Porsche 911R Release

Geschrieben von H1TM4N - 27.11.2017 19:41

Brickyard Legends Team present :
Porsche 911R

The 1967 911R was a very early example of what Porsche Racing department were capable of in the way of lightweight performance builds, each of the 22 "R's"was substancially lightened over the standard 911 of the period, the doors, wings/fenders, bonnet and engine lid were all constructed of GRP. The interior was also stripped of all comfort features. It Sported a stripped out dashboard, bare steel floors and a bucket seat. All the windows bar the windscreen were plexiglass, driver and passenger door windows were raised and lowered with a lightweight leather strap as the door internals were stripped to a bare minimum.

The "R" (R = Racing) was a prototype built on the basis of the standard Coupe with a 901/22 Carrera six-cylinder engine with a standard alloy crankcase, developing an impressive 210hp. It weighed only 830 kilograms, thanks to a large number of plastic parts and extremely minimalist equipment. Most cars used Weber 46 IDA3C carburetors, while some featured the mechanical Bosch fuel injection system. Optionally the four-cam Type 901/21 engine which produced 230hp was available.

The 911R presented has three sets of physics :
PORSCHE_911R.HDC - standard with a 210hp@8000rpm engine
PORSCHE_911R_4CAM.HDC - with 901/21 4 cam engine (230hp@8000rpm)
PORSCHE_911R_SPORTOMATIC.HDC - with 901/21 4 cam engine and Sportomatic 4 speed gearbox

The mod is linked to GTC65 class and the 300SL.

Credits :
- papag21 : 3d, mapping, file structure
- kiwisteve : template, skins
- greg7 : physics, testing
- Ney.Dias : testing

Installation instructions:
- extract folder to Gamedata\Teams\GTC-65

Enjoy

Und Noch Einer! Eure AdminÂ´s

==========

Aw: Porsche 911R Release

Geschrieben von rdjango - 27.11.2017 22:32

Hallo liebe Admins

... das ich das noch erleben durfte ;)

Danke

rdjango

==========

Aw: Porsche 911R Release

Geschrieben von Norbert Calenborn - 28.11.2017 12:34

Ja GEIL!!!

Auf das Auto freue ich mich ganz besonders! Absolut geiles GerÃ¤t im original! :-)

==========

Aw: Porsche 911R Release
Geschrieben von MichaelE39 - 28.11.2017 17:29

Hallo,

auch von mir ein rieeeeeesen Danke an alle Beteiligten und das Brickyard Legends Team.

Als unverbesserlichre Porsche Fan einfach nur klasse!!

Da verzichte ich doch gerne auf die lasergescannten Tracks der modernen Sims wie AC und Co. und drehe hier in absoluter WohlfÃ¼hlatmosphÃ¤re weiter meine Runden.:)

==========

Aw: Porsche 911R Release
Geschrieben von Targahorst - 29.11.2017 18:13

Yes, thanks to Brickyard team, also I found the FIAT 128 Gr.2 cars, wich enjoyed me very much, as I had such a car in the early 70is. It was a phantastic racing engine with over 10.000 rpm. Drove it yesterday on the old 75 NÃ¼rburgring close to 10 min.fun....

==========

Aw: Porsche 911R Release
Geschrieben von CasparGTL - 01.12.2017 13:57

GTL crasht wenn Ich den R oder R 4cam testen will.
Server 3 Chatham.
Andere neue und alte Autos Autos, kein Problem.
Alle Updates gemacht.

==========

Aw: Porsche 911R Release
Geschrieben von orsopino - 01.12.2017 16:03

Hallo Caspar ,

versuch mal bitte noch mal

GruÃŸ

Andi

==========

Aw: Porsche 911R Release
Geschrieben von CasparGTL - 02.12.2017 14:57

Crasht leider immer noch

==========

Aw: Porsche 911R Release
Geschrieben von MichaW - 02.12.2017 15:24

Hi Caspar,

dann liegts an deiner Installation, vielleicht mal den Porsche manuell neu installieren oder im Updater mal Kommando Neuinstallatin anklicken.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Porsche 911R Release

Geschrieben von CasparGTL - 02.12.2017 16:19

OK

==========

Aw: Porsche 911R Release

Geschrieben von Hailwood - 11.12.2017 23:09

Hallo.

Ich habe dasselbe Problem wie Caspar.
Habe den Porsche manuell neuinstalliert und auch via Kommando in Updater. Beide ohne erfolg.
:whistle:
Hast du eine LÃ¶sung gefunden, Caspar?

GrÃ¼ss Erik

==========

Re:Porsche 911R Release

Geschrieben von CasparGTL - 12.12.2017 00:10

Nich nicht versucht.

==========