
5.1-Sound möglich?

Geschrieben von herakles - 27.12.2012 17:01

Moin!

Ich habe heute Nachmittag zufällig ein 5.1-System mit Subwoofer auf dem Dachboden gefunden. Nun frage ich mich, ob ich das sinnvoll mit GTL einsetzen kann. Ich habe mich leider nie wirklich mit dem Thema befasst, fand es aber endlos geil, wenn ein Auto, was von links hinten kommt auch genau dort zu hören wäre.

Geht das mit GTL oder ist das Programm dafür gar nicht ausgelegt? Reicht es, Treiber zu installieren?

Wer hilft mir??

Herzliche Grüße
Herakles

=====

Re: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Hermann.K - 27.12.2012 17:48

Soweit ich weiß, wird bei den meisten Sims max 2.1 unterstützt.

=====

Aw: Re: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von hardyg417 - 27.12.2012 21:13

also ich würde mal sagen geht halbwegs. Soundtreiber brauchst nicht extra installieren - nur im Treiber hinterher richtig einstellen, das du 6 Lautsprecher dran hast.. dann klappt auch mit dem Krach aus der Ecke... finde sogar in GTL am besten von allen Simbans..)

btw...wunder ich mich immer wieder, was die Leute so alles auf dem Dachboden finden....lol:

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 27.12.2012 22:45

glt unterstützt nur stereo.

man kann zwar sofern das 5.1 system das unterstützt pseudo surround einstellen, das bringt aber nicht viel.

factor 2 ist die erste sim die ich kenne die 5.1 oder sogar 7.1 sound zulässt. f1 20.. zwar auch abre das ähle ich nicht zu den sims

=====

Aw: Re: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2012 12:13

hardyg417 schrieb:

also ich würde mal sagen geht halbwegs. Soundtreiber brauchst nicht extra installieren - nur im Treiber hinterher richtig einstellen, das du 6 Lautsprecher dran hast.. dann klappt auch mit dem Krach aus der Ecke... finde sogar in GTL am besten von allen Simbans..)

btw...wunder ich mich immer wieder, was die Leute so alles auf dem Dachboden finden....lol:

Wie macht man das genau ?

Habe auch ein 5.1 System am Rennsitz und letztes kam sogar zum ersten mal was aus den hinteren Boxen, muss sich aber wohl um einen Fehler gehandelt haben. Denn einen Tag später war der Sound wieder weg.

Eine gute Soundkarte habe ich mir auch mal nachgekauft aber bei GTL kommt nur was von vorne.

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von rdjango - 28.12.2012 13:40

Hallo,

wie heisst es so schön

"google ist dein Freund" B)

gebt mal "gtl 5.1" ein und da gibt es einige threads in anderen Foren die sich damit beschäftigen. Irgendwie scheint es ja zu funktionieren, auch wenn es nicht direkt unterstützt wird.

Gruß
rdjango

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Samstrike68 - 28.12.2012 17:27

Sound kommt bei mir auch aus den hinteren Boxen aber zu leise. Auch wenn ich die Balance nach hinten drehe.

Fällt also nicht auf beim Porsche Z.b., der Hauptspund kommt von vorne. Leider.

Soundkarte = Soundblaster Recon 3D.

Werde mal weiteruchen und schauen ob ich was passendes finde.

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 28.12.2012 21:18

du kannst solange suchen bis du schwarz wirst, gtl unterstützt keine 5.1 ausgabe.

wie ich schon sagte pseudosurround funktioniert auf dem prinzip von dolby pro logic 2.0, logic 7 oder eben dem virtuellem surroundprogramm welches die soundkarte erzeugen kann.

dabei werden die phasenverdrehen schallanteile vom dekoder erkannt und auf die hinteren lautsprecher verlagert
Ähnlich wie das die ersten heimkinoreceiver mit dem alten dolby surround pro logic mit einer surroundkodierte stereotonspur taten.

damit das richtig funktionieren konnte, mußten die aufnahmen aber spezielle phasenverdrehen schallanteile in ihrer tonspur kodiert haben.

spielte man nichtkodierte stereoquellen ab, kamen zwar auch diffuse schallanteile aus den hinteren lautsprechern, weil phasenverdrehen schallanteile in aufnahmen ähnlich sind, durch echos usw, jedoch sind die nicht wirklich für die hinteren kanäle bestimmt.

GTL gibt auch keine dolby surround kodierte 2 kanal spur aus, so das ein dekoder aus dem 2 kanal signal kein echtes surroundsignal erzeugen kann.

also geht es nicht wirklich,

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von !Dirk - 29.12.2012 10:25

schön erklärt Andre, ich habe selbst noch so einen alten Heimkinoreceiver hier stehen, mit dem ein sog. Pseudosurround-Sound machbar ist. Leider ist das nicht wirklich befriedigend gewesen, kommt dagegen echter 5.1 Sound in den optischen Eingang sieht die Welt plötzlich wirklich anders aus und ein "Raumschiff" rast dann wirklich von vorne links nach hinten rechts durchs Zimmer. So etwas bekommt man mit dem selbstgenerierten Pseudomodus nie und nimmer hin.

Ig !Dirk

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von herakles - 29.12.2012 13:50

Herzlichen Dank für die ausführlichen Informationen. Schade, dass das nicht geht, das würde den Fahrspaß noch einmal in ungeahnte Höhen katapultieren...

Grüße
Herakles

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Samstrike68 - 29.12.2012 14:54

Das GTL kein 5.1 ausgibt, weiß ich.

Habe nun einfach die Balance nach hinten gestellt. Klar ist das immer noch kein 5.1 Sound aber beim 908 Z.B. kommt der Großteil nun aus den hinteren Boxen. Bin auch mal bei jemanden mitgefahren und man hört auch ob man von rechts oder links überholt wird. Das reicht mir schon aus. Danke für deine Erklärung.

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von pcroon - 19.04.2013 00:21

Was bringt die Sourroundemulation bei HEADSETS in GTL? Gibt es einen preisgünstigen Geheimtipp was USB-Soundkarten für Headsets angeht?

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Erel 68 - 19.04.2013 07:23

Samstrike68 schrieb:

Das GTL kein 5.1 ausgibt, weiß ich.

Habe nun einfach die Balance nach hinten gestellt. Klar ist das immer noch kein 5.1 Sound aber beim 908 Z.B. kommt der Großteil nun aus den hinteren Boxen. Bin auch mal bei jemanden mitgefahren und man hört auch ob man von rechts oder links überholt wird. Das reicht mir schon aus. Danke für deine Erklärung.

Komisch, ich dachte GTLegends unterstützt EAX 5.0 und somit 5.1 Sound.

Mit einer Creative-Karte meine ich früher auch mal Surroundsound gehört zu haben - Motorsound von vorne, Blick nach hinten Motorsound akustisch von hinten (zumindest im 5.1 Headset oder von der Surroundanlage, beide mit Klinke angeschlossen, halte nichts von USB-Lösungen)

Mit Alchemy müsste das auch weiterhin unter Win XP/Vista/7 möglich sein. Werde das heute Abend vielleicht mal ausprobieren. Habe noch eine X-Fi Musik rumliegen.

Roger

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Samstrike68 - 19.04.2013 14:42

Habe eine Soundblaster 3D Recon schlagmichtot verbaut. :)

Probiere und berichte mal.

Gruß Sam

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Erel 68 - 19.04.2013 20:55

Habe mich leider geirrt.

Mit EAX hört sich zwar alles etwas besser an, Sourround-Sound ist aber nicht.

Roger

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Erel 68 - 20.04.2013 14:32

Doch nicht geirrt.

Habe meine GameStar-Sammlung durchforstet, die Ausgabe 11/2005 mit dem GTLegends-Test nachgeschlagen und siehe da, das Spiel unterstützt 5.1-Sound.

Dann meine Sound-Anlage durchgecheckt und festgestellt, dass die Verteilerbox meines Raptor 5.1-Headsets den 5.1-Sound nicht immer vernünftig an meine Teufel 5.1-Anlage weitergegeben hat (Buchsen mit komischen Wackelkontakt).

Also nochmals in Alchemy gestartet, ein Profil für GTLegends angelegt, GTLegends gestartet und beim Austesten festgestellt (Boxen dieses Mal direkt an der Soundkarte) dass beim 911 der Sound doch von hinten kommt und im Cougar von vorne und beim Umschauen umgekehrt.

Roger

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 20.04.2013 15:41

bei mir klappt das trotz alchemy nicht

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Erel 68 - 20.04.2013 16:07

Alchemy als Admin gestartet?

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 20.04.2013 16:21

Nein. Das teste ich dann mal. Aber soweit ich weiß, muß wenn man das einmal eingefügt hat alchemy eh nicht mehr laufen nebenbei. na mal sehen.

EDIT: Also bei mir funktioniert das definitiv nicht. Kann das jemand anders vielleicht mal verifizieren.

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von KlausDieter - 29.04.2013 22:53

Hallo

Mal Ä´nen Zwischenbericht von mir.

Ich sitze zur Zeit im Cockpit neben meinen 5.1 Boxen; diese sind natÄ¼rlich um den Schreibtisch aufgebaut. Daher brauchte es ein wenig bis mir einfiel das zu testen. :whistle:

Ich hatte immer das GefÄ¼hl bei GTL und GTR rÄ¼mlich zu hÄ¼ren, war mir aber nicht sicher. Gestern also, ich stellte mich an den Strassenrand, setzte mich an den Schreibtisch und lauschte...

Meine Erinnerung tÄ¼uschte mich nicht, ich hÄ¼rÄ¼ alles. Ob von vorne links, hinten oder wo auch immer. Ich stellte mich in die Box, "The Glen", und hÄ¼rte ob jemand vor oder hinter mir vorbeifÄ¼hrt, natÄ¼rlich auch ob von rechts oder links usw. Bin mir sicher, wenn was von oben kommt hÄ¼rÄ¼ ich das auch so. Geht im Rennen immer ein wenig unter, entweder Start und man hÄ¼rt alle und Ä¼berall oder es kommt einer von hinten und man weiss das. Die genaue Ortung ist nicht oft sehr wichtig. Gestern Ä¼brigens war ein solcher Moment. ;) Watkins Glen, ich durch die erste Kurve und geb Gas. Da hÄ¼re ich Ä¼ne Karre rechts neben mir, kommt aus der Box. Keine Ahnung wer es war, gesehen habe ich nichts. Die NÄ¼chste rechts aussen statt innen angefahren und mehr oder weniger zusammen durch und gut. HÄ¼tte ich ihn nicht richtig orten kÄ¼nnen, dann hÄ¼tte ich mich erstmal hektisch umgeschaut, wo kommt denn wer her? So wusste ich sofort, es kommt jemand aus der Box, kein Problem.

Ob es letztendlich wirklich meine Einbildung ist, einige sagen Raumklang geht nicht, ist mir schnurzpiepegal. Ich hÄ¼re es und es ist geil.

Gleiches mit meinen aktuellen KopfhÄ¼rern, Speedlink Medusa 5.1, Ortung einwandfrei, ich kann mir das nicht einbilden. :dry:

Da es keine DauerlÄ¼sung mit Cockpit und Boxen weit weg ist habe ich nach einem Kabellosen KopfhÄ¼rer gesucht, gefunden und bestellt.

Sennheiser RS 180 :dance:

Dann kann ich auch die Frage nach Raumklang mit StereokopfhÄ¼rern beantworten, obwohl ich jetzt schon weiss das es grandios funktionieren wird.

Ä¼brigens, der Sennheiser RS 180 ist der einzige FUNKKopfhÄ¼rer der selbst diese KopfhÄ¼rer und Lautsprecher-Fetischisten zum grÄ¼ssten Teil Ä¼berzeugt, sogar Lob und Empfehlungen habÄ¼ ich gelesen.

Alles mÄ¼glich ist das mit einer Creative X-Fi ExtremeMusic, Teufel Concept F und demnÄ¼chst dem Sennheiser. EAX ist bei mir deaktiviert, X-Fi CMSS 3D ist aktiviert, lÄ¼uft immer im Unterhaltungsmodus. Alchemy ist mitinstalliert aber noch nie gestartet oder benutzt worden. Hatte bei der Installation der Creative-Software keine MÄ¼glichkeit die zu installierenden Programme auszuwÄ¼hlen, lange Geschichte. :unsure:

Soweit erstmal von mir.

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 01.05.2013 11:41

vielleicht bietet deine anlage einen pseudosurround der Stereo in kÄ¼nstlichen 5.1 umwandelt.
ansonsten kann man ganz einfach verifizieren ob natives 5.1 vorliegt, nÄ¼mlich dann wenn die anlage 5.1 im eingang anzeigt

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von KlausDieter - 01.05.2013 12:19

Hallo

@Andregee

Anlage?

Habe keine Ahnung von der Materie Audio, aber was PC's angeht ein wenig.

Meine Soundkarte simuliert so viel ich weiss mit "X-Fi CMSS 3D" den Surroundsound. Wichtig vor allen für Stereokopfhörer bei mir, da ich eh 5.1 Boxen habe und die meisten oder alle Spiele heutzutage das unterstützen. Ansonsten hab ich nur die Boxen und einen Kopfhörer am PC. Die "Anlage" steht woanders und hat mit'm PC nichts zu tun bei mir.

Und von 5.1 hat die auch noch nie was gehört. :)

Oder ich verstehe nicht was du meinst.

Wäre nicht das erste Mal. :whistle:

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 01.05.2013 15:59

Wenn du 5.1 Lautsprecher am Pc nutzt, müsstest du die doch mit irgendetwas betreiben. Ich denke dann mal das das ein aktives System ist, welches nur von der Soundkarte gefeuert wird.

Ich hingegen gehe von meiner Soundkarte per Toslink in meinen Yamaha Receiver und ich kann anstellen was ich möchte, es kommt definitiv nur Stereo am Receiver an. Klar ich kann auch Cms3d aktivieren, das erzeugt dann ein Pseudosurround Sound aber kein natives 5.1 Signal, welches echte Richtungsinformationen enthält.

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von KlausDieter - 01.05.2013 19:50

Richtig, meine Boxen haben einen Verstärker.

<http://www.computerbase.de/artikel/multimedia/2008/test-teufel-concept-f/>

<http://www.teufel.de/faq.html?produkt=847>

Bei passiven übernimmt das soviel ich weiss die Soundkarte.

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Miki - 02.05.2013 06:49

@Andregee,

das Problem hatte ich auch. Nachdem ich das Toslink gegen die entsprechenden Chinch-/Klinkenkabel getauscht habe konnte ich durch HDeck (Software für Audio am PC)erst die einzelnen Lautsprecher richtig am PC einstellen Lautstärke/Entfernung ect.

Evtl. liegt es bei Dir auch daran. Oder Du musst deinen Receiver anders einstellen. Sollte bei jeden Receiver der 5.1 oder 7.1 kann gehen. Zumindest kann mein Phillips das und der ist auch schon 2-3 Jahre alt.

Gruß Miki

=====

Aw: 5.1-Sound möglich?

Geschrieben von Andregee - 03.05.2013 18:18

Also bei mir funktioniert es ja bei allen anderen Games die 5.1 unterstützen. sofern man toslink verwendet, muß man nur eben Dolby digital live aktivieren und das muß die soundkarte unterstützen, was meine definitiv kann. Aber analoge kabel muß man nur gehen, sofern der Dolby live dekoder nicht vorhanden ist. ich glaube einfach nicht das GtL 5.1 unterstützt. Von solchen surroundaufpolieren wie cmss halte ich nichts, da die nur dann wirklich ein 5.0 Signal generieren können, wenn die surroundinformationen per phasenverdrehter Signale auf die 2.0 ton aufmoduliert wurden, so wie das beim analogen Dolby surround pro logic funktionierte. Bei nativem 2.0 Signalen wird einfach nur jegliches nicht extracodiertes phasenverdrehtes material nach hinten verlagert, auch wenn das nur hallinformationen sind. Aber dennoch danke ich für die Rückmeldung

=====