
Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von herakles - 17.07.2017 14:34

Moin!

Nachdem ich bei meinem Rechner hardwaremäßig eine Schippe drauf gelegt habe, möchte ich nun GTL in der vollkommendsten Schönheit erfahren, die möglich ist.

Was außerdem alle Details auf Maximum stellen kann man denn noch tun, um das Spiel so schön zu bekommen, wie es nur eben geht? Gern auch mit dem einen oder anderen Addon, das den Bubenbetrieb nicht beeinflusst....!! B)

Viele Grüße
Herakles

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von dikl - 17.07.2017 15:01

Hallo Herakles,
Im Bereich Download (links oben auf der ABB Homepage) unter Gizmos und dann Dies und Das sind HD Skies zu empfehlen.

Ansonsten in der Grafikkarte verschiedene Einstellungen ausprobieren. Antialiasing, Rendering etc. Für Nvidia-Karten gibt es z.B. Nvidiainspector als Tool.

Kann jemand noch weitere Informationen beisteuern?

Gruß
dikl

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von rdjango - 17.07.2017 22:52

Hallo,

in der Nvidia-Systemsteuerung für GTL ein Profil anlegen und erstmal alles auf Maximum oder so ähnlich stellen. Sollte die FPs leiden kann man etwas zurückfahren. V.a. die Einstellungen im Game überschreiben wo das angeboten wird.

Dann gibt es auf nogrip noch die HQ-Mods inklusive der HD-Skies s.o. Musst du halt ausprobieren, was etwas bringt. Jedenfalls sieht GTL dann schon richtig schön aus. Nur die geringe Polygonzahl lässt sich nicht kaschieren, runde Kotflügel bleiben eckig. B)

Viele Grüße

rdjango

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von BladeRunner74 - 08.04.2019 03:41

Ich weiß nicht ob das bereits den meisten bekannt ist. Mir ist die Option im Nvidia Treiber bisher nicht weiter aufgefallen. Aber die hat mich echt beeindruckt...:woohoo:

Und zwar nennt sie sich DSR Faktor (DynamikSuperResolution) und ist wie ich finde deutlich besser als das GTL Antialiasing z.B. Und mit einer Grafikkarte der 10er Reihe sollte das machbar sein. Durch die Funktion hat man in den Grafiksettings bei GTL (bei allen anderen Spielen auch) die doppelte maximale Screen Auflösung zur Auswahl, bei mir also 6880x2880 pixel. So wird das Spiel dann berechnet aber in der normalen Monitor Auflösung wieder ausgegeben, bei mir also 3440x1440 pixel. So schön sah mein GTL jedenfalls noch nie aus!! Kein Flimmern kein Flackern keine Kanten, einfach schön. Die Funktion bietet sich besonders bei älteren Spielen an, weil die aktuellen Grafikkarten da ja

noch jede Menge Luft nach oben haben. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSR_NVIDIA.jpg
{youtube}SMVJTmhgV5w{/youtube}
Von dem Video hab ich mir das abgeschaut, wobei der total 1/4bertreibt...
Gruß BR74

Aw: Die schärfsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von rdjango - 12.04.2019 19:09

Hi BR74,

die Funktion kannte ich noch nicht - und ein erster erfolgreicher Testlauf sah schon sehr schön aus.

Aber - das hat seine Tücken. Erstmal habe ich "nur" eine 970er Karte - hoffentlich reicht die Performance.

Und ansonsten fahre ich normalerweise im Fenstermodus und das geht gar nicht, weil dann nur ein Teil des Menüs angezeigt wird und keine Bedienung möglich ist. Abbruch über den Taskmanager - danach war die Steuerung völlig verstellt. Kein Wunder - plr wird ja zum Schreiben geöffnet bei Spielstart und ein CTD kann sie dann beschädigen. Also unbedingt ein Backup anlegen bevor man damit experimentiert - ich hatte eins - puh.

Also Desktop komplett auf die Auflösung eingestellt. Der 2. Punkt - ich kam mit der Maus nicht mehr auf meinen 2. Info-Bildschirm - dachte ich. Nach etlichen Versuchen: ich musste mit der Maus nicht nur nach rechts zum 2. Bildschirm scrollen sondern auch gewaltig nach oben, da ja die virtuelle Auflösung von GTL auch in der vertikalen verdoppelt ist. Also musste ich die Maus erstmal aus dem Keller holen - dann gings auch mit dem 2. Bildschirm :lol:

Mit Alt-Tab und Vollbild gehts auch mit normalem Desktop.

Schöne Sache die ich nochmal richtig ausprobieren werde :)

Gruß

rdjango

Aw: Die schärfsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von MichaelE39 - 12.04.2019 20:47

Hallo,

hört sich interessant an:)

Finde den Punkt "DSR" in den Einstellungen nicht,

meine Karte ist eine GTX 1050 Ti.

Muß man die Funktion erst per tweak freischalten?

Edith sagt: war wohl blind, ist unter globalen Einstellungen zu finden.....

Aw: Die schärfsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von Sascha Stemann - 12.04.2019 22:00

Hallo,

Habe auch eine 1050 ti habe dsr auf 4 fach gestellt und die neue auflösung genommen.
Doppel full hd. Habe aber schon im showroom mikro rukkler habs wieder zurück gestellt.

Was echt doof ist die Einstellung in nv IÄsst sich einmal eingestellt nicht wieder deaktivieren min 2 fach also in der gtl config wieder auf 1080p gestellt.

GruÄŸ Sascha

=====

Aw: Die schÄŸnsten ingame-Grafiken fÄ¼r GTL?

Geschrieben von BladeRunner74 - 14.04.2019 11:39

Ja kann gut sein das die 1050 da Probleme hat.

Wenn man im Spiel 200 FPS hat kann man die Option locker in Betracht ziehen. Wenn die Karte bei normalen AuflÄŸsungen aber "nur" um die 100 FPS macht, sollte man es eher lassen.

Warum du den Hacken im Nvidia Treiber nicht entfernen kannst verstehe ich nicht. Aber selbst wenn nicht. Aktiv ist diese Funktion erst wenn du im Spiel die 2 bzw 4 fache AuflÄŸsung eingestellt hast.

GruÄŸ BR74

=====

Aw: Die schÄŸnsten ingame-Grafiken fÄ¼r GTL?

Geschrieben von Sascha Stemann - 14.04.2019 18:12

Das kann sein gtl ist ja ehr ein cpu basiertes Spiel soweit ich weis. Und die kombi i5 coffee lake und 1050 ti lastet die Karte voll aus liege aber locker 300-400fps je nach strecke.

Aber ein versuch war es wert :lol:

GruÄŸ Sascha

=====

Aw: Die schÄŸnsten ingame-Grafiken fÄ¼r GTL?

Geschrieben von herakles - 14.04.2019 21:56

Also, ich finde "DSR" nicht - beim besten Willen. Kann mir jemand helfen?

GrÄ¼ÄŸe
Herakles

=====

Aw: Die schÄŸnsten ingame-Grafiken fÄ¼r GTL?

Geschrieben von BladeRunner74 - 14.04.2019 22:27

Also ich kannÄ¼s dir nur per Screenshot zeigen.

Vielleicht ist diese Option auch Grafikkarten abhÄ¼ngig...welche nutzt du?

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSR_Fktoren.jpg

=====

Aw: Die schÄŸnsten ingame-Grafiken fÄ¼r GTL?

Geschrieben von herakles - 14.04.2019 22:30

Ich habe eine GTX 1060, installieren gerade mal den Treiber neu. Vielleicht hilft das...

GrÄ¼ÄŸe

Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von BladeRunner74 - 14.04.2019 22:37

Ja und AA habe ich auch nur noch auf Stufe 1 bzw. aus. Bisschen was auf Medium in den Grafiksettings in GTL und dann läuft es eigentlich. Vsync habe ich bei DSR auch an macht das Bild noch mal etwas weicher. Heute bei 35 Fahrern war es schon bisschen kritisch mit den 60 fps...also der Modus zieht ordentlich Leistung.

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von herakles - 14.04.2019 22:41

Eine Neuinstallation hat Abhilfe geschaffen...

Grüße
Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von DerOlf - 14.04.2019 22:47

Ich habe auch mal wieder die Grafik etwas hochgeschraubt.
Das sieht so schon nicht so schlecht aus unser Spielchen ... aber durch die HD-Skies ist es nochmal eine Spur hässlicher.

Ich hätte nicht gedacht, dass der Himmel so viel ausmacht (ich dachte immer, man achtet bei GTL eher auf die Strasse).
Aber seit ich die HD-Skies drauf habe, fehlt mir in Donnington der Regen, nach dem es da immer aussieht ;)

Grüße
Olaf

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von herakles - 23.05.2019 13:41

Moin!

Ich hab hier ein Video gefunden, das mich beeindruckt. Und zwar sowohl im Hinblick auf Sound, als auch bei der Grafik:

<https://www.youtube.com/watch?v=fVEbZ6CaayQ>

Wie bekommt man sowas hin?????????

Grüße
Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von rdjango - 23.05.2019 14:22

Moin ,

ist eigentlich schon alles hier erwähnt - hdr skies, alle Grafikeinstellungen auf max. auch die GraKa. Möglichst hohe Auflösung des Monitors - und die richtige Startzeit/Tageszeit einstellen.

Viel Spaß

Reinhold

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von Sascha Stemann - 23.05.2019 18:12

Hallo,

Es gibt so ein Hd mod pack bei Race Department hat damit schon einer Erfahrung gemacht?

Gruß Sascha

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von rdjango - 23.05.2019 18:51

Hallo Sascha,

das sind u.a. die hd-skies - der schöne Himmel im video von herakles. Einfach ausprobieren wss gefällt.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Geschrieben von brontal77 - 23.05.2019 20:22

BladeRunner74 schrieb:

Ich weiß nicht ob das bereits den meisten bekannt ist. Mir ist die Option im Nvidia Treiber bisher nicht weiter aufgefallen. Aber die hat mich echt beeindruckt...:woohoo:

Und zwar nennt die sich DSR Faktor (DynamikSuperResolution) und ist wie ich finde deutlich besser als das GTL Antialiasing z.b. Und mit einer Grafikkarte der 10er Reihe sollte das machbar sein. Durch die Funktion hat man in den Grafiksettings bei GTL (bei allen anderen Spielen auch) die doppelte maximale Screen Auflösung zur Auswahl, bei mir also 6880x2880 pixel. So wird das Spiel dann berechnet aber in der normalen Monitor Auflösung wieder ausgegeben, bei mir also 3440x1440 pixel. So schön sah mein GTL jedenfalls noch nie aus!! Kein Flimmern kein Flackern keine Kanten, einfach schön. Die Funktion bietet sich besonders bei älteren Spielen an, weil die aktuellen Grafikkarten da ja noch jede Menge Luft nach oben haben.

Moin,

TOP.

Kannte ich auch noch ned.

gruss
brontal77