is nÄ¶mlich langweilig zu fahrn die Kiste.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 20.11.2008 11:55

tja leute,
cooky arbeitet jetzt f  r die altbierbude :woohoo:
nach harten verhandlungen konnten wir ihn abgewinnen und gleich zu nem neuen projekt verdonnern ;)

sieht fantastisch aus, jetzt noch sch  n in kriegsbemalung und das teil rockt.

wird es denn auch ne rennausf  hrung geben, so mit offenem kofferraumdeckel, kleiner frontsch  rze und
luftschlitzten?
dann k  nnte man n  mlich mit der badewanne dem wasser davonfahren :D

gr   e,
ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 20.11.2008 12:44

Sabber***:woohoo:

Ich finds einfach geil,das Cooky das durchzieht.
1. wirts denn auch Qualit  t
2. geht das relativ schnell bei ihm und endet nicht in irgendwelchen Schubladen

Ich mach im moment noch fleissig   bungen,im Modeln,hat mich wieder gepackt.Modelle machen is irgendwie die
K  nigsdisziplin,aber (f  r mich) `n steiniger Weg...:)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 20.11.2008 13:11

ich werde auch immer geiler auf modelln. nen paar   bungen hab ich im 3ds max auch schon gemacht. aber irgendwie
find ich nicht die zeit, mich mal nen ganzen tag ranzusetzen, um auch mal poly by poly nen objekt zu bauen.

zuallererst muss ich aber mal alle funktionen finden und lernen.

der nsu wird bestimmt klasse.

ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von DerDumeklemmer - 20.11.2008 13:37

Hi Ron,

Big_Ron schrieb:
ich werde auch immer geiler auf modelln. nen paar   bungen hab ich im 3ds max auch schon gemacht

Ihr immer mit Eurem MAX...

Das Ding kostet doch ein Verm  gen.

Da bevorzuge ich doch meine geliebten und v  llig kostenlosen Blender.
JAG MK2 mit Blender

..wenn nur nicht immer der   rger mit verlorenen Materialeigenschaften beim Export   ber dieses antiquarische 3ds-
Format w  re...aber vielleicht tut sich da ja auch mal was :D

Gruß,
Uwe

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 20.11.2008 13:39

Ihr immer mit Eurem MAX...

Das Ding kostet doch ein Vermögen.

Als Student bekommste das Prog zusammen mit dem Brazil-Render Plugin für 170 € anstatt 4000€, :whistle:

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 20.11.2008 13:46

Big_Ron schrieb:

...
wird es denn auch ne Rennausführung geben, so mit offenem kofferraumdeckel, kleiner frontscheibe und luftschlitzen?
dann könnte man nämlich mit der badewanne dem wasser davonfahren :D

grüße,
ron

Also ich wäre dafür, eine Variante mit offenen Heckdeckel, eine mit geschlossenem, mit -kläher und ohne. Rennversion ohne offenen Deckel hinten geht ja mal gar nicht. Das mache ich aber erst nach dem mappen. Sonst bringe ich mir da vorher schon nen komischen Winkel rein.

Die NSUs mit den verrückten Splintern vorn und was es da sonst noch gibt, machen in meinen Augen die unverwechselbare Linie von dem ganzen Auto kaputt. Also wenn es nach mir geht, dann würde ich die mal großzügig ignorieren.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 20.11.2008 13:50

Die Physik haben Hubert und ich inzwischen schon seit 3 Wochen in Bearbeitung. Aber das ist nicht so einfach, hunderte Parameter die teilweise massive Auswirkungen auf das Fahrverhalten haben(z.B. die ganze Sektion Body Drag), das will alles aufeinander abgestimmt sein. Dann noch die verschiedenen Philosophien die jeder sich so bei den Fahreigenschaften vorstellt unter einen Hut bringen, die Fahrwerkeinstellmöglichkeiten auf GTL Stil reduzieren und und und.

Halbwegs realistische Werte für Aerodynamik, Gewicht, Motorleistung, Grip, Massenträgheit, Dämpfer, Lenkung, Bremsen und Differenzial hab ich im mühsamer Test- und Kleinarbeit erstellt. Mal sehen was Hubert dazu sagt.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 20.11.2008 13:57

Cooky schrieb:Die NSUs mit den verrückten Splintern vorn und was es da sonst noch gibt, machen in meinen Augen die unverwechselbare Linie von dem ganzen Auto kaputt. Also wenn es nach mir geht, dann würde ich die mal großzügig ignorieren.

Du hast Recht. ich habe mir so ein pseudomodernes Bild angeschaut. Die originalen versionen hatten vorne nur den

Ä–lkÄ¼hler und Hinten den offenen Deckel und seitlich KÄ¼hlÄ¶ffnungen.
Das reicht vollkommen und sieht echt witzig aus. Sch*** auf den Splitter ;)

Bin erfreut, dass die Physik auch schon in der Mache ist. Ein haariges thema, wo vieles schief gehen kann. Macht wieter so, dann wirts was.

GrÄ¼Ä¶e,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von digitec - 20.11.2008 14:41

klasse physik...ich find der geht sehr geil um die kurven...wÄ¼rde ich alles so lassen..macht echt spass....den kannst genau positionieren und ganz kontrolliert durch die kurven driften...eigentlich perfekt, und der dampf is auch ok.
hab das ding schon mal irgendwo gefahren(rfactor GTR?)naja egal ...macht auf jeden fall lust auf mehr.

gruÄ¶
harry

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 20.11.2008 15:41

NÄ¶..den frontspoilerschnick...muss nich sein

das ding is auch so formvollendet!!! http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/project_tts_intro4.jpg

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 20.11.2008 15:50

Klasse Physik?:dry: Mitnichten. Klasse Gewichtsverteilung - Ja. Viiiil zu schnell in dieser Version 0.93. Der hat in der Version noch Bremsen stÄ¶rker als beim Porsche 935, GTC-TC-76 Reifen, Diffuser, Frontwing(Ä¶hnliche Wirkung wie beim BMW 320), Rearwing(dito), d. h. Downforce wie ein Formel Wagen. Das haben GTL Fzg. alle nicht, besonders nicht in der TC-65. Lustig ja, aber fÄ¼r mich vollkommen Arcade, wenn man Ford Capris damit verblÄ¶st.

Wer erwartet das der so schnell bleibt, den muÄ¶ ich leider enttÄ¶uschen.
Bei Werten die einem AbarthTC1000 Ä¶hneln (655kg/110 bis ca. 130PS) auch kaum mÄ¶glich. Unser Ziel ist es eher ihn knapp unter dem Alfa GTA zu positionieren.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PCR - 20.11.2008 16:09

Die alte Physik ist so was von lausig. Der klebt ja fÄ¶rmlich am Boden. FÄ¶hrt sich wie auf Schienen das Ding. Digitec du bist doch ein Top Fahrer wie kannst du nur so eine Aussage machen. SCHOCK !!! Na ja soll jeder seine Meinung haben. Ich hab schon nach einigen Runden die Physik "customisiert". Diffusor weg etc. Hab mich nur genervt. Wie kann man nur hab ich mich gefragt.

P.S: Ich freue mich auf ne neue Fahrphysik (und natÄ¼rlich auf die "neue Optik"). Soviel gute Neuigkeiten auf einmal, das macht Freude :)

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 20.11.2008 16:31

Komm zu TOYz `r us...lalala <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/toysRus.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von digitec - 20.11.2008 16:49

stimmt! die ist so kacke das ich schon wieder offline mit dem ding fahre..was ich sonst nie mache.
der rennt doch gerade mal knapp 200 bei mittlerer
Ã¼bersetzung...ich finde das passt ganz gut.
bisschen viel abtrieb vorne ...ja aber ansonsten wunderbar...hat ein stimmiges gefÃ¼hl...ohne auf den tacho zu sehen
haste ein gutes tempofeeling...
und der geht quer durch die kurve, was auch nicht von nachteil ist.
muss das gleich mal mit dem capri versuchen....mit dem fiat 131 jedenfalls passte das gerade ganz gut...mit dem tempo.

reden wir Ã¼ber die selbe sache?..

10min later:

hab das gerade mal mit dem capri versucht...jeder GTC wagen lÃ¤sst mich stehen.
mit nem alfa kann ich mithalten aber alles andere is wohl eher phantasie oder wunschdenken.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 20.11.2008 17:34

Ahja stimmt, das war bei der 0.91 Version. Aber selbst die 0.93 ist noch absolut unrealistisch.

Die Endgeschwindigkeit wird auch ungefÃ¤hr so bleiben.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von digitec - 20.11.2008 18:23

eigentlich wollte ich nur sagen ...,dass das ding spass macht...ob hier und da noch gefeilt wird anyway...machts noch
besser ...aber die richtung is auf jeden fall gut und macht laune.

sanfte grÃ¼sse ihr erbsenzÃ¤hler

harry

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 23.11.2008 19:10

<http://www.racersleague.com/viewtopic.php?t=8355>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 23.11.2008 21:07

jop genau... Server wird auch von RLC gestellt werden, werde ich mich drum kÃ¼mmern. ;)

da die Physik ja nun fortgeschritten ist B) wirds sicher ganz lustig... also wer lust hat kann sich mal mit eintragen ;)

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 29.11.2008 13:08

Wollte ja an und f  r sich die Frontklappe abfahrbar machen, aber leider scheint beim normalen TT da wirklich nicht besonders viel drunter zu sein, ausser dem mehr oder weniger vollen Kofferraum halt.
Habe mal probiert, mit Ersatzrad (ich wei  , bei Rundstreckenautos eher unsinnig), Batterie und Domstrebe etwas 3D Geometrie drunter zu frickeln. Was meint Ihr?
Bei Nichtgefallen bleibt die halt immer am Autochen dran.

<http://www.abload.de/thumb/50k8kb.jpg>

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 29.11.2008 13:20

das mit dem ersatzrad is viell. wirklich nich so realistisch...huh: (sieht aber gut aus)

mach doch `n Budenauto,mach ne Kiste BIER rein:cheer:

ansonsten ,da MIR nix einf  llt, so lassen!

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 29.11.2008 13:25

Das gef  llt mir sehr gut,

1. weil das etwas Besonderes w  re, haben andere Fzg. au  er dem Cuda ja nicht.

2. kennt man von fr  her Geschichten wo man sich z.B. Sands  cke in den Kofferraum legt um die leichtere Achse mit mehr Grip auszustatten. Sozusagen k  nnte man den Ersatzreifen als Mittel f  r gleichm   igere Gewichtsverteilung ansehen. GeeDeeman hat mir letzts erz  hlt das man in England beim Hillman Imp(Heckmotor, Heckantrieb) bei Rennfzg. vorne sogar Ziegelsteine benutzt hat um die Gewichtverteilung zu verbessern.

3. macht es optisch f  r mich auf jeden Fall mehr her, als wenn da g  hnende Leere zu sehen w  re

Aw: NSU TT

Geschrieben von Ufo - 29.11.2008 13:42

Moment meine Herren :P ,

eure Grafikescapaden in allen Ehren - aber sobald es um abfliegende Teile geht, bin ich ein wenig skeptisch :unsure: ...

Mittlerweile habe ich schon einige 320er und 935er zerlegt :whistle: , und sp  testens wenn sie die R  der abwerfen, geht bei mir die Framerate massiv in die Knie :S . Letztens beim Rennen auf Ledenon habe ich den E21 zerbr   selt, bei mir kurzzeitig Diaschau, gleichzeitig lese ich im Chat vom Fahrer hinter mir 'mist nur 2 fps'.

Kann ja sein, da   da andere Gr  nde dahinter stecken - ihr seid die Polygon-Jongleure :)

Gru  ,
Ufo

Edit: Ausschaun tuts allerdings sehr gut :woohoo: (man tut eigentlich nicht tun sagen, ich weiß)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 29.11.2008 13:42

Also Christian,

ich find, es sieht toll aus. Macht das Auto etwas lebendiger. Aber warum soll denn die Haube aufgehen, wenn hinten der Motor ist? Is das extra für den Showroom oder für das Schadensmodell?

Prinz sein Vorschlag wäre aber auch geil: Buden-like nen Kasten Altbier reinstellen (und beim Crash fliegen die Flaschen weg...Spaß)

Sieht toll aus.

Grüße,
Ron

Aw: NSU TT

Geschrieben von DoomWarrior - 29.11.2008 13:47

Mental Gear schrieb:
Das gefällt mir sehr gut

mir auch, allerdings würde ich das Ersatzrad wirklich streichen :unsure:

2. kennt man von früher Geschichten wo man sich z.B. Sandsäcke in den Kofferraum legt um die leichtere Achse mit mehr Grip auszustatten. Sozusagen könnte man den Ersatzreifen als Mittel für gleichmäßigere Gewichtsverteilung ansehen. GeeDeeman hat mir letztes erzählt das man in England beim Hillman Imp(Heckmotor, Heckantrieb) bei Rennfzg. vorne sogar Ziegelsteine benutzt hat um die Gewichtsverteilung zu verbessern.

nicht nur da, bei diversen Fahrzeugen hat man in den 70ern ne Holzkiste rein gepackt... Je nach dem ob Vorne oder Hinten oder im Cockpit ein paar Kilo benützt wurden.

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 29.11.2008 13:49

Ich finde das immer etwas realistischer, wenn bei nem Crash mal das eine oder andere Teil wegfliegt. Bin nicht so ein großer Fan von Autos, die es nur verbiegt.

Die Sache mit den Polies ist natürlich wahr, es werden dadurch schon paar mehr. gerade weil die halt wirklich nur für den Fall des Unfalles sichtbar werden.

Wobei abfallende Reifen mit der Diashow an und für sich nicht viel so zu tun haben können, da die ja vorher auch schon alle zu berechnen waren, es kommen ja beim E21 keine Polygone beim Crash dazu. Das ist jedenfalls meine laienhafte Einschätzung. Vor allem ist es komisch, dass der Hinterherfahrer mit ner evtl. völlig anderen Hardwarekonfiguration im selben Moment das gleiche Problem hat.

Wenn Ihr sagt, ich soll es bleiben lassen, dann mach ich das, mir egal. Gibt ja noch genug Türen und Klappen, die man fliegen lassen kann :blush:

EDITH sagt:

DoomWarrior schrieb:

mir auch, allerdings wÃ¼rde ich das Ersatzrad wirklich streichen :unsure:

Dann ist da halt ein riesen Hohlraum, da wÃ¼rde ich den Deckel dann eher drauf lassen...

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 29.11.2008 14:11

verstehe nich, wo das problem liegen soll, das ersatzrad drinnenzulassen.
wenn ihr realismus wollt, dann modelliert christian eben ziegelsteine rein ;)

jetzt is es da, dann kanns auch bleiben

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 29.11.2008 14:30

nicht nur da, bei diversen Fahrzeugen hat man in den 70igern ne Holzkiste rein gepackt... Je nach dem ob Vorne oder Hintern oder im Cockpit ein paar Kilo benÃ¶tigt wurden.

Keine Angst, ich habe schon zwei Autos (BMW 2000 touring, BMW E21 318i) aus den 70igern/80igern besessen, also eignene Erfahrungswerte.

Der Faktor Polygone den Ufo angesprochen hat ist mir eigentlich auch ein Anliegen. WÃ¼nschenswert wÃ¤re, wenn die Gesamtpolygonanzahl etwas kleiner als beim 320 wÃ¤re, damit Leute mit einfacheren Grafikkarten weniger Performance-Probleme bekommen.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 29.11.2008 14:33

verstehe schon, dass polygone wichtig sind. mir war das frÃ¼her auch sehr wichtig.

aber dann solltet ihr euch eckige autos aussuchen :woohoo:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Ufo - 29.11.2008 14:53

Big_Ron schrieb:
aber dann solltet ihr euch eckige autos aussuchen
Noch eckiger als nen TT :P ?

NÃ¶, ich dachte eher: alles mit MaÃ und Ziel. Sprich, rund was rund sein muÃ - alles weglassen was Performance-zerstÃ¶rend sein kÃ¶nnte.

Aber das ist nur (m)eine Meinung ;) .

GruÃ,
Ufo

Edit: UUUUWWWEEE, mach doch mal bitte die Spalte 'Forum - neueste BeitrÃ¤ge' ein biÃchen lÃ¤nger, das verschwindet

alles so schnell :lol: . So wie bei den drei anderen wÃ¼rd schon reichen...

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 29.11.2008 14:54

falls ich auch mal was dazu sagen darf.... :)

ich finde es sollte drin bleiben, sieht so sehr gut aus, auÃer es frisst zuviele olys die vllt dann woanders fehlen, dann raus damit.

Aber ich will es schon irgendwie drin haben, als person die das ganze zum rollen gebracht hat.... :lol:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von DoomWarrior - 29.11.2008 15:12

cooky schrieb:

Dann ist da halt ein riesen Hohlraum, da wÃ¼rde ich den Deckel dann eher drauf lassen...

Im Endeffekt bist du bzw. ihr die Modder :lol:

Aber ich verstehe jetzt persÃ¶nlich nicht, warum man unbedingt was "tolles" sehen muss, wenn was abfÃ¼llt? :huh:
Vermutlich bin ich dafÃ¼r zu pragmatisch ... oder so

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 29.11.2008 15:22

Mmm, wie heiÃt es immer, das Auge iÃt mit?!

Ich glaube, meine AnsprÃ¼che an ein Modell sind iwie ziemlich weit weg von dem, was hier hier so gewÃ¼nscht wird!?
Weniger Polygone als ein E21 wird der NSU so wie er jetzt ist nie und nimmer haben, wenns gut lÃ¤uft, dann weniger als der Porsche.

Fahrt ihr immer mit max. Details? Ich hab selbst mit meinem alten Rechner beim Porsche keine gravierenden Probleme gehabt, also von 2 fps beim E21 war ich mit der alten Gurke meilenweit entfernt.

Was habt ihr denn fÃ¼r Schatteneinstellungen und so weiter, die fressen mordsmÃig fps, genauso wie animierte Zuschauer und der ganze Spass.

Bin im Moment etwas ratlos.

Denn bei den Anmerkungen zur Performance brauch ich mit dem Modell nicht weiter machen, und ein eckiges.... :blink:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 29.11.2008 15:38

Bei meiner Hardware hab ich auch beim 935 einiges Ã¼ber 100 fps, von mir aus null Problem. Beim 320 sowieso weit Ã¼ber 200.

Ich hab mit dem Post nur versucht auch fÃ¼r die mit einfacherer Hardware eine gute Performance zu erhalten, aber wenn sich das dann so stark auf die Optik des Modells auswirken wÃ¼rde dann bleib auf dem jetzigen Kurs, weil das Modell ist rattenscharf so wie es jetzt aussieht.

Sonst kommt am Ende noch einer und behauptet die RadhÃ¤user wÃ¤ren zu:lol:

Aw: NSU TT

Geschrieben von Headzy - 29.11.2008 15:39

Moin,moin

ne Cooky mach ma so wie Du denkst!!!:woohoo:

Das Auge isst mit!!!Ja und ich fahr mit alles voll aufgerissen:P und wenns ma wirklich mit den Frames nicht passt denn stell ich einige Sachen runter..

hatte aber noch nie probs gehabt(8800Gt Golden Sample 1Gb)

Cu Headzy

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 29.11.2008 15:49

ich konnte damals mit meinem laptop, 1,6 GHZ Dual Core, 2 GB RAM und ner intel gma 945 volles fahrerfeld mit e21 fahren. zwar nur mit minimaler grafik, aber es ging.

da sollte jeder kleine dual core mit ner halbwegs guten grafikarte besser laufen und keine probs bereiten. denn alles is besser als intel-onboard-grafik.

dann sind eure pc's falsch konfiguriert oder irgendwas harmoniert da nich.

back to model:

natürlich muss nicht übermäßig viel schnick schnack ans auto. aber ihr solltet auch bedenken, dass man die chance nutzen sollte, die sich bei mods bietet und das spiel auch optisch etwas weiterentwickeln.

denn ich hab keine lust, auf ewigkeit mit 5000 poly-autos rumzugurken.

wie headzy schon sagt: das auge isst mit. und wenn ich nichts angenehmes sehe, dann vergeht mir der hunger ;)

@Ufo:

du findest, der NSU is eckig? :blink:

na du...ich finde der hat mehr rundungen als ein käfer :woohoo:

Aw: NSU TT

Geschrieben von Ufo - 29.11.2008 15:55

Oh,oh,

da hab ich aber was losgetreten :ohmy: ...

@ cooky: Klar sollst du mit deinem Modell weitermachen, das ist allererste Sahne :woohoo: !

Ich hab halt meine eigenen Erfahrungen und lese auch viele Forenbeiträge, so wie diesen hier:

Maze schrieb:

Das einzige was mich am 935 stört ist das ich ihn nicht im Game mit anderen 935ern Fahren kann weil mein System das nicht hergibt,hab ja nur 2.1GHz pro Kern und nur ne kleine 8600GTS.

Ansonsten einfach nur der Hammer das Geräusch.

Und da denke ich mir, Augenmaß wahren, sonst sind einige irgendwann im Zugzwang, hardwaremäßig. Wird sich auf Dauer aber eh nicht vermeiden lassen - niemand will einen Rückschritt, glaube ich...

Gruß,
Ufo

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 29.11.2008 15:56

sehe ich genauso... ich finde er sollte so wie er es macht weitermachen, mein PC hat bis jetzt auch jeden Wagen geschafft und ich fahr auf hohen details mit einer 7800GS+ ich glaub soviele probleme wird er schon nicht machen, mach einfach cooky ;)

sieht nämlich mal RICHTIG lecker aus :woohoo:

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 29.11.2008 16:08

@Ufo

Passt schon, sollen ja soweit es geht alle Spass haben, aber man muss dann eben auch evtl. mal die Grafik etwas runter stellen, zumindest in den fps fressenden Disziplinen.

Mit nem Dual-core und ner 8600 GTS sollte man aber nicht besonders große Probleme haben, die 935er zu fahren. Ich bin mit meinem alten Athlon (Einkern.-Prozzi) und ner 7800GT mit 20 935ern gefahren und das was mir da auf Spa die Performance verhängelt hat, waren nachweislich die animierten Zuschauer.

Denn meine Erfahrung ist, dass alles was animiert wird unglaublich auf die fps drückt, oder warum hat man im Cockpit bei halb so vielen Polies wie aussen auch nur die halbe framerate?

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 30.11.2008 18:53

Ok, Entschluss steht fest, die Haube vorn bleibt zu. Die Türen bleiben auch dran. Fliegen halt nur Kleinteile und der Heckdeckel ab. Passt schon

Heute hab ich das Cockpit für die Aussenansicht gemacht, fehlen also noch die Achsen und der Motor. Danach kommt das detaillierte Cockpit dran...

Hier mal wieder paar Pics, auch wenn man auf dem einen nicht viel vom Innenraum sieht :whistle:

<http://www.abload.de/thumb/56msrs.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/54fl5n.jpg>

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 30.11.2008 19:09

Ein wahrer Augenschmeichler, große Klasse Cooky!

<http://www.GratisSmilies.de/smilies/huepfende/huepf002.gif>

<http://www.GratisSmilies.de/smilies/huepfende/huepf004.gif>

Echt heiß

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 30.11.2008 19:42

jop sieht super aus.... ;)

Aw: NSU TT

Geschrieben von christian - 30.11.2008 21:12

Mal was passendes zum Thema ;)

<http://de.youtube.com/watch?v=5JXEvx9Faoc&feature=related>

Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Geedee - 01.12.2008 01:26

Great work cooky m8.:woohoo:

Gee-Deeman :geedee:

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 01.12.2008 08:59

Bei der Physik geht es auch sehr gut voran.

Dank der großartigen Hilfe von Grojosan, der an der Physik des Nissan Skyline GT-R arbeitet, habe ich schon viele realistische Verbesserungen vornehmen können. Einige Dinge müssten komplett neu gemacht werden.

Bisher waren z.B. Daten der Gewichtsverteilung, Aerodynamik und Bremsen unrealistisch und etwas seltsam im Fahrverhalten.

Mittlerweile ist es aber gelungen ein recht glaubhaftes Heckmotor Fahrverhalten zu erzeugen.

Jetzt kann ich schließlich langsam rangehen und ein möglichst neutrales Grundsetup erarbeiten.

<http://www.nsu-cars.ch/interaktiv.htm>

Heute habe ich noch in einem NSU-Forum um technische Daten zu den Rennversionen gebeten, dadurch kommen wir hoffentlich auch an Getriebeübersetzungen und andere realitätsnahe Daten heran.

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 09.12.2008 05:01

Müsst leider schon wieder ein neues bodenloses Faß aufmachen namens .SP - Aufhängung.

Sieht so aus als hätte der bis jetzt ein Formel Wagen(Open wheeler) Fahrwerk :S

Wie ich gerade bei 'Top oder Flop' gesehen habe gibt's auch neue Bilder von Cooky :woohoo:

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 09.12.2008 14:26

Hi Martin,

was auch super wäre, wenn Du dem Kleinen irgendwie etwas Sturz verpassen könntest. Ich bin mir allerdings grade nicht sicher, ob sich die Einträge in der SP auch auf das Modell auswirken, aber wie auch der etwas negative Sturz. Das würde in Verbindung mit relativ harter Federung ermöglichen, den auch etwas tiefer zu legen, als bisher. Sonst kommen immer die Räder oben zum Kotflügel raus.

Einfach die Modelle schräg stellen, geht nicht, da die dann beim Fahren trotzdem um die Querachse rotieren und anfangen zu eiern.

Die realen TTs liegen ja aber auch ziemlich tief und sind anscheinend auch knochenhart gefedert.

Ich bin grade am Innenraummodell dran, werde ich spätestens Freitag fertig modelliert haben. Da ich aber jetzt erstmal die Schnauze voll hatte, hab ich dem Kleinen mal ne Kriegsbemalung verpasst. Sieht schon ganz putzig aus...

http://www.abload.de/thumb/1st_test_f13am.jpg

<http://www.abload.de/thumb/1mbh8.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 09.12.2008 23:12

echt toll zu sehen wie alles wächst..... nur leider fehlt ich noch momentan voll überflüssig :ohmy: , weiß irgendwie nicht was ich irgendwie machen soll :dry:

hab ja irgendwie nicht viel mit dem was geschieht zu tun :huh:

naja trotzdem geil cooky :woohoo:

Mfg Hubert B)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 09.12.2008 23:15

na hubert, da kommen ja noch ne menge painting sachen. da kriegste bestimmt auch was ab ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 09.12.2008 23:30

Hi Hubert,

so ist das nicht gedacht. Ich werde sicher nicht alle NSUs painten, genaugenommen sind die beiden erstmal die letzten. Ich wollte halt nur, wenn ich die Fortschritte am Modell ingame präsentieren, auch bissi was fürs Auge haben. Ich versuche bis nächsten Freitag das Modell soweit fertig zu haben.

Dabei kannst Du mir halt nicht wirklich helfen.

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 10.12.2008 01:14

cooky schrieb:

was auch super wäre, wenn Du dem Kleinen irgendwie etwas Sturz verpassen könntest. Ich bin mir allerdings grade nicht sicher, ob sich die Einträge in der SP auch auf das Modell auswirken, aber wie auch der etwas negative Sturz. Das würde in Verbindung mit relativ harter Federung ermöglichen, den auch etwas tiefer zu legen, als bisher. Sonst kommen immer die Räder oben zum Kotflügel raus.

Einfach die Modelle schräg stellen, geht nicht, da die dann beim Fahren trotzdem um die Querachse rotieren und

anfangen zu eiern.

Die realen TTs liegen ja aber auch ziemlich tief und sind anscheinend auch knochenhart gefedert

Hi Hubert und Cooky

Hmm, bei der Physik die ich Hubert letzte Woche und Dir vorgestern geschickt habe kann man vorne maximal -2.5 und hinten max. -3.0 Sturz einstellen.

1) War es möglich diese Physik(Testversion 8.0) mit deinem 3D Modell zu kombinieren und zu testen?

2) Oder meinst Du negativen Sturz durch Einstellungen in der .SP? Sozusagen von der normalen von außen sichtbaren Grundstellung der Räder mehr Sturz, ohne am Setup die Sturzwerte zu erhöhen?

Falls Du 2) meinst müß ich das mit Grojosan besprechen. Weil bis jetzt müß ich zuerst einmal die überflüssigen Doppel-Dreieckslenker hinten komplett entfernen, vorne einfache draus machen, die ganzen Querlenker kürzer machen, usw...

Wie gesagt da stimmt noch nicht allzuviel mit einem echten NSU-Fahrwerk überein.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 10.12.2008 09:27

hi cooky,

seh ich auch nicht so ;) das da noch paintings kommen dacht ich mir schon :whistle:momentan bin ich einfach nur physiktester :woohoo:

vllt gibts ja dann auch schon irgendwann mal nen template, welches du mir zuschieben kannst, und der Wagen vllt auch irgendwann :whistle:

damit ich mir da auch was anschauen darf :)

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von grojosan - 10.12.2008 09:46

Ich dachte mir ich schneie (passend zum Wetter) hier mal kurz rein, lade meine Kiste Senf ab, und verschwinde wieder:cheer: .

Und schon geht's los:

1. Martin, du kannst vorne die Doppelquerlenker dran lassen, nur kürzer sollten sie sein. So sagt es jedenfalls Herr Werner Oswald im Buch "Deutsche Autos 1945 - 1975".

2. In der .sp kann man, so wie ich das sehe, den Sturz nicht beeinflussen. Die Radaufhängungen werden immer senkrecht dargestellt und bestehen praktisch nur aus einem Punkt. Damit kann man keine Richtung vorgeben.

3. Über die Sturzeinstellungen in der .hdc kann man die Reifen schräg bekommen. Man kann es im Game sogar sehen. Da die meisten Fahrzeuge nur maximal um 2 bis 3 Grad verstellbar sind, fällt das aber kaum auf. Ich habe irgendwo gelesen, dass bei einem TTS schon für die Strassenversion -4 Grad empfohlen werden. Für die Rennversion sind da sicher noch höhere Werte gefragt. Da muss man halt die CamberSettings anpassen. Ich habe bei mir mal den Wert auf 6 Grad gesetzt und es ist im Spiel deutlich zu sehen, dass die Räder schräg stehen. Was ich in diesem Zusammenhang nicht weiss, ist, wie man die Reifen und sonstigen Fahrzeugeinstellungen definieren muss, damit ein so grosser Sturz nicht zu extremem ungleichmässigen Reifenabrieb und zu unschönen Temperaturen führt.

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 10.12.2008 11:52

Hiho Grojosan

SchÄ¶n, das Du dich auch hier beteiligst. Kannst ruhig mehrere Kisten Senf dalassen, ich mag das :cheer:

Zu 1.

Ich bekomme bald sehr detaillierte Angaben Ä¼ber ein TT Fahrwerk von einem Restaurator. Die wÄ¼rde ich natÄ¼rlich gerne einbauen.

<http://nsu.siteboard.de/nsu-post-2165.html#2165>

Zu 2.

Aha, hab ich mir fast gedacht, danke fÄ¼r die AufklÄ¶rung.

Zu 3.

Meine jetzigen EinstellungsmÄ¶glichkeiten des Sturzes beruhen auf den ErlÄ¶uterungen von Charly Aegerter der seit glaub ich 10 Jahren Bergrennen mit seinem NSU TT fÄ¶hrt.

<http://www.nsu-cars.ch/Fahrwerk.htm>

Ganz unten bei diesen ErklÄ¶rungen steht vorne max. 2Ä° (was ich dann auf 2,5Ä° erhÄ¶ht habe um den Fahrern die MÄ¶glichkeit zu geben das Untersteuern zu mildern) und hinten max. 3Ä°.

Ich werd mal mit Pizzaman von NoGrip Ä¼ber die Reifeneinstellungen diskutieren, ob soviel Sturz in GTL Ä¼berhaupt mÄ¶glich ist. Weil -6.0Ä° ist schon ultraheftig. Weil bisher hat kein Auto in GTL auf nur annÄ¶hernd einen so groÄ¶en Verstellbereich. Ich glaub -3.5Ä° ist das hÄ¶chste der GefÄ¼hle bisher, oder?

EDIT:

Pizzaman hat mich informiert wie er es bei seinem Projekt Abarth TCR (der ja vom Grundkonzept RR gleich ist) macht. Er hat bis jetzt sogar Sturzwerte bis -7,5Ä° benutzt, d.h. -6.0Ä° stellen kein Problem dar. Die Jungs haben anscheinend das gleiche Problem mit den durch die RadhÄ¶user gehenden Reifen, hehe.

Pizzaman hat schon zahlreiche Rennfahrzeuge wie Mini, Alfa, Fiat Abarth TC/TCR selbst gefahren und erzÄ¶hlt, daÄ¶ es beim TCR sogar Sturzwerte bis zu 10Ä° gegeben hat :blink:

Dann ist aber auch klar das die Reifen sich innen und auÄ¶en sehr unterschiedlich abnutzen werden, doch auch dies entspricht angeblich den realen VerhÄ¶ltnissen.

Also viel Sturz hinten - viel Haftung an den HinterrÄ¶dern in den Kurven, aber wenn der Grip dann abreiÄ¶t, Ä¶uÄ¶erst zickiges Verhalten.

Weniger Sturz hinten - Weniger Haftung hinten, aber im Grenzbereich einfacher zu beherrschen.

Hier gehts weiter:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=26012&page=1>

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 14.12.2008 23:50

Neues vom Innenraum, er ist fertig gepappt, bin gerade an der Schattenebene fÄ¼rs Template. Die Instrumente funktionieren zwar schon, Ä¶ndern sich aber nochmal, da ich die nur hergenommen habe, damit man Ä¼berhaupt mal was sieht... <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1-786ba0e8ab3e1841c3c2dfd349c30cf4.jpg>

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 15.12.2008 03:19

Cooky....das sieht lekker aus!!

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 15.12.2008 12:30

Ich hoff wir kriegen noch brauchbares Bildmaterial vom Cockpit durchs NSU-Forum, mal sehen.
http://www.smileymania.at/Crazy/smileymania.at_20843.gif

Mit dem Setup ist das Untersteuern schon deutlich reduziert.
<http://www.250kb.de/u/081215/j/t/30d1d6f9.jpg>

Bei den Stabis muÃ ich noch raustesten was am sinnvollsten is.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 15.12.2008 21:15

:whistle: <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/nsu3.JPG>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 15.12.2008 21:30

Na, da geht ja schon ein biÃchen was, fein ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 16.12.2008 15:55

So, der Innenraum fÃ¼r aussen ist auch fertig gemappt und liegt auf der gleichen Textur wie das detaillierte Cockpitmodell, somit gibts pro Auto nur noch eine Textur fÃ¼r den Innenraum zu painten.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/2nd_Testc.jpg

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 17.12.2008 18:25

<http://de.youtube.com/watch?v=57WYO9cT1Ik>
:whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von B8man - 17.12.2008 18:31

Seeeeeehr, seeeeeeeeeeeeeehr schÃ¶n Cooky. Mein erster Vorsatz fÃ¼r das nÃ¤chste Jahr ist damit NSUfahren. Also seht zu, dass ich den nicht auch wieder brechen muss.;

Dickes DankeschÃ¶n, fÃ¼r den Einblick in die Arbeit.

GruÃ

Der B8'

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mike R. - 17.12.2008 20:23

Hut ab ;) das macht lust auf mehr.
Freue mich schon auf die Rennen mit den NSU.

GruÃ Mike

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racingachim - 17.12.2008 20:43

Tztztztz
Ich krieg noch nich ma so`n Video zustande.....:blush:
und der "baut" sooooo eine geile Karre :woohoo:

RESPEKT (HUT ZIEH)

Achim

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von B8man - 17.12.2008 23:00

Ich weiÃ ja nicht, ob wir den hier zulassen dÃ¼rfen

{youtube}PFglzPSsFJM&feature{/youtube}

Das war aber kein Fahrfehler, LOL!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 17.12.2008 23:52

Oops, muÃ glaub ich die Hinterachse noch verstÃ¤rken :evil:

Wunderbares Video Cooky, die Jungs aus'm NSU-Forum sind auch hin und weg :cheer:

=====

Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Geedee - 18.12.2008 13:02

@ Cooky & @ Mental @ Hubert.

The car looks great on the video and drifts nicely ...all I can say is hurry hurry I want to race it!B)

Cheers guys it really is looking a much better car all round now.:)

Gee-Deeman :geedee:

Aw: NSU TT

Geschrieben von Daishi - 18.12.2008 13:08

Einfach eine großartige Arbeit !!

Ich kann da nur den Hut ziehen !!

:woohoo:

Freu mich riesig den Wagen irgendwann fahren zu können - dürfen ! ;)

Gruß

Daishi

Aw: NSU TT

Geschrieben von Holger_B - 18.12.2008 20:05

Moin zusammen,

an alle Beteiligten (Cooky, Mental Gear, Hubert): Goooooooooo!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

DER Hammer!

Ich freue mich schon riesig drauf, wenn der NSU hier als "Add-on" auf die Bude läuft!!

Ich denke mein Jugendtraum wird wahr werden!

Ich, Anno 1968, im Alter von fast 5 Jahren: "Irgendwann, wenn ich groß bin und einen Führerschein habe, fahre ich mal einen NSU wie Onkel Wolfgang!"

PS: Mein Onkel hatte einen NSU 1000C, auf der IAA gewonnen!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Ich freue mich schon drauf, auch wenn es "nur" virtuell sein wird!!:whistle:

Tolle Arbeit! Danke euch!

Gruß

Holger

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 19.12.2008 10:29

Alles wird gut!

:woohoo: Tolles Video, Cooky!!

Und eine Superarbeit habt ihr da abgeliefert!!

HUTAB!

:side:

Apropos "Sich-durchdrückende-Berreifung"

{youtube}AEL_A7JQYv8&fmt=18{/youtube}

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 19.12.2008 12:50

Wow das zweite Video mit den ganzen Auto- und Motoradmoves is ja endgeiiil, und dann noch der Sprung aus dem Heli in den Pool, genial :woohoo:

Back to topic:

Der Chevrolet Corvair war anscheinend das Vorbild für das Design des NSU TT/TTS, den Claus Luthe der spätere Chefdesigner von BMW entworfen hat:

http://de.wikipedia.org/wiki/Chevrolet_Corvair

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mlody Racer - 01.01.2009 16:58

Ich habe ein Problem mit meinen NSU der hat keine Motor gereuche!!!
HILFE

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 01.01.2009 17:10

In der Version 0.93 ist ein Ordner "GroupF" enthalten. Der muss in Deiner Installation in den Ordner GTL/GameData/Sounds rein. Sonst funktionieren die Verweise der AUD-Datei des NSU nicht, da die ins Leere führen.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 05.01.2009 01:05

Hier wieder einmal ein Screen, gibt ja fast keine Bilder hier:

<http://www.250kb.de/u/090104/j/t/2bdd55d7.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 06.01.2009 18:00

Hallo, gibt es den NSU TT nun schon fix fertig als AddOn für GTL ?

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 06.01.2009 19:08

nein nur eine 0.93 version bei nogrip..... ;)

das richtige gute stÃ¼ck brauch noch einwenig :whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 07.01.2009 12:55

moinsen...

wie findet ihr den Sound?

(nur aussenaufnahme)

<http://vimeo.com/2748697>

GrÃ¼sse***.)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 07.01.2009 14:45

Hallo Prinz TT!

Ich finde den Sound einfach nur klasse!:woohoo:

Obwohl er ein wenig nach viel Hubraum klingt!

GruÃ,
der OlliB)

p.s: freu mich schon auf den Wagen, wenn er hier kommen sollte sauge ich den direkt! ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Matze2 - 07.01.2009 15:08

der sound is gut! aber ich finde der kÃ¶nnte etwas mehr schreien der brabbelt bisschen viel fÃ¼r 1000ccm.....S

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 07.01.2009 15:34

Schon ganz gut, aber beim jetzigen Sound gefÃ¤llt mir das ranzige, rauhe GerÃ¤usch eigentlich besser.
Der Sound in dem Video vom Wagen mit der #520 ab 1:30 wÃ¤re allerdings noch feiner:

<http://vimeo.com/2708707>

BTW ich habe dem SchÃ¤tzchen 1300ccm verpasst.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Matze2 - 07.01.2009 16:01

stimmt der grÃ¼ne prinz ab 1:30 hat den besseren sound...:woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von knudsen94 - 07.01.2009 17:17

Hi,

Wenn ich mir das Video angucke und die NSU's die Strecke vom Bergrennen in Borgloh (bei Osnabrück) hochpeitschen sehe, kriege ich jedesmal wieder eine Gänsehaut (und das liegt nicht daran, dass mir kalt ist;):lol:) Wenn man solche Sounds auch in GTL reinbringen könnte...das wäre der absolute WAHNSINN!!!

Gruß,
Christian

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 07.01.2009 17:22

pffft.... <http://www.cheeseburger.de/images/smilie/frech/p015.gif>

Ja der grüne is ganz gut,das stimmt.Aber gibt es in GTL /GTR/f ein Auto mit so einem manigfaltigem Soundspektrum?:dry:

trotzdem find ich meinen Charakter schon recht nah,wen auch ärmer an rasseln ,sprotzeln und zickigkeit,das stimmt. Aber ich kann auch noch keine Backfiresounds aktivieren,weiss der teufel warum.

Wer/oder was sagt , "Wir haben jetzt Backfire!"??

Find nur 1 eintrag in der Cas datei

Ich hör mir auch nochmal den 1sten TT sound an.
Fand den damals nicht bel,viell etwas zuviel distortion....

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 07.01.2009 17:59

PrinzTT schrieb:

Wer/oder was sagt , "Wir haben jetzt Backfire!"??

Find nur 1 eintrag in der Cas datei

Bei einer Literleistung von ca. 111PS/l, offenen Vergasern und Rennteile darf er ruhig böse sprotzeln.

Hmm, frag mal nil020 von GTR4u, vielleicht weiß er Rat.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 07.01.2009 21:57

ach und bitte dieses anlasser geräusch was er jetzt hat das muss weg, da kommt ein ja das brechen :whistle:

finde ich... :blush:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 07.01.2009 22:56

kann man den 0.93 downloaden und fahrbahr, fahren ?
bitte um den DL, danke im voraus

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 08.01.2009 00:24

Bittesehr:

<http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=14261>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 08.01.2009 00:39

Ich wusste das es schwer wird...aber langsam nervts und ich geh aufm zahnfleisch.

Da sind so viele parameter in der aud datei - kleine verÄnderungen und zack alles is hin,oder man hat nen V8 Motor zwischen 4500-600UPM.

Na ja -gut ding will weile haben...

den Backfiresound bekomme ich in meiner Version nicht zum laufen,da nur 2 Audiofiles den Motor machen,mit dem AlpineMotor gehts,der hat auch 4 Audiodateien
da spritzt er auch schÄ¶n^^

:whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racingachim - 08.01.2009 01:34

PrinzTT schrieb:

Ich wusste das es schwer wird...aber langsam nervts und ich geh aufm zahnfleisch.

.....

Mann du bist doch schon sooo weit.....

jetzt bloÄ¶ß nich aufgeben

Kaffee, Zigarette, Schnaps oder irgendwas anderes mal gÄ¶nnen und dann gehts weiter.....bestimmt ;)

Lass dich nich hetzen, Wir kÄ¶nnen schon noch warten.....:whistle:

(daÄ¶r krieg ich sicher von Einigen "Haue) :Pegal...(wegrenn)

In "gespannter Lauerstellung"

GruÄ¶ß achim

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 08.01.2009 17:46

genau gut ding will weile haben.... ich hab zeit (hab ja auch ne NSU version) :whistle:

nene... freu mich schon drauf wenn da was schÃ¶neres am sound gemacht wird :cheer:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 08.01.2009 18:28

Deshalb will ich mal generell nen Fred erÃ¶ffnen
wo man seine Sounderkenntnisse zusammentragen kann...
Irgendwie gibts nix was einem weiterhilft.

:=()

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 08.01.2009 18:49

HÃ¼stel:

<http://www.nogripracing.com/forum/showthread.php?p=414315>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 08.01.2009 20:09

Hmmm

Akso ist das....Quasi hinter meinem RÃ¼cken.:huh:

Dank dir!!!!:)

werd ich mir gleich mal reinziehen!::woohoo:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 10.01.2009 19:30

Auch mal wieder ein Bild von der Modell-Front. Achsen sind und Motormodell wird morgen fertig...
<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1-4c4488ba25c2de0c39796f44b9c48909.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 10.01.2009 19:46

Ahhhhh, da ist ja schon das kleine aber feine Kraftpaket hinten drinnen. Die Vergaserbank sieht man auch schon, geiiil.
Applaus!http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_00469.gif

http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_16815.gif

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Maze - 10.01.2009 19:47

So ein Mist,da ist mir beim ansehen der Bilder doch glatt der Sabber in die Tastatur getropft :lol:
Wenn man solche Sachen zu sehen bekommt geht der Puls direkt ein paar Takte hÄ¶her.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von digitec - 10.01.2009 22:59

ich hoffe ihr lasst ihn ordentlich saugen.
<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/amoto.jpg>
HE IS DEFINITELY SUCKING AIR..

{youtube}LfWScRkqRo{/youtube}
<http://de.youtube.com/watch?v=LfWScRkqRo>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von digitec - 10.01.2009 23:06

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/sauggut.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 11.01.2009 01:01

Heissa!!! sabber...

wollt schon sagen: die geÄ¶ffnete heckklappe fehlt,aber ich seh schon....das wird seeehr ansehlich!!!!

Bin auch fleissig am Soundbasteln.
(Aber falls noch jemand da beigeht- ich will mich nich vordrÄ¶ngeln!!) Kann man ja auch mit 2 Sounds ausstatten^^

Nach eingehender DUCFREAK-Threadforschung steig ich jetzt langsam durch.Echte fummelei.

Jedoch: Da wird nie sowas bei rauskommen wie original. Allein die Aussenounds sind immer MONO
Is so.
Aber mittlerweile sprotzelt und blubbert er heftig...Es fehlte der Eintrag :
BackfireAmount= x

:=)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 13.01.2009 15:27

Hier mal die version 0.95 der Soundwerkstatt

<http://www.altbierbude.de/betatest/media/nsu/nsu.html>

Mein Ziel:
-kerniger 4Zylinder mit Krach,aber kein gematsche!,-der aus der Tiefe des Raums in unsere
Birne einschlÄ¶gt.
Originalsounds sind wohl nicht zu erreichen,zB verwendet man ausschl. Monosounds fÄ¶¼r aussen.Innen wirds da schon
interessanter, Na- hÄ¶rt selbst....:)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 13.01.2009 15:51

So auf den ersten Eindruck klingts schon um einiges bissiger als vorher, gefällt mir, obwohl es mir immer schwerfällt das richtig zu beurteilen. Die Tonspur 'flaschelt' bei den Videos auf meinem PC, wäre interessant das mal ingame zu hören.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 13.01.2009 16:24

ich finde es auch schon ziemlich gut. rührt schief in den ohren. was mir noch nicht so gefällt ist so ein komisches, zielich heftiges kratzen beim runterschalten.
wenn das mit der gangschaltung zu tun hat, dann ist es im cockpit ok, aber von außen zu laut.

ansonsten bisher gute arbeit

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 13.01.2009 16:51

das nenn ich konstruktiv! hehe

Ja..das Ratschen hab ich mit absicht eingebaut.Sind eigentlich FehlzÄndungen...denk ich mal.

Ja- kann sein das es mit der Zeit dann doch nervt,wenn man zum 237igsten Mal geschaltet hat und nach jedem 4x kÄmmts....

Meine Strategie is ja ,ein mÄglichst BREITES Spektrum zu haben,damit nich alles so einerlei und mittig klingt.

Jupp..bis denne*
:=)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 13.01.2009 17:32

ach das is ne fehlzÄndung :woohoo:

nee nee, fehlzÄndungen mÄssen schon sein. und auch nicht selten. allerdings hÄrt sich die fehlzÄndung im moment noch etwas danach an, als ob jemand ohne zu kuppeln nen gang einlegt.
es ist weniger ein knallen als vielmehr ein knatschen :P

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 21.01.2009 15:27

Also vom Sound her wÄrs mir persÄnlich am liebsten wir kÄnnnten den bisherigen NSU-Sound noch etwas 'tunen'.
Weil einerseits klingt der bisherige Sound im Cockpit schon hervorragend(aggressiv, sÄgt, heult, schreit, plÄrrt, Blechhall kommt gut rÄber), anderseits klingt er in der AuÄenansicht noch etwas zu leise im Vergleich.

Was ich mich jetzt momentan eigentlich frage:

Wer hat den bisherigen Sound gemacht? Hubert hast Du ne Ahnung?

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 21.01.2009 15:55

also wenn prinz sich schon dermaÃŸen mÃ¼he macht und den sound neu macht, dann sollte man ihm den spaÃŸ auch lassen und nicht nebenbei irgendwie anders anfangen.

auÃŸerdem find ich das, was bisher dabei rausgekommen ist klasse. jeder sollte die chance haben, sich zu entwickeln und zu lernen. und der prinz lernt ja noch, kÃ¶nig zu werden :D

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 21.01.2009 16:41

Ich schÃ¤tze es auch sehr, daÃŸ Prinz TT sich da so reinhÃ¶ngt. Darum habe ich seine Arbeit ja auch mit dem Link zu DucFreaks Soundedit-Thread unterstÃ¼tzt. Auch hat niemand gesagt, das er damit nicht weitermachen soll. Ich hab nicht gesagt, das wer nebenbei "irgendwie" anders anfÃ¶ngt. Denn der bisherige Sound IST der Anfang. Das waren nur VorschlÃ¤ge/WÃ¼nsche meinerseits. Und leider gefÃ¤llt manchen der jetzige Sound immer noch besser. Ich kanns nicht Ã¤ndern, GeschmÃ¤cker sind verschieden, aber ich muÃŸ mir doch wohl eine LÃ¶sung dafÃ¼r einfallen lassen :unsure:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 21.01.2009 18:59

ist eigentlich der Sound das Einzige, was das Auto zur 1.0 Version trennt ?
wenn ja, ok, wenn nein, dann denke ich gibt es doch noch Wichtigeres zu tun...oder ?

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 21.01.2009 19:32

Nein, der Sound ist bei weitem nicht das Einzige, was noch fehlt.
Ich wÃ¼rde vorschlagen, wir lassen den Prinz mal machen, ich glaube schon, dass da was Gutes bei rauskommen kann. Und da es noch vieeel zu tun gibt, sollten wir ihm seine Chance lassen. Denn wenn einer mit Herzblut dran hÃ¶ngt, dann sicher unser Prinz!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 21.01.2009 22:49

jezz aba ma halblang!

Ich hab den Sound aus freien StÃ¼cken angefangen,mich hat niemand gebeten das zu tun,ich habe keinerlei "Anrecht" auf irgendwas und verlange von niemandem das er meinen Geschmack gut findet und alle sich freuen ,das ich ein Ei gelegt habe.;)

Also....Es braucht niemand freudig aufschreien,dem das GerÃ¶usch nicht gefÃ¤llt!!

Ausserdem: Es is ja noch Zeit! :)
Vielleicht macht ja noch jemand anderes was draus!

;)
=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 25.01.2009 00:37

So, nun ist der Heckdeckel offen und der Kleine spuckt Feuer. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1-4287351144e156da0f3564f0f8a674a5.jpg
=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von B8man - 25.01.2009 00:54

Schaut klasse aus
=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 25.01.2009 01:59

Huch! ich bin die 2te antwort????

HIMMELHERRGOTTNOCHMAL!

Das is ja ein Biest!!

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:
=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 25.01.2009 10:58

Das ist Waaahhhhnnsinn wann schickst Du mich in die grÃ¼ne HÃ¶lle? HÃ¶lle HÃ¶lle HÃ¶lle HÃ¶lle!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Sehr klasse das GerÃ¶t!:woohoo:

GruÃ,
OliverB)
=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von knudsen94 - 25.01.2009 13:10

Hi,

Aller erste Sahne!!!(wie ja eigentlich immer)

GruÃ,
Christian
=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racer01 - 25.01.2009 18:20

:) Sieht super aus

hoffe das er bald fertig ist.:)

PS:diese Haubenaufsteller werden aber selten verwendet.
Gibt es eigentlich nur beim Serien NSU TTS und das viel kleiner.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 25.01.2009 19:45

sieht geil aus christian. steht deinem porsche in nichts nach...außerdem das der porsche attraktiver ist :woohoo: (den konnt ich mir nicht verkneifen, sorry)

bin echt gespannt, wie er sich in der finalen version fahren wird.

hab gehört, die templates sind fertig???

grüße,
ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 25.01.2009 22:43

Immer auf die Kleinen :P

Jo, die Templates sind fertig. Jetzt geht das Anlacken erst so richtig los. Hier ist schonmal der Nächste...
<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/090125b.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racer01 - 26.01.2009 19:05

Sieht super aus @cooky

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 26.01.2009 19:25

sehr schön geworden. weiter so.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von knudsen94 - 26.01.2009 19:32

Hi,
kann den beiden nur zustimmen!

Gruß,
Christian

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 26.01.2009 21:51

hab hier was f  r nsu tt fans. ein riesiges dokument mit geschichten rund um den nsu tt sowie veranstaltungsberichte.

weiss nicht, ob es f  r euch interessant ist, weil ichs nicht durchgelesen habe. war mir zuviel.

k  nnt ja mal schauen:

<http://www.nsu-ig.de/p-post/pp96/pp96all.pdf>

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 27.01.2009 06:20

<http://www.nsu-racing.de/>

Beim blauen Wagen #515 ist ein Pr  fstandvideo dabei.
Einer der ganz seltenen Rally-NSU #24 ist auch zu sehen.

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 27.01.2009 08:03

Guter Tip f  r Motorsounds...is aber etwas zahm....:(

edith...
darunter,der rote is besser^^

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 28.01.2009 21:23

Nicht sch  n aber selten! <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/090128a.jpg>

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 28.01.2009 21:42

Hey das is ja der Willi :woohoo:
Toll gemacht Cooky.
The legend is back ;)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 29.01.2009 12:36

wie sieht es nun dzt. aus, mit dem DL ? Version 1.0 incl. Soundupdate

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 30.01.2009 17:10

Geduld.

<http://www.youtube.com/watch?v=oVNBdZHfdlw&fmt=18>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racingachim - 30.01.2009 19:51

Sieht ja guuuut aus B)

.....aber das Ende...tztztz :whistle:

GruÃ Achim :P

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 31.01.2009 00:35

Cooky hat einen coolen Skin fertiggemacht. Is aber alles noch WIP, aber nur damit ihr ein bisl auf Fehlersuche gehen kÃ¶nnt

AuÃerdem fertige ich ne Renderszene an, auch noch WIP

<http://www.abload.de/img/nsutti16i.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von NSU TTS - 31.01.2009 01:45

Ich kann nur eins dazu schreiben !!!

Klasse Arbeit von allen die dabei mitarbeiten.

Danke im voraus Fantastisch , Prima und Spitze .

Habe 1970 - 1972 - 3 NSU TT gefahren.Hat Wahnsinnig
spass gemacht die Teile zufahren.

Freue mich schon auf die Autos auf dieser Bude.

GrÃ¼sse an alle

Reiner / NSU TTS

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Holger_B - 01.02.2009 02:25

Moin zusammen,

WOW:woohoo: WOW:woohoo: WOW:woohoo: , mehr fÄ¶llt mir dazu nicht ein!!!!

Ich warte schon gespannt auf den "Final release"!!!

Klasse Video, Klasse Auto, Klasse arbeit!!!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Vorab schon mal allen Beteiligten mein herzliches DankeschÄ¶n!!!

GruÄ¶,
Holger

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 03.02.2009 00:31

Klasse!!!

Ich hatte ne Woche Nachtschicht und tagsÄ¶ber wenich Zeit zum Sounden....(

Mensch -der render sieht ja zum anbeissen aus!:woohoo:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 03.02.2009 01:46

mach dir keinem kopp, prinz. immer mir der ruhe, mach wie du zeit hast. cooky hat auch noch ein bisl was zu tun, an der physik wird auch noch geschraubt und an den paintings wird auch noch gewerkelt.

bisher hast du tolle arbeit abgeliefert und der sound hÄ¶rt sich geil an. weiter so

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 05.02.2009 14:31

Hier noh ein Video (Rohschnitt)

in der mitte hÄ¶rts auf....mann das frisst zeit & die Quali is nich so wie erhofft:)

www.altbierbude.de/betatest/media/diana/nsu1.swf

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 05.02.2009 14:40

Yeah, groÄ¶artig!

Das nenn ich Dramaturgie, groÄ¶es Kino http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_21370.gif

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 05.02.2009 23:05

hi,

habe mir mal den
"JW WMV Player Built with Silverlight 1.1"
gezogen. Damit kann man .wmv Dateien streamen, die von der Qualli schon ne Ecke besser sind...

Allerdings braucht man dafür ein "Microsoft Silverlight -Plugin" für den Brauser

Wer also jetzt unten anklickt und ein hellblaues Logo sieht : weisseBescheid!

Ist aber nich 1/4 bel^^

<http://www.altbierbude.de/betatest/media/diana/FirstFrame.png>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 06.02.2009 01:23

sehr cooles video prinz. haste super hingekiregt....weissebescheid ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 07.02.2009 12:54

It's a cut :whistle:

NOS_NSU1.jpg

NOS_NSU2.jpg

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 07.02.2009 17:40

Ich hab auch mal wieder einen angelackt:

<http://www.gtr4u.de/attachment.php?attachmentid=72735>

<http://www.gtr4u.de/attachment.php?attachmentid=72736>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von B8man - 07.02.2009 18:00

Sieht nach einem tollen bunten Prinzenreigen aus, was da auf uns zukommt. Find ich klasse, dass ihr gleich so viele schöne Originale reinpackt. Rundumsorglospaket:woohoo:

Freu mich tierisch drauf.

Gruß

Flo

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 08.02.2009 07:14

Sehr gut!.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.02.2009 16:39

So, hier mal was neues zum Kleinen. Ist noch im WIP-Zustand. ich hoffe im Moment auf Martin, der versucht, nÄhere infos und Detailfotos von dem Ding hier aufzutreiben. Denn mit meinen Fotos kann ich die meisten Sticker nicht erkennen.

Also, wer was weiss, immer her damit:

<http://www.abload.de/img/nsuacg4.jpg>

Grüß,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 08.02.2009 17:44

Nur zwei Bilder von vorne konnt ich bisher finden:

<http://www.nsu-bergrennsport.de/>

BiÄchen nach unten scrollen und den Kurzbericht vom 22.06.08 anklicken.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Zephyr - 08.02.2009 18:35

Moin!

Schau mal bei 100octane da gibts so das ein oder andere Foto von dem kleinen;) ! Falls ihr noch hilfe beim Painten braucht...:whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 11.02.2009 22:32

Das Gr¼n muß ich eventuell etwas abdunkeln, der Helm+Overall fehlt noch und den weißen Bereich an den vorderen Radläufen weiter nach unten erweitern:

<http://www.250kb.de/u/090211/j/t/2945ecc0.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 12.02.2009 00:59

Ich find ihn klasse ..so.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von flipp - 13.02.2009 18:46

Klasse Brett, Mental Gear !

Hoffe, das Teil ist bald zu haben.
Nochmals, phantastische Arbeit.

GruÃ

Flipp

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 13.02.2009 18:50

Sieht gut aus Martin!

Ich hab meinen nÃchsten auch fast fertig. Fehlen nur noch einige wenige Sticker an der Karosse und mehrere an den Scheiben. <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/302a.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 13.02.2009 19:00

Tolle Aufnahme Cooky, sieht echt fetzig aus :woohoo: Stark.

@Flipp

Danke :cheer: . Ein biÃchen Entwicklungsarbeit haben wir noch vor uns, aber es lÃuft bis jetzt sehr gut.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 15.02.2009 12:11

So, hier der Thiel-NSU von mir. Ist zu 90% fertiggestellt. Sollten bei einigen Stickern nohmal bessere Fotos kommen, werden diese ausgetauscht und dann kommt er In-Game

GrÃÃe,
Ron

<http://www.abload.de/thumb/nsu17f3p.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsu27c22.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsu33fo7.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsu4vj4g.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsu5ok88.jpg>

Und hinterher gleich zwei neue Kandidaten. Wer Infos dazu hat und Bilder, dann ran damit ;) :

<http://www.abload.de/img/hansischaefernsujsy9.jpg>

<http://www.abload.de/img/water.phpx1ny.jpg>

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racingachim - 15.02.2009 12:43

:woohoo:....."DAS" isser

An alle Painter: KÄ¶nnt aufhÄ¶ren, hab "meinen" gefunden.....:P

neee nur SpaÄ¶, macht weiter, wir wollen ja ein schÄ¶nes Starterfeld haben ;)

trotzdem nochma....>Daumenhoch< Ron

GruÄ¶ Achim

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 22.02.2009 18:22

Hallo braucht ihr die NSU TT ?? ich habe welche fÄ¶r das Spiel GTL aber wo kann ich diese Hochladen??einziges Mango dabei ist das die scheinwerfer Vorne und hinten nicht Leuchten vielleicht habt ihr ja nee Idee wie man das hinbekommtÄ¶.Mfg.Bernd(M-S-R)Schumi.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 22.02.2009 18:35

Wie kannst du denn den NSU TT haben, wenn wir den haben? Noch ist der in Eigenbesitz und noch nicht ausgeliefert worden. kann es sein, dass du den alten Mod aus rFactor oder sonst wo her hast.

Dann darfst du ihn gern behalten :D

Zeig mal ein paar Bildchen, denn ohne Sicht kaufen wir nischt ;)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Bavarian Beast - 22.02.2009 18:46

oder er hat den conversion patch von lkw fan , da war auch ein nsu zum selberkonvertieren dabei?

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 22.02.2009 18:49

Nee den habe ich von NoGrip.de downgeloadet

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 22.02.2009 18:52

NSU TTs v0_93 by Hubert for GT Legends
von dem ist das.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 22.02.2009 19:08

@MSR Schumi

Hast Du die Bilder in diesem Thread gesehen?

Lieb gemeint, aber v0.93 gibt es seit 1.11.2008.:whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Bavarian Beast - 22.02.2009 19:10

war dieser "mod" nich eigentlich der endgÄltige anstoss fÄr den jetzigen MOD????:whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 22.02.2009 19:14

wann ist der NSU TT Prinz den fertig??ich mag dieses Auto und er lÄsst sich super Fahren (werden dann auch die
Lichter gehen??wann ist er soweit zum Downloaden??

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 22.02.2009 19:20

dauert noch (ein paar monate?)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von B8man - 22.02.2009 19:23

Ruhig Brauner. Kommt noch. Ich tippe mal auf einen Samstag.

GruÄ

der B8'

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Hubert99 - 22.02.2009 19:45

abwarten (gibt ja auch ein leben ausserhalb des internets - wirklich!....):whistle:

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 23.02.2009 17:44

Hi bin heute mit dem NSU TT gefahren auf Lienz GP meine Zeit ist nee 3:31.848 wie gut ist die Zeit auf der Strecke??oder bin ich schlecht??

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 23.02.2009 18:32

keine ahnung. wir haben hier noch keinen nsu tt. wie gesagt, der ist noch im aufbau, also gibts auch keine referenzzeiten.

vielleicht hat mental gear eine, der ist nämlich lienz-liebhaber

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 23.02.2009 19:15

@MSRSchumi

Wie gut die Zeit für den NSU TT v0.93 ist kann ich nicht sagen, bin den schon Ewigkeiten nicht mehr gefahren. Zum Vergleich meine beste Zeit auf Lienz GP mit dem Fiat Abarth TC 3:39:324.

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 23.02.2009 19:44

Hallo Mental Gear auch meine Lieblingstrecke ist Lienz die ist einfach super genial diese Strecke Fahre ich Persönlich am Liebsten und es war verdammt schwer diese zu Bekommen aber bei NoGrip war ich dann auch fündig.Und die Trellet mod Legends Car wenn ich diese einspiele in mein GTL habe ich ein Problem alle Autos haben danach 100%Antrieb und 100%Leerlauf und du kannst nichts verstellen weil du eine Lösung??

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 24.02.2009 17:18

So. Hier mal mein neuester Streich. Allerdings existieren nur 2 Fotos, nach denen ich mich richten konnten und die waren nicht optimal. Kann also sein, dass hier und da ein Detail fehlt. Die Startnummer wird noch verbessert, habe im Moment aber die passende Schriftart nicht da.

Ist der Bergcup-NSU von Hansi Schäfer. Vielen Dank nochmal an Hansi Schäfer und Achim Thomas für die vielen Infos. Solltet ihr noch mehr Infos oder Fotos haben, immer her damit

<http://www.abload.de/thumb/nsucarwarsifpj.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsucarwars20mma.jpg>

Viele Grüße,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 24.02.2009 17:43

http://www.smileymania.at/Crazy/smileymania.at_20869.gif
Ä„uÄŸerst gelungen Ron, sehr lÄŸssig.
Not StarWars, but CAR Wars:woohoo:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von MSRSchumi - 25.02.2009 11:24

Na der sieht ja mal super aus groÄŸes Kompliment.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 25.02.2009 12:45

Hallo Big Ron,
ich find ihn auch :woohoo: :woohoo: :woohoo: .
Freu mich schon drauf! :evil:

GruÄŸ,
OliverB)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von creep - 25.02.2009 18:56

Jau Ron der ist ja mal richtig lecker :silly:
Man das macht Lust auf mehr!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 26.03.2009 10:53

Immer diese ungeduldigen Mustang Fahrer :lol:

<http://www.250kb.de/u/090326/j/t/f8f7be0c.jpg>

<http://www.250kb.de/u/090326/j/t/723015af.jpg>

<http://www.250kb.de/u/090326/j/t/1ef9ee11.jpg>

<http://www.250kb.de/u/090327/j/t/2e850446.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 26.03.2009 14:17

den 300er find ich cool.In beige^^

lekker!

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 29.03.2009 01:13

:cheer: :cheer:

Hab wieder angebissen und den Innensound erneuert

hier....(schnell ne Seite gebastelt^^)

<http://www.altbierbude.de/betatest/media/nsuvid/nsutt.html>

Aw: NSU TT

Geschrieben von DerDumeklemmer - 29.03.2009 01:37

Hi Holger,
PrinzTT schrieb:
:cheer: :cheer:

Hab wieder angebissen und den Innensound erneuert

hier....(schnell ne Seite gebastelt^^)

<http://www.altbierbude.de/betatest/media/nsuvid/nsutt.html>
hui, goil!
..ich freu mich schon drauf :D

Gruß,
Uwe

Aw: NSU TT

Geschrieben von McVerne - 29.03.2009 06:01

Ihr macht nen unglaublich geilen job hier!

irgendwann wirds vielleicht dank leuten wie euch in gtl ein riesen 60ies und 70ies starterfeld geben,
dann auch mit koeppchen-bmw 02, renault 5 turbo
und, als hÄ¶hepunkt des seltenen, nen bill thomas
cheetah als corvette konkurrenz! http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Cheetah_Coupe_.jpg

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 29.03.2009 16:09

also der innensound gefÄ¶llt mir jetzt viel besser. hÄ¶rt sich irgendwie nachvollziehbarer an.

den auÄ¶ßensound find ich soweit auch toll, aber die tonlage in den oberen drehzahlen wÄ¶rde ich noch leicht anpassen.

das h rt sich dann nicht mehr ganz nach motor an.

ansonsten wiederum toll

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von RoOe - 29.03.2009 22:06

Der Sound ist jetzt Sehr Viel Besser ...

Das h rt sich richtig Real an ...

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Erel 68 - 29.03.2009 22:36

Super Sound!

Weiter so!

Roger

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 05.04.2009 10:45

Nach den Tests der letzten Tage kann ich Euch sagen, dass auch die Physik jetzt f r mein Daf rhalten fertig ist. Da hat Mental Gear ganze Arbeit geleistet. Er f hrt sich anspruchsvoll, ohne die Leute zu  berfordern (wenn mans  bertreibt ist der Dreher oder Abflug dennoch unvermeidbar), ver hlt sich f r einen Heckmotorwagen super nachvollziehbar und erzeugt in Verbindung mit dem Sound von PrinzTT ein Geschwindigkeitsgef hl, dass man glaubt 300 zu fahren. Ich bin begeistert Leute. Gut gemacht Martin und Prinz.

Hier noch ne kleine Impression vom gestrigen Test. Enge Rennen garantiert. :woohoo:
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Online_Test.jpg

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 05.04.2009 12:45

jetzt fehlt nur noch der DL von 1.0

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 05.04.2009 15:39

Hallo,
:woohoo: :woohoo: was lese ich hier?????
Scheint ja so als g be es bald wieder eine Sensation mehr zum Download!? Der NSU ist f r mich auch eines der sch nsten Autos aus dieser Zeit! Auf den freue ich mich schon h llisch! Klasse das Ihr das auf die Beine gestellt habt Jungs! :woohoo:
Gru ,
Oliver:)

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 05.04.2009 16:34

Hehe, so ganz nah ist der Release noch nicht, wir sind gerade noch dabei, paar Kracher-Skins mit reinzunehmen und hinterher müssen die ganzen Dateien noch aufgeräumt, die Fahrer gepaintet werden usw. Der nervige Kleinkram halt. Aber es ist Licht am Ende des Tunnels.

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 05.04.2009 16:54

Ja ich glaube ich kann ahnen was da an Arbeit noch ist, und vor allem war! Respekt für das ganze Team und die Qualität dessen was man bisher so sehen kann! Da muss unsereins noch ganz schön basteln um mal so GROB in die richtung zu kommen! :blink:
Gruß,
Oliver:)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 05.04.2009 18:32

Das wird ein Knaller!!! Hier mal ein kleines Video von den gestrigen "Einstellfahrten".

{youtube}TAXX0w0QKyo&fmt=18{/youtube}

Der Sound ist leider etwas vermurkst, da liegt aber an der Aufnahme.

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 05.04.2009 18:51

Aaaahhhhhhhhhh:woohoo: :woohoo:
Mann ich sitz hier und mich juckt es dermaßen den NSU zu scheuchen! Das Video macht richtig Lust auf MEHR!:woohoo:

Wie wird man eigentlich "BETATESTER" ??? :whistle: :kiss:

Echt wirklich großes Kino!

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racer01 - 05.04.2009 19:06

:woohoo: Gelungen, SUPER
ihr spannt einen alten NSU Treter ganz schön auf die Folter.

Ein grosses DANKE von den vielen NSU Fans an die Macher, und für die viele Zeit und Arbeit die IHR geleistet habt.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 05.04.2009 19:35

kart1803 schrieb:

Wie wird man eigentlich "BETATESTER" ??? :whistle: :kiss:

Also, mich hat man mit vorgehaltener Waffe zwingen müssen und ich habe mich dann zum Wohle der Allgemeinheit bereiterklärt das Opfer zu bringen.

Nee, ich z.B. war einfach zur richtigen Zeit am richtigen Ort. ;)

Gruß
Martin

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 05.04.2009 19:52

Hy Martin,
Du glücklicher! :woohoo: ;)
Gruß,
Oliver:)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 05.04.2009 20:13

Hallo Freunde,
wir haben das Wochenende über den NSU das erste mal online getestet, überwiegend auf der Nordschleife. Dabei kamen schöne Zweikämpfe zustande.

Eine komplette Runde Zweikampf zwischen Cooky und mir könnt ihr euch hier anschauen:

{youtube}22GC5xYxfjE{/youtube}

Übrigens, sehr cooles Video, Martin

Viel Spaß dabei zwinkern

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 06.04.2009 07:37

Schön gemacht das Video! Die Mucke dazu ist lustig. ;)

Ich habe den TT mal offline gegen ein komplettes TC65-Feld auf der Nordschleife getestet. Auf Semi-Pro macht man eigentlich alles platt, wenn man von hinten startet und gut durchkommt. Also durchaus konkurrenzfähig, auch wenn es auf den Geraden gegen Falcon & Co schon ganz schön hart ist.

Gruß
Martin

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 06.04.2009 10:57

Ich habe den TT mal offline gegen ein komplettes TC65-Feld auf der Nordschleife getestet.
:)
Jo...ich auch gestern Nacht. Hatte aber das Problem, das ich an einem Abarth nicht vorbeikam
NOS Tourist : 9:05

Da sieht man wohl die Unterschiede fahrerischen Könnens:
Vorteile hat man durch das geringe Gewicht und die kürzeren Bremswege. Ausserdem isser ziemlich wendig,- aber nicht unackisch!

ich komm zB prima in die Kurve rein aber beim Kurvenausgang trägt's einem das Hinterteil weg:whistle:

Akso...die KI sieht man seeehr oft gleich in der 1sten Kurve hängen, da gibts massig Ausfälle, egal wo.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 06.04.2009 11:06

Also ich teste relativ selten gegen die KI, weil ich die Erfahrung gemacht habe, dass deren Fahrverhalten so stottern, abgehakt und unpräzise ist, dass sich ein sinnvoller Vergleich gar nicht aufstellen lässt. Man kann grob sagen "zu langsam oder zu schnell".

Aber richtig gut wirds erst beim Online-Testen.

Prinz, wir würden uns freuen, wenn du dich auch mal zu den Online-Sessions dazugesellst. Du bist eher der zurückgezogene Künstler, den noch nie jemand gesehen hat und das muss sich ändern :D

PS: habe gestern aus Versehen bei Antworten deinen YouTube-Post zu meinem Video gelöscht, Sorry :blush:

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 06.04.2009 11:28

PS: habe gestern aus Versehen bei Antworten deinen YouTube-Post zu meinem Video gelöscht, Sorry

<http://www.cheesebuerger.de/images/smilie/konfus/a070.gif> Aha! Sososo....

:)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 06.04.2009 16:27

:whistle:
<http://www.250kb.de/u/090406/j/t/3026f7e3.jpg>

Kennt sich jemand mit Trace auswerten aus?

TRACE LEVEL = 30

NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "-trace=30"

game.cpp 622: Entered Game::Enter()

osman.cpp 480: Entered OSMan::Enter()

setup.cpp 1088: Could not find HEADPHYSICS_GTL.HED

setup.cpp 1088: Could not find HEADPHYSICS_GTL.HED

setup.cpp 1088: Could not find HEADPHYSICS_GTL.HED

setup.cpp 1088: Could not find HEADPHYSICS_GTL.HED

setup.cpp 1088: Could not find HEADPHYSICS_GTL.HED

setup.cpp 1088: Could not find HEADPHYSICS_GTL.HED
vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()
specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()
dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()
plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()
sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()
hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()
onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()
game.cpp 717: Entered Game::Setup()
hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()
options.cpp 1561: Entered Options::Setup()
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\Mental Gear\Mental Gear.TMP
plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\Mental Gear\Mental Gear.PLR
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\Mental Gear\Mental Gear.TMP
plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\Mental Gear\Mental Gear.PLR
game.cpp 1141: Entered Game::Exit()
sound.cpp 856: Entered Sound::Exit()
specialfx.cp 3906: Entered SpecialFX::Exit()
hwinput.cpp 6491: Entered HWInput::Exit()
dynman.cpp 1541: Entered DynMan::Exit()
onscreen.cpp 3056: Entered OnScreen::Exit()
vidman.cpp 1796: Entered VidMan::Exit()
osman.cpp 516: Entered OSMan::Exit()

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 06.04.2009 23:45

<http://www.abload.de/thumb/nsu0yx7.jpg>

GrÃ¼Ãe,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 07.04.2009 00:37

<http://www.abload.de/thumb/achimthomasaopc.jpg>

Grüßes,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.04.2009 02:11

Ich habe für euch der Übersicht halber mal unser Fahrzeugfeld der bisher fertigen Wagen zusammengestellt. Es fehlen aber noch mehrere Wagen, also nicht meckern, dass es so wenig sind :D

Eigentlich wollte ich alle auf einmal rendern, aber selbst mit einem Quad und 4GB RAM war da nichts zu machen.

<http://www.abload.de/thumb/nsufeld17oy8.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsufeld2yzaz.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/nsufeld38mjl.jpg>

Grüßes,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.04.2009 04:53

Wie er von hinten im Original aussieht, weiss ich nicht. Der Rest ist aber soweit originalgetreu.

<http://www.abload.de/thumb/nsuabttuningj3u3.jpg>

Grüßes,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 08.04.2009 15:43

@Big_Ron ..besser, viel besser wäre ein DL der Autos, als 100.000 Bilder ...grins / lol

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 08.04.2009 17:38

@Big Ron ..sieht saugeil aus*

@Wolfgang ..kann ich nachvollziehen,dauernd werden Pics reingestellt,man sabbert,nochmehr pics,man sabbert wieder, aber irgendwann kännnt
`ich mir vorstellen das es leicht nervt:)Irgendwann will man nich mehr nur abklatschen sondern fahn`

Na ja...ich hab gut reden,ich kann den schon fahren: aber ich kann beide Standpunkte verstehen.
Was sollen die Leut`machen? Es hinterm Berg halten?:huh:

Ich glaub das is eh bald soweit,..mit dem releaseB)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.04.2009 18:14

Hehe, guter Standpunkt, Prinz. Ich verstehe gut, dass es Leute nervt, wenn sie ständig Bilder sehen, aber das Ding nicht fahren können.

Aber ich bin nun mal Grafiker und habe riesen Spaß daran, Sachen zu visualisieren. Und gerade bei Sachen, die so Exklusiv sind, dass sie nur ganz wenige haben.

Aber nun gut, dann werd ich mich mal ein bisschen zusammenreißen ;)

Grüße,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 08.04.2009 18:22

Jaja, der schmale Grad zwischen "Lebt der Mod noch" und "nervt nicht rum"! :whistle:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 08.04.2009 20:25

cooky schrieb:

Jaja, der schmale Grad zwischen "Lebt der Mod noch" und "nervt nicht rum"! :whistle:

oder...seht her, was wir haben und ihr nicht...Ätschi/bÄtschi ...grins
bissi billig, oder ?

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.04.2009 20:35

oder...seht her, was wir haben und ihr nicht...Ätschi/bÄtschi ...grins
bissi billig, oder ?

Hier gehts nicht darum, dass wir damit angeben wollen, dass wir einen NSU haben und du nicht.

Wir machen das hier nicht zur Selbstdarstellung sondern für die GTL-Community. Und da gehst du wohl auch zu, oder?

Der Mod ist eben noch in der Produktion und kann noch nicht rausgegeben werden. Und um den Fans die Wartezeit zu verkürzen und sie auf dem Laufenden zu halten, geben wir eben Bilder und Videos zum Veranschaulichen. Die Bilder sollen auch dabei helfen, zu sehen, welche Lackierungen ihren Weg ins Spiel finden und vielleicht auch Kenner um Hilfe zu bitten, wo noch etwas verbessert werden kann.

Das hat nichts mit "billig" zu tun. Wenn wir überhaupt keine Infos rausgeben würden, würde sicherlich auch einer kommen und sich beschweren, oder?

Einfach mal darüber nachdenken ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 08.04.2009 20:58

ist ja keinesfalls böse, oder persönlich gemeint, steht mir auch nicht zu DARFBER zu urteilen ...denke aber, wenn ihr "DIE" Zeit, die ihr für Render, Bilder und InGame Bilder aufwendet...FÜR den Mod verwenden wärdet, DANN wäre der Mod schon 3 mal fertig....grins.

Aber es geht wohl dazu..dieses ewige Bilder posten, ankündigen ect. ect. ist wohl ein Prozedere, da gemacht werden MUSS. Ok, akzeptiert, nur verstehen muß ich es nicht. wozu das gut sein soll. Will hier Niemanden angreifen...wozu auch...ist nur meine Meinung.

dass sie nur ganz wenige haben.... habe ich wo gelesen..na ja....sagt ja eigentlich Alles....lol:lol:

aber egal, ihr macht gute Arbeit, Respekt..und die wenigen, die die Autos fahren können, DENEN wünsche ich viel Spaß dabei ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Holger_B - 08.04.2009 21:17

Moin zusammen,

also mir ist es echt egal wie lange es noch mit dem "Release" dauert, da mich die "Vorabversion" von der "Seite ohne Haftung" derzeit offline voll zufrieden stellt!!:woohoo:

Aber was ich bisher schon sehen konnte (Bilder), macht mich auch schon ganz kribbelig!!!:woohoo: :whistle:

Genau so geht es mir übrigens mit dem "Scirocco" von "Kart" (Ich bin ausgewiesener Fan der Ende 60er bis Anfang 70er Autos)! Ich kann warten!!!!:P

Wenn das Ergebnis den "Skylines" entspricht, habe ich alle Zeit der Welt! :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Auf jeden Fall weiter so! Davon lebt die BUDE!!:woohoo:

Gruß,
Holger

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.04.2009 21:45

Der Mod wird in jedem Fall die Qualität des Skylines bieten (vielleicht sogar mehr :P) und steht diesem in nichts nach ;)

Der Skyline ist ein Fun-Mobil erster Güte und das wird mit dem NSU nicht anders sein

...denke aber, wenn ihr "DIE" Zeit, die ihr für Render, Bilder und InGame Bilder aufwendet...FÜR den Mod verwenden wärdet, DANN wäre der Mod schon 3 mal fertig....grins.

Aber es geht wohl dazu..dieses ewige Bilder posten, ankündigen ect. ect. ist wohl ein Prozedere, da gemacht werden MUSS. Ok, akzeptiert, nur verstehen muß ich es nicht. wozu das gut sein soll.

Wir sind aber nicht dafür da, der Community hier gelegentlich neue Autos hinzustellen und uns dann anzuhören, dass man uns den Spaß nicht gönnt, zwischendurch Bildmaterial zu veröffentlichen. Und ein Satz wie "...dann war er schon dreimal fertig" ist unter aller Sau. Wie lang der Mod braucht, bis er für uns zufriedenstellend ist, ist allein unsere Entscheidung...und wenn er halt dreimal länger braucht, dann ist das eben so. Wir setzen uns garantiert nicht jeden Tag mehrere Stunden hin, um später zu merken, dass es den Leuten am Arsch vorbei geht, wie der Mod entsteht und alle nur ums Verrecken den fertigen Wagen haben wollen ;)

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 08.04.2009 23:18

Oi..da hab ich abern Fass aufgemacht.:)

...denke aber, wenn ihr " DIE " Zeit, die ihr fÄ¼r Render, Bilder und InGame Bilder aufwendet...FÄœR den Mod verwenden wÄ¼rdet, DANN wÄœre der Mod schon 3 mal fertig....grins.

Dem ist definitiv nicht so.

Da hier nicht jeder der Beteiligten an grundlegenden Arbeiten (3DModel-physik uÄœ)
"drangesetzt" werden kann(wie ich zB^^), machen das eigentlich nur wenige, bzw. so wie ich das sehe macht COOKY der Hauptjob mit dem Modell und all seinen netten und wirklich gut gemachten Varianten (diverse Felgen,verschiedene Ä¼hlermodelle was- weiss- ich-noch-alles)

Und wenn Cooky meint das ein-oder andere Detail
wird nochmal bearbeitet ist das sein Bier und alle anderen freuen sich wenn einer Stunden damit verbringt was wirklich Gutes zu leisten.

so.
Und Big Ron rendert&paintet nun mal gerne (und gut) und macht euch die Nase lang...hehe.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.04.2009 23:27

Und Big Ron rendert&paintet nun mal gerne (und gut)

..und der Prinz macht gerne Videos und Sound und das ausnamslos gut :D

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 09.04.2009 00:33

Wolfgang schrieb:

ist ja keinesfalls bÄ¼se, oder persÄ¼nlich gemeint, steht mir auch nicht zu DARÄœBER zu urteilen ...denke aber, wenn ihr " DIE " Zeit, die ihr fÄ¼r Render, Bilder und InGame Bilder aufwendet...FÄœR den Mod verwenden wÄ¼rdet, DANN wÄœre der Mod schon 3 mal fertig....grins.

Aber es gehÄ¼rt wohl dazu..dieses ewige Bilder posten, ankÄ¼ndigen ect. ect. ist wohl ein Prozedere, daÄ¼ gemacht werden MUSS. Ok, akzeptiert, nur verstehen muÄ¼ ich es nicht. wozu das gut sein soll. Will hier Niemanden angreifen...wozu auch...ist nur meine Meinung.

dass sie nur ganz wenige haben.... habe ich wo gelesen..na ja....sagt ja eigentlich Alles....lol:lol:

aber egal, ihr macht gute Arbeit, Respekt..und die wenigen, die die Autos fahren kÄ¼nnen, DENEN wÄ¼nsche ich viel SpaÄ¼ dabei ;)

Du mÄ¼chtest nicht bÄ¼se sein, keinen beleidigen und behauptest du mÄ¼chtest nicht darÄ¼ber urteilen? Im nÄ¼chsten Satz willst du den Leuten, die fÄ¼r uns ihre Freizeit "opfern" dann vorschreiben, wie sie diese einzuteilen haben. Deine ganzen sarkastischen, ironischen und neidischen Kommentare sind einfach nur beleidigend!

DafÄ¼r das du relativ neu hier bist und garkeine Ahnung hast, wer bei dem Mod fÄ¼r was genau zustÄ¼ndig ist, hÄ¼ngst du dich hier ganz schÄ¼n weit aus dem Fenster.

Das ihn momentan nur wenige haben, liegt ganz einfach daran, daÄ¼ er noch nicht fertig ist. Das nur einige wenige, die nicht direkt am Mod beteiligt sind das GlÄ¼ck haben und den schonmal online probefahren dÄ¼rfen hat was mit zur richtigen Zeit am richtigen Ort, persÄ¼nlichen Kontakten (man kennt sich) und nicht zuletzt damit zu tun, daÄ¼ der Wagen schlicht und einfach auf OnlinekompatibilitÄ¼t getestet werden muÄ¼, damit nicht z.B. wieder sowas wie bei dem Skyline passiert. Wenn die Leute dann nach der VerÄ¼ffentlichung reihenweise vom Server fliegen, ist das Geschreie wieder groÄ¼

und es wird rumgemault, warum der nicht richtig getestet wurde.

Es ist echt eine Frechheit, was du dir da gegenÃ¼ber den Machern des Mods erlaubst! Aber die Neidkultur in Deutschland ist ja bekanntermaÃŸen eh eine der best ausgeprÃ¤gtesten weltweit, da braucht man sich eigentlich nicht wundern, wenn dann auch mal so einer wie du daher kommt.

Soviel mal dazu.

Ansonsten schÃ¶ne Renders Ron! Ich guck' mir sowas immer gerne an...weiter so! ;)

GruÃŸ
Martin

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 09.04.2009 15:59

wuÃŸte nicht, daÃŸ wenn man neu ist, daÃŸ man dann KEINE Meinung haben darf / soll...und hat man doch Eine und noch dazu einen Andere, dann wird Diese als Frechheit und als Beleidigend abgetan.....whistle: :whistle:

Man wird dann gleich persÃ¶nlich ...aber als Moderator udgl. darf ,man das ja.

auch eine Art der Diskussionskultur ;)
wir lassen JEDE Meinung gelten, solange sie sich mit der Unseren deckt...grins :whistle:
typisch Deutsch halt.

Entschuldigung, daÃŸ ich mir die Frechheit erlaubt habe, meine Meinung hier zu posten, nehme Alles zurÃ¼ck und behaupte das Gegenteil....zufrieden ?

BTT

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 09.04.2009 16:15

Hallo Wolfgang,
wer hier neu ist und wer nicht, spielt fÃ¼r mich keine Rolle.
Und ich habe nicht gesagt, dass du keine Meinung haben darfst. Die anderen haben ja auch eine. Auch wenn ich deine Meinung zur Kenntnis nehme, heiÃŸt das nicht, dass ich diese akzeptiere.

Derjenige, der zuerst persÃ¶nlich geworden ist, warst nÃ¤mlich du und beleidigend noch dazu. SchlieÃŸlich hast du behauptet, wir wÃ¼rden unsere Zeit fÃ¼r den Mod nicht sinnvoll nutzen und das ganze Bilder- und Videogeposte sei Ã¼berflÃ¼ssiger Unsinn (versinnbildlicht) und wir wÃ¼rden damit angeben, dass wir einen NSU fahren und andere nicht.

Sowas sehe ich schon als persÃ¶nlich an. Denn du hast doch Ã¼berhaupt keine Ahnung, wieviel Zeit und MÃ¼he solch ein Mod kostet. Und wenn man von der Materie nicht Bescheid weiss, dann sollte man sich eben zurÃ¼ckhalten.

Und damit du sichergehen kannst, dass ich meine Zeit gestern sinnvoll genutzt habe:

ich habe 16 Stunden am StÃ¼ck bis heute Morgen um 10 Uhr an einem Painting und der Vorbereitung eines PrÃ©sentationsvideos fÃ¼r den NSU TT gearbeitet.

GrÃ¼ÃŸe,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Heizen Ltf - 09.04.2009 16:28

hi,

meine Meinung zum Thema NSU TT.

Nat rlich blutete mein Herz als ich die jungs im NSU TT Testcenter gesehn hab. aber ganz ehrlich : Ich wei  das er kommt und ziemlich gut wird. Reicht das nicht? Er kommt und gut is. :lol:

Weiter so jungs Ihr macht das schon...

mfg pat

wat besseres als de buden gib het nich!!!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 09.04.2009 16:46

@Big_Ron, Du schreibst.

Schlie lich hast du behauptet, wir w rden unsere Zeit f r den Mod nicht sinnvoll nutzen und das ganze Bilder- und Videogeposte sei  berfl ssiger Unsinn (versinnbildlicht)

das stimmt einfach nicht, Du interpretierst Sachen hinein, die jeder Grundlage / Wahrheit entsprechen.

Wann habe ich was " behauptet " ?

ich habe lediglich eine These aufgestellt ..was w re wenn, meiner Meinung nach.

und wo bitte steht (von mir geschrieben) von wegen Videogeposte sei  berfl ssiger Unsinn...habe ICH nie irgendwo geschrieben, das schreibst / denkst Du Dir einfach dazu, und nun soll es wahr sein ????????

" versinnbildlicht " DAS sind Deine Gedanken ...ICH habe sowas nie geschrieben...nie...bitte wo ? aber es ist so wie im richtigen Leben, Jeder denkt sich was dazu, und MEINT / GLAUBT der Andere meinte sicher Dieses oder Jenes ...und dann dreht man es sich so her, wie es Einem gerade pa t. MEINEN und GLAUBEN tun die Hennen, da  sie Eier legen... meinen und glauben.

Fakt ist aber..was steht geschrieben...und das, was Du da behauptest, habe ICH nirgends geschrieben.

man versteht meine Ansicht ja eh....grins

PrinzTT schreibt:

@Wolfgang ..kann ich nachvollziehen,dauernd werden Pics reingestellt,man sabbert,nochmehr pics,man sabbert wieder, aber irgendwann k nnst

`ich mir vorstellen das es leicht nervt Irgendwann will man nich mehr nur abklatschen sondern fahn

fallen jetzt Alle  ber PrinzTT her.....? grinns

Aber lassen wir die Wortklauberei,die Anderen User hier, wird unser kleiner Disput wohl wenig interessieren, es ist, so wie es ist, Ihr / Du macht eine tolle Arbeit (unbestritten) und warten wir eben (auch ich) bis der NSU kommt. Ich habe auch alle Zeit der Welt, habe ja bisher auch ohne NSU leben k nnen....grins, also werde ich auch mein weiters Leben OHNE NSU leben k nnen, gut....sehr gut sogar.

Neid ? das d rfte sich um Wunschdenken handeln, worauf Neid ? es gibt im Leben Wichtigere Dinge als einen NSU f r GTL ...obwohl der gut aussieht, JA, aber die Welt dreht sich " NICHT " um einen NSU TT f r GTL.

f r mich ist das Thenma somit beendet.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 09.04.2009 17:00

Hallo Wolfgang,

meine Absicht war es sicherlich nicht, dass das ganze hier in einen Streit ausbricht oder sich hier jemand angeschmiert f hlt. Trotzdem ist es so, dass du sachen geschrieben hast, die verdeutlichen, dass du einiges an unserer Arbeitsweise

und Veröffentlichungen auszusetzen hast. Sicher hast du es nicht wortwörtlich so geschrieben, wie ich es gesagt habe. Leider war deine Wortwahl entsprechend so, dass man eben das zu glauben vermag.

Damit die Sache jetzt nicht ausartet, belassen wir es jetzt einfach dabei und warten geduldig auf den Release des NSU und erfreuen uns an weiteren Infos und Bildern ;)

Grüße,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 09.04.2009 17:33

Big_Ron schrieb:
Hallo Wolfgang,

damit die Sache jetzt nicht ausartet, belassen wir es jetzt einfach dabei und warten geduldig auf den Release des NSU und erfreuen uns an weiteren Infos und Bildern ;)

Grüße,
Ron

GENAU so sehe ich das auch

liebe Grüße aus Tirol
Wolfgang

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von TTSDriver - 09.04.2009 17:43

Hallo Ron,

der TeufelsTopf hat schon immer für Aufsehen gesorgt, ob damals oder heute, im Guten wie im Schlechten, auf der Strasse oder ... wie ich jetzt sehe ... in GTL: aber daran vorbei kommt eben keiner.

Die Einstimmung auf das, was da demnächst kommt, finde ich super - ob Bild oder Ton bestens gelungen - und wenn es dann nur ein neues Mitglied bringt (hat es bereits!), wäre das doch die "bunten Bilder" schon wert gewesen. Wer sich den "Medienrummel" nicht antun will, kann doch inzwischen weiterfahren. Ich sehe mir in den Pausen auch gerne mal einen Film an, um zu entspannen und freue mich auf eine erste "reale" Probefahrt.

Gruß
Uwe

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 09.04.2009 17:55

Hallo TTSDriver. Super, dass wir dadurch neue User gewinnen. Also auf den TTS darfst du wohl gespannt sein. Wir sind bisher sehr glücklich und gespannt auf die Reaktionen

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 10.04.2009 00:13

Wolfgang schrieb:

wuÄŸte nicht, daÄŸ wenn man neu ist, daÄŸ man dann KEINE Meinung haben darf / soll...und hat man doch Eine und noch dazu einen Andere, dann wird Diese als Frechheit und als Beleidigend abgetan....:whistle: :whistle:

Man wird dann gleich persÄŸnlich ...aber als Moderator udgl. darf ,man das ja.

auch eine Art der Diskussionskultur ;)

wir lassen JEDE Meinung gelten, solange sie sich mit der Unseren deckt...grins :whistle:
typisch Deutsch halt.

Entschuldigung, daÄŸ ich mir die Frechheit erlaubt habe, meine Meinung hier zu posten, nehme Alles zurÄ¼ck und behaupte das Gegenteil....zufrieden ?

BTT

LieÄŸ doch bitte erst nochmal genau nach bevor du hier was zwischen den Zeilen lieÄŸt und somit selbst betreibst, was du anderen vorwirfst. Ich habe geschrieben, daÄŸ daÄ¼r das du neu bist und dich nicht mit dem, was hinter den Kulissen abläuft auskennst, ganz schÄŸn weit ist dem Fenster lehnst. Nicht, daÄŸ die Meinung von "Neuen" unwichtig ist, oder sie diese nicht posten dÄ¼rfen.

Zumindest ich habe hier keine besonderen Befugnisse. Ich bin bzw. besser war hier nur "Fahrzeug" Mod und habe ansonsten nichts zu sagen. LaÄŸ dich von dem Forentitel nicht stÄŸren. Ich bin einfach nur ein Mitglied, wie der GroÄŸteil hier.

Wenn du was in der Art, wie "will fahren nicht gucken" geschrieben hÄŸttest, hÄŸtte glaube ich niemand etwas gesagt, aber du muÄŸtest den Leute ja gleich was erzÄŸhlen. In dem Fall macht halt auch der Ton die Musik.

Wolfgang schrieb:

das stimmt einfach nicht, Du interpretierst Sachen hinein, die jeder Grundlage / Wahrheit entsprechen.

Wann habe ich was " behauptet " ?

ich habe lediglich eine These aufgestellt ..was wÄŸre wenn, meiner Meinung nach.

und wo bitte steht (von mir geschrieben) von wegen Videogeposte sei Ä¼berflÄ¼ssiger Unsinn...habe ICH nie irgendwo geschrieben, das schreibst / denkst Du Dir einfach dazu, und nun soll es wahr sein ????????

" versinnbildlicht " DAS sind Deine Gedanken ...ICH habe sowas nie geschrieben...nie...bitte wo ? aber es ist so wie im richtigen Leben, Jeder denkt sich was dazu, und MEINT / GLAUBT der Andere meinte sicher Dieses oder Jenes ...und dann dreht man es sich so her, wie es Einem gerade paÄŸt. MEINEN und GLAUBEN tun die Hennen, daÄŸ sie Eier legen... meinen und glauben.

Fakt ist aber..was steht geschrieben...und das, was Du da behauptest, habe ICH nirgends geschrieben.

man versteht meine Ansicht ja eh....grins

Du bist doch selber so ein Spezi und lieÄŸt Sachen zwischen den Zeilen, die garnicht da stehen und regst dich dann selbst auf, daÄŸ Leute sowas hier in den falschen Hals kriegen?

denke aber, wenn ihr " DIE " Zeit, die ihr fÄ¼r Render, Bilder und InGame Bilder aufwendet...FÄœR den Mod verwenden wÄ¼rdet, DANN wÄŸre der Mod schon 3 mal fertig....grins.

Ich glaube du miÄŸt hier mit zweierlei MaÄŸ!

Wolfgang schrieb:

fallen jetzt Alle Ä¼ber PrinzTT her.....? grinS

Nein, sicherlich nicht, warum auch? Du hast halt auch einfach null Ahnung!

Wolfgang schrieb:

Aber lassen wir die Wortklauberei, die Anderen User hier, wird unser kleiner Disput wohl wenig interessieren, es ist, so wie es ist, Ihr / Du macht eine tolle Arbeit (unbestritten) und warten wir eben (auch ich) bis der NSU kommt. Ich habe auch alle Zeit der Welt, habe ja bisher auch ohne NSU leben kÄŸnnen....grins, also werde ich auch mein weiteres Leben OHNE NSU leben kÄŸnnen, gut....sehr gut sogar.

Neid ? das dÄ¼rfte sich um Wunschdenken handeln, worauf Neid ? es gibt im Leben Wichtigere Dinge als einen NSU fÄ¼r GTL ...obwohl der gut aussieht, JA, aber die Welt dreht sich " NICHT " um einen NSU TT fÄ¼r GTL.

fÄ¼r mich ist das Thema somit beendet.

Ja, lassen wird das...ach, warte mal...NEIN! Hast du mir nicht per PN was von mimosenhaftem Verhalten, nicht einstecken kÄŸnnen etc. geschrieben? Jetzt darfst du dir das auch bis zu Ende anhÄŸren, denn deiner Meinung nach muÄŸ man ja jede Meinung, auch wenn sie noch so dreist ist ertragen ohne sich angepiÄŸt zu fÄ¼hlen.

Gruß
Martin

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolfgang - 10.04.2009 00:27

@Plage...Deine Sorgen möchte ich haben :whistle: :whistle: :whistle:
scheinst wohl hier der Forumpolizist zu sein.:kiss:
Grad Feinheiten hast Du mir auch nicht per PN geschrieben.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 10.04.2009 00:37

Nein, ich muß halt bloß morgen nicht zur Schule! ;)

Ansonsten wäre in deinem Fall denken -> posten -> lesen -> verstehen hilfreich gewesen. Naja, nun ist zu spät und da bei dir ja eh Hopfen und Malz verloren ist, spare ich mir jetzt auch weitere Kommentare.

Aw: NSU TT

Geschrieben von DerGhostrider - 10.04.2009 01:55

Mama mia...

Jetzt muß ich auch mal meine Meinung los werden!

Das so ein Mod seine Zeit braucht dürfte doch wohl jedem hier klar sein. Wenn es soweit ist wird das bestimmt durch ein offizielles "Rollout" (siehe Nissan Skyline) bekannt gegeben werden.

Jedesmal wenn ich sehe das unter "Forum neuste Beiträge" eine neue Mail erscheint denke ich mir, boah hoffentlich neue Bilder vielleicht sogar ein Video... Aber was hier zur Zeit abgeht ist unter aller Sau!!! Lasst die Jungs doch mal in Ruhe machen. Die reißen sich hier den Arsch für uns auf, um uns allen hier ein neues Auto präsentieren zu können. Wartet doch einfach mal ab... Getreu dem Motto gut Ding will Weile haben.

P.S. Freu mich jetzt schon auf die nächsten Bilder oder Videos

Aw: NSU TT (neues Video)

Geschrieben von Big_Ron - 10.04.2009 11:54

Hallo Leute,
wollte euch neue Bilder zeigen von den Testfahrten, die Cooky und ich gestern hatten.

Wir sind unseren Favoriten Machwerk gefahren, weil der kleine dort einfach hinpasst.

Ich habe einmal eine Runde komplett aus der Cockpit aufgenommen und einmal aus verschiedenen Perspektiven. So könnt ihr euch ein Bild vom Fahrverhalten und dem Klasse Sound machen.

Ich hoffe, es gefällt euch.

{youtube}Rix3aAHOGC4{/youtube}

{youtube}l-XYrnnBzVU{/youtube}

Aw: NSU TT (neues Video)

Geschrieben von kart1803 - 10.04.2009 12:27

Hallo Ron,
einfach nur der Hammer das Video!
Und ich finds beeindruckend wie Cooky da fÃ¼hrt wo ich doch mit Ihm im Teamspeak ausfÃ¼hrlich Fragen zum Modden
besprochen habe!:blink: Respekt Cooky!
Schaut klasse aus wie Ihr beiden da langheizt!
Mensch was freu ich mich auf den Wagen!!!!:woohoo:
GruÃ,
Oliver:)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 10.04.2009 13:07

Hallo Osterhasen

bei den Videos fiel mir nochmal auf, was ich immerschonmal anmerken wollte:

@Cooky
der Auspuff unten reflektiert enorm,hat was mit Mapping zu tun(?) Optisch wirkt das so,als sieht man ein langes weisses
Dreieck (flÃ¼chig):huh:

Frohe O.
:) <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/nsututweh.jpg>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 10.04.2009 13:30

Is mir eigentlich nie richtig aufgefallen. Im Showroom siehts vÃ¼llig ok aus. Aber dass er teilweise sehr hell ist, hab ich
auch bemerkt.

Kann schon sein, dass Christian die Specular Map etwas zu sehr aufgedreht hat. Guter Einwand, Prinz. Das sollte man
noch einstellen.

Was mir noch aufgefallen ist: der Fahrer tritt noch nicht 100%ig korrekt ins Pedal. Mich stÃ¼rzt eigentlich nicht, da ich dort
nicht hinschaue. Wenn man den Fuss ein kleines StÃ¼ck nach rechts rÃ¼ckt, passt es

Was mir noch eingefallen ist: Prinz, ist es mÃ¼glich, das Rutsch- bzw QuietschgerÃ¼sch der Reifen etwas lauter zu
machen? Ich finde, es geht selbst bei starkem Rutschen etwas unter und es wÃ¼rde das Fahren erleichtern, wenn man
das Rutschen frÃ¼her wahrnimmt.

An dem Motorensound hab ich nichts mehr auszusetzen. Ich habe mich schon verliebt :D

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 10.04.2009 18:32

Hehe, sieht gut aus Ron, so von aussen, ich frag mich aber grade ein wenig, wo wir die viele Zeit verloren haben ggÃ¼.
den Zeiten, die wir auf Machwerk schon gefahren sind.

Zum Auspuff... Der hat keine Specular map drauf, Motor, Achsen und Unterboden reflektieren Ã¼berhaupt nicht. Der
Grund fÃ¼r das helle Erscheinungsbild ist ganz einfach, der Auspuff ist sehr hell texturiert. Ich rede nochmal mit dem
fleiÃigen Bienchen, ob ich den ne ganze Ecke dunkler machen darf.

EDITH: Jo, das mit dem Fuss des Fahrers ist immer die gleiche ScheiÃe, da bin ich schon dran verzweifelt. Werde wohl

nochmal rumt fteln d rfen, besser hab ich es damals nicht hinbekommen.

=====

H llerich Motorsport - NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 10.04.2009 21:31

So Leute,
mein gr  tes Painting-Projekt ist jetzt abgeschlossen.

Nach  ber 30 Arbeitsstunden und ner Menge Nerven habe ich den H llerich-NSU nun fertig.

Ich konnte nicht alle Ecken des Wagens einsehen, deswegen kann hier und da mal ein Detail fehlen. Aber er sollte zu 85-90 % Original sein.

Im Spiel sieht er auch sehr sch n aus, auch wenn man sich erstmal an die Optik gew hnen muss ;)

<http://www.abload.de/thumb/hllerich80et.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/hllerich2i29m.jpg>

<http://www.abload.de/thumb/hllerich330cn.jpg>

Gr  e,
Ron

=====

Aw: H llerich Motorsport - NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 10.04.2009 21:44

Hallo Ron,
jetzt mal ganz ehrlich, Du musst doch Photoshop zum Fr hst ck /Mittg und Abendessen zu Dir nehmen oder?:blink:
Lobhudelmodus an
Was ich da sehe ist derma en klasse:woohoo: das ich aus dem Staunen nicht mehr rauskomm! Ich hab mir schon einen Wischmop in den Scho  gelegt damit meine Jeans vom Sabbern nicht so Nass wird!:woohoo:
Mann so ein Render ist schon was Geiles! Vor allem wenn Du das gemacht hast!
Gro es Kino!
Luobhudelmodus aus;)
Gru ,
Oliver

=====

Aw: H llerich Motorsport - NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 10.04.2009 21:48

Danke Olli,
so sch n wie du hat das noch keiner gesagt :D

=====

Aw: H llerich Motorsport - NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 10.04.2009 22:12

Huch :blush: ;)

=====

Aw: HÃ¶llerich Motorsport - NSU TT

Geschrieben von knudsen94 - 10.04.2009 22:34

Hi,
also ich kann echt nur sagen: WOW!!! (zu dem HÃ¶llerich NSU als auch zu dem Video)
Als du gesagt hattest, dass du den painten mÃ¶chtest, habe ich erstmal gedacht, dass es fast unmÃ¶glich wÃ¶re.
Aber du hast mich ja jetzt eines Besseren belehrt;) :woohoo:

Aber echt: Wahnsinn, wie viel Zeit du doch in die Paintings steckst. Die Detailgetreueheit ist echt der HAMMER :woohoo:
:woohoo:

GruÃ,
Christian

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 10.04.2009 23:17

find ich auch !

Gute Arbeit! :woohoo:

(der aufkleber ...an der seite ...ist auf einem pic 180Â° verdreht..kann das sein?)

Ansonsten S p i t z e!

Ich freue mich auch Ã¼ber persÃ¶nliche Nachrichten...hehe:whistle:

Wenn Du weisst was ich meine

>>Wolsfelder bergrennen

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 10.04.2009 23:31

Danke Prinz und Christian.

@Prinz

ja, jetzt weiss ich was du meinst :D

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 11.04.2009 08:51

SchÃ¶ne Videos Ron und der HÃ¶llerich ich absolute Sahne geworden!

Hier mal ein Video gegen den Rest der TC-65er.

{youtube}o6bDjZqEmSo&fmt=18{/youtube}

Und nein, der erste Wagen im Feld war nicht das Pacecar und nochmal nein, sie haben mich bis Start/Ziel nicht mehr Ã¼berholt. ;)

Gruß
Martin

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 11.04.2009 12:14

:lol: Der is ja frisiert!!!B)

Wie du am Start die Fiats stehenlässt....:)

:lol: :lol:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Basman - 11.04.2009 12:15

Hi,
sehr schönes Video.
Freu mich schon wahnsinning drauf, den endlich fahren zu dürfen.:woohoo:
RIESEN-Lob für diese tolle Arbeit, weiter so!!:)

Mfg
Basman

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Plage - 11.04.2009 13:51

Danke, Basman.

@Prinz:

Der hat einfach nur den Tiger im Tank! Nee, ist halt nur "Semi-Pro". B)

Starten geht mit dem einfach gut, da kann man kaum was falsch machen. :)

Gruß
Martin

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 11.04.2009 17:28

Semi-pro....ach sooooo!:))

Frohes fest an alle NSUler!!!

Wir hatten heute Morgen einen netten Gast!

<http://www.youtube.com/watch?v=-FrQl83Qm-g>

{youtube}-FrQl83Qm-g{/youtube}

Geht doch Prinzlein. Muss nur alles nach dem = einfÃ¼gen ;)

GrÃ¼Ã¶e,
Ron

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Racer01 - 11.04.2009 18:58

SchÃ¶ne Ostern allen

@prinz TT was macht "Fredey" bei dir?

gruss
Racer01 (alter NSU Driver)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von PrinzTT - 11.04.2009 19:12

Hm...wieso kann ich kein youtube mehr einbinden?

Nervig ist auch seit neustem,das die rumnÃ¶rgeln wegen urheberschutz- von sounds. Die hÃ¶lfte meiner Videos sind schon in der Tonne.

so genuch OFFTOPIC :=)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 11.04.2009 23:35

Hehe, cooles OsterhÃ¶rchen Prinz! WÃ¶nsche Euch allen frohe Ostern und paar stressfreie Tage mit viel Erholung!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 05.05.2009 14:30

Soo, Cooky hat das Alt+Tab Problem souverÃ¶n gelÃ¶st. Das find ich Spitze!!

Sorry wegen dem Sound, aber da muÃ¶te ne Hymne her :cheer:

WMP-Video runterladen 23.4MB

<http://www.youtube.com/watch?v=XiuED9DmrvI>

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von ThePower - 08.05.2009 20:46

Hallo liebe Community,

ich bin neu hier und wollte mal fragen wo mann diese tollen NSU's herbekommt! Hab mir schon auf NoGrip Racing diese Beta heruntergeladen aber wie ich hier an den Photos in diesem Thread sehen kann scheint es schon neue Modelle zu

geben!

Ich hoffe ihr könnt mir auf die Sprünge helfen ;)

Danke schon mal im Voraus!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.05.2009 20:55

Herzlich willkommen auf der Altbierbude.

Les doch mal die 48 Seiten des Threads durch, dann weißt du, wo du ihn bekommst :D

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von ThePower - 08.05.2009 21:26

Ok jetzt weiß ich Bescheid xD^^

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 08.05.2009 21:44

Keine Angst, nur noch ein paar mal schlafen, dann kommt er ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Heritagelespaul - 08.05.2009 21:59

Big_Ron schrieb:
Keine Angst, nur noch ein paar mal schlafen, dann kommt er ;)

Wie viele "paar mal" denn ungefähr?:whistle:

1,2 oder 3-paar mal, oder dann doch noch viele Monde-paar mal?

Mir sinn dochh alle schonn ganz uffgereescht weesche dem Prinzje!:woohoo:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 10.05.2009 19:47

ERSTER!!!!!!!:woohoo: :woohoo: Einstellfahrten vom NSU nach dem Event! Wahnsinn!
Den Event kann ich nicht mitfahren (Ehefrauen Abendprogramm Anspruch wegen Muttertag:lol:)
aber fñr danach habe ich mich schon "freigekauft":lol:
Mann bin ich gespannt!!!!!!

Gruß,
OliverB)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von DerDumeklemmer - 10.05.2009 19:56

Im Downlaod-Bereich schon mal als echtes Schmankerl:

All die neuen NSU TT in Topqualit t gerendert von Big_Ron!

Gru  ,
Uwe

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von ThePower - 10.05.2009 19:56

Edit: Da war ich wohl ein paar Sekunden zu Sp t mit der Frage!

Von hier mal sch ne Gr  e ans Team 21 und alle die die NSU's gemacht haben ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von MRopi - 10.05.2009 22:41

Hurrah der TT ist da !!!!!

Das ist aber ganz GRO ES KINO :woohoo:

Gratulation an das TEAM 21 der Wagen ist echt eine Wuchtbrumme ;) !!!

Macht weiter so !!!!

Gru   Markus

=====

Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Geedee - 10.05.2009 22:52

Wahoooooooo,

This is fantastic!

Cheers to Martin & Cookie & Big Ron & Prinz TT and of course Team 21 and all others associated with the mod.
:woohoo:

Gee-Deeman :geedee:

=====

Aw: Re:Aw: NSU TT

Geschrieben von Heritagelespaul - 10.05.2009 23:39

HAMMER!!!

Ich kann leider nur off-line fahren
(http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,25730/lang,de/#25730)

Aber absolut GEIL!:woohoo:

Wobei: Nach den ersten Runden fällt auf, der ist auf der Bremse der King! Evtl. ein wenig zu gut??

Daumen Hoch!! Team 21!

Suuuuuper!

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 10.05.2009 23:45

Der gewinnt nicht umsonst viele Slamlom- und Bergrennen in seiner Klasse ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 11.05.2009 06:20

Wollte mich auf diesem Wege nochmal für die netten Kommentare gestern bedanken. War schonmal echt lustig und ich hoffe, es kommen noch viele lustige Rennen mit den Kleinen dazu.
Und großes Dankeschön auch an Uwe, dafür, dass er den gleich und quasi sofort auf den Budenserver gepackt hat und wir gestern noch viel Spaß damit haben konnten. Danke! :)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Taffy - 11.05.2009 10:23

Mein lieber Scholli,

da kommt man nichts ahnend spät am Sonntag nach Hause, schmeißt mal kurz den Rechner an - und dann das - JUHU:cheer:

Der Kleine macht richtig Spaß - kann mich vor Begeisterung kaum halten - tausend Dank.

Vor Ergriffenheit fehlen mir die Worte. Der Sound, das Fahrverhalten und die Skins alles auf allerhöchstem Niveau - RESPEKT.

In meinem Kopf kreist zur Zeit nur noch: Zwergenschubsen:whistle:

vielen Dank, wie wollt Ihr das noch toppen?

Jens

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von westice63 - 11.05.2009 10:44

Auch von mir ein dickes Lob, endlich kann ich mal einen NSU TTS fahren, fahre oft zu Slaloms um dieses Auto in Action zu sehen und jetzt ist er hier - einfach nur F E T T
Dann aber gleich eine FRage, hat jemand schon ein einigermaßen brauchbares Standardsetup gebastelt, ich bekomme diesen kleinen GIFTZWERG in den Kurven nicht gebremst, mich überholt beim Gaswegnehmen ständig das Heck.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von DerDumeklemmer - 11.05.2009 11:03

Taffy schrieb:

vielen Dank, wie wollt Ihr das noch toppen?

....nat rlich mit nem OOOOPPPPEEEELLLLL :D

Gru ,
Uwe

Aw: NSU TT

Geschrieben von westice63 - 11.05.2009 11:26

Vielleicht hiermit, dann k nnen die Rennsemmeln gegeneinander fahren...

SIMCA RALLY http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Simca_Rally.jpg

Aw: NSU TT

Geschrieben von westice63 - 11.05.2009 11:30

... W rden doch gut zusammen passen - die Giftzwerge
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/simca_1000_1.jpg

Aw: NSU TT

Geschrieben von Maze - 11.05.2009 11:31

Herzlichen Dank f r den NSU an das Team 21. <http://www.cheesebuerger.de/images/midi/froehlich/a013.gif>
Ein Auto das man nur mit nem Eimer unter der Kinnlade fahren kann weil einem sonst der Sabber auf die Hose tropft :lol:

Gru ,Maze

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 11.05.2009 15:34

@westice63

Standardsetup? Ein allgemein g ltiges Setup mit dem jeder gleich gut zurecht kommt, gibt es in Wirklichkeit nicht, aber probier mal ob dieses Setup zuf llig zu deinem Fahrstil passt:
<http://upload.worldofplayers.de/files3/GTL%202009-05.JPG>

Abruptes Gaswegnehmen beim Anfahren der Kurve wird dich meistens in Schwierigkeiten bringen, man sollte darauf achten dabei sehr rund und weich zu Werke zu gehen. Auch wenn man mit dem Wagen sehr sp t anbremsen kann, tendiere ich eher dazu anfangs etwas moderater in die Kurve einzufahren, dann kann man viel fr her wieder gef hlvoll auf den Pinsel treten.
Hoffe das hilft Dir ein wenig.

Aw: NSU TT

Geschrieben von Robbser - 11.05.2009 16:32

woooooooooow, das Ding ist geil :woohoo:
Das Ding klingt geil
Das Ding fährt geil
Das Ding sieht geil aus

Danke an alle die dieses Auto auf die Beine gestellt haben.

Eine kleine Sache möchte ich aber noch anmerken:

Ich finde das der Motor im obersten Drehzahlbereich etwas leiser wird. Aber ansonsten habe ich keine Probleme festgestellt.

Super Sache

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von westice63 - 11.05.2009 16:50

@MENTAL GEAR

Danke für die Info, werden die Wuchtbrumme gleich mal auf die Strecke zum Testen schicken ...

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Basman - 11.05.2009 17:33

Hi,
wirklich geiler Wagen, alles top, Sound, Optik und Handling macht ne Menge Spaß.
Wirds mit dem bald auch mal n Event geben??

P.S. Mir ist aufgefallen, dass es noch kein einziges Event mit nem Add-On-Wagen gab. Ist das Zufall oder gewollt.

Mfg
Basman

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von B8man - 11.05.2009 19:37

Außerdem diversen 935er Rennen im Zuge der Sportwagenmeisterschaft, die übrigens auch mit dem 320er zu bestreiten ist, dem Skyline in der ETCC und den Corolla auf Fuji70 hast du vollkommen Recht. Es gab noch kein Event mit Addon-Beteiligung.

Mi perdoni:blush:

Edit schreit gerade noch: der NSU soll sich ja auch toll auf der Schleife bewegen lassen.....

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Raru - 11.05.2009 23:03

Thx ,Danke & Merci

ein wunderschöner Königssohn (Prinz)

Toller Wagen :)
Jeiler Sound :woohoo:
Super Handling ;)

Meine Hochachtung an die Macher. (Weiter so !!)

Gruß Ralf

&.. nicht vergessen es gibt noch genug Pins:whistle:

<http://maps.google.de/maps/ms?hl=de&ie=UTF8&msa=0&msid=108980888695092684883.00046875c533177c8185a&ll=43.325178,-44.296875&spn=101.681992,226.40625&t=p&z=2>

Aw: NSU TT

Geschrieben von Taffy - 12.05.2009 14:28

Hallo Ihr Lieben,

gestern abend zum erstenmal die Gelegenheit online auf Server5 ein paar Runden in den Asphalt zu brennen ergriffen.

Macht ehrlich richtig Spaß den Prinzen um die Kurven zu wieseln.:lol:

Ein richtiges Grinsen kam auf, als ich das Fahrwerk in Midamerica auf dem Grönland Årchtsen hießte - geil.

Hab dem Kleinen heute mal unter die Haube geschaut, und folgendes festgestellt:

Abarth von Simbin

Chassis A 6.178Pts 6.786Faces 12Materials

Chassis B 4.471Pts 4.526Faces 10Materials

Chassis C 2.971Pts 2.797Faces 10Materials

Chassis D 831Pts 709Faces 7Materials

NSU von Team21 & Friends

Chassis A 14.741Pts 20.404Faces 9Materials

Chassis B 11.080Pts 14.810Faces 12Materials

Chassis C 10.135Pts 13.580Faces 12Materials

Chassis D 9.010Pts 11.923Faces 11Materials

Schön zu wissen, daß der Prinz selbst in der Entfernung detaillierter ist, als das Showroom Modell von Simbin.:)

Weiter so, bin schon gespannt auf weitere Fahrzeuge (Comos, 1800er, 2002 etc.)

Cheers

Jens

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolf_A - 12.05.2009 15:33

Hi Altbudisten

Ein GROSSES Lob an die Macher dieses Wagens!!!

Es ist ein Ohrenschmaus den Wagen zu hoeren und ein Augenschmaus den Wagen fahren zu sehen und das Beste, es macht unheimlich Spass ihn zu fahren. Hoffentlich gibt es bald einen Event (auf einer passenden Strecke) mit ihm, auch wenn ich wieder hinterher fahre! ;)

By the way, wusstet ihr das der NSU TT 1200 Motor in einem Motorrad eingebaut wurde. Friedel Muench benutzte ihn fuer seine Legendaere MUENCH MAMMUT. Wer in meinem Alter ist, der weiss das war DAS Traummotorrad der fruehen 70er.

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Muench_Mammut.jpg

Schoene, sonnige Gruesse aus North Carolina ;)

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Zephyr - 12.05.2009 16:09

Hi Wolfgang,

ich weiss zwar nicht wie alt Du bist, aber auch ich kenne die noch, obwohl ich zu der Zeit noch als Hafer auf dem Feld stand! Kennt denn ein Mann deines Alters auch die Neuauflage von 2000?

http://www.friedel-muench.de/action/fahr_5/mit_li_2_02.jpg

Das interessante daran ist, das alles mit einem Zylinderkopf von Cosworth begonnen hat, und das Motorrad quasi drumherum gebaut wurde...

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Wolf_A - 12.05.2009 16:31

Hi Zephyr

Mit meinen 57 bin ich nur unwesentlich aelter als du :whistle:

Na logo kenn ich die Versuche von Neuauflagen auch, aber die konnten alle nicht an den Erfolg anknuepfen die Friedel Muench mit der NSU TTS Version hatte. Muench war ein Gnadenlos guter Konstrukteur aber meiner Meinung nach kannte er sich mit der finanziellen Seite des Geschaefts nicht so gut aus und er vertraute oft den falschen Leuten! So ging es mit den Versuchen an alte Erfolge anzuknuepfen leider daneben. Aber das Thema war ja der NSU Motor und damit ging die Muench ab wie eine Rakete. Er musste sogar ein spezielles Hinterrad konstruieren um die Kraft auf dem Boden zu bringen.

Jetzt muss ich aber erst mal wieder ein paar Runden mit dem NSU drehen :)

Gruss

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von farni - 12.05.2009 23:16

Ich habe mich gestern dabei erwisch, wie auf verschiedenen Autobahnen nach TTs gesteuert habe. Für 4000-5000 Euroen kriegt man schon was ordentliches.

Das wäre schon ein cooles Sportmobil für die Kurzstrecke.

:evil:

Übrigens meiner Meinung nach das am detailliertesten ausgearbeitete Fahrzeug bei GTL (vom Design und Handling). Macht echt Laune. Bin schon fast 400km gefahren.

Gruß farni (Rennsemmler)

Re: NSU TT

Geschrieben von Pizzaman - 12.05.2009 23:29

B) Hallo Modders, daas ist war SUPERTITTENAFFENGEIL.

Performance ist seht genau, wir sind mit den Abarth TCR beschftigt und ich habe die beiden fruher auch gefahren - dasselbe effect ist drin.

Also - 100% gut gemacht leute.

Selbst staune ich wieder die abmessungen von TT zum vergleich mit den Abarth, da war den NSU doch gans deutlich mehr Karre furs geld damals wie ein 600-er!;)

Und.. auch den hecktriebler ist er deutlich mehr als den Fiat, aber tatschlich ist die Grenze weiter weg. Aber wann man druber gehst... dan ist auch wirklich schluss und dreht er sich schnell wie Blitze!

Wirklich Spitze leute.

Gans schnell auf den GC add-on server zu befahren.

=====

Aw: Re: NSU TT

Geschrieben von Flitzpiepe666 - 13.05.2009 12:59

macht echt laune das teil, wann kann man damit denn auch auf dem ersten server fahren !?!?!? :blink:

=====

Aw: Re: NSU TT

Geschrieben von westice63 - 13.05.2009 14:09

Jeden Tag auf Server 5

=====

Aw: Re: NSU TT

Geschrieben von Flitzpiepe666 - 13.05.2009 14:47

wer lesen kann ist klar im vorteil ;)

hatte gefragt wann man ihn auf server 1 fahren kann, also wann wird er in den standard-fuhrpark aufgenommen wie der 320er ?

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von DonMart - 15.05.2009 22:53

Der TT ist schon ein klasse Auto. Aber richtig zur Wirkung kommt er doch erst bei einem Bergrennen !

Die Strecke Col de Joux Plane (Rutschige Seite) ist genau das richtige fr ihn. Die Strecke hat zwar kein Ende (Point to Point, und das geht bei GT-Legends nicht) macht aber trotzdem einen Riesenspa. Ohne Unfall durchzukommen ist schwierig.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 16.05.2009 10:05

Danke f  r den Tipp DonMart, die Strecke ist der Hammer und passt hervorragend f  r den Neckarsulmer.

<http://www.250kb.de/u/090516/j/t/3b13a0df.jpg>

<http://www.250kb.de/u/090516/j/t/f6e3cdd1.jpg>

Aw: NSU TT

Geschrieben von DoomWarrior - 19.05.2009 22:56

nachdem ich endlich mal dazu gekommen bin den Wagen zu testen und musste ich die dadurch gewonnen Inspiration mal niederschreiben. Macht wirklich Spa   - als Fahrer und als Gegner.

Ich stehe an der Boxenmauer und lausche halb benommen den Worten des amerikanischen Streckensprechers. Meine Augen fixieren unser Zelt im Fahrerlager indem einfrig unsere Mechaniker ihr neuentdecktes wildes Spiel treiben. Wie sich herausstellte war Jeremy tats  chlich ein Teufelspakt mit Herr Mikasa eingegangen. Einerseits mussten wir ein jungen unerfahren japanischen Fahrer ins Team aufnehmen, andererseits wurde Tom    nominell    als Chefmechaniker durch Hayato Zukino ersetzt. Das brachte Konsequenzen mit sich, die wohl keiner erwartete h  tte. Bereits im ersten freien Training stellte sich heraus, das Herr Zukino eine etwas eigenwillige Interpretation eines Rennsetups f  r den Skyline hatte. Am Anfang sahen wir Europ  er dem treiben fast Fassungslos zu. Schon vor dem zweiten Training fing das hei  ye Spiel an, dass ich nun in Vollendeung bewundere. W  hrend eine H  lfte der Mechanikertruppe Zukino am anderen Ende des Nissans mit belanglosen Fragen bez  glich des Sturz der Hinterachse ablenkte, bearbeitete die andere H  lfte des Teams die andere Seite des Fahrzeug. W  hrend Zukino nun besch  ftigt war, wurde beispielsweise der D  mpfer an der Vorderachse nach Toms, Jeremys oder meinen W  nschen rekonfiguriert.

Ein gef  hrliches Treiben, aber letztlich verbesserten sich die Rundenzeiten bis zum Ende der Qualifikation um fast drei Sekunden. Jedoch konnte ich dem Spiel mit dem Feuer nicht l  nger zusehen und ich begann zur ersten Kurve nach Start und Ziel zu pilgern. Eine gute 3/4-Stunde vor Rennbeginn brauchte ich au  erdem dringend frische Luft. W  hrend ich mir einen Weg durch das Fahrerlager bahnte, startete im Hintergrund eines der Rennen des Rahmenprogramms. Genau die Ablenkung die ich brauchte, schnell stand ich an der Streckenabperrung in der N  he der Zuschauerh  gel. Ein Pulk von farbenfrohen kleinen Tourenwagen schoss vorbei. Ich brauchte ein zwei Sekunden bis ich die Wagen als NSU identifizierte. Mein Ged  chnis versuchte die Zeitplan des heutigen Sonntags abzurufen. Nachdem einige weitere TTs an mir vorbeischossen, kam mir in den Sinn das es sich wohl um den hiesigen Markenpokal handeln musste. Wie gebannt schaute ich nun an dem Feld hinterher das seine Kreise auf der Strecke zog. Aus der Mixtur von Motorengeschrei, Reifenquietschen und den Ger  uschen der Zuschauer filterte ich unbewusst die Stimme eines Kindes heraus:    Papa warum haben die Autos die Klappe hinten offen?    daraufhin der Vater    Da schaut der Motor raus um Lu schnappen.   . Nach einer kurzen Bedenkzeit antwortet das Kind    Hm und warum schaut er denn nach hinten?    Der Va mit souver  ner Stimme, wohl bereits mehrfach Erfahrung mit der kindlichen Denkweise sammelte:    Na der schaut hinten raus, damit er sieht wenn sich ein Gegner von hinten n  hert, damit er dann nochmal schneller f  hrt.    Verbl  fft von der Antwort drehe ich mich suchend nach dem Paar um. Mein Blick f  llt kurz darauf auf einen kleinen blonden Jungen, der gerade sein Kopf wieder in Richtung heranfliegende Fahrzeuge dreht und nun einen sichtlich zufrieden Eindruck macht. Kurz darauf blicke ich dem Vater kurz in die Augen. Ich muss anfangen zu lachen und wende ich mich mit einem dicken Grinsen wieder der Strecke zu.

Ich muss wohl noch eine Weile in der Position verharren sein, denn eine giftiger Kommentar durchreist meine inner Ruhe.    Sag mal, immer wenn ich dich sehe grinst du wahllos in die Weltgeschichte?! Was machst du hier eigentlich, das Rennen f  ngt in wenigen Minuten an!    Fassungslos blicke ich umher, fokussieren erst Elena, die Quelle des Kommentars, und dann die Uhr auf der Start-Ziel-Gerade. Meine Muskeln zucken und mein K  rper beginnt wie von Geisterhand seinen Marsch zur  ck zur Box.    Wahnsinn    grummelt Elena her  ber    die ollen Kisten werden doch schon seit Jahrhunderten nicht mehr verkauft   .    OLLEN KISTEN?    schnaube ich erbot her  ber, um gleich in einem deutlich milden Tonfall einen weiteren Satz nachzuschicken.    Hast ja Recht, werden wirklich schon sein Jahren nicht mehr gebaut, aber ich wette mit dir, selbst deine Kinder werden die noch auf der Strecke bewundern k  nnen!    Ihr kurzzeitig erschrockener Gesichtsausdruck weicht einem leichten grinsen:    Glaubst du?   . Mich    berkommt der Schelm.    Was? Das mit deinen Kindern oder mit den NSUs.    und mein K  rper erh  lt das Tempo vorsoglich um dem nun folgenden k  rperlichen oder verbalen Gegenschlag zu entkommen.

Aw: NSU TT

Geschrieben von TTsdriver - 21.05.2009 00:18

Nachdem ich den Wagen jetzt einmal probegefahren bin, kann ich nur sagen: die Technik hält, was die Optik schon versprochen hatte. Ich schließe mich also den vielen Vorrednern an und bedanke mich bei allen "Machern" des Fahrzeugs, dem Team 21 und Big Ron für diese schöne Rennschüssel, die in allen Punkten der Realität schon sehr nahe kommt.

Für alle, die die Marke NSU näher kennen lernen wollen: vom 4. - 7. Juni 2009 findet in Mühlen (Nahe Hamburg) das diesjährige internationale NSU Treffen statt. Einen großen Anteil werden sicher auch wieder die TT's haben. Vielleicht schaut der eine oder andere von euch mal vorbei und nimmt mal im Fahrerstuhl platz, um auch die Motorvibrationen beim Fahren zu spüren... aber vielleicht ist ja auch zukünftig so etwas in der virtuellen Welt möglich.

Ich freue mich schon auf die nächsten Mods.

Gruß

Uwe

=====

NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Mental Gear - 23.05.2009 13:20

Für alle heimlichen Bergrennfahrer gibt es seit gestern die

NSU Challenge Joux Plane 22.5. - 21.6.

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=27996>

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Joux_May5_copy_copy.JPG

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Ufo - 23.05.2009 19:32

Mental Gear schrieb:

Für alle heimlichen Bergrennfahrer gibt es seit gestern die

NSU Challenge Joux Plane 22.5. - 21.6.

Wow, was für eine Strecken-Fahrzeug-Kombination :woohoo: - ich liebe Bergrennen!

An einer Stelle einen Tick zu langsam, schon fehlt der Schwung für die nächste Passage - einen Tick zu schnell, ab gehts zurück ins Tal :whistle: ... Der Track ist aber schon was besonderes - wenn du glaubst, du hast das Größte hinter dir, wirds erst so richtig haarig B) . Wirklich schnell bin ich dort nicht, aber mit der kurzen Berg-Äbbersetzung hat sich mein TT wenigstens richtig schnell angehört :P ...

Auf der anderen Seite bin ich nicht angemeldet, deshalb hier meine Motec-Zeit, völlig außer Konkurrenz:

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Joux01.jpg>

Gruß,
Ufo

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Mental Gear - 23.05.2009 19:46

Danke für die Zeit, das reicht momentan immerhin zum 2. Platz :cheer:

Bestzeiten bisher (Stand 23.5. 19:40h)

1. S. Epping 6:35.0
2. Ufo 6:41.4
3. M. Gear 6:52.6

Aw: NSU TT

Geschrieben von Big_Ron - 24.05.2009 16:06

So, ich will auch mal.

Auto: #115_NSU-Abt Tuning
Hilfen: keine (Autokupplung)
Wetter: schön
Aussicht: toll
Grip: gut
Fahrer: mÃ¼de
Auto: wunderschön

Zeit: 6:28:008

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/NSU_Time.jpg

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 24.05.2009 17:52

Hallo und ich mach auch mal mit!
Keine Fahrhilfen,
keine Streckenkenntniss,
nach 2 Versuchen diese Zeit:

<http://www.abload.de/thumb/timeattackaj33.jpg>

ich bleib am Ball!

@

Mental Gear: Super Sache diese Time Attack!:woohoo:
Gruß,
OliverB)

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 24.05.2009 18:02

Cool :cheer: gut gefahren Leute.

Neuer Bestzeiten Stand:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=27996>

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Ufo - 25.05.2009 14:27

Hi,

gerade habe ich in Rons Video gesehen, daß man ja gar nicht mit stehendem Start losfahren muß :whistle: . Bei der Joux

Plane Standard funzt aber nur der Rennstart, kein Training und kein Quali - da mu   ich wohl nochmal ran, auf der Rally-Version :) ...

Gru  ,
Ufo

Edit: Dies sei gleichzeitig der Hinweis an all die anderen, denen sich das ganze vielleicht auch nicht auf Anhieb :blush: erschlie  t.

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Stanley - 25.05.2009 21:25

Hallo,
m  chte mich auch in die Zeitenliste eintragen.
meine Zeit: 6.13,780
Hilfen alle aus ;)
bis den Stan

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Mental Gear - 25.05.2009 21:48

Ohne das geforderte Bild kann ich die Zeit leider nicht in die Liste aufnehmen.

Aber sonst, klasse Zeit:cheer:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von maddoc - 26.05.2009 19:19

HALlo,

super Idee mit dem Berg-Cup. Auch wenn die Zeit nicht reicht, Spass macht es allemal. Werde es wohl noch das eine oder andere Mal probieren. 6:41.4 alle Fahrhilfen aus.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von maddoc - 26.05.2009 19:24

Sorry,

hier noch das Bild

Gru   Jens http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/NSU_Col_1280.JPG

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Stanley - 26.05.2009 19:30

so ein neuer versuch

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Stanley - 26.05.2009 21:31

6.13,537 http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL_2009_05_26_18_15_19_20.jpg

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Mental Gear - 27.05.2009 00:14

Sehr schön, endlich läßt mich mal wer ab :woohoo:
Obwohl die Anzeige links oben ja nicht grade nach historischem Equipment aussieht.

Zwischenstand:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=27996>

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von KaiDasEi - 27.05.2009 11:33

OFF-TOPIC: :P

was ist das für ein tool, dass stan da benutzt? ich dachte immer für gtl gab es so ein analyse-tool nur für einen zweiten monitor.

also was ist das für eins und wo bekommt man es?

danke schonmal :)

kai

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von Stanley - 27.05.2009 19:30

Ist das XDII tool glaub ich.

Habs mal angehängt

stan <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/XD.zip>

=====

Aw: NSU TT Time Attack J. P.

Geschrieben von KaiDasEi - 27.05.2009 19:41

cool danke :) ich werds mal testen

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von Mental Gear - 22.06.2009 12:15

NSU Challenge Joux Plane Rally 22.5. - 21.6.

BESTZEITEN Endstand

1. C. Cooky 6:03.6

2. M. Gear 6:11.2

3. S. Stan	6:13.5
4. S. Epping	6:22.0
5. L.R. Toy	6:24.4
6. B. Ron	6:28.0
7. U. Ufo	6:41.4
7. M. Maddoc	6:41.4
9. N. Nafetsgurk	6:48.7
10. O. Kart	6:51.1

Ein Dankeschön an alle die mitgemacht haben ;)

Aaaand the winner iiiiiis! :

Cooky Stig

Gratulationeeee!!

http://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_15310.gifhttp://www.smileymania.at/Happy/smileymania.at_17304.gif

Soo, das war's dann mit dem Bergflitzen =)

Meinen Dank nochmal an alle Teilnehmer :ziel: :respekt:

Schade, da wir nicht mehr solche Tracks haben, da müssen wir den NSU in RichardBurnsRally 2009 einbinden, da gibt's noch einige verwinkelte Bergprüfungen.

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von kart1803 - 22.06.2009 12:18

Danke Mental, ich werde beim nächsten mal mehr testen und nicht die Rote Laterne mitnehmen! :lol:

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von flatout69 - 26.06.2010 16:33

HALlo hab mir auch den NSU TT geholt, echt klasse die Kisten, großes Lob. Allerdings fahren die bei mir im Training und im Quali nicht raus sondern bleiben in der Box:(

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von cooky - 26.06.2010 18:15

Und genau deswegen bist Du hier auf der Bude goldrichtig. Denn hier fahren bei Training und Quali mit großer Wahrscheinlichkeit die meisten Fahrer aus der Box! Viel Spass hier auf Grün! ;)

=====

Aw: NSU TT

Geschrieben von flatout69 - 28.06.2010 17:12

:P Denk ich mir:lol: ,allerdings ist mein Maschinchen noch nicht restauriert und somit ein wenig schwach auf der Brust (was sich aber bald ändern wird, deshalb fahr ich aber im moment noch nicht online. Na aber lange kanns nicht mehr dauern.