

---

## Lagging bei online-Fahrten

Geschrieben von herakles - 13.04.2017 21:25

---

Moin!

Ich habe heute auf dem Talladega Oval trainiert und dabei bemerkt, dass nach etwa 2 Runden ein massives Lagging einsetzt. Ich habe alle Details runtergestellt, um Grafikprobleme auszuschließen, das Lagging blieb.

Wenn ich mit vollen Grafikdetails bei 1600\*1080 Auflösung fahre, habe ich in funktionierendem Zustand etwa 200 FPS, wenn's laggt auch mal 6 oder 8.

Ich habe das bisher nur beobachtet, wenn ich online fahre. Hat jemand eine Idee, woher das röhren könnte?

EDIT: Verbindung über Ethernet, kein WLAN.

Viele Grüße  
Herakles

---

## Aw: Lagging bei online-Fahrten

Geschrieben von Burnie J - 13.04.2017 22:21

---

Hi Folks!

Ich habe zwar keine Lösung, aber seit ungefähr 3 Monaten immer häufiger ein ähnliches Problem. Vor allem in letzter Zeit treten bei mir häufiger Blackscreens auf. Erst friert das Spiel für ca. 5 Sekunden ein, gefolgt von einem ca. 5 Sekunden langen Blackscreen in dem das Spiel natürlich weiter läuft und ich mich irgendwo in der Botanik oder in der Leitplanke wieder finde wenn das Bild wieder da ist. Passiert auch bisher nur online. Zuerst ist es bei GTR2 aufgetreten, aber in letzter Zeit habe ich auch hier damit zu kämpfen.

Kann es evtl. möglich sein, dass es am Windows 10 liegt? Ich habe auch schon den Tipp mit der Config auf DX8 befolgt, was zwar kurzzeitig geholfen hat, aber wo die Blackscreens trotzdem auftreten.

Und auf der NOS Tourist habe ich eben auch wieder Mal seltsame Dinge bemerkt. Diese treten aber auch auf anderen Strecken auf: Die Umgebung (Bäume u.ä.) verändert sich. Soll heißen, die Bäume und Teile der Umgebung verschwinden mal eben und sind nach ein paar Momenten wieder da. Oder das Spiel ruckelt an manchen bestimmten Stellen (bei der NOS Tourist z.B. im Boxengassenbereich).

@herakles:

Deine Frames kommen mir ziemlich hoch vor (~200), was auch zu solchen Problemen führen kann, nachdem was ich mal gelesen habe. Schalte mal Vertical Sync dazu und beobachte mal. Da bist du mit 60 fps flüssig unterwegs.

Grüße  
Burnie J (B J)

---

## Aw: Lagging bei online-Fahrten

Geschrieben von BladeRunner74 - 14.04.2017 12:47

---

Wenn es ganz schlimm ist, sollte es helfen GTL im Fenstermodus auszuführen. Ein besseren Tip hab ich da leider im Moment auch nicht.

Früher hatte ich Blackscreens in GTR2 nur bei meiner Nvidia Karte. Seit ich ATI habe gibt es das Problem nicht mehr, dafür gibt's andere...:P

Gruß BR74

---

## Aw: Lagging bei online-Fahrten

Geschrieben von herakles - 18.04.2017 16:35

---

---

Ich habe das Problem in den Griff bekommen, indem ich fast alle Windows- Gadgets abgeschaltet habe, die als Icon rechts unten zu sehen waren. Seither habe ich keine Probleme, mich online umherzutreiben.

@Burnie J: Auch wenn es größerer Aufwand ist: Hast Du mal daran gedacht, Dein Betriebssystem neu aufzusetzen?

Viele Grüße  
Herakles

=====

## Aw: Lagging bei online-Fahrten

Geschrieben von hayman3030 - 18.04.2017 18:08

Hi

vielleicht hilft das Abschalten unnötiger Windows-Dienste?

hier eine Anleitung für win 10, gibt's aber auch für andere Betriebssysteme.

[http://praxistipps.chip.de/windows-10-unnoetige-dienste-deaktivieren-das-kann-weg\\_42790](http://praxistipps.chip.de/windows-10-unnoetige-dienste-deaktivieren-das-kann-weg_42790)

Gruß hayman

=====