

---

## Wer fährt mit Joystick ?

Geschrieben von Grandpa - 02.04.2015 13:05

---

Hi, leider habe ich massiv Probleme mit meinen Lenkrädern, deshalb wollte ich kurzfristig auch Joystick umsteigen, leider klappt das nicht so.

Kann mir jemand seine .PLR-Einstellungen schicken ?

Also insbesondere diese unten, oder am besten gleich alles:

Control - Accelerate="(?, ??)"

Control - Brake="(?, ??)"

Control - Shift Up="(?, ??)"

Control - Shift Down="(?, ??)"

Hat sich erledigt, hab ausgetrickst...:whistle:

=====

## Aw: Wer fährt mit Joystick ?

Geschrieben von DerOlf - 03.04.2015 08:20

---

Da ich vor kurzem diesen Wechsel andersrum vollzogen habe (mitten in der ETCC - gaaaaanz tolle Idee), interessiert mich natürlich, ob der Wechsel dir etwas leichter fällt.

Ich bin 8 Jahre lang nur mit Gamepad gefahren (PS3-Typ - zuletzt Logitech 710) und habe nie an der .plr rumgeschraubt.

Nun fahre ich seit knapp einem halben Jahr (oder so) mit einem G25, und ganz langsam komme ich wieder an meine alten Zeiten heran.

Wie fällt sich der Wechsel andersrum an?

=====

## Aw: Wer fährt mit Joystick ?

Geschrieben von Grandpa - 04.04.2015 10:10

---

Zu früh gefreut, bei GTR2 gehts, aber bei GTL hängt das Gas bei 50% und bremsen kann ich gar nicht.

So ähnlich wie hier:

[http://www.altbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,69529/](http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,69529/)

Kann mir doch jemand seine .PLR schicken ?

@DerOlf

Bin früher schon mit Joystick gefahren, bin da flexibel.

Mit dem Gamepad habe ich aber grosse Probleme, da mir die analogen Sticks zu empfindlich sind.

MfG

=====

## Aw: Wer fährt mit Joystick ?

Geschrieben von DerOlf - 04.04.2015 19:05

---

OK - da hab ichs einfach falsch verstanden.

Du fährst tatsächlich mit Joystick (ich kanns mir nicht so recht vorstellen).

Hast du alle Konfigurationsmöglichkeiten schon ausgetestet (Systemsteuerung in Windows UND Steuerung im Spiel)?

Den richtigen Treiber hast du auch?

Mein einziger Joystick wird über einen Gameport angeschlossen (den es an aktuellen Rechnern nicht mehr gibt, sogar die meisten Soundkarten haben sowas nicht mehr).

---

Welchen Anschluss nutzt deiner?

Hast du mal die .plr aus GTR2 mit der GTL vberglichen (soweit ich weiÃ, haben beide Spiele so eine Datei, und die sind wohl auch nicht sooo unterschiedlich)?

=====

### Aw: Wer fÃhrt mit Joystick ?

Geschrieben von Grandpa - 06.04.2015 22:43

Ja.  
Ja.  
Ja.  
USB.

Die sind gleich aufgebaut, aber es sind unterschiedliche Daten drin.

=====

### Re:Aw: Wer fÃhrt mit Joystick ?

Geschrieben von Geedee - 06.04.2015 23:01

Ich fahre mit einem Joystick. Ich benutze es als Handbremse. FÃ¼r alles andere benutzen ich ein Rad und Pedale.

I drive with a joystick. I use it as a handbrake. For everything else I use a wheel and pedals. :geedee: :whistle:

=====

### Aw: Wer fÃhrt mit Joystick ?

Geschrieben von KlausDieter - 07.04.2015 13:44

Mahlzeit :)

Bin anfangs mit Joystick gefahren, Microsoft Sidewinder Precision Pro zuletzt, und hatte nie irgendwas in irgendeiner Datei verstellen mÃssen. Nur mit dem Schalten gab es manchmal Probleme das hinzubekommen; ging aber irgendwann, irgendwie.

Ich wÃ¼rde es lieber mit Lenkrad hinfriemeln wollen. Den Umstieg damals von Joystick zum Lenkrad habe ich noch gut in Erinnerung. HabÃ mich erstmal monatelang in den Allerwertesten getreten das ich nicht schon frÃ¼her umgestiegen bin, es war und ist fantastisch.

GTR2 und GTL haben tatsÃchlich Ãhnliche .plr. Jetzt, bei LenkrÃndern, habe ich in einem von den beiden "Spiele" die FFB-Einstellungen eingestellt bis es gefiel. Dann die nÃtigen Controller-Zeilen einfach in die andere .plr Ã¼bertragen; funktioniert vielleicht auch bei dir. Ein Versuch ist es wert.

So nebenbei, mein Joystick ist auch heute noch ab und an im Einsatz, Mechwarrior 3 z.B. :dance:  
Adapter, Gameport -> USB, und ab gehtÃs.  
<http://www.amazon.de/Good-Connections-8515-USB-Gameport-Adapter/dp/B000KY0QM8>

Viel GlÃ¼ck wÃ¼nsche ich, mit Gamepad kÃ¶nnte ich Ã¼brigens garnicht. :dry:

=====