
Rosin Winter

Geschrieben von Blech Bernd - 23.12.2014 21:01

Hallo.

Meine Zeit mit dem Alfa bitte streichen. War noch mit den ersten Gripwerten.

Fahrer: BlechBernd (Lobby: Blech Bernd) Alfa Romeo 1300 Junior GTA - GeeDee Racing

Rundenzeit: 00:01:35.863, Rang 1/3

Datum/Zeit: 2014-12-23 19:14:55

Strecke: Rosin Winter, virtual

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von MichaW - 23.12.2014 22:46

Die bitte auch, selbe Ursache...:whistle:

33_stradale Alfa Romeo GTAm - #026

Rundenzeit: 00:01:30.172, Rang 1/4

Datum/Zeit: 2014-12-23 18:18:51

Glück auf!

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von MichaW - 23.12.2014 22:55

Und BTW, danke an Uwe für die neuen Gripwerte, so macht die richtig, richtig Laune! Die Strecke schreit förmlich nach einem Event :woohoo:

Glück auf!

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von droker - 23.12.2014 23:22

Servus,

die Strecke macht wirklich wahnsinnig Laune!

Wegen einem Event habe Ich schon irgendwie eine kleine Vorahnung. :woohoo:

Etwas nervig finde Ich nur die Leitplanken.

Anscheinend sehr "niedrig" und "verschlingend".

grüß, Andi

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von torfnase - 24.12.2014 16:07

Bitte meine Bestzeit mit dem Scirocco streichen, war wohl noch mit den alten Gripwerten.

Gerald Frey

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Schwiizer - 24.12.2014 23:07

Witzige Strecke zum Fahren.

Was mir heute aber noch auffiel ist dass die Temperaturen vÃ¶llig falsch sind.

Bei 20 Grad Luft und 27 Grad Streckentemperatur fÃ¶llt sicherlich kein Schnee ;-)

Hat es Ã¼berhaupt eine Auswirkung wenn man das absenken wÃ¼rde?

Gruss Reto

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 25.12.2014 01:47

Hihi ... auf die Temps hatte ich garnicht geachtet.

Echt eine tolle Strecke ... obwohl ich da eher schlittere, als zu fahren.

In diesem Sinne einen guten Rutsch.

:P

=====

Re:Rosin Winter

Geschrieben von tino0088 - 25.12.2014 06:24

Habe strecke mit bmw csl g5 gelernt. Lol :woohoo: war unsicher viel grip ist sicher da,lol,ich habe 1 50 und "change" gefahren. Freue mich sehr,in ruhe ein paar runden dort zu drehen :-). Schneefall is unrealistisch,aber geful an die strecke,ist unikat in gtl :-). Danke dafür :-)

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von derDumeklemmer - 25.12.2014 18:24

Schwiizer schrieb:

Witzige Strecke zum Fahren.

Was mir heute aber noch auffiel ist dass die Temperaturen vÃ¶llig falsch sind.

Bei 20 Grad Luft und 27 Grad Streckentemperatur fÃ¶llt sicherlich kein Schnee ;-)

Hat es Ã¼berhaupt eine Auswirkung wenn man das absenken wÃ¼rde?

Gruss Reto

Hi Reto,

GTL ignoriert leider die Temp-Settings in der GDB. Aber Schnee im Sommer ist ja auch mal toll ;-)

Gruss,
Uwe

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Schwiizer - 25.12.2014 19:08

Stimmt. Ist mal was anderes.

Wenigstens haben wir hier auf der ABB Schnee.

Nicht mal bei mir liegt Schnee...

Gruss Reto

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Harald Arry - 25.12.2014 22:41

Hallo zusammen,

lustige Sache. Allerdings seh ich nur was mit Licht - seltsam...

Weihnachtliche GrÃ¼Ã¶e

Harald http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Rosin_Winter_mit_Licht_a.jpg

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 26.12.2014 00:51

Das sieht komisch aus ... sind die anderen Kurse optisch OK?

Poste doch mal ein Bild zum Vergleich.

Mein Verdacht ist, dass diese Optik durch die Kombination von Helligkeit, Gamma-Korrektur und Kontrast zu stande kommt. Durch das viele WeiÃ¶ wirkt sich das bei Rosin Winter viel heftiger aus, als beim grÃ¼n-braun-blau-grau der sonstigen Kurse.

Allerdings sieht das HUD ja ganz normal aus :unsure:

Leider habe ich gerade keine Ahnung, wie man da nachbessern kÃ¶nnte (im Spiel und im Konfigurationsprogramm gibts dazu jedenfalls keine MÃ¶glichkeit).

Das Bild erinnert mich ein wenig an die Optik, die in manchen Spielen entsteht, wenn man die Helligkeit heruntergedreht hat, und dann mit Kontrast und Gamma-Korrektur wieder Struktur ins Bild bekommen will.

Wie sieht denn dein System hardwaretechnisch aus?

GrÃ¼Ã¶e

Olaf

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von NicNac - 26.12.2014 11:35

Harald,

vielleicht solltest dir nen Lappen ins Auto tun...sieht aus wie beschlagene Scheibe. :P :lol:

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Slowmax - 26.12.2014 13:12

Harald Arry schrieb:
Hallo zusammen,

lustige Sache. Allerdings seh ich nur was mit Licht - seltsam...

Weihnachtliche Grüße

Harald http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Rosin_Winter_mit_Licht_a.jpg

Moinmoin,

welche DirectX Version hast du in den Grafikoptionen eingestellt? Ich kann mir vorstellen, dass der Schnee erst bei DirectX 9 richtig zu sehen ist und bei früheren Versionen so ein Nebel-effekt zu sehen ist.

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Harald Arry - 26.12.2014 18:32

Hallo zusammen,

Ähem... ja, sorry, ich hätte dazu schreiben sollen, dass die anderen Strecken normal aussehen. Wie schon gesagt, ich sehe überhaupt nur MIT LICHT etwas. Ohne sehe ich nur ein Stück vom Himmel, der Rest ist gleichmäßig weiss-grau - das war übrigens eine interessante Erkenntnis, als ich Firebird fahren wollte...

Die Stimmung ist sehr realistisch, da ich aber wohl der Einzige bin, der das so sieht, ist es wohl nicht richtig so. Naja... ist ja bekannt, dass ich einige Dinge anders sehe als viele andere ;-)

Das Schneetreiben sehe ich - also nicht Nebel STATT sondern MIT Schnee.

Allerdings habe ich tatsächlich aus Gründen, an die ich mich nicht mehr erinnern kann, eine ältere DirectX Version eingestellt - das teste ich mal.

Und dann lade ich noch einen Lederlappen hoch, danke für den Tipp ;-)

Weihnachtliche Grüße

Harald

Kleine Ergänzung: auf meiner Zweitinstallation sieht es normal aus. Und DirectX wars nicht...

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 27.12.2014 22:52

Was ist denn genau der Unterschied zwischen den zwei GTL-Installationen?

Vielleicht gibts aus der Richtung nen Hinweis.

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Harald Arry - 28.12.2014 00:56

Ja

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Schwiizer - 15.01.2017 16:49

Huhu

Ich habe glaube ich einen Bug gefunden.

Wenn man mit dem normalen GTA mit der Nummer 900 fährt fühlt es sich an wie normaler Grip auf trockener Strasse.

Kann sein dass ich mich täusche. Aber prüft das doch mal nach.

Gruss Reto

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Schwiizer - 17.12.2017 11:01

Hallo zusammen

Da bin ich wieder.

Hab heute kurz mit dem Simca Rallye 2 1300 und dem Junior GTA Gruppe 2 ein wenig probiert. Die Strecke hat Gripwerte wie normaler Asphalt.

Muss das so?

Das war mal anders. Da rutschte es mal so richtig. Wie es eben auf Schnee sein soll.

Gruss Reto

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von CasparGTL - 17.12.2017 11:53

Versuch mal den neuen Mini!

haha, der rutscht schon beim Bremsen obwohl das niks mit der Strecke zu tun hat.

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Oida - 17.12.2017 12:09

Da muss ich dem Schwizzer recht geben.

Das hat nicht die Rutschigkeit wie eine Schneefahrbahn.

Bei GTR2 sind die Bestzeiten bei vergleichbaren Autos deutlich schlechter.

Ciao Oida

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von valentinocavrag - 17.12.2017 12:09

Strecke hat zu viel grip, das habe ich letzte jahre gesagt, so nicht neues. Aber, so viel grip, wie asphalt, nein..... VG

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 17.12.2017 22:21

naja, bei Rosin gibts ja auch ne Variante ohne Schnee ... und so einen groÄŸen Unterschied sehe ich da jetzt nicht ...

Am Anfang war es definitiv rutschiger.

Ich glaube aber, dass das den Rennen da nichts tut ... macht trotzdem spass ... vielleicht sogar noch mehr, als wenn stÄndig einer durch die Gegend kreiselt ;)

GrÄŸe
Olaf

Edit:

Als Sound-Fetischist finde ich die Reifen- und FahrbahngerÄusche viel irritierender ... das klingt einfach nicht nach Schnee oder Eis.

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von susi stoddart - 18.12.2017 09:34

DerOlf schrieb:

Am Anfang war es definitiv rutschiger.

Edit:

Als Sound-Fetischist finde ich die Reifen- und FahrbahngerÄusche viel irritierender ... das klingt einfach nicht nach Schnee oder Eis.

Bei der " Winter" Strecke ist halt nur der Gripfaktor geÄndert worden.

Slicks auf Schnee und Reifentemperaturen Äber 80Ä°C sind nicht sehr realistisch.

Mir fehlen zudem die SchneewÄlle zum Anlehnen in den Kurven :)

Aber ist trotzdem sehr amÄsant :)

Fast wie hier :)

{youtube}OWcm189vIRY{/youtube}

Aber lange nicht so prickelnd hier hier !

{youtube}aoA5t45cTe8{/youtube}

Gruss
Susi

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von MichaW - 18.12.2017 22:13

Ihr wollt rutschen? KÄnnt ihr haben...:lol: im Laufe des spÄten Abends oder morgen kommt ein (neuerliches Update) von Rosin Winter. Danach ist es vorbei mit GÄnge durchschalten und Vollgas...:lol:

Viel Spaß und Glück auf!

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.12.2017 22:41

Hi,

MichaW schrieb:

Ihr wollt rutschen? Käñnt ihr haben...:lol: im Laufe des spästen Abends oder morgen kommt ein (neuerliches Update) von Rosin Winter. Danach ist es vorbei mit Gänge durchschalten und Vollgas...:lol:

Viel Spaß und Glück auf!

Ihr habt es ja so gewollt ;-)
...is ONLINE!

Viel Spaß,
Uwe

=====

Re:Rosin Winter

Geschrieben von valentinocavrag - 18.12.2017 22:59

So,das heißt das ich morgen endlich wieder mit vollgas und durch,schuldige,quer durch die kurven gehen darf ? ;) Echt schon,danke und bis morgen ;) Hm,Vielleicht bestzeiten für TC70 klasse loschen ? ;)

=====

Aw: Re:Rosin Winter

Geschrieben von frankes - 19.12.2017 19:18

Egal was ich auch mache, ich krieg einfach die Reifen nicht warm.;)

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 19.12.2017 23:48

Ich will ja nicht mäkeln, aber momentan (nach dem neuerlichen Update) ist Rosin Winter für mich unfahrbar (um einiges krasser, als die erste Version).

Gibts da keinen Mittelweg?

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Harald Arry - 20.12.2017 00:26

Hallo zusammen,

ich finde das Gripniveau schon realistisch, problematisch ist die Fahrwerksabstimmung allerdings schon.

Das mit den Bestzeiten ist meines Erachtens das einzige Manko - gegen die Zeiten auf dem vorherigen Niveau ist auf Schnee natürlich kein Kraut gewachsen.

Gruß
Harald

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Waldheimer - 20.12.2017 00:46

Ich finde den Grip auch gut, wie auf Schnee eben,
wie matschiger Tiefschnee :)

ne extra Schneezeit wäre schon toll

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 20.12.2017 01:17

Harald Arry schrieb:

ich finde das Gripniveau schon realistisch, problematisch ist die Fahrwerksabstimmung allerdings schon.
Ich habe momentan nicht die geringste Idee, wie ich den Wagen abstimmen soll.

Und wenn ich versuche, das über Gas- und Bremsfuß zu kontrollieren, mache ich nur einen auf Wanderschikane (und habe nach drei Runden Krämpfe in beiden Schienbeinen).

Wie sich fahren auf Schnee anfühlt, kann ich aber auch nicht sagen ...
Wahrscheinlich muss ich mich nur dran gewöhnen ...

Kann vielleicht mal jemand ein paar Tipps zur Fahrwerkseinstellung geben?
Ich tappe da momentan wirklich total im Dunkeln.

Re:Rosin Winter

Geschrieben von valentinocavrag - 20.12.2017 03:48

Hallo nochmal. Ich hatte etwas längeres geschrieben, aber ich hab mich für kürzere Variante entschieden. So kürzere Variante lautet, das ich warte für den nächste Update für die Strecke, und dann fahre ich und schreibe etwas längeres, und vielleicht positives ;)

VG, Nervensage.

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von susi stoddart - 20.12.2017 16:20

DerOlf schrieb:

Harald Arry schrieb:

ich finde das Gripniveau schon realistisch, problematisch ist die Fahrwerksabstimmung allerdings schon.
Ich habe momentan nicht die geringste Idee, wie ich den Wagen abstimmen soll.

Und wenn ich versuche, das über Gas- und Bremsfuß zu kontrollieren, mache ich nur einen auf Wanderschikane (und habe nach drei Runden Krämpfe in beiden Schienbeinen).

Wie sich fahren auf Schnee anfühlt, kann ich aber auch nicht sagen ...
Wahrscheinlich muss ich mich nur dran gewöhnen ...

Kann vielleicht mal jemand ein paar Tipps zur Fahrwerkseinstellung geben?
Ich tappe da momentan wirklich total im Dunkeln.

Ich bin heute mal einige Fahrzeuge probegefahren und finde das Gripniveau noch bischen hoch für Neuschnee.

Die Reifen beim Mini werden immer noch über 70°C warm und Beschleunigen geht recht gut.

Es zeigt sich bei dieser Gripeinstellung das die Physik der meisten Wagen nicht so richtig passt :unsure:

Die Alpine real bei Rallys die Prinzessin auf dem Eis macht nicht wirklich Laune genau so der Escort sonst auf Schnee ein Spassmobil will schon von der Übersetzung her nicht gefallen.

Die Fronttriebler fahren sich meiner Meinung nach besser da kann ich in Kurven auf dem Gas bleiben und mit Linksbremsen vor den Kurven die Hinterachse zum Einlenken bewegen Und unter Zug der Vorderräder die Kurven fahren.

die Hecktriebler sind so gut wie garnicht bei ausbrechendem Heck abzufangen.
Ein richtig schönes Driften gestaltet sich recht schwierig.

Als Fun-Veranstaltung ist es schon OK :)

Wer schon mal den rfactor NOS Snow Mod von Niels gefahren ist hat erfahren können was Spass macht.

<https://www.youtube.com/watch?v=ZoC9huaSQmk>

Auch immer sehenswert der Physik und Sim-Hardware Meister am Steuer :)

<https://www.youtube.com/watch?v=dewdRJxFzeU>

Achtung Rutschgefahr !

Gruss
Susi

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Targahorst - 20.12.2017 18:43

Das fehlt mir auch noch, die Nordschleife im Schnee! Gibt's das nur mit r-factor oder kommt die mod Strecke auch irgendwann auf GTL?

Bin die Rosin Winter jetzt auch ein paarmal gefahren und es geht tatsächlich am besten mit Frontantrieb, links bremsen oder Handbremse. Die eigentlich guten Hecktriebler sind fast immer quer unterwegs, bin Simca, Renault und alten 912 gefahren und war damit langsamer.

Hier der Rally Peugeot 304 Gr.2

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von rdjango - 20.12.2017 19:16

Moin,

ich bin die neue Version noch nicht gefahren, aber vielleicht sollten wir uns daran erinnern, das GTL weder Wetter- noch Driftsimulation einprogrammiert hat. Geht hier also nur über den Grip der Strecke.

Wenn dann geschrieben wird, das eigentlich nur Fronantrieb geht und Heckantrieb immer quer stehen - ja nee so isses in der Wirklichkeit !!!

Mit meinem alten Käfer habe ich bei Schnee genau das gern provoziert aber er hatte Grip, nur ne ganz leichte Lenkung :whistle: . Na und mit Frontantrieb pflügen die meisten Fahrzeuge heute einigermaßen durch den Schnee.

Ja und BMW und Mercedes hatten damals bei Schnee immer schlechte Karten :evil: bzw. Sandsäcke im Kofferraum :woohoo:

Gruß

rdjango

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von reval56 - 20.12.2017 23:01

@ rdjango!!!

...oder auch nicht! Sperrdifferenzial.
Der Schrecken eines Fronttrieblers!

Gruß - Ein Hecktriebler...B)

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Norbert Calenborn - 21.12.2017 00:49

Grip? Wozu? Die Räder berühren den Boden doch nur, um ganz grob die Richtung zu ändern, oder?

Siehe hier:

<https://www.facebook.com/nettirabbi/videos/1568776173213819/>

:woohoo: :lol: :P

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von susi stoddart - 21.12.2017 09:07

Norbert Calenborn schrieb:

Grip? Wozu? Die Räder berühren den Boden doch nur, um ganz grob die Richtung zu ändern, oder?

Siehe hier:

<https://www.facebook.com/nettirabbi/videos/1568776173213819/>

:woohoo: :lol: :P

Die Spikes geben schon ordentlich Grip !

Fredrik's "Kiste" passt eher zu GTL :)

https://www.youtube.com/watch?v=_1ZauQdvlqo

Winterliche GrÃ¼sse

Susi

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 26.12.2017 22:13

susi stoddart schrieb:

Fredrik's "Kiste" passt eher zu GTL ;)

https://www.youtube.com/watch?v=_1ZauQdvlqo

Immer wieder schÃ¶n anzusehen, der "Ritt" ;)

auch wens nur bei GTL wÃ¤re ... ich will das auch kÃ¶nnen ... :woohoo:
... aber ich kriegs nicht hin, die Kisten bei GTL im Drift zu halten ... jedenfalls nicht auf Schnee :(

Edit:

reval56 schrieb:

GruÃ - Ein Hecktriebler...B)

<http://cdn.bimmertoday.de/wp-content/uploads/BMW-1er-GT-2014-Frontantrieb.jpg>

Hahahaha, der Hase sieht nicht glÃ¼cklich aus ... wer's nicht lesen kann, unten steht "that's why we don't build front wheel drives".

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von rdjango - 26.12.2017 23:58

DerOlf schrieb:

"that's why we don't build front wheel drives".

Ich wusste es doch - Mini gehÃ¶rt doch nicht zu BMW, passt ja auch gar nicht. Und dass da etwas auf einer gemeinsamen Plattform gebaut werden soll - vÃ¶llig ausgeschlossen B) :lol: :woohoo: :whistle:

Aktive Tourer-GrÃ¼Ãe

rdjango

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von susi stoddart - 27.12.2017 09:39

rdjango schrieb:

DerOlf schrieb:

"that's why we don't build front wheel drives".

Ich wusste es doch - Mini gehÃ¶rt doch nicht zu BMW, passt ja auch gar nicht. Und dass da etwas auf einer gemeinsamen Plattform gebaut werden soll - vÃ¶llig ausgeschlossen B) :lol: :woohoo: :whistle:

Aktive Tourer-GrÃ¼Ãe

rdjango

Mein Papa zum 2er BMW mit Frontantrieb :X:redcard:

"Bei BMW Modellen, die dank quer eingebauter Motoren kompakte Außenabmessungen mit besonders viel Innenraum und Gepäckraumflexibilität kombinieren, wird in den sDrive Versionen die Vorderachse angetrieben. Durch die aufwendige Achskonstruktion sind für den effizienten Vorderradantrieb markentypische Dynamik und Agilität garantiert"

"auch wenns nur bei GTL wäre ... ich will das auch können ...
... aber ich kriegs nicht hin, die Kisten bei GTL im Drift zu halten ... jedenfalls nicht auf Schnee"

Zum einen ist das kein simulierter Schnee bei GTL und zum anderen sind weder Fahrzeug-Physik noch die Reifen-Eigenschaften dafür gut geeignet.

Ich kann leider oft nicht verstehen und nachvollziehen was in GTL als Setup-Optionen und Parameter bei einigen Wagen angeboten wird :ohmy: :whistle:

Wen das Thema Fahrzeug-Physik in Bezug auf Fahrwerk und Reifen interessiert kann sich in gut 45 Minuten wie hier auf der Expo informieren.

{youtube}Mc0ED3CsfgE{/youtube}

Ansonsten hier Praxistipps aus Finnland :)

{youtube}2bmqdnx5R1U{/youtube}

Stay on track :whistle:

Gruss
Susi

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von rdjango - 27.12.2017 11:29

Hallo Reval,

reval56 schrieb:
@ rdjango!!!

...oder auch nicht! Sperrdifferenzial.
Der Schrecken eines Fronttrieblers!

Gruß - Ein Hecktriebler...B)

Ich meinte die Zeit vor 1985 :) so in den 70ern als ich meinen 67er Käfer fuhr - passt ja gut zu GTL. B)

@Olf zum Driften für den gibt es doch genug andere Sims/Spiele

Gruß

rdjango

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 27.12.2017 12:37

susi stoddart schrieb:

Wen das Thema Fahrzeug-Physik in Bezug auf Fahrwerk und Reifen interessiert kann sich in gut 45 Minuten wie hier auf der Expo informieren.

{youtube}Mc0ED3CsfGE{/youtube}

Ansonsten hier Praxistipps aus Finnland :)

{youtube}2bmqdnx5R1U{/youtube}

Stay on track :whistle:

Gruss
Susi

Irgendwie tauchen die Vids in deinen Posts nicht auf (sind nicht sichtbar) und auch die links werden erst im "edit"-modus sichtbar ...

Egal ... ich zieh mir die Videos mal rein.
Danke :)

@rdjango:

Naja, wenn ich mir meine Spielesammlung so ansehe, dann ist da einiges dabei, wo man auch driften kann (Racedriver Grid, NfSU2, Dirt3 ...). Bei Dirt3 sogar auf Schnee ... damit habe ich nach einiger Übung (muss immer erstmal wieder reinkommen) keine Probleme.

Auch bei GTL habe ich keine Probleme mit Drifts auf Asphalt ... aber bei den Winterkursen klappt das garnicht.

Es ist also gerade die Kombination aus niedrigen Gripwerten, und nicht darauf ausgelegter Fahrphysik, die mich reizt. Die Driftevents bei den anderen Spielen nutze ich zwischendurch für den reinen Fun ... da gehts dann nicht darum, OB ich die höchste Punktzahl erdrifte, sondern ob ich P2 um den Faktor 2 ... oder 5 bertreffe (auch 10 hatte ich schon). Das ist keine Herausforderung mehr.

Die Winter-Varianten von Rosin und Lipton schon ... auch den "scandinavian Flip" (oder so) den Mika im ersten Vid von Susi anspricht nutze ich ... bei den anderen Spielen klappt das wunderbar ... bei GTL eher nicht so.

Ich nehme an, dass es wohl die Dosierung ist, die für GTL noch nicht passt ... denn mal ganz ehrlich, gemessen an GTL GIBT es bei Grid, NfS oder Dirt3 keine Physik ... alles eher Arcade-Spass für zwischendurch.

Ich brauche wohl ganz einfach viel mehr Übung ... ;)

Vielleicht bekomme ich in Susis Videos ja noch den einen oder anderen Tipp ... das Expo-Video war mir für den Moment etwas zu lang ... das sehe ich mir später mal an ... ne Folge bbc-Grip geht ja eigentlich immer :)

Grüße
Olaf

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von rdjango - 27.12.2017 12:54

Hallo Olf,

du hast eins Ã¼bersehen oder nicht auf der Platte, das ja auch eher als Sim gehandelt wird "duck" :whistle:

{youtube}j5djMNMpyw8{/youtube}

Da sollte Fahrphysik vorhanden sein. Hier mÃ¶glicherweise auch:

{youtube}r60aipqcGU8{/youtube}

GruÃ

rdjango

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Silent Hunter - 27.12.2017 20:05

Hi,

also ich vermisse die alte Corolla Physik.

So war dieser bei GTL mit Abstand am besten (im Rahmen der MÃ¶glichkeiten) zum driften geeignet.

Nun kommt man beim Lastwechsel nicht mal im Ansatz hinterher. :(

GruÃ Hunter

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von susi stoddart - 28.12.2017 00:16

Nicht falsch verstehen, so sinnlos quer fahren ist nicht meins :)

Lieber bischen anspruchsvoll wie hier zB. :dance:

{youtube}rh4lxd896jY{/youtube}

Und hier:

RBR geniale Physik und sehr gut gefahren !

{youtube}H2xtBsuxmLM{/youtube}

Oder WP Deutschland WRC

{youtube}ajogE6CvOuk{/youtube}

Gruss

Susi

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von susi stoddart - 28.12.2017 15:12

BTW IR hat da auch was zum spassigen Quertreiben :woohoo:

{youtube}OImK-BsF11{/youtube}

Eben gefahren :dance: und gleich wieder :)

Gruss
Susi

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 28.12.2017 15:26

rdjango schrieb:
Hallo Olf,

du hast eins $\frac{1}{4}$ bersehen oder nicht auf der Platte, das ja auch eher als Sim gehandelt wird "duck" :whistle:

{youtube}j5djMNMpyw8{/youtube}

Da sollte Fahrphysik vorhanden sein. Hier m \ddot{a} glicherweise auch:

{youtube}r60aipqcGU8{/youtube}

Gru \ddot{u}

rdjango
Da hast du Recht, die beiden habe ich nicht ... wozu auch? Das packt meine altert $\frac{1}{4}$ mliche Maschine eh nicht ...

Sieht eigentlich irgendwer ausser mir die Videos NICHT, wenn sie auf diese Weise gepostet werden?
Mir wird nichtmal ein Link angezeigt :whistle:

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von valentinocavrag - 29.12.2017 04:14

So, jetzt ein langes post von meine kleinigkeit. Niemand hat mehr schnee kilometer hier, als ich. So, ein paar schnellste zeiten sind hier. Und das war so jedes jahr. Ich fuhle mich wohl in schnee, und ich fuhle mich wohl, wann ich quer fahre, so es ist normal, das ich top zeiten nehme. Aus liebe zum fahren, ich habe niemand hier was zu zeigen oder prufen. Rosin hatte mehrere updates, keine war schlecht. Bis jetzt. Letzten 2 varianten, sind lacherlich. Habe letzte jahr auch gesagt, niemand hat was verandert. Eine war wie mit schnee reifen mit spikes gefahren, und andere wie mit ganz ohne reifen zu fahren. Habe gesagt, alles ok, ich adaptiere mich, aber HECK AN SCHNEE MUB RAUS ! ;) Wann das nicht geht, etwas ist falsch mit fahrphysik, oder mit grip level der strecke. Habe mich extra gefreut, genau an schnee zum fahren. Tradition. Strecke weg. 1 million worte hier, von mehrere leute. War er so verdammt hart jemand zu fragen, der hat meist zeiten an rosin, hallo, Tino, was ist falsch hier ? Und strecke wurde optimal zum fahren, in 2 stunden. Erfahrung. Nix anderes. So ich wollte nicht schreiben. Aber wann ich sehe das sie haben lieber eine tradition von server geschmissen, dann schreibe ich, was ich wollte, paar wochen zuvor. Es gibt kein auto, in realen leben, die konnte mich uberraschen. Keine chance. Und hier, jetzt, mit nicht so kraftvolle autos, standig auBer kontrolle.... Aber nein. Es war einfacher, eine lange diskussion hier zu haben, und strecke von server loschen. So alle sind glucklich jetzt..... Kein rosin, kein schnee, und ich habe extra fur diese momente, alle 20 plus GB an meine festplatte, voll photos, gemacht. So nochmal, war es SO HART etwas zwischen machen ? Ja weinachten und so, aber 2 wochen zuvor, da war keine weinachten.... Und auch, ein jahr zuvor, da war zeit was zu machen..... So jetzt statt spass an schnee, leider, keine lust mehr zu fahren. VG.

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von DerOlf - 29.12.2017 11:23

Die Strecken sind doch nicht vom Server genommen worden, um dich zu Ärgern, sondern weil sie kaum genutzt wurden. Was ist denn so schlimm daran, dass eine Strecke/Fahrzeug Kombination nicht online ist? Das dürfte auf die meisten Kombinationen zutreffen (bei weit über 600 Strecken). Soll ich jetzt auch beleidigt sein, weil meine geliebte Targa nicht online ist?

Ich hätte zwar auch weiterhin Lust gehabt, durch den Schnee zu toben (auch wenn ich es noch nicht so gut kann) aber wenn die Strecke nunmal nichtmehr online ist, dann fahre ich sie eben offline.

De letzten paar Male war ich online ja auch alleine ... macht also keinen Unterschied (für mich).

Solange die Bestzeiten der letzten Variante online gelistet sind, wird auch keiner neue Rekorde aufstellen ...

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von rdjango - 29.12.2017 15:23

Hallo Valentino,

hmm - du gehst zu den Schreibern hier, die den zu hohen Grip der Strecke kritisiert haben.

Dann hat der Autor - oder Uwe - den Gripfaktor auf euren Wunsch verringert und nun ist es auch wieder ganz schlecht :(

Anstatt sich hier ständig zu beklagen - das machen die Autoren alle freiwillig in ihrer Freizeit - kannst du das doch selbst ausprobieren:

Du änderst die Gripwerte in der entsprechenden Datei und testest es dann offline. Den besten Wert teilst du Uwe mit, dann kann er für die Änderung sorgen.

Ich habe auch mit Strecken erstellen keinerlei Erfahrung aber in 10 Minuten in einer der Dateien der Strecke Gripwerte gefunden, die man mit einem Texteditor wie z.B. Notepad++ ändern kann.

Am besten macht man das mit einer Zweitinstallation von GTL, aber wenn man die Datei vorher kopiert oder per Backup sichert sollte es auch ohne gehen.

Bin gespannt auf deine optimalen Werte bzw. deine Version.

Guten Rutsch

rdjango

Edit meint noch das für Sonntag immer noch ein Event auf Rosin Winter geplant ist laut Plakat.

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von Targahorst - 31.12.2017 18:14

Hallo GTL Spezies, nach all den Diskussionen über Rosin Winter...
wünsche Euch Guten Rutsch ins Neue Jahr hiermit:

<https://youtu.be/J-lzIH6EQ5s>

Gruß Horst

=====

Aw: Rosin Winter

Geschrieben von CasparGTL - 31.12.2017 19:22

Sehr schoen Horst! :)

=====