
LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 22.02.2016 20:34

Micha hatte freundlicher Weise die Mod schon einmal kurz vorgestellt.

{youtube}cOieOQ42Nx0{/youtube}

Die Idee ist Ende 2013 entstanden eine Mod zu machen mit den alten LeMans Prototypen die in den Jahren 1966-69 gefahren sind.

Das erste Auto war der Ford MK IV aus dem Jahr 1967 der in diesem Jahr auch das reale LeMans gewonnen hat.

Von diesem Auto gibt es ein Model für das Spiel F1Challenge, gemacht von MarcoF. .

Für dieses Model ist die Erlaubnis es für GTL zu verwenden von MarcoF. erteilt worden.

BorekS hat dann begonnen das Auto grafisch für GTL aufzuarbeiten.

Ich habe mich dann um die Physik und den Sound gekümmert.

In der Zwischenzeit sind weiter Fahrzeuge dazu gekommen die man in einem Zuge mit dem Ford MK IV nennen kann.

Aber hier erst einmal ein paar Bilder von dem MK IV wie er in GTL fahren soll.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gt40_610.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/mk4_ne10.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/mk4_ne11.jpg

Die anderen Kandidaten zeige ich euch in den nächsten Tagen im Bild. :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 22.02.2016 21:23

:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 22.02.2016 22:22

hihihihihihihihi :lol:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Satellite72 - 23.02.2016 07:12

Grossartig, vielen Dank dafür. Ich kann es kaum erwarten, die Autos mal auszuprobieren :woohoo:

Grüße
Klaus

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 25.02.2016 00:00

Wie schon angekündigt hier weitere Bilder der LeMans-Mod Kandidaten.

Zuerst noch einmal der Ford MK IV.

Das erste Bild zeigt den MK IV wie er vor der Bearbeitung ausgesehen hat.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2011.jpg

Und nun im aktuellen Zustand.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2012.jpg

Der Ford MK IV wurde 1967 in LeMans eingesetzt und erreichte den ersten und vierten Platz.
Seinen Konkurrenten, den Ferrari 330P4 verwies er auf den zweiten und dritten Platz.
Hier sehen wir die beiden im direkten Vergleich.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/f330_s11.jpg

Und so sieht der Ferrari 330P4 allein aus.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/f3302010.jpg>

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_210.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/f330_s10.jpg

Den Ferrari wird es in der Mod in drei verschiedenen Versionen geben.
Zum einen als 330P3, dann als 330P4 und als P412.
Die Unterschiede sind vorwiegend in den Motoren und dem Gewicht zu finden.

Die nächsten Bilder werden folgen.;) :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 25.02.2016 05:14

deepstrike schrieb:

Wie schon angekündigt hier weitere Bilder der LeMans-Mod Kandidaten.

Zuerst noch einmal der Ford MK IV.

Das erste Bild zeigt den MK IV wie er vor der Bearbeitung ausgesehen hat.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2011.jpg

Und nun im aktuellen Zustand.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2012.jpg

Der Ford MK IV wurde 1967 in LeMans eingesetzt und erreichte den ersten und vierten Platz.
Seinen Konkurrenten, den Ferrari 330P4 verwies er auf den zweiten und dritten Platz.
Hier sehen wir die beiden im direkten Vergleich.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/f330_s11.jpg

Und so sieht der Ferrari 330P4 allein aus.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/f3302010.jpg>

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_210.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/f330_s10.jpg

Den Ferrari wird es in der Mod in drei verschiedenen Versionen geben.
Zum einen als 330P3, dann als 330P4 und als P412.
Die Unterschiede sind vorwiegend in den Motoren und dem Gewicht zu finden.

Die nächsten Bilder werden folgen.;) :)

GRUNHRUNGGRUNGRUNGRUN FERRARIFERRARIFERRARIFERRARI ;) ;) Ah. Was kann mann machen. und nochmal,GRUNGRUNGRUNGRUNGRUN FERRARIFERRARIFERRARI..... JA ICH WEIB. MIT 38,BIN NOCH EIN KIND ;) Passt mich gut ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 25.02.2016 14:17

Hi Leute

Wieso ist der Ferrari rechts Lenker?:huh:
Wurde der vielleicht in England gebaut?

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 25.02.2016 14:36

Linus64 schrieb:

Hi Leute

Wieso ist der Ferrari rechts Lenker?:huh:
Wurde der vielleicht in England gebaut?

Gruss Wiege

Hiho, Zitat classicdriver.com "Denn alle Prototyp-Rennwagen waren seinerzeit als Rechtslenker ausgelegt. Dadurch wurde das Fahrgewicht in Rechtskurven optimal genutzt. Denn die meisten europäischen Rennstrecken verlaufen im Uhrzeigersinn."

Glück auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 25.02.2016 14:41

Bei den Boxenstops in LeMans sind die Fahrer auf der rechten Seite ein- und ausgestiegen, um zu vermeiden von einem anderen Fahrzeug welches aus der Box heraus fährt angefahren zu werden.

Zudem gab es zwischen Boxenanlage und Rennstrecke keine Leitplanken.

Die schnellsten Rennwagen sind mit fast 300 km/h an den Boxenanlagen vorbei gefahren, nur getrennt durch einen weißen Strich auf der Fahrbahn.:blink:

Die Schikane vor Start und Ziel wurde erst 1968 gebaut, um das Tempo der Autos einzubremsen.

Daher wurden die Autos als Rechtslenker gebaut. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 25.02.2016 15:14

....ahhh!

Danke für die schnelle antwort,beide.:)

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 25.02.2016 16:01

Na ja ;) Deshalb hatten die 9elfer startschlüssel an linke seite ;) LM heritage ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Terra24 - 25.02.2016 16:16

Um auch mal meinen Senf dazu zu geben. Porsche hat den SchlÃ¼ssel links angebracht, weil dies die schnellste MÃ¶glichkeit war, zu zÃ¼nden und den 1.Gang einzulegen. Damals war es noch ein Start wobei die Fahrer zum Fahrzeug rannten und dann erst losfahren. Wenn man also mit der rechten Hand zÃ¼nden und den Gang einlegen muss ist man mit beiden HÃ¤nden doch schneller.

LG Sebastian

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von eifelchris - 25.02.2016 16:59

.... und beim Ford Escort Mkl ist er links, weil die LenksÃ¤ule komplett aus England Ã¼bernommen wurde...somit gÃ¤nstig :lol:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 25.02.2016 18:22

eifelchris schrieb:

.... und beim Ford Escort Mkl ist er links, weil die LenksÃ¤ule komplett aus England Ã¼bernommen wurde...somit gÃ¤nstig :lol:

Man muB einfach englische ingeniure lieben ;) An Rover Vitesse, ganze komand tafel war so entworfen ,das mit par einfachen dingen, ganze blode ding, kan von recht nach links angepasst werden ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CY33 - 26.02.2016 10:49

Sieht richtig gut aus! Vor allem das vorher - nachher Bild spricht BÃ¤nde! :cheer:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 01.03.2016 00:25

Nun das nÃ¤chste Fahrzeug aus dem LeMans-Classic-Mod.
Der Porsche 907LH.

http://i59.servimg.com/u/f59/18/03/83/54/907lh_10.jpg

Ein eher unbekannteres Fahrzeug von Porsche.
Von den Langheckversionen kennt man eigentlich nur den 917.
Der 907 wurde als Kurz- und Langheck Version gebaut, wie auch dessen Nachfolger.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/907_re10.jpg

Die ersten 907 hatten einen 2L 6 Zylinder Boxer Motor, welcher später durch einen 2,2L 8 Zylinder Boxer Motor abgelöst wurde.

Die Leistung lag bei etwas über 270PS und der Topspeed bei über 300 Km/H.

Der Porsche 907LH belegte 1968 bei den 24H von Daytona die ersten drei Plätze.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/enb20111.jpg>

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc_p910.jpg

Und noch ein Bild zusammen mit dem Ferrari 330P4.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/p908_310.jpg

Die Bilder vom nächsten Fahrzeug sind in Arbeit. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 01.03.2016 07:02

Liebe deepstrike, mit nachtes foto von 330, bitte ein beruhigungsmittel geben ;) Und bitte, eine ETA für ganzen mod, denn, das ist eine tortur ;) ;) Viele grüße, Valentino ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 01.03.2016 08:16

Ich freu mir.:cheer: :cheer: :cheer:

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 01.03.2016 14:39

Ein Beruhigungsmittel habe ich leider nicht.
Nur noch einen vorher / nachher Vergleich. ;)

Der 330P4 vorher

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_ts10.jpg

Der 330P4 nachher:

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2013.jpg

Wie ich schon geschrieben hatte, weitere Bilder und Infos sind in Arbeit. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 01.03.2016 14:49

deepstrike schrieb:

Ein Beruhigungsmittel habe ich leider nicht.
Nur noch einen vorher / nachher Vergleich. ;)

Der 330P4 vorher

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_ts10.jpg

Der 330P4 nachher:

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2013.jpg

Wie ich schon geschrieben hatte, weitere Bilder und Infos sind in Arbeit.:)

Gott sei dank, ich habe etwas für Beruhigung ;) Und hoffe, dass neben Grün und Rot, ein pozziblauer Ferrari dabei wird ;)
Ich bleibe geduldig :) Für jetzt ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 06.03.2016 14:40

Dieses Mal ist der Porsche 908LH an der Reihe.

Als Basis diente das gleiche Modell wie bei dem 907LH.

Es wurde erstellt von RookieOfTheMans und seine Erlaubnis das Modell zu verwenden liegt vor.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/p908lh10.jpg>

So hat der 908LH im ursprünglichen Zustand ausgesehen.

Und nun aktuelle Bilder.

http://i59.servimg.com/u/f59/18/03/83/54/908lh_10.jpg

Der Porsche 908LH hatte wie auch der 907LH einen 8-Zylinder Boxer Motor, mit 2,9L Hubraum und ca. 260KW.
Topspeed ca. 320Km/h.

<http://i21.servimg.com/u/f21/18/03/83/54/enb20111.jpg>

Hier mal auf der Strecke

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2015.jpg

Und hier beim Spielen mit den anderen ;)

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/gtl_2014.jpg

Der Porsche 908LH hat 1969 die 1000Km von Monza und die 1000Km von Spa gewonnen.

So, jetzt will ich mich mal an die nächsten Fotos machen. ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von eifelchris - 06.03.2016 14:56

...super Autos :)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 06.03.2016 15:02

:woohoo: :woohoo: :woohoo:

....das wird meiner!:)

Gruss Wiege

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von vangorn67 - 07.03.2016 22:22

Ja hallo,
großartige Arbeit und beeindruckende Fahrzeuge.
Bin sehr gespannt.
Grüß,
Oliver :woohoo:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 07.03.2016 23:40

Hier mal ein paar Bilder von dem bevorzugten Jagdrevier der Autos, LeMans.:)

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo10.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo11.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo12.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo13.jpg>

Nun noch die Bilder vom nächsten Auto machen. ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 08.03.2016 07:25

deepstrike schrieb:

Hier mal ein paar Bilder von dem bevorzugten Jagdrevier der Autos, LeMans.:)

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo10.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo11.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo12.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/lmc-mo13.jpg>

Nun noch die Bilder vom nächsten Auto machen. ;)

Liebe Carsten, ich kriege ein herz-schlag ;) So geben sie gas alle die an mod was machen,und raus damit ;) KANN NICHT MEHR WAAAAAARTEN ;)

:cheer: :cheer: :cheer: :cheer: :cheer: :cheer:

Viele grüße,Valentino.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 08.03.2016 18:10

...wäre gern eine fangen, zu nehmen und
ein schönes ausritt machen!;)

Gruss Wiege

P.S Wie lange hast vor uns noch quälen?:unsure:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 08.03.2016 20:40

Leider dauert es noch ein bisschen.

Aber ihr könnt sicher sein, wir arbeiten mit Hochdruck an der Mod.;) :)

Und quälen wollen wir euch sicher auch nicht, nur darüber informieren wie weit wir mit der Mod sind.

Stellt euch von ihr hofft die Infos erst zum Release bekommen.

Die Gefahr das ihr dann umfallt war uns zu groß.;)

Deshalb so ab und an mal ein paar Bilder von den Autos damit ihr einen Eindruck von der Mod bekommen könnt.

Wo wir gerade über Bilder sprechen.

BorekS hat an dem Ferrari P412 noch ein wenig an den Details gearbeitet.

Und so sieht er jetzt aus, die Bilder sind frisch rein gekommen.

Ferrari 412P N.A.R.T.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_010.jpg

new Ferrari 412P SCUDERIA FILIPINETTI skin

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_011.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_012.jpg

To be continued. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 09.03.2016 15:25

deepstrike schrieb:

Leider dauert es noch ein bisschen.

Aber ihr könnt sicher sein, wir arbeiten mit Hochdruck an der Mod.;) :)

Und quälen wollen wir euch sicher auch nicht, nur darüber informieren wie weit wir mit der Mod sind.

Stellt euch von ihr hofft die Infos erst zum Release bekommen.

Die Gefahr das ihr dann umfallt war uns zu groß.;)

Deshalb so ab und an mal ein paar Bilder von den Autos damit ihr einen Eindruck von der Mod bekommen könnt.

Wo wir gerade über Bilder sprechen.

BorekS hat an dem Ferrari P412 noch ein wenig an den Details gearbeitet.

Und so sieht er jetzt aus, die Bilder sind frisch rein gekommen.

Ferrari 412P N.A.R.T.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_010.jpg

new Ferrari 412P SCUDERIA FILIPINETTI skin

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_011.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_012.jpg

To be continued. ;)

Ohhhhhhhhhh ;) filipineti sieht einfach supertoll aus ;) Ich bin sicher das sie mit vollgass arbeiten,wurde gerne helfen,aber 3D modelling ist nicht meine starkere seite..... 2,3 jahren zuvor,ja,jetzt,zu viel vergessen ;) Aber wannn sie ein test-fahrer brauchen,wurde gerne mitmachen ;)

Viele gruBe,Valentino

Edith sagt das ein bishen ungeduld,perfekt verstandbar ist ;) Mit so schone kisten,es kann nicht anders gehen ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 10.03.2016 17:22

Nimm deine Zeit Strikey. Wir warten braf und lieb auf so ein Geschenk!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 10.03.2016 20:11

Freut uns das euch die Mod gefÄllt.:)

Zumindest das was ihr bisher sehen konntet.

Da die Mod in der Basis-Version schon 8 Fahrzeuge beinhaltet, ist die Datenmenge auch recht hoch.

Jetzt bei den Feinarbeiten tauchen leider immer wieder Fehler auf die behoben werden mÄßsen, bevor die Mod released wird.

Und das dauert halt ein bisschen, leider. :(

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 15.03.2016 21:29

Weiter geht es mit dem nÄchsten Auto.

Es handelt sich dabei um den 1969 Porsche 917LH.

Viele denken jetzt gleich an den sehr erfolgreichen 917 von 1971.

Der ist es aber nicht.

Die Karosserie sieht etwas anders aus.

1969 begann die Entwicklung des 917 auf der Basis von dem Porsche 908 Coupe.

Damit das Auto von der MotorsportbehÄrde zugelassen wurde, mussten 25 Exemplare gefertigt werden.

Und obwohl es ein groÄßes finanzielles Wagnis war zu dieser Zeit, waren die geforderten 25 Fahrzeuge ende April fertig und standen zur Abnahme in Zuffenhausen auf dem Hof.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/917-ho10.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/917-ho11.jpg>

Im gegensatz zum 908 der einen 3L 8Zylinder-Boxermotor verwendete, wurde fÄr den 917 ein V12 Zylindermotor mit 4,5L Hubraum entwickelt.

Anfangs hatte der Motor eine Leistung von 520PS und ein Drehmoment von 460Nm.

In einer spÄteren Leistungsstufe lieferte der Motor dann bei gleichem Hubraum 560PS und 490Nm.

Beri der Entwicklung der Mod sind wir einen Ähnlichen Weg gegangen wie Porsche auch.

Das Model basiert auf dem Porsche 907/908LH, welche ich bereits vorgestellt habe.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/907_re11.jpg

In einer der ersten Versionen sah der 917LH so aus.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/917_te10.jpg

Inzwischen hat BorekS viele Änderungen vorgenommen und die aktuellen Bilder folgen jetzt.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch10.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch11.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch12.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch13.jpg>

Ein Auto fehlt noch in der Reihe.

Also werde ich mal die nächsten Bilder machen. ;)

Sobald sich vorab Neues ergibt, was immer mal passiert, gibt es die aktuellen Bilder von den Autos natürlich hier zu sehen. :)

To be continued. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaelE39 - 15.03.2016 22:04

Hallo,

sieht einfach klasse aus!!!

Kann als Porsche Fan kaum erwarten, bis es so weit ist.

Macht fertig. ;)

Dank an alle, die an diesem Mod arbeiten.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Holger_B - 15.03.2016 22:42

Moin zusammen,

deepstrike schrieb:

Weiter geht es mit dem nächsten Auto.

Es handelt sich dabei um den 1969 Porsche 917LH.

Viele denken jetzt gleich an den sehr erfolgreichen 917 von 1971.

Der ist es aber nicht.

Die Karosserie sieht etwas anders aus.

1969 begann die Entwicklung des 917 auf der Basis von dem Porsche 908 Coupe.

Damit das Auto von der Motorsportbehörde zugelassen wurde, mussten 25 Exemplare gefertigt werden.

Und obwohl es ein großes finanzielles Wagnis war zu dieser Zeit, waren die geforderten 25 Fahrzeuge Ende April fertig und standen zur Abnahme in Zuffenhausen auf dem Hof.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/917-ho10.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/917-ho11.jpg>

Im Gegensatz zum 908, der einen 3L 8-Zylinder-Boxermotor verwendete, wurde für den 917 ein V12 Zylindermotor mit 4,5L Hubraum entwickelt.

Anfangs hatte der Motor eine Leistung von 520PS und ein Drehmoment von 460Nm.

In einer spÄteren Leistungsstufe lieferte der Motor dann bei gleichem Hubraum 560PS und 490Nm.

Beri der Entwicklung der Mod sind wir einen Ähnlichen Weg gegangen wie Porsche auch.
Das Model basiert auf dem Porsche 907/908LH, welche ich bereits vorgestellt habe.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/907_re11.jpg

In einer der ersten Versionen sah der 917LH so aus.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/917_te10.jpg

Inzwischen hat BorekS viele Änderungen vorgenommen und die aktuellen Bilder folgen jetzt.

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch10.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch11.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch12.jpg>

<http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/porsch13.jpg>

Ein Auto fehlt noch in der Reihe.

Also werde ich mal die nÄchsten Bilder machen.;

Sobald sich vorab Neues ergibt, was immer mal passiert, gibt es die aktuellen Bilder von den Autos natÄrlich hier zu sehen. :)

To be continued.;

na, da freue ich mich doch schon mal insgeheim!

Und das ganze auf "LeMans"!

Jippie,
Holger

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 22.03.2016 21:34

Neue Bilder vom Ferrari 330P4.

Die RÄckspiegel sind aerodynamischer verkleidet worden.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_013.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_014.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/p4_new10.jpg

Ich muss mich wieder auf die Lauer legen, damit ich das nÄchste Auto nicht verpasse.;

To be continued.;

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 23.03.2016 03:51

deepstrike schrieb:

Neue Bilder vom Ferrari 330P4.

Die RÄckspiegel sind aerodynamischer verkleidet worden.

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_013.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/grab_014.jpg

http://i84.servimg.com/u/f84/16/64/29/37/p4_new10.jpg

Ich muss mich wieder auf die Lauer legen, damit ich das nächste Auto nicht verpasse.;)

To be continued:.)

Liebe Carsten,ich habe ein neu gruB fur dich ;) Ein wort ;) Lemans ;) Es gibt keine guten tag mehr in TS,es gibt keine huhu oder hallo,nur eine, lemans Carsten;) Und so gehts bis den mod fertig ist ;) Und dannach,ich finde etwas anderes ;) Viele gruBe,ungeduldige V ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 10.04.2016 14:50

Nachdem der Fotogarf endlich mal fertig geworden ist:whistle:, geht es weiter mit dem nächsten Auto.
Es handelt sich dabei um den 1969 Porsche 917K.

<http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/1969-911.jpg>

Da der Porsche 917 Langheck optimiert war für Rennstrecken wie LeMans, wurde der 917 Kurzheck entwickelt um auf den anderen Strecken erfolgreich zu sein.

Interessanter Weise konnte man das verlängerte Heck des 917L abnehmen und somit das Auto in kurzer Zeit in einen 917K umwandeln.

<http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/1969-913.jpg>

Die beweglichen klappen am Heck des 917K waren über ein Gestänge mit der Radaufhängung verbunden.
So sollte dem jeweils in der Kurve entlasteten Hinterrad mehr Anpressdruck zugeführt werden.

<http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/1969-912.jpg>

Der Motor des 917K war wie bei dem 917Langheck ein V12 Zylindermotor mit 382Kw @ 8000rpm und einem maximalen Drehmoment von 450Nm @ 6800rpm.

Und so sieht der 917K inzwischen Ingame aus.

http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/gtl_2010.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/lmc_9110.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/lmc_9111.jpg

Wie auch bei den anderen Modellen sind auch bei dem 917K noch viele Kleinigkeiten zu machen.
Trotzdem haebn wir ihn zusammen mit seinen Geschwistern auf der Rennstrecke erwischt.;

http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/lmc_po10.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/16/64/29/37/lmc_po11.jpg

Damit sind alle Autos die in der Basisversion vom LeMans Classic Mod enthalten sind vorgestellt.

Wir haben weitere Autos geplant, von den ein paar auch schon in Arbeit sind.

Natürlich werden auch davon Bilder und Infos hier gepostet, sobald welche verfügbar sind.;

To be continued:.)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 10.04.2016 15:13

:cheer: :cheer: :cheer: :cheer: :cheer: :cheer:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Byrdland - 10.04.2016 15:53

Alle Daumen hoch !!! :woohoo:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 10.04.2016 17:00

:cheer: :cheer: :cheer:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 11.05.2016 09:04

hi guys,
just sending a few latest shots presenting the (almost) final vehicle skins...

Ford GT Mk.IV

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_023.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_024.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_025.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 11.05.2016 09:05

Ford GT Mk.IV, the another ones...

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_027.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_026.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_028.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_029.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 11.05.2016 09:07

lets proceed with Porsches... the 907 LH, 2x 1968 Le Mans skin:

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_030.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_031.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_033.jpg
http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_032.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Schwiizer - 11.05.2016 09:16

These Pictures looking great! :woohoo: :woohoo:

Good work BorekS!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 11.05.2016 10:02

glad you like it :)

ok, this time something bit special, its animater rain feature originaly made for our GTR2 mod version, just applied at GTL. in another words, poeple can enjoy a "faked rain effect" at GTL aswell, with our cars :)

video footage sample here:

{youtube}GUvB4_IcYxk{/youtube}

GTL Mosport 67 - the faked rain feature screenshots:

Ferrari 412P

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_014.jpg

Ford Mk.IV

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_015.jpg

Porsche 907K

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_016.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 13.05.2016 01:06

together with the Porsche longtails are also the shorttails developed.

here is 2x the Porsche 907 K

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_036.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_037.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 13.05.2016 22:25

Ive found another very nice source of the Kurzheck version, raced 1971 at Vila Real circuit (Portugal).

<http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/th/porsch10.jpg> <http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/th/src00210.jpg>

so, here is my fresh skin attempt:

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_039.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_038.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 14.05.2016 02:22

Nice Cars ... I want to drive them ... especially after recently watching the Film "LeMans" ft. Steve McQueen :woohoo:
(I didn't see it before).

Regards and Respect
Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 14.05.2016 09:39

Noch immer meine absolute Topfilm! Und sehr inspirierend fuer GTL!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 26.05.2016 14:36

thanks guys ;)

well, this time something else:

latest days I was thinking if really not try to spend some time to make regular 3d rims for our cars. Ive decided try to create new LMC wheel mesh although such work wasnt planned at all (thanks to NEChris and nay.dias to let me start thinking about this ;))

Ive started to bother with this solution because such 3d rims could fit with the Power and Glory mod by GTLW bit better. yes, we are in contact - supported by the GTLW crew - taking the Le Mans Classics mod PnG compatible ;) also I was decided to use such full 3d wheels for the Porsche 917 (70s) overhaul work (original F1C model was made by Marco F.) in future...

actually, I can say I was just curious, if I could be able to make the new 3d wheel system working without any bigger original LMC wheel Le Mans Classics texture paint editation. as you know, there is a plenty of wheel style paints. ok, to make 3d wheels with 3d rims isnt any hard thing, but to make them with a PROPER texture radial BLUR feature isnt so easy. it needs to rethink a whole mesh and uv-map logic, to be able hide or show the current mesh parts.

Porsche 3d wheel rims static stage (wip)

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_040.jpg

Ferrari 3d wheel rims - static stage (wip):

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_043.jpg

Ferrari 3d wheel rims - semi blur stage (wip):

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_044.jpg

Ferrari 3d wheel rims - full blur stage - rear wheels (wip):

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/grab_045.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 27.05.2016 06:11

Allright,we will never be finished with this mod ;) Looks great , THX ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 28.05.2016 13:56

:cheer: awesome :cheer:

Thanks to all people working on that mod ...

Cheerio

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 01.06.2016 15:16

thanks :)

ok, the 3d wheel rim work continues, here are very early images of the Ford Mk.IV new wheels.
the blur effect isnt applied there yet.

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/fmkiv_12.jpg

http://i86.servimg.com/u/f86/18/03/83/54/fmkiv_13.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 02.06.2016 19:01

Very nice!:cheer: :cheer: :cheer:

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von vangorn67 - 03.06.2016 23:24

Die sind wundersch  n.

Gru  ,

Oliver

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von J.Lange - 05.06.2016 18:30

:) B) ;) :woohoo: Echt lecker New  s hier

Gru   Jens

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 07.06.2016 11:00

:)

ok, almost forgot to share a week old video footage, taken with a smartphone (I am lazy to solve some kind of problems to record the stuff another way)

this small footage presents the current stage of Ford Mk.IV, you can also notice the 3d wheel / rim blur effect.

{youtube}UJHC7EoXerg{/youtube}

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 07.06.2016 11:29

THU ;) But fraps is real simple to use ;) So you sure are laazy ;) Thx ;) I am testing mod for a longer time now, and ford is my favorite ;) So keep up the superb work ;) Kindest regards, ddd55/ valentino ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 07.06.2016 13:31

glad you like it :)

as to the fraps, almost all my previous videos uploaded on my YT channel has been recorded with this app :) I am not using this thing anymore from various reasons...

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 07.06.2016 21:56

Hello Borek,

not tested, but there are alternates to fraps p.e. Msi afterburner and nvidia experience (only nvidia cards) and camstudio.

rdjango

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 08.06.2016 13:33

ok, boring of all the Porsches, Ferraris or Fords? maybe is a time to present some LE MANS CLASSICS bonus cars, cars which should come later (currently they are early wips):

Chaparral 2F (scratch made model by BorekS)

http://i68.servimg.com/u/f68/18/03/83/54/lmc_ch10.jpg

http://i68.servimg.com/u/f68/18/03/83/54/chap_011.jpg

http://i68.servimg.com/u/f68/18/03/83/54/chap_012.jpg http://i68.servimg.com/u/f68/18/03/83/54/chap_010.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 08.06.2016 13:37

Howmet TX (model overhaul / scratch work, original external model by RookieOfTheMans)

http://i21.servimg.com/u/f21/18/03/83/54/lmc_ho10.jpg

http://i21.servimg.com/u/f21/18/03/83/54/lmc_ho11.jpg

http://i21.servimg.com/u/f21/18/03/83/54/lmc_tx10.jpg

http://i21.servimg.com/u/f21/18/03/83/54/lmc_tx11.jpg
http://i21.servimg.com/u/f21/18/03/83/54/lmc_tx12.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 08.06.2016 14:59

Dear Borek, this is soooooooooo annoying ;) Turbine car was a great wish for me here on altbierbude ;) So please, never stop annoying me ;) Kindest regards Valentino / ddd55

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 08.06.2016 15:09

LOL! :)

yeah, the Howmet is something special ;) deep-strike is working on this vehicle physics and sounds some time already ;)

meanwhile, here is a short real footage realting to this car, at least:

{youtube}GAgLSy371us{/youtube}

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 08.06.2016 15:15

I know, i speaked with deepstrike, i am sure he will do a terrific job with it, as he always does ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von J.Lange - 08.06.2016 18:48

Wow, very impressive: woohoo:
Greetings, Jens

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 14.06.2016 09:58

thanks :)

ok, back to the LMC main stuff. the final skin painting continues... Porsche 907 LH, Le Mans 1967 (G. Mitter / J. Rindt).

http://i35.servimg.com/u/f35/18/03/83/54/grab_010.jpg
http://i35.servimg.com/u/f35/18/03/83/54/grab_011.jpg

and here is a small video footage:

{youtube}u-44tUxalZE{/youtube}

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 14.06.2016 10:25

So,you will keep provoking me ;) do that at your own risk ;) Cause,i will attack if provoked ;)

looks great,many thanks ;)

Kindest regards,Valentino / ddd55

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 14.06.2016 13:23

LOL, thanks ;)

actually, the news which I am posting here at ABB is much less then a half of all the LMC work in progress info, avialable at sites like F1C, EVO or even RFR :) :))

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 14.06.2016 13:47

And why is that ? Dont you think that we would love more info and pictures ? You can bet on it ;)
KR V

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 14.06.2016 15:59

well, hard to say what would happen if we would try to pump up all the info into ABB thread readers ;) needs to know the Le Mans Classics mod development started at 2013, but here at ABB is the mod info presented a few months only. the other sites just contents the whole evolution of the mod.

originaly the mod was meant like a simple rival mod (Ford Mk.IV vs Ferrari 330 P4), but later has been enhanced with another cars.

the base mod content is the rival mod stuff plus Porsche 907/908/917 longtails. this should come with the firts public release.

maybe the 907/908/917 Porsche short-tails will come with the longtails together.

as to the possible LMC bonus car stuff, the Howmet TX or Chaparral 2D may come later, but apart this, there are another bonus cars we would like to implement aswell, eg. the Renault Alpine A220 or Alfa Romeo T33/2.

we also got permissions to use any car from Marco F. kitchen (he is a known F1C modeller/modder) for our vehicle conversion/model overhauls. together with the RookieOfTheMans F1C sources, it opens an endless universe of possible Le Mans series add-on cars...

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 14.06.2016 19:43

Thx you very much for info. i just spent last 5 hours repairing my pc,otherwise i would thank you before ;)
Im very pleased with cars,but i am a bit scared of certain german rocket ;) L is more ...lets say driveable ;) Ford favorite ;) Ferraris are beautifull,and cant wait to see more skins ;)

Kindest regards Valentino ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Holger_B - 14.06.2016 22:06

Hey,

nice to see what's coming up here!

Great work BorekS!

Thanks in advance to these beautiful mods!

Kind regards

Holger

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 16.06.2016 01:44

glad you like it ;)

ok, the work on the 3d wheel / rim stuff continues, all Ferrari 2d rim wheel styles transformed into 3d...

here is a LMC picture of Ferrari 412P, 1967 Daytona Continental 24 Hours:

http://i35.servimg.com/u/f35/18/03/83/54/grab_013.jpg

http://i35.servimg.com/u/f35/18/03/83/54/grab_012.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 16.06.2016 10:25

BorekS schrieb:

glad you like it ;)

ok, the work on the 3d wheel / rim stuff continues, all Ferrari 2d rim wheel styles transformed into 3d...

here is a LMC picture of Ferrari 412P, 1967 Daytona Continental 24 Hours:

http://i35.servimg.com/u/f35/18/03/83/54/grab_013.jpg

http://i35.servimg.com/u/f35/18/03/83/54/grab_012.jpg

<https://www.youtube.com/watch?v=eHHT7dTmw8U>

KR Valentino / ddd55

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 22.06.2016 00:35

LOL :)

ok, today image set is 1967 Le Mans Ferrari 412P Nr. 23 (Dick Attwood / Piers Courage).
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Grab_076.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 22.06.2016 00:40

1967 Le Mans Ferrari 412P Nr. 23 (Dick Attwood / Piers Courage)
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Grab_075.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von ddd55 - 22.06.2016 07:53

Thx,looking great ;) KR,Valentino/ddd55 ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 17.02.2017 16:51

ok, deep-strike is done with all the LMC car-physics it seems and he also tweaked all the rest of needed mod stuff.

well, time to present how does looks the menu and showroom art. the LMC showroom includes a short running movie
loopy clip background ;)

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/lmc_final_shworoom_01.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_fi15.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_fi14.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_fi13.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 17.02.2017 16:53

and this is the final BIK and ICON LMC lookout.

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_fi16.jpg

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/lmc_final_menu_02.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 17.02.2017 17:07

:woohoo: :dance: :woohoo: :dance: :woohoo: :dance:

Well done Carsten&Borek

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von droker - 17.02.2017 17:30

Hi,

Greaaaaat work guys!! :woohoo:

Greetz, Andi

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 17.02.2017 17:35

:cheer: :cheer: :cheer:

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von H1TM4N - 17.02.2017 18:51

Cooooooooooooooooo!!B)

Hergen

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 17.02.2017 19:34

This will be SO good!!!:woohoo:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 18.02.2017 18:54

Wooooooooow.....wroooooom :woohoo:

thanks

rdjango

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 07.04.2017 15:25

Letzter Stand.

Die Physik und Sound fÃ¼r die Autos ist fertig.

Die Skins, Bik's und Icon's fÃ¼r die Ferrari und den Ford sind auch fertig.

Fehlen nur noch die finalen Skins/Texturen für die Porsche.

Mit dem GTLW-Team wurden auch die ersten Gespräche geführt.
Die LeMans Classic-Mod soll den Weg nach P&G finden.:)
Für ein paar Feinheiten benötigen wir die Unterstützung des GTLW-Teams. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 07.04.2017 16:23

deepstrike schrieb:

Die LeMans Classic-Mod soll den Weg nach P&G finden.:)
:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 07.04.2017 17:02

Ähem, was bedeutet das Kürzel "P+G"?

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 07.04.2017 17:04

Power und Glory, wird gefahren auf der Festbierbude.

<https://gtlw.000webhostapp.com/>

Glück auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 07.04.2017 17:26

Norbert Calenborn schrieb:

Ähem, was bedeutet das Kürzel "P+G"?

Oh mein Gott Norbert, da bist du auf den Weg zum wohl beste Sim jeh!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 08.04.2017 11:59

Ok ok, die Mod ist zwar noch nicht raus aber es gibt da noch zwei neue Kandidaten die wir als Addon geplant haben.
So wie den Howmet TX

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,94640/catid,34/limit,25/limitstart,50/language,de/#90681

und den Chaparral

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,94640/catid,34/limit,25/limitstart,50/language,de/#90680

Da ist zum einen ein sehr schönes Fahrzeug aus Frankreich zu nennen.

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/lmc_ra10.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/lmc_ra11.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/_small10.png

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/grab_010.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/grab_011.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/grab_012.jpg

Aber zuerst soll die Basis-Mod fertig werden und anschlieÃend dann die Addon-Autos. ;)

Geschrieben von Norbert Calenborn - 08.04.2017 12:44

Sehr sehr geil!!!

Und auch wenn man es im Grunde $\frac{1}{4}$ überhaupt nicht vergleichen kann, so erinnert mich diese Mod sehr wohl an supergeile SCGT-Zeiten, wo es diese Mod auch schon mal gab!

TOP!

Wenn die Sounds stimmen wird das eine grandiose Sache!

Geschrieben von CasparGTL - 08.04.2017 13:17

WWuuuuuuuiiiIIIIIII!

Geschrieben von Linus64 - 08.04.2017 13:24

Kanns kaum erwarten!:)

Wenn die mal da sind, könnte man ja vielleicht zum kennenlernen, gleich ein 12 oder 8std. Rennen veranstalten.

...nur mal laut geträumt.:whistle:

Die 24h Rennen hier auf der Bude sind,
wenn man sie allein fährt brutal.:S
Ich glaub es gab nur 1-2 Fahrer die komplett
durch gefahren sind.
Ich denke wenn man die Zeit halbiert
wird das ganze spannender,weil einige,
bei den letzten 24h Rennen zwischen 6-14std.
ausgehalten haben.
Was auch brutal ist,aber machbar!:)

Gruss Wiege

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 08.04.2017 13:34

Der Howmet wurde von einer Continental Aviation & Engineerin TS325-1-Gasturbine angetrieben.
Wie sich das im original anhört, kann man ganz gut in dem Video hören.
Es ist ein wenig schwierig einen passenden Sound zu finden der, dem recht nah kommt.
Hier das ganze mal Onboard aufgenommen.

{youtube}x24c-7pJZeM{/youtube}

Aber wir sind da recht zuversichtlich das wir was Passendes finden werden.:)
Wir sind ja noch am Anfang mit den Autos, die benötigten noch viel Arbeit.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 08.04.2017 13:44

Bzgl. des Sounds für den Howmet habe ich ad hoc eine gute Idee!

Der Sound erinnert mich sehr stark an das, was ich damals als Fallschirmjäger sehr oft gehört habe! Denn der Wagen
klingt verflucht ähnlich wie eine Sikorsky CH 53 (Helicopter)! Vielleicht findet ihr ja irgendwo ein paar Videos wo die
Turbine startet, das könnte man sehr leicht zu einem brauchbaren Soundfile für den Howmet umbasteln ;-)

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 08.04.2017 14:11

Linus64 schrieb:
Kanns kaum erwarten!:)

Wenn die mal da sind,könnte man ja vielleicht
zum kennenlernen,gleich ein 12 oder 8std.
Rennen veranstalten.

...nur mal laut geträumt.:whistle:

Die 24h Rennen hier auf der Bude sind,
wenn man sie allein fährt brutal.:S
Ich glaub es gab nur 1-2 Fahrer die komplett
durch gefahren sind.
Ich denke wenn man die Zeit halbiert
wird das ganze spannender,weil einige,

bei den letzten 24h Rennen zwischen 6-14std.
ausgehalten haben.
Was auch brutal ist,aber machbar!:)

Gruss Wiege

Hiho,

keine Sorge, da ist was in Planung, 8h oder 12h fÃ¼nd ich persÃ¶nlich Ã¼brigens auch viel spannender, fÃ¼r 24h bin ich zu alt :lol:
Aber wie gesagt, sobald der Mod da ist bekommt er die verdiente Aufmerksamkeit, das Ding ist der Hammer.

GlÃ¼ck auf!

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 08.04.2017 14:25

Cool!:)

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 08.04.2017 14:31

MichaW schrieb:

Linus64 schrieb:

Kanns kaum erwarten!:)

Wenn die mal da sind,kÃ¶nnte man ja vielleicht zum kennenlernen,gleich ein 12 oder 8std. Rennen veranstalten.

...nur mal laut getrÃ¶umt.:whistle:

Gruss Wiege

Hiho,

keine Sorge, da ist was in Planung, 8h oder 12h fÃ¼nd ich persÃ¶nlich Ã¼brigens auch viel spannender, fÃ¼r 24h bin ich zu alt :lol:

GlÃ¼ck auf!

WIE GEIL!

Das sind grandiose Neuigkeiten! DAS ist exakt das was ich mir von der Altbierbude gewÃ¼nscht habe! Sprintrennen mÃ¶gen auch ihren Reiz haben, aber fÃ¼r mich persÃ¶nlich ist es viel spannender und reizvoller Rennen wirklich "vernÃ¼nftig", materialschonend und letztlich realistischer zu fahren (merke: im Real-Life kostet das Material auch reales Geld!).

Auch und gerade die Team-Bildung mit Fahrerwechseln auf einem Auto macht fÃ¼r mich das Salz in der Suppe aus, nicht diese "one-man-shows" und "brutalo-qualy-lap"-prÃ¼gelei Ã¼ber 45-60min.

Cool fÃ¼nd ich auch noch, wenn das Schadensmodell deutlich straffer ausgelegt werden wÃ¼rde, so das selbst hartes PrÃ¼geln Ã¼ber Curbs den Autos echt weh tun wÃ¼rde, so wie es in der Wirklichkeit auch der Fall ist.

Ohne jemandem auf die FÃ¼ÃŸe treten zu wollen, aber es kommt ja nicht von ungefÃ¼hr, das gerade bei den Endurance-

Rennen die Youngster gut sind für die Show, aber oftmals auch völlig ohne Not das Ding wegschmeißen weil sie einfach nicht aufhören können zu pushen ;-)

So, um Linus64 mal zu zitieren: "...nur mal laut geträumt" ;-)

Aber unter'm Strich: Sprints sind schön für die Vollgastiere hier, Langstrecke ist und bleibt aber die Königsklasse (natürlich auch was den nötigen Planungs- und Durchführungsaufwand anbelangt).

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 08.04.2017 20:08

Hier weitere Bilder von dem Renault Alpine A220. :)

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/a220_012.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/a220_011.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/a220_010.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 08.04.2017 20:53

Ich habe das Auto live gesehen und muss sagen, das haben die gut gemacht!

=====

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 08.04.2017 21:05

MichaW schrieb:

Linus64 schrieb:

Kanns kaum erwarten!:)

Wenn die mal da sind, könnte man ja vielleicht zum kennenlernen, gleich ein 12 oder 8std. Rennen veranstalten.

...nur mal laut geträumt.:whistle:

Die 24h Rennen hier auf der Bude sind, wenn man sie allein hört brutal.:S
Ich glaub es gab nur 1-2 Fahrer die komplett durch gefahren sind.
Ich denke wenn man die Zeit halbiert wird das ganze spannender, weil einige, bei den letzten 24h Rennen zwischen 6-14std. ausgehalten haben.
Was auch brutal ist, aber machbar!:)

Gruss Wiege

Hiho,

keine Sorge, da ist was in Planung, 8h oder 12h und ich persönlich finde übrigens auch viel spannender, für 24h bin ich zu alt :lol:

Aber wie gesagt, sobald der Mod da ist bekommt er die verdiente Aufmerksamkeit, das Ding ist der Hammer.

Glück auf!

Aber, bitte, sag mich nicht das die ABB Professore es geschafft haben GTL Rennen laenger als 2 Stunden zu machen????

=====

Re:Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 19.04.2017 16:50

things getting closer to the release...

btw, a small LMC bonus car related poll started here:
<http://simgarage.nolimit.cz/rubriky/game-add-ons/le-mans-classics>

vote, please... ;)

=====

Aw: Re:Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Byrdland - 19.04.2017 17:04

Done!

CU Borris :cheer:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 24.04.2017 12:28

:)

well, as mentioned, the whole LMC mod public mod release completion stays on the final Porsche skins and tweaks now... here is the actual stage:

- * Ferrari 330 P3/4 fully done
- * Ferrari 330 P4 fully done
- * Ferrari 330 412P fully done
- * Ford Mark IV fully done
- * Porsche 907 K fully done
- * Porsche 907 LH unfinished
- * Porsche 908 K fully done
- * Porsche 908 LH unfinished
- * Porsche 917 K unfinished
- * Porsche 917 L unfinished

Ive decied to make all LMC skins bit dirty looking, also the main skin for the white cars is not a clean white color index now. the final skins are 2048x2048 pixel resolution.

also I think such visual solution fits better with Power and Glory original cars.

a few actual Porsche shots:

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9010.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9012.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9011.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9015.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9014.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9013.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9016.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 24.04.2017 13:15

I love a bit dirty me. :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 24.04.2017 13:24

Ahhhhh, can't wait anymore...so much test kilometers...and now the end is near :woohoo: :woohoo: :woohoo:
Le Mans 60s track is waiting....)

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 24.04.2017 13:29

Stunning News! And I can't wait to drive those masterpieces as well as all other ABB-Drivers here!

If the sounds of these cars are nearly as good as the models/skins, this will be a stunning mod!

:woohoo:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 24.04.2017 13:55

hopefully you will be not disappointed ;)

well, some kind of LMC vehicle ingame sound record you may check here, at least:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLLD1nVC4BFn0gb-LNL72_Stta9ZFWelpz

note: the oldest videofootage there, called "Porsche 908LH for GTL work in progress - a first video footage" is wrong sounds, but the rest of presented LMC videosamples match the planned public release.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 24.04.2017 23:30

absolutely lovely work ... how long to X-mas daddy???

Thanks 4 all that nice modding you guys do :)
I somehow love it all.

Regards
Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 24.04.2017 23:48

:woohoo: unbelievable. THANKS!!!!

Imagine.....ABB 24hours (12x 2hour races with teams!) in these cars.....

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 25.04.2017 09:25

really appreciate your interest into this mod, guys ;)

I do not dare to say the right X-mas day, even not any aprox date, still you may bet I am working on it each free time frame now ;)

also, not sure if that is public known, but the LMC mod is some time already under testing right for ABB racingi - f you would accept such mod here ;)

ok, Porsche 908 LH skin template done.

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9019.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9018.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9017.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 25.04.2017 09:34

BorekS schrieb:

really appreciate your interest into this mod, guys ;)

I do not dare to say the right X-mas day, even not any aprox date, still you may bet I am working on it each free time time frame now ;)

also, not sure if that is public known, but the LMC mod is some time already under testing right for ABB racing - if you would accept such mod here ;)

ok, Porsche 908 LH skin template done.

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9019.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9018.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9017.jpg

Since ABB is fond of a very old game we will wait until you think it's done man.

I would happily test the mod if ABB shows me how. Not sure if I can give good info but I will try. I raced GPL GTL GRR2 P&G and rF1 sofar and do so for about 15 years I think. I visited LeMans Classic 3 times, am a nut for carsounds, especially 3,6 and 12 cylinder engines (I call them Groups of three)

<http://forum.simjunkies.org/showthread.php?tid=202&highlight=groups+of+three>

I am a musician and I have a degree in Industrial Design so I hope to have some feel for the looks and sounds. :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 25.04.2017 09:38

I think a bit more about ABB LMC could tell us deep-strike or someone else from test drive crew.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 25.04.2017 09:50

At Simjunkies Aurelien Hamart invented the LMC for (back then) rF and P&G combined.

Nowadays it's only rF and hosted by Old Drivers Spirit.

<http://lmc.old-drivers-spirit.fr/>

22 races with 7 Grids, 45 minute races throughout 24 hours. If only we could do that for GTL.....that would be a dream come true. ABB has enough willing drivers to join the event. Teams can pack 4-5 drivers. We have, when LM Mod is ready, all the cars we need;

LM55

60's GT and touring cars

70's Gr4 and 5 and prototypes

80's DRM

90's Groupe6

I'm 100% sure Aurelien will help us get all the info we need. He is an expert and in real life organises classic rallyes in Marocco etc.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 25.04.2017 10:46

Good work needs good time ...

I heard some admins talking about the LMC-Tests ... they didn't sound "unlucky" with the mod at all.

When it is ready, i think all of us will appreciate ... some may not find "new" favourite cars amongst the LMC-mod ... but i guess all will catch fire.

The release will feel, like X-mas didn't feel since like decades :woohoo:

regards

Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 25.04.2017 10:54

will see ;)

as to the favorite / unfavorite cars, a lot would depend on the sound and physics feeling, I guess.

eg. our incar LMC Ford Mk. IV. engine sound wasnt presented at any videorecord, may cause some heartattacks :) :) :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 25.04.2017 11:06

BorekS schrieb:
will see ;)

eg. our incar LMC Ford Mk. IV. engine sound wasnt presented at any videorecord, may cause some heartattacks :) :)

The outboard sound tells enough already, haha. Brilliant!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 26.04.2017 13:15

ok, the 1969 Porsche 917L skin template seems is done aswell...

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9111.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 26.04.2017 13:54

:dance: :dance: :dance:

GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 26.04.2017 16:34

ooohhhwww, dirty dirty dirty! :evil:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 27.04.2017 16:05

:)

ok, a few other final skins: 2x 1969 Porsche 917L and 2x 1969 Porsche 917K

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9112.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9113.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9114.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9115.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 27.04.2017 16:47

Lecker...:woohoo: :) :woohoo:

GlÃ¼ck auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 27.04.2017 18:20

Awsome!:cheer:

To wait of this cars is Hell!

Gruss Wiege

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von 73mcclure - 27.04.2017 19:38

...knurr...isso...:angry:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 27.04.2017 20:24

Zu der ABB LMC-Version.

Diese unterscheidet sich technisch nicht von der "normalen" Version des LMC-Mods.

Das einzige ist, wie auf der ABB Ã¼berblick, der eigene Classes-Eintrag fÃ¼r unseren Onlinebetrieb.

Ãber mÃ¶gliche Serien und Events mit den Autos haben wir auch schon nachgedacht.

Wie diese dann gestaltet werden kÃ¶nnen, sehen wir genauer wenn, die ersten aussagekrÃ¤ftigen Rundenzeiten auf der Bude vorhanden sind. :)

DafÃ¼r werden wir, wenn es soweit ist, einen Server einrichten auf dem dann fleiÃig Rundenzeiten gefahren werden kÃ¶nnen und sollen. :)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 27.04.2017 22:33

deepstrike schrieb:

DafÃ¼r werden wir, wenn es soweit ist, einen Server einrichten auf dem dann fleiÃig Rundenzeiten gefahren werden kÃ¶nnen und sollen. :)

sabber sabber sabber :S :alcoholic:

Da lÃ¤uft einem ja das Wasser im Mund zusammen ...

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 28.04.2017 02:33

... ok, the 908LH skins are done, now just lefts the 907LH texture bugfixing and we are another next step closer to finish the whole thingy finally :)

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9020.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9021.jpg

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 28.04.2017 10:20

Release date 17 june?

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 28.04.2017 11:14

LOL, a year back we thought it will be easy to finish it all and release up to 24h Le Mans 2016 start.

the 2017 date sounds to me bit more believable now ;)

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 30.04.2017 03:06

ok, we are getting close to the Le Mans Classics public release, last vehicle skins are done. lets show a few Porsche 907 longtails:

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9022.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9024.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9023.jpg

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 30.04.2017 11:00

BorekS schrieb:

ok, we are getting close to the Le Mans Classics public release, last vehicle skins are done. lets show a few Porsche 907 longtails:

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9022.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9024.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9023.jpg

:woohoo: :dance: :woohoo: :dance: :woohoo: :dance:

Server 8 is waiting...

Glück auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 30.04.2017 12:44

Da hast du mich! Ich startete den Updater und Server 8.....lol:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 30.04.2017 14:11

hmmm, mein Updater findet nix :-(

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 30.04.2017 15:01

Gerade was Ich meinte, der Micha hat uns da einer verkauft.:lol:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 30.04.2017 15:36

Der Updater kann auch noch nichts finden.

Ich habe gerade die letzten Dateien zu Borek geschickt.

Jetzt muss alles noch einmal Ã¼berprüft und zusammen gepackt werden und dann kann die Mod released werden.

Selbst ich habe noch nicht die finalen Skins und muss deshalb auch noch warten bis die Mod raus ist.

Anschließend muss für die ABB die Car-Classes neu gemacht werden, damit die Mod hier im online Betrieb funktioniert.

;)

Also ganz so schnell geht es nicht.

Aber wir beeilen uns dann, versprochen. ;)

Was Micha meinte ist, das die Mod dann wohl auf Server 8 zu finden sein wird.:lol:

Sobald wir sie hier hochgeladen haben.:)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 30.04.2017 16:47

ja, es geht nich so schnell, noch die final LMC ABB adaptation :)

well, good thing is all the related new skin menu art is finally done. means the menu art (car thumbnails and icons).

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_me10.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_me11.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 30.04.2017 18:47

:cheer: :side: :woohoo:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von 73mcclure - 30.04.2017 22:08

:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaelE39 - 30.04.2017 22:30

Hallo,

großartige Neuigkeiten..woohoo:

Die große Bescherung ist greifbar nahe. :dance:

Keep on pushing!!!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 01.05.2017 13:12

:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Mehr fällt mir nicht ein ...

Bald ... :woohoo:

Auf Server #8 :ohmy: dann ist die Targa ja wieder weg :(

:whistle:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 01.05.2017 13:38

DerOlf schrieb:

Auf Server #8 :ohmy: dann ist die Targa ja wieder weg :(

:whistle:

In der LeMans Mod sind auch zwei Skins enthalten die auch 1967 auf der Targa Florio gefahren sind.

Ferrari 330 P3/4 Nr 224

Gefahren von Nino Vaccarella (I)/Ludovico Scarfiotti (I)
Durch Unfall ausgefallen

<https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/ferrar10.jpg>

Ferrari P412 Nr 220

Gefahren von Herbert Müller (CH)/Jean Guichet (F)
Ausfall durch Differenzialschaden

<https://i58.servimg.com/u/f58/16/64/29/37/ferrar11.jpg>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Satellite72 - 01.05.2017 22:30

Na, dann können wir ja auf die Kombination LeMans Classic Mod mit Targa hoffen - ein Traum wird wahr :woohoo:

Viel verrückter als mit einem F1 von 1967 oder einem Mustang turbo ist es mit den LeMans Autos wahrscheinlich auch nicht, sich auf die Targa zu wagen. Mir völlig unbegreiflich ist es allerdings, wie man damit auch noch Langstreckenrennen dort fahren konnte.

Ein Glück, dass wir einfach ESC drücken können, wenn die Straße ausgegangen ist ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 02.05.2017 11:04

ok, guys, as to the mod, all what I was planning to check, is checked.

files sent to deep-strike.

known issues what still probably will be unfixed is a kind of interior window flickering of some external model cars and a non-bright headlights effect at some visual angles on tracks. I never was able to fully solve such problems since Marcos LM 600 release at 2007.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 02.05.2017 11:42

don't hurry, we're all patient enough! Good work will need it's time, we know that!

And btw: this mod will open up some very interesting other opportunities! Because in 1969 the Porsche 917 had some other opponents which some guys maybe never heard of!

Enjoy a short video of the 1969 GP of Japan:

{youtube}2ZlhEuGLfec{/youtube}

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 02.05.2017 12:24

yes... I dont say the mod will be released in a day or so :) just things going relatively forwards as planned ;)

good point to mention the 1969 917K - as many Le Mans Classics mod project fans noticed already, it isnt about Le Mans cars strictly.

some of our cars we would hardly met at this popular frech track, I mean mainly our Porsche shortails.

in another words, for those who prefers rather curvy tracks like Targa Florio or Nurburgring, the mod would be usable aswell ;) our Porsche shortails are ready... ;)

as to the Japan GP 1969 Porsche 917K, this skin isnt included in the LMC release. I was just lazy to seek all the decals presented on this car ;)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 02.05.2017 12:33

BorekS schrieb:

as to the Japan GP 1969 Porsche 917K, this skin isnt included in the LMC release. I was just lazy to seek all the decals presented on this car ;)

probably this might help ;-)

[http://i.ebayimg.com/00/s/MTlwNlgxNjAw/z/UaQAAOSw-0xYdgiQ/\\$_57.JPG](http://i.ebayimg.com/00/s/MTlwNlgxNjAw/z/UaQAAOSw-0xYdgiQ/$_57.JPG)

I think (or hope) you already know these sites, do you?

www.seeklogo.com

www.brandsoftheworld.com

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 02.05.2017 13:15

thank you for the links.

I rather meant first needs to recognize what's all the logos on the car, then find it, download it (or paint it newly).

if someone will do such dirty job, I will plant the decals on the car and create a new car team :)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 02.05.2017 14:32

I can do that for you, just tell me which file-format you prefer.

eps
ai
cdr
pdf

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 02.05.2017 14:36

great, thanks for support ;)

no need to obtain it as vector images, I would be happy with decent PNG file bitmaps (using transparent background), to be usable for 2048x2048 car skin.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 03.05.2017 01:26

thank you for the decal set!

ok, this is how it could look:

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9116.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 03.05.2017 02:08

:woohoo:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 03.05.2017 08:25

Marvelous! Stunning!

I hope I can finish the last missing decal tonight ;-)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von valentinocavrag - 03.05.2017 11:13

Freue mich echt an der mod. Ich fahre nicht mehr, aber wann LM kommt, dann komme ich extra, zu sehen, wie diese meisterstück fährt sich fertig ;) VG Valentino.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 04.05.2017 01:12

B)

ok, a GTL faky rain racing - LMC windshield animation in action :)

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9026.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9027.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 04.05.2017 18:00

Norbert Calenborn schrieb:
Marvelous! Stunning!

I hope I can finish the last missing decal tonight ;-)

thanks, mate :)

I've made the car skin GTL icon and thumbnail stuff, waiting now just for the last decal (the rear blue one) and we are done :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 04.05.2017 20:46

The file is on the way to you mate, it did my very best to figure out how it looked like back then... wasn't easy, because there are very few pictures on which we could see this detail, and they all had a rather poor resolution.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 05.05.2017 22:00

thanks for the last decal, mate ;)

ok, so the last skin for the LMC public release is done. at the rest of needed stuff aswell...

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9118.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9119.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9120.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 05.05.2017 23:12

Great Skin.:woohoo:
Looks very very good and probably even better in the game. :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 06.05.2017 00:24

:woohoo:

GREAT! Huge thanks for making that Skin and including this Car into the Mod, even if it did not compete in Le Mans 1969! If I am not completly wrong, it's the first time ever that this car appears in a Sim! *thumbsup*

I am delighted! :) ;) :P

=====

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 06.05.2017 08:56

Nice finish guys.:cheer:

=====

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 07.05.2017 01:08

B)

ok, the LMC mod is enpacked and sent to a few chosen for testing.

lets shorten the public release event with some kind of possible additional car skin shots, available as standalone packs, downloadable from our simgarage site later.

this is the 1969 Porsche 917 in Gulf colours :

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9122.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9123.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_9121.jpg

=====

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 07.05.2017 13:20

LE MANS CLASSICS ADD-ON FOR GT LEGENDS RELEASED (v.1.0)

DESCRIPTION

A free car add-on for GT Legends game (SimBin). Contents some kind of historic Le Mans racing series cars from late 60s / early 70s.

This game pack is enhanced with another vehicles yet, which never raced Le Mans, but are related to the main car list strongly. Typically with Le Mans longtail vehicles are also its shortails available there.

CREDITS

2D/3D stuff: BorekS, RookieoftheMans, Marco F., tsf2, dbstreet and DonPanoz

Car physics: deep-strike

Sounds: NEChris and wolferl, adapted for the cars by deep-strike

Special thanks to: LooseEther, Altbierbude testdrivers MichaW, Manfred Haupenthal, Terra24, valentinocavrag, Norbert Calenborn &

CAR LIST

Ferrari 330 P3/4

Ferrari 330 P4

Ferrari 412P

Ford Mk.IV

Porsche 907 K

Porsche 907 LH

Porsche 908 K

Porsche 908 LH

Porsche 917 K (1969)

Porsche 917 L (1969)

For more visit <http://simgarage.nolimit.cz/rubriky/game-a...e-mans-classics>

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_la10.jpg

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 07.05.2017 13:35

BIG BIG THX Borek!!! :dance: :dance: :dance:

Glück auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 07.05.2017 13:51

Thx BorekS!

When comes in the Updater?

Gruss Wiege

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 07.05.2017 13:58

Das Release auf der Altbierbude dauert leider noch etwas, weil die Car-Classes noch Ã¼berarbeitet werden mÃ¼ssen und sollen.

Nicht nur wegen des LeMans Classic Mods.

Das sind noch andere Sachen am Start. ;)

Es soll euch aber nicht davon abhalten euch die Mod zu besorgen und in eine ZWEITINSTALLATION von GTL zu installieren.

!! Wichtig, bitte NICHT in die Budeninstallation installieren !!

Sonst gibt es später Probleme wenn ihr die Mod online auf unseren Servern spielen wollt.

Die Budenversion hat ein paar kleine aber wichtige Unterschiede in den Classes zu der normalen Version.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 07.05.2017 14:04

Danke Deepstrike!:))

Dann wart ich lieber!:))

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 07.05.2017 14:21

Thanks to all involved! :woohoo:

I'll wait for the official ABB install.:)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlif - 07.05.2017 15:02

Nice ... it won't be very long now ...

I guess it's worth waiting a little more ...

Thanks 2 all involved.

Regards

Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 07.05.2017 18:12

deepstrike schrieb:

Das Release auf der Altbierbude dauert leider noch etwas, weil die Car-Classes noch ¼berarbeitet werden müssen und sollen.

Nicht nur wegen des LeMans Classic Mods.

Das sind noch andere Sachen am Start. ;)

Es soll euch aber nicht davon abhalten euch die Mod zu besorgen und in eine ZWEITINSTALLATION von GTL zu installieren.

!! Wichtig, bitte NICHT in die Budeninstallation installieren !!

Sonst gibt es später Probleme wenn ihr die Mod online auf unseren Servern spielen wollt.

Die Budenversion hat ein paar kleine aber wichtige Unterschiede in den Classes zu der normalen Version.

Tja, da war ich wohl mal wieder zu ungeduldig (und auch ein bißchen zu naiv bzw. unwissend, hehe), denn ich habe den Mod gestern Abend einfach mal genau wie in der readme-Datei beschrieben in mein ABB-GTL installiert (zuvor

natürlich eine Sicherungskopie erstellt)... und siehe da: GTL startete nicht mehr. "Naja gut, dann alles wieder rückgängig" dachte ich mir und habe die Sicherungskopie versucht zu starten... leider auch ergebnislos. Jetzt lasse ich den Autoupdater nochmal drüberlaufen und alle ABB-Fahrzeuge neu installieren, ich hoffe das es danach wieder läuft wie zuvor.

Für meine Ungeduld und Unwissenheit können die Modder ja nix, bin also auch nicht enttäuscht oder so. Aber ich habe Borek schon angeschrieben, das es vielleicht eine gute Idee wäre, diesen doch wichtigen Hinweis mit der "sauberen" GTL-Installation bitte noch in die readme-Datei einzufügen, damit es nicht noch mehr Leuten so geht wie mir ;-)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 07.05.2017 19:10

Also dieser Hinweis in der Readme wäre nur für Altbierbudenuser interessant. Die Readme ist aber für alle User die diese Mod fahren wollen. Und die meisten betrifft dieser Punkt nicht. Es gibt hier die Devise keine fremden Inhalte in die Altbierbudeninstallation zu installieren, nur über den Autoupdater. Ist schon so für gefühlte 100 Jahre und steht auch so in den FAQ's. Alle Mods und Strecken die nicht über den Updater kommen, haben in der ABB GTL Installation nichts zu suchen. Sonst sind Probleme vorprogrammiert.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 07.05.2017 19:32

...und deswegen wart ich ab!:whistle:

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von valentinocavrag - 07.05.2017 21:58

Warten. Danke das ich durfte mitmachen. VG,Valentino.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 08.05.2017 23:20

Die Jungs von RacingFR haben ein längeres Video von dem LeMans-Mod ins Netz gestellt.

Vielen Dank.
Merci beaucoup. :)

{youtube}l8kj7wY1Kcs{/youtube}

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 11.05.2017 13:09

always nice to see user videos of our mods ;)

ok, now something I really wish to have, a true simracer porn - must have comics books!

<https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/th/24h-du10.jpg> <https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/th/97823410.jpg>

24 Le Mans series books:

<http://www.glenatbd.com/bd/collections/plein-gaz.htm>

Le Mans movie as a book:

<http://www.roadandtrack.com/car-culture/a31914/steve-mcqueens-le-mans-retold-as-a-stunning-graphic-novel/>

check the Le Mans 1969 season Porsches available at our mod ;)

<https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lemans13.jpg><https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lemans11.jpg>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Byrdland - 11.05.2017 14:31

VERRRRY NICE! :woohoo:

Thanks for the links!

Borris :cheer:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 12.05.2017 16:29

Immer schÃ¶n mit viel Bedacht und Vorsicht in den 917 einsteigen ;-)

<https://www.zwischengas.com/de/HR/rennberichte/Das-Wunder-von-Ehra-Lessien-die-Mega-Crashes-zweier-Porsche-Piloten.html>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 12.05.2017 21:45

Danke :) :)

Server 8

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 12.05.2017 22:22

Die Mod ist released und kann auf Sever 8 gefahren werden. :)

Allerdings werden die Rundenzeiten im Lowguard leider rot angezeigt.

Anscheinend gibt es dort leichte Probleme.

Aber wir arbeiten daran.

Trotzdem wÃ¼nschen wir euch viel SpaÃ an der Mod.

Wir sehen uns auf den Rennstrecken. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Eastwood - 12.05.2017 23:59

Hi:) ,

This is an incredible work, and I've seen a lot of mods. Respect !!!

Greets East:)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Shakespeare - 13.05.2017 00:40

just WTF!!!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Made my day...:blink: :lol:

shakes

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von !Dirk - 13.05.2017 08:41

schÄ¶n das der Mod endlich da ist...hat ganz schÄ¶n gedauert seit der ersten Testfahrten vor ewiger Zeit.

!Dirk

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von !Dirk - 13.05.2017 09:18

---bitte nochmal nachschauen...seit dem LeMans Classics Mod habe ich auf Rouen55 mit dem Pontiac eine SimGTC GDB Abweichung!

---noch was auf Server 4 kann man zwar die LeMans Classics auswÄ¶hlen bekomme aber die Meldung Fahrzeug nicht auf dem Server!

Ig Dirk

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 13.05.2017 10:57

Upps,

mein Fehler, sind noch nicht alle Server neu gestartet, so auch Rouen (deshalb gdb Abweichung und der Longtracks, deshalb no Cars) Ä¶ndere ich sofort.

Ansonsten:

Spontanevent Samstag 13.05.17 Le Mans Classic Mod

Dauer? ~90 Min Strecke? Alles mÄ¶glich auÄ¶ßer Le Mans...

Wann? So ab ca 20.00 Uhr

Glück auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 13.05.2017 10:59

Wollte gerade schreiben das es auch bei mir diese GDB-Fehlermeldung gibt... aber okay, scheint ja schon gelöst zu sein.

Streckenvorschlag für das LMC-Spontanevent: Spa Francorchamps, die alte/lange Variante ;-)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Shakespeare - 13.05.2017 11:10

Huhu,

Spa war vor kurzem erst in der ETCC, wenn auch die 88er Version.

Gegenvorschlag: die alte, lange Interlagos, lief auch schon ne Weile nicht mehr (glaube ich).

Grüßle

shakes

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 13.05.2017 11:41

Kurze Frage: bin ich der einzige, bei dem ich die Wagen im offline-Modus (Einzelspieler) nicht auswählen kann? Ich kann de facto kein Event starten mit dem LMC :-)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 13.05.2017 12:05

Moin Norbert,

ich befürchte ja...Frage: Standardbudeninstallation? Oder Zweitinstallation? Carclasses von gestern Abend in allen Installationen vorhanden?

Glück auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 13.05.2017 12:16

Schade, mein Updater macht keine Download.
Keine Ahnung warum nicht.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von GerdW - 13.05.2017 12:20

Hallo Ihr "Budenmacher",
Wie sagt ihr doch immer so schön nach einem Rennen??
"Glückwunsch".B)
Das sage ich dann jetzt auch.:) :) :cheer:
Da ich ja von Carsten weiss, wie lange und intensiv daran gearbeitet wurde sage ich mal ein riesees Dankeschön
für diesen "Mod". Auch alle anderen drumherum wie Beatatester und "Pinserter".... tolle Arbeit. Verspricht viel Spass auf
"grün". Hoffentlich sind nicht wieder einige so uneinholbar schnell...:P

Also... bis demnächst beim ersten Event mit diesen "Boliden" :cheer:

Danke und ganz herzlichst

Gerd

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 13.05.2017 12:21

yepp, ganz normale Standart-Budeninstallation. Ich habe gar keine weitere.

Habe heute morgen einfach den Updater laufen lassen und über den Updater GTL gestartet. Werde gleich mal den PC
neu starten und es erneut versuchen... aber erstmal was essen ;-))

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 13.05.2017 12:22

Hello Borek und Team,

thank you for this awesome mod, its wonderful to look at and to drive. The cars are really different to drive and make
much fun.

Only one problem was last night on le mans 60 - there where so many crasheswoohoo: :woohoo: :lol: :lol:

rdjango

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 13.05.2017 12:26

Vielen Dank Gerd :)
Freut mich das dir die Mod gefällt.;)

@ Norbert

Hab es gerade nochmal mit meiner Budeninstallation ausprobiert.

Funktioniert wie geplant.

Alle LeMans Classic Autos sind bei mir im offline-Modus als Einzelspieler auswählbar.

Im freien Training sowie im Einzelrennen.

@rdjango

Vielen Dank.:)

Wir haben uns alle Mühe gegeben das die Autos ihren eigenen Charakter bekommen.

Hat lange gedauert, aber anscheinend ist es uns geglÃ¼ckt.
Die sind halt ein wenig anders zu fahren als man es in GTL vielleicht gewohnt ist.
Das mag auch ein Grund sein fÃ¼r die vielen Crashes gestern Abend. ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 13.05.2017 13:11

Hallo Carsten,

ihr habt da wirklich einen tollen job gemacht - und fÃ¼r die chrashs gibt es neben der Strecke sicher auch noch andere
eher subjektive GrÃ¼nde - es war ja eher heute frÃ¼h als gestern abend :whistle: :woohoo:

GruÃ

rdjango

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 13.05.2017 13:46

Ich bin hin und weg!:cheer: :cheer: :cheer:

Thx BorekS and all who work so hard for it!!!

...i have a dream!
...now its real!:)

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 13.05.2017 17:13

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:
:woohoo: :woohoo: :side:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 13.05.2017 17:18

deepstrike schrieb:

@ Norbert

Hab es gerade nochmal mit meiner Budeninstallation ausprobiert.

Funktioniert wie geplant.

Alle LeMans Classic Autos sind bei mir im offline-Modus als Einzelspieler auswÃ¤hlbar.

Im freien Training sowie im Einzelrennen.

Mein Problem ist gelÃ¶st! Danke MichaW fÃ¼r den Tip! Ich hÃ¤tte einfach nur die Skins zuvor alle kaufen mÃ¼ssen ;-)
Ich kleiner Dussel, hehehe

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 13.05.2017 23:02

Unglaublich gut gelungen diese Supermod!

Erstes Auto, 907K auf Watkins Glen.

Wenn man da im Schwung kommt.....wie Steve McQueen!!

Wir haben gerade ein sehr schönes Rennen gemacht und mein erstes Podium! 3er Platz hinter Fred Micha aber vor Manfred! :woohoo:

Auto fährt sehr gut in default Setup.

I have to restrain myself from posting about it at Nogrip, haha.

My friends at Simjunkies already know, they don't drive GTL anymore so....

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 14.05.2017 02:04

Edit: Post gelöscht

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 14.05.2017 03:10

Duke Marketing Ltd video restrictions, can't watch the video.

ok, A220 bonus car, working on 3d wheel rims...

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_a212.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_a213.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 14.05.2017 12:45

:cheer: :woohoo:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 14.05.2017 14:26

I really like that mod ... it's another example of your fine art.

Thanks a lot.

Regards

Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 14.05.2017 14:58

thanks ;)

ok, the A220 longtail is the priority now, but I may show some small shorttail version progress too:

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_a214.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_a215.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_a216.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 14.05.2017 15:01

Never saw that one before, nice!!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 15.05.2017 09:34

here are the most known A220 variants ;)

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/a220_s10.jpg

also you may check this source, to meet the Alpines: <http://www.forum-auto.com/sport-auto/GT-endurance/sujet378301.htm>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 15.05.2017 14:30

Wow. The short one and the one with wing I didn't know yet. The others I saw at LMC a few years ago.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 15.05.2017 15:28

Mr. Google says high wingy A220 was a Le Mans test car.

during the 1968 Le Mans race the A220 developed serious high speed stability problems as the chassis was developed in haste and without a proper budget.

the factory decided to test a high wing version for the 1969 race, but did not race the car in this configuration.

the shorttail raced at least, Cevennes rally 1969, says the www sources :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 16.05.2017 14:52

So, neuer Versuch...

ich habe euch mal ein sch  nes Schmankerl zu diesem Mod hochgeladen. Ein Video das jeder gesehen haben sollte, der genau wie ich auf diese   ra/Epoche steht!
Leider ist der Wetransfer-DL-Link nur 7 Tage g  ltig, daher: ZUGREIFEN B) :)

<https://we.tl/vIP47IILXT>

Allright, next try...

I  ve uploaded a nice little treat, which perfectly fits to this LMC-Mod. It  s a Video, which everybody who adores this Era of Prototype-/Sportscar-Racing like I do, should have seen!
Sadly this wetransfer-download-link only lasts 7 days, so: go and get it B) :)

<https://we.tl/vIP47IILXT>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 16.05.2017 20:46

phantastic video, thanks a lot, Nobby!

any another such similar jewel at your library?

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 17.05.2017 14:53

Well, it  s my pleasure to satisfy you and all other Racing-Fans here at the ABB with such content.

And off course I got some more in my archive! I  ve packed you some very interesting Videos from the era 1965-1971 into a 7 GB-rar-file, which I  m currently uploading. As soon as the upload is done, I  ll post the download-links here and in the Video-Section of this forum ;-)

Here are the download-links (4 Parts):

Part 1 <https://we.tl/6kMIBzwyol>

Part 2 <https://we.tl/KwUn6BF4Y8>

Part 3 <https://we.tl/D1qmVrqeFN>

Part 4 <https://we.tl/YuZNG1gtKN>

These files will disappear from wetransfer at 24th of May 2017, so don  t wait to long ;-)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 18.05.2017 09:09

Hiho,

falls es noch nicht aufgefallen ist, 2 Autos (Ford MK IV und Ferrari 412P) haben je nach Skin unterschiedliche Reifenaus  ster (Goodyear vs Firestone) Dadurch   ndert sich auch das Fahrverhalten teils deutlich. Grob gesagt sind

die Firestone-Reifen auf Le Mans 77 ungef hr 1,5 - 2 Sek pro Runde schneller...bei allerdings deutlich h herem Verschlei . Wollte ich nur mal erw hnt haben, viel Spa  beim ausprobieren.

Gl ck auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CY33 - 18.05.2017 14:14

Vielen Dank f r diesen Meister-Mod. Ich hab ja immer den gr  ten Respekt vor allen, die nicht von Auto zu Auto arbeiten, sondern so ein Paket releasen. Oft passiert das ja nicht, die meisten geben zwischendurch auf - was dann schade ist, weil sie Auto-zu-Auto wenigstens etwas fertig gekriegt h tten.
In diesem seltenen Fall ist aber nicht so und auf einen Schlag steht da endlich, was GTL schon lange n tig hatte: ein State-of-the-Art LeMans Mod. Keine schlechte Konvertierung von anno-Schnee, keine zusammengeflohte Textur, ohne Render-Schatten, daf r aber mit clipping und flickering Fehlern im Cockpit. B m!

Leider hatte ich bisher nur Zeit eben den Ford ein paar Runden um Zandvoort zu "rollen", den Rest hab ich nur im Schauraum gesehen. Aber das beeindruckt schon! Diese Einbindung des Bik Videos im Hintergrund muss ich mir mal genauer ansehen, da kann ich noch was lernen!

Top Ding, Gl ckwunsch an alle, dass es nach langer Arbeit nun released ist. Viel Erfolg mit den weiteren Autos, da kommt ja noch einiges! Ein echtes Museum der Varianten und Besonderheiten, wie es aussieht!

Gr  e aus Holland ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 18.05.2017 14:19

Norbert Calenborn schrieb:

I ve packed you some very interesting Videos from the era 1965-1971

yum... a big thanks! well, having a limited hdd space, but I was able to download all the parts. will check the stuff as soon as it gets ;)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von valentinocavrag - 21.05.2017 21:16

Hallo,eine Kleinigkeit ;) Habe in morgen,bischen gas gegeben an clermont ferrand,so etwas,und dabei,ich habe 2 mal rader blockiert,und motor war aus. Alle andere autos starten von selbst,ford will es einfach nicht ;) VG

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 22.05.2017 21:26

Habe gerade mal getestet was es mit dem nicht startenden Ford auf sich hat.
Ich hab den Wagen auf Clermont-Ferrand 65 full drei bis vier mal abgew rgt und jedes mal nach einem kurzen Moment wurde der Motor wieder gestartet.
Also alles wie es sein soll.:)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 22.05.2017 21:28

Tino's Sponsor hat wohl noch nicht bezahlt.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Norbert Calenborn - 23.05.2017 00:26

Vielleicht einfach mal eine Taste mit dem Starter belegen?

Probably you have to set a button to the command "Start Engine"?

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 23.05.2017 00:58

I did that and it overrides the automatic starter. Works, but slower.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von valentinocavrag - 23.05.2017 04:49

Geld ? Sponsoren ? Wo,lieber gott WO ? ;) VG

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 23.05.2017 10:40

Und da dachten wir alle du bist Werksfahrer. :side:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von valentinocavrag - 23.05.2017 14:01

Werksfahrer ja,groBe ehre,aber auch groBe sorgen in letzte zeit,so leider,nicht oft hier. Aber fur LM,mache ich ein bischen zeit..... VG

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 23.05.2017 16:16

ZunÄchst das wichtige ... danke fÄr diesen groÄartigen MOD.

Die Startprobleme beim Ford hatte ich auch schon ... auf kyalami79.

Und ich musste gleich an eine Ford Escort II Variante auf der Bude denken, die ganz Ähnliche Startschwierigkeiten hat.

English:

First of all ... thanks for this magnificent MOD.

I experienced this engine-start-issue on the Ford at Kyalami79.

It reminded me of one variant of the Ford Escort II, with quite similar behavior.

regards/Grüße
Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 24.05.2017 15:29

a very first image of a possible bonus car. Ford GT40 Mk.I "fat back" (1969 Le Mans winner) work in progress.

the attached image presents first steps of enhanced 3d model overhaul, for a base mesh source serves GT40 model made by Marco F. originally for F1C game.

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt10.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 26.05.2017 10:40

ok guys,
here is some small progress on the Mk.I car model overhaul... some noticable visual changes changes:

- * front and rear intakes remodeled / resmoothed
- * side intakes remodeled / resmoothed
- * wheel arch remodeled / resmoothed
- * removed / simplified internal parts (the which would be ingame hardly noticable)
- * added new wheels (not the final ones)

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt11.jpg
https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt12.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 26.05.2017 11:03

...very nice!:cheer:

Gruss Wiege

=====

LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 02.06.2017 10:44

Linus64 schrieb:
Hi Leute

Was ich eigentlich sagen möchte,geht normaler
weise nicht in den Trade hier, aber da mein
guter Freund rdjango das gerade so schön
auf dem Tisch gebracht hat,muss ich das
endlich los werden!

Mir blutet seit 1-2 Wochen das Herz,weil fast
keiner die Le Mans Autos fährt.:dry:
Wie müssen sich Boreks und sein Team fühlen,

wenn die ständig leere Server sehen.:(
Nach der ganzen Arbeit und Zeit die sie, für
uns hier auf der Bude, geopfert haben.

Also ehrlich, ich an deren Stelle,wäre schon
ein wenig beleidigt.:S

Sicher sind die Le Mans Autos nicht so einfach
zu fahren aber wie ich schon gesehen hab,
alle Autos an einen Abend durch probiert,
keins fahren können,und auf nimmer wiedersehen,
weg.

So machen die kein Spass!

Seit die Autos da sind fahr ich, mit kleinen
Ausnahmen,den 917LH und 917K ständig um ein
Gefühl die Monster zu bekommen.

Setup ist natürlich auch wichtig.

Dank Fred hab ich ,für meinen stil, ein gutes
gefunden.Thx Fred.:)

Selbst dann muss man hütlich aufpassen,
bei den hohen Geschwindigkeiten und Bremsen
mit den Teilen,ist ne Kunst für sich!

Für mich gilt " Um so schwieriger zu fahren,
desto grösser der Reiz sie zu bändigen"

Schöner Nebeneffekt: Wenn man mal so ein
Monster ein paar hundert Runden gefahren ist,
und wieder auf z.B. ein Kadett B umsteigt,
geb ich euch Brief und Siegel,das ihr schneller
mit dem Kadett seit als vorher!

Ich hoffe so vielleicht ein paar Leute mehr
auf dem Server zu bekommen die ein bisschen
Ehrgeiz mitbringen um die Monster zu bändigen.

...und wenn nicht für mich, dann wenigstens für
den BorekS und sein Team als Anerkennung
für diese wunderschönen Autos.

Gruss Wiege

Moin,

ich nehme den Post von Wiege mal als Aufmacher, seh vieles ähnlich. Wir werden den Beginn der ETCC-Sommerpause
für eine kleine Serie mit dem LMC-Mod nutzen, beginnend mit Le Mans 77 am 18.06.2017.

Und Nein, kein 60 Le Mans, zu viele Stellen wo man nach einem Abflug im Nirvana landet, abgesehen davon haben die
nicht 917er mit jeder Kurve mehr Chancen... ;)

Die weiteren Strecken werden Spa60, NoS70, Monza60 und Clermont Ferrand Full sein.

Nicht unbedingt in dieser Reihenfolge, Termine stehen auch noch nicht genau fest, das ganze wird allerdings noch in
2017 beendet werden. Es wird eine Wertung geben ohne Streichresultate und jedes Rennen wird so zwischen 90-100
Min dauern.

Hoffe das da viele Spaß haben werden, ick freu mir jedenfalls...

Glück auf!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 02.06.2017 10:56

Ich bin auch der Meinung wenn eine Serie da ist werden die Jungs kommen.
Am Moment bin Ich zu beschaeftigt mit andere Sachen und ETCC und F1 und Es wird Laut.

Das heisst aber nicht das Ich nicht happy bin das die LMC da ist. Im Gegenteil! :)

Das wird kommen. Ich denke sicher das eine langere Serie auch gut besucht wird.

Ich denke das die meisten auch oft Server suchen wo schon ein par drauf sind und dann mitmachen.

Wir sind da wohl verwoehnt und fahren selten hotlapping oder Tests auf sich selbst.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 02.06.2017 13:41

Und auch noch; sehe mal wie viele Bestzeiten schon drin sind auf verschiedene Strecken! Das geht gut.

Und auch noch; andere neue Autos werden sofort in eine Serie reingeschoben und damit oft gefahren. Die LMC ist standalone und das dauert dann ein bischen, aber wenn mehr Zeiten bekannt sind koennen die Autos doch auch mit andere ABB Autos fahren, in GTC76 oder Gr5 oder etc.

Borek kann zufrieden sein. :) Aber nett das du unsere Gaeste und Provider so gut behandelst Linus.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Linus64 - 02.06.2017 16:10

Das ist aber nett,Micha!:cheer:

Gruss Wiege

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 05.06.2017 09:08

thank you for support, guys ;)

ok a small update of the Porsche 917 1969 Le Mans competitor - the GT40 quick paint. not a final paint, just a first uv-mapping test. but I could share... ;)

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt13.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt14.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 08.06.2017 13:22

ok, a few skin paint updates and new wheels including the rim spin blur animation:

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt15.jpg

https://i58.servimg.com/u/f58/18/03/83/54/lmc_gt16.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 08.06.2017 14:15

Hiho,

great car :)

Glück auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 11.06.2017 00:34

@BorekS

A short review regarding the LMC mod.

I love these cars, they are hard to drive and even harder to master ... but that is never a problem ... just a matter of practice.

BUT ... i came across one major issue (at least a major issue for my ears).

All Porsches sound, like the engine is placed directly on the left side of the driver.

While looking forward, the sound is almost only on the left speaker of my stereo ... when looking back, it's the opposite case.

After driving them for a couple of laps, i'm starting to get an headache-like pressure on my head. And that is not very pleasant.

To help a little: Some other cars on the abb got this wierd engine-sound-effect too ... especially the Ford Falcon.

It is less obvious, when i'm using headphones, so i guess that might be less strange on most of the Settings running GTL.

I like the Porsches most ... and that is why i reported this "issue" ... the Fords and Ferraris have a well balanced sound (just light differences between forward and backward view).

Due to lowGuard i'm not able, to make the necessary changings in the relevant files (this would result in "red" IG-reports), but i guess its a matter of changing very few values in the ".eng"-files.

Regards

Olaf

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 11.06.2017 11:40

Na das "Problem" mit dem Sound hast du wohl exklusive für dich, bei allen anderen scheint der Sound wohl zu stimmen...bei mir übrigens auch. Also bitte erstmal die eigene Hardware/Installation überprüfen, bevor hier die Pferde scheu gemacht werden!

Glück auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 12.06.2017 17:15

Lieber Micha,
was glaubst du, was ich die letzten Wochen getan habe ... ich habe getestet.

Verschiedene Treiber für meinen Realtek Soundchip, Sound über Anlage + Boxen, Anlage + Kopfhörer, Kopfhörer direkt am PC, Sound über eine externe Soundkarte (Tascam US-144), wieder über die gleichen drei Varianten. Ich habe sogar ein komplett anderes Soundsystem an den PC angeschlossen. Das Problem tritt zumindest bei mir in allen Konfigurationen auf, bei denen die Boxen weit nach links und rechts verschoben sind.

Sonst würde ich das hier nicht posten ...

Es gab nur EINE Variante, wo es nicht so krass aufgefallen ist ... zwei kleine Speaker DIREKT links und rechts neben dem Monitor.

Aber es ist schade für euch, wenn ihr dieses "Problem" alle nicht habt ... muss ich mir eben ein anderes Soundpackage für die LMC-Porsches suchen ... nur schade um die Arbeit die BorekS und sein Team da reingesteckt haben.

Grüße
Olaf

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 12.06.2017 17:34

Hallo Olaf

Wenn du dich richtig erinnerst hatten wir uns über das Thema schon einmal ausgetauscht.;

Bisher hat sich noch niemand bei uns gemeldet wegen dieser Problematik. Da es dich bei dem LeMans-Mod doch sehr stört, darfst du gern die richtigen Werte für die jeweiligen LMC Autos ermitteln, mir zukommen lassen und ich werde diese bei einem Update der Mod mit einfließen lassen. Was aber noch dauern wird, da wir nicht für jede "Kleinigkeit" ein Update machen wollen und werden.

Einen anderen Soundpack für die LMC-Porsche wird dir nicht die erhoffte Besserung bringen, da immer noch die gleichen Werte das Balancing vorhanden sind. Es sei denn du mischt die neuen Dateien entsprechend ab, so das sie dann passen.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von DerOlf - 12.06.2017 19:07

deepstrike schrieb:

Da es dich bei dem LeMans-Mod doch sehr stört, darfst du gern die richtigen Werte für die jeweiligen LMC Autos ermitteln, mir zukommen lassen und ich werde diese bei einem Update der Mod mit einfließen lassen. Was aber noch dauern wird, da wir nicht für jede "Kleinigkeit" ein Update machen wollen und werden.

Danke ...

Dann werde ich die nächsten Wochen mal mit einer Kopie der entsprechenden Dateien etwas rumtesten ... vielleicht bekomme ich es ja hin, und dann schreibe ich dir auch, wie.

Eigentlich kommen nur zwei Zeilen der .eng-Datei in Frage (wenn ich das richtig im Kopf habe), das sollte eigentlich nicht so ewig dauern.

Es ist klar, dass das dann erst mit einem größeren Update eingearbeitet werden kann, das ist schließlich nicht ganz wenig Arbeit, bis das in die gesamte Datenstruktur der ABB eingepflegt ist. Vielleicht sagt mir einfach jemand Bescheid, wenn ein Update der LMC angedacht ist, falls ich bis dahin noch zu nichts gekommen bin :whistle:

Wenn es wirklich nur mein Problem ist, dann muss ich halt warten ... es ist immerhin möglich, dass es nur dadurch so extrem wird, weil ich es über meine Anlage laufen lasse ... und beim spielen eben nicht im "Sweet Spot" sitze. Ich hab halt kein GTL-Zimmer, das auf Gaming optimiert ist, sondern nur ein "Musik-Zimmer" in dem ich nebenbei auch

schlafe und spiele.

Grüß
Olaf

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 12.06.2017 19:52

Olaf, du hast ne PM.:)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 03.08.2017 23:21

LMC mod poster theme changed at home site...

http://media0.nolimit.cz/images/media0:5983909399ab3.png/poster_LMC_gtl.png

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von susi stoddart - 04.08.2017 06:50

Hallo Racer,

ich bin gestern aus Neugier den Ferrari P4 zum Vergleich mit der AMS Version das erste mal auf GTL in Clermont gefahren.

Der Sound ist OK wenn auch die netten Windgeräusche über dem Kopf fehlen :)

Was mir aber auffällt ist der Unterschied in der Fahrphysik. Da fährt es sich mit der von Niels überarbeiteten rFactor Engine was das Handling betrifft schon in einer anderen Liga.

So herrlich wie sich der AMS P4 mit dem Gas steuern lässt kommt das dem Original wie vom Kenner im Video beschrieben schon sehr nahe.

Das Original :woohoo:

<https://www.youtube.com/watch?v=awArTC8iQ3Q>

AMS Spassmaschine :woohoo:

Auf 1440p einstellen !

<https://www.youtube.com/watch?v=Tet-hkBClwk>

AMS Engine Update

<https://www.youtube.com/watch?v=aoN8AdaOtK8>

Gruss
Susi

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 04.08.2017 13:33

Really amazing track !! Clermont 1965 ! Nice race !

https://www.youtube.com/watch?v=k_TzSj8mirc

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 04.08.2017 18:35

THX Marcelo and Congrats. Strong race!

Glück auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 04.08.2017 20:52

Hallo Susi,

toll das du Zeit hast die vielen Sim's mit einander zu vergleichen.

Nur machmal hab ich pers nlich so den Eindruck, als w rest du Werbebotschafter f r andere Sim's.
In deinen Post's hast du meist immer etwas zu m keln an den Autos und stellst zum Vergleich auch immer artig ein Video hinzu.

Was du da machst ist  pfel mit Birnen vergleichen.

Du vergleichst GTL mit einem technischen Stand der 12 Jahre alt ist mit z.B. Assetto Corsa welche 3 Jahre alt ist.

Passt irgendwie nicht.

Alle Rennsim's haben eine unterschiedliche Spielengine und deshalb ist nicht alles in jeder Sim's umsetzbar.

Ich w rde es daher begr en wenn du dich vielleicht mal mehr auf unseren Servern zu einen Event oder den Abendlichen Rennen einfinden w rdest.

Dann kannst du den eigentlichen Spa  dieser Sim's wortw rtlich erfahren.:)

Es muss nicht immer haargenau wie das reale original Auto sein.

Manchmal tut es auch die einfache Version.:)

Zum gestrigen Rennen kann ich nur sagen, hat richtig Spa  gemacht.:woohoo:

Sch nen Zweikampf mit Michael74 gehabt.

Rundenlang eng bei einander um die Position fahren, war echt klasse.:)

Ab und an hat mich auch mal die Konzentration verlassen, und ich musste Blumen pfl cken gehen.:blush:

Aber ohne gr ere Sch den wieder zur ck auf die Strecke und weiter ging es.

Freue mich schon auf die n chsten Rennen mit den LMC's.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 05.08.2017 00:34

Hello Marcelo,

congratulation - very good performance and a nice video.

But who are the other guys in the background? Are they other drivers in our race or only public? The comments seems

like being in the race also :)

Greets

rdjango

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von susi stoddart - 05.08.2017 10:18

deepstrike schrieb:

Hallo Susi,

toll das du Zeit hast die vielen Sim's mit einander zu vergleichen.

Nur machmal hab ich pers nlich so den Eindruck, als w rest du Werbebotschafter f r andere Sim's.

In deinen Post's hast du meist immer etwas zu m keln an den Autos und stellst zum Vergleich auch immer artig ein Video hinzu.

Was du da machst ist  pfel mit Birnen vergleichen.

Du vergleichst GTL mit einem technischen Stand der 12 Jahre alt ist mit z.B. Assetto Corsa welche 3 Jahre alt ist.

Passt irgendwie nicht.

Alle Rennsim's haben eine unterschiedliche Spielengine und deshalb ist nicht alles in jeder Sim's umsetzbar.

Ich w rde es daher begr en wenn du dich vielleicht mal mehr auf unseren Servern zu einen Event oder den Abendlichen Rennen einfinden w rdest.

Dann kannst du den eigentlichen Spa  dieser Sim's wortw rtlich erfahren.;)

Es muss nicht immer haargenau wie das reale original Auto sein.

Manchmal tut es auch die einfache Version.:)

Es ist so das unterschiedliche Anforderungen und Erwartungen an Dinge wie ua. bei unserem Hobby das Simracing gestellt werden.

Fakt ist aber das ich in meinen Post's nicht m kel sonder feststelle und Informiere ;)

Auch diesmal ist Fakt:

Ich habe keine  pfel mit Birnen verglichen sondern gleiche Fahrzeuge in unterschiedlichen Sim's.

Ich habe nicht mit Assetto Corsa verglichen sondern mit Automobilista welches die rFactor1 Engine nutzt wie auch andere hier bekannte Spiele ;)

<https://de.wikipedia.org/wiki/RFactor>

Vielleicht ist es f r die Modder und Bastler hier ja auch interessant zu sehen was geht.

Ich mag halt das/wenn sich Simfahrzeuge m glichst nachvollziehbar real verhalten und ebensoviel vom Setup einstellen lassen.

Feststellung zum P4, ich denke der hatte keine Handbremse :blush:

Werbebotschafter f r andere Sim's sind hier andere Mitglieder was ich auch nicht schlimm sondern positiv finde.

 ber den Tellerrand schauen schadet nicht.

Wir sind hier schon mal DR gefahren und AC, GPL,

GTR2 usw. Fahrer gibt es wohl auch einige auf der ABB.

Wenn Zeit, Streckenkombi passen fahre ich sehr gerne mit :)

Am liebsten fahre ich Wagen und Strecken die möglichst nahe dem sind was/wo ich auch real fahre und gefahren bin.

So genug getippt raus auf die Piste:)

Gruss
Susi

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 05.08.2017 11:03

rdjango schrieb:

But who are the other guys in the background? Are they other drivers in our race or only public? The comments seems like being in the race also :)

I think you mean the Spanish Inquisition?

They are marcel's friends from DTR who race with us too. Shaggy, byAGM, Franky etc. and have their own TS channel.

So sad I binned it on lap3, I was looking at a great fight with Harald! Tricky track though, very hard not to crash.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Michael74 - 05.08.2017 11:17

deepstrike schrieb:

Zum gestrigen Rennen kann ich nur sagen, hat richtig Spaß gemacht.:woohoo:

Schönen Zweikampf mit Michael74 gehabt.

Rundenlang eng bei einander um die Position fahren, war echt klasse.:)

Ab und an hat mich auch mal die Konzentration verlassen, und ich musste Blumen pflücken gehen.:blush:

Aber ohne größere Schäden wieder zurück auf die Strecke und weiter ging es.

Freue mich schon auf die nächsten Rennen mit den LMC's.

Ja wo solltest du auch vorbeikommen.:lol: ;)

Ne war schon geil, hab eben noch ein bisschen im replay geschaut, teilweise schöner Paarlauf, nur dein gelber Streifen störte etwas...:P

Ich wusste das du viel schneller kannst, als du wieder aufgeschlossen hattest, hab ichs dann lieber gelassen, sonst passiert doch noch was schlimmeres.

An der Box warst du dann weg, bestimmt Reparatur?

Fast hätte ich noch den Antonio gekriegt, der wohl 2-3 Ausritte hatte.

Ein toller P5, die Konzentration hielt meistens, freu mich.:)

Und das auf dieser Wahnsinnstrecke, die waren doch damals alle verrückt... (Nein, nein, waren schon

Helden!):woohoo:

Spa, ich komme...!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von rdjango - 05.08.2017 11:36

Hallo Caspar,

Oh Dear - damned TS I forgot this. In the old days I tried it I only used a headset and not the speakers. :blush: :woohoo:

@susi: wenn du am Anfang auf die aktuelle Weiterentwicklung der rf-Engine durch AMS hinweist dann hinkt der Vergleich mit einem seit 12 Jahren unveränderten Game schon kräftig. Abgesehen davon muss man gerade bei diesem Mod viel Zeit für das richtige Setup investieren.

Gruß

rdjango

=====

Re:Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 05.08.2017 13:32

The other guys are Shaggy and By AGM, then when Franky Leone races he speaks too, and the last spanish guy in ABB is Porracer, he sometimes is with us too in TS.

=====

Aw: Re:Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 05.08.2017 13:49

Marcelo schrieb:

The other guys are Shaggy and By AGM, then when Franky Leone races he speaks too, and the last spanish guy in ABB is Porracer, he sometimes is with us too in TS.

So, clear the secret.

Porracer=

Pour racer?

Races like a pig?

For racer?

:woohoo:

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Ditsky - 05.08.2017 23:53

deepstrike schrieb:

Zum gestrigen Rennen kann ich nur sagen, hat richtig Spaß gemacht.:woohoo:

Schönen Zweikampf mit Michael74 gehabt.

Rundenlang eng bei einander um die Position fahren, war echt klasse.:)

Ab und an hat mich auch mal die Konzentration verlassen, und ich musste Blumen pflücken gehen.:blush:

Aber ohne größeren Schaden wieder zurück auf die Strecke und weiter ging es.

Freue mich schon auf die nächsten Rennen mit den LMC's.

... okay, also Ihr beiden im Zweikampf;)

<https://youtu.be/Plqb98p8vko>

Good Luck@all

so longB)

cya on track!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

@ Ditsky

Michael74 und ich haben beide den Ferrari 330P4 gefahren.
Die beiden in deinem Video sind Hayman3131 und _sHaGGy_ . :)

@Susi

Also du müßtest Modder und "Bastler" informieren was noch alles so geht.

Ok.

Wenn man denn als Modder und "Bastler" weiß was alles bei den anderen neueren Sim's wie Assetto oder pcars geht, kann man dann auch dieses hier bei GTL oder GTR2/P&G anwenden?

Ich denke nicht.

Selbst bei den SimBin-Games sind Unterschiede vorhanden die bei den jeweils anderen nicht funktionieren.

Und woher weißt du wie sich z.B. ein Ferrari 330P4 oder ein BMW M3 E30 im realen verhält und wie das passende Setup dafür ist?:whistle:

Oder hast du so ein Fahrzeug schonmal im realen gefahren?!?!?!:woohoo:

Über den Tellerrand schaut wohl jeder der sich mit Simracing in irgend einer Form befasst, sei es als "normaler" User oder als Modder.

Viele der User und Modder sind auch bei anderen Sim's aktiv, was für mich völlig normal ist.

Von da her denke ich das du deinen Informationsdrang vielleicht etwas zurückschrauben könntest.

Zumal ja auf den Budenseiten auch auf die anderen Sim's verwiesen wird.

Da schauen die User und Besucher der Seiten schon nach. :)

Und wegen der Handbremse im P4.

Uuuups da ist wohl was übersehen worden.

Aber du must die Handbremse ja nicht benutzen, geht auch ohne. :):)

Wenn du mir noch etwas zu diesem Thema sagen willst, dann bitte per PM.

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Blaubär - 06.08.2017 17:36

Hallo,

ich bin da völlig bei Deepstrike.

Ich habe GTR2/GTL/Raceroom/Dirt Rally und das reicht mir völlig.

Raceroom habe ich noch keine 10h gefahren, weil mir die Anderen reichen, deshalb kann ich mit diesen Vergleichen nix anfangen, zumal das deine Meinung ist die bestimmt nicht jeder so teilt.

Solange auf ABB/KBB/FBB betrieb ist bin ich dabei.

Gruß

Klaus

PS dein Rally Video ist echt super, danke Susi.

Achso das letzte LMC Rennen war eines der schwersten Rennen überhaupt, aber angekommen, juhu.

Spa wird bestimmt easy, oder?????

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von helmet - 06.08.2017 17:48

Servus Klaus,

Spa 60 easy?

Lass Dich überraschen.:lol:

Gruß
Helmut

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von susi stoddart - 07.08.2017 09:09

deepstrike schrieb:

@Susi

Und woher weißt du wie sich z.B. ein Ferrari 330P4 oder ein BMW M3 E30 im realen verhält und wie das passende Setup dafür ist?:whistle:

Oder hast du so ein Fahrzeug schonmal im realen gefahren?!?!?!:woohoo:

Den P4 leider nein, den 90er E30 M3 EVO sehr oft :)

Damit das Mäkeln aufgehört habe ich kein Problem damit wenn alle meine Beiträge und Account hier gelöscht werden.

Gruss
Susi

Aw: LeMans Classic Mod problems?

Geschrieben von Marcelo - 07.08.2017 17:27

Hio,

In Clermont I had problems with the throttle, I thought that problems are hardware problems (g27 pedals) but this weekend in Solitude didn't have the throttle problem.

Now I'm trying to practice in SPA and I had the throttle problems agains, I lose "power throttle" and sometime i get "auto brake" It could be a problem with the LMC mod?

Any idea to solve it ?

Thxs !

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 07.08.2017 18:05

Hi Marcelo

So far this problem has not occurred with the LMC-Mod.

This should have nothing to do with the mod.

I guess it is a problem with the g27 pedals.

My pedals were similar.

The error was not always present.

The cause was a defective potentiometer on the accelerator pedal.

It got worse with time and I had to exchange it.

I would check if a flicker is displayed at full throttle.

That you can see in the game under Options / Control.

If so, then the potentiometer should soon be exchanged.

Sometimes also helps a cleansing of the potentiometers, because these pollute with time and then do not work properly.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 07.08.2017 18:24

Hi deepstrike,

I tried in other servers, with different cars, and I only have the problem in SPA server with the LMC mod. 77In game options i see the throttle bar moving.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von deepstrike - 07.08.2017 20:10

Hi Marcelo

At full throttle the throttlebar should not move.
When the throttlebar moves, then the potentiometer does not work properly.

As far as I know, other users have no problems with the LMC mod.
At least nobody said anything.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 07.08.2017 20:45

I just do the test, my conclusion i, in the server with LMC mod not my throttle doesn't work fine, in other servers works fine...well thxs for your attention !

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 11.08.2017 17:27

I confirm, I only have the brake and throttle problems with the LMC Mod. In SPA 1960 I had problems with the brake, in Clermont with the throttle.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 11.08.2017 17:48

There is no problem with the LMC-MOD, please check your hardware or installation, i don't know. But it has nothing to do with the LMC-Mod. Hundred of installations and only one driver reports a problem? No

Glück auf!

=====

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 11.08.2017 18:15

Well just telling what happens, i reinstall the class and still have the problem, I think that Ditsky have any problem too, he play with Xbox controller. I just give the info.

^^

=====

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 11.08.2017 18:24

with all cars from the mod?
same problem?

GlÃ¼ck auf!

=====

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 11.08.2017 18:25

For now tih the Porsche 907 k and the Porsche 917 k

=====

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 11.08.2017 18:26

Plz try all cars

GlÃ¼ck auf!

=====

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Marcelo - 11.08.2017 19:18

I will !

=====

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 11.01.2018 11:20

ok, guys, some small news relating to the possible LMC bonus car projects.

I just spent a few latest days with Lola T70 Mk.3 coupe car creation. well, it is not any conversion work, however Ive borrowed the wheels temporarily from rF2 Howston HG4 for now. I always wanted to try... here is my first blood (means workin progress early stage).

<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat722.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat723.jpg>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 11.01.2018 16:35

WOW.....

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von MichaW - 11.01.2018 18:20

Lola T70 :woohoo: thx in advance :)

Glück auf!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 11.01.2018 22:45

Is the current T70 for GTL no use? I love to drive it.:)

Re:Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 12.01.2018 09:30

lets summarise, what LMC bonus cars actually are planned, or better, what 60s cars are in work already, sorted by its project development startup date:

Howmet TX (a single speed gearbox turbine, a jet car)
Chaparral 2F (a winged Chevy V8 engined, four speed gearbox car)
Renault Alpine A220 (iconic french longtail + shorttail variants)
Alfa Romeo T33/2 Â (iconic italian longtail + shorttail variants)
Ford GT40 Mk.I (the most fatty back GT40 car variant)
Lola T70 Mk.3 GT (a Chevy and Aston Martin V8 powered car)

none of these cars is done and also no release date or even any aprox project finalisation time frame is set ;)

ok, did some initial test-texture for the Lola, if the mesh shading is acceptable ingame:

https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lola_t10.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 12.01.2018 19:23

Alpine! :woohoo: That was also done before and I love it!
If this one is even better....B)

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 17.01.2018 10:50

well, our LMC bonus Alpine A220 car still is currently / temporarily the old F1C source, means a 3d longtail low-poly model made by RookieOfTheMans, just with repainted textures and new 3d wheels.

I saw some such old low poly model conversion attempts for GTR2, but to be honest they all was very poor quality only.

the A220 french longtail is two body styles and also a new shorttail is in work...

ok, lets show the Lola progress - adding body details slowly... two Sebring 1967 skins (wip)

<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat726.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat728.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat727.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat730.jpg>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 17.01.2018 11:00

lets put two most awaited LMC bonus car add-on (sais the poll) small "wallpapers", made from ingame shots:

<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/howmet10.jpg>
https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lmc_a210.jpg

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 17.01.2018 12:34

Schoen!

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 24.01.2018 09:30

ok, a small enhancement is made - the car got scratch made 3d wheel / rims including the regular blur feature. also the fuel intakes sitting in regular 3d holes now :)

here are two images of the current wip, the Aston Martin engined Lola T70 Mk.3 Le Mans 1967:

<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat732.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lolat731.jpg>

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 24.01.2018 09:37

Wow! Never knew that they ran Aston engines! Must be a pretty sound.....

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 24.01.2018 10:41

yes... :) they raced at Le Mans 1967.

the #12 car basically match our current add-on body shape. a primary visual differency is (should be) the skewy engine pipes behind the roof only...

however, the Lola - Aston Martin, the #11 car, was very different body shape, where the whole half part of car was Ferrari 330 P4 like curves. well, it didnt helped to win the race :) :) anyway, having a big temptation to build up it too - we really would need both body styles :)

here is a few images of the #11:

https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/1967_110.jpg
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/image611.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/image612.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/manual10.jpg>

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 24.01.2018 12:45

Nice!

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 29.01.2018 10:37

well, in case you would like to know, how would look the car at new sim gfx, like Assetto Corsa. here is a few screenshots.

for the AC test Ive borrowed the wheels from Howston HG4 converted by Bazza into AC as Lola T70 Mk.3B, more about here...

<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/screen16.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/screen18.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/screen15.jpg>
<https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/screen17.jpg>

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 29.01.2018 11:11

Stunning!

Aw: Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 05.02.2018 11:10

hi guys,
just letting know the LE MANS CLASSICS (LMC) mod is available for GTR 2 and Power&Glory now too.

also the GT Legends LMC is revised mod pack now, means all the three LMC mod variants are build 1.0.1.

for more check our homepage: <http://simgarage.nolimit.cz>

note: this news are about the common LE MANS CLASSICS mod installation, not about the Bude stuff. I wish to see the Festbierbude LMC one day, but it doesnt depends on me too much.

a few P&G shots attached.

https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lmc_pn27.jpg
https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lmc_pn25.jpg
https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lmc_pn26.jpg
https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lmc_pn24.jpg
https://i62.servimg.com/u/f62/18/03/83/54/lmc_pn28.jpg

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 05.02.2018 13:49

Absolutely amazing!!!!:woohoo:
P&G and LMC is probably the best combo ever.
I hope there will be drivers.....

LeMans Classic Mod

Geschrieben von Byrdland - 16.02.2018 02:34

@Caspar

You are right, this Mod has to go with it's "playmates" like the 5liter-MkIs or the Langheck-906. P&G and LMC fit perfect.

@Borec

I wanna thank you for your work! It seems like you're really into that stuff. Sadly, there are not too many left, who care about that great time of "real racing-machines" between '66 and '70.

I tested your LMC-Mod for P&G during the last week and it worked perfect to me.

I especially like your thoughts about new car-classes. To combine LMC-cars with P&G-cars by year, shows your understanding of sportscar-history.

Love your T70!

Borris :cheer:

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 16.02.2018 10:11

I really hope many drivers will recognise the potential of this combo and that a well packed field will form in a good championship. Festbierbude can be that platform. With the currently existing scepsis towards the gtr2 glitch of kicking players when others join is not as bad as it was and can easily be overcome by just rejoining. In race I have never seen the problem occurring more than in GTL or other sims. So, lets make this great as can be and in the process boosting P&G again as the great work it is. And, well said Borris!

Re:LeMans Classic Mod

Geschrieben von Steve Settanta - 16.02.2018 13:22

hi guys,

just letting know the LE MANS CLASSICS (LMC) mod is available for GTR 2 and Power&Glory now too.

also the GT Legends LMC is revised mod pack now, means all the three LMC mod variants are build 1.0.1.

for more check our homepage: <http://simgarage.nolimit.cz>

Thanks a lot for your work.

In a "simracing world" full of payment DLC you and the other guys that still develop free contents (Team21, Brickyard etc.) preserve the real "true spirit" of modding.

Your work is invaluable.... :cheer:

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 16.02.2018 16:59

:) :woohoo: :side:

=====

Aw: Re:Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 01.04.2019 12:18

hi to all LCM and historic sportscars fans, just letting know there are some news relating to the bonus cars development.

my idea always was try to make a few of the missing vehicles from the Le Mans 24 Hours 1967 season, which are not available at any racesim game at all, as far as I know, up to present day.

I think many of you know about such mods like Antonios Absolute Le Mans mod with a rich vehicle content, still we dont have cars like CD Peugeot SP66, Costin-Nathan GT, Abarth 1300 OT or Ferrari 365 P2 "White Elephant". you can check whats been done in latest two or three weeks at our "brothers Bude" site, here.

deep-strike set the physics and sound modding a very high level by my meaning and he was also a great guy, we miss him very. I am very sceptic the (already announced) LMC bonus cars would be ever made same level as the original mod in all aspects. so I am just offering a simpler solution now - all such LMC mod bonus cars would be just AI cars, not regular full vehicles. at least in its first release wave.

AI cars means they would be designed just to fill the 1967 Le Mans 24 season starting grid simulation, decent looking vehicles anyway, to match the LMC mod external look standards.

this probably is not too much handy for the Bude on-line events, however just letting know.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CasparGTL - 01.04.2019 13:17

Great news. I'm sure that any new good car is welcome here and the admins will sort out how classes are built I'm sure. :)

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von CY33 - 01.04.2019 22:41

Good to hear from you and also good to see you've not given up either. That pics of the car look amazing, fantastic modelling! I am impressed.
Really looking forward to see them "for real" ;).

Greetings from the Netherlands to Czech! Keep up the good work and keep us posted with news, if you can.

=====

Aw: LeMans Classic Mod

Geschrieben von BorekS - 03.04.2019 11:59

thank you :)

here is a list of the 1967 Le Mans 24h grid and notes. bold are marked the missing ones ever :)

- 01 - Ford Mk IV (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
- 02 - Ford Mk IV (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
- 03 - Ford Mk IV (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)

04 - Ford Mk IV (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
05 - Ford Mk IIB (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
06 - Ford Mk IIB (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
07 - Chaparral 2F (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
08 - Chaparral 2F (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
09 - Chevrolet Corvette (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
11 - Lola T70 Mk 3 (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
12 - Lola T70 Mk 3 (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
14 - Ford Mk I (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
15 - Ford Mk I (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
16 - Ford GT40 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
17 - Ford Mustang (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
18 - Ford GT40 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
19 - Ferrari 330 P4 (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
20 - Ferrari 330 P4 (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
21 - Ferrari 330 P4 (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
22 - Ferrari 330 P4 (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
23 - Ferrari 412P (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
24 - Ferrari 330 P4 (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
25 - Ferrari 412P (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
26 - Ferrari 365P2 (LMC mod - wip)
28 - Ferrari 275GTB (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
29 - Matra BRM 630 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
30 - Matra BRM 630 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
37 - Porsche 906 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
38 - Porsche 910 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
39 - Porsche 910 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
40 - Porsche 907 LH (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
41 - Porsche 907 LH (LMC mod / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
42 - Porsche 911 S (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
43 - Porsche 911 S (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
44 - Lotus 47 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
45 - Alpine A 210 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
46 - Alpine A 210 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
47 - Alpine A 210 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
48 - Alpine A 210 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
49 - Alpine A 210 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
50 - Marcos Mini (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
51 - Austin Healey Sprite (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
52 - CD SP 66 (LMC mod - wip)
53 - CD SP 66 (LMC mod - wip)
54 - Costin Nathan (LMC mod - wip)
55 - Alpine M 64 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
56 - Alpine A 210 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
57 - Ford GT Mk 2B (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
58 - Alpine A 220 (LMC mod - wip / Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
60 - Porsche 911 S (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
62 - Ford GT 40 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
64 - Abarth 1300 (LMC mod - wip)
66 - Porsche 906 (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)
67 - Porsche 911 S (Antonios Absolute Le Mans mod or other sources - available)

=====