
Grafikkarte für gt legends???????

Geschrieben von sascha1984 - 20.01.2010 17:40

Hi ihr racer

ma ne hardware frage an euch!!!

So ich will mir eine neue grafikkarte zulegen damit Gt legends besser läuft!!!

Ich sach euch ma was mein rechner hergibt:

habe ein AMD 64 Athlon x2 4200+ dual core prozessor
1 gb arbeitsspeicher

und eine Nvidia geforce 7300 le grafik karte.

nun möchte ich diese durch eine bessere ersetzen gegen eine bessere.

Das grosse Problem ist ich habe mich nie damit beschäftigt also kein plan :-)

hatte schon etwas info betrieben und bin auf die 9600 gt club 3d gestossen hört sich für mich gut an.

wer will kann ma schaun>>>>

<http://www.technic3d.com/article-638,2-club3d-nvidia-geforce-9600gt-aufguss-oder-neuentwicklung.htm>

Hat einer schon erfahrung mit dieser Karte gemacht ???

oder hat einer einen vorschlag was man nehmen könnte
sie sollte so um die hundert euro kosten!!!

wenn mir einer weiter helfen könnte wäre das echt genial!!!

Mfg

sascha stemann <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/thumbnail.jpg>

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends???????

Geschrieben von Maze - 20.01.2010 17:57

Hallo Sascha,
ich denke das die billigere Lösung in Deinem Fall wohl eher noch 1GB Arbeitsspeicher wäre.
Grüß, Maze

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends???????

Geschrieben von sascha1984 - 20.01.2010 18:33

ja habe ich auch schon dran gedacht werde ich auch tun!!

aber ich denke ich brauche auch ne grafikkarte

habe alles runtergeschraubt bei gtl damit es einigermaßen gut läuft.

Aber ich finde es sieht so langsam aus wenn ich spiele

200 kommen mir echt nicht so vor und auf manchen strecken

wie prelude 74 glaub ich wo viel an landschaft ist oder noch mit viel bäumen macht das fahren fast schon kein spass mehr

was habt ihr für grafikkarten oder vorschlag???

mfg

sascha stemann

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Erel 68 - 20.01.2010 18:37

Wieviel Geld mÃ¶chtest du denn ausgeben?

PCI-Express gehe von aus oder noch AGP. Beim 4200X2 kann es nÃ¤mlich beides sein.

Roger

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Maze - 20.01.2010 18:37

Ich kann Dir nur den Rat geben erst mal den Arbeitsspeicher zu erhÃ¶hen.
Bei mir lief GTL mit 1GB gar nicht spielbar.
Mit 2GB sah die Welt dann schon ganz anders aus.
Du wirst mit ner "Dicken" Graka und 1 GB Arbeitsspeicher nicht wirklich GlÃ¼cklicher werden.
mfg,
Maze

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von M.Laban - 20.01.2010 18:37

also bei mir ist mit der GeForce 9500 GT
und 3,2 Ghz mit 2GB RAM alles TipTop!

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von sascha1984 - 20.01.2010 18:40

alos habe pci

ok werde mich dann erst um einen arbeitsspeicher kÃ¤mmern

thx for help

mfg
sascha stemann

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Erel 68 - 20.01.2010 18:46

=====

Jungs, guckt auf seine jetzige Graka! 7300le ist e c h t langsam. Eine 6600GT ist da sogar schneller!

Mit der 9600 GT tut er sich auch einen gewaltigen gefallen!

Roger

Und mit 1 GiB und WIN 98 oder XP l uft GTL nicht unbedingt schlecht.

=====

Aw: Grafikkarte f r gt legends????????

Geschrieben von Maze - 20.01.2010 19:19

Ich kann da nur von mir ausgehen.

Ich hatte ne 8600gts und das lief mit 1GB Arbeitsspeicher unspielbar,allerdings hatte mein PCI Steckplatz nur ne 4 Fach statt 16 Fach Ansteuerung,das war nat rlich ein zus tzlicher Flaschenhals.

Aber selbst mit der vorherigen Graka 6600gt AGP 8Fach(Board hatte beides) wurd es erst nach aufstocken des Speichers besser.

Kann ja sein das die Karte langsam ist aber 1 GB Arbeitsspeicher ist in meinen Augen zu wenig.

Evtl reicht die g nstigere L sung ja aus.

Gru ,Maze

=====

Aw: Grafikkarte f r gt legends????????

Geschrieben von KaiDasEi - 20.01.2010 19:42

N Abend :)

ich m chte dir eine andere Karte empfehlen und zwar die ATI HD4770, die meiner Meinung nach das momentane Preis/Leistungs-Maximum auf dem Markt darstellt. Sie kostet das gleiche wie die 9600GT, n mlich um 85Euro, verbl st diese aber bei weitem. Sie liegt leistungsm  ig vor der 9800GT und je nach Spiel liegt sie teilweise sogar im Bereich der wesentlich teureren HD4850 oder 9800GTX.

Ich empfehle dir besonders die Version von Sapphire, denn ich habe mit denen bislang nur gute Erfahrungen gemacht. Einen Test zur Karte findest du hier.

Einen halbwegs brauchbaren Vergleichsbenchmark findest du hier. Musst nur mit den Reitern die gew nschten Grafikkarten einstellen.

Ich hoffe ich konnte helfen und Gr  e :)

Kai

EDIT:

Mehr Arbeitsspeicher macht nat rlich auch immer Sinn, allerdings sehe ich bei deinem System den Flaschenhals genau wie Roger auch eher bei der Grafikkarte.

=====

Aw: Grafikkarte f r gt legends????????

Geschrieben von Crawler68 - 20.01.2010 19:58

erfahrungen mit der 9600GT hab ich seit gestern und bin begeistert.

hab bei meinem h ndler ne 9600 mit 1gb f r 69 ,  bekommen,ist zu dem noch ne green edition,das hei t die karte braucht keinen eigenen stromanschlu  und mein 400 watt netzteil reicht da v llig aus.muss dazu sagen das ich noch einen amd single kern habe,also ein altes sch tzen.

konnte meine frame rate aber um gute 15-20 frames mit der karte steigern.

hol dir einfach erstmal 2gb arbeitsspeicher,und du wirst sehen das spiel l uft schon ne ecke besser.danach kannst du die graka immer noch tauschen.

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von PrinzTT - 20.01.2010 21:42

Respekt!:woohoo:

Als ich mit Gtl angefangen habe lief bei mir noch eine Geforce 4200ti im gehÃ¤use:side:

die 9600GT hatte ich zwischendurch auchmal,reicht vÃ¶lllich aus...nur meine ist durchgeschmort- ohne Overclocking oÃ¶.

Es gibt also noch Leute die nicht immer das allerfeinste an Hardware verbaut haben ^^

Ich hab auch sone umdie100- Karte am laufen zZ

ATI 4830 512MB.(Auch ne Club3D^^) Nix dolles aber das meiste von zZ aktuellen Titeln ist gut spielbar ,die richtige HW Umgebung vorausgesetzt) GTA4,NFS Shift,Dirt2 sowieso...

2GB Ram sind sinnvoll*

512MB mit GDDR3-5 sowie 256bit(!) Speicherarchitektur sind ok

:)

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von KaiDasEi - 20.01.2010 22:26

PrinzTT schrieb:

Ich hab zZ ATI 4830 512MBUnd die 4770 ist sogar noch besser :P

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Michi K - 20.01.2010 23:41

hi, in meinem rechner is ne ati radeon x1950 pro mit 512 mb grafikspeicher drin. reicht dicke. dazu noch 2.5 gb ram. davor spielte ich mit ner ati radeon x1950 mit 256 mb graka-speicher und 2 gb ram und es lief auch super, sogar in hoher auflÃ¶sung. als cpu is ein 3 ghz pentium 4 drinne (single core). gruÃ¶, micha :)

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Moorhuhn - 21.01.2010 00:26

Falls es um AGP-Systeme geht:

die ATI-3850 rockt ohne Ende!... schneller als die 4650 (momentan neueste fÃ¼r AGP verfÃ¼gbare) ist die allemal!

Habe die seit heute drin und habe eben mal mit *allen* Einstellungen auf MAX und 1650x1050 online getestet... nie unter 60FPS... B)

FÃ¼r 78â¬ bin ich wirklich begeistert!

GruÃ¶
Georg

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von sascha1984 - 27.01.2010 14:39

Das alte thema

So mÄnner habe jetzt meiner rechner mit 2 neuen 1gb Arbeitsspeicher aufgerÄ¼stet

sie laufen jetzt mit 128 bit dual channel

hat aber nich wirklich viel gebracht

ich habe letztes ma gesehen wenn ich das richtig gedeutet habe ma meine frame rate oben rechts beim fahren gesehen

ich glaube das is echt schlecht in Interlagos durchschnittlich bei 35 frames

is die gt 9600 d3 club green jetzt gut oder nich.

ich meine die hat 256 bit interface diese hd 4770

dzu kommt das ich dann auch ein neues netzteil brauche meins hat nur 300 watt

mfg sascha stemann

=====

Aw: Grafikkarte fÄ¼r gt legends????????

Geschrieben von Big_Ron - 27.01.2010 14:47

Ich an deiner STelle wÄ¼rde Dual-Channel-System oder wie immer das heisst (Crossfire oder so).

Investiere lieber in eine starke Einzelkarte. Denn wir haben schon paar mal Leute gehabt, bei denen das Crossfire-Zeugs Probleme gemacht hat. Is halt schwer, dass korrekt zum Laufen zu bringen, damit es bei allen funktioniert, was man spielt.

Aber 35 Frames bei einem Dual-Channel-Sytem und insgesamt 2GB Grafik-RAM? Da ist ja rein garnichts passiert.

Da ich keine Lust hab, zu suchen, ob du schonmal deine System-Konfiguration gepostet hast, frag ich mal, aus was der Rest deines PCs besteht.

=====

Aw: Grafikkarte fÄ¼r gt legends????????

Geschrieben von sascha1984 - 27.01.2010 14:59

hi big ron

du hast das falsch verstanden

ich hatte schonmal im forum nach tipps gefragt da wurde mir empfohlen mein rechner von 1 gb arbeitsspeicher auf 2 aufzurÄ¼sten. was ich jetzt gemacht habe aber ohne grossen erfolg.

Die Daten:

Prozessor : AMD 64 Athlon X2 4200+

Arbeitsspeicher: 2 Gb ram ddr2 (128 bit dual channel)

Grafikkarte : Nvidia 7300 LE (512 mb)

Netzteil : 300 watt

Betriebssystem : Win XP

MFG sascha stemann

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von flyingHindu - 27.01.2010 15:04

Hi Sascha,

das NadelÃ¶hr an deinem System ist definitiv die Grafikkarte, die bremst deinen locker ausreichenden Prozessor gehÃ¶rig aus.

Solltest du jetzt auf eine stÃ¤rkere aufrÃ¼sten musst du beachten dass du ein relativ schwaches Netzteil hast.

GrÃ¶Ãe

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Big_Ron - 27.01.2010 15:11

Stimmt Sascha, anstatt Arbeitsspeicher hab ich Grafikspeicher gelesen (warum auch immer).

Aber das Problem wurde eben gelÃ¶st. Es ist auf alle FÃ¤lle die Grafikkarte. Hat zwar 512mb Ram, aber sicher keine gute Architektur, um aufwendige Grafikprozesse zu verarbeiten.

Da muss ne andere Karte her, ansonsten wird das nix.

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von Moorhuhn - 27.01.2010 15:16

sascha1984 schrieb:

Prozessor : AMD 64 Athlon X2 4200+

Arbeitsspeicher: 2 Gb ram ddr2 (128 bit dual channel)

Grafikkarte : Nvidia 7300 LE (512 mb)

Netzteil : 300 wattAhoi,

128bit DualChannel und DDR2??? :blink:

Ich vermute mal eher DDR, oder? Ist aber in dem Fall auch egal. Die schlechte Performance liegt an der Grafikkarte.

Schau Dir mal ein paar Tests an...

Wenn Du diese aufrÃ¼stest, wird Dein Netzteil wahrscheinlich die Biege machen, allerdings ist das ja nicht sooooo der hohe Kostenfaktor.

Falls Du evtl. noch ein AGP-System besitzt (der Verdacht keimt in mir bei der Hardware auf), poste ich kurz den Inhalt eines anderen Threads...

Habe vor ein paar Tagen ebenfalls meine alte MÃ¶hre durch eine neue GraKa nochmals beschleunigt.

Beim Testen ist mir aufgefallen, daÃ gerade bei den hohen AuflÃ¶sungen, die moderne TFTs nun mal gerne fahren, die Anbindung des Speichers der GraKa richtig viel bringt. Die alte GraKa hatte 64bit-Speicheranbindung (DDR - eine ATI 2600), die neue 256bit (DDR3 - eine ATI 3850) - der Unterschied ist gewaltig. Eine schÃ¶ne MÃ¶glichkeit, starke GraKa im 2D-Modus schÃ¶n leise und stromsparend zu bringen, ist, daÃ CatalystControlCenter wegzulassen und durch ATI Tray Tools (die neueste Beta!) zu ersetzen. Karte kann damit im 2D-Modus beliebig runtergetaktet werden (soweit sie es eben packt), es wird erkannt, wenn 3D gefordert wird und ein vorher definiertes Timing-Profil geladen (alles max). Als Leckerli eine frei einstellbare, temperaturgesteuerte LÃ¼ftersteuerung...

System ist ein Sockel 939 - Board (MSI), Athlon X2 4200, 2GB RAM DualChannel 400MHz, ATI 3850 512MB AGP! (670/1660MHz).

1650x1050 mit Schatten und Scheinwerfereffekte auf mittel, sonst alles auf max ergab bisher nirgends Probleme. Die alte Karte hatte auf irgend ner krummen AuflÃ¶sung mit fast allem auf niedrigster Stufe bei manchen Strecken heftigste Zuckungen (zB Mid-Ohio und Mt.Panorama67).

FurMark 1.4 auf 1650x1050 zeigt satte 2900 Punkte...

Gruß
Georg

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von sascha1984 - 27.01.2010 15:18

Ja aber welche???????

Mir wurden schon paar empfohlen

aber welche wirklich besser ist keine ahnung

Nvidia 9600 gt 3d club ATI HD 4770 oder doch eine andere

ich weis es nich oder gebe ich mehr aus und holle mir die nvidia GTX 260 ??

mfg sascha stemann

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von sascha1984 - 27.01.2010 15:22

ne is ddr 2 (PC2- 5300 -800 mhz)

das habe ich :

1 x PCI Express, x16 slot
1 x2 x PCI 2.2 slots
PCI-E x1 slots

Mfg sascha

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Moorhuhn - 27.01.2010 15:31

Ups - mein Fehler... dachte, wenn DDR-RAM im Dual-Channel 128bit hat, sollte DDR2 mehr haben...

Zur Karte:

Da Du ein PCIe-Slot hast, stehen Dir alle Toren offen... schaue mal bei Alternate, welche DDR3-Speicher (256bit) haben, dann hast Du automatisch die Low-Budget-Bremser-Karten schonmal aussortiert... ;)
Ne ausreichende Karte sollt für knapp 100 Euronen zu haben sein, Netzteil nochmal 50-60Eur annehmen dazu, wenns ein gutes sein soll. Ein lautes gibt's auch für 20,-...

Bei mir reicht ne ATI3850 AGP-Karte, um fast alles auf max zu drehen, bei gleichem Prozessor...

Die neueren Karten sind im Normalfall schneller.

Gibt auch jede Menge Test im Netz, wenn Du einfach mal den Kartennamen eingibst (zB 9600 vs 3850)

Gruß
Georg

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Erel 68 - 27.01.2010 15:43

Für eine stärkere Graka wirst du wahrscheinlich ein neues Netzteil brauchen, obwohl....

Bei den neueren ATI 5750 liegt der Stromverbrauch so niedrig, dass das 300er noch ausreichen müsste!

Die GTX260 braucht auf jeden Fall zu viel Strom!

Roger

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von KaiDasEi - 27.01.2010 20:05

Wobei 5750 oder GTX260 natürlich gar nicht übertrieben sind im Verhältnis zum Rest des PCs :P

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Crawler68 - 27.01.2010 20:13

ich kann du nur die GF9600GT vom Colorful empfehlen, als green edition eventuell sogar mit deinem netzteil machbar. aber die 15 Euros für ein 400 watt netzteil hast du dann auch übrig, oder?
hab mit der karte grade CoD-modern warfare laufen, ohne probleme bei mittlerer einstellung. und das mit meiner alten Cpu!

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Erel 68 - 27.01.2010 20:50

KaiDasEi schrieb:

Wobei 5750 oder GTX260 natürlich gar nicht übertrieben sind im Verhältnis zum Rest des PCs :P

Naja, die 5750 ist halt stromsparend und zukunftssicherer als eine 9600 und preislich auch nicht zu teuer.

Roger

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von 51!N - 27.01.2010 21:31

man sollte auch immer darauf achten, dass die Teile zueinander passen; ich habe eine 285GTX an einem E6750 (2x2,6 GHz) und das geht in GTL so gut wie gar nicht, die CPU kommt der Grafikkarte einfach nicht hinterher...
überlaste dein System nicht mit einer Hammerkomponente.

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von benno__yy65 - 27.01.2010 22:05

Hallo!

Ich spiele mit ATI Radeon HD 4850 512 MB 400MHZ

Prozessor: E4500 2x2,2 ghz, 4gb Ram , da XP werden nur 3,5 "genutzt".....

soweit so geil, aber: Strecken wie: "Autodromo Internacional Algarve" ruckeln im Bereich Start Ziel bisschen, sonst geht

alles wunderbar auf 1280x1024 32bit.

Jemand nen Tip warum es nur bei manchen Strecken haspelt?

Ansonsten schaue ich immer wenn ich nen neuen Rechner zusammenbauen muss auf pcgameshardware.de die PCGH-rechner an.

da ist f  r jeden geldbeutel was dabei und ausgewogen. ausserdem kann man ziemlich sicher sein dass die Fuhre dann auch l  uft (netzteil reicht usw....)

hier ein linker link: <http://www.pcgameshardware.de/aid,661819/Die-offiziellen-PCGH-PCs-im-Ueberblick/Komplett-PC/News/>

...hoffe das funzt und jemand hat ne l  sung zu meinem problem (runterstellen ist keine ;-))
benno

=====

Aw: Grafikkarte f  r gt legends????????

Geschrieben von KaiDasEi - 28.01.2010 00:19

Ich pers  nlich finde die PCGH-Rechner nur teilweise gelungen. Da ist manchmal doch auch grober Unfug dabei, also immer mit Vorsicht genie  en.

=====

Aw: Grafikkarte f  r gt legends????????

Geschrieben von Erel 68 - 28.01.2010 07:10

benno_yy65 schrieb:

...
Jemand nen Tip warum es nur bei manchen Strecken haspelt?

...
benno

Jo,

manche Strecken sind von Moddern erstellt, die teilweise im Bereich der Boxen/Boxengasse etwas zu viel des Guten in die Streckenumgebung einf  gen. Sind dann auch noch Fahrzeuge mit einer sehr hohen Polygonzahl mit von der Party, dann braucht man eine sehr gute Grafikkarte um   ber 40 FPS zu kommen.

In Lienz z.B. schafft meine ATI 5850 bei 1680x1050, 32Bit, max. Details, Schatten mittel, viele Modfahrzeuge (935er, Skyline, Opel GT) beim Start im Dorf 29 FPS.

Ruckeln kann also bei vollem Starterfeld normal sein, gibt sich aber nachdem das Feld auseinandergezogen ist.

Roger

=====

Aw: Grafikkarte f  r gt legends????????

Geschrieben von benno_yy65 - 28.01.2010 21:46

Hallo! Ist mir speziell bei der genannten Strecke aufgefallen....War allein auf der Bahn....deshalb hats mich so gewundert.....Liegt wohl an der Bauart.

Trotzdem danke!

benno

=====

Aw: Grafikkarte f  r gt legends????????

Geschrieben von Stemann - 25.06.2010 19:39

Hi MÄnner ich habs geschafft ich habe mir eine Graka zugelegt Eine ATI HD 4870 Vapor x 1gb wollte zwar die 4890 da ich von "GT" gehÄrt habe er hat damit um die 200 frams auf Nos turist.

So un habe ich ordlich belchen mÄssen fÄr den mist und was kommt raus lÄcherlich.

Mein Test

karte vorher : Nvidia 7300 LE
Strecke : NOS 24h
Fahrzeuge : max.
Startplatz : Letzter
Frames max : 25
Frames min : 15

Aktuelle Karte: ATI HD 4870 Vapor x 1 gb
Strecke : NOS 24h
Fahrzeuge : max.
Startplatz : Letzter
Frames max : 40
Frames min : 25-30

Ich bin derbe angepullat das kann doch nich sein das da so wenig bei rum kommt 240 euro fÄr 15 frames mehr kotz.

hatt einer erfahrung mit der Karte kann man da was machen einstellen und so weiter
oder woran kann es liegen ?

Hatte vielleicht mit 100- 150 frames gerechnet da meine Karte ja nur min schlechter ist als die 4890 von "ÄGT"

wÄre nett wenn einer aus der gemeinde helfen kÄnnte!

gruss sascha

=====

Aw: Grafikkarte fÄr gt legends????????

Geschrieben von Headzy - 25.06.2010 19:56

Moin,Moin

also bissel mehr Info wÄre nicht schlecht was Dein gesamtes System betrifft.
Cpu,Ram,OS etc.

Die Hardware im Gesamtverbund muss stimmen,nÄtzt nix wenn nur eins der Teile der Hammer ist.

Und wieviel hast Du dafÄr gelÄhnt 240eus??
Ziemlich teuer find ich persÄnlich.
Ich habe meine neue Ati 5850 OC 1Gb von Msi fÄr 300 tacken gekauft.

Gruss Headzy

=====

Aw: Grafikkarte fÄr gt legends????????

Geschrieben von Stemann - 25.06.2010 20:05

hi headzy

AMD 64 X2 4200+
2 GB arbeisspeicher dual channel

win xp home sp3
600 watt netzteile
mainboard Asus M2NS-NVM
und die neue graka

Was mich nervt ist das mein Vater eine ATI radeon 4350 oder so hat für 50 euro oder so und die bringt fast die gleichen werte.

Ne die Graka hat 180 euro gekostet mit versand
neues Netzteil 60 euro

gruss sascha

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Moorhuhn - 25.06.2010 20:52

Hi Sascha,

das ist IMO für ein Sockel AM2 Board mit PCIx16-GraKa deutlich zu wenig - da passt etwas nicht. Alle Treiber sauber installiert bzw. die alten Treiber vorher sauber deinstalliert?

Oder die Auflistung ist im Spiel einfach zu weit hochgeschraubt? Kann mir vorstellen, dass bei allem auf Max einige GraKa's in die Knie gehen(?)

Dein Test auf der NOS war Nachts? Das ist sowieso hart für die FPS.

Gruß
Georg

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Headzy - 25.06.2010 20:54

Mhhh,also ich denke das ist noch Sockel 939 von Amd und einer der ersten Dualcores.Könnte schon bissel schwach auf der Brust sein muss aber nicht.Du musst aber immer bedenken das die Karte auch ausreichend beschleunigt werden muss.

Also was Du natürlich tun kannst ist ersteinmal beide CPU-kerne dem Spiel zuweisen.

Game starten -Taskmanager -Prozesse-Gtl-Zugehörigkeitfestlegen-alle Kerne auswählen fertig.

Hast Du evtl. noch irgendwelche Amd Cool&Quite installiert?Alles was mit son Sachen am laufen hast ausschalten oder Profil dazu erstellen.

Das ist erst einmal alles was ich so einbringen kann dazu.

Gruss Headzy

=====

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Stemann - 25.06.2010 21:44

zu Moor

mein pc wurde mit dem einbau der graka neu aufgesetzt nicht von mir sondern von einem bekannt der hat pc laden habe heute den neusten treiber drauf gebracht 10.6

mein test war bei tag!!

die grafik einstellungen in gtl sehn wie folgt aus

Mein fahrzeug auf niedrig
fremde fahrzeuge auf hoch
strecke hoch
effekte mittel
schatten aus
animierte fahrer ein
scheinwerfer niedrig
sicht weite normal

detaillierte cockpit ein

aufauflösung 1440 * 900 wie meint monitor ist
da passt jetzt aber auch irgendwas nicht mehr!!!

zu heady danke für den tip habe ich gemacht beide kerne zugewiesen

gruss sascha

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von lowspeed - 25.06.2010 21:54

Hättest dir man gleich noch ein neues Mainboard aufschwätzen lassen sollen, mit 'nem PCIe 2.0 Slot.

Andreas

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von Stemann - 25.06.2010 22:08

Expansion slots 1 x PCI Express, x16 slot

1 x PCI-E x1 slots

2 x PCI 2.2 slots

habe ich doch oder nicht lowspeed wenn ich das richtig verstehe??

aber noch ne frage seit dem ich die graka drin habe passt die auflösung vom spiel nicht mehr beim start bildschirm kann ich am unterm rand die fahrzeugmarken nicht mehr erkennen und beim strecke laden den lade balken auch nicht hatte ich davor nicht bei der gleichen auflösung weis einer waran das liegt ??

gruss sascha

Aw: Grafikkarte für gt legends????????

Geschrieben von rdjango - 25.06.2010 23:24

Hallo Sascha,

es kommt immer auf das Gesamtsystem an - wenn du also mit deinem Vater vergleichst, müsstest du dessen CPU / Speicher und Bildschirmauflösung zum Vergleich auch nennen ;)

Mal abgesehen davon, dass eine minimal langsamere 5770 vermutlich ohne ein neues Netzteil funktioniert hätte, da sie viel weniger Strom braucht und dadurch billiger gewesen wäre - wenn du mit GT vergleichst, welche CPU und welchen Speicher hat er denn?

Ansonsten - spiel mal diverse Auflösungen durch, man muss nicht immer die volle Bildschirmauflösung nehmen. Ich

habe 1280x1024 und fahre mit 1280x960 im Fenster - hat den Vorteil das ich auch andere Anwendungen leichter parallel nutzen kann. 2Gb sind schon etwas wenig, hat bei mir Äfter zu Rucklern gefÄhrt, v.a. online beim joinen.

Mit welcher Frequenz lÄuft denn dein Prozessor?

GruÄ

rdjango

=====

Aw: Grafikkarte fÄr gt legends???????

Geschrieben von Moorhuhn - 25.06.2010 23:28

Da passt etwas nicht - die Frames habe ich mit ner AGP-Karte (ATI 3850) und nem Sockel 939-Board. Dein Bekannter sollte sich das nochmal anschauen...

Edit:
verdammt, Bild war zu groß und nachträglich hochladen geht wohl nicht... willkommen Doppelpost

=====

Aw: Grafikkarte fÄr gt legends???????

Geschrieben von Moorhuhn - 25.06.2010 23:35

Jetzt aber: <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/GTL.jpg>

=====

Aw: Grafikkarte fÄr gt legends???????

Geschrieben von Stemann - 26.06.2010 00:01

auf welcher Frequenz der lÄuft weis ich nicht wo kann man das sehn

bor maximum moor heftig da kann was nich stimmen das problem is mit grafikarten kennt der sich nich so aus mein bekannter was hast du fÄr ein prozessor und arbeitsspeicher??

kann man die grake taken das sie fÄr 2 d super lÄuft gtl is doch 2 d oder ??

keine ne lÄsung fÄr das auflÄsungs problem??

gruss sascha

=====

Aw: Grafikkarte fÄr gt legends???????

Geschrieben von stau - 26.06.2010 09:32

Hallo,

wenn du am Prozessor nichts Äbertaktet hast, dann lÄuft der mit 2,2 GHz.

Gib bei google cpu-z ein, und lade dir das Tool runter und installiere es. Dann kannst du alle relevanten Daten deiner CPU auslesen.

GTL lÄuft in 3D. Lade dir bei der Gelegenheit gleich auch noch gpu-z runter und installiere es. Dort ist ein Hardware Monitor fÄr die Graka dabei, wo du dir die Taktraten und Temperaturen der Graka wÄhrend des Spielens aufzeichnen lassen kannst. Damit kannst du dann sehen, ob die Karte Äberhaupt in den 3D Modus wÄhrend des Spielens schaltet, oder ob sie im 2D Stromsparmodus bleibt.

Aber ganz davon abgesehen, glaube ich das du in den meisten Spielen ins CPU Limit rennst. die Karte ist einfach Overkill f  r dein Restsystem.

Du kannst das ganz einfach rausfinden, indem du GTL mit minimalen Einstellungen startest und die Frames per Second notierst.

Jetzt gehst du her und stellst alles auf Maximum und stellst im Treiber noch AA und AF an, bleiben die FPS dann ziemlich gleich, h  ngst du im CPU Limit,   ndern sich die FPS markant, stimmt was mit deinem System nicht, weil die 4870 locker die von dir erzielten Frames bringen kann, wenn sie richtig gef  hrt wird.

Kannst nat  rlich auch mit jedem anderen Game Testen, aber in der Regel wirds mit dem Prozessor schon so sein, dass du in CPU lastigen Games nicht viel mehr Frames bekommen wirst wie vorher, und die Mehrleistung der Grafikkarte eigentlich nur zur Bildqualit  tsverbesserung (mehr AA und AF) nutzen kannst, weil das ausschlie  lich die Graka belastet.

Eine 5770 ,mit einem neuen AM3 Board und einem Phenom II mit um die 3 GHz, w  re wohl die bessere Wahl gewesen.

Zur Aufl  sungs Geschichte, TFT oder R  hrenmonitor? Welche Gr   sse und welche native Aufl  sung falls TFT? Und welche Aufl  sung hast du im Spiel selbst eingestellt?

=====

Aw: Grafikkarte f  r gt legends????????

Geschrieben von 747Pilot - 26.06.2010 10:29

Moorhuhn hat es schon angesprochen da ist etwas oberfaul! Ich habe eine weitaus schlechtere Konfiguration aber unter 50-60fps komme ich auf der Nos nicht mehr.

  lteres Gigabyte Board mit PCIe 1.0 (also erste Generation)
Sockel AM2 2x2800 (Takt:1,94GHz)

2GB RAM
WIN XP-Pro komplett

NVidia 7950GT passiv gek  hlt nur ca. 75-85Watt Aufnahme

Aufl  sung 1440x900 32Bit
Einstellungen im Spiel nicht maximum aber doch hoch

NoS s.o.
Zandvoort67 auf Privatfahrt ohne Gegner immer   ber 190fps max. bei 220fps.

gegen  ber der alten Karte (ATI X800XL) dem Urgestein die teils nicht mal die H  lfte der Frames brachte ein echter Zugewinn.
Sascha Du hast da ein st  rkeres System und solltest meine Werte locker holen. Leider habe ich keinen Tip   brig wie denn laut Datenbl  ttern passt Dein System doch recht gut zusammen wenn alles richtig gemacht wurde (Extra-Stromanschluss an Graka usw.)

Ig Dirk alias !Dick

=====

Aw: Grafikkarte f  r gt legends????????

Geschrieben von Stemann - 30.06.2010 20:05

hi Headzy

weist du obs ein vern  ftiges porgramm gibt um die Zugeh  rigkeit der CPU Kerne dauerhaft einzustellen der Taskmaneger speichert dies nicht was ja heisst immer beim start von GTL neu zuweisen. Und wer weiss ob die so   berhaupt synchron laufen.

gruss sascha

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von rdjango - 30.06.2010 20:37

Hi,

CPU-control gibts z.B. bei Chip.de

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Grafikkarte fÃ¼r gt legends????????

Geschrieben von flatout69 - 18.09.2010 12:07

:blush:

=====