
Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/15 21:38

Hallo

Bin gerade dabei die K  shofer strecke nachzubauen.

In 2009 hab ich mal damit angefangen wurde aber manges wissen nicht warm damit und musste es demnach einstellen.
ein paar jahre sp  ter allerdings siehts ein wenig besser aus, also mach ich mich nochmal ran.

Da ich homburger bin und die k  shofer strecke in und auswendig kenne ist die k  shofer nat  rlich "mein Baby"
Habe die letzten 5 tage damit verbracht die strecke 1:1 nach dem original zubauen.
aktuell stehe ich bei 85% des Originals.

Eine sehr fr  he alpha version habe ich vorhin mal online gestellt. (www.u-g-f.info)

wenn ich irgendwann mal mit dieser strecke zum ende komme werde ich mit hauenstein weitermachen.

Sollte jemand zuf  llig die gleichen interessen teilen und ebenfalls am streckenbau interessiert sein, ich bin f  r alles
offen :D

Ich verwende Bobs track builder Pro und Evo.

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL_2012_11_15_21_22_14_20.jpg

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/11/16 17:35

Hai Saarl  nder :P

...schaut Gut aus so weit...

...der Pf  lzer :whistle:

Lg

Alex

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by renntom - 2012/11/16 18:08

Hi,

freut mich sehr gleichgesinnte zu treffen.

Ich selbst bin auch gro  er Fan der Bergrennen und habe auch selbst schon einige nachgebaut:

- Mickhausen (ist mein Heimrennen)

- Osnabr  ck

- Tauplitzalm

- G  stling-Hochkar

zur Zeit arbeite ich an Trier.

Hab deine Strecke gerade mal angeschaut und ausprobiert. Da hast du aber noch eine ganze menge Arbeit vor dir, denn
au  er die Stra  e und viel fehlerhaftes Gel  nde ist da noch nicht viel.Ich hoffe du machst weiter und freue mich schon auf
die endg  ltige Version.

Gr   e

Tom

PS:Wenn du Hilfe oder Tipps brauchst, melde dich, ich helfe dir gerne.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/17 21:24

Die strecke mach ich auf jed fall fertig.

Gestern, nach knapp zwei wochen anschauen, messen und probefahren hab ich den streckenverlauf mit allen

h hendaten sowie bodenwellen und auch kurven zu ca 80% fertig gestellt.
Als ex bergrennfahrer (tageslizens) kenne ich speziell auf der k shofer jeden winkel.

Aktuell habe ich das gel nde schon mal ein wenig angepasst.
Soweit kommt das schon ,hin.
Mit der ersten version die im download bereit stand kann man keine vergleiche mehr ziehen.
Download der aktuellen version <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&postID=27169#post27169>

K shofer kenner sollten die strecke downloaden und mir im ugf forum tipps geben sollte noch etwas nicht passen.
Das gel nde kommt erst dran wenn die strecke passt.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/18 18:43

hey renntom

ich hab da ein riesenproblem !

strecke ist erstellt und soweit ja auch fahrbar.
habe das grid, die garage und den rest der points auf die gro e freie fl che am anfang der strecke verglegt.
pit in und pit out sind ca 100 meter lang und liegen noch vor der startlinie.

exportiere ich die strecke f r race07 dann schweben die autos oder versinken in der fahrbahn bzw. fallen durch.
bei rfactor ist das nicht.
desweiteren schaffe ich es nicht auch nur eine zeit zu fahren, die zeit z hlt nicht bzw. es kommt mir so vor als w rde es
keine startlinie geben (die ist aber vorhanden bzw. eingestellt.)

ich suche jetzt schon de ganzen nachmittag nach einer l sung und habe bisher nicht die geringste info gefunden.
mein englisch ist derma en schlecht das ich die vorhandenen videos nur durch das "visuelle" verstehe.

antworten von programmierer werden ignoriert und eine deutsche community scheint es auch nicht zu geben.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by renntom - 2012/11/18 22:06

Hi wollev45,
was mit den Problemen bei race07 ist, keine Ahnung, hab ich noch nie probiert und habe auch das Spiel nicht.
Was die Zeitmessung anbelangt, da kann ich dir schon helfen.
Ich schreib mal ein kleines tut und schick es dir dann per pn.
Gr  e
Tom

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/18 22:10

fein, das w re echt nett denn ich krieg hier wirklich nix hin.

bei einem rundkurs ist das alles ok und funktioniert bestens.
aber hier, bei gt-legends, da geht gar nix.

hast du die beiden youtube videos gesehen ?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by renntom - 2012/11/19 17:14

So,
mir ist da noch etwas eingefallen zu deinem Problem bei Race07, so wie du es beschreibst, könnten es die Ingame Materialnamen sein, die bei diesem Spiel dann wohl anders lauten müssten.

als Beispiel: verwendet man wie z.B. bei rFactor "gras" als Materialnamen für Gras, versinkt bei GTL das Auto bis zur Hälfte darin, da es in GTL "grass" lauten muss, rFactor nimmt beides.

Such mal danach, vlt. hilft dir das weiter.

Nun zur Zeitnahme:

Eigentlich wollte ich nur eine kurze Beschreibung machen, aber wie das halt meistens so ist, habe ich mir beim schreiben gedacht; das muss noch rein und dies sollte man auch noch erwähnen usw. Schlussendlich ist es dann doch ein umfangreicheres Tutorial geworden.

Also hab ich mich entschlossen, ich schick es dir nicht per PN, sondern hänge es an diesen Post an, vlt. interessiert es ja auch noch andere.

Grüße
Tom

PS: Videos hab ich mir angeschaut ! <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/Zeitnahme.zip>

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/20 21:29

Ein Megamäßiges DANKE !

Jetzt habe ich wenigstens verstanden wie die ganze time geschichte funktioniert.
ich habe deine Anleitung gelesen, ausgedruckt und wieder gelesen und dann alles eingestellt.

Ergebnis: Zeit läuft !

Vielen Dank !

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by renntom - 2012/11/21 20:30

Hi, gern geschehen, dies war ja schließlich Sinn und Zweck der Aktion.

Grüße
Tom

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/23 13:24

Zeiten laufen mittlerweile.

Habe die stracke jetzt etwas runder gestaltet, die kurven sind jetzt nicht mehr so eckig.

Dann habe ich die neigung sowie die bodenwellen ein wenig dem original angepasst.

1:1 umsetzung spar ich mir aber denn die strecke ist von start bis ziel holprig wie sau.

Die ein oder andere kurve wurde gegenüber der original piste auch ein wenig entschärft.

Im großen und ganzen aber ist der aktuelle straßenstatus aber schon fertig.

Heute mache ich mich mal im groben an das gelände.

Habe diese woche schon ca 4 stunden vor ort verbracht und ca300 bilder geschossen...

Ich denke das ich am wochenend eine neue verbesserte version online stellen kann.
Infos folgen...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/11/23 19:47

wollev45 schrieb:

Zeiten laufen mittlerweile.

Habe die stracke jetzt etwas runder gestaltet, die kurven sind jetzt nicht mehr so eckig.

Dann habe ich die neigung sowie die bodenwellen ein wenig dem orginal.angepasst.

1:1 umsetzung spar ich mir aber denn die strecke ist von start bis ziel holprig wie sau.

Die ein oder andere kurve wurde gegenÃ¼ber der orginal piste auch ein wenig entschÃ¶rft.
Im groÃen und ganzen aber ist der aktuelle straÃenstatus aber schon fertig.

Heute mache ich mich mal im groben an das geÃnde.

Habe diese woche schon ca 4 stunden vor ort verbracht und ca300 bilder geschossen...

Ich denke das ich am wochenend eine neue verbesserte version online stellen kann.

Infos folgen...

Hai,

ich kann wenn erwÃ¼nscht auch heute Nacht mal dem "Schlitzer" Scheerschmidt ein paar fragen stellen er arbeitet bei mir in der Bosch...

Er hat bis vor ein paar Jahren seinen Corsa GSI auch immer wieder da hoch geprÃ¼gelt...;)

Lg

Alex

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/23 23:57

ich kenne sein Vater, den Gregor :D

Ich bin damals mit nem Ascona I2000 darÃ¼bergebÃ¼gelt und der gregor war mein Teilelieferant...

@renntom

Ich hab da ein kleines fÃ¼r mich unlÃ¶sbares problem...

wollte gerade ein paar leitplanken aufstellen aber irgendwie sehe ich die nur von hinten, von der anderen seite seh ich nichts.

ich hab so ziemlich alle schalter und haken ausprobiert aber irgendwie will das nicht so.
die leitplanken sind aus einem xpack, genannt "guarda"

hast du da nen tipp ?

oder soll ich die leitplanken als wall mit passender textur aufstellen ?

sieht irgendwie so flach aus und gefÃ¶llt mir nicht...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/24 18:49

Alpha Version 1.05 Ist fertig.

Download hier: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788>

Ein passendes ingame video gibt es auch...

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/11/24 21:11

Hai,
schaut fein aus so weit!
...nur aus den Rinnen komm ich nimmer raus....(

<http://www.divshare.com/img/thumb/20942090-8c3.jpg>

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by renntom - 2012/11/24 21:56

Hi,
du mußt in den Textureigenschaften "edit materials" das Material auswählen und dann den Haken bei "Double-sided" setzen.
Du hast aber dann Leitplanken an denen man nicht entlangrutschen kann, da hakt man ein und dann schmeißt es dir dir Karre richtig rum.
Schäner zum entlangrutschen sind da schon Leitplanken die man mit einer Wall macht, oder du machst eine unsichtbare Wall davor, das geht dann auch.
Grüße
Tom

PS: Video werd ich gleich mal gucken

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/25 00:00

iss wie auf der echten strecke, einmal graben und du darfst den appschleppdienst rufen :D

bin aber gerade am überlegen was ich da mache, der graben verzeiht echt keine fehler...

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/25 00:02

renntom schrieb:

Hi,
du mußt in den Textureigenschaften "edit materials" das Material auswählen und dann den Haken bei "Double-sided" setzen.
Du hast aber dann Leitplanken an denen man nicht entlangrutschen kann, da hakt man ein und dann schmeißt es dir dir Karre richtig rum.
Schäner zum entlangrutschen sind da schon Leitplanken die man mit einer Wall macht, oder du machst eine unsichtbare Wall davor, das geht dann auch.
Grüße
Tom

PS: Video werd ich gleich mal gucken

die leitplanken habe ich mit ner wall und der passenden textur erstellt, funktioniert wunderbar.
wie kann ich es einstellen das man mit bäumen kollidiert ?

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DfAlex - 2012/11/25 00:05

wollev45 schrieb:

iss wie auf der echten strecke, einmal graben und du darfst den appschleppdienst rufen :D

bin aber gerade am Überlegen was ich da mache, der graben verzeiht echt keine fehler...

...ja schon klar...^^

Ähm..in dem kleinen streifen bevor es in die Rinne geht...versinken die Räder...möglich das man dann wieder raus kommt wenn der Streifen solide ist...

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/25 00:17

ja, das muss ich testen.

da gibts es ohnehin noch ein anderes problem (für mich)

der graben ist nur rechts und an manchen stellen nicht vorhanden.

die leichte rechts nach dem brückchen fahre ich mit meinem wagen mit ca 140 und schneide die kurve problemlos.

will ich das hier machen reist es mir die karre auseinander weil dieser graben da ist.

das problem ist das ich nicht weis wie ich auf einer Länge von, sagen wir mal 100 metern, den graben wegmachen kann. es geht hier mit oder ohne und ohne graben...naja, da fehlt was...

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DfAlex - 2012/11/25 00:29

wollev45 schrieb:

ja, das muss ich testen.

da gibts es ohnehin noch ein anderes problem (für mich)

der graben ist nur rechts und an manchen stellen nicht vorhanden.

die leichte rechts nach dem brückchen fahre ich mit meinem wagen mit ca 140 und schneide die kurve problemlos.

will ich das hier machen reist es mir die karre auseinander weil dieser graben da ist.

das problem ist das ich nicht weis wie ich auf einer Länge von, sagen wir mal 100 metern, den graben wegmachen kann. es geht hier mit oder ohne und ohne graben...naja, da fehlt was...

...den Graben mit ein paar Polys abdecken?

Sollte an und für sich kein größeres Problem darstellen...denke ich....

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/25 15:52

werde mal ohne den graben testen.

neues video auf meiner seite, in hd mit dem kadett und vor allem mit ein paar objekten... (www.u-g-f.info)

die version wird es auch zum download geben. (irgendwann heute noch, arbeite daran)

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DfAlex - 2012/11/25 20:25

wollev45 schrieb:
werde mal ohne den graben testen.
neues video auf meiner seite, in hd mit dem kadett und vor allem mit ein paar objekten... (www.u-g-f.info)

die version wird es auch zum download geben. (irgendwann heute noch, arbeite daran)
...weiter so!
...da fehlt nur noch ein wenig Transparenz...

<http://www.divshare.com/img/thumb/20948601-1db.jpg>

...ok so schnell wie du bin ich net...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/25 20:36

was meinst du mit transparenz ?

kannst Ã¼brigens mal die Ã¼berarbeitete Version laden, ich hab den straÃenbelag und den rand rechts geÃ¤ndert.
auÃerdem ist komplett um die map nun eine begrenzung.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DfAlex - 2012/11/25 21:03

wollev45 schrieb:
was meinst du mit transparenz ?

kannst Ã¼brigens mal die Ã¼berarbeitete Version laden, ich hab den straÃenbelag und den rand rechts geÃ¤ndert.
auÃerdem ist komplett um die map nun eine begrenzung.
Ãhm...ich dachte die Gittermasten vom Dunlop Transparent...sollten die nicht "Transparent" sein?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/25 21:21

achso, Ãhm...:-)
Keine ahnung die sind so wie sie sind, ich kann da eigentlich nichts machen.
Aber ich hab da noch was im "Lager" da werd ich noch etwas umbauen.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by renntom - 2012/11/26 18:08

Hi,
das schwarze zwischen den Gittern sieht nach alpha-Kanal aus, stell mal in den Textureigenschaften die Transparenz
von "none" auf "use alpha" um, dann sollte es transparent sein.
GrÃ¼Ãe
Tom

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/26 18:44

Ich k  nnt gerade das gro  e kotzen kriegen :angry:
Wollte grade mein BTB starten und sehe das hier:

<http://s7.directupload.net/images/121126/temp/ecxjthqr.jpg>

Lizens ist im richtigen ordner und ja, ich habs gekauft und nutze keine gecrackte Version.
Hat jemand ne ahnung was ich da machen kann ?
Support = 0 das hab ich schon bemerkt.

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/11/27 17:36

hehehe, ich hab ne l  sung gefunden :-)
trotzdem erst mal baustopp f  r ein paar tage...

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/12/06 23:59

Neue Version, Kaeshofer beta1 zum Download !
Etliche verbesserungen, Technisch und Optisch.
Ich pers  nlich Stufe die Strecke mehr oder weniger als Fertig ein denn als laie im streckenbau bin ich mit meinem fachwissen am ende. (deswegen auch beta)

Sollte noch etwas optimiert werden m  ssen dann immer her mit den info  s :-)

Weitere planungen:
Ich werde aus der k  shofer strecke einen rundkurs bauen. (neues projekt)

K  shofer > K  shofen > M  rsbach > Kirrberg > Homburg > K  shofer
Sind ca 30 Km mit vielen kurven und nebenbei mit viel viel arbeit verbunden. :-)

Ich plane hierf  r um die 4-8 monate ein...

Hauenstein kommt nach dem winter.

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by derDumeklemmer - 2012/12/07 00:02

Hi,

ich w  rde da gern mal reinschauen, wo find ich denn den Download ?

Gru  ,
Uwe

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/12/07 01:53

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

ich wÃ¼rde da gern mal reinschauen, wo find ich denn den Download ?

GruÃ,
Uwe
da: www.u-g-f.info

@wolle
coole Idee...Rundkurs...
...schaue mir die beta1 gleich an^^

VLG
Alex

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/12/07 11:52

Download auf www.u-g-f.info
Bin aber gerade dabei ein extra forum einzurichten, dauert ein weilchen...
In zukunft werden dann alle downloads unter bergrennen.u-g-f.info erreichbar sein.

Ich weis ja nicht wie die strecken in den autodownloader der bierbuden gelangen,
ich hab da nichts gegen...

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/12/07 22:00

Versionsupdate !

<http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/12/07 23:33

wollev45 schrieb:
Versionsupdate !

<http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>
Danke schaue ich mir Morgen an...bin auf der Arbeit. ..

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/12/07 23:47

video kannst du dir angucken :-)

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/12/08 02:20

wollev45 schrieb:

video kannst du dir angucken :-))he he he schaut fein aus ...

EDIT:...so hab grad mal den kleinen (1300'er) Escort hoch gejagt....bin aber noch so langsam wie immer...beste war 1:28.xx...
Ä-hm...die Reifen sind gegossen aus Beton, richtig? :P

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/12/08 10:02

Nein, die reifen sind aus stahlbeton :-)
Ich hätte die reifen gerne beweglich gemacht aber irgendwie sind die dann nicht schwerer als ein leitposten.
Ich denke das dies so bleiben wird.

Soll ich die gleiche strecke ohne rennequipment mal hochladen ?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/12/08 23:14

wollev45 schrieb:
Nein, die reifen sind aus stahlbeton :-)
Ich hätte die reifen gerne beweglich gemacht aber irgendwie sind die dann nicht schwerer als ein leitposten.
Ich denke das dies so bleiben wird.

Soll ich die gleiche strecke ohne rennequipment mal hochladen ?
ach was...is schon ok so...muss halt fahren lernen^^

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2012/12/30 02:57

nur mal so....

{youtube}yScAgxAzPbU{/youtube}

...mal gucken ob es so geht...^^

...lass mal wieder was von dir hören^^

Edit meint das es klar war, das es beim ersten mal nicht so richtig klappt....ist aber kein Problem haben wir/sie alle gelernt^^

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2012/12/31 13:04

ich bin noch dabei :-)
bin aktuell am "homburger schleifchen", den rundkurs.
ist ne mords arbeit aber es wird...

was mir allerdings an dem video ganz und gar nicht gefällt ist der weitwinkel...
in dem video sieht's aus als ob der norbert mit durchschnittlich 200 die kãshofer hochbrettert.
alleine schon die 1er links vor posten 21 sieht hier aus als hätte man die mit 100 fahren, dabei fliegst du aber mit der

geschwindigkeit locker vor den Wasserturm in K  shofen wenn du einschlie  gst :-)

es gibt da ein Video mit nem Clio, das ist recht heftig und sehr sehr geil...

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2012/12/31 13:57

Tolle Idee hier auch mal Bergrennstrecken virtuell wieder zu aktivieren! :)

Frage wie macht ihr das eigentlich, was wird als Material ben  tigt, um das virtuell zu verarbeiten!

Bei uns gabs fr  her den Klingenring Bergpreis in Solingen, wir haben noch altes Videomaterial zur Verf  gung falls das hilft?

Gru   Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/01/07 20:10

Bobs track builder mit allen erdenklichen xpacks wird daf  r ben  tigt.
dann noch nen recht flotten Reher, starke Nerven und noch viel Geduld.

ich hab f  r die Strecke ca 4 Wochen gebraucht bis zum jetzigen Stand.

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/01/16 23:25

Es gibt eine neue Version !

mehr Infos: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2013/01/17 07:02

wollev45 schrieb:

Es gibt eine neue Version !

mehr Infos: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&threadID=4788&action=lastPost>

Hai,

fein...glei mal g  ge^^

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by [PSR]RedBull1 - 2013/01/17 07:58

hi

wenn sich hier mal jemand dran setzen w  rde

www.ransel-classics.de

<http://www.youtube.com/watch?v=nRBjfLcVHCQ>

<http://www.youtube.com/watch?v=pQfeBBrTLbU>

haja was ich dafÃ¼r geben wÃ¼rde :woohoo:

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/01/17 09:48

Sagt mir gar nix.
Wo ist das ?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by [PSR]RedBull1 - 2013/01/17 11:58

im rheingau, lÃ¤ngste glp strecke deutschland.

hier die

<http://www.historische-bergrennen-rheingau.de/>

ist nicht weit davon weg und wird seit 1961 ausgetragen.

<http://www.youtube.com/watch?v=Faple9jJhxx>

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/01/17 14:31

Hallo zusammen,
das war und ist auch eine Tolle Strecke, warten wir erst mal ab bis die Strecke im aktuellen Strassenbau fertig , bin gespannt, wenn Sie kommt und freue mich auf erste Fahrten..
Ich hatte ja auch den Klingenring angeregt, das Foto zeigt meinen Simca Rii auf der Strecke Mitte der 70er
GruÃ Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/01/18 22:33

Version 1.0 des Homburger Bergcups ist Online !
Mehr Infos auf der webseite !

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/02/10 00:31

Version 1.1 mit etlichen Bugfixes ist Online !

Download: <http://www.u-g-f.info/index.php?page=Thread&postID=27127#post27127>

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Marko123 - 2013/02/10 10:12

Ich wollte einfach mal danke sagen, für alle Streckenbauer.
Respekt was ihr da alles baut:)

Freundlicher gruß aus ulm:)

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by julifix - 2013/02/12 14:19

Hallo Zusammen,

na was hört/liest man denn da: Homburg ist fertig. Dann doch sofort meine Frage als Bergmeister des Julifix-ABB-Bergcup, ob ich die gleich mit einbauen darf in den Cup????

:whistle:

Danke herzlichst dem/den Macher/n

Julifix

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/02/13 17:45

Na klar darfst du das, ich freu mich !

Übrigens, ich wollte Sonntag bergrennen fahren ...
Hab den Freitag wohl total verpeilt.
Renntom hat mich aufgeklärt, das nächste rennen bin ich dabei !

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/02/13 19:47

Auch mein Dank an die Strecken-Erbauer:),
hab mir mal die Videos angesehen vom Homburger Bergrennen und die GTL Version runtergeladen.
Frage: wie bekomme ich das jetzt in das GTL integriert, solange das noch nicht als automat. download angeboten wird?:unsure:
Grüß Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/02/13 19:50

downloaden, entpacken und in den ordner Locations verschieben.
Der ordner "locations" befindet sich im "Gameordner"\Gamedata\Locations

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by rochenbänder - 2013/02/14 16:16

Hallo,

ichh bin erst seit kurzem hier. Habe mir die Strecke auch schon runtergeladen. Super Arbeit die du dir gemacht hast. Im Moment l uft das Spiel aber noch nicht so ganz. Habe noch folgende Fehler im Spiel:

1. Der Boxenmechaniker der einen rauswinkt steht im Auto.
2. Die anderen Autos fahren immer in die Streckenbegrenzung.
3. Mein Fahrzeug ist kaum lenkbar. Entweder es lenkt in die falsche Richtung oder die Lenkbefehle werden nur sehr verz gert angenommen.

Ansonsten eine Super Strecke. Bin jedes Jahr in St. Agatha als Zuschauer und daher schon lange mit dem Bergrennvirus infiziert.

Gru  Andreas

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by wollev45 - 2013/02/14 19:43

zu 1:

Ist bekannt und wird in V1.2 gefixt sein

zu 2:

Ich hab bisher noch keine Ki fahren lassen auf der Strecke, muss ich mir angucken, wird Gefixt ! :whistle:

zu 3:

Ist mir unbekannt bzw. bin ich etwas  berfragt, bin die Strecke gut und gerne schon 1000 mal gefahren und habe das noch nie erlebt.

Ist die Lenkhilfe aus ?

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by rochenb ndiger - 2013/02/15 18:11

Hallo,

fahre im Moment noch mit Tastatur. Lenkrad kommt n chste Woche. Lenkhilfe ist deaktiviert. Ich denke mal das der Fehler bei meinem Computer liegt. Die anderen Strecken lassen sich einigerma en fl ssig spielen. Bei deiner schafft mein Rechner es nicht die Strecke schnell genug zu laden. Ich hoffe mal das es dieses Jahr noch zu einem neuen Rechner langt.

Ist vielleicht auch noch eine Version in Planung das man wie beim Bergrennen  blich an der Startampel steht und losf hrt? Damit w re dann das Bergrennfeeling perfekt.:)

Gru  Andi

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/02/15 19:21

Hallo, habe mich eben auch als Testfahrer bet tigt, nachdem ich die Strecke in GTL einbaut hatte.

Ich fahre mit Logitech Momo Lenkrad+Pedale und kann berichten, das die Lenkung funktionierte, nur der 1. u. 2. te Gang gingen noch auszdrehen, nach dem 3. ten setzt ein "Drehzahlbegrenzer" ein und man f hrt eingebremst den Berg rauf. Das ist  hnlich der R ckkehr in die Boxengasse bei anderen Strecken, wo man auch automat. begrenzt wird. Am Armaturenbrett ging sogar bei dem gefahrenen Alfa GTA auch eine gelbe Warnlampe an. Bin dann noch den Abarth TC gefahren und das ergab das gleiche.

Gru  Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DFAlex - 2013/02/15 21:27

Genau und das ist auch Richtig so.....:whistle:
Macht mal den Boxenlimiter aus und es klappt...

@wolle

Klasse geworden! AI od. KI's fahren nur in die Begrenzung...auch wenn ich ihnen ein "Schubs" in die Richtige Richtung verpasse...haben sie ein "Hang" zur Begrenzungsmauer...aber offen gesagt ich brauche die nicht wirklich^^

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/02/15 22:25

Das muss einem ja auch gesagt werden B) Danke jetzt hats geklappt, hast Du Referenzzeiten?
-mit dem 1000TC bin ich beim erten Test 1:47 gefahren und mit dem GTA 1:37.851, ist aber noch ausbaufähig.
Die Strecke macht richtig Spaß, mache i.K. mal ein Video...
Gruß Horst

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/02/15 22:48

Hallo, hab meine Neugier hier gestillt:
<http://www.berg-meisterschaft.de/index.php/veranstaltungen/homburg.html>
Bestzeiten real waren:
1.12.107 f¼r Tourenwagen MercedesJudd V8
also noch etwas ¼ben...
Gr.Horst

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DfAlex - 2013/02/16 00:42

Targahorst schrieb:
Hallo, hab meine Neugier hier gestillt:
<http://www.berg-meisterschaft.de/index.php/veranstaltungen/homburg.html>
Bestzeiten real waren:
1.12.107 f¼r Tourenwagen MercedesJudd V8
also noch etwas ¼ben...
Gr.Horst
..hmm...dann hab ich auch noch ein Gutes St¼ck vor mir...
Momentan beste mit dem Golf_Mk1_Gr.2

<http://www.divshare.com/img/midsize/23732434-56f.jpg>

Lg
Alex

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/02/17 18:12

Guten Abend, hier mein Video Clip von den ersten Ausfahrten am BergB) :
<http://www.youtube.com/watch?v=CEnS7Dtiw-o&feature=youtu.be>
Viel Spaß damit
Gruß Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by rochenb ndiger - 2013/02/20 15:58

Hallo,

@ Horst: Wo kann man sich den BMW downloaden? Gibt es noch andere Tourenwagen die man sich Downloaden kann? Bin erst seit kurzem hier und kenne mich noch nicht so gut aus.B)

Gru  Andreas

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by minski - 2013/02/20 17:05

ich hab eine frage wie kann man sich die bergrennen doenloaden???? bitte um hilfe:)

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by julifix - 2013/02/21 09:50

Gr  Gott zusammen, @minski und alle

die Strecken gibts u.a. auf meinem Smartdrive. Leider hatte es da Probleme gegeben.

HIER

ist ein neuer Link zum Gastzugang und nun sollte es gehen...

Wenn nicht, bitte Email an mich: julifix.spiele.lc@online.de

Euer Julifix

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Targahorst - 2013/02/21 19:33

Hallo Andreas, die Autos findest Du alle auf der Altbierbude und auf der Pilsbierbude. Am besten Du meldest Dich da an und l dtst Dir alle Strecken und Autos runter. Mit dem Auto updater bekommst Du immer neue Autos und Strecken. Voraussetzung ist das Du GTL (Altbier) und GTR (Pilsbier) auf Deinem PC installier hast. Der updater schiebt Sie dann automat. in die Verzeichnisse der Simulation.

Gru  Horst

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by rochenb ndiger - 2013/02/22 16:49

Hallo,

danke Horst f r deine schnelle Antwort. Kauf mir jetzt noch GTR und melde mich bei Pilsbierbude an. Wollte schon immer mal einen E 30 M3 fahren.:)

Gruß Andi

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by Klaas - 2013/02/22 16:53

Danke für die strecken!

Es macht zwar spass mit TC-65 am berg zu fahren, aber mit Guppe 5 CSL turbo ist es komplett Wahnsinn!! Der CSL Turbo ist richtig gut am Bergrennen!

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by minski - 2013/03/20 20:26

:) Hey gut Idee....mach weiter so Gefällt mir

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by minski - 2013/03/20 20:29

hey, eine frage.... wie kann ich bei gtl die Tauplitz alpe fahren??? Das ist meine Haustrecke ich wohne 2Km entfernt und ich weiß ganz genau wie die aussieht....würde mich freuen das mal zu fahren....)

=====

Aw: Projekt Bergrennen !

Posted by DfAlex - 2013/03/20 23:19

minski schrieb:

hey, eine frage.... wie kann ich bei gtl die Tauplitz alpe fahren??? Das ist meine Haustrecke ich wohne 2Km entfernt und ich weiß ganz genau wie die aussieht....würde mich freuen das mal zu fahren....)

guckst du^^

julifix schrieb:

Grüß Gott zusammen, @minski und alle

die Strecken gibts u.a. auf meinem Smartdrive. Leider hatte es da Probleme gegeben.

HIER

ist ein neuer Link zum Gastzugang und nun sollte es gehen...

Wenn nicht, bitte Email an mich: julifix.spiele.lc@online.de

Euer Julifix

=====