

---

## VR-Brille

Geschrieben von roland.escher - 16.04.2017 12:40

---

Hallo zusammen,

da ich hier neu bin kann es auch Quatsch sein was ich hier schreibe.

F  r mich ist GTL eine zeitlose Rennsimulation mit Kultstatus auch deshalb weil es nicht mit Schnick-Schnack   berfrachtet ist.

Gibt es Erfahrungen mit VR-Brillen?

Oder muss das Spiel in 3D sein?

Wenn ja, kann es in 3D umprogrammiert werden?

mfG

=====

## Aw: VR-Brille

Geschrieben von Christian Hengge - 17.04.2017 14:30

---

Also mit der Oculus CV1 geht es soweit ich wei   nicht, da sie im Gegensatz zur DK kein eigenst  ndiger Monitor mehr ist. Hab schon ein paar Sachen wie in YT zu sehen ist probiert aber nicht hinbekommen, entweder war ich zu bl  d oder es liegt an der neuen Brille.

DX9 wird ja auch nicht unterst  tzt, w  re schon Hammer wenn es gehen w  rde wie in iR/AC/pCars.

Gru   Christian

=====

## Aw: VR-Brille

Geschrieben von herakles - 18.04.2017 16:33

---

Project Cars geht ja heute schon, da gibt es eine VR-Erweiterung.

Meines Wissens kannst Du "echtes" VR nur mit einer entsprechenden Programmerweiterung nutzen, andernfalls fungiert die Brille einfach nur als Monitor, wenn es denn   berhaupt funktioniert.

F  r GTL denke ich also nicht, dass so etwas implementiert wird, einfach weil das Game zu alt ist.

Zu Bedenken beim Kauf einer Brille ist meiner Meinung nach aber auch immer noch der aktuelle Stand der Technik, insbesondere hinsichtlich der Aufl  sung. "In die Ferne schauen" kann sonst echt heftig pixelig werden, so dass Du kaum was erkennen kannst.

Allerdings lasse ich mich in diesem Fall   BERAUS GERN eines besseren belehren!

Viele Gr   e

Herakles

=====