
GTL stÃ¼rzt ab

Posted by Rolf Just - 2015/06/26 20:44

Hey ich habe folgendes problem: Wenn ich GTL starte kann ich in die serverlobby, mein car aussuchen dann wird die strecke geladen und ein fahrer wird versucht zu laden. In meinem fall war es Michael74 und dann stÃ¼rzt das game ab mit der meldung: GTL funktioniert nicht mehr. Updater habe ich laufen gelassen: Keine neuen updates!! Was kann es sein und was kann ich dagegen tun? Thx im voraus.

PS: Die benÃ¶tigten autos sind nur online verfÃ¼gbar. Offline kann ich sie nicht auswÃ¤hlen. Wollte offline trainieren aber es ist nur die strecke verfÃ¼gbar.

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by MichaW - 2015/06/26 20:56

Hallo

Lass mich raten, ein Server wo der M1 lÃ¤uft?

GlÃ¼ck auf!

siehe BeitrÃ¤ge hier -->

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,34/id,86009/lang,de/#86009

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by vangorn67 - 2015/06/27 13:49

Wieder ein Absturz

27.06.2015, ca. 13:35.

Folgende Procars waren prÃ¤sent:

071

082

041

090

Gruss,
Oliver

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by Mikaw258 - 2017/04/08 14:39

Hallo,

wollte mal , bevor Micha ran muss:(, in die Runde fragen ob jemand folgendes Problem hatte oder kennt....

Gtl startet und lÃ¤dt....bevor das MenÃ¼ Ã¶ffnet CTD....Rechner war ne Woche aus mit Win10...sonst nicht geÃ¤ndert bei letzter Benutzung, nur Gtl gefahren und Rechner runter gefahren,wie immer.....:(

Hab UserData etc schon von Sicherung kopiert, nix gebracht...

LG Mika

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by rdjango - 2017/04/08 18:03

Hallo Mika,

hast du schon mit trace gestartet?

rdjango

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by Mikaw258 - 2017/04/08 20:53

Wenn trace der Song einer Rockgruppe ist kann ich den gerne dabei laufen lassen.....ansonsten keine Ahnung was das ist :(:P

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by deepstrike - 2017/04/08 21:00

Hi Mika

Schau mal hier:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,7/id,85755/lang,de/#85879

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by Mikaw258 - 2017/04/08 21:11

Danke dir...

hier ist sie:

RACE LEVEL = 1000

NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "trace=1000"

game.cpp 622: Entered Game::Enter()

osman.cpp 480: Entered OSMan::Enter()

vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()

specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()

dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()

plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()

sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()

hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()

onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()

game.cpp 717: Entered Game::Setup()

hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()

options.cpp 1561: Entered Options::Setup()

plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\MikaW\UserData\MikaW\MikaW.TMP

plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\MikaW\UserData\MikaW\MikaW.PLR

Aw: GTL stÃ¼rzt ab

Posted by Mikaw258 - 2017/04/08 21:16

...fehler gefunden , aber danke euch
