

---

## WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von DerDumeklemmer - 13.10.2007 15:57

---

Hallo,

Heizer, Greybrad und ich haben angefangen Andre's Sachsenring f r GTL / GTR2 umzusetzen.

Ist zwar noch ein langer Weg, aber erste Testfahrten sind bereits auf Server5 m glich...

f r jeden konstruktiven Vorschlag/Hinweis sind wir dankbar!

Gru ,  
Uwe

---

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von FrankyBB - 13.10.2007 16:45

---

Uwe, du und die anderen, ihr seid  ne Wucht. Ich hab schon garnicht mehr dran geglaubt.

:) :) :) :) :) :) :) :) :) :)

---

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Hechti - 13.10.2007 19:50

---

fetzt ohne ende (mir als sachse sowieso...)

vieln dank

---

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Roderich van Boelken - 14.10.2007 04:57

---

Moin!

W rd den 67er auch gern online testen, hab aber immer online "nur" die NS -Tourist angezeigt in der Lobby, beim anw hlen dann -> Track not installed.

Was muss ich machen? Den Sachsenring hab ich, Sachsenring\_67 nicht.

W re dankbar f r Hilfe!

Boogity boys, RvB.

---

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von DerDumeklemmer - 14.10.2007 14:28

---

Roderich van Boelken schrieb:  
Moin!

W rd den 67er auch gern online testen, hab aber immer online "nur" die NS -Tourist angezeigt in der Lobby, beim anw hlen dann -> Track not installed.

Was muss ich machen? Den Sachsenring hab ich, Sachsenring\_67 nicht.

---

Wäre dankbar für Hilfe!

Boogity boys, RvB.

Hi RvB,

Du findest die akt. Alpha unter [www.altbierbude.de/betatest..](http://www.altbierbude.de/betatest..)

Gruß,  
Uwe

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Zephyr - 14.10.2007 14:41

---

Hi!

Ich hab sie gerade mal angetestet!!

Zu ersteinmal, ganz ganz saubere Arbeit!!!

War mit hot\_doc unterwegs und wir hatten eigentlich nur ein problem mit der Bahn unterführung...:laugh:

Einmal reingefallen kommt man nicht mehr raus... Aber wir waren wohl auch ein wenig schnell...

Ansonsten gibts von meiner seite aus nix zu meckern!

Habe allerdings den Spritverbrauch nicht getestet...

Gruß Simon

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Carsten - 14.10.2007 15:24

---

Wenn Ihr die Strecke runterladen wollt, müsst ihr den Link manuel eingeben und dann gehts :)

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Roderich van Boelken - 14.10.2007 18:16

---

Und die beiden Punkte hinter /betatest löschen :)

Danke!

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Roderich van Boelken - 14.10.2007 18:18

---

Und die beiden Punkte hinter /betatest löschen :)

Danke!

=====

---

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Uffluhr - 15.10.2007 20:29

---

Hallo,  
hab die Strecke mal offline angetestet.  
Online auf dem Server 5 kann ich nicht fahren,  
das Auto wird nicht geladen

Die Strecke is mal allerliebste. :)  
Der Spritverbrauch scheint etwas hoch, mit Sprit für 5 Runden war Anfang der 4. Schluss.  
Rennen hab ich noch nicht angetestet, mache ich noch. Sehr gute Arbeit soweit.  
Danke, das ihr euch die Mühe für den klassischen deutschen Kurs macht.

Cheers

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Roderich van Boelken - 15.10.2007 21:33

---

Ich find den Kurs nur geil. Macht großen Bock dort zu fahren, wie damals in den Baumbergen ;)

Beim Rennen scheint nochwas mit den Plazierungen nicht zu stimmen, man wechselt stehts die Plätze ohne das ein Gegner zugegen ist. Aber sonst: Danke! :)

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Heizer - 15.10.2007 22:30

---

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaahhhhhhhhhhhhhhhhh.

Bin heute das erste mal mit 3dsmax auf den Track.  
Da ist ja die Komplette Geometrie strubbelig.

Von Lücken, Lärcher, Polyhaufen, Falschen Äöbergängen und zermurkstem Mapping ist alles vorhanden, was das Herz begehrt.

Bis wann wollte der Uwe das fertig haben, in dieser Woche. :woohoo:

Da lachen ja die Hühner.

Hab mir mal Andre's GPL Track angesehen. Da ist das nicht so. Was ist hier denn schief gelaufen ?

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von DerDumeklemmer - 15.10.2007 22:38

---

Heizer schrieb:  
Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaahhhhhhhhhhhhhhhhh.

Bis wann wollte der Uwe das fertig haben, in dieser Woche. :woohoo:

neeee, bis Ende der Woche dachte ich könnten die Lärcher in der Geo (Straße und Gras) gestopft werden, mehr nicht

Heizer schrieb:

Hab mir mal Andre's GPL Track angesehen. Da ist das nicht so. Was ist hier denn schief gelaufen ?  
Nicht? Das ist ja merkwürdig...

---

Das Ausgangsmaterial ist/war die letzte GTL-Beta aus dem RSC....

Gruß,  
Uwe

=====

## Re:WIP: Sachsenring 1967

Geschrieben von Heizer - 15.10.2007 22:53

---

Das Problem ist, daß die Strecke nur aus LÄ¶chern besteht. Besonders der Boxenbereich ist Ä¼belst.

Jetzt weiÄ ich auch, woher die ganzen Warnings im trace herkommen. Die einzelnen StreckenstÄ¼cke passen teilweise nicht richtig zusammen.

Herrje, das kann ja was werden.

Die Abschnitte 50, sowie 1 und 2 kannste wegwerfen. Die werde ich neu machen mÄ¼ssen. Da ist die Boxeneinfahrt und Ausfahrt nachtrÄ¼glich reingepopelt worden.

Mal sehen, ich lass mir da was einfallen, was Andre's Original in etwa entspricht.

Bei Leipzig haben wirs ja auch hinbekommen. B)

=====