
Montjuich Grafik

Posted by Miki - 2018/02/18 17:32

Hallo alle,

habe mir heute eine andere Grafikkarte eingebaut und auf einmal ist Montjuich ganz anders.

Vorher wie im Vid:

<http://www.biker-ontour.de/GTLMontjuich.wmv>

Jetzt wie im Bild.

<http://www.biker-ontour.de/GTLMontjuich.BMP>

Hat das noch jemand ? Mit der alten Karte konnte man die Strecke super einsehen jetzt nicht mehr :-(

Gruß Miki

=====

Aw: Montjuich Grafik

Posted by MichaW - 2018/02/18 17:50

Hi,

so wie auf dem Foto unten ist richtig. Bei Grafikproblemen mal die DirectX Einstellungen in der gtl.config durchprobieren.

Glück auf!

=====

Aw: Montjuich Grafik

Posted by CasparGTL - 2018/02/18 17:51

Bei mir sieht es so aus wie beim 2en Vorbild. Das ist doch ok?

Wenn nicht, äendere die Streckendetail Settings mal (niedriger)

=====

Aw: Montjuich Grafik

Posted by Norbert Calenborn - 2018/02/18 18:08

Yepp, der aktuelle Stand ist die richtige Darstellung. Ist natürlich jetzt sehr gewöhnungsbedürftig für dich, aber nach ein paar Trainingsrunden triffst du sicher wieder die Einlenk- und Scheitelpunkte die du zuvor noch von weitem sehen konntest und nun "blind" angepeilt werden müssen. Aber das ist echt nur Gewöhnungssache, denn die Streckenführung kennst du ja aus dem FF :)

=====

Aw: Montjuich Grafik

Posted by CasparGTL - 2018/02/18 18:37

Und in Streckendetails findet man doch auch wichtige Bremspunkte etc. :)

=====

Aw: Montjuich Grafik

Posted by rdjango - 2018/02/18 18:56

Hallo Miki,

du kannst natürlich versuchen die Details ingame so stark wie möglich zu reduzieren, aber ob die Bäume dann verschwinden ???

Gruß

rdjango

Edit meint noch "Never change a running system" direkt vor dem Rennen

Aw: Montjuich Grafik

Posted by Miki - 2018/02/18 19:18

Wechsel war leider nötig da die Karte immer heißer und lauter wurde.

Gruss Miki

Aw: Montjuich Grafik

Posted by Miki - 2018/02/18 22:54

Komischerweise habe ich mit der neuen Graka jetzt bessere Rückmeldung im Lenker obwohl die Graka teilweise sehr geruckelt hat im Rennen. alle Einstellungen auf Use Applikation.

Habe jetzt mal alles im ATI eingestellt auf Hoch und sieht noch besser aus und ruckelt nicht mehr.

Hmmm. Dachte immer das die hohen Einstellungen schlechter sind aber sind sie nicht.

Gruß Miki

Re:Montjuich Grafik

Posted by El Oso Rulo - 2018/02/18 22:55

Aw: Re:Montjuich Grafik

Posted by rdjango - 2018/02/18 23:06

Hallo Miki,

dachte mir schon das es notwendig war ;)

Die Einstellungen bei den neuen Grakas sind halt komplexer. Bei GTL empfiehlt es sich alle 3D Einstellungen im Treiber also ATI-Tool zu machen und nicht die Einstellungen des Spiels zu nehmen, da GTL vieles nicht kennt. Je nach Graka geht da beinahe überall maximale Qualität. Dann in GTL alle Details etc. auf max. und du hast ein völlig neues Spiel.

Einzig die Ecken in den Karosserierundungen verraten das Alter des Spiels :woohoo:

Gruß

rdjango

