

---

## Orchard und Essington

Geschrieben von matimnet - 09.10.2006 20:00

---

Die neuen Strecken Orchard und Essington haben irgendwo einen Fehler.  
Hab das jetzt von mehreren gehÄrt.  
Einwahl und Teilnahme nicht möglich.

KÄnnnte einer der Admins bitte mal nachsehen ?

Danke  
Viele GrÄße  
Mathias

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von DerDumeklemmer - 09.10.2006 20:03

---

matimnet schrieb:

Die neuen Strecken Orchard und Essington haben irgendwo einen Fehler.  
Hab das jetzt von mehreren gehÄrt.  
Einwahl und Teilnahme nicht möglich.

KÄnnnte einer der Admins bitte mal nachsehen ?

Danke  
Viele GrÄße  
Mathias  
Hi Mathias,

...keine Probleme hier...!!?!?!

Werden Sie bei Dir in der Lobby denn korrekt gelistet ?

GruÄß,  
Uwe

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von Coca\_Cola - 09.10.2006 20:16

---

Ohhhh .... da haben wir zum gleichen Zeitpunkt  
das Post angelegt.

-----  
siehe Betrag:  
Essington Park / Orchard Lake : Absturz

-----

KÄnnnte der Track geschoben werden,  
bis die Probs behoben sind ?

Post geÄndert von: Coca\_Cola, am: 09/10/2006 20:21

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von Patrick - 09.10.2006 20:26

---

Hallo Leute

Also, ich kann die neuen Strecken Orchard und Essington auch nicht fahren. StÃ¼rzt immer beim Ladebildschirm ab. "Hat" Dateien sind von diesen beiden Strecken auch noch keine vorhanden. Montreal hingegen funktioniert einwandfrei.

Hoffe auf baldige Korrektur...

=====

## Re: Orchard und Essington

Geschrieben von DerDumeklemmer - 09.10.2006 22:33

Patrick schrieb:

Hallo Leute

Hoffe auf baldige Korrektur...

na dann arbeite mal bitte mit dran...

Du musst nur die Protokollierung wie folgt einschalten:

- Klick mal mit der RECHTEN Maustaste auf das Symbol mit dem Du GTL startest.

- Aus dem MenÃ¼, das sich nun Ã¶ffnet wÃ¤hst Du Eigenschaften

- Nun schreibst Du in der Zeile Ziel ein -trace=30 hinter GTL.exe  
(sieht bei mir z.B. so aus: Ziel: C:\Programme\GTL\GTL.exe -trace=30)

damit ist die Protokollierung eingeschaltet.

Dann startest Du GTL und wÃ¤hlst den betr. Kurs.

Nach dem CTD findest Du ein logfile mit Namen trace.txt in Deinem LOG-Ordner.

(befindet sich bei mir z.B. in C:\Programme\GTL\UserData\LOG, kann bei Dir natÃ¼rlich in einem anderen Ordner als C:\Programme\ liegen )

Wenn Du den Inhalt dieses Logfiles mal hier postest kann man wahrscheinlich sehen wo es bei Dir 'klemmt'....

...hoffe mal mit der Info kriegen wir's denn gemeinsam in den Griff...

GruÃ,  
Uwe

PS: Du fÃ¤hrst aber schon die Version aus der Bude und nicht die GTR2-Version , oder?

Post geÃ¤ndert von: DerDumeklemmer, am: 10/10/2006 00:32

=====

## Re: Orchard und Essington

Geschrieben von matimnet - 10.10.2006 19:44

Trace

Hier ist der Inhalt getestet bei Essington.

TRACE LEVEL = 30

NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "-trace=30"

game.cpp 622: Entered Game::Enter()

osman.cpp 480: Entered OSMan::Enter()

setup.cpp 1088: Could not find CORVETTE\_69.HDC

setup.cpp 1088: Could not find CHEVROLET\_CORVETTE76.CAS

vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()

specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()  
dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()  
plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()  
sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()  
hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()  
onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()  
game.cpp 717: Entered Game::Setup()  
hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()  
options.cpp 1561: Entered Options::Setup()  
plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\Mathias Stutt\Mathias Stutt.TMP  
plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\Mathias Stutt\Mathias Stutt.PLR  
specialfx.cp 3144: Entered SpecialFX::Setup()  
steward.cpp 4585: Entered Steward::Setup()  
dynman.cpp 644: Entered DynMan::Setup()  
sound.cpp 748: Entered Sound::Setup()  
onscreen.cpp 2947: Entered OnScreen::Setup()  
vidman.cpp 1184: Entered VidMan::Setup()  
plrfile.cpp 3344: Entered PlayerFile::Setup()  
plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\Mathias Stutt\Mathias Stutt.TMP  
plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\Mathias Stutt\Mathias Stutt.PLR  
game.cpp 764: Entered Game::Init()  
vidman.cpp 1237: Entered VidMan::Init()  
vidman.cpp 1390: CUBE error loading TRK file USERDATA\LOG\tmp.TRK: Error opening MAS file MISC.GTL  
game.cpp 1141: Entered Game::Exit()  
sound.cpp 856: Entered Sound::Exit()  
specialfx.cp 3906: Entered SpecialFX::Exit()  
hwinput.cpp 6491: Entered HWInput::Exit()  
dynman.cpp 1541: Entered DynMan::Exit()  
onscreen.cpp 3056: Entered OnScreen::Exit()  
vidman.cpp 1796: Entered VidMan::Exit()  
osman.cpp 516: Entered OSMAN::Exit()

Vielleicht kann jemand mit dem Kauderwelsch was anfragen....

Witzig: Ein paar Zeichen daraus werden hier sofort als Ä`Smileys dargestellt  
GruÄ`  
Mathias

Post geändert von: matimnet, am: 10/10/2006 19:48

---

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von Patrick - 10.10.2006 20:16

DerDumeklemmer schrieb:

- Nun schreibt Du in der Zeile Ziel ein -trace=30 hinter GTL.exe

damit ist die Protokollierung eingeschaltet.

Hab alles so probiert,funktioniert aber nicht.Kommt immer Fehler,dass der Name ungÄ`ltig sei...

Strecken hab ich hier in der "Bude" runtergeladen.

Post geändert von: Patrick, am: 10/10/2006 20:30

---

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von DerDumeklemmer - 10.10.2006 20:36

---

Patrick schrieb:  
DerDumeklemmer schrieb:

- Nun schreibst Du in der Zeile Ziel ein -trace=30 hinter GTL.exe

damit ist die Protokollierung eingeschaltet.

Hab alles so probiert,funktioniert aber nicht.Kommt immer Fehler,dass der Name ung ltig sei...

Strecken hab ich hier in der "Bude" runtergeladen.<br><br>Post ge ndert von: Patrick, am: 10/10/2006 20:30

...das Leerzeichen zwischen GTL.exe und -trace=30  bersehen ?

Gru ,  
Uwe

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von DerDumeklemmer - 10.10.2006 20:38

matimnet schrieb:

Trace

Hier ist der Inhalt getestet bei Essington.

vidman.cpp 1390: CUBE error loading TRK file USERDATA\LOG\tmp.TRK: Error opening MAS file MISC.GTL  
Vielleicht kann jemand mit dem Kauderwelsch was anfragen....

absolut B)

Hab den Fehler gefunden, kann ihn nachvollziehen und damit auch korrigieren....

Gib mir mal ein St ndchen dan "I pt das Dingen"...

Gru ,  
Uwe

Post ge ndert von: DerDumeklemmer, am: 10/10/2006 20:51

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von Patrick - 10.10.2006 20:44

@Uwe,hab vieles probiert.Bei mir ist ein / zwischendrinn.

Hab  brigens den Fehler bei Essington und Orchard Lake.

Post ge ndert von: Patrick, am: 10/10/2006 20:46

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von DerDumeklemmer - 10.10.2006 20:58

Hallo zusammen,

---

der Fehler ist trivial....B)

Da es eine GTR2-Konvertierung ist, wird auf eine Datei verwiesen, die nicht zu GTL gehört.

Ich hatte noch ein paar Testfiles auf der Platte, darum lief es bei mir ohne Probleme.

Der Workaround ist einfach und sollte für jeden durchführbar sein.

Einfach mal die beiden .trk Dateien mit dem Workpad öffnen und die folgende Zeile suchen und löschen:

```
MASFile=Misc.gtl
```

...und schwupps laufen die Tracks!

Ein "Komplettupdate" für den Downloadbereich folgt im Laufe des Abends..

Gruß,  
Uwe

PS: Gebt mal bitte Bescheid ob es bei Euch funktioniert hat...

Post geändert von: DerDumeklemmer, am: 10/10/2006 21:03

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von Patrick - 10.10.2006 21:12

---

Alles klar, bei mir funktionieren nun beide Strecken.  
Danke dir Uwe

und ab auf die Piste...

=====

## Re:Orchard und Essington

Geschrieben von 51!N - 10.10.2006 21:59

---

Wenn ich mich recht erinnere, waren die tracks doch schon vor deinem urlaub drauf, oder uwe??

Da hab ich sie gezogen, und dann waren sie plötzlich nochmal da....

ich hab mit den "alten" kein Problem gehabt und hab immer noch keins

=====