VR-Brille

Posted by roland.escher - 2017/04/16 12:40

Hallo zusammen,

da ich hier neu bin kann es auch Quatsch sein was ich hier schreibe.

Für mich ist GTL eine zeitlose Rennsimulation mit Kultstatus auch deshalb weil es nicht mit Schnick-Schnack überfrachtet ist.

Gibt es Erfahrungen mit VR-Brillen?

Oder muss das Spiel in 3D sein?

Wenn ja, kann es in 3D umprogrammiert werden?

mfG

Aw: VR-Brille

Posted by Christian Hengge - 2017/04/17 14:30

Also mit der Oculus CV1 geht es soweit ich weiß nicht, da sie im Gegensatz zur DK kein eigenständiger Monitor mehr ist. Hab schon ein paar Sachen wie in YT zu sehen ist probiert aber nicht hinbekommen, entweder war ich zu blöde oder es liegt an der neuen Brille.

DX9 wird ja auch nicht unterstützt, wäre schon Hammer wenn es gehen würde wie in iR/AC/pCars.

Gruß Christian

Aw: VR-Brille

Posted by herakles - 2017/04/18 16:33

Project Cars geht ja heute schon, da gibt es eine VR-Erweiterung.

Meines Wissens kannst Du "echtes" VR nur mit einer entsprechenden Programmerweiterung nutzen, andernfalls fungiert die Brille einfach nur als Monitor, wenn es denn überhaupt funktioniert.

Für GTL denke ich also nicht, dass so etwas implementiert wird, einfach weil das Game zu alt ist.

Zu Bedenken beim Kauf einer Brille ist meiner Meinung nach aber auch immer noch der aktuelle Stand der Technik, insbesondere hinsichtlich der Auflösung. "In die Ferne schauen" kann sonst echt heftig pixelig werden, so dass Du kaum was erkennen kannst.

Allerdings lasse ich mich in diesem Fall **Äußerst GERN** eines besseren belehren!

Viele Grüße

Herakles