
Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 09.03.2018 19:43

Moin moin

Wollte nach jahren mal wieder GTL Spielen.

Hab nun alle strecken usw. runtergeladen.

Sobald ich auf die strecke joine lande ich auf n desktop. Argh

:unsure:

Ratlos

Grus Mike

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von deepstrike - 09.03.2018 19:45

Hallo!

Das mÃ¼sstest du uns schon etwas genauer beschreiben.
Welche Strecke mit welchem Auto wÃ¤re echt hilfreich.;)

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von rdjango - 09.03.2018 20:41

Hallo,

mehr Info wÃ¤re wirklich hilfreich.

Aber deepstrike hat hier

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,7/id,85755/lang,de/#85879

erklÃ¤rt wie mein eine Datei erstellt die weiter helfen kann.

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 09.03.2018 21:43

Moin

Also das Spiel StÃ¼rzt egal welches auto / strecke ich nehme ab im singel wie im multi modus.....

ich lese mich mal hier im forum durch ..vielleicht werd ich ja fÃ¼ndig woran es liegen kann

---- Hab GTL Ã¼ber Steam neu gekauft ... meine CD war leider nicht mehr lesbar ...

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von MichaelE39 - 09.03.2018 22:08

Hi,

wie von Rdjango 2 BeitrÃ¤ge weiter oben beschrieben eine Trace Datei beim Start erstellen lassen und dann den Inhalt hier posten.

Dann kÃ¶nnen die Experten gezielt Tips geben.

Hat mir auch schon mal geholfen, den Fehler zu finden.B)

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 09.03.2018 22:16

hier mal nen trace ...

```
TRACE LEVEL = 1000
NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "trace=1000"
game.cpp 622: Entered Game::Enter()
osman.cpp 480: Entered OSMan::Enter()
setup.cpp 1088: Could not find PORSCHE_904GTS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find SIMCA_RALLYE2_SOUNDS.AUD
vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()
specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()
dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()
plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()
sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()
hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()
onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()
game.cpp 717: Entered Game::Setup()
hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()
options.cpp 1561: Entered Options::Setup()
```

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von MichaelE39 - 09.03.2018 23:25

Hi,

ist doch schon mal eine Spur, es scheinen zwei Sounddateien defekt zu sein.

Hast du im Autoupdater schon mal "Neuinstallation" gewÃ¤hlt ?

Vorher noch die Ordner vom 904 und Simca unter *:\GTL\GameData\Teams lÃ¶schen.

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von deepstrike - 09.03.2018 23:45

Das einzige was ich aus dieser trace-Datei lesen kann, das zwei Sounddateien nicht gefunden werden kÃ¶nnen. Dadurch sollte das Spiel aber nicht abstÃ¼rzen, man hÃ¶rt einfach in dem Auto/Skin keinen Sound. Das ist also nicht die Ursache deines Problems. Wenn du noch weitere Infos hÃ¶ttest wÃ¤re das bei der Fehlersuche von Vorteil.

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 10.03.2018 05:01

Moinsen

Hab Die beiden ordner rausgenommen und die neuinstall ausgefÃ¼hrt zeigt wieder das gleiche an im trace...

.....

1 Strecke wird nicht runtergeladen (Winter Rosin)

finde sie auch nicht unter Download/strecken .

aber daran wird es sicherlich auch nicht liegen.

Mein System

I 5

8 GB ram

NV 1050ti

Win 8.1 pro

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 10.03.2018 08:14

Moin

Hab das Spiel neu Installiert ... jetzt geht zumindest singleplayer ... aber nun komme ich nicht mehr ins Multiplayer rein

...

aber kein absturz mehr ... ist ja schon mal was B)

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von MichaW - 10.03.2018 09:39

Mike schrieb:

Moin

Hab das Spiel neu Installiert ... jetzt geht zumindest singleplayer ... aber nun komme ich nicht mehr ins Multiplayer rein

...

aber kein absturz mehr ... ist ja schon mal was B)

Und welche Meldung kommt da, wenn du versuchst in den Multiplayer zu kommen? Jetzt lass dir doch nicht alles aus der Nase ziehen...

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 10.03.2018 10:00

Hallo

meldung

----- Keine Verbindung zum Server mÃ¶glich---

schlicht und einfach.

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von MichaW - 10.03.2018 10:15

Mike schrieb:

Hallo

meldung

----- Keine Verbindung zum Server mÃ¶glich---

schlicht und einfach.

Aha, lt. unserem Lobbylog gibt es aber keinen Versuch von dir, dieser beizutreten...brÃ¼chte dann schon genauere Angaben, wie du das versuchst und wie dein Lobbyaccount heiÃt. Sieht mir schwer nach dem Versuch aus, in die alte Simbinlobby zu kommen. Du bist dir sicher, das der Updater die Meldung "Fertig, gutes Rennen" angezeigt hat?

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 10.03.2018 11:55

Ich komme nicht mal dort hin wo ich die verschiedenen server auswÃ¤hlen kann.

Mein Lobby name / Stormtrooper

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von MichaW - 10.03.2018 12:10

Mike schrieb:

Ich komme nicht mal dort hin wo ich die verschiedenen server auswÃ¤hlen kann.

Mein Lobby name / Stormtrooper

Super Informationen, ich geb es auf, hab keine Lust fÃ¼r jede benÃ¶tigte Info 2 ForenbeitrÃ¤ge zu schreiben. Wenns dir zuviel ist die Fragen zu beantworten, dann kann ich dir auch nicht helfen.

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von MichaelE39 - 10.03.2018 13:06

Hi,

hast du den korrekten Onlinekey eingetragen ?
Die normale Seriennummer geht nicht.

Lobby Einstellungen im Updater müssen so aussehen: <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/updater.JPG>

=====

Aw: Spiel stÃ¼rzt ab

Geschrieben von Mike - 10.03.2018 13:22

hallo

Nachdem ich den router neugestartet hab lief alles wunderbar

Danke MichaW. fÃ¼r die hilfe ... das mein ich jetzt positiv :)

=====