
HUD Problem

Geschrieben von Alonsopower - 22.11.2017 15:53

Hey Jungs,

ich habe ein kleines Problemchen mit meinem HUD in GT Legends und zwar wurde mir das zunächst auf englisch angezeigt. Nachdem ich das HUD dann noch zusätzlich in der Cockpit Ansicht hatte wurde das ganze plötzlich auf französisch angezeigt:huh:

Wie kann ich das ganze fixen bzw. auf deutsch einstellen?

Ig Alo:)

=====

Aw: HUD Problem

Geschrieben von hayman3030 - 22.11.2017 16:03

Hi

Ich habe festgestellt, das manche Autos die Hud auf französisch haben. Ich meine z.B. Volvo P1800, wenn ich mich richtig erinnere. Egal ob in Cockpitansicht oder nicht.

Gruß hayman

=====

Aw: HUD Problem

Geschrieben von Alonsopower - 22.11.2017 16:08

Tatsache! Habe das gerade auch festgestellt:ohmy:

Sprich es gibt Autos die das HUD auf englisch haben und welche die es auf französisch haben!

=====

Aw: HUD Problem

Geschrieben von CY33 - 22.11.2017 17:12

Die HUDs sind letztendlich Texturmasken, die auf den Bildschirm gelegt werden (plus animierte Zeiger). Wenn jemand ein neues HUD für einen Mod macht, der z.B. aus Frankreich ist (zB Butch und sein P1800), dann nimmt er idR einfach ein HUD aus dem originalen Spiel und baut das um. Der Text ist dann, entsprechend seiner GTL Version, auch französisch. Weil sich auf anderen Download Seiten viele beklagt haben, wenn die HUDs in deutsch sind, bin ich dazu über gegangen alles auf englisch zu machen, weil es dann die meisten verstehen. Bisher ist das so ganz gut angenommen worde.

Um es also zu ändern musstdu die HUD DDS aus der _cpit.gtl extrahieren, in Photoshop mit copy&paste einen deutschen Rahmen ankleben (Alpha Kanal nicht vergessen) und dann zurück in die *.GTL speichern.

Wäre mit die Mühe nicht wert, aber so geht es.

=====

Aw: HUD Problem

Geschrieben von Alonsopower - 22.11.2017 18:02

Danke für den Hinweis. Und ja, der Aufwand ist mir zu groß als das zu ändern:P

=====