

Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 24.09.2016 16:00

Brickyard Legends Team present :
Porsche 911 Carrera RSR IMSA

The Porsche Carrera RS has been introduced in the US road racing scene in 1973. The first race of such a car was to happen at Daytona in 1973. This race was the first of the World Sportscar Championship and it faced true racing Prototypes as Matra, Mirage and Lola. Two brand new Carreras were entered by Brumos Racing and Penske Racing. The drivers were Peter Gregg and Hurley Haywood on the Brumos car and Mark Donohue and George Follmer on the Penske car. After eight hours of grueling fight between the two sister cars and the retirement of every works prototype car, the Brumos car took the lead of the race and were fighting for overall victory! The Brumos car eventually won the race and had set the Carrera's future in a significant way. From that moment, the Carrera began to dominate the series when introduced in IMSA racing. For 1973, 1974 and 1975 the car was the IMSA Champion with Peter Gregg. The 1976 season would be the first season a Porsche Carrera did not win the IMSA Championship. It would be the last year the Porsche Carrera would win as much races. Clearly, the cars suffered from a lack of power. Porsche had already built a new car that would replace it.

The car was not over in 1977 as it began successfully the 1977 season by winning the 24 Hours of Daytona. Driven by John Graves-Dave Helmick and Hurley Haywood, the car defeated the Porsche 935 turbos to win one of its last great international success. The 12 Hours of Sebring was the very last with George Dyer and Brad Frisselle at the wheel. The two drivers finished five laps ahead of Diego Febles and Hiram Cruz in a similar car. The Porsche Carrera would prove its lack of hp in the shorter events. At Road Atlanta, John Paul was the best finisher in his lightened car, which sported a high wing, but he could do no better than seventh. Even when highly modified, it seemed that, in 1977, the cars would be simply outpowered.

For 1978, IMSA introduced a new set of rules as the GTX, GTO and GTU classes were now available for the fans. A new area for success was by this mean created for the Porsche Carreras which could fight against similar GT cars. A Carrera RSR won the GTO class from 1978 to 1980 - Dave Cowart, Howard Meister and Luis Mendez on their wheels.

For 1981, the Porsche Carrera RSR was continuing to be one of the most popular cars. Even though it became to be really outdated, many teams and drivers were counting on its extraordinary reliability. In 1982 it had some good results due to its reliability in long distance races.

In 1983, you could still find your usual Porsche Carrera having some success but from 1984 and on, the Porsche Carrera RSR was no longer a winning car. The glory days were definitively over, its career would have lasted as much as 15 years. Many success were met by a lot of drivers and this car remains one of the most successful in IMSA history. The Porsche Carrera has really made IMSA.

the abb-version includes four physics sets :

- PORSCHE_911US_E.hdc - endurance race configuration, chassis #1,2
- PORSCHE_911US_S.hdc - sprint race configuration, chassis #1,2
- PORSCHE_911US_WTA.hdc - Porsche gr5 wing and spoiler, chassis #3
- PORSCHE_911US_W.hdc - After market wing and spoiler, chassis #4 (JLP)

- the mod is linked to GTC-TC-76 class and the Porsche 911RSR.

Credits :

- simbin for the Porsche 911RSR
- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins
- greg7 : physics
- kiwisteve : template, skins
- hkhoy : skins
- Ned : skins
- hpiracer : skins
- Ralf1973 : skins
- rallymaster : testing

We would like to thank DucFreak for his 911 sounds.
This mod-version has sounds included!!!

Installation instructions:

- extract folder to X:/GTL/Gamedata/Teams/GTC-TC-76

Enjoy

ALTBIERBUDEN VERSION: YOU NEED THE ABB CARCLASSES TO RUN THIS MOD

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Linus64 - 24.09.2016 17:13

:cheer: :cheer: :cheer:

Gruss Wiege

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 25.09.2016 10:04

Moin,

einige Anmerkungen zum IMSA Carrera, als erstes, vielen Dank mal wieder an das BLT für ihre fantastische Arbeit, immer wieder gerne...

Danke an deepstrike/Carsten für's auseinanderpfücken des Mod's und für die neue Carclass!

Zum Auto selbst, der mit Sicherheit schnellste 911er der Bude, aber auch der, der sich am angenehmsten fahren lässt, gerade für ungeübte Fahrer oder 911er Hasser, er verzeiht viel und ist bei weitem nicht so zickig wie der Standard 911 RSR. Gebt ihm ne Chance...

Der Carrera GTO (der mit dem mächtigen FIATgel) ist das Modell mit dem etwas besseren Grip, der Carrera RSR der mit dem höheren Topspeed...wenn man den Sprintmotor wählt, es gibt in dem Mod auch eine Variante mit Langstreckenmotor, die hat etwas weniger PS, haltbar sind aber beide gleich.

Wer möchte kann die beiden dann heute Abend auch beim F1 Event auf Interlagos fahren, evtl ist auch der normale 911 RSR dabei, der aber eigentlich chancenlos sein müsste...eigentlich...

Glück auf!

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Schwiizer - 25.09.2016 11:02

So geil! Ich mag den RSR doch schon. Wie gut sind dann die anderen? :D

Eine Frage habe ich aber. Welches ist der "normale" IMSA-RSR?

Der GTO ist mir sonnenklar. Aber einen mit IMSA im Namen seh ich nicht. Es wird ja vermutlich der GTU sein. Aber klärt mich doch bitte auf ;)

Dankeschön :)

Nun ab auf Interlagos mal GTO fahren 8)

Gruss Reto

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 25.09.2016 11:39

Also, um alle Klarheiten zu beseitigen :lol: , wir haben 2 Modelle des 911 Carrera IMSA released. Da ist zum einen der Porsche Carrera RSR, das ist ein 1976 IMSA GTO Modell mit 2 verschiedenen Motoren, einmal Sprintmotor, einmal Langstrecke. Das ist der, den ich mit "der normale" gemeint habe

Dann der Porsche Carrera RSR GTO, das ist ein 1977er IMSA GTO Modell, prinzipiell ein 76er Modell mit GR.5 Bodywork in 2 Versionen, da echte Gr5 Autos, anders als in Europa, erst ab 1978 zugelassen waren.

Und dann gibt's halt noch unseren Ur-911er, das ist der Porsche 911 RSR, viel weniger Grip, höheres Gewicht, weniger Leistung...

Und dann gibt's noch den 911 GTU, das steht für unter 2,5L Hubraum, analog dazu GTO, über 2,5L. Der 911 GTU war der Ur-911er in der IMSA ab den frühen 70ern. Weniger Hubraum, weniger Leistung, diverse Änderungen am Bodywork im Laufe der Jahre, deshalb 3 verschiedene Physiken im Spiel.

Alle Klarheiten beseitigt? :lol:

Glück auf!

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Waldheimer - 25.09.2016 16:58

Hallo,
Wo erfahre ich wieviele Runden gefahren werden, wann das Qualifying Anfangt usw.?
Danke Grüße Ralf

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Waldheimer - 25.09.2016 17:58

Was ich eigentlich schreiben wollte war,
Wie geil es war heute Mittag mit dem Jägermeister GTO rumzufahren war dann aber zu abgelenkt. Endlich schaffe ich es auch, einen Porsche einigermaßen schnell um den Kurs zu bewegen.
Danke dafür
P.s Ich hatte so einen als Kind auf Carrera

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 25.09.2016 18:14

Waldheimer schrieb:
Hallo,
Wo erfahre ich wieviele Runden gefahren werden, wann das Qualifying Anfangt usw.?
Danke Grüße Ralf

Hallo,
Beginn der Veranstaltung um 20:00 Uhr, Rennstart 21:00 Uhr. Ab 8 findest du das Passwort unter dem Rennplakat auf der Homepage, Renndistanz und Ähnliches (wie fast immer) eine Überraschung

Glück auf!

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Schwiizer - 25.09.2016 18:22

„hm was? Klarheiten?

Jap. Die sind nun endgültig weg.

Egal. Ich fahr einfach den GTO mit der Nummer 69. Egal was das nun ist. Der sollte ja zur Wahl stehen.

Ansonsten nehm ich dann den RSR ohne komische Kürzel mit der Nummer 112.

Verwirrung, Verwirrung, Döner...?

Gruss Reto

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von DerOlf - 26.09.2016 12:30

Bitte nicht falsch verstehen ... ich bin dankbar für jeden neuen MOD, und dieser ist definitiv gelungen :)

Ich frage mich allerdings, ob es denn wirklich dringend NOCH ein 911er Porsche sein musste. Davon haben wir doch schon einen ganzen Eimer voll ... und wirklich große Unterschiede konnte ich bei meinen bisherigen Tests auch nicht feststellen.

Die übertriebene Vielfalt ist natürlich realistisch, denn es gab einfach gefühlt 10 Fantastillionen verschiedene 911er-Hybriden.

Es gibt aber eben auch noch andere Wagen, die zum historic Racing definitiv dazugehören, die auf der Bude aber noch mit keinem Modell vertreten sind. (z.B. das hier).

Eigentlich ist es egal und ich danke BLT für die Neuen. Mich persönlich hätte ein wirklich "neues" Fahrzeug allerdings noch mehr gefreut, als "noch ein 911er" (nicht, dass ich den Porsche 911 nicht mag, es gibt nur mMn schon mehr als genug davon auf der Altbierbude).

Grüße
Olaf

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 26.09.2016 18:16

DerOlf schrieb:

... und wirklich große Unterschiede konnte ich bei meinen bisherigen Tests auch nicht feststellen.

Grüße
Olaf

Lieber Olaf, wenn das was du oben schreibst stimmt, dann machst du irgendwas falsch...

Und im übrigen wartet die ABB dann gespannt auf deinen ersten Mod, wird ja wohl der Alfa 33 Stradale wenn ich das richtig verstanden habe...

Bis dahin kann die ABB nur das nehmen, was die Modder uns anbieten bzw veröffentlichen...aber da wird ja jetzt Abhilfe geschaffen. :)

Glück auf!

=====

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von DerOlf - 26.09.2016 19:28

Es klang vielleicht so, aber das war nicht wirklich als Beschwerde gedacht.

Wenn ich wirklich modden könnte, dann gäbe es den Stradale schon ... oder wenigstens regelmäßige Fortschrittsmeldungen.
Leider kann ich das nicht :(

Gerade deswegen bin ich echt froh, dass es Leute gibt, die neue Mods auf die Beine stellen oder Zeit investieren, um diesen neuen Content zu testen, zu prüfen und hier letztlich einzupflegen,

Ein dickes Lob für diese Arbeit. Sorry wenn das manchmal in zu viel Text untergeht :(

Grüße
Olaf

Edith:
Alfa 33 fand ich halt ne tolle Ergänzung ... aber es gibt wohl auch einfach zu viele Autos, die irgendwer gerne noch dabei hätte ... Sicherlich gibt es weit mehr "Wünscher" als Modder.

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von rdjango - 26.09.2016 21:31

Hallo,

Ich denke deine Kritik ist nicht an die Modder gerichtet gewesen.

Und ich kann es auch verstehen - zwar bin ich die neuen noch nicht gefahren, aber wir haben durchaus eine gewisse Anzahl an Porsche 911 und BMW CSL Varianten in der gtc76.

Aber was solls, die Akteure der Bude entscheiden womit sie sich beschäftigen, auch wenn man durchaus Wünsche äußern kann - also nochmal ich finde wenn schon so viele 911er, dann auch den ersten echten 911-Renner 911R in der gtc65 der ist dann auch etwas konkurrenzfähiger - bitte B)

Ansonsten gibt es ja durchaus noch Fahrzeuge, die hier schon sein könnten, aber es - noch - nicht sind. Wobei nicht bekannt ist, warum nicht - gibt es Probleme mit dem Mod, lösbar oder nicht, oder war einfach keine Zeit o.ä. dafür vorhanden.

Beispiele:

Mercedes 300sl von Butch
Impala
R8 Gordini neu
Camaro
Fiat 128

um ein paar zu nennen.

Warten wirs ab

Viele Grüße

rdjango

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von ddd55 - 27.09.2016 05:34

Hallo ;) Habe an event ein teil genommen,aber war zu mude fur ein gutes resultat. Das war nicht mein fokus. Fokus war an spaß. Und auto bringt viel mit. Ich bin kein freund von Porsche,was an fahren geht. Grenzbereich ist immer problematisch mit elfern die sind ein bischen alt. Das sind keine autos fur dumme leute ;) Aber wann mann ersten mall in auto sitzt,ohne setup,und driftet an strecke wie interlagos,dann muß ich auch sagen,das mod ist ein volltreffer. Ein "volks-

porsche". Das hat nicht mit Volkswagen zu tun. Es hat mit volk zu tun. Ein porsche, der jeden fahren kann. Ich bin dankbar für jeden mod, wir hatten keine für einige Zeit, so ich bin echt glücklich das es einen so tollen ist. Was für skins angeht, ich habe paar superschöne gefunden, und will die Kiste sicherlich fahren. ;) MFG und danke an alle Beteiligten, keep up the good work ;) V

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von 00schneider - 27.09.2016 10:59

Hi,

ich finde den GTO Klasse. Der BMW 320 hätte hiermit einen Gegner gefunden. Wobei ich länger für den BMW brauche um mich darauf ein zu fahren.

Zum Rennen.

Den Start habe ich verwacht. Im Replay sah ich, dass ich Sascha Mund ziemlich in die Bredouille gebracht habe und Bernd in Folge ebenso. Warum und wieso kann ich nicht einmal vernünftig erklären. Vielleicht kam ich schlecht in die erste Kurve und dachte ich muss die zweite weiter ausholen. Das tut mir leid.

Micha W machte mir am Ende mit konstant 41er Zeiten richtig Stress. Hut ab dafür.

Vielen Dank für den Mod und dem Rennen.
LG

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Steve Settanta - 27.09.2016 13:47

Great car!!!

Thanks!:cheer:

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von deepstrike - 27.09.2016 17:03

rdjango schrieb:
Hallo,

Ansonsten gibt es ja durchaus noch Fahrzeuge, die hier schon sein könnten, aber es - noch - nicht sind. Wobei nicht bekannt ist, warum nicht - gibt es Probleme mit dem mod, lösbar oder nicht, oder war einfach keine Zeit o.ä. dafür vorhanden.

Beispiele:

Mercedes 300sl von Butch
Impala
R8 Gordini neu
Camaro
Fiat 128

um ein paar zu nennen.

Warten wirs ab

Viele Grüße

rdjango

Da zu will ich mal was sagen.
Es gibt so viele Fahrzeuge die vielleicht schon hier sein könnten.
Das sie es nicht sind hat Gründe.

Eine neuen Mod zu entwickeln dauert sehr lang.
Angefangen von 3D-Model über die Physik bis zum Sound.
1 Jahr und mehr sind keine Seltenheit, da alles in unserer Freizeit passiert.

Zu den von dir als Beispiel genannten Mod hier mal eine kleine Aufklärung.

Mercedes 300sl von Butch /ist in Vorbereitung und wird demnächst auf der Bude veröffentlicht.

Impala /ist in Vorbereitung und wird auch demnächst auf der Bude veröffentlicht.

R8 Gordini neu / das Fahrverhalten des Gordini ist nicht wirklich gut und deshalb haben wir die Entscheidung noch einmal vertagt.

Camaro / der Camaro II ist eine tolle Mod für die IMSA-Class. Er hat nur einen Haken und der ist recht groß.
Er hat 18 unterschiedliche Physiken und die passenden für die Bude rauszufinden ist sehr langwierig.

Fiat 128 / schöne Mod und macht auch Spaß.
Aber ähnlich wie der Camaro hat auch er viele unterschiedliche Physiken welche die Auswahl schwierig machen.
Leider sieht es im Moment so aus das er in keine Class passen würde.
Für die eine zu schnell und für die andere zu langsam.
Man könnte ja dafür eine neue Class machen, nur wäre er darin allein ohne Gegner.
Das würde auch keinen Sinn ergeben.

Neue Mods in die bestehenden Klassen einzubinden ist nicht immer so einfach wie es aussieht.
Ist der Wagen zu langsam, wird gemeckert.
Ist er zu schnell, wird gemeckert.
Ist das Auto schwierig zu fahren, wird gemeckert.
Ist das Auto zu leicht zu fahren, ist es auch nicht richtig.
Es ist nicht immer möglich ausgewogene Fahrzeugklasse anzubieten, aber wir bemühen uns.
Das oft viel Zeit vergeht von dem Release einer Mod bis das sie hier erscheint hat damit zu tun das wir die Mods so gut wie möglich testen um eventuelle Fehler zu finden und das benötigt halt Zeit.
Und ab und zu sind wir auch mal ganz normale User die auch ein paar Runden mit den anderen zusammen online fahren wollen.
Denn nur offline testen ist auf die Dauer auch langweilig. ;)

Sorry für das viele geschreibsel, aber mir war halt mal danach.

Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von ddd55 - 27.09.2016 17:39

deepstrike schrieb:
rdjango schrieb:
Hallo,

Ansonsten gibt es ja durchaus noch Fahrzeuge, die hier schon sein könnten, aber es - noch - nicht sind.
Wobei nicht bekannt ist, warum nicht - gibt es Probleme mit dem mod, lösbar oder nicht, oder war einfach keine Zeit o.ä.
dafür vorhanden.

Beispiele:

Mercedes 300sl von Butch
Impala
R8 Gordini neu
Camaro

Fiat 128

um ein paar zu nennen.

Warten wirs ab

Viele Grüße

rdjango

Da zu will ich mal was sagen.

Es gibt so viele Fahrzeuge die vielleicht schon hier sein könnten.

Das sie es nicht sind hat Gründe.

Eine neuen Mod zu entwickeln dauert sehr lang.

Anfangen von 3D-Model über die Physik bis zum Sound.

1 Jahr und mehr sind keine Seltenheit, da alles in unserer Freizeit passiert.

Zu den von dir als Beispiel genannten Mod hier mal eine kleine Aufklärung.

Mercedes 300sl von Butch /ist in Vorbereitung und wird demnächst auf der Bude veröffentlicht.

Impala /ist in Vorbereitung und wird auch demnächst auf der Bude veröffentlicht.

R8 Gordini neu / das Fahrverhalten des Gordini ist nicht wirklich gut und deshalb haben wir die Entscheidung noch einmal vertagt.

Camaro / der Camaro II ist eine tolle Mod für die IMSA-Class. Er hat nur einen Haken und der ist recht groß. Er hat 18 unterschiedliche Physiken und die passenden für die Bude rauszufinden ist sehr langwierig.

Fiat 128 / schöne Mod und macht auch Spaß.

Aber ähnlich wie der Camaro hat auch er viele unterschiedliche Physiken welche die Auswahl schwierig machen.

Leider sieht es im Moment so aus das er in keine Class passen würde.

Für die eine zu schnell und für die andere zu langsam.

Man könnte ja dafür eine neue Class machen, nur wäre er darin allein ohne Gegner.

Das würde auch keinen Sinn ergeben.

Neue Mods in die bestehenden Klassen einzubinden ist nicht immer so einfach wie es aussieht.

Ist der Wagen zu langsam, wird gemeckert.

Ist er zu schnell, wird gemeckert.

Ist das Auto schwierig zu fahren, wird gemeckert.

Ist das Auto zu leicht zu fahren, ist es auch nicht richtig.

Es ist nicht immer möglich ausgewogene Fahrzeugklasse anzubieten, aber wir bemühen uns.

Das oft viel Zeit vergeht von dem Release einer Mod bis das sie hier erscheint hat damit zu tun das wir die Mods so gut wie möglich testen um eventuelle Fehler zu finden und das benötigt halt Zeit.

Und ab und zu sind wir auch mal ganz normale User die auch ein paar Runden mit den anderen zusammen online fahren wollen.

Denn nur offline testen ist auf die Dauer auch langweilig. ;)

Sorry für das viele geschreibsel, aber mir war halt mal danach.

Stimme ich zu. Hate kopf so voll Le mans mod, das ich hatte einfach keine lust mehr.... Einfach, wann du mit jeden auto, an 2 reifen komponenten, muB in stück mindestens 10 runden fahren, alles das mit viele autos, dann alles in tabellen schreiben, das ist spaß aber kostet echt viel zeit. Und das ist nur beta testing. Von 3D modelling, will ich nicht sprechen, 10 mal schwieriger, und dauert ewig wann man von scratch etwas bauen will. Und strecken ? Gott..... So bin glücklich wann etwas neues kommt, ich habe auch meine wunshe, aber ich nehme echt gerne, was hier an bude kommt. carsten arbeitet an einen turbinschen auto, und es dauert lange. Ich frage nicht standig, wann es fertig wird. Ich frage nur, hast du vielleicht etwas zeit, etwas an mod zu machen. So meine groBte respekt an alle modern. MFG, V ;)

=====
Aw: Release Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von rdjango - 27.09.2016 22:20

Hallo Deepstrike,

wow - das ist ja viele mehr als ich erwartet habe ;)

Ich geb ja zu, ein bisschen was wollte ich ja rauslocken ... :whistle:

Danke das du so ausführlich geantwortet hast - irgendwie finde ich das gut, wenn ab und zu so etwas mal öffentlich gemacht wird. Auch wenn die Überraschung dann vielleicht kleiner wird.

Ich weiss was dahinter steckt - 3d habe ich selber probiert und festgestellt - ist nicht meins, kein Talent, keine Ausdauer oder so. Und für wenige Wochen war ich sogar im Fahrzeug-Team der ABB bevor ich aus privaten Gründen mein Engagement beenden musste.

Deshalb meine große Hochachtung an die Modder und an euch Budenadmins Hut ab und dankeschön :) :) :)

Aber ab und zu so ein Feedback aus der Testabteilung wie hier hilft uns doch bei Laune und wir wissen mehr Bescheid.

Gaaaanz lieben Dank

rdjango

UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Bordi - 31.12.2023 10:51

Porsche 911 Carrera RSR IMSA

The Porsche Carrera RS has been introduced in the US road racing scene in 1973. The first race of such a car was to happen at Daytona in 1973. This race was the first of the World Sportscar Championship and it faced true racing Prototypes as Matra, Mirage and Lola. Two brand new Carreras were entered by Brumos Racing and Penske Racing. The drivers were Peter Gregg and Hurley Haywood on the Brumos car and Mark Donohue and George Follmer on the Penske car. After eight hours of grueling fight between the two sister cars and the retirement of every works prototype car, the Brumos car took the lead of the race and were fighting for overall victory! The Brumos car eventually won the race and had set the Carrera's future in a significant way. From that moment, the Carrera began to dominate the series when introduced in IMSA racing. For 1973, 1974 and 1975 the car was the IMSA Champion with Peter Gregg. The 1976 season would be the first season a Porsche Carrera did not win the IMSA Championship. It would be the last year the Porsche Carrera would win as much races. Clearly, the cars suffered from a lack of power. Porsche had already built a new car that would replace it.

The car was not over in 1977 as it began successfully the 1977 season by winning the 24 Hours of Daytona. Driven by John Graves-Dave Helmick and Hurley Haywood, the car defeated the Porsche 935 turbos to win one of its last great international success. The 12 Hours of Sebring was the very last with George Dyer and Brad Frisselle at the wheel. The two drivers finished five laps ahead of Diego Febles and Hiram Cruz in a similar car. The Porsche Carrera would prove its lack of hp in the shorter events. At Road Atlanta, John Paul was the best finisher in his lightened car, which sported a high wing, but he could do no better than seventh. Even when highly modified, it seemed that, in 1977, the cars would be simply outpowered.

For 1978, IMSA introduced a new set of rules as the GTX, GTO and GTU classes were now available for the fans. A new area for success was by this mean created for the Porsche Carreras which could fight against similar GT cars. A Carrera RSR won the GTO class from 1978 to 1980 - Dave Cowart, Howard Meister and Luis Mendez on their wheels.

For 1981, the Porsche Carrera RSR was continuing to be one of the most popular cars. Even though it became to be really outdated, many teams and drivers were counting on its extraordinary reliability. In 1982 it had some good results due to its reliability in long distance races.

In 1983, you could still find your usual Porsche Carrera having some success but from 1984 and on, the Porsche Carrera RSR was no longer a winning car. The glory days were definitively over, its career would have lasted as much as 15 years. Many success were met by a lot of drivers and this car remains one of the most successful in IMSA history. The Porsche Carrera has really made IMSA.

the abb-version includes (//four) six physics sets :

the mod includes six physics sets :

- PORSCHE_911US75.HDC - 1975 GTO cars, chassis #1,2
- PORSCHE_911US_E.hdc - endurance race configuration, chassis #1,2
- PORSCHE_911US_S.hdc - sprint race configuration, chassis #1,2
- PORSCHE_911US_WTA.hdc - Porsche gr5 wing and spoiler, chassis #3
- PORSCHE_911US_W.hdc - After market wing and spoiler, chassis #4 (JLP)

-PORSCHE_911US_GTX.hdc - 935 body-RSR wing, GTX class, chassis #5

- the mod is linked to GTC-TC-76 class and the Porsche 911RSR.

Credits :

- simbin for the Porsche 911RSR
- papag21 : 3d, mapping, file structure, skins
- greg7 : physics
- kiwisteve : template, skins
- hkhoy : skins
- Ned : skins
- hpiracer : skins
- Ralf1973 : skins
- rallymaster : testing

We would like to thank DucFreak for his 911 sounds.
This mod-version has sounds included!!!

Installation instructions:

- extract folder to X:/GTL/Gamedata/Teams/IMSA

Enjoy

=====

Re:UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Artemio - 01.01.2024 10:14

Porsche_911_Carrera_RSR_IMSA_v1_1_3_by_BLT.zip - 99.8% downloading...

=====

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 01.01.2024 12:32

Artemio schrieb:

Porsche_911_Carrera_RSR_IMSA_v1_1_3_by_BLT.zip - 99.8% downloading...

hiho,

And that is supposed to tell us something? The download works for me, BTW happy new year!

Glück auf!

=====

Re: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Artemio - 01.01.2024 19:16

MichaW wrote:

And that is supposed to tell us something? The download works for me, BTW happy new year!

You are very friendly. Yes, it tells something - the downloading stoppes at 99.8. I redownloaded it several times - the same result.

=====

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 01.01.2024 19:24

hmmm Updater or manual download?

Glück auf!

If Updater, please close it and delete at Your Archive Ordner\StandaloneCars\IMSA\Porsche_Carrera_IMSA all Zip Archive without 911_74 US uninstall

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Artemio - 04.01.2024 15:05

MichaW wrote:

If Updater, please close it and delete at Your Archive Ordner\StandaloneCars\IMSA\Porsche_Carrera_IMSA all Zip Archive without 911_74 US uninstall

Done first of all. Nothing changed.

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von MichaW - 04.01.2024 15:27

Hiho,

Have you checked under Configuration/Settings/Other to see if the Force p2p option is checked? If so, please remove it and restart the updater. And remove all archive files as described above. This is how I got someone else to run it last night. No idea why this doesn't work for you. If necessary, just download and install manually.

Glück auf!

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Robbser - 05.01.2024 09:03

Hallo,

selber Fehler bei mir. Manueller Download hat aber geholfen.

had the same Problem, but manually download and install worked.

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von derDumeklemmer - 05.01.2024 12:20

Hi Artemio,

Artemio schrieb:

Porsche_911_Carrera_RSR_IMSA_v1_1_3_by_BLT.zip - 99.8% downloading...

guess I've found the problem.

Could you pls. retry and report the result?

thx&cheers,

Uwe

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von Artemio - 06.01.2024 15:21

Bro, it was downloaded and updated !!! Many thanks !!!!!

=====

Aw: UPDATE Porsche 911 Carrera RSR IMSA by BLT

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.01.2024 22:34

Hi Artemio,

Artemio schrieb:

Bro, it was downloaded and updated !!! Many thanks !!!!!

Perfect, thx for the feedback!

cheers,

Uwe

=====