
XD Tool Map Plugin

Geschrieben von nytefly - 06.12.2016 15:13

Hallo zusammen,

kann endlich nach l ngerer gesundheitlicher Auszeit wieder ins Lenkrad greifen!

Neuer PC, neues OS (64bit), GTL und LowGuard klaglos installiert bekommen, nur beim XD Tool hat sich ein Problem ergeben. Ich benutze die Version

"2115_mit_Map_108".

Alle anderen Anzeigen sind vorhanden, nur nicht die Track Map. Wenn ich sie aktivieren kann, wie mu  ich vorgehen?

Gru  Achim (nytefly)

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von rdjango - 06.12.2016 15:41

Hallo Achim,

welcome back B)

M.E. gibt es kein map plugin f r gtl, das funktioniert nur bei gtr2.

Viele Gr  

rdjango

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von nytefly - 06.12.2016 17:27

Vielen Dank,

schade, aber halt nicht zu  ndern :(

Naja, wo ich grade hier bin, es gibt noch etwas, f r das ich bis jetzt keine L sung gefunden habe:

Ich versuche schon einige Zeit, eine vern ftige FRAPS-Aufnahme von einem Replay zu erstellen. Habe alles probiert (auch  ber CPU Control), aber selbst bei Verwendung von nur 1 Fahrzeug habe ich nur  ble und inakzeptable Lags....

An meiner Hardware sollte es wohl eher nicht liegen

(oder doch?) :

AMD Black Edition 4 x 3,9 GHz

AMD Radeon 6670 HD

16 GB RAM

win7 ultimate 64bit

spiele mit Aufl sung 1980 x 1080

Da  es irgendwie gehen mu , zeigen zahlreiche GTL-Videos in den bekannten Portalen. Bin da echt am verzweifeln.

Gru  Achim (nytefly)

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von dikl - 06.12.2016 17:47

Hi Achim,

Es gibt das Tool lowhud, welches hier in der Betaversion zu bekommen ist:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,70947/catid,39/limit,6/limitstart,0/lang,de/

Versuch es mal.

Gruß
diki

Edith schreit noch: <http://www.simracing-tools.de/simtools/index.php?id=style-gallery>
Ist ein Tool, welches eine Map generieren kann für 2. Monitor oder Tablet. Aber wie das funzt, keine Ahnung...

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von nytefly - 06.12.2016 18:51

Hallo,

ja, mit lowHud habe ich bei meiner alten Installation schon mal herumgetestet, da hatte ich die Map mitten im Sichtbereich und keine Chance, sie an den linken Rand zu schieben.
Bin dem Link gefolgt, dort wird u.A. über Konflikte mit dem Logitech Profiler berichtet, welchen ich ebenfalls im Einsatz habe. Auf den kam ich allerdings nicht verzichten, daher - dann eben keine Map und weiterhin Blindflug auf unbekannten Kursen :(
Trotzdem dankeschön für die Mail!

Gruß Achim

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von rdjango - 06.12.2016 19:08

Hallo,

welches Tool hat Probleme mit Logitech? Lowhud oder simracingtool? Letzteres habe ich für meine buttonbox laufen, funktioniert gut und ist gut anpassbar. Map hatte ich auch mal probiert, geht auch. Fahr aber mittlerweile lieber ohne.

Gruß
rdjango

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von nytefly - 06.12.2016 19:35

Hallo rdjango,

das bezog sich auf Lowhud. Es war ein Kommentar von dir, auf der ersten Seite zur Einführung desselben. Kam mir nicht, da es mich nicht betrifft, da ich beim nochmaligen Durchlesen bemerkt habe, daß es in deinem Kommentar um G25 bzw. G27 ging, und ich lediglich ein altes DFP fahre.
Das simracingtool kann ich leider in Ermangelung dazu benötigter Zweiteile nicht ausprobieren.

Gruß Achim

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von hayman3030 - 06.12.2016 20:24

Hi

ich benutze für so was Bandicam. Ist umsonst, dann aber nur 10 min Recordingzeit, macht nix. Record stop, dann wieder go. Die Szenen setzt man eh im Moviemaker oder Ähnlichem zusammen.
Ich hatte mit Fraps das Problem, dass selbiges meine Soundkarte nicht erkannte, also kein Ton.....

Gruß hayman

nytefly schrieb:
Vielen Dank,

schade, aber halt nicht zu ändern :(

Naja, wo ich grade hier bin, es gibt noch etwas, für das ich bis jetzt keine Lösung gefunden habe:
Ich versuche schon einige Zeit, eine vernünftige FRAPS-Aufnahme von einem Replay zu erstellen. Habe alles probiert (auch über CPU Control), aber selbst bei Verwendung von nur 1 Fahrzeug habe ich nur lässige und inakzeptable Lags....
An meiner Hardware sollte es wohl eher nicht liegen
(oder doch?) :

AMD Black Edition 4 x 3,9 GHz

AMD Radeon 6670 HD

16 GB RAM

win7 ultimate 64bit

spiele mit Auflösung 1980 x 1080

Daß es irgendwie gehen muß, zeigen zahlreiche GTL-Videos in den bekannten Portalen. Bin da echt am verzweifeln.

Gruß Achim (nytefly)

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von rdjango - 06.12.2016 21:58

Hallo Achim,

tja das Alter und die Vergesslichkeit.

Habs jetzt auch nachgelesen ist ja fast 5 Jahre her :woohoo:

Probiers einfach aus, ich werds auch nochmal machen, da ich kein Logitechrad mehr fahre.

Leider hat lowspeed wohl keine Zeit mehr gefunden um es weiter zu entwickeln, muss man halt nehmen wie es ist.

Gruß

Rdjango

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von nytefly - 07.12.2016 22:27

Schönen guten Abend,

@ rdjango:

ich werde wohl zum Antesten meine Zweitinstallation hernehmen, will mir ja nicht meine ABB-Installation zerschießen.
Werde dann auch berichten, obs gefunzt hat.

@hayman3030:

Habe es jetzt mit der Freewareversion von bandicam ausprobiert. Es ändert sich nichts, ein unsägliches Geruckele mit sekundenlangen Standbildern. Bevor die Aufnahme läuft, habe ich stabile 65 fps. Sobald ich die Aufnahme starte, komme ich nicht über 12 bis 19 fps hinaus.

Da hier dasselbe wie bei der Verwendung von Fraps passiert, denke ich eher daran, daß es irgendwie damit zusammenhängt, daß ich an der Graka selbst noch Einstellungen ändern muß, wovon ich zugegebenermaßen keinerlei blassen Schimmer habe. Oder kann ich herumkonfigurieren wie ich will, und meine Hardware (s.o.) ist nicht gut genug?
Also, wenn ich mir die Systemanforderungen für GTL anschau, bertreffe ich selbst die EMPFOHLENEN ganz locker, wie ich meine.

Habe auch den 4GB-Patch aktiv. Ich weiß echt nicht, was man da noch machen kann :(

Es grüßt aus der schönen Eifel
ein verzweifelter Achim

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von rdjango - 08.12.2016 12:06

Hallo Achim,

das schwächste Glied in deiner Hardwarekette scheint die Grafikkarte zu sein. Für GTL sollte sie locker reichen, allerdings kommt es natürlich auf deine Einstellungen an.

Hast du denn die Startverknüpfung mit dem Autoupdater erstellt, damit GTL auch alle CPU-Kerne nutzt?

Ansonsten kannst du mit entsprechenden Programmen die CPU-Last und Grafikkarten-Last überprüfen um zu sehen wo der Engpass liegt. GTL im Fenstermodus leicht verschieben, dann ist Platz für Tools wie z.B. MSI-Afterburner.

Gruß
rdjango

Edith hat festgestellt das du LowHud vor 3 Jahren ja auch ausprobiert hast :lol:

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von nytefly - 09.12.2016 00:08

Hallo,

...wie war das mit dem Alter und dem...Äh... Gedächtnis?:lol: :lol: :woohoo: :cheer: :woohoo: :lol:

Ich habe zwar die Verknüpfung mit dem Autoupdater, aber ich starte GTL über LowHud. Da kann ich auch die Cores vorher zuweisen.

Um mehrere Kerne zu nutzen kann man auch gut CPU-Z oder CPUControl verwenden.

Mit der Aufzeichnung eines Replays habe ich nun kein Problem mehr, mit Bandicam und den richtigen Aufnahmeeinstellungen macht das richtig Laune. Hierfür möchte ich nochmal meinen besten Dank an hayman3030 richten!

Jou, dann paß ja jetzt alles :woohoo: :lol: :woohoo: :woohoo: :lol: :lol:

In diesem Sinne noch einen schönen Abend bzw. eine gute Nacht!

Gruß Achim

=====

Aw: XD Tool Map Plugin

Geschrieben von rdjango - 09.12.2016 15:38

welcome

:geedee: