

---

## Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von MichaW - 20.10.2017 12:35

---

Mahlzeit,

noch jemand das Problem, das nach dem Fall Creators Update für Windows 10 keinerlei Antialiasing mehr funktioniert?  
Egal ob Vollbild oder Fenster? Egal ob über Nvidia Systemsteuerung oder GTL Config?  
Diverse Treiber diverse mal neu installiert, ändert sich nichts. Das vielleicht auch als kleine Warnung an Nvidia Besitzer.

Glück auf!

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von Eastwood - 20.10.2017 14:29

---

Habs seit vorgestern drauf. Muss ich mal drauf achten.  
Bisher gibts bei mir aber keine Probleme

Edit: bei mir ist alles gut:)

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von MichaW - 20.10.2017 19:14

---

Bei mir ist auch nach einer Clean Install nix mit AA. Fenstermodus geht auch nicht mehr, ich könnte gerade kotz... :X  
Ach ja, Geforce GTX 660 Oc bei mir, vermute deine Grafka ist neuer?

Glück auf!

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von rdjango - 20.10.2017 21:22

---

Hi Micha,

weckt ja schlimmste Erinnerung an Win7 haben die alten Code ausgegraben? Wie sieht es mit alten oder neuesten Nvidiatreibern aus?

Gruß

rdjango

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von Eastwood - 20.10.2017 21:24

---

@Micha

ja, gerade neu aufgebaut mit Ryzen 5 und einer 1070er. Ich mache mal eben den Gegentest auf dem alten Rechner, da ist eine 660 drin

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von MichaW - 20.10.2017 21:33

---

---

Also bei mir läuft jetzt immerhin wieder im Fenstermodus. Der geht wieder, seit ich die GTL Config im Kompatmodus für Win 7 laufen lasse...

Glück auf!

=====

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von Eastwood - 20.10.2017 21:39

---

Ich lasse immer die Config und die Exe über die Kompatibilitätssprüfung laufen, dass automatisch der beste Modus eingestellt wird. Das hat sich als effektiver herausgestellt gegenüber der manuellen Eingabe

=====

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von Eastwood - 20.10.2017 22:29

---

Funzt auf dem alten Rechner mit der GTX 660 mit AA und Fenstermodus problemlos:)

=====

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von MichaW - 20.10.2017 22:29

---

Treiber hab ich bestimmt 5-6 durch...kein Unterschied

Glück auf!

=====

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von Eastwood - 20.10.2017 22:45

---

Ich denke Treiber kannst ausschließen. Das hängt eventuell mit den neuen oder geänderten Features vom System zusammen. Ich schalte bei einer Neuinstallation grundsätzlich erstmal alles ab, und schalte nur an, was für mich relevant ist. Um dein Problem zu lösen, müsstest man die komplette Installation Punkt für Punkt vergleichen. Welche Hardware hast du?

=====

## Re: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von byagm - 21.10.2017 00:50

---

English below.

Ich, den du nicht kennst, wenn ich richtig, aber wenn verstanden, Sie suchen nach einem besseren Antialiasing für GTL, ich empfehle kaum, DSR Wahl (Option) von Nvidia zu verwenden (benutzen).

Es macht das Spiel bis zu 2x die Schärfe (Auflösung), die Sie auf Ihrem Monitor, sein (ihre) fast besser haben als ein Antialiasing. UND Sie können DSR mit Antialiasing mischen, FXAA, Durchsichtigkeit Antialiasing zwingend...

English:

I don't know if I'm understanding correctly, but if you are searching for a better antialiasing for GTL, I hardly recommend to use DSR option from Nvidia.

It renders game up to 2x the resolution you have on your monitor, it's almost better than an antialiasing. AND you can

mix DSR with antialiasing, forcing FXAA, transparency antialiasing,...

<http://images.nvidia.com/EMEA/images/technologies/dsr/dsr-applies-custom-made-gaussian-filter.jpg>

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von Eastwood - 21.10.2017 10:05

Hello AGM,

you did not get it right. Micha has the problem that AA since the Fall Creators Update no longer appears in the Config, so is not selectable. This would have to be possible with the hardware but problem-free. If you have to think about 2017, how to adjust the graphics of a 10 year old game reasonably, one would actually say that the hardware is too old and too bad. This is not really the problem with Micha. There may be only one problem with the rights. We will see.

Greeting East

Hallo AGM,

du hast es nicht richtig verstanden. Micha hat das Problem, dass AA seit dem Fall Creators Update nicht mehr in der Config erscheint, somit nicht auswählbar ist. Das müsste mit der Hardware aber problemlos möglich sein. Wenn man sich 2017 noch Gedanken machen muss, wie man die Grafik von einem über 10 Jahre alten Spiel vernünftig einstellt, müsste man eigentlich sagen, dass die Hardware zu alt und zu schlecht ist. Das ist bei Micha aber eigentlich nicht das Problem. Eventuell besteht hier nur ein Problem mit den Rechten. Wir werden sehen.

Gruß East

---

## Aw: Fall Creators Update & Nvidia

Geschrieben von MichaW - 21.10.2017 10:11

Ich hab die Lösung heute morgen im Nvidia Forum gefunden :woohoo: et läppt wieder, vielen Dank für die Hilfe und das Angebot!

I've had the same problem with CFS3.

I tried new video drives, reinstalling DX9c, and a wide range of other control panel settings changes both in the game and in the NVCP all to no effect. What I finally found to work was using NvidiaProfileInspector to set the AA Compatibility bits. In the past this was not needed, and the value could remain at the default 0x00000000. Now it needs one of several that end with 40, 41, or C1.

40  
41  
240  
1040  
1241  
F0C1  
100C1  
20041  
401241  
401840  
4412C1

There are subtle effect differences between each one, but generally they fall into the three main groups defined by the last two digits. Right now I've settled on the last one, as it's biased toward darkening the edges its aliasing.

Glück auf!