
Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von deepstrike - 05.07.2017 00:42

Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0 for GT Legends by Team21& altbierbude.de
(03.04.2017)

Physic: Grojosan, Deep Strike

Sound: JÄrrg0815

3D Model, textures und templates: CY-33

Beta Tests: Manfred Haupenthal, MichaW, Terra24, orsopino, dikl_by

Almost ten years after releasing one of the first (the second in fact, after the R8) mods of GTL and our very first car, we are proud to present you a brand new version 2.0 of the Toyota Corolla! Since we used a converted model from GTA : SA back then, the 3D model and textures were completely re-made. Due to possibiltys we did not have in 2007, we are now able to present a model that contains way less polygons while still looking way better than the V1.0 car. The physics remain basicaly the same, but thanks to a revision major bugs have been sorted out. Also a new tire model allows the car to compeet against contemoraty "TC-76" cars.

As back in 2007 we are well aware the Toyota is not the most common racer, but in fact it exists on race tracks in the USA and Australia. All cars are reproductions of /or based up on real car liverys (#33 on a Gen. 2 Corolla, though), including Racing, Rally and Rally Cross.

The reason why we made a Gen. 3 Corolla then was simple: it was the only good model we had a permission for! The Corolla now became a landmark for us, since it started a long line of Team21 cars, as you know. Here we learned how to put a car into GTL, even before the open files of the 2008 version became the common source for information and how-tos. It is more than fair to finally give the small Toyota a decent look and the FPSs to drive it in online cups!

I hope you have (again) a lot of fun with this new old mod!

Best wishes,
CY-33

For Installation first remove the V1.x of the mod from your installation, if you have it. Then extract the TOYOTA_COROLLA_V2.0.rar file in your GT-legends mainfolder and answer questions to overwrite with "yes" - no original Files will be overwritten.

If maunal Installation is required drag the folders out of the *.rar file to the following paths:

Folder Toyota Corolla to /GTL/GameData/Teams/TC-76
Folder XXX to /GTL/GameData/Sounds
Folder Talent to /GTL/GameData

Important:

The car is not fixed to an other GTL car. In generic installation the car will appear in the TC-65 class, which was picked to match it with cars of (+/-) same power. By age it needs to be in TC-GTC-76, where it lacks the power. To put the car in the class of your choice, please open the *.car files in every number folder (for ex. /TC-76/TOYOTA COROLLA/25CY/25CY_SIM_TC_COROLLA.CAR) with the text pad and alter the line classes= by adding or removing the // infront of the line to activate or inactivate the line. Only one line can be active!

TC-76 is not of the original GTL classes. It needs to be created before you can use the car (an others) in this class. For information how to make new classes open your SIM_GTC.GDB and add a new class in the Categorys (for ex. SIM_TC76) . Then create a new *.GDB file, following the example of the existing ones (for ex. SIM_TC65.GDB) . Don't forget to make backups. Then fill your new class in the Classes= line in your *.car file between the quotation marks. You can also copy classes from generic GTL cars.

Installation on your own risk, no liability by the creators.

It is not permitted to change, to convert or to reuse files without express consent of the creators. Please respect our work!

New Skins are welcomed - please download the templates separately! We are curious what you gonna paint and hope you gonna show screenshots and videos on forums!

If you'd like to host the Toyota on your page please inquire first (PM on altbierbude.de or nogripracing, Username: CY-33).

Copy this car only including this Readme.

Thanks and Credits:

Physic: Grojosan, Deep Strike

Sound: JÄrg0815

3D Model, textures und templates: CY-33

Thanks for the superb work and the good collaboration!

Beta Tests: Manfred Hauptenthal, MichaW, Terra24, orsopino, dikl_by

Additional thanks to the racingfr.com, the altbierbude.de and the nogripracing.com teams - without their forums the exchange of ideas would not be possible and the GT-Legends creators who gave us a unique basis for our add ons by their fine piece of software.

Thanks to all of you!

Have fun with the Corolla and many good races
from Team21 & altbierbude.de
/CY-33

ALTBIERBUDEN VERSION: YOU NEED THE ABB CARCLASSES TO RUN THIS MOD

VERSION-HISTORY:

2017-04-03, V2.0:
- GTL final version 2.0

2011-08-01, V1.5:
- ABB Version Update

2007-09-14, V1.2:
- Wheel fix and livery updates

2007-09-14, V1.0:
- GTL final version 1.0

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von janosch - 06.07.2017 17:34

Genial Jetzt macht der kleine Toyota richtig Laune.

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von deepstrike - 06.07.2017 21:03

Das Template zum Painten neuer Skins ist jetzt auch verfügbar.;) :)

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von Silent Hunter - 07.07.2017 18:13

Hi,

ich habe mal zwei Fragen zum neuen Corolla.

Wurde der bestehende Corolla überarbeitet oder ist ein neues Modell hinzu gekommen?

Wenn überarbeitet, wurde etwas an der/den Physik / Reifen geändert?

Ich fand den alten wirklich erfrischend so wie er war. Top drei der besten Autos zum quertreiben hier auf der ABB.

Gruß Hunter

edit: Ok, im ersten Absatz steht die Reifen wurden angepasst, zu der Physik gibt es leider keine genaue Abgabe.

Was heißt denn genau "The physics remain basicaly

the same"?

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von deepstrike - 07.07.2017 19:40

Es ist kein neues Model hinzu gekommen, der "alte" wurde überarbeitet.

Zum einen wurde die Grafik neu gemacht, er hat einen eigenen Motorsound bekommen und an der Physik wurden ein paar Fehler beseitigt.

Zum Beispiel die Reifen kommen jetzt auf Temperatur, was vorher ja nur schlecht möglich war.

Der Motor wurde etwas überarbeitet, die Tankposition wurde korrigiert und die Aufhängung wurde überarbeitet.

Jede Kleinigkeit jetzt aufzuzeichnen würde etwas zu weit führen.

Es waren einige Dinge die, sagen wir mal, nicht ganz stimmig waren.

Aber auch die neue Version vom Corolla lässt sich quer durch die Kurven treiben.:)

Die ersten Runden auf Seven Hills haben das gezeigt. :lol:

Viel Spaß mit dem kleinen Japaner.;)

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von CY33 - 13.07.2017 23:18

Da ist man mal zwei Wochen offline und läuft im Wald rum und plötzlich ist die neue Corolla online :lol:

Super, freut mich! Ich hoffe er macht Spaß und eignet sich jetzt besser für online (frames!)

In der Tat ist vor allem die Grafik neu. Das heißt ein neues 3D Modell mit Texturen. Entsprechend funktionieren die alten skins natürlich auch nicht mehr. Templates sind aber verfügbar und ihr könnt gerne skins aus dem v1.0 mod reproduzieren wenn ihr wollt!

=====

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von MichaW - 25.08.2017 19:40

Nabend,

der Toyota Corolla lässt momentan den Server 2 jedesmal abrauchen sobald er ausgewählt wird. Der Fehler wird in der nächsten Carclasses behoben, bis dahin ist er nicht auswählbar.

Glück auf!

EDITH sacht, neue carclasses oben, Danke Uwe

=====

Aw: Toyota Corolla KE30 Generation 3 V2.0

Geschrieben von langen - 01.09.2017 17:57

Hallo Racer

Gibt es was neues vom Toyota Corolla. Bei mir ist der seit dem letzten Update aus dem Teamordner TC verschwunden.

Immer Gummi unten und Spiegel oben

=====